



工业和信息化人才培养规划教材
Industry And Information Technology Training Planning Materials

Technical And Vocational Education

高职高专计算机系列

网页设计 实例教程

Basics of Web Design

陈旭东 孙永芳 崔为花 张晓诺 © 编著

将网页设计的基础知识和实例制作融为一体，从网页开发环境设计、可视化页面设计逐步讲解到网页代码开发，再从页面总体布局设计、网络图片设计扩展到完整页面的开发，然后讲解了JavaScript及jQuery类库，最后阐述了网页设计的相关技术方向，为读者指出以后的学习方向，教学资源丰富。



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



工业和信息化人才培养规划教材
Industry And Information Technology Training Planning Materials

Technical And Vocational Education

高职高专计算机系列

网页设计 实例教程

Basics of Web Design

陈旭东 孙永芳 崔为花 张晓诺 © 编著



人民邮电出版社

北京

图书在版编目(CIP)数据

网页设计实例教程 / 陈旭东等编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2012. 12
工业和信息化人才培养规划教材. 高职高专计算机系列
ISBN 978-7-115-29430-2

I. ①网… II. ①陈… III. ①网页制作工具—高等教育—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第237190号

内 容 提 要

本书基于 Dreamweaver、Fireworks 网页设计工具软件讲述了网页设计和网站建设的方法与知识。主要内容包括网页开发环境设置、HTML 页面可视化开发、HTML 语法、CSS 基础知识、网页布局设计、Fireworks CS4 基础、使用 Fireworks 制作网页图像、网站建设与开发实战、JavaScript 基本知识、jQuery 基础知识、网站技术展望等。本书将网页设计的基础知识和实例制作融为一体,从网页开发环境设计、可视化页面设计逐步讲解到网页代码开发,再从页面总体布局设计、网络图片设计扩展到完整页面的开发,然后讲解了 JavaScript 及 JQuery 类库,最后阐述了网页设计的相关技术方向,为读者指出以后的学习方向。

本书可作为高职高专计算机类专业网页设计与制作课程的教材,也可作为网站开发技术爱好者的学习参考书。

工业和信息化人才培养规划教材——高职高专计算机系列

网页设计实例教程

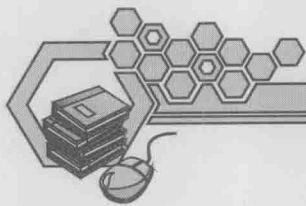
- ◆ 编 著 陈旭东 孙永芳 崔为花 张晓诺
责任编辑 桑 珊
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 12.75 2012年12月第1版
字数: 324千字 2012年12月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-29430-2

定价: 28.00 元

读者服务热线: (010) 67170985 印装质量热线: (010) 67129223

反盗版热线: (010) 67171154



本书是面向高等职业教育的技术应用型人才使用的网页设计基础教材,也是作者多年的工作经验和教学经验的总结。本书的教学目标是培养学生具有一定的计算机专业的基本理论、基本知识和基本技能。通过学习和实践操作,使得学生具备初步的网页设计基本理论知识、页面设计与开发基本技巧,并了解网页设计的其他相关知识。本书的目的是从讲解静态页面基础知识出发,指明学习方向,为以后的学习打下牢固的基础。因此,在教材的编写形式上采取理论和实践相结合的方式,使用大量的实例引导理论学习。同时也倡导师生采取交互式互动教学的课程设计,着重培养学生应用技术的实践能力。

本书从教学实际需求出发,合理安排知识结构,从零开始、由浅入深地讲解了网页设计和网站建设知识与方法。全书共分为 11 章,主要内容如下。

第 1 章讲述了 IIS 的安装配置以及 Dreamweaver CS4 站点的设置等。

第 2 章讲述了 HTML 页面可视化的设计开发,引导读者从可视化操作开始逐步接触代码。

第 3 章讲解了 HTML 的语法知识,并配合图例形象地展示了各种效果。

第 4 章讲解了 CSS 在网页中的使用,并实现了一些常用的页面效果。

第 5 章从实例出发,讲解了页面布局框架的实现及框架集和内联框架的特点和使用。

第 6 章讲解了 Fireworks 图像设计的基础知识,以及图像的导出操作。

第 7 章讲解了 Fireworks CS4 在页面设计和网络图像制作方面的应用。

第 8 章是实训章节,讲解了如何一步步地实现一个网站首页的设计和开发。

第 9 章讲解了 JavaScript 脚本语言知识及其在页面中的运用。

第 10 章讲解 JQuery 基础知识,并介绍了 JQuery 插件的使用。

第 11 章回顾了 HTML 语言的发展历史,介绍了网页开发的相关知识。

本书实例丰富、图文并茂,努力做到条理清晰、通俗易懂。在讲解每个知识点时都配有相应的实例,方便读者上机实践。同时,在难于理解和掌握的部分给出相关的解说,让读者能够快速理解并提高操作技能。

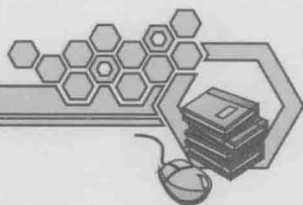
本书由陈旭东、孙永芳、崔为花、张晓诺编著。参加本书编写、稿件校对、程序测试的还有张海波、潘晓玲、吴晓波、卢家胜和盛雯雯,在此一并致谢。

本书的电子教案、实例代码等教学资源可到人民邮电出版社教学服务与资源网下载。

由于作者水平有限,书中难免存在疏漏或不妥之处,欢迎广大读者批评指正,我们的电子邮件是 bensonxchen@126.com。

编者

2012 年 7 月



第 1 章 网页开发环境设置..... 1	登录界面..... 25
1.1 IIS 的安装配置..... 1	2.7 本章小结..... 26
1.1.1 IIS 的安装..... 2	2.8 自我检测..... 26
1.1.2 设置站点根目录..... 3	第 3 章 HTML 语法..... 27
1.1.3 在 IIS 中新建虚拟目录..... 4	3.1 HTML 基本格式..... 27
1.1.4 快速设置虚拟目录..... 6	3.1.1 HTML 文件结构..... 27
1.2 Dreamweaver CS4 介绍..... 7	3.1.2 HTML 语句格式..... 28
1.2.1 Dreamweaver 站点设置..... 8	3.2 HTML 头部标记..... 28
1.2.2 创建基本页面..... 10	3.2.1 标题标记<title>..... 29
1.3 本章小结..... 11	3.2.2 元信息标记<meta>..... 30
1.4 自我检测..... 12	3.2.3 <link>标记..... 31
第 2 章 HTML 页面可视化开发..... 13	3.2.4 <script>标记..... 31
2.1 网页的基本构成元素..... 13	3.3 HTML 主体标记..... 31
2.2 文本的输入和设置..... 14	3.4 文字相关标记..... 32
2.2.1 输入文本..... 14	3.4.1 HTML 注释语句..... 33
2.2.2 文本的调整和属性设置..... 15	3.4.2 标题文字..... 33
2.3 图像的插入和设置..... 16	3.4.3 设定文字格式..... 34
2.3.1 插入图像对象..... 16	3.4.4 段落修饰标记..... 35
2.3.2 图像属性的调整和设置..... 17	3.5 图像标记..... 37
2.3.3 图像作为页面背景..... 18	3.5.1 图像提示文字属性 alt..... 38
2.4 超级链接的建立和设置..... 19	3.5.2 图像的宽度和高度..... 38
2.4.1 链接到其他页面..... 19	3.5.3 图像的边框 border..... 38
2.4.2 建立锚点链接..... 20	3.5.4 图像的垂直间距 vspace..... 39
2.4.3 建立邮件链接..... 21	3.5.5 图像的水平间距 hspace..... 39
2.4.4 建立下载文件链接..... 21	3.5.6 图像的排列属性 align..... 39
2.5 表格的使用和设置..... 21	3.6 超级链接标记..... 41
2.5.1 创建和编辑表格..... 21	3.7 列表标记..... 42
2.5.2 单元格的合并与拆分..... 23	3.7.1 有序列表..... 42
2.5.3 细线边框的实现..... 23	3.7.2 无序列表..... 44
2.6 页面中表单的运用..... 24	3.7.3 定义列表..... 46
2.6.1 插入表单对象..... 25	3.8 表格标记..... 47
2.6.2 实现一个用户	3.9 层标记..... 49
	3.10 表单控件..... 51

3.10.1	表单标记<form>.....	51	6.2.1	矢量图和位图概念.....	84
3.10.2	表单输入标记<input>.....	52	6.2.2	矢量工具入门.....	86
3.10.3	下拉列表标记<select>.....	52	6.2.3	钢笔工具.....	86
3.10.4	选项标记<option>.....	53	6.2.4	矩形及相关工具.....	88
3.10.5	多行文本控件 标记<textarea>.....	53	6.2.5	文本工具.....	89
3.10.6	实现用户注册界面.....	53	6.3	GIF 动画.....	90
3.10.7	实现留言板界面.....	55	6.4	图像优化和导出.....	91
3.11	Dreamweaver 标签选择器.....	56	6.5	本章小结.....	93
3.12	本章小结.....	57	6.6	自我检测.....	93
3.13	自我检测.....	57	第 7 章	使用 Fireworks 制作 网页图像.....	95
第 4 章	CSS 基础知识.....	58	7.1	导航栏设计.....	95
4.1	CSS 的基本类型.....	58	7.2	标志图像制作.....	98
4.2	CSS 的基本写法.....	60	7.3	切片工具的使用.....	100
4.3	CSS 和表格结合.....	61	7.4	图像热区链接.....	103
4.3.1	普通用法.....	61	7.5	使用 JavaScript.....	104
4.3.2	实现彩色边框.....	61	7.6	本章小结.....	106
4.3.3	一个不错的表格样式.....	62	7.7	自我检测.....	107
4.4	CSS 和层结合.....	63	第 8 章	网站建设与开发实战.....	108
4.4.1	CSS 对层的基本控制.....	63	8.1	网站建设基本流程.....	108
4.4.2	实现一个图文并茂的页面.....	64	8.2	制作网站首页.....	109
4.5	CSS 和列表标签结合.....	66	8.2.1	用 Fireworks 设计页面.....	109
4.5.1	CSS+UL 实现导航菜单.....	66	8.2.2	用层布局实现页面.....	111
4.5.2	实现标签样式.....	67	8.3	实现可关闭菜单栏.....	121
4.6	本章小结.....	69	8.3.1	用框架集实现.....	121
4.7	自我检测.....	70	8.3.2	用 DIV+Iframe 实现.....	125
第 5 章	网页布局设计.....	71	8.4	本章小结.....	127
5.1	大学生服务网首页分析.....	71	8.5	自我检测.....	127
5.2	使用表格设计布局.....	72	第 9 章	JavaScript 基本知识.....	129
5.3	使用层设计布局.....	74	9.1	基本概念.....	129
5.4	使用框架集.....	77	9.1.1	什么是 JavaScript.....	129
5.4.1	创建框架集.....	77	9.1.2	JavaScript 基本特点.....	130
5.4.2	在框架中使用链接.....	78	9.1.3	Ajax 和 JQuery 的概念.....	131
5.4.3	使用内联框架<iframe>.....	79	9.1.4	在页面中 使用 JavaScript.....	131
5.5	本章小结.....	80	9.2	JavaScript 基本语法.....	132
5.6	自我检测.....	80	9.2.1	弱类型的概念.....	132
第 6 章	Fireworks CS4 基础.....	81	9.2.2	变量和常量.....	133
6.1	熟悉工作环境.....	81			
6.2	绘制和编辑对象.....	84			

9.2.3	运算符和表达式	135			
9.2.4	基本程序语句	138			
9.3	JavaScript 事件的使用	140			
9.3.1	JavaScript 常用页面事件	140			
9.3.2	页面加载时弹出信息	141			
9.3.3	单击按钮时弹出消息	142			
9.4	使用 JavaScript 操作 HTML 对象	142			
9.4.1	JavaScript 访问 HTML 元素的基本原理	142			
9.4.2	document.getElementById 的用法	143			
9.4.3	document.getElementsByTagName 的用法	144			
9.4.4	document.getElementsByTagName 的用法	145			
9.4.5	document.all 的用法	146			
9.5	JavaScript 应用实例	147			
9.5.1	验证密码输入是否一致	147			
9.5.2	E-mail 格式验证	148			
9.5.3	显示系统日期	149			
9.5.4	无刷新联动菜单	150			
9.5.5	设为首页和加入收藏	151			
9.5.6	实现网页对话框	152			
9.6	本章小结	153			
9.7	自我检测	153			
第 10 章	JQuery 基础知识	155			
10.1	JQuery 介绍	155			
10.1.1	什么是 JQuery	155			
10.1.2	为什么选用 JQuery	156			
10.1.3	如何使用 JQuery	156			
10.2	JQuery 访问页面对象	157			
10.2.1	按 ID 属性值访问 HTML 元素	157			
10.2.2	按 name 属性值访问 HTML 元素	158			
10.2.3	按 HTML 标记名访问	159			
10.3	JQuery 中事件的使用	160			
10.3.1	页面加载时弹出对话框	160			
10.3.2	使用 JQuery 初始化页面	161			
10.3.3	为页面事件绑定方法	161			
10.3.4	页面事件综合使用	162			
10.4	JQuery 应用实例	163			
10.4.1	自动补全表单字段	163			
10.4.2	创建可折叠菜单	164			
10.4.3	创建更漂亮的对话框	166			
10.4.4	实现条纹表格	167			
10.5	本章小结	168			
10.6	自我检测	168			
第 11 章	网站技术展望	171			
11.1	HTML 概述	171			
11.1.1	HTML 简史	171			
11.1.2	HTML 的优势	172			
11.1.3	HTML 的缺点	172			
11.2	XHTML	173			
11.2.1	XHTML 的优势	173			
11.2.2	XHTML 的语法规范	174			
11.3	XML 基础	176			
11.3.1	XML 的概念	176			
11.3.2	使用 CSS 显示 XML 文档	178			
11.3.3	可扩展样式单语言 XSL	179			
11.4	DHTML	180			
11.5	CHTML 和 WAP	181			
11.5.1	移动无线网络	181			
11.5.2	CHTML	182			
11.5.3	WAP	182			
11.6	动态网站开发技术	183			
11.7	本章小结	185			
11.8	自我检测	185			
附录 1	常用 CSS 的属性 和属性值	187			
附录 2	各章自我检测题答案	195			
参考文献		197			

第1章

网页开发环境设置

在开始设计网页和网站之前，需要了解一些基础知识。这些知识并不复杂，但是对以后的工作有非常重要的影响。

这里说明几个非常重要的概念。首先必须知道什么是“互联网”、“浏览器”和“服务器”。互联网就是处在世界各地的计算机互相连接而形成的一个计算机网络。网站的浏览者坐在家中查看各种网站上的内容，实际上就是从远程的计算机中读取了一些内容，然后在本地的计算机上显示出来。因此，提供内容信息的计算机就称为服务器。访问者使用浏览器程序，例如集成在 Windows 操作系统中的 Internet Explorer，向服务器发出访问某个站点的请求，这个站点的服务器就把信息传送到用户的浏览器上，浏览器再将其中的内容显示出来。服务器可以同时供许多不同的人（浏览器）访问。

在网站开发过程中，可以将服务器和浏览器都安装在一台计算机上，方便程序员进行开发和测试。软件安装完成后，还需要进行一些设置，就是开发环境的设置，设置完成后可以大大提高网页的开发效率。开发环境的设置包括两个方面：一是网站服务器的设置，本书以 Windows 系统下的 IIS 为例；二是开发工具的环境设置，本书中以 Dreamweaver CS4 为例。

1.1 IIS 的安装配置

IIS 的全称为 Internet Information Services，是由微软公司提供的基于 Microsoft Windows 的 Web（网页）服务组件，其中包括 Web 服务器、FTP 服务器、NNTP 服务器和 SMTP 服务器，分别用于网页浏览、文件传输、新闻服务和邮件发送等，它使得在网络上（包括互联网和局域网）上发布信息成了一件很容易的事。IIS 最初是 Windows NT 版本的可选包，随后内置在 Windows 2000、Windows XP Professional 和 Windows Server 2003 中一起发行，但在普遍使用的 Windows XP Home 版本上并没有 IIS。

在开发网页的过程中配置上 IIS，可以模拟 Internet 真实网站的运行环境。因此，我们在开发的过程中就可以发现和解决由于运行环境不同而产生的网页技术问题。

1.1.1 IIS 的安装

下面介绍一下在 Windows XP Professional 系统下, 使用系统盘安装 IIS 的过程。

(1) 打开“控制面板”, 可以通过“开始”菜单打开, 也可以在“资源管理器”左侧“我的电脑”下找到“控制面板”打开。

(2) 启动“添加或删除程序”。在“控制面板”中双击“添加或删除程序”图标, 弹出“添加或删除程序”对话框, 如图 1-1 所示。

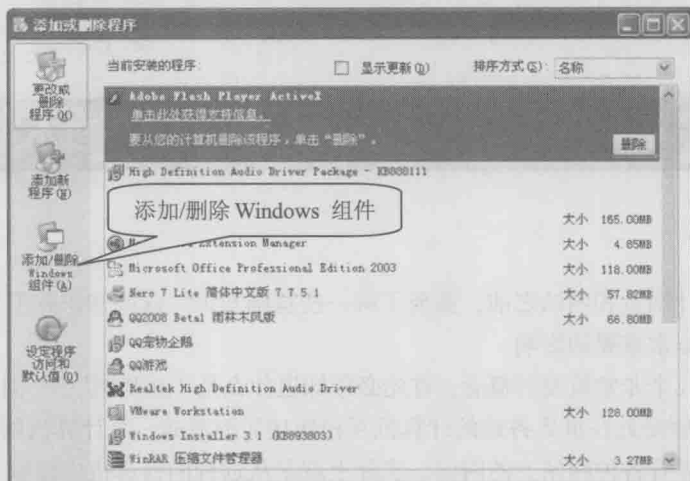


图 1-1 添加或删除程序

(3) 单击“添加/删除 Windows 组件”按钮, 如图 1-1 所示。弹出“Windows 组件向导”对话框, 选中“Internet 信息服务(IIS)”复选框, 如图 1-2 所示。

(4) 单击“详细信息”按钮, 查看 IIS 组件的详细信息, 确认已选中“万维网服务”组件, 如图 1-3 所示。完成后单击“确定”按钮。

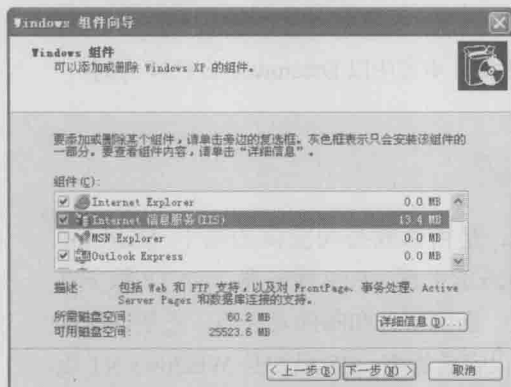


图 1-2 Window 组件向导

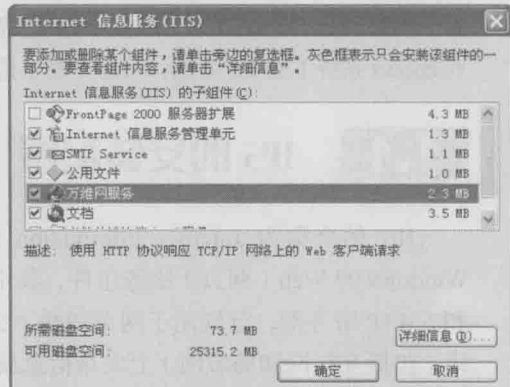


图 1-3 IIS 组件详细信息

(5) 在“Windows 组件向导”对话框中, 单击“下一步”按钮。开始安装 Windows 组件, 如图 1-4 所示。如果是第一次安装 IIS, 一般会提示插入系统盘, 安装成功后会出现安装完成对话框;

如图 1-5 所示，确认后单击“完成”按钮。

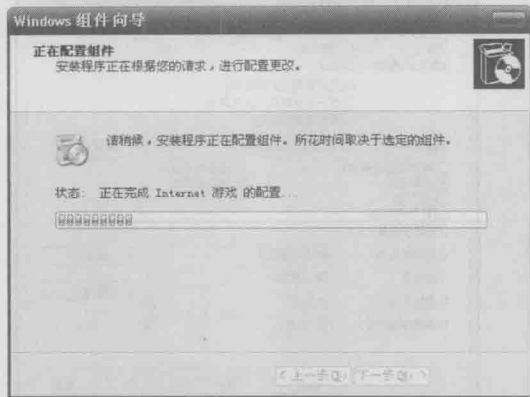


图 1-4 组件安装过程



图 1-5 Windows 组件安装成功

除了使用安装盘外，还可以到网上下载单独的 IIS 安装包，只要确定和您的操作系统版本一致，就可以像安装普通应用程序一样进行安装；也可以临时使用下载的 Internet 信息服务代理工具。

安装成功后，返回 Windows 控制面板，打开“管理工具”，在管理工具里会出现“Internet 信息服务”快捷方式，如图 1-6 所示。如果能正常启动运行，就表示本机的 IIS 可以使用了。



图 1-6 Windows 管理工具

1.1.2 设置站点根目录

如果您使用的是个人版的 Windows 系统（如 XP 系统），那么在 IIS 中只能有一个站点可以运行，如图 1-7 所示的“默认网站”。服务器版的操作系统可以支持多个站点同时运行，在站点之下可以设置多个虚拟目录。下面就讲解站点和虚拟目录的设置。

(1) 在“管理工具”中，双击“Internet 信息服务”快捷方式，打开“Internet 信息服务”对话框，查看服务运行状态，如图 1-7 所示。

(2) 选中“默认网站”，在菜单栏选择“操作→属性”命令，或单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择“属性”命令，打开“默认网站属性”对话框，并选择“主目录”选项卡，如图 1-8 所示。



图 1-7 Internet 信息服务

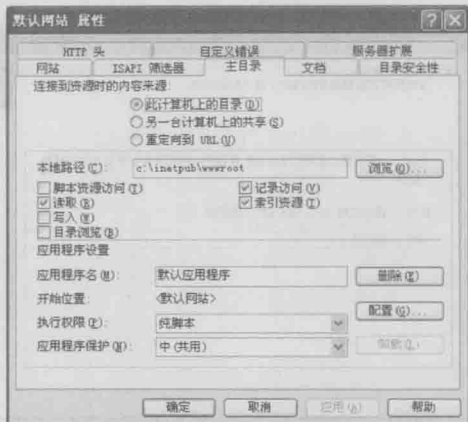


图 1-8 默认网站属性

(3) 更改主目录。从图 1-8 中可以看到，默认网站的本地路径是 C:\inetpub\wwwroot。单击其后面的“浏览”按钮，弹出“浏览文件夹”对话框，选择其他目录（如 D:\mywork\wwwroot），如图 1-9 所示。

(4) 浏览主目录下的网页。如果在主目录下有一个页面文件 mypage.htm，那么使用浏览器可按如下方式访问：<http://localhost/mypage.htm>。localhost 会被解释为本机的 IP 地址 127.0.0.1，如图 1-10 所示。



图 1-9 更改默认网站目录

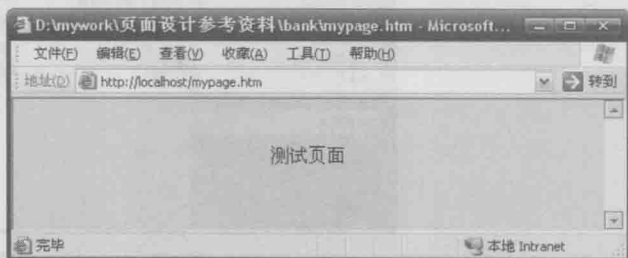


图 1-10 访问默认站点下的页面

1.1.3 在 IIS 中新建虚拟目录

建立虚拟目录，可以在本机上实现多个子站点。在一台机器上建立多个子站点是非常有用的，在 IIS 中新建虚拟目录的步骤如下。

(1) 在“Internet 信息服务”对话框中，鼠标右键单击“默认网站”，在弹出的菜单中选择“新建→虚拟目录”命令，弹出“虚拟目录创建向导”对话框，如图 1-11 所示，单击“下一步”按钮。

(2) 在弹出的对话框中输入虚拟目录的别名“myweb”，如图 1-12 所示。

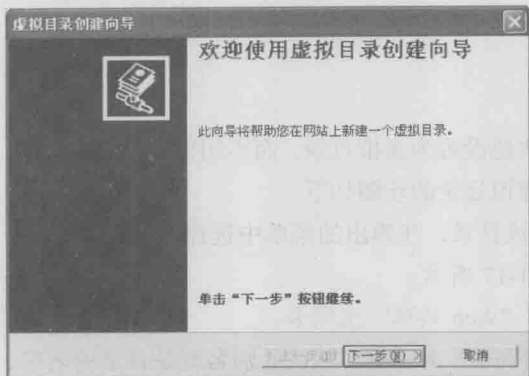


图 1-11 新建虚拟目录

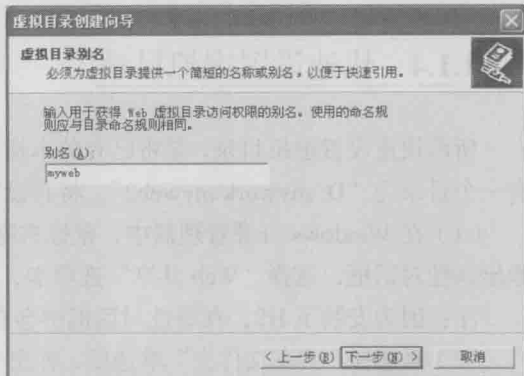


图 1-12 虚拟目录别名

(3) 输入别名后单击“下一步”按钮，在弹出的对话框中输入本机上的目录，如图 1-13 所示，输入“D:\mywork\myweb”。完成后单击“下一步”按钮。

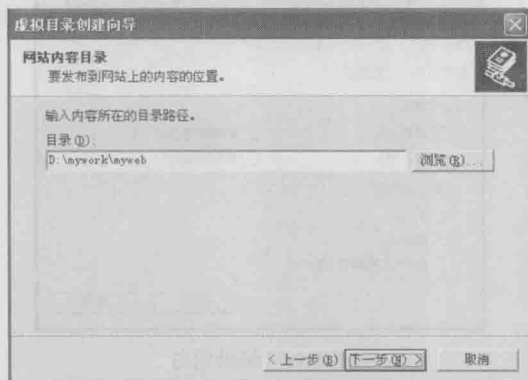


图 1-13 输入本机目录

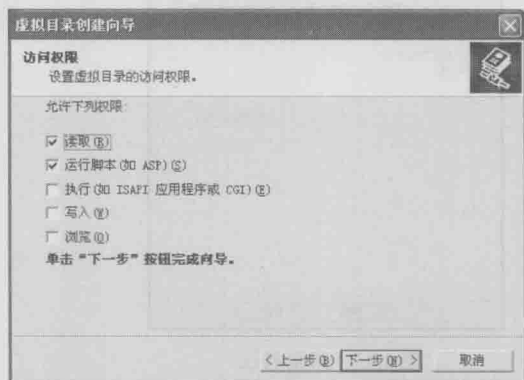


图 1-14 设置虚拟目录权限

(4) 在弹出的对话框上设置虚拟目录的访问权限，使用默认选项即可，如图 1-14 所示，完成后单击“下一步”按钮。出现完成提示对话框，单击“完成”按钮，如图 1-15 所示。

此时就完成了新建虚拟目录的过程。可以看到在如图 1-16 所示的“Internet 信息服务”对话框中，新建的虚拟目录是“默认网站”的子目录。

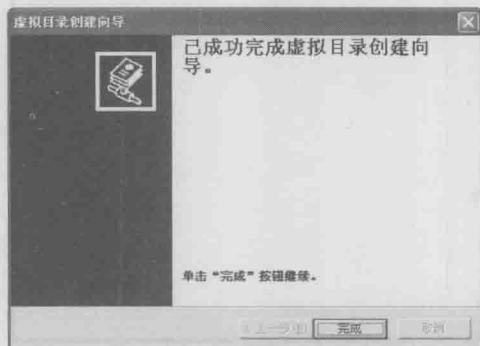


图 1-15 完成提示对话框

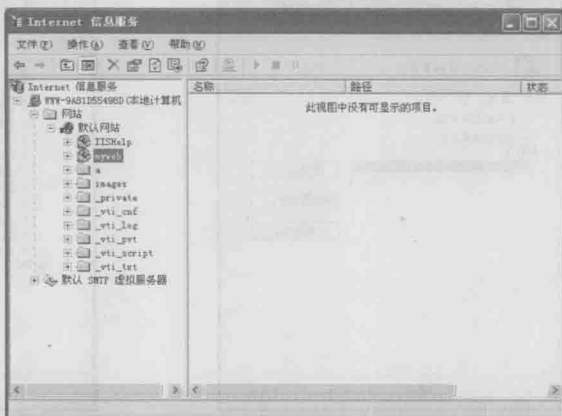


图 1-16 IIS 中的虚拟目录

1.1.4 快速设置虚拟目录

所谓快速设置虚拟目录，是将已有的本地目录快速设置为虚拟目录，而不用打开 IIS。例如已有一个目录为“D:\mywork\myweb2”，将其设置为虚拟目录的步骤如下。

(1) 在 Windows 资源管理器中，鼠标右键单击该目录，在弹出的菜单中选择“属性”命令，弹出属性对话框，选择“Web 共享”选项卡，如图 1-17 所示。

注：因为安装了 IIS，在属性对话框中会有一个“Web 共享”选项卡。

(2) 再选择“共享文件夹”单选项，弹出“编辑别名”对话框，默认的别名就是目录的名字，根据需要设置虚拟目录的访问权限，如图 1-18 所示。

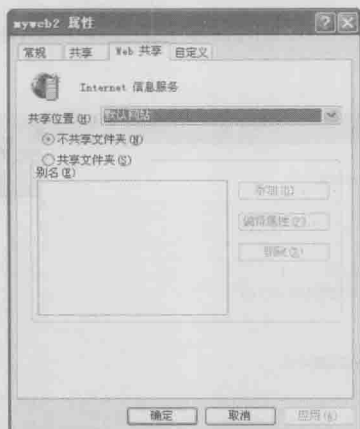


图 1-17 目录属性

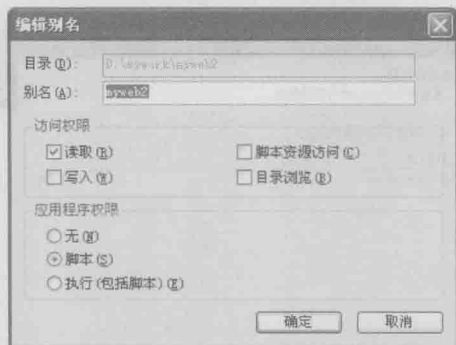


图 1-18 编辑别名

(3) 完成后单击“确定”按钮。则目录属性对话框内添加了刚设置的别名，如图 1-19 所示。

快速设置虚拟目录只需要以上三步即可完成。到“控制面板”中打开“IIS 信息服务”对话框，可以看到快速设置的虚拟目录（myweb2）和其他虚拟目录（如 myweb）一样，也是“默认网站”的子目录，如图 1-20 所示。



图 1-19 添加别名后的属性

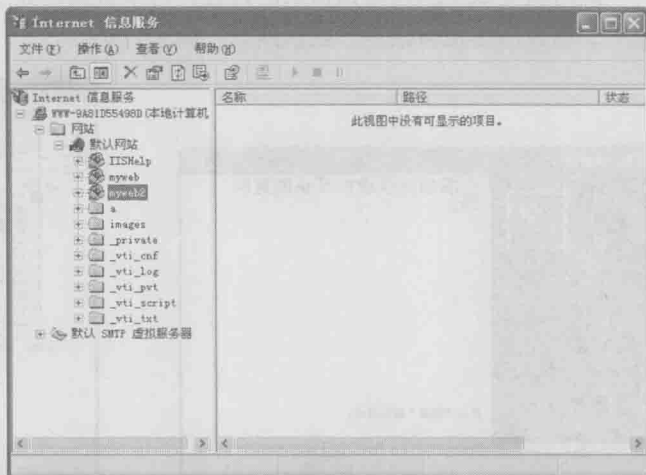


图 1-20 查看在 IIS 中显示的虚拟目录

在本机目录的关系上,虚拟目录和“默认网站”没有父子关系。但在 Web 站点的关系上,所有虚拟目录都是“默认网站”的子目录。若用浏览器浏览虚拟目录 myweb 中的 mypage.htm 页面,则 URL 为 http://localhost/myweb/mypage.htm。

1.2 Dreamweaver CS4 介绍

Dreamweaver CS4 的界面与之前的版本相比几乎是做了一次脱胎换骨的改进,可以找到更多的设计元素。Dreamweaver CS4 的界面如图 1-21 所示,主要有标题栏、菜单栏、标签栏、文档工具栏、网页设计区、属性面板,以及插入面板、文件面板等浮动面板。在浮动面板组中,文件面板使用得最频繁。

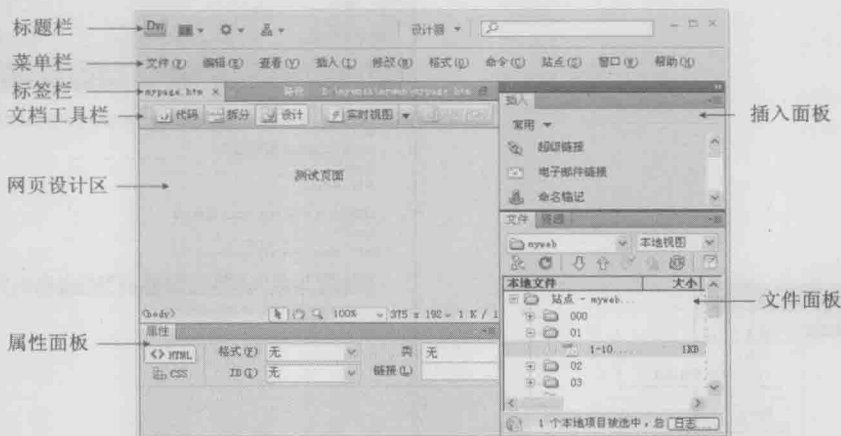


图 1-21 Dreamweaver CS4 的界面介绍

Dreamweaver CS4 界面的各部分简要说明如下。

(1) 标题栏: Dreamweaver CS4 自绘制的标题栏,除了常规的窗口功能外,还增加了布局、扩展 Dreamweaver、站点、工作区风格四个下拉列表(上图所示为“设计器”风格),以及在线帮助搜索。这些功能在菜单中都可以找到,放置到界面可以方便开发者的使用。在 Dreamweaver 窗口宽度足够大的情况下,还可以和菜单栏合为一行,使得界面更为简洁。

(2) 菜单栏:可以找到编辑窗口的绝大部分功能。

(3) 标签栏:每一个标签项对应一个打开的文档。

(4) 文档工具栏:最常用的是在设计视图和代码视图之间进行切换,还提供了设计视图和代码视图的拆分视图。

(5) 网页设计区:显示页面文件的外观或代码,是页面文件的编辑区域。

(6) 属性面板:在 HTML 文档中选择不同的页面元素,属性面板将自动显示与选择元素有关的属性。

(7) 插入面板:通过插入类别的切换,几乎可以插入 HTML 的所有基本元素。切换界面风格,可以将插入面板转换为常规的插入工具栏模式。

(8) 文件面板:如同 Windows 的资源管理器,能够便捷地组织和管理本机或站点文件。

Dreamweaver CS4 提供了若干工具栏和浮动面板,使用“查看→工具栏”菜单可以显示或隐藏工具栏,使用“窗口”菜单可以打开或隐藏浮动面板。还可以按个人的喜好重新摆放或组合工具栏和浮动面板,实现界面的个性化设置。

1.2.1 Dreamweaver 站点设置

对站点进行设置是为了使 Dreamweaver 与操作系统中设置的虚拟目录结合起来,从而方便页面的开发,具体操作步骤如下。

(1) 启动 Dreamweaver,在菜单栏中选择“站点→管理站点”命令,弹出“管理站点”对话框,这个对话框将列出来在 Dreamweaver 中设置的所有站点,如图 1-22 所示。

(2) 单击“新建”按钮,在弹出的菜单选择“站点”命令,弹出“站点定义”对话框,在第一个输入框中输入“myweb2”,如图 1-23 所示,然后单击“下一步”按钮。

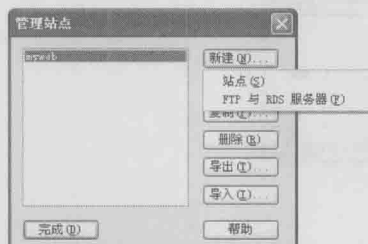


图 1-22 站点管理

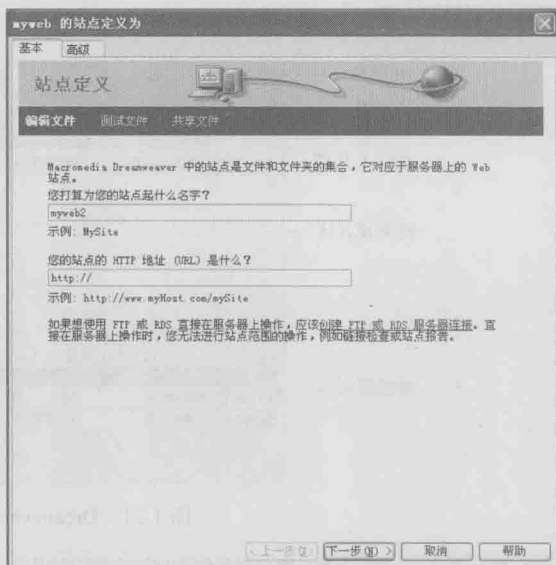


图 1-23 输入站点名字

(3) 在第二步对话框里,选择“是,我想使用服务器技术”,而在“哪种服务器技术?”下拉列表中选择“无”即可,如图 1-24 所示。完成后单击“下一步”按钮。

(4) 在第三步输入或选择站点所在的目录。如 D:\mywork\myweb2,这个目录前面已经设置为虚拟目录,如图 1-25 所示,完成后单击“下一步”按钮。

(5) 在第四步输入站点根目录的 URL,该输入框默认值为“http://localhost/”,只需在后面添加“myweb2/”,注意一定要带着“/”符号。输入后单击“测试 URL”按钮,显示提示消息“URL 前缀测试已成功”,如图 1-26 所示,单击“确定”即可。然后再单击“下一步”按钮。

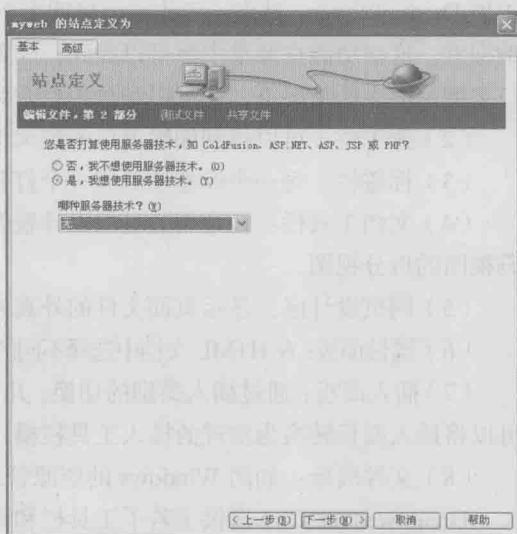


图 1-24 选择服务器技术

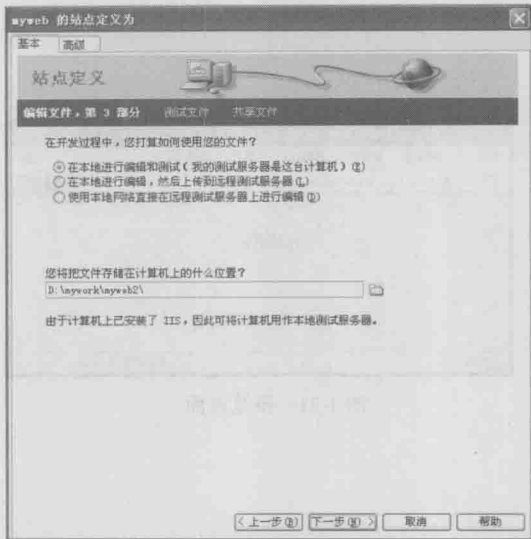


图 1-25 输入本地目录

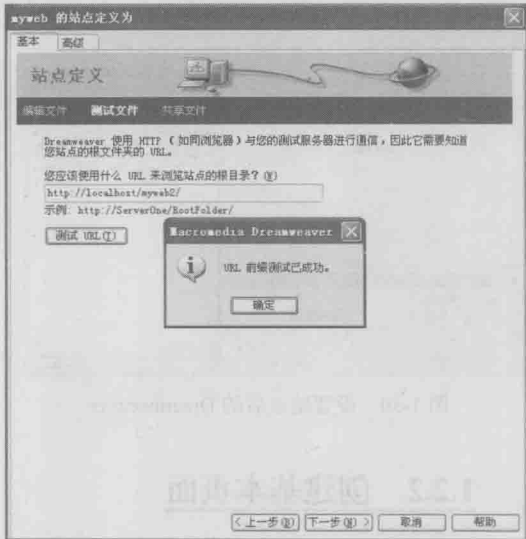


图 1-26 站点测试 URL

(6) 在第五步询问是否连接远程服务器，选“否”，如图 1-27 所示，完成后单击“下一步”按钮。

(7) 此时弹出的对话框是刚才设置站点的信息总结，如图 1-28 所示，单击“完成”按钮结束新建站点操作。

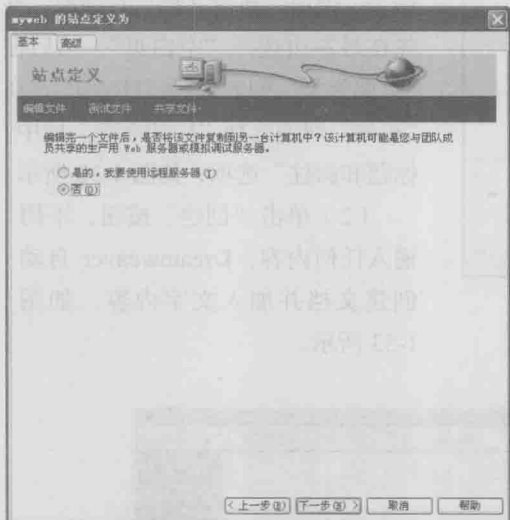


图 1-27 不使用远程服务器

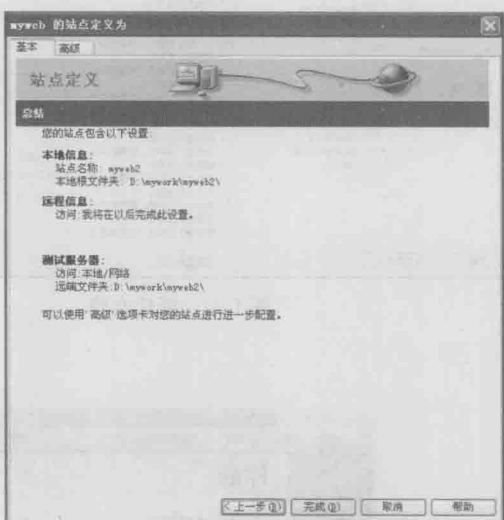


图 1-28 站点信息总结

(8) 新建的站点将显示在“管理站点”对话框列表中，如图 1-29 所示。

(9) 确认后单击“完成”按钮，关闭“管理站点”对话框。查看 Dreamweaver 文件面板的变化，如图 1-30 所示。

(10) 设置站点后，Dreamweaver 的文件面板自动显示站点文件，双击站点文件可在编辑区打开，如图 1-30 所示。按 F12 键，可用浏览器预览页面，如图 1-31 所示。此时可看到页面的 URL 为 http://localhost/myweb2/mypage.htm。

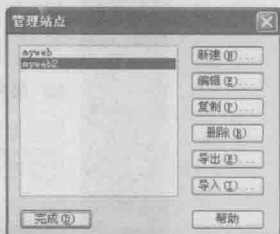


图 1-29 Dreamweaver 站点列表

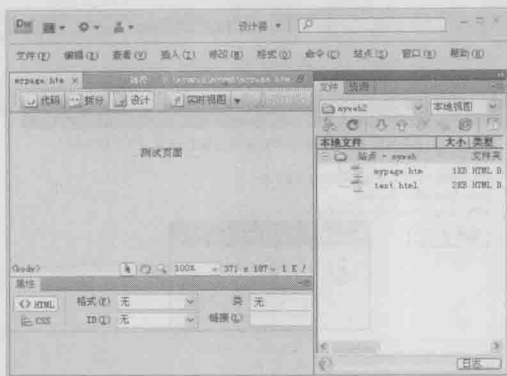


图 1-30 设置站点后的 Dreamweaver

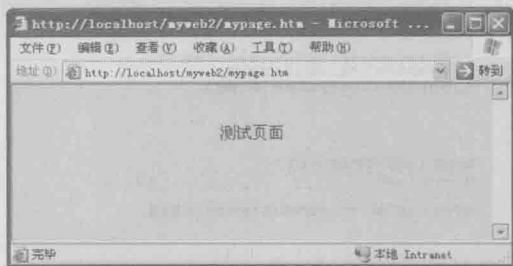


图 1-31 预览页面

1.2.2 创建基本页面

在这里,我们通过新建一个页面的操作,讲述 Dreamweaver 的基本使用方法,具体操作步骤如下。

(1)在菜单中选择“文件→新建”命令,弹出“新建文档”对话框。首先在最左边选择“空白页”,然后在“页面类型”列表选择“HTML”,在“布局”列表选择“1 列液态,居中,标题和脚注”选项,如图 1-32 所示。

(2)单击“创建”按钮,不用输入任何内容, Dreamweaver 自动创建文档并加入文字内容,如图 1-33 所示。

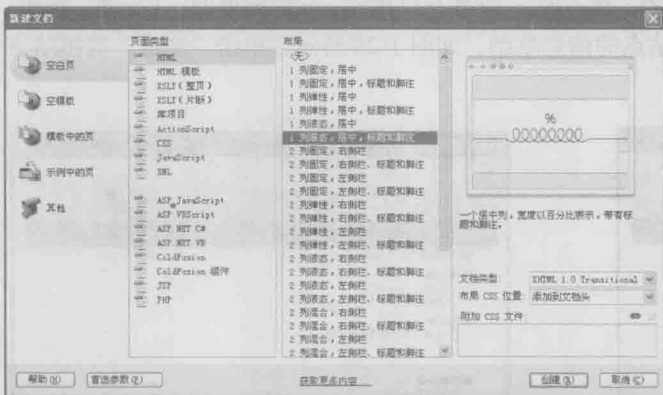


图 1-32 新建文档

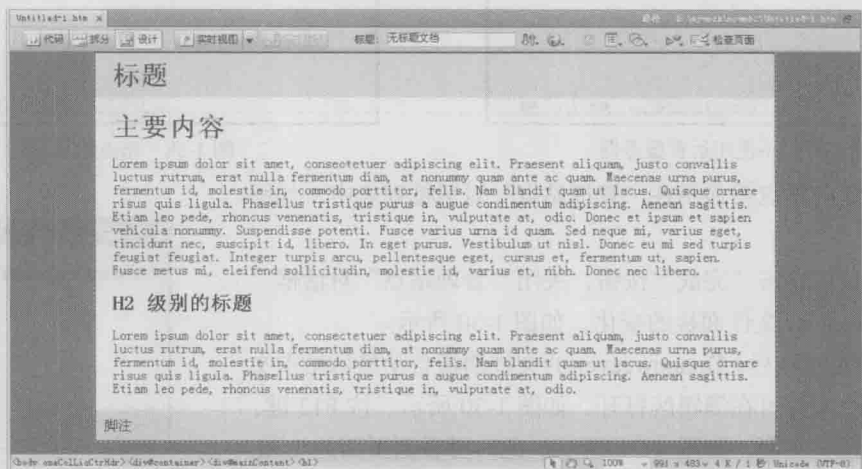


图 1-33 编辑页面