



全国最畅销品牌优势升级!

全国1001所高校学子的明智选择

全国计算机等级考试 历年真题必练(含关键考点点评) —— 二级Java语言程序设计

(第4版)

全国计算机 **编写**
等级考试命题研究组

QUANGUO JISUANJI DENGJI KAOSHI MENGTI YANJIUZU


实战真题是考试过关的捷径

(考试必备方法之一)



赠 考试系统一套

下载地址: www.buptpress.com

 资源下载



北京邮电大学出版社
www.buptpress.com

全国计算机等级考试

全国计算机等级考试历年真题必练

(含关键考点点评)

——二级 Java 语言程序设计(第4版)

全国计算机等级考试命题研究组 编写

北京邮电大学出版社

北京邮电大学出版社·北京·

内 容 简 介

本书根据最新全国计算机等级考试最新考试大纲,由教育考试研究中心通过对历年等级考试真题研究分析而成。本书提供多套真题供考生使用,真题根据最新考试形式编排,让考生熟悉真实考试流程。每套真题附有答案解析和关键考点点评,方便考生快速重温重点难点,迅速提高应试能力。

本书配有考试系统,考试系统中的配套软件完全模拟真题考试环境,便于考生实战演练。

本书可供全国计算机等级考试二级 Java 考生复习使用,特别适合考前冲刺使用,同时也非常适合相关等级考试培训班用作培训教材。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试历年真题必练:含关键考点评注. 二级 Java 语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组编写. --4 版. --北京:北京邮电大学出版社, 2015. 1

ISBN 978-7-5635-4175-1

I. ①全… II. ①全… III. ①电子计算机—水平考试—习题集②Java 语言—程序设计—水平考试—习题集 IV. ①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 250786 号

书 名: 全国计算机等级考试历年真题必练(含关键考点点评)——二级 Java 语言程序设计(第 4 版)

作 者: 全国计算机等级考试命题研究组

责任编辑: 满志文 姚 顺 艾莉莎

出版发行: 北京邮电大学出版社

社 址: 北京市海淀区西土城路 10 号(邮编:100876)

发 行 部: 电话: 010-62282185 传真: 010-62283578

E-mail: publish@bupt.edu.cn

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京联兴华印刷厂

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 8

字 数: 430 千字

版 次: 2015 年 1 月第 4 版 2015 年 1 月第 4 次印刷

ISBN ISBN 978-7-5635-4175-1

定价: 27.00 元

• 如有印装质量问题,请与北京邮电大学出版社发行部联系 •

前 言

全国计算机等级考试是全国范围内应试考生人数最多、规模最大、最具有影响力的权威性国家级计算机类水平考试,很多企事业单位都把获得全国计算机等级考试证书作为人事考核、人才招聘、职称晋升的评定条件之一。全国计算机等级考试是一种水平性考试,历年真题具有极强的规律性和重复性,通过研究我们发现一个惊人的事实:几乎每年都有2~3题是以前考过的真题,约有72%是雷同的考点,有变化的新考题仅仅有约9%!也就是说,只要把考过的真题都会做,就能轻松获过关!

本书自第1版推出以来,凭借“举一反三的真题解析、独一无二的关键考点点评、揭示命题规律的真题链接”在广大考生中引起强烈震撼,有读者来信评价本书为短平快过关必读圣经!考生的需求是我们服务的目标,在上一版的基础上,我们吸收了众多读者与专家的建议,隆重推出第4版。本书在第3版的基础上进行了如下修订:

- 细致排错。对全书细致入微地进行了审查,决不放过任何细小的错误,确保内容的正确性,以便考生复习时畅通无阻。
- 与最新考试同步。本书添加了最新考试真题,并对每个考题进行了详尽的解析,有助于考生把握考试规律,及时了解最新考试动态。
- 深入研究命题动态。本书根据最新考试大纲,对所有考点进行了系统地分类,使得本书考点全面,删除与考试无关的考点,帮助考生节约复习时间。

本产品由考卷和配套考试系统组成,其中考卷部分包括:多套全真试题+试题详细解析+关键考点点评。配套考试系统部分模拟真题考试环境,便于考生实战演练。

本书具有如下特色:

- (1) 真题套数多,附有答案解析。本书提供多套真题题库供考生使用。
- (2) 根据最新考试形式编排,让考生熟悉真实考试流程。
- (3) 答案解析,详略得当:试卷不仅给出了参考答案,而且一一予以解题分析,突出重点、难点,详略得当,力求通过解析的学习,强化理解、记忆。
- (4) 每套试题解析最后附有关键考点点评。同类图书一般是“试卷+解析”的风格,我们根据培训老师的实际培训经验,在每套试卷解析最后加了“关键考点点评”,对本套试卷中的难点、重点进行剖析,使考生能达到举一反三的功效;对重点考点进行链接,使考生重温了相关知识点,备考更有信心。
- (5) 按考试频率分类精选多套操作题。通过对操作题库的透彻分析,把这些真题分成若干类,按考试频率的高低从每类中精选最有代表性的真题,从而做到了以点代面、跳出题海,为考生考试过关指明了一条捷径。
- (6) 装帧独特,便于学习。每套试题按“试卷+解析+点评”装成一份,非常适合考生每份试题按“练、学、查”方式实战,而且充分考虑到培训班的特点,方便教学使用。
- (7) 考试系统结合,题量超大。配套考试系统中提供多套试题,全真模拟环境,便于考生实战演练,适应最新考试形式。
- (8) 作者实力强。作者团队从事等级考试近10年的辅导、培训、命题、阅卷及编写之经验,有较高的权威性,图书质量有保障。

本书由全国计算机等级考试命题研究组主编,参与编写与考试研究的人员有:何光明、王珊珊、周海霞、江梅、陈海燕、杜兰、薛英、屠强、张石磊、李为健、赵明明、吴远、刘英英、吴涛涛、赵梨花、陈智、赵传申、吴婷、刘家琪、李海、骆健、张居晓、唐瑞华。

本书可供全国计算机等级考试二级Java考生复习使用,特别适合考前冲刺使用,同时也非常适合相关等级考试培训班用作培训教材。预祝各位考生考试成功,如遇到疑难问题,可通过以下方式与我们联系:bjbaba@263.net。微博地址:(北邮等考)http://weibo.com/2297589741。(也请参与我们的微博活动吧!活动如下:①关注@北邮等考,成为北邮等考的粉丝。②转发此微博:“北邮出版的等考图书刚买到,相信能成功。全国计算机等级考试复习资料首选北邮出版的。”并说出你购买图书、参加考试的心情和故事,也可以是生活中的乐趣。我们将对优秀粉丝进行送礼。一直有效啊。)

目 录

2014年9月全国计算机等级考试二级Java语言程序设计 (共14页)	2012年9月全国计算机等级考试二级Java语言程序设计 (共17页)
试卷..... 1	试卷..... 1
试卷答案解析..... 8	试卷答案解析..... 10
选择题关键点点评..... 11	选择题关键点点评..... 14
操作题关键点点评..... 14	操作题关键点点评..... 16
2014年3月全国计算机等级考试二级Java语言程序设计 (共14页)	2011年3月全国计算机等级考试二级Java语言程序设计 (共18页)
试卷..... 1	试卷..... 1
试卷答案解析..... 8	试卷答案解析..... 11
选择题关键点点评..... 11	选择题关键点点评..... 14
操作题关键点点评..... 13	操作题关键点点评..... 17
2013年9月全国计算机等级考试二级Java语言程序设计 (共14页)	2010年9月全国计算机等级考试二级Java语言程序设计 (共15页)
试卷..... 1	试卷..... 1
试卷答案解析..... 9	试卷答案解析..... 10
选择题关键点点评..... 12	选择题关键点点评..... 13
操作题关键点点评..... 14	操作题关键点点评..... 15
2013年3月全国计算机等级考试二级Java语言程序设计 (共16页)	2010年3月全国计算机等级考试二级Java语言程序设计 (共14页)
试卷..... 1	试卷..... 1
试卷答案解析..... 10	试卷答案解析..... 9
选择题关键点点评..... 13	选择题关键点点评..... 11
操作题关键点点评..... 16	操作题关键点点评..... 14

说明:由于原来二级Java考试真题的选择题只有35题,现根据新大纲要求,我们在以往考试真题中精选部分选择题,将原来的35题扩充至40题,以符合最新考试形式。

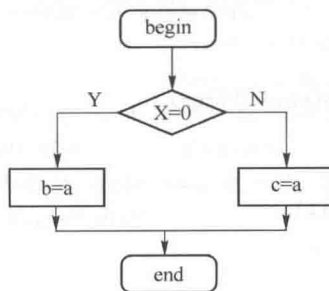
2014年9月全国计算机等级考试二级Java语言程序设计

试 卷

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题(每题 1 分, 共 40 分)

- (1) 下列数据结构中, 属于非线性结构的是_____。
- A) 循环队列 B) 带链队列 C) 二叉树 D) 带链栈
- (2) 下列数据结构中, 能够按照“先进后出”原则存取数据的是_____。
- A) 循环队列 B) 栈 C) 队列 D) 二叉树
- (3) 对于循环队列, 下列叙述中正确的是_____。
- A) 队头指针是固定不变的
- B) 队头指针一定大于队尾指针
- C) 队头指针一定小于队尾指针
- D) 队头指针可以大于队尾指针, 也可以小于队尾指针
- (4) 算法的空间复杂度是指_____。
- A) 算法在执行过程中所需要的计算机存储空间
- B) 算法所处理的数据量
- C) 算法程序中的语句或指令条数
- D) 算法在执行过程中所需要的临时工作单元数
- (5) 软件设计中划分模块的一个准则是_____。
- A) 低内聚低耦合 B) 高内聚低耦合
- C) 低内聚高耦合 D) 高内聚高耦合
- (6) 下列选项中不属于结构化程序设计原则的是_____。
- A) 可封装 B) 自顶向下 C) 模块化 D) 逐步求精
- (7) 软件详细设计产生的图如下:



该图是_____。

- A) N-S 图 B) PAD 图 C) 程序流程图 D) E-R 图

(8) 数据库管理系统是_____。

- A) 操作系统的一部分
C) 一种编译系统

- B) 在操作系统支持下的系统软件
D) 一种操作系统

(9) 在 E-R 图中,用来表示实体联系的图形是_____。

A) 椭圆形

B) 矩形

C) 菱形

D) 三角形

(10) 有三个关系 R,S 和 T 如下:

A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

A	B	C
d	3	2

A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1
d	3	2

其中关系 T 由关系 R 和 S 通过某种操作得到,该操作为_____。

A) 选择

B) 投影

C) 交

D) 并

(11) 用于设置组件大小的方法是_____。

A) paint()

B) setSize()

C) getSize()

D) repaint()

(12) 单击窗口内的按钮时,产生的事件是_____。

A) MouseEvent

B) WindowEvent

C) ActionEvent

D) KeyEvent

(13) AWT 中用来表示对话框的类是_____。

A) Font

B) Color

C) Panel

D) Dialog

(14) 下列运算符中,优先级最高的是_____。

A) +=

B) ==

C) &&

D) ++

(15) 下列运算结果为 1 的是_____。

A) $8 >> 1$

B) $4 >>> 2$

C) $8 <<< 1$

D) $4 <<<< 2$

(16) 下列语句中,可以作为无限循环语句的是_____。

A) for(;;) { }

B) for(int i=0; i<10000;i++) { }

C) while(false) { }

D) do { } while(false)

(17) 下列表达式中,类型可以作为 int 型的是_____。

A) "abc"+"efg"

B) "abc"+'efg'

C) 'a'+'b'

D) 3+"4"

(18) 阅读下列程序:

```
public class Test implements Runnable{
    private int x = 0;
    private int y = 0;
    boolean flag = true;
    public static void main(String[] args) {
        Test r = new Test( );
        Thread t1 = new Thread(r);
        Thread t2 = new Thread(r);
        t1.start( );
        t2.start( );
    }
    public void run(){
        while(flag) {
            x++;
        }
    }
}
```

```

y++;
System.out.println((" + x + ", " + y + " ");
if (x >= 10)
    flag = false;
}
}
}

```

下列对程序运行结果描述的选项中,正确的是_____。

- A) 每行的(x,y)中,可能有;每一对(x,y)值都出现两次
- B) 每行的(x,y)中,可能有;每一对(x,y)值仅出现一次
- C) 每行的(x,y)中,可能有 x=y;每一对(x,y)值都出现两次
- D) 每行的(x,y)中,可能有 x=y;每一对(x,y)值都出现一次

(19) 如果线程正处于运行状态,则它可能到达的下一个状态是_____。

- A) 只有终止状态
- B) 只有阻塞状态和终止状态
- C) 可运行状态,阻塞状态,终止状态
- D) 其他所有状态

(20) 在下列程序的空白处,应填入的正确选项是_____。

```

import java.io.*;
public class writeInt{
    public static void main(string[] A) {
        int[] myArray = {10,20,30,40};
        try{
            DataOutputStream dos = new DataOutputStream(new
            FileOutputStream("ints.dat"));
            for(int i = 0; i < myarray.length; i++)
                dos.writeInt(myArray[i]);
                dos.____;
            System.out.println("Have written binary file ints.dat");
        }
        catch(IOException ioe)
        {
            System.out.println("IOException");
        }
    }
}

```

- A) start()
- B) close()
- C) read()
- D) write()

(21) 在一个线程中调用下列方法,不会改变该线程运行状态的是_____。

- A) yield 方法
- B) 另一个线程的 join 方法
- C) sleep 方法
- D) 一个对象的 notify 方法

(22) 在关闭浏览器时调用,能够彻底终止 Applet 并释放该 Applet 所有资源的方法是_____。

- A) stop()
- B) destroy()
- C) paint()
- D) start()

(23) 为了将 HelloApplet(主类名为 HelloApplet.class)嵌入在 greeting.html 文件中,应该在下列 greeting.html 文件的横线处填入的代码是_____。

```

<HTML>
<HEAD>
<TITEL> Greetings </TITEL>
</HEAD>
<BODY>
<APPLET _____>

```


</APPLET>

<BODY>

</HTML>

- A) HelloApplet. class
B) CODE="HelloApplet. class"
C) CODE="HelloApplet. class"WIDTH=150 HEIGHT=25
D) CODE="HelloApplet. class"VSPACE=10 HSPACE=10
- (24) 下列变量名的定义中,符合 Java 命名约定的是_____。
A) fieldname B) super C) Intnum D) \$ number

- (25) 自定义异常类的父类可以是_____。
A) Error B) VirtualMachineError
C) Exception D) Thread

- (26) 阅读下列程序片段:

```
public void test(){
    try{
        sayHello();
        system.out.println("hello");
    } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
        System.out.println("ArrayIndexOutOfBoundsException");
    }catch(Exception e){
        System.out.println("Exception");
    }finally {
        System.out.println("finally");
    }
}
```

如果 sayHello()方法正常运行,则 test()方法的运行结果将是_____。

- A) Hello B) ArrayIndexOutOfBondsException
C) Exception D) Hello
- finally finally
- (27) 为使 Java 程序独立于平台,Java 虚拟机把字节码与各个操作系统及硬件_____。
A) 分开 B) 结合 C) 联系 D) 融合

- (28) Java 中的基本数据类型 int 在不同的操作系统平台的字长是_____。
A) 不同的 B) 32 位 C) 64 位 D) 16 位

- (29) String、StingBuffer 都是_____类,都不能被继承。
A) static B) abstract C) final D) private

- (30) 下列程序的功能是统计字符串中“array”的个数,在程序的空白处应填入的正确选项是_____。

```
public class FindKeyWords{
    public static void main(String[] args){
        Sting text =
        "An array is a data structur that stores a collection of
        + "values of the same type . You access each individual value
        + "through an integer index . For example,if a is an array
        + "of inergers, then a[i] is the ith integer in the array.";
        int arrayCount = 0;
        int index = -1;
        Sting arrarStr = "array";
        index = text.indexOf(arrayStr);
    }
}
```

```

While(index < 0) {
    ++ arrayCount;
    index += arrayStr.length();
    index = text.indexOf(arrayStr, index);
}
System.out.println
("the text contains " + arrayCount + " arrays");
}
}

```

A) < B) = C) <= D) >=

- (31) 构造方法名必须与_____相同,它没有返回值,用户不能直接调用它,只能通过 new 调用。
 A) 类名 B) 对象名 C) 包名 D) 变量名
- (32) 在多线程并发程序设计中,能够给对象 x 加锁的语句是_____。
 A) x.wait() B) synchronized(x) C) x.notify() D) x.synchronized()
- (33) Java 中类 ObjectOutputStream 支持对象的写操作,这是一种字节流,它的直接父类是_____。
 A) Writer B) DataOutput C) OutputStream D) ObjectOutput
- (34) 在下列程序的空白处,应填入的正确选项是_____。

```

import java.io.*;
public class ObjectStreamTest{
    public static void main(string args[]) throws IOException{
        ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream
        (new FileOutputStream("serial.bin"));
        Java.util.Date d = new Java.util.Date();
        oos                      (d);
        ObjectInputStream ois =
        new ObjectInputStream(new FileOutputStream("serial.bin"));
        try{
            java.util.date restoredDate =
            (Java.util.Date) ois.readObject();
            System.out.println
            ("read object back from serial.bin file;"
            + restoredDate);
        }
        catch (ClassNotFoundException cnf) {
            System.out.println ("class not found");
        }
    }
}

```

A) WriterObject B) Writer C) BufferedWriter D) WriterObject

- (35) Class 类的对象由_____自动生成,隐藏在 .class 文件中,它在运行时为用户提供信息。
 A) Java 编译器 B) Java 解释器
 C) Java new 关键字 D) Java 类分解器
- (36) 在 Java 中,实现用户界面功能的包是_____。
 A) java.applet B) java.transaction C) java.util D) java.awt
- (37) "+" 运算符的操作数个数是_____。
 A) 1 个 B) 2 个 C) 3 个 D) 4 个
- (38) 在 switch(expression) 语句中,expression 的数据类型不能是_____。
 A) double B) char C) byte D) short

(39) 下列叙述中,错误的是_____。

A) 父类不能替代子类

B) 子类能够替代父类

C) 子类继承父类

D) 父类包含子类

(40) 已知: `int[] a = new int[100]`; 在下列给出的数组元素中,非法的是_____。

A) `a[0]`

B) `a[1]`

C) `a[99]`

D) `a[100]`

二、基本操作题(18分)

注意:下面出现的“考生文件夹”均为%USER%。

在考生文件夹中存有文件名为 `Java_1.java` 的文件,该程序是不完整的,请在注释行“// ***** Found *****”下一行语句的下画线地方填入正确内容,然后删除下画线,请勿删除注释行或改动其他已有语句内容。存盘时文件必须存放在考生文件夹下,不得改变原有文件的文件名。

本题的要求是:

使程序按下列格式打印:

欢迎

你

参加

Java

考试

注意:在输出的字符串中不含有空格。

给定源程序:

//用一个打印语句输出多行结果

```
public class Java_1
```

```
{
```

```
    public static void main(String args[])
```

```
    {
```

```
        // ***** Found *****
```

```
        _____ (“欢迎\n你\n参加\nJava\n考试”);
```

```
    }
```

```
}
```

三、简单应用题(24分)

注意:下面出现的“考生文件夹”均为%USER%。

在考生文件夹中存有文件名为 `Java_2.java` 的文件,该程序是不完整的,请在注释行“// ***** Found *****”下一行语句的下画线地方填入正确内容,然后删除下画线,请勿删除注释行或改动其他已有语句内容。存盘时文件必须存放在考生文件夹下,不得改变原有文件的文件名。

本题的要求是:

创建了一个线程,连续输出6行字符串“Hello!”。

运行结果为

Hello!

Hello!

Hello!

Hello!

Hello!

Hello!

给定源程序:

```
//Java_2.java
```

```
public class Java_2
```

```
{
```

```

public static void main(String args[ ])
{
    Hello h = new Hello( );
    // ***** Found *****
    Thread t = _____;
    t.start( );
}
}

// ***** Found *****
class Hello implements _____
{
    int i = 0 ;
    public void run( )
    {
        while(true)
        {
            System.out.println("Hello!");
            if (i++==5) break ;
        }
    }
}
}

```

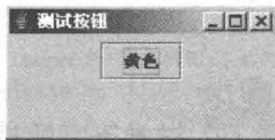
四、综合应用题(18分)

注意:下面出现的“考生文件夹”均为%USER%。

在考生文件夹中存有文件名为 Java_3.java 的文件,该程序是不完整的,请在注释行“// ***** Found *****”下一行语句的下画线地方填入正确内容,然后删除下画线,请勿删除注释行或改动其他已有语句内容。存盘时文件必须存放在考生文件夹下,不得改变原有文件的文件名。

本题的要求是:

阅读 Java_3.java 程序,该程序的功能是单击“黄色”按钮,使图形用户界面窗口的背景色变为黄色。完成程序并运行,所得结果如下:



单击“黄色”按钮后,窗口背景变成黄色。

给定源程序:

```

import java.awt. * ;
import java.awt.event. * ;
import javax.swing. * ;
public class Java_3{
    public static void main(String[] args){
        ButtonFrame frame = new ButtonFrame();
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.show();
    }
}

```

```

// ***** Found *****
class _____ extends JFrame{
    public ButtonFrame(){
        setTitle("测试按钮");
        setSize(DEFAULT_WIDTH, DEFAULT_HEIGHT);
        ButtonPanel panel = new ButtonPanel();
        Container contentPane = getContentPane();
        contentPane.add(panel);
    }
    public static final int DEFAULT_WIDTH = 200;
    public static final int DEFAULT_HEIGHT = 100;
}

class ButtonPanel extends JPanel{
    public ButtonPanel(){
        JButton yellowButton = new JButton("黄色");
        add(yellowButton);
        ColorAction yellowAction = new ColorAction(Color.YELLOW);
        yellowButton.addActionListener(yellowAction);
    }
    // ***** Found *****
    private class ColorAction implements _____{
        public ColorAction(Color c){
            backgroundColor = c;
        }
        // ***** Found *****
        public void _____ (ActionEvent event){
            setBackground(backgroundColor);
        }
        private Color backgroundColor;
    }
}

```



试卷答案解析

一、选择题

(1) 答案: C

✱ 解析: 线性结构满足两个条件: 有且仅有一个根结点; 每个结点最多有一个前件, 也最多一个后件, 栈和队列均满足这两个条件, 属于线性结构。二叉树属于非线性结构, 因为除了叶子结点外, 每个结点都可以有两个后件, 不满足线性表的条件。

(2) 答案: B

✱ 解析: 栈是一种线性表, 其插入或者删除运算都在表的一端进行, 即按照“先进后出”原则存取数据。

(3) 答案: D

✱ 解析: 在循环队列中用队尾指针(Rear)指向队列中

的队尾元素, 用队头指针(Front)指向队头元素的前一个位置。在循环队列结构中, 一般情况下 $rear > front$, 当存储空间最后一个位置已被使用, 而要进行入队时, 只需要存储空间的第一个位置空闲, 便可将元素加入到第一个位置, 即将存储空间的第一个位置作为队尾。此时便有 $front > rear$ 。

(4) 答案: A

✱ 解析: 算法的空间复杂度是指算法在执行过程中所需要的计算机存储空间。

(5) 答案: B

✱ 解析: 耦合性和内聚性是模块独立性的两个标准。在程序结构中, 各模块的内聚性越强则耦合性就越弱。一

般较为优秀的软件设计,应尽量做到高内聚、低耦合。

(6) 答案: A

✪ 解析:结构化程序设计的基本原则包括:模块化设计、自顶向下原则、逐步求精原则和限制使用 goto 语句。

(7) 答案: C

✪ 解析:程序流程图基本图符有:控制流(用箭头表示)、加工步骤(用方框表示)、逻辑条件(用菱形表示)。有 5 种控制结构:顺序、选择、多分支选择、后判断重复型和先判断重复型。题目中为选择结构的程序流程图。

(8) 答案: B

✪ 解析:数据库管理系统是一种系统软件,负责数据库中的数据组织、数组操纵、数据维护、控制和保护以及数据库服务等。

(9) 答案: C

✪ 解析:E-R 图用菱形表示联系,矩形表示实体,椭圆形表示属性。

(10) 答案: D

✪ 解析:选择和投影是对单个关系进行操作,结果是一个关系。交和并运算要求参与运算的表有相同的属性,交运算的结果是两个表的公共部分,并运算是将两个表整合成一个表。

(11) 答案: B

✪ 解析:可以使用 setSize() 方法来设置组件的大小。paint() 和 repaint() 是与 Applet 显示相关的两种方法, paint() 具体执行 Applet 的绘制, repaint() 方法,主要用于 Applet 的重新显示,它调用 update() 方法实现对 Applet 的更新。因此,本题的正确答案是 B。

(12) 答案: C

✪ 解析:按钮是最常用的一构件,其构造方法是:
Button b=new Button("Quit");
当按钮被单击后,会产生 ActionEvent 事件,需要 ActionListener 接口进行监听和处理事件。因此,本题的正确答案是 C。

(13) 答案: D

✪ 解析:AWT 中用来表示对话框的类是 Dialog,对话框是 Window 类的子类。对话框和一般窗口的区别在于它依赖于其他窗口。对话框分为非模式(non-model)和模式(model)两种。AWT 中用来表示字体的类是 Font,AWT 中用来表示颜色的类是 Color。因此,本题的正确答案是 D。

(14) 答案: D

✪ 解析:总体的优先级为:算术运算符→位移运算符→关系运算符→位逻辑运算符→布尔逻辑运算符→条件运算符→赋值运算符。+= 是赋值运算符,== 是关系运算符,&& 是布尔逻辑运算符,++ 是算术运算符。所以,优先级最高的是 ++。因此,本题的正确答案是 D。

(15) 答案: B

✪ 解析:算术右移:>>,用来将一个数的二进制位序列右移若干位。规则是:低位舍弃,高位补入原来高位的值,右移一位相当于除 2 取商。算术左移:<<,用来将一个数的二进制位序列左移若干位。规则是:高位舍弃,低位

补 0,右移一位相当于乘。逻辑右移:>>>。用来将一个数的各二进制位添零右移若干位。规则是:低位舍弃,高位补 0。A、B、C、D 4 个选项中只有选项 B 的运算结果为 1。因此,本题的正确答案是 B。

(16) 答案: A

✪ 解析:本题中的 while 循环和 do-while 循环中当布尔表达式的值为 true 时,执行循环体中的语句。若某次判断其值为 false,则结束循环。选项 B 的 for 循环中当 i 的值小于 10000,则执行循环语句,当 i 的值大于 10000 时结束循环。只有选项 A 的 for 循环语句可以作为无限循环语句。因此,本题的正确答案是 A。

(17) 答案: C

✪ 解析:字符常量是用单引号括起来的一个字符,如 'a'。用双引号括起来的是字符串,如 "Shanghai"。字符型数据类型能向 int 数据类型自动转换,而字符串不可以。选项 A、B、D 都含有字符串。因此,本题的正确答案是 C。

(18) 答案: B

✪ 解析:以 Test 类的某一个对象为参数只能构造一个线程,本题中线程 t1、t2 其实是同一个线程,所以,执行完程序后每一对(x,y)值仅出现一次。因此,本题的正确答案是 B。

(19) 答案: C

✪ 解析:线程的生命周期主要分为如下几个状态:新建状态、可运行状态、阻塞状态、终止状态。运行状态(Running)线程是占有 CPU 并实际运行的状态。此时线程状态的变迁有 3 种情况:如果线程正常执行结束或应用程序停止运行时,线程将进入终止状态。如果当前线程执行了 yield() 或者当前线程因调度策略从而导致当前线程进入可运行状态。如果发生下面几种情况时,线程就进入阻塞状态:线程调用了 sleep() 方法、join() 方法时,线程进入阻塞状态;线程调用 wait() 方法时,线程则运行状态进入阻塞状态;如果线程中使用 synchronized 来请求对象的锁未获得时,进入阻塞状态;如果线程中有输入输出操作,线程进入阻塞状态,待输入输出操作结束后,线程进入可运行状态。因此,本题的正确答案是 C。

(20) 答案: B

✪ 解析:选项 A 中 start() 用于线程的启用和 Applet 的显示,不用于字节输出。由于空白处之前的语句已经执行完字节输出操作,不需要在执行读和写操作,所以选项 C、D 是错误的。在执行完字节输出操作后,需要关闭输出释放所占系统内存。因此,本题的正确答案是 B。

(21) 答案: B

✪ 解析:当前线程执行了 yield() 或者当前线程因调度策略从而导致当前线程进入可运行状态。线程调用了 sleep() 方法、join() 方法时,线程进入阻塞状态。在等待阻塞状态下的线程若被 notify() 和 notifyAll() 唤醒、被 interrupt() 中断或等待时间到,线程将进入对象锁阻塞状态。另一个线程 join 方法并不影响该线程的运行状态。因此,本题的正确答案是 B。

(22) 答案: B

✪ 解析:Applet 主要有以下几种方法:① init(), Ap-

plet 运行时,首先由浏览器调用 init()方法,通知该 Applet 已被加载到浏览器中,使 Applet 执行一些基本初始化。

②start(),在 init()方法完成后,调用 start()方法,使 Applet 成为激活状态,该方法在 Applet 每次显示都要调用。

③stop(),当 Applet 被覆盖时,可用该方法停止线程, start()与 stop()是一对相应的方法,一般 start()启动一些动作,而在 stop()中暂停这些动作。④destroy(),关闭浏览器时调用,彻底终止 Applet,从内存卸载并释放 Applet 的所有资源。⑤paint(Graphics g)画 Applet 界面的基本方法。因此,本题的正确答案是 B。

(23) 答案: C

★ 解析: <APPLET> 标记的一般格式为

```
<APPLET  
    [CODEBASR = codebaseURL]  
    CODE = appletFile  
    [ALT = alternateText]  
    [NAME = appletInstaneName]  
    WIDTH = pixels  
    HEIGHT = pixels  
    [ALIGN = alignment]  
    [ASPACE = pixels]  
    [HSPAEC = pixels]  
>  
[<PARAM NAME = appletParameter1 VALUE = value>]  
[<PARAM NAME = appletParameter2 VALUE = value>]  
...  
[alternateHTML]  
</APPLET>
```

本题的正确答案是 C。

(24) 答案: A

★ 解析:按照 Java 编码规范,组成变量名各个单词的首字母要大写,但第一个单词的首字母要小写,且只能以字母、下划线、美元符号(\$)作为变量名的首字符,不能用数字或其他符号(如*)作为变量名的首字符。因此,本题的正确答案是 A。

(25) 答案: C

★ 解析:利用 throw 语句还可以自定义异常类抛出,但自定义异常类的 try 语句只包含一个抛出异常语句,且抛出的异常也必须是 Throwable 类或其子类的实例。Throwable 类分为 Error 和 Exception 两个子类,Error 类包括动态连接失败、硬件设备和虚拟机出错等,通常的 Java 应用程序不会捕获和抛出这类异常,而是捕获和抛出 Exception 异常,它包括运行时出现的异常,并对这类异常做出处理。所以,自定义异常类的父类可以 Exception。因此,本题的正确答案是 C。

(26) 答案: D

★ 解析:捕获异常的统一出口通过 finally 从句,因此对 catch 而言,无论由哪个捕获异常,最后一定执行 finally 从句,保证控制流在转到其他路径以前,程序的状态能被统一管理。另外,在系统执行时,遇到异常就自动跳转,出现异常语句后面的程序就不被执行。因此,本题的正确答案

是 D。

(27) 答案: A

★ 解析:Java 编写好的程序先由编译器转换为标准字节代码,然后由 Java 虚拟机去解释执行。Java 虚拟机把字节代码程序与各操作系统和硬件分开,使 Java 程序独立于平台。因此,本题的正确答案是 A。

(28) 答案: B

★ 解析:整型常量分为在计算机中默认占 32 位,分 byte、short、int 和 long 4 类,它们分别占 8bit、16bit、32bit、64bit,这与操作系统无关。因此,本题的正确答案是 B。

(29) 答案: C

★ 解析:在 Java 中,字符串是作为对象出现的,由 java.lang.String 和 java.lang.StringBuffer 定义,分别用来处理长度不变可变字符串,这两类都被定义为 final,final 最终类指明该类不能有子类。因此,本题的正确答案是 C。

(30) 答案: D

★ 解析:while 循环首先计算终止条件,当布尔表达式(termination)的值为 true 时,循环执行大括号中的语句。若某次判断其值为 false,则结束循环。若首次计算条件就不满足,循环体中的语句一次都不会被执行。所以程序中只有当 index>=0 时才会执行 while 循环。因此,本题的正确答案是 D。

(31) 答案: A

★ 解析:构造方法是类中的一种特殊方法,是为对象初始化操作编写的方法,用它来定义对象的初始状态。构造方法名必须与类名相同,它没有返回值,用户不能直接调用它,只能通过 new 自动调用。

因此,本题的正确答案是 A。

(32) 答案: B

★ 解析:一个程序中单独的、并发的线程对同一个对象进行访问的代码段称为临界区。Java 中,临界区用“synchronized”关键字标识。每个由 synchronized()语句指定的对象设置一个锁,称为对象锁。对象锁是一种独占的排他锁,即:当一个线程获得了对象的锁后,便拥有该对象的操作权,其他任何线程不能对该对象进行任何操作。因此,选项 A、C、D 都是错误的。因此,本题的正确答案是 B。

(33) 答案: C

★ 解析:java.io 包中处理对象流的有 ObjectInput 接口和 ObjectOutput 接口。ObjectInputStream 类实现了 ObjectInput 接口,对象在传输前,要首先 Serializable 接口 ObjectOutputStream 既继承了 OutputStream 抽象类,又实现了 ObjectOutput 接口,是 Java 用接口技术代替双重继承的例子,其构造方法对数是串行化了的对象。因此,本题的正确答案是 C。

(34) 答案: D

★ 解析:java.io 包中,提供了 ObjectInputStream 和 ObjectOutputStream 将数据流功能扩展至可读写对象。在 ObjectInputStream 中用 readObject()方法可以直接读取一个对象,ObjectOutputStream 中用 writeObject()方法可以直接将对象保存到输出流中。因此,本题的正确答案是 D。

(35) 答案: A

✱ 解析: Java 中基本的包为 java.lang, 它包括的主要的类有 Object 类、Class 类、System 类、Thread 类。其中 Class 类是用于类操作的类, Class 对象由 Java 编译器自动生成, 隐藏在 .class 文件中, 它在运行时为用户提供信息, 还提供运行时装入环境的操作类 ClassLoader。因此, 本题的正确答案是 A。

(36) 答案: D

✱ 解析: 选项 A 中 java.applet 包是为 Applet 提供执行需要的所有类, 主要访问 Applet 内容的通信类; 选项 B 中 transaction 包是属于 javax 而不是 java.javax, Transaction 提供事务处理所需要的包; 选项 C 中 java.util 包提供使用程序类和集合类, 如系统特性定义和使用、日期函数类、集合 Collection、Map、List、Array 等常用工具类; 选项 D 中 java.awt 包是封装抽象窗口工具包, 提供构建和管理用户图形界面功能, 为本题正确答案。

(37) 答案: A

✱ 解析: 按照操作数的数目划分, 运算符可以分为: 一元运算符: ++, -, +, -; 二元运算符: +, -, >, <; 三元运算符: ?:。简单点儿说就是有几个操作数就是几元运算符; 反过来, 是几元运算符就有几个操作数。所以本题正确答案是选项 A。

(38) 答案: A

✱ 解析: 表达式 expression 只能返回几个类型的值: int、byte、short 和 Char。题目中的 double 是不正确的。多分支结构中, case 子句的值必须是常量。而且所有 case 子句中的值应是不同的, default 子句是任选的。当表达式的值与任一 case 子句中的值都不匹配时, 如果有 default 语句, 则程序执行 default 后面的语句; 如果没有 default 语句, 则程序不做任何操作直接跳出 switch 语句。

(39) 答案: D

✱ 解析: 子类方法的访问权限比父类访问权限高, 因此父类不能替代子类, 但子类能够代替父类, 选项 A 和选项 B 说法正确; 子类方法不能产生比父类更多的异常。选项 D 为正确答案。

(40) 答案: D

✱ 解析: 本题中, int[] a = new int[100] 定义了一个数组 a, 含有 100 个整型元素。在 Java 中, 数组元素的下标是从 0 开始的, 因此上面定义的数组实际上下标是从 0~99, 所以选项 D 错误。

二、基本操作题

答案: 第 1 处: System.out.println 或 System.out.print

✱ 解析: 第 1 处: 在屏幕上打印输出, 需填入 System.out.println 或 System.out.print。

三、简单应用题

答案: 第 1 处: new Thread(h); 第 2 处: Runnable

✱ 解析: 在创建线程时, 可以有两种方式提供 run() 方法的实现: 实现 Runnable 接口和继承 Thread 类。很明显本题是通过实现 Runnable 接口来新建线程。所以第二处应填入 Runnable。第一处应该创建了一个 Hello 线程, 用来输出五个“Hello”, 所以应填入 new Thread(h)。

四、综合应用题

答案: 第 1 处: ButtonFrame; 第 2 处: ActionListener; 第 3 处: ActionPerformed

✱ 解析: 第 1 处: 类名定义, 需填入 ButtonFrame; 第 2 处: 实现接口, 需填入 ActionListener; 第 3 处: 事件处理方法, 需填入 ActionPerformed。



选择题关键考点点评

● 考点一: 程序设计的方法与风格

评注: 程序设计是每个程序员的基本工作, 良好的程序设计风格是设计的基本要求, 考生必须弄明白如何才算得上是良好的程序设计风格。程序设计风格是指编写程序时所表现出的特点、习惯和逻辑思路。良好的程序设计风格是程序质量的重要保证, 因为良好的程序设计风格可以使程序结构清晰合理, 便于阅读和维护, 提高软件的开发效率。程序设计的风格总体而言应该强调简单和清晰, 程序必须是可理解的, “清晰第一, 效率第二”的观点已经成为当今主导的程序设计风格。要形成良好的程序设计风格, 主要应注重和考虑源程序文档化、数据说明、语句结构和输入/输出等因素。

另外补充一个知识点程序的执行效率, 程序的效率是

指程序的执行速度及程序所需占用的内存的存储空间。讨论程序效率的几条准则为

① 效率是一个性能要求, 应当在需求分析阶段给出。

② 软件效率以需求为准, 不应以人力所及为准。好的设计可以提高效率。

③ 程序的效率与程序的简单性相关。

一般说来, 任何对效率无重要改善, 且对程序的简单性、可读性和正确性不利的程序设计方法都是不可取的。

● 考点二: 面向对象程序设计

评注: 这类题型主要考查面向对象的有点、面向对象的基本概念、类、对象、消息、继承和多态等内容。这类题型是历年考试的重点, 考生要重点掌握。所有有关面向对象方法的定义, 其中都包括对象、属性与方法、类、继承、多态性等基本要素。

① 对象是组成一个系统的基本逻辑单元,它由一组表示其静态特征的属性和它可执行的一组操作组成。类(Class)是具有共同属性、共同方法的一组对象的集合,它为属于该类的全部对象提供了统一的抽象描述,而一个对象是其对应类的一个实例。可以说,类是对象集合的再抽象。

② 继承分为单继承和多重继承。单继承是指一个类只能从一个类那里继承,一个类只有一个父类。多重继承允许一个类从多个类那里继承,即一个类有多个父类,多重继承的类可以组合多个父类的性质构成所需的性质。

③ 多态性是指当对不同类的对象执行同样的方法时,系统能根据不同类的对象正确辨别调用各对象所属类的相应方法,从而产生不同的结果。

历年真题链接

2013年9月—(7)

2010年9月—(6)

●考点三:软件工程基础

评注:该考点是二级公共基础中知识点最为零碎的一个考点。对考生的记忆有很大的要求。主要考查的是软件的基本概念和特点、软件生命周期及其各阶段的任务、软件工程原则等内容。

软件是计算机系统中与硬件相互依存的另一部分,是包括程序、数据及其相关文档的完整集合。

软件按照功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件(又称为工具软件),根据条件判断所属哪种软件。

① 应用软件是为解决各类实际问题而设计的程序系统,例如:文字处理、表格处理、电子演示、电子邮件收发、绘图软件、图像处理软件等。

② 系统软件是计算机用来管理、控制和维护计算机软、硬件资源,使其充分发挥作用,提高效率,并能使用户可以方便地使用计算机的程序集合,主要包括操作系统、数据库管理系统、网络通信管理程序和其他常用的服务程序等。

③ 支撑软件是介于上面两种软件之间,协助用户开发软件的工具性软件,例如需求分析工具软件、设计工具软件、编码工具软件、测试工具软件等。软件的生命周期一般包括可行性研究与需求分析、设计、实现、测试、交付使用以及维护等活动。各阶段的任务在这里就不一一介绍,请参考相关书籍。

软件工程是将系统化的、规范的、可度量的方法应用于软件的开发、运行和维护的过程,即将工程化应用于软件中。这些主要思想都是强调在软件开发过程中需要应用工程化原则。软件工程包括3个要素:方法、工具和过程。方法是完成软件工程项目的手段;工具支持软件的开发、管理和文档生成;过程支持软件开发的各个环节的控制、管理。

软件工程的目的是,在给定成本、进度的前提下,开发出具有有效性、可靠性、可理解性、可维护性、可重用性、可适应性、可移植性、可追踪性和可互操作性且满足用户需求的产品。软件工程基本原则包括抽象、信息隐蔽、模块化、局部化、确定性、一致性、完备性和可验证性。

●考点四:结构化分析方法

评注:结构化分析也是公共基础部分常考的热点,这类题型主要考查数据流图中的主要图形元素、数据字典的主要内容、软件需求规格说明书等内容。考生需了解各种结构化分析的工具,比如数据流图中各种图像元素的画法、数据字典中的基本元素、软件规格说明书的衡量标准等。

结构化分析就是使用数据流图(DFD)、数据字典(DD)、结构化英语、判定表和判定树等工具,来建立一种称为规格化说明的目标文档。数据流图是描述数据处理过程的工具,是需求理解的逻辑模型的图形表示,数据流图中的主要图形元素说明如下:



加工(转化)。表示接收输入,经过变化,继而产生输出的处理过程。



数据流。表示数据的流向和路径,通常在旁边标注数据流名称。



存储文件。表示处理过程中存放各种数据的文件。



表示外部实体,代表数据源和数据池。

数据字典中有4种类型的条目:数据流、数据项、数据存储和加工,是结构化分析方法的核心。作用是把不同的需求文档和分析模型紧密结合在一起,与各模型的图形表示配合,能清楚地表达数据处理的要求,概括地说,是对DFD中出现的被命名的图形元素的确定解释。

使用判定树时,应先从问题定义的文字描述中分清哪些是判定的条件,哪些是判定的结论,根据描述材料中的连接词找出判定条件之间的从属关系、并列关系、选择关系,根据它们构造判定树。

软件需求规格说明书是确保软件质量的有力措施,是软件开发中需求分析阶段产生的主要文档,衡量软件需求规格说明书质量好坏的标准、标准的优先及标准的内涵是:

① 正确性。体现待开发系统的真实要求。

② 无歧义性。对每一个需求只有一种解释,其陈述具有唯一性。

③ 完整性。包括全部有意义的需求,功能的、设计的、性能的、约束的、属性或外部接口等方面的需求。

④ 可验证性。描述的每一个需求都是可以验证的,即存在有限代价的有效过程验证确认。

⑤ 一致性。各个需求的描述不矛盾。

⑥ 可理解性。需求说明书必须简明易懂,尽量少包含计算机的概念和术语,以使用户和软件人员都能接受它。

⑦ 可修改性。SRS的结构风格在需求有必要改变时是易于实现的。

⑧ 可追踪性。每一个需求的来源、流向是清晰的,当产