

Happy Learning书系 初中版

# SCIENCE LEGENDS

科学的内容 文学的笔法 哲学的反思 历史的脉络

## 课堂上听不到的

中国科学院院士  
褚君浩强力推荐

# 数学传奇

田廷彦 编 著



浙江教育出版社  
Zhejiang Education Publishing House

**Happy Learning**书系

初中版

课堂上听不到的

# 数学传奇

田廷彦 编 著



浙江教育出版社  
Zhejiang Education Publishing House

---

图书在版编目(CIP)数据

课堂上听不到的数学传奇：初中版 / 田廷彦编著. —杭  
州：浙江教育出版社，2010.2(2015.4 重印)

(Happy Learning 书系)

ISBN 978-7-5338-8448-2

I. 课... II. 田... III. 数学课 - 初中 - 课外读物

IV. G634.603

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 239883 号

---

Happy Learning 书系 初中版

**课堂上听不到的数学传奇**

---

编 著 田廷彦

责任编辑 胡献忠

责任校对 胡 星

责任印务 陆 江

出版发行 浙江教育出版社

(杭州市天目山路 40 号 邮编 310013)

激光照排 杭州富春电子印务有限公司

印 刷 杭州富春印务有限公司

开 本 710mm × 1000mm 1/16

印 张 9.75

字 数 191 000

版 次 2010 年 2 月第 1 版

印 次 2015 年 4 月第 11 次印刷

标准书号 ISBN 978-7-5338-8448-2

定 价 19.00 元

联系电话 0571-85170300-80928

电子邮箱 zjy@zjcb.com

网 址 www.zjeph.com

---

版权所有·侵权必究



每个人都喜欢听故事，尤其是青少年。《三国演义》里的三气周瑜、水淹七军，《水浒传》里的智取生辰纲、武松打虎，《西游记》里的大闹天空、三打白骨精，这些内容生动、引人入胜的故事，连七八岁的孩童都能说得出来。中国的传统文化里有很多东西，就是蕴含在这些故事里流传下来的。

其实，不止是文学或者历史中有故事，科学里也有很多有趣的故事。像阿基米德在洗澡时发现浮力定律、埃拉托色尼用日影测量地球大小，以及拉瓦锡从燃烧现象里发现氧气，都是精彩曲折、脍炙人口的科学故事。这些科学故事让我们既能近距离地了解科学家，又能感受他们的科学智慧，领悟基本的科学方法，对于青少年提高科学素养、培养对科学的兴趣，更是有着其他手段难以达到的效果。

遗憾的是，这些科学故事在中学的课堂上却往往很少能够听到。现在，这套“Happy Learning 书系”的出版，也许可以稍稍弥补这一缺憾。这套书以现行中学理科教材中的重要知识单元为主线，讲述了科学发现过程中许多生动有趣的科学故事，并配以大量珍贵精美的图片，不但可以让学生感受科学本身的深厚魅力，提升科学素养，还能从一个侧面巩固其课堂学习成果，激发学习兴趣，使学生“想看、爱看、看了有益”。对于教师来说，这些与课堂知识紧密相关的素材可以作为课堂教学的有益补充，用来活跃课堂气氛，深化教学内容。书里还有部分内容，可以说是课本知

识的延伸和拓展，对于一些学有余力的学生，这些内容还可以引导他们作进一步的学习。

近年来，我国的中小学都在推行素质教育。通过各种手段提高学生的学习兴趣，拓宽学生的知识面，培养他们的求知欲和探索精神，无疑是非常重要的。衷心希望这套“Happy Learning 书系”的出版，能够对此起到一定的促进作用。

中国科学院院士

中国科学院上海技术物理研究所研究员

华东师范大学信息学院院长

上海科普作协理事长

郑元华

# 目 录

课堂上听不到的数学传奇 ···



## 1 数的出现

1

日常生活中,我们天天都会碰到数字。在小学,我们就开始接触 $0,1,2,3,\dots$ 这些自然数了。可是你知道吗?从人类有计数的需要开始,到数字的出现,其间经历了一个极为漫长的过程。

## 2 进位制的发明

9

为了表示大数,人们产生了进位制的思想。古埃及人和古印度人采用十进制,但还没有数位的概念。两河流域的泥板书显示,古巴比伦人采用的是六十进制。中国是世界上第一个既采用十进制又使用位值制的国家,而且中国的八卦中也蕴含了二进制的思想。

## 3 超越直觉的指数

17

即使有了进位制,但要表示特别大的数字还是有些困难的。利用指数的概念,人们发明了科学计数法。不过,对于很多人来说,指数的含义却远远超越了他们的直觉。

## 4 负数和零

25

古人最早认识的数都是正整数,后来又认识了分数。随着数学的发展,才出现了负数和零的概念。它们的产生,使数的范围扩展到有理数。

## 5

### 从无理数到实数

32

有了有理数之后,是不是数的范围就到此为止了呢?答案当然是否定的。古希腊的一位数学家有一个令人惊讶的发现:边长为1的正方形的对角线的长度既不能用整数,也不能用分数表示!这个发现不但导致了无理数的诞生,更在当时的数学界掀起了一场巨大风波,史称“第一次数学危机”。直到2000年后实数理论的建立,才让无理数在数学中真正扎下了根。

## 6

### 用字母代替数

38

数学是通往科学大门的钥匙,而字母则是数学的工具。我们一旦把抽象的字母和符号引入到数学之中,就摆脱了对具体数字的依赖,从而实现了数学抽象化历程中的又一次巨大飞跃。在今天看来,用字母代替数是一件司空见惯的事情,但在数学发展史上,这项工作却耗费了数学家相当长的时间。这个时间之长,也许远远超出了人们的想象!

## 7

### 代数与方程

46

我们在小学时就已经知道十进制、阿拉伯数字、零和一次方程,而几何证明则是中学数学的内容。就难度和深度来说,这是顺理成章的。不过耐人寻味的是,西方数学的发展史却恰好完全相反,方程的提出比几何证明晚了好多个世纪。

## 8

### 方程的近代史话

54

丢番图之后,特别是文艺复兴以来,代数与数论分离了,方程的求解成为代数学乃至全部数学的中心问题。直到19世纪,高斯、阿贝尔特别是伽罗瓦等人之后,代数学的巨轮才渐渐驶离方程这个航向。



## 9 圆周率的故事

62

圆周率  $\pi$  是我们最熟悉的数学常数之一。人们对它的认识也经历了很长的时间，在数千年的时间里，关于  $\pi$  的故事有很多很多……

## 10 函数的历程

69

函数在自然科学里有着极其广泛的用途，对数学本身也十分重要。它的出现，是数学史上的一个转折点，标志着数学开始进入一个崭新的时期——变量数学时期。

## 11 尺规作图问题

74

古希腊人偏爱直尺和圆规，他们希望用尺规作出所有的图形。在此过程中，出现了著名的三大尺规作图问题。经过漫长的岁月，人们最后发现，这三大难题都是不可能实现的。

## 12 证法最多的定理

82

勾股定理是平面几何中最精彩、最著名和最有用的定理，关于它的故事有许许多多。中国古人早就提出了“勾三股四弦五”的说法；古希腊数学家毕达哥拉斯发现它后欣喜若狂，杀牛百头以示庆贺；“第一次数学危机”也由它引起。它有 500 多种不同的证明方法，是数学上证明方法最多的定理之一。

## 13 从《原本》谈起

90

欧几里得的《原本》是数学史上第一部用公理化思想建立起演绎体系的著作，对后世产生了巨大而深远的影响。中国明代的徐光启和利玛窦合译了该书的一部分，另外一部分过了 200 年才被译成中文。

**14**

## 从斐波那契数列到黄金分割

97

在数学史上,斐波那契数列和黄金分割是十分有名的。它们不但有丰富的数学含义,还有深厚的文化内涵。

**15**

## 旋转和对称

104

人类自古以来就对对称美推崇备至,对称的概念几乎已经运用到所有的科学领域。在所有的对称中,有两种是最基本、最重要的。下面就让我们来讲述它们的故事吧。

**16**

## 测量世界(1)

110

几何学起源于古人对土地的丈量等活动。古埃及人在建造金字塔的过程中,使用了大量的几何学知识。中国古代的《墨经》中,讨论了很多几何概念和命题。古希腊人则奠定了古典几何学的基础。

**17**

## 测量世界(2)

118

三角学的出现,让人们获得了一种测量遥远距离的手段。就连宇宙的大小,我们现在也有机会去测量一下了。

**18**

## 三角函数的由来

124

我们都知道正弦、余弦等三角函数的名称,但事实上,三角学的概念远比函数出现得早。它起源于古希腊,目的是预测天体运行路线、推算日历等,在航海和地理中也会用到。在很长一段时间内,三角学几乎是天文学的一部分,直到16世纪,才变为数学的一个分支。

**19**

骰子里的大学问

131

我们都知道，赌博是一种恶习。不过，数学里的一门重要学科——概率论，却起源于赌场中的赌徒对胜负的计算。现在，它已被广泛应用于天气预报和保险业等各个方面。

**20**

平均数的意义

139

人们的生活离不开形形色色的数据，其中一部分是直接数据，靠测量或统计得到；另一部分是间接数据，通过对直接数据的计算得到。在间接数据中，我们经常用到的就是平均数，它是我们制订决策的好帮手。

## 1

## 数的出现



**曰** 常生活中,我们天天都会碰到数字。在小学,我们就开始接触0,1,2,3,…这些自然数了。可是你知道吗?从人类有计数的需要开始,到数字的出现,其间经历了一个极为漫长的过程。

当我们看到天上的鸟儿时,我们会情不自禁地数一下它们的数目;出去旅游时,导游经常会清点游客人数,在每一处宾馆登记住宿人数。试想若没有数字,做这些事情该有多麻烦。

数字是人类符号中最基本也是最重要的发明之一。起初,人类使用符号可能是为了将信息表达得更为简洁清晰或稳定长久;但符号更重要的作用,就是帮助人类建立了抽象思维,而数字的发明大大提升了这一功能,促进了人类文明的飞速发展。



▶数字的出现,促进了人类文明的飞速发展。

### ●漫长的过程

高等动物对数字多少有点感觉,但是,它们对数字的感觉是很肤浅的,只能识别较小的数字。真正的计数能力为人类所独有。

有这样一则著名的故事,某天,一位苏格兰乡绅发现一只乌鸦在他的瞭望塔上筑巢,觉得十分讨厌,决定用枪把它打下来。但是,乡绅每次想接近乌鸦时,乌鸦就远远地飞到一棵树上,边唱歌边得意地看着乡绅。

“哼,难道我真拿你没办法吗?”乡绅思索良久,终于想出一条妙计。



►这只聪明的乌鸦,最后的命运如何呢?

续筑巢吧。

鸟类拥有简单的计数能力,那么人类呢?事实上,并非所有人类部落都发展了计数技术,好多原始文明只能分辨几个小数目,数目多的话就只能叫“许多”了,这本领还比不上现在的幼儿园小朋友。人类学家发现,塔斯马尼亚岛土著所知道的数就是“1,2,很多”。澳大利亚的一些土著到近代才有数的概念,而且也只有初步的认识。他们的计数无非是“1,2,3,4,5,6,许多”。尽管他们也生存了下来,但谈不上创造了高级的文明。

人之区别于其他动物,其根本是什么?有人说是劳动,有人说是道德,有人说是符号(如语言、文字等),这些答案都或多或少有些道理。但无论如何,只有当人类发明了文字和数字之后,人类的文明才真正开始起步。当然,发明文字和数字绝不是一件容

他请来邻居帮忙。两人一起躲进塔楼,之后一个人离开,另一个人继续躲在里面。可是,乌鸦仍然呆在树枝上。第二天,三个人躲进塔楼,然后两个人陆续离开,但乌鸦还是没有上当。第三天,来了四个人,三个人陆续离开,还是没有骗过乌鸦。直到最后,五个人躲进塔楼,四个人陆续离开。这下,乌鸦数不清了,就飞回了塔楼。

至于乌鸦的最终下场如何,故事并没有交代。也许经过这次有趣的实验,那位乡绅觉得乌鸦还蛮可爱的,于是决定让它留下来继



►一位塔斯马尼亚岛的土著。塔斯马尼亚是澳大利亚联邦的一个岛州,虽然可能早在25 000年前就有人类居住,但该群岛在1642年被荷兰航海家塔斯曼发现之前一直与世隔绝。



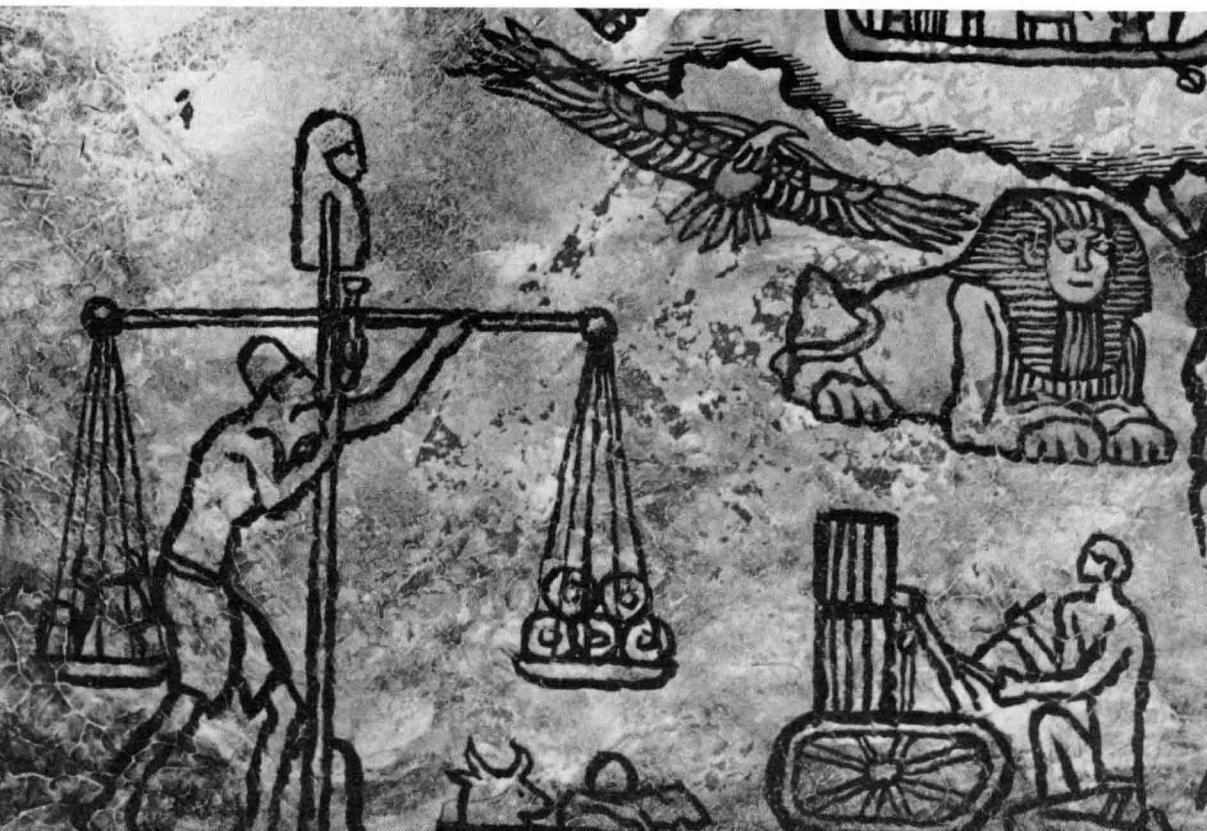
易的事，而且还必须在至少一个部落或更大的群体内达成一致，不能各用各的。因此，人类为此花费了相当多的心思和时间。

我们知道，从语言发展过程看，口头语言总是早于书面语言。回顾孩童时代，我们总是在认字之前就由父母教会了说话，也学会了扳着手指头数数。书面语言也许是为更好地传承记忆而产生的，这样它所要表达的信息就能更加稳定地得以流传。因为数字概念的形成在书面语言之前，所以要追溯它的历史是件很困难的事情。我们无从知晓数字究竟是什么时候诞生的，但一般认为，数字概念的形成可能与火的使用一样古老，至少有着 30 万年的历史。

## ●数字概念的萌芽

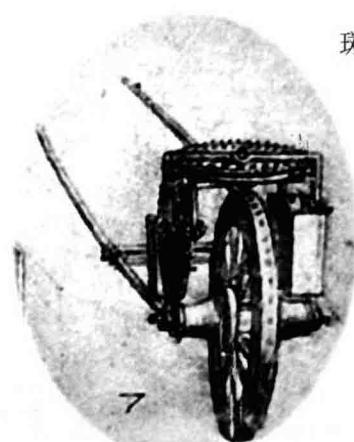
早在原始社会，人们就在储藏与分配猎物时，逐渐产生了数的感觉。当一个原始人面对放在一起的 3 只羊、3 只苹果和 3 支箭时，他会朦胧地意识到其中有一种共性。可以想象，这时他会多么惊讶。

►数字是在人类原始文明的发展过程中诞生的。



那时的人们虽然有计数的需要,但是还不会用数字来表示物体的多少。后来,在长期的实践中,原始人逐渐形成了“多”和“少”的概念。于是,他们便借助其他手段,如在地上摆小石子、在木条上刻痕、在绳上打结等方法来计数。比如,他们出去放牧时,每放出一只羊,就摆一个石子,晚上放牧回来时,又用同样的方法检查羊有没有丢失;他们出去打猎时,把武器和猎人一一搭配好,做到一人一件。这些行为包含计数的基本思想,就是把要数的实物和用来计数的实物一个一个地对应起来,也就是现在所说的一一对应。

说到一一对应,我们在下面的这个故事中可窥一斑。文艺复兴时期最博学的人物达·芬奇(L. da Vinci)发明了世上最早的“计程车”。那是一种机械装置,它只有一只轮子,通过一系列齿轮与一个环形装置相连接;这个环形装置里装满了鹅卵石,装置下面是一个盒子。当“计程车”向前行进时,轮子转动带动齿轮转动,从而影响环形装置;每经过一定的距离,环形装置里就有一颗鹅卵石掉下来,落在盒子里。于是,要统计“计程车”跑了多少路,只要数一数掉在盒子里的鹅卵石数目就可以了。显然,达·芬奇的“计程车”在路程和鹅卵石的数目之间建立了一一对应关系。



►达·芬奇发明了世界上最早的机械计程装置。这是他手绘的示意图。

这种通过对称来进行数量统计的方法,可能维持了数万年之久。当然,远在数字的概念产生之前,远在第一个有史料记载的数学家或数学著作产生之前,人类就意识到可以对数量做加减等运算和大小比较,并用某种符号来表示数量。这就足以令今天的我们惊叹不已。

随着时间的推移,大约在发明文字的同时,人们面临的计数问题越来越多,对数字的需要也越来越迫切。显然,数字对于计算财产、俘虏或子女人数都是十分必要的。但是,从对数量的原始感觉到抽象的“数字”概念的形成,却经历了极其漫长的时间。尽管原始人在智力上超过其他动物,他们也许曾无数次注意到,5块石头和5根手指、5只鸡具有相似之处,但从这种形象的思维出发,不知过了多少万年,才有人模模糊糊地抽象出了“5”这个概念。到了这个时候,它已经不再与石头、手指或者鸡等具体形象联系在一起了,而是成了一个抽象的“数字”。

变形象为数字,是人类智力飞跃过程中最初的第一步,它使人类具备了认识世界



的抽象能力。人类一旦把形象变成数字进行思考和认识,抽象思维便开始了。从这个意义上说,数字的产生是人类思维历程中的一个标志性事件。

## ● 符号的出场

符号的产生是为了记录大数。随着狩猎水平的提高和交易的频繁,原始人接触的数也渐渐多了起来。也许,人们觉得有必要进一步用一个手指代表一,五个手指代表五,来“一五一十”地计数。用手指还可以做一些最简单的加减运算。于是,计数的范围得到了扩大。也许让人类产生符号感的第一样东西就是人的手指,它们不仅用于计数,还用于生活中的其他方面。即使在今天,聋哑人之间用手势进行交流,仍可有效地表达相当多的信息。

手指计数虽然方便,但不能长时间保留,而且它们能表示的物体个数也很有限。常常会有些“大数”超过了手指头的数目,哪怕是把一家人的手指头、脚指头都用上也不够。于是,有人想到用小石子、小木块等表示数字。这无疑又是一个进步。

过了一段时间,人们又觉得,小石子、木块等固然能计数,但还是比较麻烦,稍不留意,一碰就会乱套。于是,我们的祖先又创造了一些更为牢靠的计数方法。“结绳计数”就是其中的一种,人们在一根绳上打许多结,用结的数量来计数。在世界各地,几乎都有过结绳计数的历史。

除结绳外,在木头或竹片上刻痕也是一种常用的计数方法。在长期不经意的游戏或生活体验中,人们发现,数具有有序的特点,它有一



►一张以“手指计数”为主题的墨西哥邮票。



►结绳计数在很多原始部落里流传了数千年之久。这是 16 世纪秘鲁的印第安人所画的结绳图。

种固定的记录方法,而不需要准备很多小石子。既然如此,那为什么不用更加小巧的符号表达呢?例如,可以用“|”来表示“1”,用“||”来表示“2”……很显然,可以用“|||||……”来表示18。这么长的一串符号很容易看错,人们就把它分组分节表示,比如可以参照我们的手指数,5个一组地表示,即“||||| · · · · · ”,这种方法我们在今天也还在使用。

这种计数方法更进一步暗示了一种符号表示。但是,这种表示方法看上去还是太长。为什么不用独立的记号来表示这一串“|||||”呢?比如用“+”表示“|||||”,上面的那个数就可表示成“+++/”。这样不仅不会搞错,而且看上去很简洁。

“基数”的概念就这样产生了,上述的“+”(即5)就是一个基数。基数一层一层地叠加上去,不管什么数都可以用这些基数组合出来,比如可将“+++++”看做一个“/”。进而人们发现,基数还可以不止一个。这是进位制的萌芽,是人类数字符号表示的巨大飞跃。当然,也可以用绳子表示不同的基数,比如用一个大的或红色的结表示100。只是随着人类文字符号的产生,绳子在这方面的作用被悄悄地取代了。

基数概念的产生在很大程度上是出于商品交换的需要。钱币的产生和作用其实与数字符号类似,就是用一般等价物得到大家认可,由它直接参与交换比实物交换要方便得多。金锭、银币、铜板和银票,直至今天流通的各种纸币,其实都代表了不同的基数,这很可能是刺激进位制产生的极其重要的动力。

## ●古巴比伦和古埃及的数字

最初,数是作为文字符号出现的,没有人想到让数学语言和生活语言分家,这是所有早期文明的特征之一。阿拉伯数字通行于世是相当晚的事情,距现在1000年左右。从此,数学符号渐渐从文字中独立出来,为数学语言离开生活语言走向世界,奠定了坚实的基础。

今天世界上通用的数学,也叫主流数学,这是从为数不多的几个文明演化过来的。当然,地球上还有很多文明也有过数学的萌芽,但却没有流传下来。虽然他们也对数学做出了贡献,但对于主流数学则几乎没有影响,玛雅文明就是一个典型。

目前公认的第一个对主流数学做出贡献的是古巴比伦。古巴比伦位于两河流域(今伊拉克),当时叫美索不达米亚。公元前18世纪,汉谟拉比(Hammurabi)统一了苏美尔和阿卡得两大文化,使古巴比伦文明达到了一个顶点。



在流传下来的古巴比伦泥板上,我们可以看到许多楔形刻痕,这就是著名的阿卡得楔形文字。阿卡得的算术在整个古巴比伦历史上非常突出,他们将很多数都用符号表示。除了整数,对于少数分数(如 $\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}$ 等),他们也发明了特定的符号。

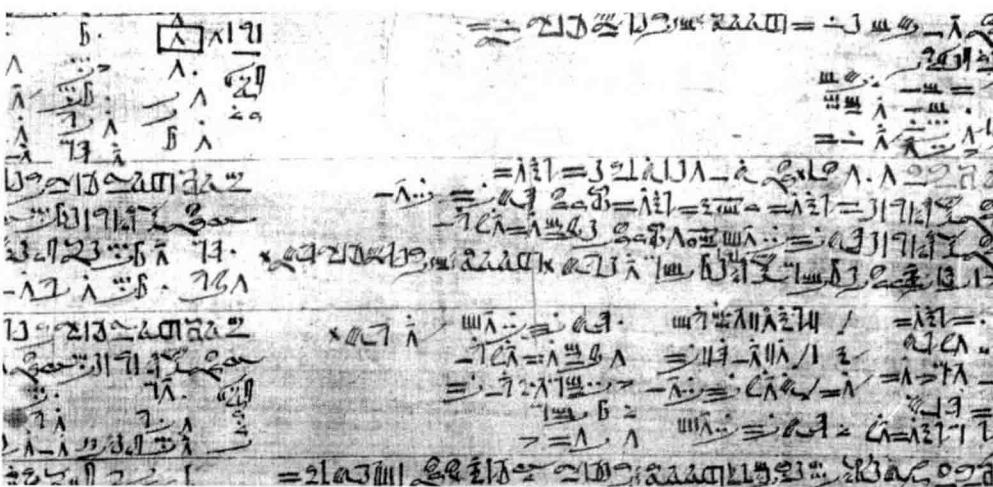
古巴比伦人也知道加法和减法。对于加法,他们没有特定的符号,只是把两个数放在一块。减法则有特定的较为复杂的符号。古巴比伦人也会做整数的乘法,但乘法的符号比较复杂。他们还意识到,除以一个数就等于乘以这个数的倒数,因此他们建立了一个倒数表,除不尽的倒数就用近似数表示。

身处尼罗河下游的古埃及人对主流数学也做出了贡献。由于他们的记录多在纸草上,所以很多没能流传下来。现存的数学文献主要是两批纸草文书——莫斯科纸草书和莱因德纸草书,大约成书于公元前19~前17世纪。

古埃及人的数字是象形文字。他们做加减运算时,只是添加或划掉一些符号。乘法运算则利用不



►汉谟拉比是古巴比伦的第六代国王,他使古巴比伦文明达到了巅峰。他所颁布的《汉谟拉比法典》产生于公元前18世纪,被认为是世界上最早的一部比较系统的法典。图为刻着《汉谟拉比法典》的石柱。



►数字最早出现在5000年前的古埃及的纸草书上。这份著名的莱茵德纸草书记载了古埃及分数表。