

英百沈 農經朱  
編 主



庫文學小新  
集 一 第

科育體 級年三

# 戲遊爭競的們我

樺寶張 者著編

行發館書印務商



# 我們的競爭遊戲

## 一 推車子

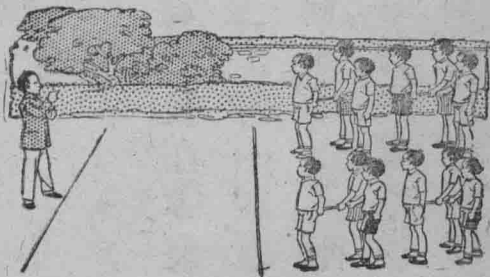
〔方法〕全體小朋友分爲兩隊，每三人爲一組。在隊前劃一出發線。出發線的對面相距二十步的地方，劃一終線。每組預備木棒兩根，在前面的一人，兩手握棒的一端，他端由後面兩人拿住，做成車子的形狀。叫子一吹，各隊第一組立刻向前跑，跑到終

線，折回本位，排至排尾。第二組再依法繼續進行，看那一隊先完，就算勝。

〔規則〕

(1) 中途棍子脫手的作犯規。

(2) 未到終線折回的作犯規。



## 二 比本領

### 〔方法〕

場的一端，放小黑板兩塊，再劃出發線兩條，另備粉筆數枝。分全體小朋友爲兩隊，分列縱隊，立出發線內每隊的第一人，手執粉筆一枝。叫子一吹，每隊第一人跑至前面，在黑板上隨便寫一字，寫完，跑回原處，把粉筆傳給第二人後，跑向排尾站定。第二人接筆後，立刻出發，在黑板上第一人所寫的字下添寫一字，但所寫的字，字義前後要

連貫。結果看那一組先完畢，而字義連貫通順的算本領大。

〔規則〕

(1) 如發覺有人先行商議，某人寫何字的，不能算勝。

(2) 每隊的第一人跑出後，全體即須移前一位。



### 三 雙腳跳

〔方法〕 場的一端，劃出發線一條，距

出發線十五步處，分劃直徑三尺的圓圈兩個。分全體小朋友為兩組，成橫隊分列在出發線後。叫子一吹，每隊的第一人，雙腳並在一起，向前跳，繞過圓圈後，跳回原位。第

我們的競爭遊戲

五



二人繼續出發，向前跳。全體完了，看誰先完的算贏。

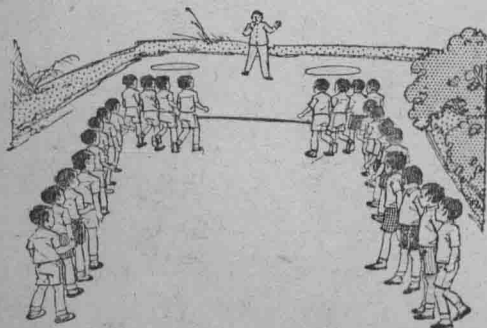
〔規則〕

- (1) 競賽時，必須雙腳跳，不得用常步走。
- (2) 下一人必須待上一人回到原位後，才可出發。

## 四 蟹衝鋒

### 〔方法〕

場上劃出發線一條，距出發線二十步的地方，分割直徑尺許的圓圈兩個。分全體小朋友爲兩隊，人數相等。每隊中以四人爲一組，牽手成橫隊站在出發線後。叫子一吹，每隊的第一組拉手出發，但





須橫行，繞過圓圈後，再回到本隊排尾。各隊的第二組，俟第一組的四人完全回到出發線後，繼續出發。到全體遊戲完後，看誰先完的算贏。

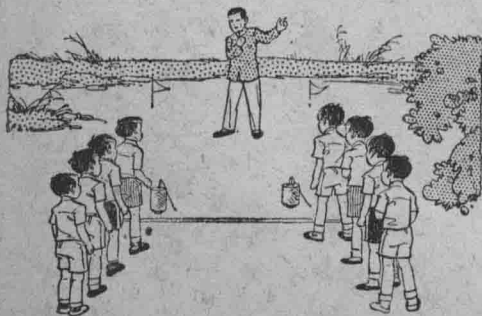
〔規則〕

- (1) 競賽時不可直跑。
- (2) 各隊前一組出發後，其他各組應移前一位。

## 五 提燈籠

### 〔方法〕

場上劃粉線一條，距粉線十五尺的地方，分插小旗兩面，另備小燈籠兩個。全體小朋友分成兩縱隊，按小旗位置分站在界線裏，每隊排頭，各提一盞小燈籠。叫子一吹，向前跑過去，繞過隊前的小旗，



再回到原位，把燈籠傳給第二人，再跑到本隊排尾站定。第二人接到燈籠後，也照第一人的方法繼續遊戲。兩隊全體遊戲完了，看那一隊先完的爲勝。

〔規則〕

- (1) 一人出發後，後面的人，須移前一步。
- (2) 燈內也可以燃蠟燭，依前法遊戲，但須以先完畢而蠟燭不滅的算贏。

## 六 好助手

〔方法〕 場上劃出發線一條，相距出

發線二十步的地方插兩面小旗。分全體小朋友爲兩隊，成雙數。每隊再分成雙行，排在出發線後。每隊的前行，用手帕矇住眼睛做瞎子。後行做跛子。叫子一吹，每隊的第



一組瞎子負跛子前進。瞎子聽跛子的指揮，繞過小旗，回到本位。第二組繼續出發，全體動作完了，看那一組先完的爲勝。

〔規則〕

(1) 瞎子必須用自己的手帕蒙眼。

(2) 競賽時跛子負在瞎子背上，雙腳不能著地。

## 七 來拔河

〔方法〕

場地中劃兩線做河，並預備粗棉索一根，粗棉索的當中縛一紅帶。全體小朋友分爲人數相等的兩隊，成縱隊，隔河相對立。再把棉索握在手。叫子一吹，雙方用力對拖。看那一隊把縛紅帶的地方，



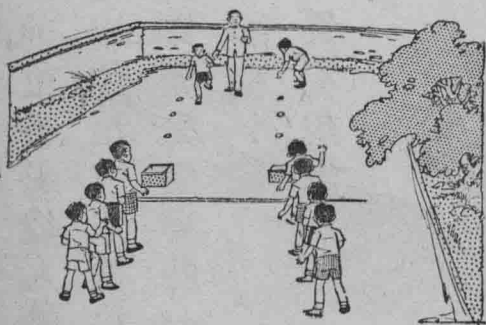
拖進自己的區域內的，勝一次。再互換地位，依法  
遊戲。

〔規則〕

- (1) 身體長大的兒童應在前，弱小的在後面。
- (2) 雙方對拉的時候，嘴裏可喊「抗唷抗唷。」

## 八 拾番薯

〔方法〕 番薯箱兩隻或四隻，木做的番薯四塊或八塊。在場地上劃一出發線，再在相距二十步的地方劃一「×」記號。全體小朋友分成兩隊或四隊，成縱隊，分列站在出發線後。叫子一吹，快跑到「×」





地方去拿番薯後，回到出發線前，把番薯放入箱中，再和第二人拍手，退站排尾地位。第二人被拍後，繼續遊戲。看那一隊全體動作先完的，算勝。

〔規則〕

- (1) 一人出發後，後面的人應移前一位。
- (2) 番薯已入箱後，再跳出作為犯規。