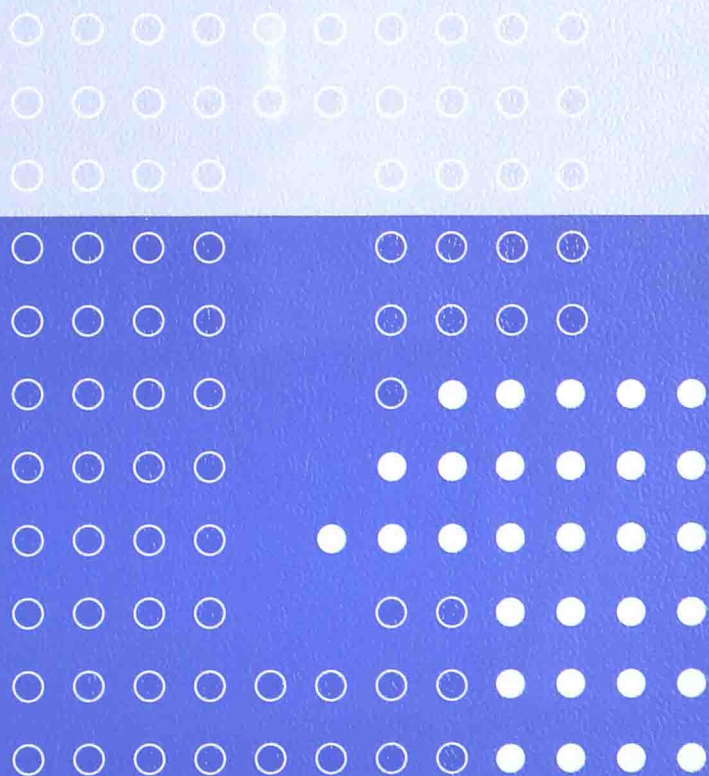




普通高等教育“十一五”国家级规划教材 计算机系列教材

吉首大学“十二五”配套教材

利用案例轻松学习Java语言 习题大全与实验指导



覃遵跃 编著



清华大学出版社

计算机系列教材

覃遵跃 编著

利用案例轻松学习Java语言 习题大全与实验指导



清华大学出版社

北京

内 容 简 介

本书是应广大读者要求,为了配合《利用案例轻松学习 Java 语言》(覃遵跃主编)一书的学习而编写的。本书分为三部分,第一部分是与主教材配套的各章习题,包括填空题、选择题、简答题、程序填空、程序运行结果以及编程题,共有 1000 余道,通过大量练习可进一步加深对 Java 语言核心知识点的理解并掌握主要的应用技术;第二部分是 Java 实验指导;第三部分是习题以及实验指导的参考答案。

本书所有的程序在 JDK 1.6 版本下测试运行,相关代码可以在清华大学出版社网站(www.tup.com.cn)下载。

本书既可以作为高等学校软件工程及相关专业的“Java 程序设计”课程的辅助教材,也可作为 Java 语言的实验指导教材以及计算机等级考试的参考资料。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

利用案例轻松学习 Java 语言习题大全与实验指导/覃遵跃编著. --北京:清华大学出版社,2015
计算机系列教材

ISBN 978-7-302-39646-8

I. ①利… II. ①覃… III. ①JAVA 语言—程序设计—高等学校—教学参考资料 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 059326 号

责任编辑:白立军

封面设计:常雪影

责任校对:李建庄

责任印制:王静怡

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社总机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课件下载: <http://www.tup.com.cn>, 010-62795954

印装者:三河市少明印务有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm

印 张:15.5

字 数:382 千字

版 次:2015 年 5 月第 1 版

印 次:2015 年 5 月第 1 次印刷

印 数:1~2000

定 价:29.00 元

产品编号:063453-01

随着信息技术的飞速发展,Java 语言已成为软件开发领域的主流语言之一,它是软件工程专业必修的基础核心课程,Java 软件开发技术是软件工程专业主要的技术路线之一,越来越多的学生在学习 Java 语言。

作者多年来一直从事计算机科学与技术 and 软件工程专业课程的教学与研究工作,本书总结了作者多次讲授“Java 程序设计语言”以及其他相关课程的授课经验,精心编辑和整理了大量具有代表性的习题与实验指导。

本书分为三部分。第一部分包含主教材《利用案例轻松学习 Java 语言》的主要学习内容的习题,包括 Java 简介、Java 语言基础、流程控制、数组和方法、类与对象、常用类、异常、泛型、I/O 操作、GUI、反射、多线程、网络编程和数据库编程等内容;第二部分是实验指导,根据主教材的章节安排了 17 个实验,并提出了实验分析与结果供读者参考;第三部分是习题参考答案,供学习者检验学习效果。

本书的主要特点如下。

- (1) 本书所选择的题目涉及面广、包含的知识点多。
- (2) 所选习题具有代表性。
- (3) 题型丰富,使学生从不同角度分析问题,巩固所学知识。

本书的编写参阅了相关书籍和网站,也得到了许多同仁和同事的支持与帮助,在此作者表示一并感谢。

本书提供了配套的程序源代码,可登录清华大学出版社网站获取。

由于编者水平有限,书中难免有疏漏和不足之处,诚恳希望广大读者不吝指正。

编 者

2015 年 1 月

第一部分 习题 /1

第 1 章 Java 概述及系统环境搭建 /1

- 1.1 填空题 /1
- 1.2 选择题 /2
- 1.3 简答题 /3
- 1.4 程序填空题 /4
- 1.5 运行结果题 /5
- 1.6 编程题 /6
- 1.7 本章学习小结 /6

第 2 章 Java 语言基础 /7

- 2.1 填空题 /7
- 2.2 选择题 /8
- 2.3 简答题 /10
- 2.4 程序填空题 /11
- 2.5 运行结果题 /12
- 2.6 编程题 /13
- 2.7 本章学习小结 /14

第 3 章 Java 程序流程控制 /15

- 3.1 填空题 /15
- 3.2 选择题 /15
- 3.3 简答题 /18
- 3.4 程序填空题 /19
- 3.5 运行结果题 /21
- 3.6 编程题 /23
- 3.7 本章学习小结 /24

第 4 章 数组与方法 /25

- 4.1 填空题 /25
- 4.2 选择题 /25
- 4.3 简答题 /27
- 4.4 程序填空题 /27
- 4.5 运行结果题 /29
- 4.6 编程题 /32

	4.7 本章学习小结 /32
第 5 章	面向对象设计(基础篇) /33
	5.1 填空题 /33
	5.2 选择题 /34
	5.3 简答题 /38
	5.4 程序填空题 /39
	5.5 运行结果题 /40
	5.6 编程题 /47
	5.7 本章学习小结 /48
第 6 章	面向对象设计(高级篇) /49
	6.1 填空题 /49
	6.2 选择题 /50
	6.3 简答题 /57
	6.4 程序填空题 /59
	6.5 运行结果题 /61
	6.6 编程题 /70
	6.7 本章学习小结 /70
第 7 章	异常处理 /71
	7.1 填空题 /71
	7.2 选择题 /71
	7.3 简答题 /73
	7.4 程序填空题 /74
	7.5 运行结果题 /76
	7.6 编程题 /81
	7.7 本章学习小结 /81
第 8 章	包及访问控制权限 /82
	8.1 填空题 /82
	8.2 选择题 /82
	8.3 简答题 /84
	8.4 程序填空题 /85
	8.5 运行结果题 /86
	8.6 编程题 /86

	8.7 本章学习小结 /87
第 9 章	泛型 /88
	9.1 填空题 /88
	9.2 选择题 /88
	9.3 简答题 /89
	9.4 程序填空题 /90
	9.5 运行结果题 /92
	9.6 编程题 /94
	9.7 本章学习小结 /95
第 10 章	常用实用类 /96
	10.1 填空题 /96
	10.2 选择题 /97
	10.3 简答题 /99
	10.4 程序填空题 /100
	10.5 运行结果题 /104
	10.6 编程题 /107
	10.7 本章学习小结 /107
第 11 章	Java 的 I/O 系统 /108
	11.1 填空题 /108
	11.2 选择题 /109
	11.3 简答题 /112
	11.4 程序填空题 /113
	11.5 运行结果题 /117
	11.6 编程题 /121
	11.7 本章学习小结 /122
第 12 章	Java 集合 /123
	12.1 填空题 /123
	12.2 选择题 /123
	12.3 简答题 /124
	12.4 程序填空题 /126
	12.5 运行结果题 /128
	12.6 编程题 /131

	12.7 本章学习小结 /131
第 13 章	反射机制 /132
	13.1 填空题 /132
	13.2 选择题 /132
	13.3 简答题 /133
	13.4 程序填空题 /134
	13.5 运行结果题 /136
	13.6 编程题 /139
	13.7 本章学习小结 /139
第 14 章	线程处理 /140
	14.1 填空题 /140
	14.2 选择题 /140
	14.3 简述题 /143
	14.4 程序填空题 /144
	14.5 运行结果题 /145
	14.6 编程题 /147
	14.7 本章学习小结 /147
第 15 章	图形用户界面 /148
	15.1 填空题 /148
	15.2 选择题 /149
	15.3 简述题 /154
	15.4 程序填空题 /155
	15.5 运行结果题 /157
	15.6 编程题 /159
	15.7 本章学习小结 /160
第 16 章	Java 数据库操作 /161
	16.1 填空题 /161
	16.2 选择题 /161
	16.3 简答题 /162
	16.4 程序填空题 /163
	16.5 运行结果题 /165
	16.6 编程题 /166

16.7	本章学习小结	/167
第 17 章	网络编程	/168
17.1	填空题	/168
17.2	选择题	/168
17.3	简述题	/170
17.4	程序填空题	/171
17.5	运行结果题	/173
17.6	编程题	/173
17.7	本章学习小结	/174
第二部分	实验指导	/175
第 18 章	实验	/175
18.1	实验 1 搭建 Java 开发环境	/175
18.2	实验 2 Java 语言基础	/175
18.3	实验 3 Java 程序流程控制	/176
18.4	实验 4 数组	/177
18.5	实验 5 方法	/177
18.6	实验 6 类和对象设计	/178
18.7	实验 7 继承和多态	/179
18.8	实验 8 异常处理	/180
18.9	实验 9 包及访问控制权限	/181
18.10	实验 10 泛型	/181
18.11	实验 11 常用实用类	/182
18.12	实验 12 Java 的输入输出	/183
18.13	实验 13 Java 类集	/183
18.14	实验 14 反射机制	/184
18.15	实验 15 多线程	/184
18.16	实验 16 图形用户界面	/185
18.17	实验 17 Java 数据库编程	/185
18.18	实验 18 Java 网络编程	/186

第三部分 参考答案 /188

第 1 章 Java 概述及系统环境搭建参考答案 /188

- 1.1 填空题 /188
- 1.2 选择题 /188
- 1.3 简答题 /188
- 1.4 程序填空题 /190
- 1.5 运行结果题 /190

第 2 章 Java 语言基础参考答案 /190

- 2.1 填空题 /190
- 2.2 选择题 /191
- 2.3 简答题 /191
- 2.4 程序填空题 /191
- 2.5 运行结果题 /192

第 3 章 Java 程序流程控制参考答案 /192

- 3.1 填空题 /192
- 3.2 选择题 /192
- 3.3 简答题 /192
- 3.4 程序填空题 /193
- 3.5 运行结果题 /194

第 4 章 数组与方法参考答案 /194

- 4.1 填空题 /194
- 4.2 选择题 /194
- 4.3 简答题 /194
- 4.4 程序填空题 /195
- 4.5 运行结果题 /195

第 5 章 面向对象设计(基础篇)参考答案 /196

- 5.1 填空题 /196
- 5.2 选择题 /196
- 5.3 简答题 /196
- 5.4 程序填空题 /197
- 5.5 运行结果题 /198

第 6 章 面向对象设计(高级篇)参考答案 /199

	6.1 填空题	/199
	6.2 选择题	/199
	6.3 简答题	/199
	6.4 程序填空题	/201
	6.5 运行结果题	/201
第 7 章	异常处理参考答案	/202
	7.1 填空题	/202
	7.2 选择题	/202
	7.3 简答题	/202
	7.4 程序填空题	/203
	7.5 运行结果题	/203
第 8 章	包与访问控制权限参考答案	/204
	8.1 填空题	/204
	8.2 选择题	/204
	8.3 简答题	/204
	8.4 程序填空题	/206
	8.5 运行结果题	/206
第 9 章	泛型参考答案	/206
	9.1 填空题	/206
	9.2 选择题	/206
	9.3 简答题	/206
	9.4 程序填空题	/207
	9.5 运行结果题	/207
第 10 章	常用实用类参考答案	/207
	10.1 填空题	/207
	10.2 选择题	/207
	10.3 简答题	/208
	10.4 程序填空题	/209
	10.5 运行结果题	/210
第 11 章	Java 的 I/O 系统参考答案	/210
	11.1 填空题	/210
	11.2 选择题	/211

	11.3 简答题 /211
	11.4 程序填空题 /213
	11.5 运行结果题 /213
第 12 章	Java 集合参考答案 /214
	12.1 填空题 /214
	12.2 选择题 /214
	12.3 简答题 /214
	12.4 程序填空题 /216
	12.5 运行结果题 /216
第 13 章	反射机制参考答案 /217
	13.1 填空题 /217
	13.2 选择题 /217
	13.3 简答题 /217
	13.4 程序填空题 /218
	13.5 运行结果题 /218
第 14 章	线程处理参考答案 /219
	14.1 填空题 /219
	14.2 选择题 /219
	14.3 简答题 /220
	14.4 程序填空题 /221
	14.5 运行结果题 /221
第 15 章	图形用户界面参考答案 /222
	15.1 填空题 /222
	15.2 选择题 /222
	15.3 简答题 /223
	15.4 程序填空题 /225
	15.5 运行结果题 /225
第 16 章	数据库编程参考答案 /225
	16.1 填空题 /225
	16.2 选择题 /226
	16.3 简答题 /226
	16.4 程序填空题 /227

	16.5 运行结果题	/227
第 17 章	网络编程参考答案	/227
	17.1 填空题	/227
	17.2 选择题	/228
	17.3 简答题	/228
	17.4 程序填空题	/230
	17.5 运行结果题	/230

	参考文献	/231
--	------	------

第一部分 习 题

第 1 章 Java 概述及系统环境搭建

1.1 填空题

1. 与如下 Java 程序对应的程序文件名为()。

```
public class Hello{  
    public static void main(String args[]){  
        System.out.println("Hello,Java!");  
    }  
}
```

2. Java 的可移植性实现了()的梦想。

3. Java 语言利用()技术将字节码转换成机器码。

4. Java 是纯()的编程语言,Java 程序分为()和()两种。

5. Java 通过()实现平台无关性。

6. Java 应用程序的执行步骤:

- ① 使用()将一个 Java 源程序(*.java)编译为一个字节码文件(*.class);

- ② 使用()执行一个字节码文件(*.class)。

7. Java 开发环境的配置分为两个步骤:

- ① 设置 Windows 路径变量 path,便于 Windows 操作系统在()找到 java.exe 和 javac.exe 等可执行文件;

- ② 设置()环境变量,便于 Java 虚拟机在指定的目录下加载需要的类文件。

8. 为了彻底消除安全隐患,Java 丢弃了 C++ 中的()从而确保系统安全。

9. 虽然 Java 是解释型语言,但随着()编译器技术的发展,Java 的运行速度越来越接近于 C++ 语言。

10. Java 采用()、异常处理、垃圾自动收集、丢弃指针等措施来保障程序的健壮性。

11. ()是一种轻量级的进程,是现代程序设计中非常重要的一种特性。

12. 为了提高 Java 程序的开发效率,目前有很多集成开发工具(IDE),最流行的是()、MyEclipse、JBuilder、JDeveloper 和 JCreator 等。

13. Java 源文件中最多只能有一个()类,其他类的个数不限。

14. 在某台计算机中安装 JDK 后,其 bin 目录下的()相当于虚拟机(JVM)。

15. ()是 Java 运行环境。

1.2 选择题

- Java 编译器的命令是()。
A. word.exe B. windows C. javac.exe D. notepad.exe
- 编译 Java 源程序文件产生的字节码文件的扩展名为()。
A. java B. class C. exe D. html
- Java 程序执行过程中用到 JDK 工具中的 java.exe 是指()。
A. Java 文档生成器 B. Java 解释器
C. Java 编译器 D. Java 类分解器
- 最能适合表示学生成绩变量的标识符是()。
A. xueshengchengji B. studentScore
C. StudentScore D. xyz
- 最适合表示计算机系统可访问的内存容量(一个常量)的标识符是()。
A. MAXMEMORY B. maxMemory
C. MaxMemory D. MAX_MEMORY
- Java 是()公司于 1995 年推出的程序设计语言。
A. IBM B. Microsoft C. Sun D. Oracle
- 在下面说法中,正确的是()。
A. 当用 javac 命令编译 Java 源程序(.java 文件)时,必须写出该源文件的完整文件名,包括扩展名 java
B. 当用 javac 命令编译 Java 源程序(.java 文件)时,不必写出该源文件的扩展名 java
C. 当用 java 命令运行一个.class 文件时,必须写出该.class 文件的扩展名 class
D. 无论是运行 javac 还是 java 命令,后面的文件都必须给出文件扩展名
- 在下面说法中,正确的是()。
A. Java 是一种静态语言 B. Java 的安全性不高
C. Java 具有面向对象的特点 D. Java 不适于分布式计算
- Java 语言特性不包含()。
A. 可移植性 B. 指针
C. 健壮性 D. 多线程处理能力
- Java 属于()。
A. 面向操作系统的语言 B. 面向对象的语言
C. 面向过程的语言 D. 面向机器的语言
- 在下面说法中,错误的是()。
A. JVM 只能处理与平台有关的字节码
B. JVM 可处理与平台无关的字节码
C. Applet 程序属于 Java 应用程序

D. Applet 可用于网页编程

12. 编译和运行以下代码的结果为()。

```
public class MyMain{
    public static void main(String args){
        System.out.println("Hello Java world!");
    }
}
```

A. 编译错误

B. 运行输出 "Hello Java world!"

C. 编译无错误,但运行时指示没有定义构造方法

D. 编译无错误,但运行时指示没有正确定义 main()方法

13. ()反映了 Java 程序并行机制的特点。

A. 安全性

B. 多线程

C. 可移植

D. 跨平台

14. 根据 Java 标识符命名规范,下面()是正确的类名标识符。

A. Helloworld

B. helloworld

C. helloWorld

D. HelloWorld

15. Java 虚拟机指的是()。

A. Java 操作的家用设备

B. Java 字节码的解释程序

C. Java 源代码的编译器

D. 运行 Java 所需的硬件设备

16. ()是面向大型企业级的应用开发平台。

A. J2EE

B. J2ME

C. J2SE

D. J2DE

1.3 简答题

1. 简述 JVM 和 JRE 的含义、作用和区别。

2. 简述 classpath 环境变量的作用以及如何设置该环境变量。

3. 列举 3 种面向对象编程的语言和 3 种非面向对象编程的语言。

4. Java 程序的命名规则主要有哪些？

5. 简述 Java 语言的主要特点。

6. Java 程序的平台无关性是如何实现的？

7. 简述 Java 应用程序的开发步骤。

8. 简述 JRE 与 JDK 之间的关系。

1.4 程序填空题

1. 该程序输出“Hello World!”。

```
public class Blank_1{
```