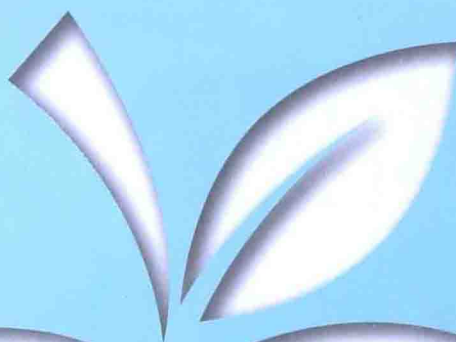




iOS 8

案例 开发大全

朱元波 陈小玉 胡汉平 张晨洁 编著

国内**最新 iOS 8** 案例开发详解

全面涵盖 **iOS 8** 新特性、新技术，超过 **200** 个实例

完美展示 **iOS 8** 开发技术和技巧

 **人民邮电出版社**
POSTS & TELECOM PRESS



人 民 邮 电 出 版 社

北 京

图书在版编目 (C I P) 数据

iOS 8案例开发大全 / 朱元波等编著. -- 北京 : 人民邮电出版社, 2015. 2
ISBN 978-7-115-37374-8

I. ①i… II. ①朱… III. ①移动终端—应用程序—程序设计 IV. ①TN929.53

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第270561号

内 容 提 要

本书实例全面、典型,几乎囊括了所有和iOS应用开发相关的知识。全书分为14章,内容包括搭建开发环境,界面布局,iOS控件应用,文本和表格处理,屏幕显示,图形、图像和动画,多媒体应用,互联网应用,地图定位应用,传感器,游戏开发,移动Web应用,Swift实战。全书讲解细致,内容通俗易懂。

本书适合iOS开发初学者、程序员作为参考工具书,也可以作为相关培训学校和大专院校相关专业的教学用书。

-
- ◆ 编 著 朱元波 陈小玉 胡汉平 张晨洁
责任编辑 张 涛
责任印制 张佳莹 彭志环
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路11号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京铭成印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 37.75
字数: 1 126 千字 2015年2月第1版
印数: 1-3 500 册 2015年2月北京第1次印刷
-

定价: 79.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号

前言

iOS 最早于 2007 年 1 月 9 日的苹果 Macworld 展览会上公布，随后苹果公司于同年 6 月发布了第一版 iOS 操作系统。当前的市场显示，搭载 iOS 系统的 iPhone 手机仍然是最受欢迎的一款智能手机，搭载 iOS 系统的 iPad 仍然是当前最受欢迎的一款平板电脑。

本书特色

本书内容丰富，实例覆盖全面。我们的目标是通过一本图书提供多本图书的价值，读者可以根据自己的需要有选择地阅读。在内容的编写上，本书具有以下特色。

1. Objective-C 和 Swift 双剑合璧

在本书涵盖的实例中，不但演示了用传统 Objective-C 语言开发 iOS 应用程序的方法，而且演示了用苹果最新语言——Swift 开发 iOS 应用程序的方法，实现了 Objective-C 和 Swift 的开发应用对比，能够给读者以启迪。

2. 实例全面

实例涉及 UI、控件、游戏、网络、多媒体、地图定位等，几乎涵盖了所有的 iOS 应用领域，每个实例讲解细致，让读者真正明白具体原理和实现的方法。

3. 结构合理

从开发者的实际需要出发，科学安排知识结构，内容由浅入深，叙述清楚。

4. 易学易懂

本书条理清晰、语言简洁，可帮助读者快速掌握每个知识点。读者既可以按照本书编排的章节顺序进行学习，也可以根据自己的需求对某一章节进行有针对性地学习。

5. 实用性强

本书彻底摒弃枯燥的理论和简单的操作，注重实用性，详细讲解了各个实例的具体实现，使用户在掌握相关的开发技能的同时，还能学习到相应的技巧。

读者对象

- 初学 iOS 编程的自学者
- Objective-C 开发人员
- Swift 开发人员
- 大中专院校的老师和学生
- 进行毕业设计的学生
- iOS 编程爱好者
- 相关培训机构的老师和学员
- 从事 iOS 开发的程序员

本书在编写过程中，得到了人民邮电出版社工作人员的大力支持，正是各位编辑的耐心和效率，才使得本书能在这么短的时间内出版。南阳理工学院的陈小玉编写了第3章、第6章、第9章。另外也十分感谢我们的家人，在我们写作的时候给予了巨大的支持。水平毕竟有限，纰漏和不足之处在所难免，恳请读者提出意见或建议，以便修订并使之更臻完善，编辑联系邮箱：zhangtao@ptpress.com.cn。

源程序下载地址：www.toppr.net。

读者交流答疑 QQ 群：283166615。

编 者

目 录

第 1 章 搭建开发环境实战..... 1

- 实例 001 下载并安装 Xcode..... 1
- 实例 002 改变 Xcode 工程的公司名称...4
- 实例 003 通过搜索框缩小文件范围
并格式化代码5
- 实例 004 代码缩进和提示处理6
- 实例 005 设置项目快照以及恢复到
快照7
- 实例 006 实现复杂的查找和替代工作 ...8
- 实例 007 使用书签10
- 实例 008 实现断点调试11
- 实例 009 启动模拟器12
- 实例 010 使用第三方工具 iPhone
Simulator.....15

第 2 章 界面布局实战.....16

- 实例 011 使用 Interface Builder 的
故事板16
- 实例 012 设置 UIView 的位置和尺寸...22
- 实例 013 隐藏指定的 UIView 区域.....24
- 实例 014 改变背景颜色25
- 实例 015 实现背景透明27
- 实例 016 定位屏幕中的图片29
- 实例 017 旋转和缩放视图31
- 实例 018 伸缩屏幕中的视图34
- 实例 019 实现视图的大小自适应36
- 实例 020 实现视图嵌套38
- 实例 021 插入或删除视图中的子元素 ...41
- 实例 022 设置视图位置互换
显示 (1)42
- 实例 023 设置视图位置互换
显示 (2)44
- 实例 024 获得屏幕内视图的坐标46
- 实例 025 实现视图外观的自动调整 ...48
- 实例 026 自动调整视图中的子元素 ...51
- 实例 027 实现不同界面之间的跳转
处理54

- 实例 028 通过列表实现不同界面
之间的跳转..... 56
- 实例 029 通过 UITabBarController
选项卡实现不同界面
之间的跳转..... 58
- 实例 030 在布局中实现一个模态
对话框..... 60
- 实例 031 实现仿 iPhone 的底部
选项卡..... 61
- 实例 032 实现导航条效果..... 64
- 实例 033 在导航条中添加一个
滑动条..... 65
- 实例 034 在屏幕中显示一个工具条... 66
- 实例 035 在工具条中添加系统按钮... 68
- 实例 036 在工具条中自定义
按钮 (1) 70
- 实例 037 在工具条中自定义
按钮 (2) 71
- 实例 038 改变状态栏的颜色..... 72

第 3 章 iOS 控件应用实战74

- 实例 039 使用文本、键盘和
按钮 (1) 74
- 实例 040 使用文本、键盘和
按钮 (2) 77
- 实例 041 在屏幕中显示一个指定的
文本..... 79
- 实例 042 设置屏幕中文本的对齐
方式..... 79
- 实例 043 设置屏幕中标签的颜色和
文本的颜色..... 80
- 实例 044 设置屏幕中显示不同字体
的文本..... 81
- 实例 045 自动调整屏幕中的文本大小.. 83
- 实例 046 在一个 UILabel 控件中
显示多行文本..... 84
- 实例 047 设置文本的换行和省略模式.. 85

实例 048	实现文本的阴影效果	86	实例 076	修改分段卡标题的位置	119
实例 049	高亮显示屏幕中的文本	87	实例 077	设置某个选项不可用	120
实例 050	定制一个文本绘制方法	88	实例 078	插入\删除分段卡中的 选项 (1)	121
实例 051	按下按钮后触发一个事件	89	实例 079	插入\删除分段卡中的 选项 (2)	122
实例 052	在屏幕中显示不同的按钮	90	实例 080	滑动滑块时显示对应的值 ...	128
实例 053	点击按钮后改变按钮的文字 ...	92	实例 081	滑动滑块控制文字的大小 ...	129
实例 054	点击按钮后实现阴影反转	93	实例 082	自定义一个滑块	131
实例 055	点击按钮时实现闪烁效果	94	实例 083	实现一个日期选择器	131
实例 056	在按钮中添加图像	95	实例 084	获取当前的时间	138
实例 057	调整屏幕中按钮的边间距	97	实例 085	设置日期选择器中的时间 间隔	139
实例 058	设置按钮中文本的换行和 省略格式	99	实例 086	设置日期选择器框的显示 样式 (1)	140
实例 059	在屏幕中显示一个文本 输入框	99	实例 087	设置日期选择器框的显示 样式 (2)	141
实例 060	设置文本输入框的边框 线样式	100	实例 088	实现自动倒计时功能	142
实例 061	设置文本输入框的字体和 颜色	101	实例 089	使用选择器视图	143
实例 062	在文本输入框中设置一个 清空按钮	102	实例 090	自定义一个选择器	146
实例 063	为文本输入框设置背景 图片	103	实例 091	实现一个数字选择器	153
实例 064	在文本输入框中添加 UIView 元素	104	实例 092	突出显示选择器中的 某一行	154
实例 065	监视文本输入框的状态	105	实例 093	向选择器中添加 UIView 子类	155
实例 066	实现一个开关效果	106	实例 094	设置选择器框行和列尺寸 ...	157
实例 067	改变 UISwitch 文本和 颜色	108	实例 095	实现一个播放器的活动 指示器	158
实例 068	显示具有开关状态的开关 ...	110	实例 096	实现一个蓝色进度条效果 ...	160
实例 069	在屏幕中显示一个分段 选项	112	实例 097	在进度条中显示进度 百分比	162
实例 070	选择一个分段卡后可以 改变屏幕的背景颜色	114	实例 098	在屏幕中实现一个检索框 效果	163
实例 071	设置分段卡的显示样式	115	实例 099	实现一个实时显示检索框 效果	165
实例 072	设置不显示分段卡的选择 状态	116	实例 100	设置检索框的背景颜色	166
实例 073	改变分段卡的显示颜色	117	实例 101	在检索框中添加一个书签 按钮	167
实例 074	选择某个选项时在此分段 卡中显示一幅图片	118	实例 102	在检索框中添加一个 范围条	169
实例 075	设置指定图片作为分段卡 的选项	119	实例 103	添加或删除屏幕中的翻页 数目	170

实例 104	使用滚动的方式查看屏幕中的内容	172
实例 105	使用滚动的方式查看图片	175
实例 106	设置滚动条的颜色	177
实例 107	将滚动条设置为分页的形式	178
第 4 章 文本和表格处理实战		
实例 108	在屏幕中换行显示文本	180
实例 109	在屏幕中显示可编辑的文本	181
实例 110	将屏幕中的文本实现编辑状态和非编辑状态之间的切换	182
实例 111	设置屏幕中文本的对齐方式, 确定文本的选择范围	184
实例 112	自动处理屏幕中文本的 URL 地址和电话号码	187
实例 113	在屏幕文本中显示密码黑点 “.”	187
实例 114	自定义 UITableViewCell	188
实例 115	拆分表视图	192
实例 116	列表显示 18 条数据	194
实例 117	分段显示列表中的数据	195
实例 118	删除单元格	197
实例 119	添加新的单元格	198
实例 120	移动单元格的位置	200
实例 121	实现单元格的编辑模式和非编辑模式的切换	201
实例 122	编辑分组单元格 (1)	202
实例 123	编辑分组单元格 (2)	204
实例 124	设置单元格的尺寸和颜色	205
实例 125	在单元格中添加图片	206
实例 126	为单元格中的图片添加注释	207
实例 127	在单元格中添加附件	208
实例 128	在单元格中添加自定义附件	209
实例 129	设置只在编辑模式下显示附件	210
实例 130	向单元格中添加其他控件	211
实例 131	自定义单元格的背景	213

实例 132	设置被选中单元格的背景颜色	214
实例 133	自动滚动到被选中单元格	215
实例 134	在单元格中自动排列指定的数据	216
实例 135	为每行单元格设置展开子项	218
实例 136	实现气泡样式的聊天对话框效果	220
实例 137	在搜索框中实现下拉列表效果	222
实例 138	实现一个高度自动适应性的输入框	223

第 5 章 屏幕显示实战		226
实例 139	在屏幕中显示一段文本	226
实例 140	绘制字符串	227
实例 141	设置屏幕中文本的横向对齐方式	228
实例 142	缩小文本并设置纵向对齐方式	229
实例 143	设置屏幕中的字符串自动缩小	231
实例 144	获取绘制文本所需要的空间范围	232
实例 145	显示系统中的字体	233
实例 146	列表显示系统中所有的字体	234
实例 147	在屏幕中显示不同的颜色	236
实例 148	使用系统颜色	238
实例 149	在屏幕中自定义颜色	239
实例 150	使用背景图片创建特殊背景	240
实例 151	在屏幕中绘制指定颜色的文字	241
实例 152	在屏幕中显示图像	242
实例 153	在屏幕中绘制一幅图像	243
实例 154	在屏幕中绘图时设置透明度	244
实例 155	限制图像的缩放区域	246

实例 156	使用 UIImageView 实现动画效果	246
实例 157	在屏幕中实现日历效果	248
实例 158	在屏幕中自定义一个导航条	254
实例 159	在屏幕中实现仿 iPhone 锁定界面效果	255
第 6 章 图形、图像和动画实战		
实例 160	在屏幕中实现一个简单的动画效果	257
实例 161	设置在屏幕中的动画延迟	258
实例 162	设置在屏幕中动画的透明度	258
实例 163	设置屏幕中的动画实现放大/缩小/旋转效果	260
实例 164	检测屏幕中动画的状态	261
实例 165	在屏幕中实现过渡动画效果	262
实例 166	联合使用滑块和步进控件实现动画效果	264
实例 167	实现全屏显示效果	268
实例 168	实现渐变样式的全屏效果切换	270
实例 169	设置屏幕中的元素随着设备旋转而自动适应	271
实例 170	设置界面旋转时自动调整图像尺寸	272
实例 171	定制屏幕中的旋转图像	273
实例 172	同时实现屏幕自适应功能和全屏功能	275
实例 173	创建可旋转和调整大小的界面	276
实例 174	屏幕旋转时调整控件的框架	279
实例 175	屏幕旋转时切换视图	284
实例 176	实现一个图片浏览工具	287
实例 177	实现“烟花烟花满天飞”效果	289
实例 178	实现“漫天飞雪”效果	291
实例 179	在屏幕中绘制一个三角形	293

实例 180	在屏幕中实现颜色选择器/调色板功能	295
实例 181	在屏幕中实现滑动颜色选择器/调色板功能	297
实例 182	在屏幕中实现网格化视图效果	300

第 7 章 多媒体应用实战

实例 183	使用 MediaPlayer Framework 框架播放视频	304
实例 184	使用 Core Image 框架处理照片	306
实例 185	创建一个多功能播放器	308
实例 186	使用系统内的相册	320
实例 187	实现录制视频功能	322
实例 188	设置屏幕中视频的画面	324
实例 189	剪辑系统内的视频	326
实例 190	开发一个音频播放器	328
实例 191	在屏幕中实现一个电子琴效果	329
实例 192	在屏幕中实现一个 DJ 混音器	331
实例 193	在屏幕中实现一个音乐选择器	333
实例 194	在屏幕中听声音	336
实例 195	播放本地的视频文件	337
实例 196	在播放界面中叠加视频	339

第 8 章 互联网应用实战

实例 197	使用 Web 视图获取网络信息	342
实例 198	在屏幕中显示指定的网页	350
实例 199	控制屏幕中的网页	351
实例 200	在网页中加载显示 PDF、Word 和 JPEG 图片	353
实例 201	在网页中加载 HTML 代码	355
实例 202	在网页中实现触摸处理	356
实例 203	在屏幕中显示 CSDN 主页	359
实例 204	一个简单的网页浏览器	361

实例 205	下载并显示远程 URL 地址 的 JPEG 图片	364	实例 232	触摸屏幕后插入一幅 图片	441
实例 206	解析指定的 XML 文件	365	实例 233	触摸后实现开花效果	442
实例 207	实时检测 Wi-Fi 状况	368	实例 234	使用轻扫手势触摸	443
实例 208	断点续传下载后实现 播放	372	实例 235	双指触摸放大或缩小屏幕 中图片	444
第 9 章 地图定位应用实战			实例 236	自定义触摸手势删除屏幕 中的图片	445
实例 209	获得当前所在位置和苹果 公司总部的距离	379	实例 237	触摸屏幕时发出声音	447
实例 210	使用磁性指南针	383	第 11 章 和设备之间的操作实战		
实例 211	在屏幕中实现一个定位 系统	388	实例 238	在屏幕中添加标记	449
实例 212	在屏幕中使用谷歌地图	391	实例 239	调用外部程序	450
实例 213	在收集地图中实现定位和 位置标示	396	实例 240	使用接近传感器	451
实例 214	在地图中实现标注	399	实例 241	获取电池的状态	453
实例 215	在地图中灵活标注	404	实例 242	获取系统信息	454
实例 216	实现复杂的地图标注	407	实例 243	获取设备的终端识别符	455
第 10 章 传感器、触摸和交互			实例 244	设置一个复制菜单	456
实例 217	实现一个可触摸识别 程序	416	实例 245	复制/剪切/粘贴屏幕中的 图片	458
实例 218	触摸按钮	423	实例 246	在粘贴板中保存自定 义类	459
实例 219	同时滑动两个滑块	424	实例 247	获取电池的详细信息	460
实例 220	触摸屏幕检测	425	实例 248	获取 iPhone 的硬件版本 以及系统信息	464
实例 221	触摸屏幕中的文字标签	426	第 12 章 游戏应用实战		
实例 222	演示一次触摸和两次 触摸	427	实例 249	实现一个连连看游戏	467
实例 223	演示 3 次触摸	428	实例 250	实现一个移动老虎机游戏	485
实例 224	拖曳方式移动屏幕中的 图片	429	实例 251	实现一个移动打砖块游戏	488
实例 225	可以检测上、下、左、右 4 个方向的触摸	431	第 13 章 移动 Web 实战		
实例 226	检测触摸滑动的方向	433	实例 252	实现页眉定位	495
实例 227	实现屏幕的多点触摸	434	实例 253	在页眉中使用按钮	497
实例 228	检测双指滑动	435	实例 254	在页眉中使用分段控件	498
实例 229	通过触摸方式放大或缩小 屏幕中的图片	436	实例 255	在 iOS 网页中使用页脚	500
实例 230	通过触摸方式放大或缩小 屏幕中的图片	437	实例 256	在 iOS 系统中使用工 具栏	501
实例 231	使用加速传感器	438	实例 257	使用带有标准图标的标 签栏	503
			实例 258	在 iOS 中使用链接按钮	504
			实例 259	在 iOS 中使用分组按钮	505

实例 260	在 iOS 中创建并使用动态按钮	507	实例 276	使用 Swift 实现 Imageview 控件效果	538
实例 261	在 iOS 中使用表单	510	实例 277	基于 Swift 控制是否显示密码明文	540
实例 262	在 iOS 中使用选择菜单	511	实例 278	基于 Swift 使用 UISegmented Control 控件	543
实例 263	在 iOS 中使用单选按钮	512	实例 279	基于 Swift 使用 UIScrollView 控件	545
实例 264	在 iOS 中水平放置复选框	513	实例 280	基于 Swift 使用 UIPageControl 控件	547
实例 265	在 iOS 中使用列表	515	实例 281	基于 Swift 使用 UIAlertView 控件	553
实例 266	在 iOS 中使用两列表格	516	实例 282	基于 Swift 在表视图中使用其他控件	557
实例 267	在 iOS 中实现可折叠内容块效果	517	实例 283	使用 Swift 实现自定义进度条效果	560
实例 268	搭建 PhoneGap 开发环境	519	实例 284	基于 Swift 使用 UIViewController 控件	565
实例 269	在 iOS 平台创建基于 PhoneGap 的程序	521	实例 285	基于 Swift 综合使用界面视图	568
实例 270	使用通知 API	522	实例 286	基于 Swift 语言实现 UIImagePickerController 功能	575
实例 271	使用确认 API	524	实例 287	基于 Swift 实现一个音乐播放器	586
第 14 章 Swift 实战			526		
实例 272	使用 Xcode 创建 Swift 程序	526			
实例 273	使用 Swift 实现 UITextField 控件	528			
实例 274	基于 Swift 使用 UITextView 控件	534			
实例 275	使用 Swift 实现 UISlider 控件效果	535			

第 1 章 搭建开发环境实战

都说“工欲善其事，必先利其器！”，在进行 iOS 开发之前，开发者也同样需要先为自己准备一个好的开发工具，并预先搭建一个合适的开发环境。本章将以具体实例来详细介绍搭建 iOS 开发环境中的知识，让读者从实例中体会搭建 iOS 开发环境的方法和技巧，为步入本书后面知识的学习打下基础。

实例 001

下载并安装 Xcode

实例 001	下载并安装 Xcode
源码路径	无

实例说明

要开发 iOS 的应用程序，需要一台安装有 Xcode 工具的 Mac OS X 电脑。Xcode 是苹果提供的开发工具集，提供了项目管理、代码编辑、创建执行程序、代码级调试、代码库管理和性能调节等功能。这个工具集的核心就是 Xcode 程序，它提供了基本的源代码开发环境。

Xcode 是一款强大的专业开发工具，可以简单、快速而且以开发者熟悉的方式执行绝大多数常见的软件开发任务。相对于创建单一类型的应用程序所需要的能力而言，Xcode 要强大得多，它的设计目的是使开发者可以创建任何想要得到的软件产品类型，从 Cocoa 及 Carbon 应用程序，到内核扩展及 Spotlight 导入器等各种开发任务，Xcode 都能完成。Xcode 独具特色的用户界面可以帮助开发者以各种不同的方式来漫游工具中的代码，并且可以访问工具箱下面的大量功能，包括 GCC、javac、jikes 和 GDB，这些功能都是制作软件产品需要的。它是一个由专业人员设计的又由专业人员使用的工具。

由于能力出众，Xcode 已经被 Mac 开发者社区广为采纳。而且随着苹果电脑向基于 Intel 的 Macintosh 迁移，转向 Xcode 变得比以往任何时候更加重要。这是因为使用 Xcode 可以创建通用的二进制代码，这里所说的通用二进制代码是一种可以把 PowerPC 和 Intel 架构下的本地代码同时放到一个程序包的执行文件格式。事实上，对于还没有采用 Xcode 的开发人员，转向 Xcode 是将应用程序连编为通用二进制代码的第一个必要的步骤。

具体实现

其实对于初学者来说，只需安装 Xcode 即可。通过使用 Xcode，既能开发 iPhone 程序，也能够开发 iPad 程序。并且 Xcode 还是完全免费的，通过它提供的模拟器就可以在电脑上测试 iOS 程序。如果要发布 iOS 程序或在真实机器上测试 iOS 程序，就需要 99 美元。

- (1) 下载的前提是先注册成为一名开发人员，然后进入苹果开发页面主页 <https://developer.apple.com/>，如图 1-1 所示。
- (2) 登录 Xcode 的下载页面 <http://developer.apple.com/devcenter/ios/index.action>，如图 1-2 所示。
- (3) 单击图 1-2 左上方所示的“iOS 8 beta 2”链接，在新界面中显示下载 Xcode 6 Beta 链接界面。在此需要注意，开发者必须拥有付费账号，否则不能下载 Xcode 6 Beta，如图 1-3 所示。
- (4) 如果是付费账户，可以直接在苹果官方网站中下载获得。如果不是付费会员用户，可以从网络中搜索热心网友们的共享信息，以此来达到下载 Xcode 6 Beta 的目的。
- (5) 下载完成后单击打开下载的“.dmg”格式文件，然后双击 Xcode 文件开始安装，如图 1-4 所示。



图 1-1 苹果开发页面主页

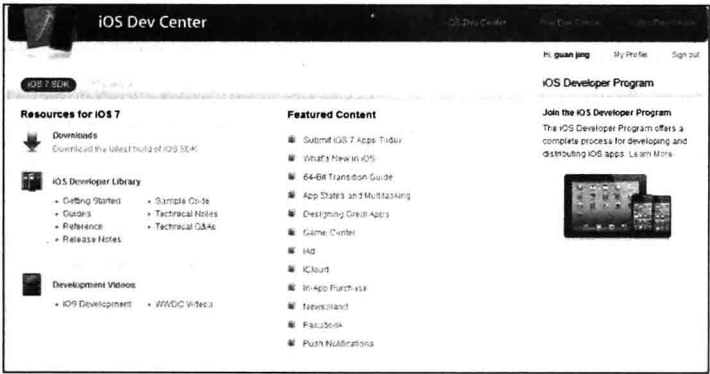


图 1-2 Xcode 的下载页面



图 1-3 提示必须拥有付费账号

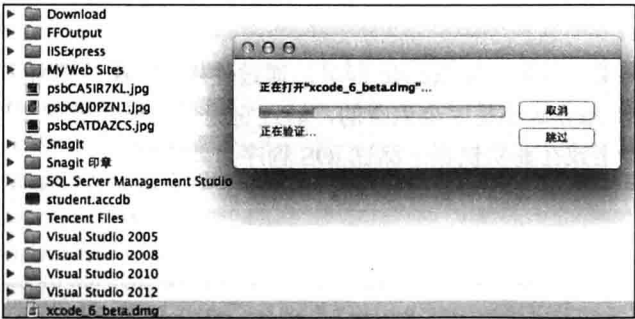


图 1-4 下载界面

- (6) 在弹出的对话框中单击“Continue”按钮，如图 1-5 所示。
- (7) 在弹出的欢迎界面中单击“Agree”按钮，如图 1-6 所示。
- (8) 在弹出的对话框中单击“Install”按钮，如图 1-7 所示。
- (9) 在弹出的对话框中输入用户名和密码，然后单击按钮“好”，如图 1-8 所示。

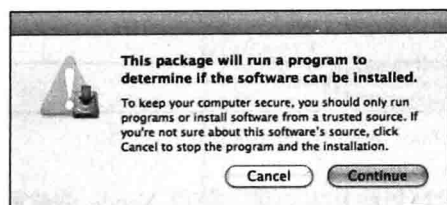


图 1-5 单击“Continue”按钮

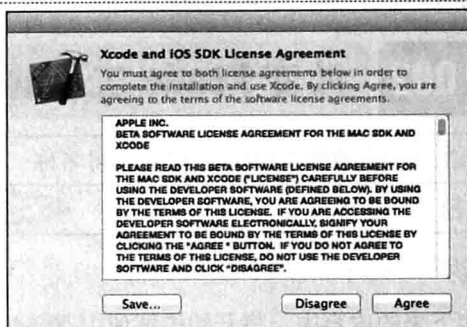


图 1-6 单击“Agree”按钮

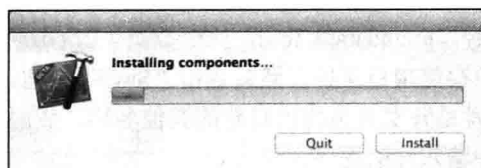


图 1-7 单击“Install”按钮

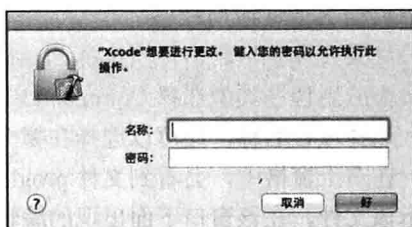


图 1-8 单击“好”按钮

(10) 在弹出的新对话框中显示安装进度，进度完成后的界面如图 1-9 所示。

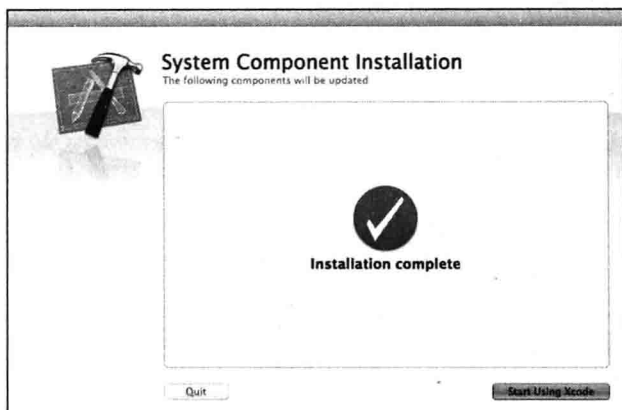


图 1-9 完成安装界面

(11) 单击“Start Using Xcode”后可以启动 Xcode，如图 1-10 所示。



图 1-10 启动 Xcode 后的界面

当然如果使用的是苹果系统，我们完全可以使用 App Store 来获取 Xcode，这种方式的优点是全自动，操作方便，比较适合于初学者。

实例 002

改变 Xcode 工程的公司名称

实例 002	改变 Xcode 工程的公司名称
源码路径	无

实例说明

在接下来的内容中，将开始讲解使用 Xcode 开发环境的基本知识。使用 Xcode 创建程序的基本步骤如下。

- (1) 启动 Xcode 应用程序。
- (2) 如果开发新项目，依次选择 File>New Project 命令。
- (3) 为应用程序类型选择 Command Line Utility、Foundation Tool，然后点击“Choose”命令。
- (4) 选择项目名称，还可以选择在哪个目录中存储项目文件，然后点击“Save”按钮。
- (5) 在右上窗格中，会看到文件 prog1.m（或者是开发人员为项目起的其他名称，后面是.m）。突出显示该文件，在该窗口下面出现的编辑窗口中输入你的程序。
- (6) 依次选择 File>Save，保存已完成的更改。
- (7) 选择 Build、Build and Run，或者点击 Build and Go 按钮构建并运行程序。
- (8) 如果出现任何编译器错误或者输出内容不符合要求，对程序进行所需的更改并重复执行步骤（6）和步骤（7）。

具体实现

通过 Xcode 编写代码，代码的头部会有类似于图 1-11 所示的内容。

在此需要将这部分内容改为公司的名称或者项目的名称，注意在 Xcode 3.2.x 之前，需要命令行设置变量。之后就可以通过 Xcode 的配置项进行操作了，操作步骤分别如图 1-12 和图 1-13 所示。

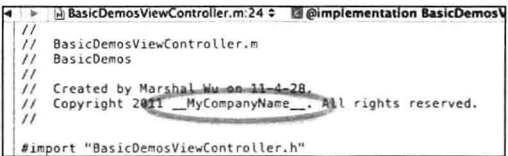


图 1-11 头部内容



图 1-12 选择“Edit Project Settings”选项

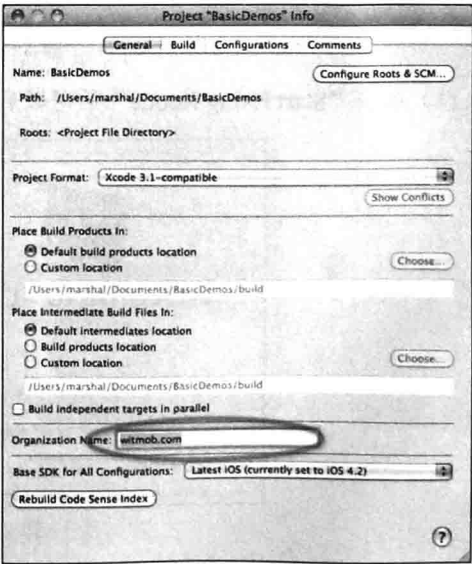
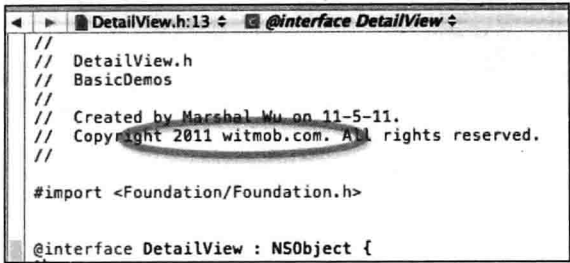


图 1-13 设置显示的内容

这样如果再创建文件，就会产生图 1-14 所示的类似的效果了。



```
//
// DetailView.h
// BasicDemos
//
// Created by Marshal Wu on 11-5-11.
// Copyright 2011 witmob.com. All rights reserved.
//

#import <Foundation/Foundation.h>

@interface DetailView : NSObject {
```

图 1-14 新创建文件时自动生成的内容

实例 003

通过搜索框缩小文件范围并格式化代码

实例 003	通过搜索框缩小文件范围并格式化代码
源码路径	无

实例说明

当项目开发到一段时间后，源代码文件会越来越多，如果再从 Groups & Files 的界面去点选，效率则比较差。此时开发人员可以借助 Xcode 的浏览器窗口缩小文件范围，此窗口的界面效果如图 1-15 所示。



图 1-15 Xcode 的浏览器窗口

具体实现

如果不想显示这个窗口，则可以通过快捷键“Shift+Command+E”来进行切换。在图 1-15 所示的搜索框中可以输入关键字，这样浏览器窗口里只显示带关键字的文件了，比如只想看 Book 相关的类，如图 1-16 所示。

例如在下面图 1-17 所示的界面中，有很多行都顶格了，此时需要进行格式化处理。

选中需要格式化的代码，然后在上下文菜单中进行查找，这是比较规矩的办法，如图 1-18 所示。

Xcode 没有提供快捷键，当然开发人员自己可以设置。用快捷键的做法是：“Ctrl+A”（全选文字）、“Ctrl+X”（剪切文字）、“Ctrl+V”（粘贴文字）。Xcode 会对粘贴的文字格式化。



图 1-16 输入关键字

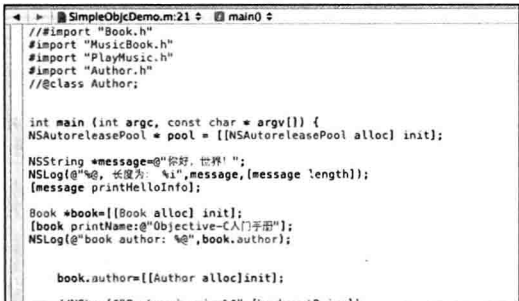


图 1-17 多行都顶格

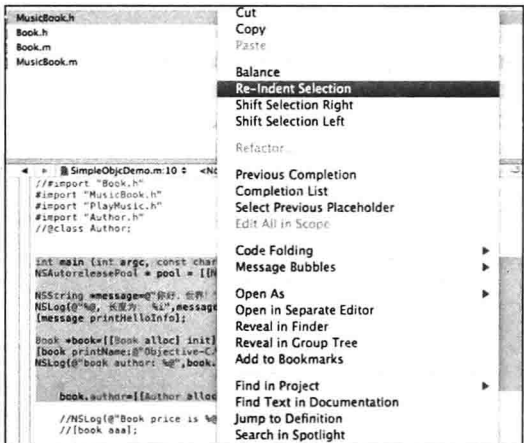


图 1-18 在上下文菜单中进行查找

实例 004 代码缩进和提示处理

实例 004	代码缩进和提示处理
源码路径	无

实例说明

有的时候代码需要缩进，有的时候又要做相反的操作。另外，使用 IDE 工具的一大好处是，工具能够帮助开发人员自动完成比如冗长的类型名称。

具体实现

单行缩进和其他编辑器类似，在 Xcode 中只需使用“Tab”键即可实现缩进。如果选中多行则需要使用快捷键，其中“Command+]”表示缩进；“Command+[”表示反向缩进。

至于自动提示功能，假如有下面所示的输出日志：

```
NSLog(@"book author: %@",book.author);
```

如果开发人员都自己输入会很麻烦，可以先输入 NS，然后使用快捷键“Ctrl+.”，会自动出现如下代码：

```
NSLog(NSString * format)
```

然后填写参数即可。快捷键“Ctrl+.”的功能是自动给出第一个匹配 NS 关键字的函数或类型，