



全国唯一专业棋牌出版社

朱宝训◎编著

# 围 棋

WEIQI  
XINGSHI PANDUAN  
JUYAO

## 形势判断举要

作为一名优秀的棋手，不但需要在赛前认真分析对方，摸清对手的特点和虚实，更重要的是在对弈的时候，把握全盘对局进展的关键环节，根据局面特征对形势进行准确的分析判断，比较双方的优劣，估计以后可能发生的变化，以便因势利导，运用战术灵活应变。



成都时代出版社  
CHENGDU TIMES PRESS



全国唯一专业棋牌出版社

朱宝训◎编著

# 围棋 形势判断举要



成都时代出版社  
CHENGDU TIMES PRESS

**图书在版编目(CIP)数据**

围棋形势判断举要/朱宝训编著. —成都: 成都时代出版社, 2015. 1

ISBN 978 - 7 - 5464 - 1014 - 2

I . ①围… II . ①朱… III . ①形势判断(围棋)  
IV . ①G891. 3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 260563 号

**围棋形势判断举要**

WEIQI XINGSHI PANDUAN JUYAO

朱宝训 编著

出 品 人 石碧川

责 任 编 辑 曾绍东

责 任 校 对 樊思岐

封 面 设 计 原谋书装

版 式 设 计 华彩文化

责 任 印 制 干燕飞

出版发行 成都时代出版社

电 话 (028)86619530(编辑部)

(028)86615250(发行部)

网 址 www.chengdusd.com

印 刷 成都蜀通印务有限责任公司

规 格 165 mm×230 mm

印 张 17.25

字 数 280 千

版 次 2015 年 1 月第 1 版

印 次 2015 年 1 月第 1 次印刷

印 数 1 - 5000

书 号 ISBN 978 - 7 - 5464 - 1014 - 2

定 价 29.00 元

著作权所有·违者必究。

本书若出现印装质量问题,请与工厂联系。电话:(028)86106170

# 前言

随着人类物质生活水平的提高，反映人类精神面貌的文化生活显得越来越重要。在文化体育的百花园里，被誉为“阳春白雪”的围棋随着自身的发展，已被越来越多的爱好者所接受和喜爱。

围棋爱好者最大的享受和乐趣，是可以在对弈过程中亲身去体验、去领略黑白世界千变万化的奥妙，使自己身心得以调适和净化。

围棋是一项竞技活动，竞技就是追逐最终的胜利，而赢得胜利的重要条件之一就是能够驾驭局势。棋手要想在对弈的过程中始终清醒地驾驭局势，唯一依靠的就是准确的形势判断。中级以下水平的围棋业余爱好者，不知道把握局势的发展，不知道如何判断形势，是不能尽快提高水平的根本原因所在。为此，撰写本书望有助于读者在棋艺水平提高的过程中起到一点点作用。

棋力指的是棋艺技术水平的总指数。它由多方面组成，按棋局进程顺序可大致分为布局构思、中盘作战、收官技巧这三方面。在这三方面中，各自有不同的独立技术特点。综合它们的不同特点而存在于各阶段之中的技术，这就是我们所要论述的形势判断。

形势判断仅从字面上解释，可以很简单地说成是分辨当时局势优劣的过程。但是，能否正确地判断形势，即使对职业棋手来说也是较难的课题。形势判断，确实是围棋技术中最难把握的关键技术，不脚踏实地地学习和实实在在地运用，便难以掌握。

本书旨在帮助读者在实战对局中的序盘、中盘及前期官子阶段能作较为正确的形势判断，使其棋力有显著的提高。

朱宝训

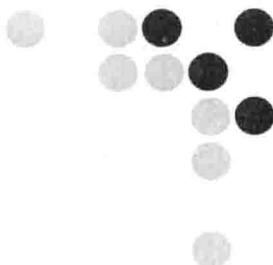
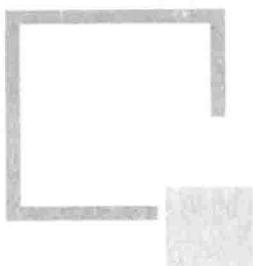
2014年6月

# 目 录

## 前言

<b>第一章 未定型地域的计算</b>	.....	( 1 )
一、数目	.....	( 2 )
二、目的计算	.....	( 3 )
三、官子技巧与算目	.....	( 6 )
四、官子常形的计算	.....	( 17 )
五、逆收官子的价值	.....	( 23 )
六、定式以后的判断	.....	( 33 )
<b>第二章 基础结构的地域估算</b>	.....	( 43 )
一、角地结构的估算	.....	( 45 )
二、守角加拆边的估算	.....	( 63 )
三、边地大小的估算	.....	( 68 )
四、地域增加与减少	.....	( 75 )
<b>第三章 一手棋的价值</b>	.....	( 89 )
一、序盘阶段	.....	( 89 )
二、中盘阶段	.....	( 100 )
<b>第四章 形势判断与中盘作战</b>	.....	( 109 )
第1型 是围还是破	.....	( 110 )
第2型 定型的困惑	.....	( 114 )
第3型 阵势大小的判断	.....	( 119 )

第 4 型	及时鸣金得胜势	(125)
第 5 型	正确的选择来自正确的判断	(129)
第 6 型	张弛有序	(135)
第 7 型	因势利导	(141)
第 8 型	防患于未然	(146)
第 9 型	急攻与缓攻	(150)
第 10 型	取胜之道	(154)
第 11 型	冷静涉险滩	(160)
第 12 型	劫争与判断	(166)
第 13 型	劫争与计算	(168)
第 14 型	劫争与实战	(170)
<b>第五章</b>	<b>形势判断与实战</b>	(173)
第 1 局	决断来自信心	(174)
第 2 局	定式中的新型	(180)
第 3 局	宇宙流的对抗	(190)
第 4 局	中央渗透战术	(198)
第 5 局	取胜之道在于积极	(210)
第 6 局	误算决策	(220)
第 7 局	胜负之瞬间	(224)
第 8 局	天马行空	(233)
第 9 局	战、和抉择	(244)
第 10 局	屠龙的决心	(257)



# 第一章 未定型地域的计算

就判断两字而言，它是对一个不能确定、尚在发展变化过程中的事物的论证。比如在股票交易中，涉市不深的股民只看眼前走势的涨跌，随大市跟进跟出，终因赶不上潮头而留遗憾。而深涉股市的专家，则是先取大形势的发展，再结合企业的盈亏引市而专，总是坐收渔利。这里就有个判断问题，判断不是想象，它必须有客观基础作为依据。

围棋是以占地多少来判定胜负的，因此形势判断的基础应该始终围绕着双方地域的变化来进行。

## 一、数 目

对于初学者来说，棋的胜负要到弈完之后，数完一方的棋子才能知道结果。到了中级以上水平的棋手，尽管还不会作形势判断，但已经知道用数目的方法了解胜负了。

数目就是对黑白双方可能形成地域的目数进行判断和计算，及在终局时围地多少的一种计量方法。学习形势判断的第一步就是要学会准确数目。

图1 这是实战对局的最后图形。

在没有进行数目前，我们将数目的规定讲一下：围住的点皆为1目，吃对方一子再粘上如Ⓐ为1目，若吃住一子又围住了此点如A、B即实吃对方一子为2目。规定讲完后，我们开始数目。如图黑方共两块棋，A点表示为吃的白子，大块棋为78目，小块棋为13目，总计91目。白方三块棋，B点和Ⓑ点皆为吃的黑子，

右上角6目，右边7目，大块76目。加上黑贴7目半总计96目半。最终白胜5目半。

象图1这样计算在围棋术语中是纯粹的数目，但局面未定时，要把数目到百分之百的准确，那是很不容易的。

那么，首先学习一下目的计算。

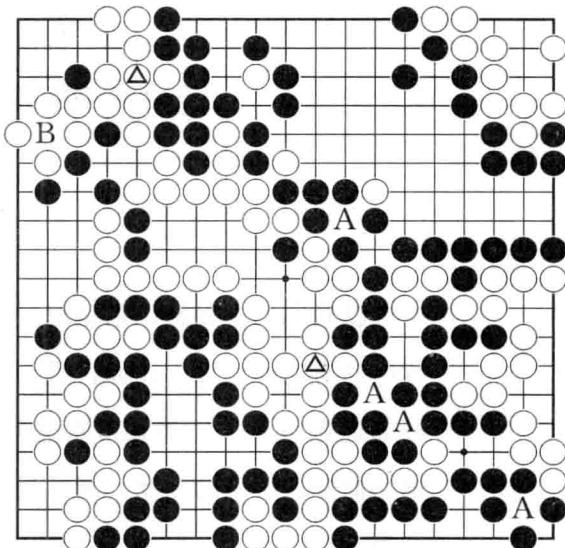


图1



## 二、目的计算

可以说，正确的数目是形势判断的基础。那么，学会未定型局部目的出入计算就是形势判断的入门。

**图2** 这是此块黑棋的最终形状。下到这里数目就容易了。在此图前黑是什么形状？通过什么步骤到了这个结果呢？

**图3** 这是前图少收几步官子的形状。若问此时黑目数多少，对大多数读者来说一定感到难以判定。为了学习的方便，对未定型地域目的计算我们将由浅入深地进行学习。本图将在后面讲解。

目是围住的点。凡是自己围或破坏对方围点的手段都应该被看成获取目的手段。

**基本图1** 此局部该如何给黑数目呢？局部仅剩下A位官子。

就官子而言，无论是黑白哪方得到A点都是后手，后手官子折半计算。

这是围棋数目的规定。

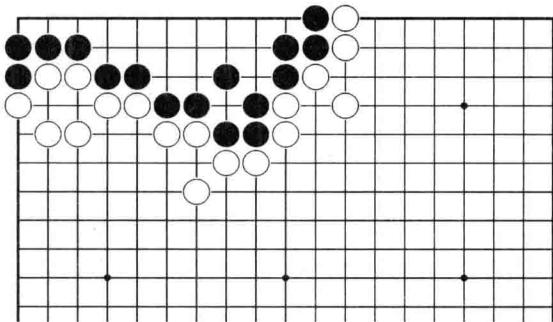


图2

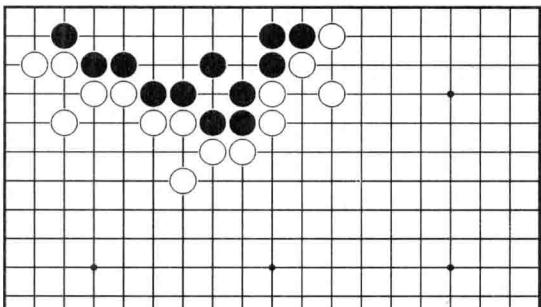
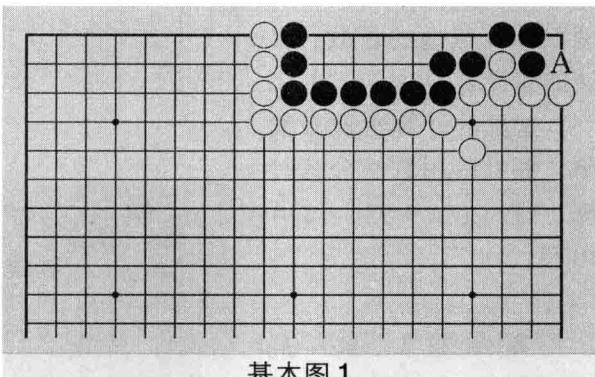


图3



基本图1



## 围棋形势判断举要

图4 黑1之后，黑地为11目。

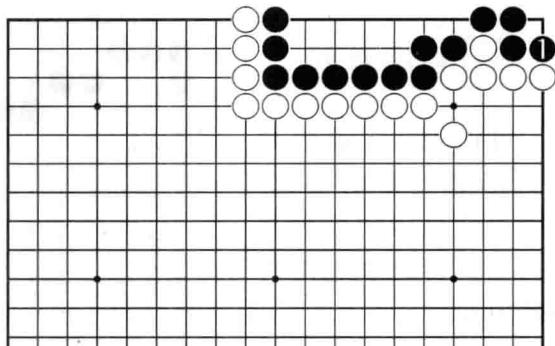


图4

图5 白1之后，白地没有增加。

此时，黑地只有9目。

让我们回到基本图1去，就棋的变化而言本图只有以上两图的可能。

其中的条件是各自需要花一手棋，其价值完全可以用一种数学公式计算，即： $11 - 9 = 2$  目这一手棋的官子价值为2目。那么回到我们研究的正题图5计算黑地的目数，又该如何计算呢？

这里的计算也比较简单，也可以用数学公式计算。即： $(11 + 9) \div 2 = 10$  目。

**基本图2** 这一局部，黑地应如何计算？

与前图相比，都只剩A位官子，计算方法应该是一样的，只是其自身价值大小的差别而已。

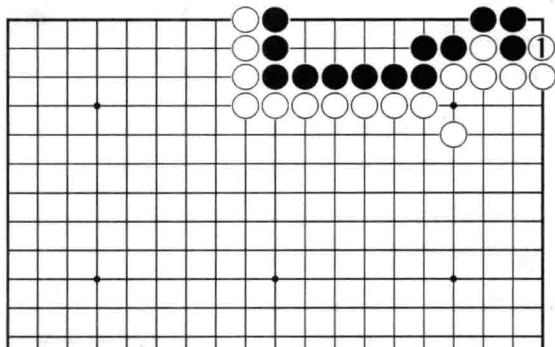
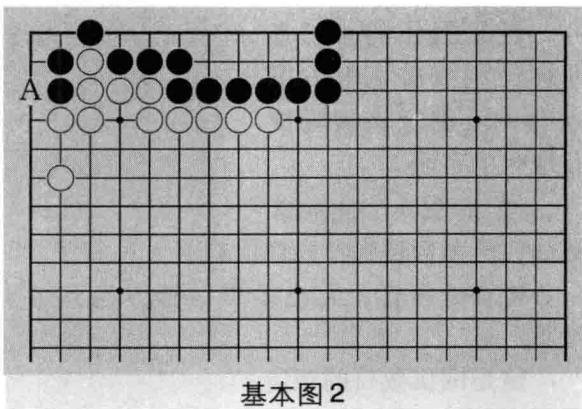


图5



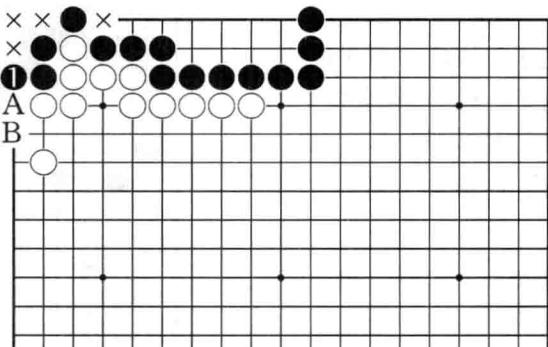
基本图2



**图 6** 黑棋花一手走 1 位立。(此处只能这样收官)

黑自身得 4 目, 以  $\times$  点为凭。将来黑 A、白 B 是黑方先手权利。

此处官子价值为 5 目。



**图 6**

**图 7** 白棋花费一手棋走 1 位板。

与图 6 对照白自身 A 点得 1 目, 破黑 4 目, 价值与前图相等。

就基本图 2 的价值而言, 这是一个双方后手 5 目的官子。

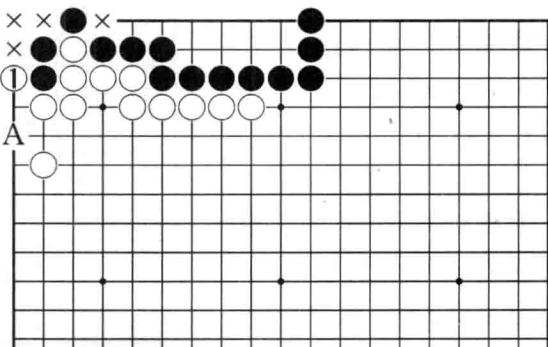
换言之, 以官子价值折半计算的方法, 此处应当给黑棋计 2 目半的价值。

这块黑棋在参与价值计算时, 以 12 目半计算相对准确。

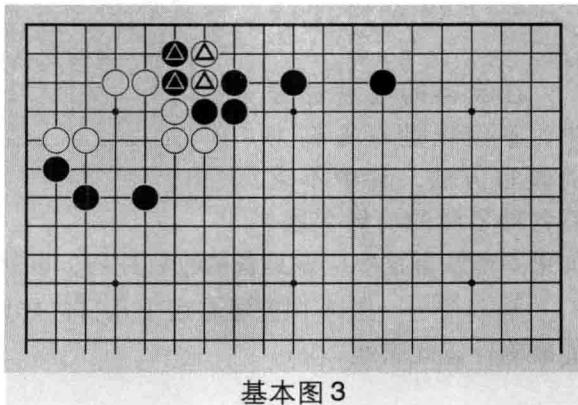
**基本图 3** 这是在实战中经常出现的一种大官子棋形。

双方各吃住对方黑  $\triangle$  白  $\bigcirc$  两子。

这类棋形又该如何计算目呢?



**图 7**



**基本图 3**

**图8** 轮黑走时，黑先于1位曲，再3位吃白两子。这样黑地有13目（ $\times$ 点为界），白地14目，白地多1目。

**图9** 轮白走时，白也先于1位曲，再3位吃黑两子。

这样白地为21目。

黑地减至6目，双方地差为15目。

就基本图3的官子价值而言，应该这样计算： $(13 - 6) + (21 - 14) = 14$  目。

其实，仅单方而言，一手棋仅得7目。在判断双方应有价值时，黑地为 $(13 + 6) \div 2 = 9$  目半，白地为 $(14 + 21) \div 2 = 17$  目半。

### 三、官子技巧与算目

在围棋的收官过程中，不仅仅是直来直去的收官方法，其中不乏有各种各样的巧妙手段。如果不能掌握这些应该具备的收官技巧，也就很难准确计算数目。

**基本图4** 黑A挡究竟是后手几目？如只看作是逆收1目官子，就不能准确计算此黑地。

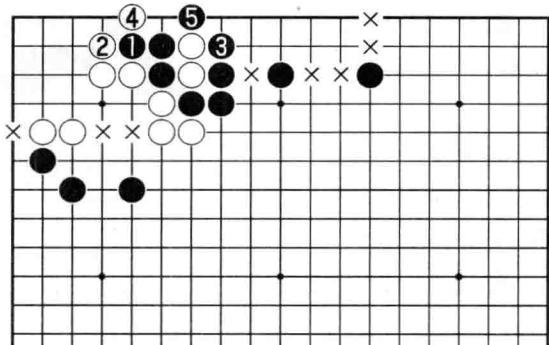


图8

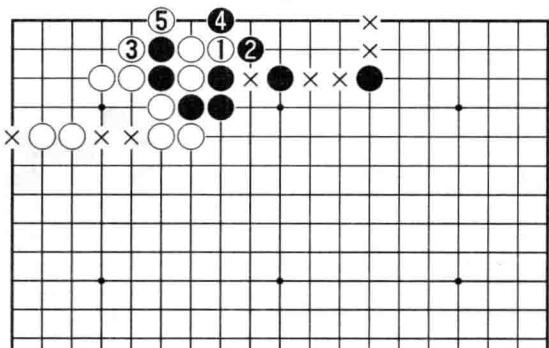
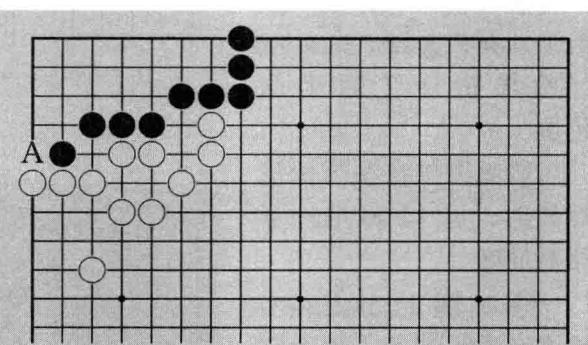


图9



基本图4



图 10 黑 1 挡，白 2 挤先手，黑 3 粘，黑地 20 目。

图 11 轮白走时，白 1 冲至黑 4 止，黑地有 19 目，这样白先手得 1 目。而前图黑 1 位挡是后手 1 目，在官子术语中叫“逆收”1 目官子。

如果只把这一局部看作仅此两种变化，就可能产生判断上的失误。这里白潜伏着收官的巧手，请看下图。

图 12 白 1 是客观存在的一步巧手。黑只能于 2、4 应对，这样黑地只剩下 17 目，而白还可能提黑△一子，折半计算也有 1 目价值。白 1 官子虽是后手，但其价值由 1 目增长为 5 目。

从以上三个图对比来看，基本图 4 地域计算显然要比前面图例要稍稍复杂一点。在计算这类小官子的地方，可适度按公式计算： $(5 + 1) \div 2 = 3$  目。其判断界线请参照图 13，这样掌握较准确。

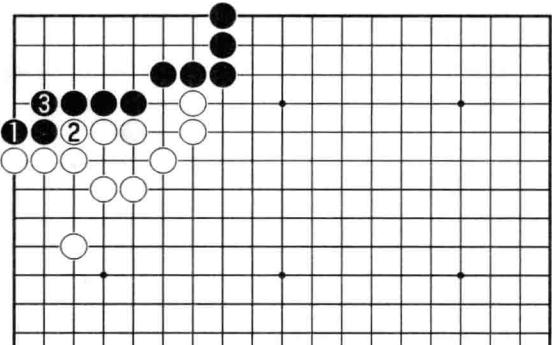


图 10

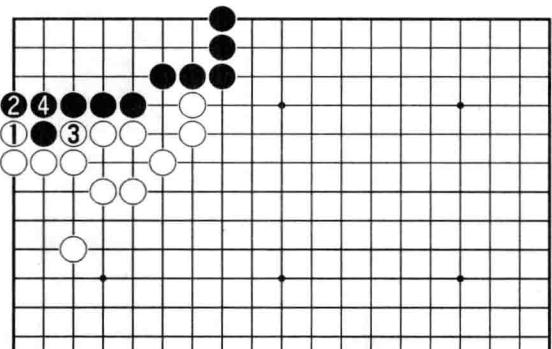


图 11

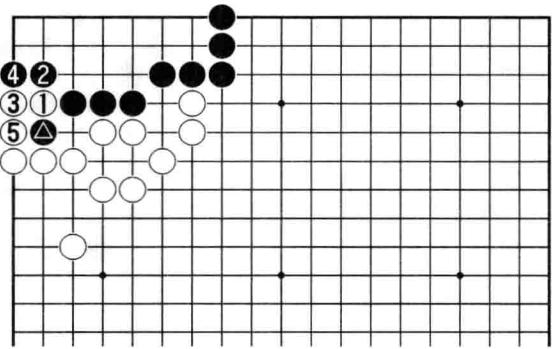


图 12



# 围棋形势判断举要

图 13 这是最后的判断图，黑地以×点为界，实有地为 18 目。

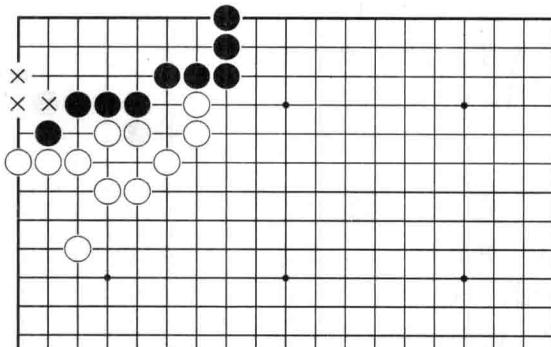


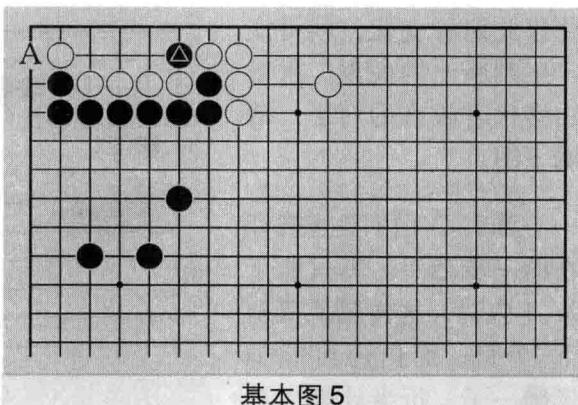
图 13

**基本图 5** 这是实战中经常出现的棋形。

如果只知道平庸地在 A 位收官，就会失去局部得利的机会。

对全局判断也将发生很大的影响。

此时，黑△一子，将起到极重要的作用。



基本图 5

图 14 中级以下的业余棋手，也许只会如图定型收官，至白 8 止，可以说黑棋一无所获。

此图变化同白走 1 位立相比，其官子相差 5 目。其实，这是平庸的收官方法。

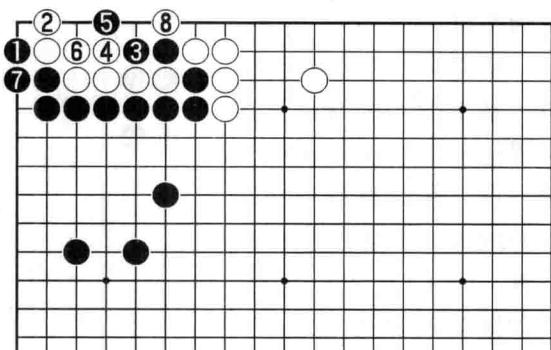


图 14

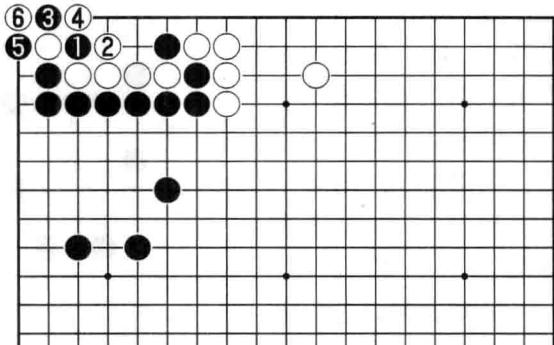


**图 15** 黑 1 断是角部收官手筋。

白只能 2 位吃，黑 3、5 翻打做劫很严厉。

至白 6 形成两手劫争，这是双方最佳应对。

白 4 若于 5 位立，将形成图 16 的结果。



**图 15**

**图 16** 当黑 3 反吃时，白 4 立无理。

黑 5 做劫，这是局部一手劫。

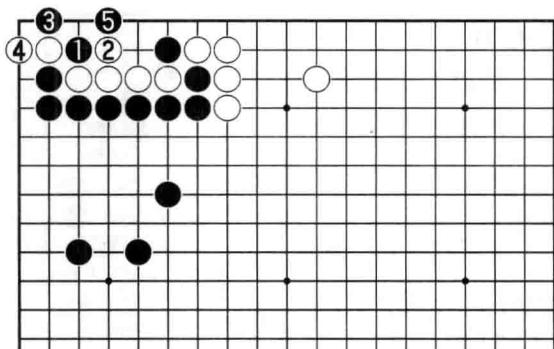
白棋即使劫争优势，也不宜选择这个结果。

根据图 15 形成的两手劫，如果黑劫材很多，最终会走成图 17 的局面。

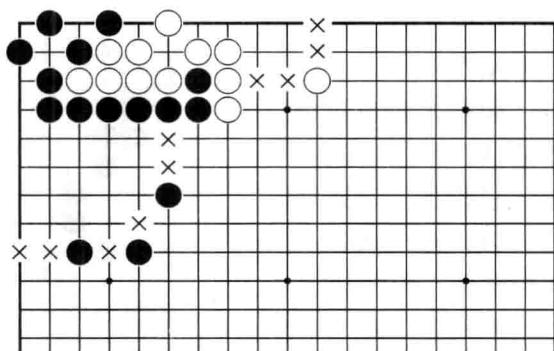
如果劫材不足，不能打胜，就会形成图 18 的结果。

**图 17** 如果劫胜，黑地将扩展为 26 目。白地仅有 8 目。

双方相差 16 目。



**图 16**



**图 17**

图 18 黑棋劫败。

黑有 17 目，白地也只有 17 目，双方目数相等。

黑棋比前图少了 9 目，白棋比前图多了 9 目，劫争的胜败价值在 18 目。

黑棋劫败与图 14 相比仅差 3 目。黑劫胜与图 14 相比差 6 目。

白地增减情况是：劫败与图 14 相差 5 目，劫胜比图 14 多 4 目。

从以上的数据可以得出，黑地较准确的计算为 22 目，白地为 10 目较合理。

**基本图 6** 这是比前型稍简单的技巧手段。黑 1 仅起到便宜 3 目棋的目的。

图 19 黑单在 1 位扳，至白 4 时，黑 A 位扳就不是先手了。

如果 A 位再扳也是先手的话，A 位的扳就有先手 3 目价值。这样计算双方的目，就应视白 A、黑 B 来看待：黑两块棋实为  $5 + 9 = 14$  目。白棋为 13 目。

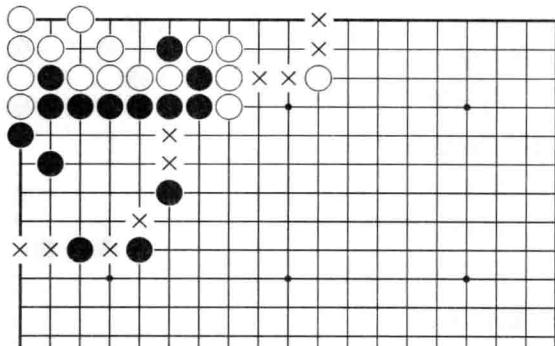
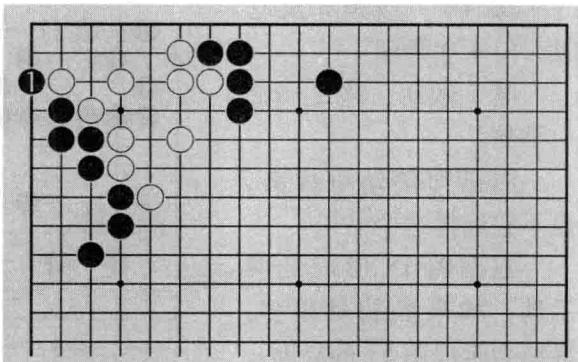


图 18



基本图 6

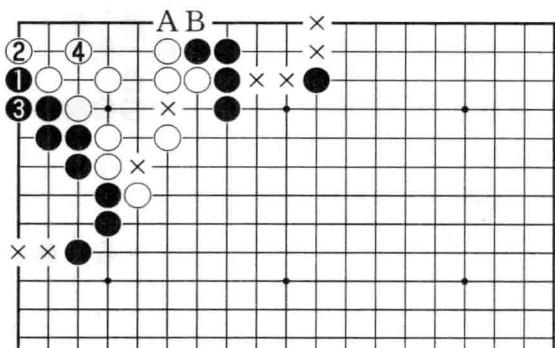


图 19



**图 20** 黑 1 点是好手。

白只能 2 位接，黑 3 以下至白 10 是黑先手收官。

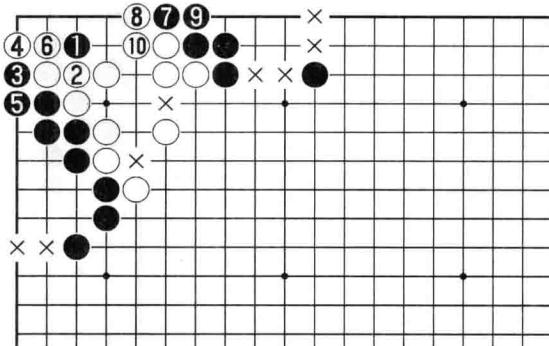
如图白棋与前图相比实地少了 2 目。而黑 7、9 是先手 3 目官子。其实黑 1 点先手便宜 3 目。

那么白 2 不粘是否有损官子的变化？

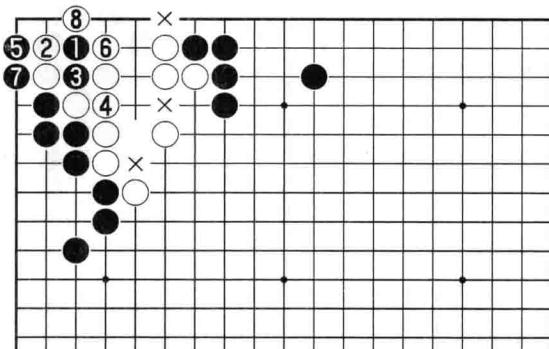
**图 21** 当黑 1 点时，白 2 企图不让黑便宜，黑 3 打吃，5 夹是收官的巧手。

至白 8 时，白损失更大。

黑地毫无损失，白地只剩下 10 目棋了。

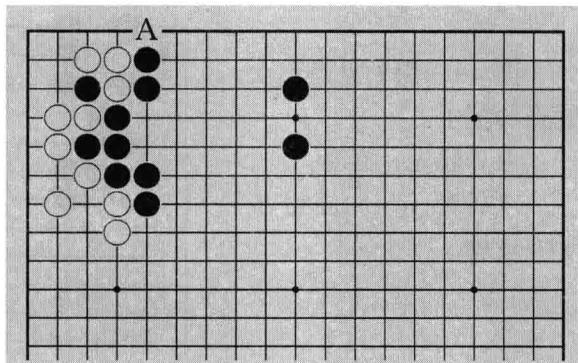


**图 20**



**图 21**

**基本图 7** 这也是掌握官子手筋的图形。与前型有同样的功效，学会这种手段，棋力就会更进一步。A 位扳在一般情况下应视为白先手权利。但在实战中地域的增减不仅仅取决于价值的大小，掌握时机也是非常重要的。



**基本图 7**