

高等数学

上册

长沙铁道学院

一九七三年二月

恩 格 斯 語 录

要确立辯证的同时又是唯物主义的自然观，需要具备数学和自然科学的知识。

純数学的对象是现实世界的空间形式和数量关系，所以是非常现实的材料。这些材料以极度抽象的形式出现，这只能在表面上掩盖它起源于外部世界的事实。……甚至数学上各种数量的明显的相互导出，也并不证明它们的先验的来源，而只是证明它们的合理的相互关系。

变数的数学——其中最重要的部分是微积分——本质上不外是辯证法在数学方面的运用。

毛主席語錄

分析的方法就是辯證的方法。所謂分析，就是分析事物的矛盾。

矛盾着的雙方，依據一定的條件，各向着其相反的方面轉化。

事物矛盾的法則，即對立統一的法則，是自然和社會的根本法則，因而也是思維的根本法則。

人們為着要在自然界里得到自由，就要用自然科學來了解自然。克服自然和改造自然，從自然里得到自由。

第一章 曲线方程

第一节	曲线与方程	1
1.1	直角坐标	1
1.2	两点距离公式	2
1.3	曲线的方程	3
1.4	方程的图形	4
第二节	直线与二元一次方程	5
2.1	直线的斜率	5
2.2	直线的方程	6
2.3	两直线间的关系	9
第三节	圆锥曲线与二元二次方程	13
3.1	圆	13
3.2	椭圆	15
3.3	双曲线	19
3.4	抛物线	22
3.5	坐标轴的平移	25

第二章 曲线的极坐标方程与参数方程

第一节	曲线的极坐标方程	28
1.1	极坐标概念	28
1.2	极坐标与直角坐标的关系	29
1.3	曲线的极坐标方程	30
第二节	曲线的参数方程	32

第三章 函数

第一节	函数概念	36
1.1	常量与变量	36
1.2	函数概念	36
1.3	函数关系的表示法	39
1.4	反函数的概念及图形	40
第二节	基本初等函数	42
2.1	幂函数	42
2.2	指数函数	44
2.3	对数函数	44
2.4	三角函数	44

2.5	反三角函数	45
第三节	初等函数	47
3.1	复合函数	47
3.2	初等函数的结构	48
3.3	建立函数举例	51

第四章 极限与连续

第一节	极限	53
1.1	极限概念	53
1.2	极限的运算法则	58
1.3	两个重要的极限	59
第二节	无穷大量与无穷小量	61
2.1	无穷小量	62
2.2	无穷大量	62
2.3	无穷小的比较	63
第三节	连续	64
3.1	增量	64
3.2	函数的连续性定义	65

第五章 导数与微分

第一节	引出导数概念的几个实际例子	67
第二节	导数概念	70
第三节	求导数的例题	73
第四节	微分法	76
4.1	导数的四则运算法则	77
4.2	反函数的导数	80
4.3	复合函数的导数	81
第五节	高阶导数	86
第六节	参数方程所确定的函数的导数	88
第七节	微分概念	90
第八节	微分在近似计算中的应用	94

第六章 导数的应用

第一节	中值定理	96
第二节	最大值与最小值问题	97
第三节	最小二乘法简介	100
第四节	曲率	102
	习题集(1—6章)	105
	附录	131

第一章 曲线方程

高教版《数学》第 1 册

客观世界中的物体都是运动着的，静止状态是相对的，而运动是绝对的。大至天体，如地球绕太阳公转以及绕地轴的自转；小至原子中的电子绕原子核的旋转，这些物体的运动都沿着一定的轨道运行。如我国在1970年4月24日成功地发射了第一颗人造地球卫星，卫星就是沿着椭圆的轨道绕地球运行。这些轨道从几何上来看就构成曲线，因此把曲线看成动点的轨迹是客观事物的反映。要研究运动的规律，就必须了解动点的轨迹——曲线的性质。但是只停留在几何直观上来研究曲线的性质，那是难于深入的。有矛盾就有斗争，有斗争才推动事物的发展。于是有必要把形和数统一起来，这样，就可借助变数来描述动点，并利用变数所满足的方程（体现运动规律）来描述运动的轨迹——曲线。这就是引入坐标法的基本思想。在引入坐标法后，代数和几何就发生了联系，即能够应用代数的方法来研究几何的问题了，这一数学分支就是所谓解析几何学。

在讲曲线的方程前，先讲直角坐标系和两点距离公式，这是因为后面经常要用到。由于这些内容已经学习过了，所以不详细讲。

第一节 曲线与方程

1.1 直角坐标

在平面上作两条互相垂直的数轴 ox 与 oy ， ox 叫做横轴或 x 轴，通常取自左到右的方向为正向； oy 叫做纵轴或 y 轴，通常取自下而上的方向为正向。此外，取定一单位长度，这样就构成了平面上的直角坐标系（见图1—1）。横轴与纵轴统称为坐标轴，两坐标轴的交点 O 称为坐标原点，简称为原点，取定坐标轴的平面称为坐标平面。

在平面上引进了坐标系后，平面上任意一点 M 的位置，可以用一对有序的数 (x, y) 来表示，记为 $M(x, y)$ ， x 与 y 分别称为点 M 的横坐标与纵坐标（见图1—1）。反之，给出一对有序先后次序的数 (x, y) ，确定平面上一个点。这样就建立了平面上一点与一对数 (x, y) 之间的一一对应关系。

两个坐标轴分平面为四个部分，分别称为第 I、第 II、第 III、第 IV 象限，各象限的位置以及各象限内点的坐标符号如图 1—2 所示。

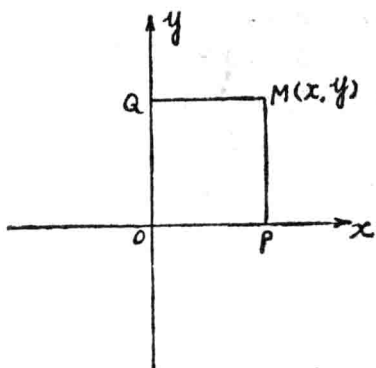


图 1—1

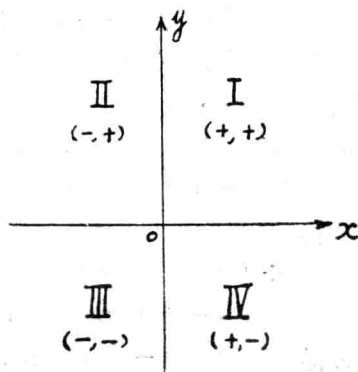


图 1—2

1.2 两点间的距离

設 $M_1(x_1, y_1)$ 、 $M_2(x_2, y_2)$ 为两个已知点，試用点 M_1, M_2 的坐标来表示距离 $|M_1M_2|$ 。

过点 M_1, M_2 分别作 x, y 轴的垂綫 M_1A, M_2B, M_1C, M_2D ，延长 M_1C 与 M_2B 交于点 N ，得到直角三角形 M_1NM_2 (见图1—3)。由勾股弦定理得

$$|M_1M_2|^2 = |M_1N|^2 + |M_2N|^2。$$

但 $|M_1N| = x_2 - x_1$ ， $|M_2N| = y_2 - y_1$ ，代入得

$$|M_1M_2|^2 = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2，$$

即 $|M_1M_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$ 。(1)

式(1)就是两点距离公式。

例1. 床头箱上有三个孔(见图1—4)，試求孔与孔间的中心距离。

解 作坐标系(见图1—4)。于是 A, B, C 三孔中心是： $(30, 30)$ ， $(100, 60)$ ， $(60, 90)$ ，代入两点距离公式(1)得

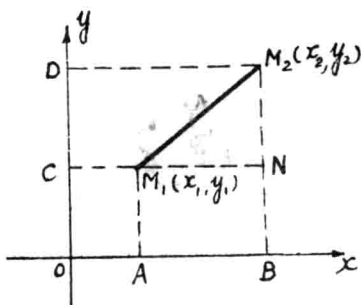


图1—3

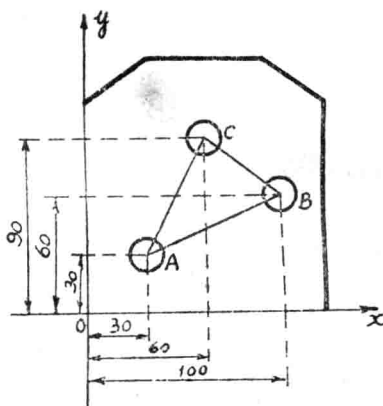


图1—4

$$\begin{aligned} (1) \quad |AB| &= \sqrt{(100-30)^2 + (60-30)^2} \\ &= \sqrt{70^2 + 30^2} = \sqrt{5800} \\ &= 76.16。 \end{aligned}$$

$$|BC| = \sqrt{(60-100)^2 + (90-60)^2} = 50。$$

$$|AC| = \sqrt{(60-30)^2 + (90-30)^2} = 67.08。$$

例2. 在 y 轴上求一点，使它和点 $M(12, 4)$ 的距离等于13。

解 設所求的点的坐标为 $N(0, y)$ ，由两点距离公式(1)得

$$\sqrt{(12-0)^2 + (4-y)^2} = 13$$

两边平方得

$$12^2 + (4-y)^2 = 13^2$$

$$(4-y)^2 = 13^2 - 12^2 = 25$$

两边开方得

$$4-y = \pm 5。$$

即 $y_1 = 9$ ， $y_2 = -1$ 。

故所求的点是 $N_1(0, 9)$, $N_2(0, -1)$ 。

1.3 曲线的方程

在平面上引进了直角坐标系后，平面上的点与一对有次序的数 (x, y) 之间建立了一一对应关系。这一节将在这个基础上，建立平面曲线与二元 (x, y) 方程之间的对应关系。

先看两个例子：

例1 联结两点 $A(-3, 5)$ 和 $B(5, 2)$ ，得一线段 \overline{AB} 。求垂直且平分 \overline{AB} 的直线的方程。

解 因为所求的直线是与点 A 和 B 距离相等的点的轨迹。设 $M(x, y)$ 为所求的直线上任意一点（见图1—5），于是有

$$|MA| = |MB|。$$

由公式(1)得

$$\sqrt{(x+3)^2 + (y-5)^2} = \sqrt{(x-5)^2 + (y-2)^2}$$

两边平方并化简，得到方程

$$16x - 6y + 5 = 0。 \quad (2)$$

显然，凡是这垂直平分线上的点的坐标 (x, y) 都满足方程(2)，反之，不在这直线上的点的坐标，则不满足方程(2)，这是因为该点与 A 、 B 两点的距离不相等的缘故。

与这垂直平分线有上述关系的方程(2)，就叫做这垂直平分线的方程。

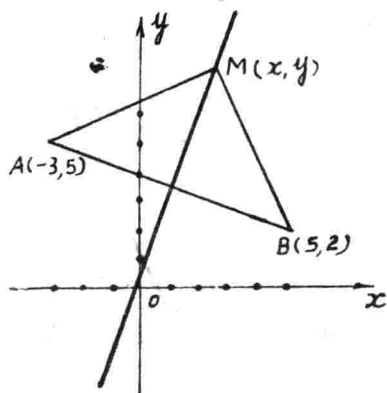


图1—5

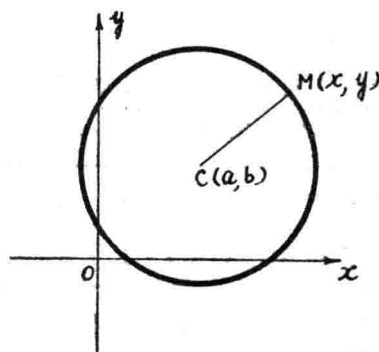


图1—6

例2 求中心在点 $C(a, b)$ ，半径等于 R 的圆的方程。

解 从圆的定义知道，这个圆是与点 $C(a, b)$ 的距离等于 R 的点的轨迹。设 $M(x, y)$ 为所求的圆上任意一点（见图1—6），则

$$|MC| = R$$

由公式(1)得

$$\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2} = R$$

两边平方，就得到所求的圆的方程

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2 \quad (3)$$

因为只有在这个圆上的点的坐标才能满足这个方程，而不在这个圆上的点的坐标都不满足这个方程（若点在圆外，则 $|MC| > R$ ，若点在圆内，则 $|MC| < R$ ）。

如果中心在原点，即 $a = b = 0$ ，则圆的方程为

$$x^2 + y^2 = R^2. \quad (4)$$

一般說來，若有一个含有 x, y 的方程

$$F(x, y) = 0 \quad (5)$$

1) 凡是某曲線上任何点的坐标 (x, y) 都满足这个方程，2) 凡是坐标满足这个方程的点都在这曲線上（或曲線外任何点的坐标都不满足这个方程），則方程 (5) 称为这曲線的方程， x, y 称为曲線上点的流动坐标。

由此可見，要建立一个曲線的方程，就必须明确两方面：

1. 曲線上任何点的坐标都满足方程。
2. 凡是坐标满足方程的点都在曲線上。

通过上面两个例子，还可以得到建立曲線方程的一般步骤：

1. 适当的选取坐标軸的位置，并設 $M(x, y)$ 为曲線上任意一点；
2. 根据动点应满足的条件（即运动規律），列出满足条件的含有 x, y 的等式；
3. 化簡上述等式，即得到所求的曲線方程。

1.4 方程的图形

上面是由已知曲線，求其方程，为了今后研究函数的需要，下面我們来解决相反的問題，即已知方程 $F(x, y) = 0$ ，求坐标 (x, y) 满足方程的点的几何軌迹，它叫做方程 $F(x, y) = 0$ 的图形（一般是曲線）。

例1 作出方程 $y = 2x - 1$ 的图形。

解 1. 計算出满足方程的 x, y 的对应值并列成表：

x	-3	-2	-1	0	1	2	3
y	-7	-5	-3	-1	1	3	5

由上所述，我們知道以这样的每对数作为坐标的点，就是这方程所表示的曲線上的点。

2. 描出表中各点，
3. 把这些点連起来，就得到方程的图形见图(1-7)

例2 作出方程 $y = x^2 - 2x - 3$ 的图形。

解 1. 計算出满足方程的 x, y 的对应值并列成表：

x	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
y	12	5	0	-3	-4	-3	0	5	12

2. 描出表中各点，
3. 用平滑的曲線把这些点連起来，就得到方程的图形（见图1-8）

由上面两个例子，得到上述描点法作图的步骤如下：

1. 給定 x 的某些确定值，并把这些值代入方程中

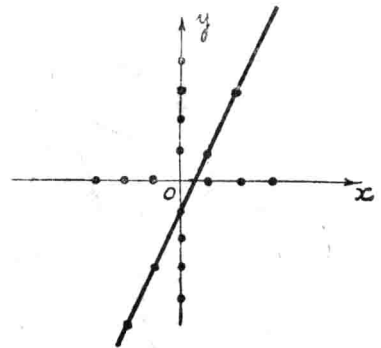


图 1—7

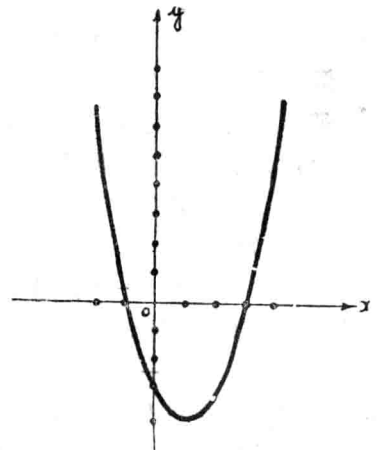


图 1—8

算出 y 的对应值(有时先給 y 来计算 x 较为方便), 这样每一对值都是曲线上的一点的坐标;

2. 把所得的点的坐标, 在坐标平面上描出点来, 即描点;
3. 把这些点用平滑的曲线连起来, 就得到方程的图形。

上面所讨论的两类问题, 是解析几何的两个基本问题:

- 1° 已知点的轨迹, 如何建立这曲线的方程。
- 2° 已知曲线的方程, 如何作出它所表示的曲线。

伟大领袖毛主席教导我们: “当着人们已经认识了这种共同的本质以后, 就以这种共同的認識为指导, 继续地向着尚未研究过的或者尚未深入地研究过的各种具体的事物进行研究, 找出其特殊的本质, 这样就可以补充、丰富和发展这种共同的本质的認識, 而使这种共同的本质的認識不致变成枯燥的和僵死的东西。”

遵照毛主席的教导, 后面二节我们将对一些比较简单而常见的曲线和方程加以研究。

第二节 直线与二元一次方程

这一节我们将研究直线方程。首先分析一下直线和坐标轴的关系。

直线与 x 轴的交角 α , 称为该直线对于 x 轴的倾角 (简称直线的倾角)。这个角是指 x 轴依反时针方向转到与直线重合时所得到的角 (见图 1-9-1 与 1-9-2)。这个角用以确定直线的方向, 是确定直线位置的重要因素。

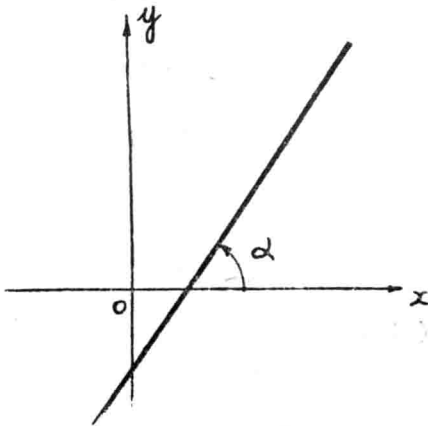


图 1-9-1

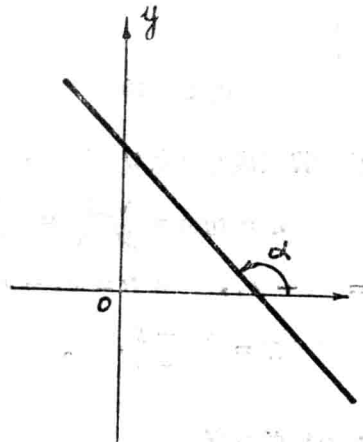


图 1-9-2

若直线与 x 轴平行, 则认为倾角 α 等于 0 。因此对任何一条直线, 都有 $0 \leq \alpha < \pi$ 。

2.1 直线的斜率

直线的方向也可以用直线对于 x 轴的倾角 α 的正切来确定, 它叫做该直线的斜率, 记为 K , 即

$$K = \operatorname{tg} \alpha .$$

当直线平行于 x 轴时, $K = 0$ (因为 $\alpha = 0$); 当直线的倾角 $\alpha < 90^\circ$ 时, $K > 0$; 当直线的倾角 $\alpha > 90^\circ$ 时, $K < 0$; 当直线与 x 轴垂直, 即 $\alpha = 90^\circ$ 时, 直线没有斜率, 因为直角的正切不存在。

我們知道，兩點確定一條直線，因而若已知的兩點坐標，我們就可計算出過這兩點的直線的斜率來。

例1 設直線通過點 $M_1(2, 3)$ 和 $M_2(5, 6)$ ，求這條直線的斜率 K 和傾角 α 。

解 過點 M_1, M_2 分別向 x, y 軸作垂線 M_1A, M_2B, M_1C, M_2D ，延長 M_1C 與 M_2B 相交於 N （見圖1—10），則

$$K = \operatorname{tg} \alpha = \frac{NM_2}{M_1N} = \frac{CD}{AB} = \frac{6-3}{5-2} = 1。$$

故 $K = 1, \alpha = 45^\circ$

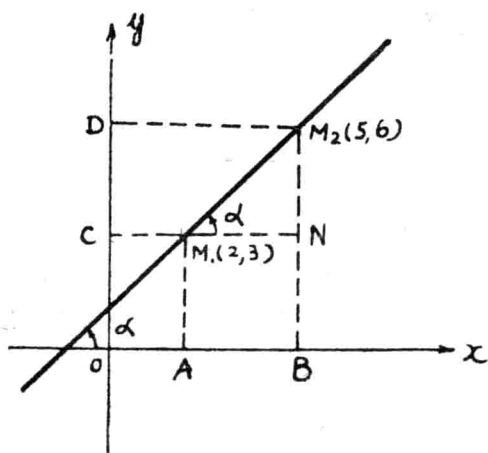


圖1—10

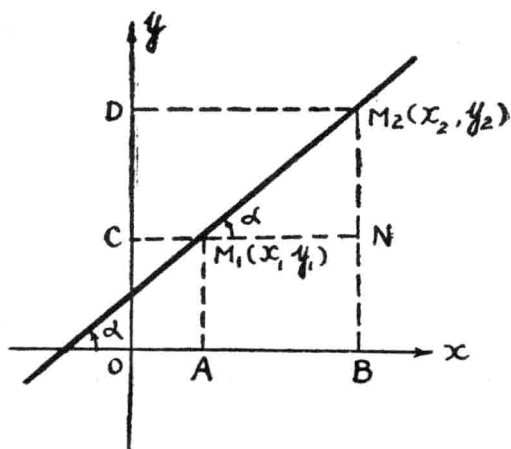


圖1—11

一般，若直線通過點 $M_1(x_1, y_1)$ 和 $M_2(x_2, y_2)$ ，則其斜率 K 為（見圖1—11）

$$K = \operatorname{tg} \alpha = \frac{NM_2}{M_1N} = \frac{CD}{AB}$$

但 $CD = y_2 - y_1, AB = x_2 - x_1$ ，即

$$K = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \quad (1)$$

2.2 直線的方程

I 點斜式方程

設一直線的斜率為 K ，且通過定點 $M_0(x_0, y_0)$ ，求這直線的方程。

設 $M(x, y)$ 為直線上任意一點。從圖1—12看出，無論點 M 在直線上何處，都有

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{NM}{M_0N}$$

即
$$\frac{y - y_0}{x - x_0} = K,$$

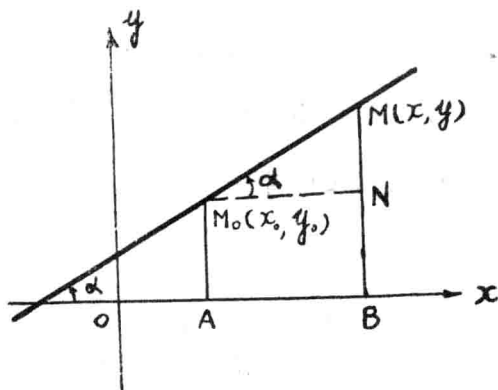


圖1—12

或改写成

$$y - y_0 = K(x - x_0) \quad (2)$$

凡是所設的直綫上的点的坐标，都滿足方程(2)，而不在所設的直綫上的点的坐标，都不滿足方程(2)，因为这点与 M_0 的联綫的斜率不等于 K 。所以方程(2)是所求的直綫方程。

方程(2)称为直綫的点斜式方程。

例1 求过点 $(3, -1)$ 且傾角为 $\frac{\pi}{4}$ 的直綫方程。

解 傾角为 $\frac{\pi}{4}$ 的直綫，其斜率 $K = 1$ 。代入方程(2)就得到所求的直綫方程

$$y + 1 = 1 \cdot (x - 3)$$

即 $x - y - 4 = 0$ 。

例2 求过点 $(0, b)$ 而且平行于 x 軸的直綫方程。

解 因为直綫平行于 x 軸，所以 $K = 0$ 。代入方程(2)，就得到所求的直綫方程

$$y - b = 0 \cdot (x - 0)$$

即 $y = b$ 。

例3 求过点 $(a, 0)$ 且平行于 y 軸的直綫方程。

解 因为直綫平行于 y 軸，斜率不存在，所以不能用公式(2)。为此，必須对于具体的事物作具体的分析，从图1—13看到，直綫上任一点 $M(x, y)$ ，无论其纵坐标怎样，而其横坐标都是一样，都等于 a ，即

$$x = a。$$

显然只有在直綫上的点，其横坐标才等于 a ，而不在直綫上的点，其横坐标都不等于 a ，所以 $x = a$ 就是所求的直綫方程。

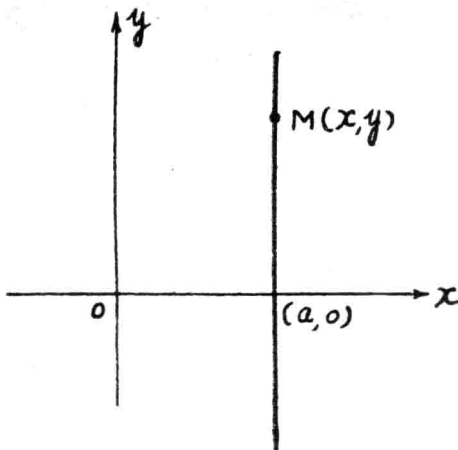


图 1—13

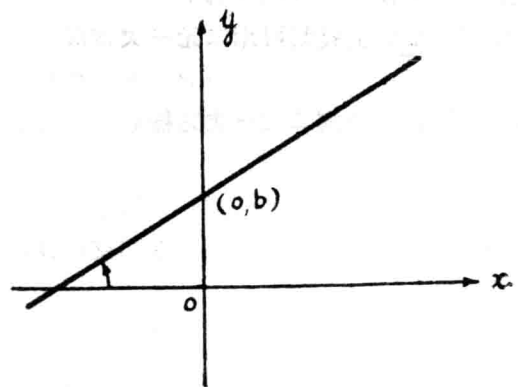


图 1—14

II 斜截式方程

若直綫不平行于 y 軸，則必与 y 軸相交，設交点为 $(0, b)$ (見图1—14)，数值 b 称为直綫在 y 軸上的截距

設直線的斜率為 K ，在 y 軸上的截距為 b ，求其方程。

因為在 y 軸上的截距為 b ，表示直線通過點 $(0, b)$ 。代入方程 (2) 得

$$y - b = K(x - 0)$$

即

$$y = Kx + b. \quad (3)$$

方程 (3) 稱為直線的斜截式方程。

方程 (3) 中等式左側只有 y 一項，且係數為 1，右側 x 的係數表示該直線的斜率，而常數項表示該直線在 y 軸上的截距。

例4 已知直線的傾角為 $\frac{3\pi}{4}$ ，它在 y 軸上的截距為 -5 ，求其方程。

解 直線的斜率是

$$K = \operatorname{tg} \frac{3\pi}{4} = -1,$$

代入方程 (3) 得所求的直線方程是

$$y = -x - 5.$$

例5 已知直線的傾角為 $\frac{\pi}{4}$ ，且通過原點，求其方程。

解 直線的斜率是 $K = 1$ 。因為通過原點，故截距 $b = 0$ 。代入方程 (3) 得到所求的直線方程

$$y = x.$$

這是第 I、III 象限角的平分線方程。

III 直線的一般方程

上面所講的直線方程，是直線方程的特殊形式，而這些方程都是關於 x 和 y 的一次方程。這樣，就啟發我們來考慮平面上任何一條直線，它的方程與二元一次方程間的關係。為此，我們來證明下面的定理。

定理 任何直線都可用二元一次方程

$$Ax + By + C = 0 \quad (4)$$

來表示；反之，任何二元一次方程 (4) 表示一條直線。

証 先證第一部分

將平面上的直線分為兩類：平行於 y 軸與不平行於 y 軸。

平行於 y 軸的直線，必與 x 軸相交，設交點為 $(a, 0)$ ，則它的方程是（見前面的例 3）

$$x = a.$$

不平行於 y 軸的任何直線，必須確定的斜率 K 和在 y 軸上的截距 b ，因此它可以用斜截式方程

$$y = Kx + b$$

來表示。可見無論直線是否平行於 y 軸，它的方程都是二元一次方程。一般可寫成 (4) 的形式。

下面證明第二部分，即

任何二元一次方程

$$Ax + By + C = 0$$

表示一条直线，其中 A, B, C 是常数，且 A, B 不同时为 0。事实上

i, 当 $B = 0$ 时，则 $A \neq 0$ ，方程 (4) 可改写成为

$$x = -\frac{C}{A}。$$

这是一条平行于 y 轴的直线，它在 x 轴上的截距为 $-\frac{C}{A}$ 。

ii, 当 $B \neq 0$ 时，方程可写成为

$$y = -\frac{A}{B}x - \frac{C}{B}，$$

把它与斜截式方程 (3) 比较，可知方程 (4) 表示一条不平行于 y 轴的直线，其斜率

$K = -\frac{A}{B}$ ，在 y 轴上的截距 $b = -\frac{C}{B}$ 。

可见，方程 (4) 中无论系数如何，它的几何图形都是一条直线。证完。

方程 (4) 称为直线的一般方程。

例6 求直线 $3x + 2y - 6 = 0$ 的斜率并作出其图形。

解 在方程中， $A = 3, B = 2$ ，所以其斜率 K 是：

$$K = -\frac{A}{B} = -\frac{3}{2}。$$

因为两点决定唯一一条直线，所以作直线的图形时，只要找到直线上任何两点，联结之即可。例如在方程中令 $x = 0$ ，算出 $y = 3$ ，得到直线上一点 $(0, 3)$ ；再令 $y = 0$ ，算出 $x = 2$ ，又得到直线上另一点 $(2, 0)$ ，联结这两点的直线，就是所求直线的图形（见图1—15）。

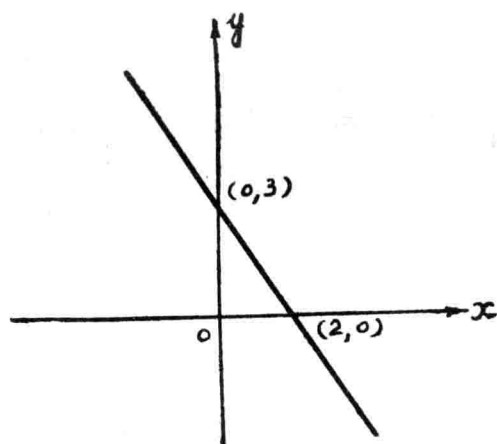


图 1—15

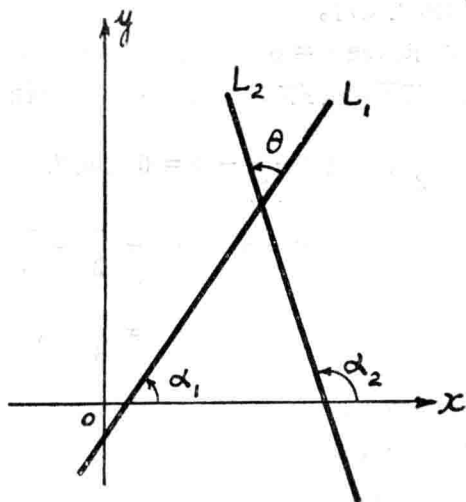


图 1—16

2.3 两直线间的关系

I 两直线的夹角

設 L_1 和 L_2 是两条不平行于 y 軸的直綫。它們的斜率分別為

$$K_1 = \operatorname{tg} \alpha_1, \quad K_2 = \operatorname{tg} \alpha_2,$$

又 θ 是 L_1 和 L_2 的夾角 (事實上, 夾角有 2 個, 不過只要求出其中一個 θ , 另一個是 $\pi - \theta$), 為方便起見, 取 θ 為正角, 則當 $\alpha_2 > \alpha_1$ 時 (見圖 1-16)

$$\theta = \alpha_2 - \alpha_1.$$

若這兩直綫不互相垂直, 即 $\theta \neq \frac{\pi}{2}$, 兩邊取正切, 得到

$$\operatorname{tg} \theta = \operatorname{tg} (\alpha_2 - \alpha_1) = \frac{\operatorname{tg} \alpha_2 - \operatorname{tg} \alpha_1}{1 + \operatorname{tg} \alpha_1 \operatorname{tg} \alpha_2},$$

將 $\operatorname{tg} \alpha_1 = K_1$, $\operatorname{tg} \alpha_2 = K_2$ 代入得

$$\operatorname{tg} \theta = \frac{K_2 - K_1}{1 + K_1 K_2} \quad (5)$$

公式 (5) 是兩條直綫的夾角公式。

例 1 求兩直綫 $y = -\frac{1}{\sqrt{3}}x + 5$ 與 $y = \frac{1}{\sqrt{3}}x + 3$ 間的夾角 θ 。

解 將它們的斜率 $K_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}$, $K_2 = -\frac{1}{\sqrt{3}}$ 代入公式 (5) 得

$$\operatorname{tg} \theta = \frac{-\frac{1}{\sqrt{3}} - \frac{1}{\sqrt{3}}}{1 + \frac{1}{\sqrt{3}}(-\frac{1}{\sqrt{3}})} = \frac{-\frac{2}{\sqrt{3}}}{1 - \frac{1}{3}} = -\sqrt{3},$$

故 $\theta = \frac{2\pi}{3}$ 。

注意, 為了保證 (5) 中的 θ 為正角, 因此在兩直綫中, 一定要取傾角較大的那條直綫為第二條直綫, 如上例中, 取斜率為負的那條直綫為 L_2 , 這是因為它的傾角為鈍角。而 L_1 的傾角是銳角。

例 2 求直綫 $x = 6$ 與直綫 $x - y - 3 = 0$ 的夾角 θ 。

解 這裡, 公式 (5) 不適用, 因為直綫 $x = 6$ 與 y 軸平行, 其斜率不存在。但由其傾角 $\alpha_2 = \frac{\pi}{2}$, 直綫 $x - y - 3 = 0$ 的傾角 $\alpha_1 = \frac{\pi}{4}$ (因為 $K = 1$)。即可求出兩直綫的夾角

$$\begin{aligned} \theta &= \alpha_2 - \alpha_1 = \frac{\pi}{2} - \frac{\pi}{4} \\ &= \frac{\pi}{4}. \end{aligned}$$

(見圖 1-17)。

II 兩直綫的平行與垂直條件

1° 平行條件

設不平行於 y 軸的兩直綫對 x 軸的傾角是 α_1 和 α_2 , 斜率是 K_1 和 K_2 , 顯然, 當而且只有當 $\alpha_1 = \alpha_2$ (即同位角相等) 時才平行 (見圖 1-18)。由於 $\alpha_1 = \alpha_2$, 所以

$$\operatorname{tg} \alpha_1 = \operatorname{tg} \alpha_2,$$

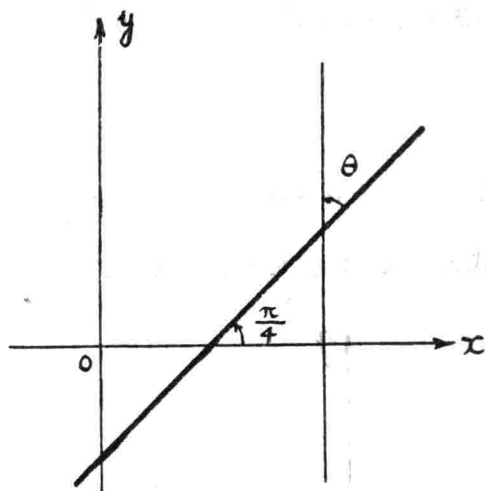


图 1—17

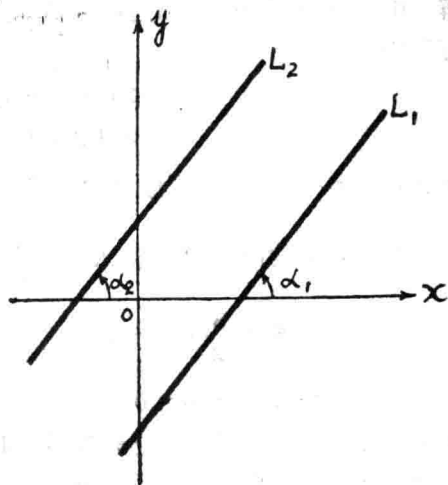


图 1—18

但 $K_1 = \text{tg } \alpha_1$, $K_2 = \text{tg } \alpha_2$, 于是得到两直线平行的条件是斜率相等, 即

$$K_1 = K_2 .$$

例3 設直线通过点 $(1, -3)$, 且与直线 $y = 3x - 7$ 平行, 求其方程。

解 由于所求直线与直线 $y = 3x - 7$ 平行, 故斜率 $K = 3$, 代入方程 (2) 就得到所求的直线方程

$$y + 3 = 3(x - 1)$$

即 $3x - y - 6 = 0 .$

2° 垂直条件

設不平行于 y 轴的两直线互相垂直, 它們对 x 轴的傾角是 α_1 和 α_2 , 斜率是 K_1 和 K_2 , 由图 1—19 看出, 此时夹角

$$\theta = \frac{\pi}{2} ,$$

由公式 (5) 得

$$\text{ctg } \theta = \frac{1 + K_1 K_2}{K_2 - K_1} .$$

将 $\theta = \frac{\pi}{2}$ 代入式得

$$\frac{1 + K_1 K_2}{K_2 - K_1} = 0 ,$$

即
或

$$1 + K_1 K_2 = 0$$

$$K_1 \cdot K_2 = -1 .$$

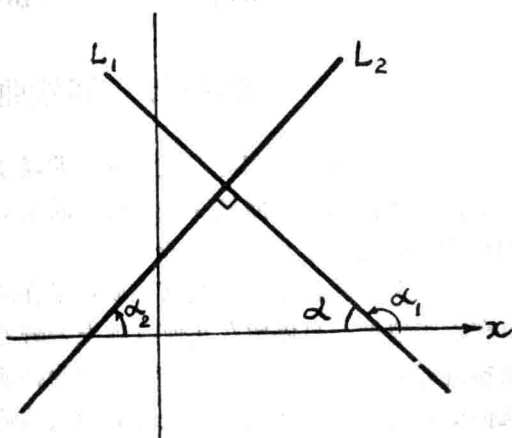


图 1—19

所以两直线互相垂直的条件是它們的斜率的乘积等于 -1 , 或者說, 它們的斜率互为負倒数 (即 $K_1 = -\frac{1}{K_2}$, $K_2 = -\frac{1}{K_1}$)。

例4 求过两直线 $4x - y - 13 = 0$ 与 $x + 3y + 13 = 0$ 的交点又与直线 $2x + 3y + 6 = 0$ 垂直的直线方程

解 由曲线方程的概念知道，所给二直线的交点的坐标就是该二直线的方程的联立解，今解方程组

$$\begin{cases} 4x - y - 13 = 0 \\ x + 3y + 13 = 0 \end{cases}$$

得 $x = 2$, $y = -5$ 即交点坐标为 $(2, -5)$ 。直线 $2x + 3y + 6 = 0$ 的斜率 $K_1 = -\frac{2}{3}$ ，由

垂直条件知，所求的直线的斜率 $K_2 = \frac{3}{2}$ ，代入公式(2)得到所求的直线方程是

$$y + 5 = \frac{3}{2}(x - 2)$$

即 $3x - 2y - 16 = 0$ 。

例5 一个6%的上坡道，已知坡道的起点高程为185米。写出计算高程的公式，并求出水平距离为400米、600米和800米各处的高程。

解 引入坐标系如图1—20所示， y (米)表示高程， x (米)表示水平距离。由题设坡度是6%，故 $K = 0.006$ ，代入公式(3)，得到计算高程的公式：

$$y = 0.006x + 185。$$

当 $x = 400$ 米时，

$$y = 0.006 \times 400 + 185 = 187.4\text{米}；$$

仿此算得，当 $x = 600$ 米时， $y = 188.6\text{米}；$

当 $x = 800$ 米时， $y = 189.8\text{米}。$

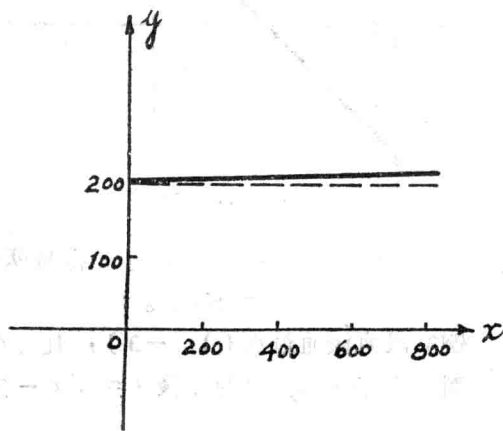


图1—20

第三节 圆锥曲线与二元二次方程

在前一节里，我们对直线（一次曲线）作过比较详尽的研究讨论，这一节我们将对圆锥曲线（又称为二次曲线）进行研究讨论。所谓圆锥曲线，就是由一个平面与圆锥面相截得出的截口的图形（见图1—21）。

其实关于圆锥曲线的几何性质，早在两千年前人们就已经从事研究。但是由于当时的生产水平很低，只停留在几何直观上来研究它们，直到十六世纪以后，人们发现行星沿椭圆轨道绕太阳运动，抛出的石头沿抛物线轨道飞行等等。为了研究这些现象的一般规律，就促使人们进一步把圆锥曲线看成动点的轨迹来深入分析，进行研究。

近代宇宙飞行技术日益发达，我们知道发射宇宙飞行体，它们飞行的速度与轨道形状有着密切关系。由于飞行体的速度不同，它的运行轨道形状也就不同，或作圆周，或作椭圆，抛物线，双曲线等各种不同形状的运动。图1—22是飞行体的速度与它的轨道形状间的关系。