

圍棋官子初步

(初级读物)



成都棋苑

G891.3

G89 55
443

963346

810667

G891.

41

C.1-2

初 级 读 物 五

围 棋 官 子 初 步

成都业余棋校编写 杜君果执笔



贵阳学院图书馆



GYXY810667

《成都棋苑》编辑委员会

目 录

第一部分	官子的基本知识.....	(1)
第二部分	官子的大小.....	(8)
第三部分	怎样收好官子.....	(28)
第四部分	全局官子收法举例.....	(55)

《成都棋苑》围棋丛刊·7·

围 棋 官 子 初 步

成都业余棋校编写 杜君果执笔

四川省期刊登记证第 069 号

编 辑：《成都棋苑》编辑委员会 发 行：四川省新华书店
出 版：（成都东风路二段208号）

印 刷：成都印刷一厂 经 销：全国各地新华书店

1982年11月第2版 1982年11月成都第二次印刷 代 号：川棋(82)2—6

责任编辑：陈克忠 封面设计：罗成伦 定 价：0.25元

第一部分 官子的基本知识

什么叫官子？简单地说，就是一局棋经过中盘战斗以后，双方在边境交界处所采取的各种走法。

官子技术的优劣，往往关系到全局的胜败，这是大家在实战中已经得出的结论。现在的问题是，我们怎样提高官子的技术呢？

第一，要全面地了解全局官子的情况，分清那些官子先走，那些官子后走。

第二，在局部的具体走法上，又要最大限度地削减对方的地域和扩大己方的地域。

对初学者来说，首先应该懂得《官子的分类》和《官子的计算》这两个方面的基本知识。这是因为：通过分类和计算，才能明确官子的先后大小，收好官子。

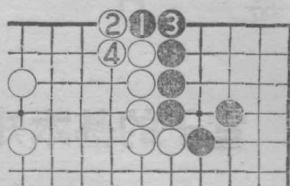
一、官子的分类

收官时，双方在边境交界处所出现的棋形各有不同，为了便于掌握官子的先后次序，现将官子分为双方先手、单方先手或双方后手三类：

第一类 双方先手

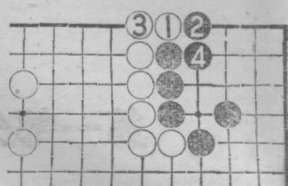
双方先手，就是无论那一方走都是先手。收官时，首先要把它走掉，否则先手的权利就要被对方夺去。

图一：如果轮到黑方先走，从黑 1 扳到白 4 接，是黑方先手收官子。



图一

图二：如果轮到白方先走，从白 1 扳到黑 4 接，是白方先手收官子。



图二

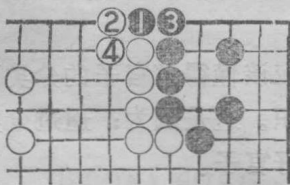
两图相比，先手收官子的一方，可得到较大的利益（参看图十七）。

第二类 单方先手

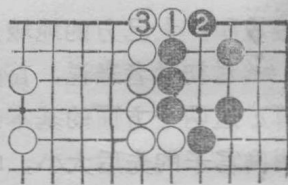
单方先手，就是一方走是先手，而另一方走是后手。先收手这类官子的权利，一般属于先手一方所有。

图三：黑 1 扳到白 4 接，是黑方先手的官子。

图四：白 1 扳，黑 2 挡，白 3 接时，黑方无须在角上补棋，是白方后手收官子。



图三



图四

如果双方都还没有在这里走棋，这处的官

子通常按照图三黑方已经走到的结果来计算。

第三类 双方后手

双方后手，就是无论那一方都是后手。这类官子一般应当在收完先手官子后再走，而且要选择最大的走。

图五：白 1 打，黑 2 挡，白 3 提，是白方后手收官子。

图六：黑 1 接，是黑方后手收官子。

根据以上官子分类的情况，收官时一般要先走第一类双方先手的官子，后走第三类双方后手的官子。但由于全局官子的情况

不同，收官时还需要灵活地加以运用。例如：

(1) 原来是第一类或

第二类的先手官子，因局中他处无适当的官子可走，把先手让给对方，改按第三类的后手官子走。

图七：白 1 立到黑 6 接，是白方先手收官子。

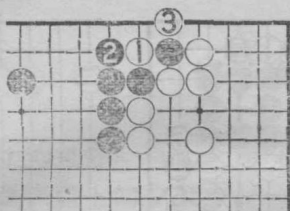
图八：黑

1 立到白 6 接，是黑方先手收官子。

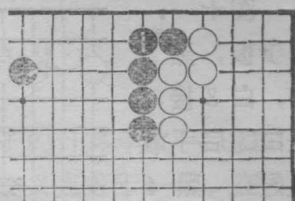
图九：白 1 扳，黑 2 挡，白 3 接。白方虽变成后手收官子，但含有以后白甲、黑乙、白丙、黑丁、白戊、黑己，先手收官子的利益。

图十：黑 1 扳，白 2 挡，黑 3 接。黑方虽变成后手收官子，但含有以后黑甲、白乙，先手收官子的利益。

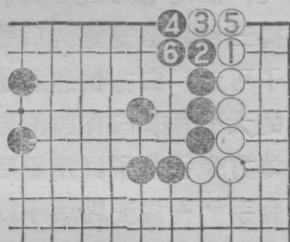
(2) 原来是第三类的双方后手官子，为了争取官子利益，改按第一类或第二类的先手官子走。



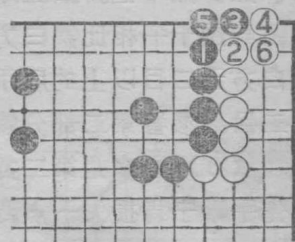
图五



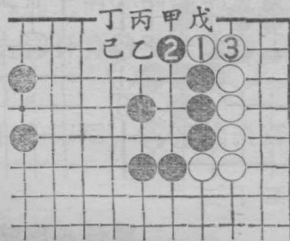
图六



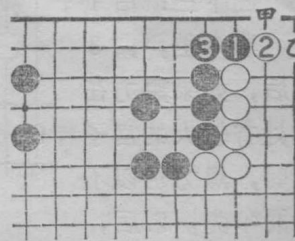
图七



图八



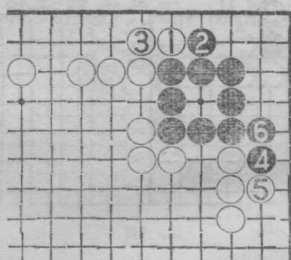
图九



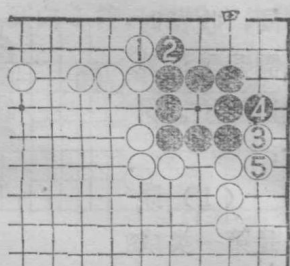
图十

图十一：

白1扳，黑2挡，白3接，是白方后手收官子。黑4扳，白5挡，黑6接，是黑方后手收官子。



图十一

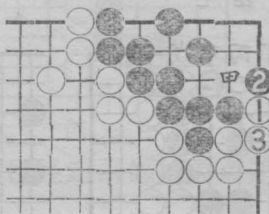


图十二

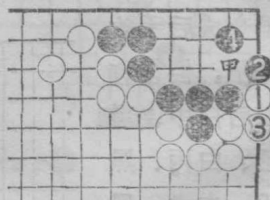
图十二：白1不扳而立，黑2只好挡，白方变成先手收官子。黑2如不挡，白在甲位飞，黑地损失更大。白3扳、5接后，与图十一相比，白方多得三目，但是落为后手。如果局中他处白方无二目以上的后手官子可走，白方的这种走法，可多得一至二目（参看第二部分官子的大小）。

（3）原来是第二类的单方先手官子，由于后手的一方要争取先手，宁肯损失一点，使先手的一成变为后手，这种情况也是常有的。

图十三：白1扳，黑2挡，白3接后，如果黑方在他处有较大的官子走时，黑方可以不应而争先。以后，白如甲位断，黑角虽有损失，但总是活棋。



图十三



图十四

图十四：白1扳，黑2挡，白3接后，黑4非补不可，否则白在甲位断，黑角不活。这类先手官子叫做“急先手”。其他的先手官子，对方有时可以不应。因此，在走如图十三那样的先手官子时，要考虑到第二着甚至第三着以后的“官子价值”。

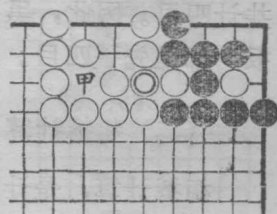
总之，收官时，首先要通盘计算，其次才是局部计算。

二、官子的计算

要懂得官子的计算，首先要懂得官子的计算单位——目。所谓“目”，就是棋盘上的交叉点。一个交叉点等于一目。在交叉点上提过对方棋子（包括终局在棋盘上提掉的死子），在计算“目”时，要加倍计算。即是：提一个子算二目，提二个子算四目，提三个子算六目，依此类推。提过棋子，以后又在相同的地方填了子，每填一个子减算一目。

如果要把“目”换算成“子”，方法比较简单，只要折半计算就行了。即是：一目等于半个子，二目等于一个子，三目等于一个半子，依此类推。

图十五：黑角内有白的死子一个，算二目；另外又围住五目，共计七目。白边内在甲位处提过一个黑子，算二目；又在◎位提过一个黑子，后来这个交叉点被填掉，算一目；再加上另外围住的三目，共计六目。按照这样计算，黑角比白边多一目，即多半个子。



图十五

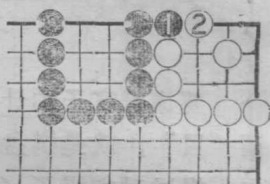
知道了“目”以后，再来谈谈官子的计算。官子的计算方式有两种：

（一）局部出入计算

局部出入计算，是计算局中某一部分双方官子的实际出入。即是：一方增加几目，另一方减少几目。在计算时，有两种情况：

1. 单方增减——计算起来，最为简单，只要计算一方地域所增减的数目。

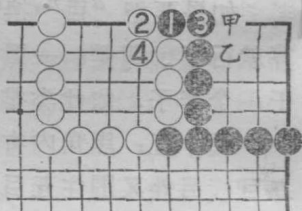
图十六：黑1冲，白2挡，白角有七目；如果白先在1位挡，白角可成八目。由于黑1这一着只关系到白棋单方的增减，所以只计算单方增减的数目。即：黑1冲，是先手破白一目。白如先在1位挡，则是后手一目。



图十六

2. 双方增减——是计算双方地域的增减，双方增减的总数，才是一着官子的数目。

图十七：黑1扳到白4接，白地有十目；黑地有十二目。白如先在3位扳，经黑甲，白1，黑乙后，白地有十二目，增加了二目；而黑地只有十目，减少了二目。一增一减，共计四目。因此，黑1扳或白先在3位扳，都是先手四目。



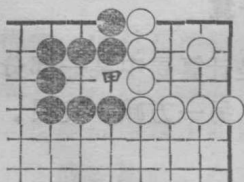
图十七

(二) 相抵计算

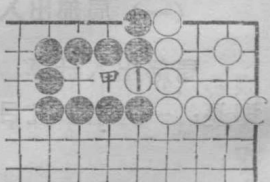
相抵计算，是计算局中双方尚未走的后手官子。在双方未走之前，一般按照局部出入所得的全数折半计算。这处官子的所得，称为“官子的价值”，而不能称为“官子的数目”。

图十八：白在甲位冲或黑在甲位挡，都是后手一目。这处的官子，在双方未走之前，按照局部出入折半计算，它的官子价值是半目。

图十九：白1冲，黑如甲位挡，是白方先手一目。黑如不挡，则白1的冲，不仅后手破黑甲位一



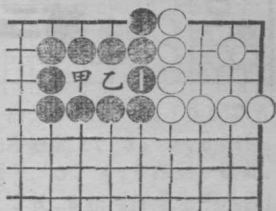
图十八



图十九

目，而且以后在甲位冲，还有后手再破黑一目的官子。按照上面所说的道理，白1冲的官子价值，是后手一目半。

图二十：黑如先在1位挡，虽是后手围住了甲、乙二目，但由于上图白1冲不能一着破黑二目，所以不能算已得了二目，而是得了甲位一目和乙位半目。因此，黑1挡的官子价值，是后手一目半。

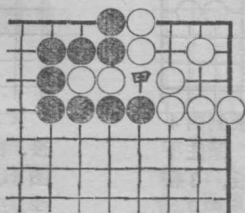


图十二

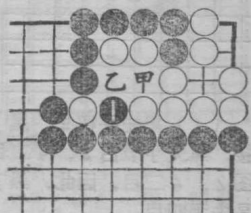
图二十一：黑在甲位提白二子，黑方得四目。白如先在甲位接，则黑方一目也没有。这处官子，在双

方来走之前，按照局部出入折半计算，它的官子价值是二目。

图二十二：黑1提，白如防止黑在甲位“倒扑”二子，立即在甲位粘上，是黑方先手得二目。问题是，黑1提时，白如不在甲位粘，黑便落了后手。算



图二十一

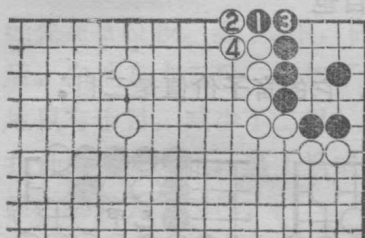


图二十二

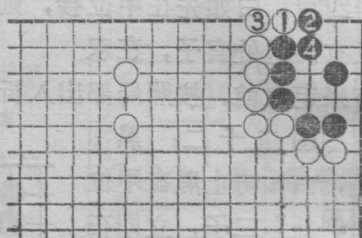
一算，黑1提的官子价值是多少？首先，黑1提白一子得二目；以后有在甲位扑吃白二子再得五目的官子（即吃二子四目和乙位一目）。但这处官子在双方未走之前，按照局部出入折半计算，是二目半。因此，黑1提的官子价值是后手四目半。白如先在1位接，以后按照黑乙、白甲收官，也有后手四目半的官子价值。

第二部分 官子的大小

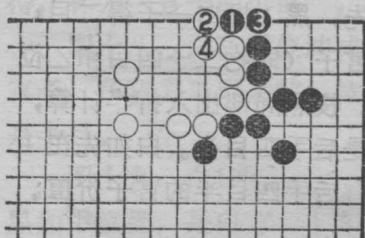
第一类 双方先手



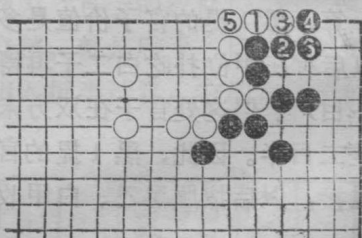
(1) 黑先手四目 黑1扳到白4接，黑先手破白2、4二目；保住下图2、4二目。因此，黑1扳、3粘是先手四目。



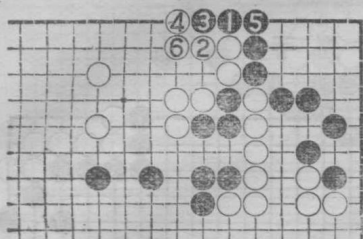
(2) 白先手四目 白1扳到黑4接，白先手破黑2、4二目；保住上图2、4目。因此，白1扳、3粘同样是先手四目。



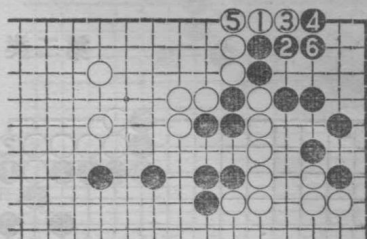
(3) 黑先手六目 黑1扳到白4接，黑先手破白2、4二目；保住下图2、3、4、6四目。因此，黑1扳、3粘是先手六目。



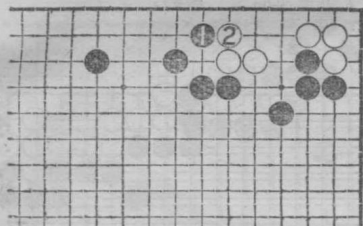
(4) 白先手六目 白1扳，黑2只好退，白3再长到黑6接，白先手破黑2、3、4、6四目；保住上图2、4二目。因此，白1扳、3长、5粘同样是先手六目。



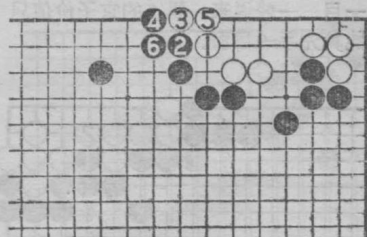
(5) 黑先手八目 黑1扳到白6，黑先手破白2、3、4、6四目；保住下图2、3、4、6四目。因此，黑1扳、3长、5粘是先手八目。



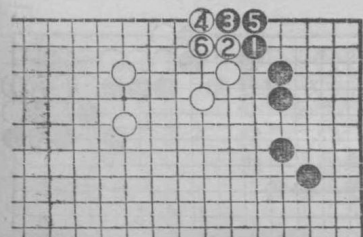
(6) 白先手八目 白1扳到黑6接，白先手破黑2、3、4、6四目；保住上图2、3、4、6四目。因此，白1扳、3长、5粘同样是先手八目。



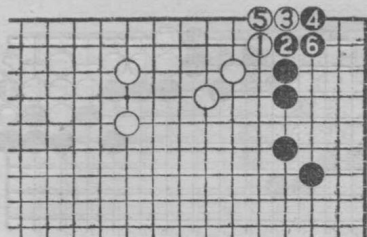
(7) 黑先手四目 黑1尖，白2不得不挡，黑先手破白一目；保住下图3、4、6三目。因此，黑1尖是先手四目。



(8) 白先手四目 白1尖到黑6接，白先手破黑3、4、6三目；保住上图黑1尖先手破白一目。因此，白1尖、3扳、5粘同样是先手四目。

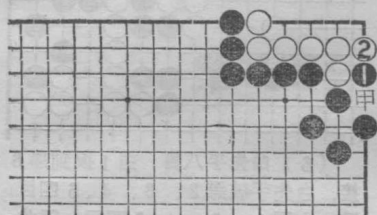


(9) 黑先手六目 黑1尖到白6接，黑先手破白3、4、6三目；保住下图3、4、6三目。因此，黑1尖、3扳、5粘是先手六目。

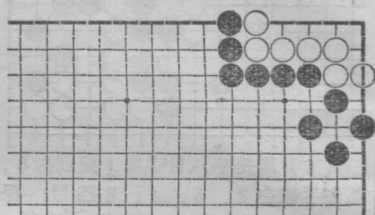


(10) 白先手六目 白1尖到黑6接，白先手破黑3、4、6三目；保住上图3、4、6三目。因此，白1尖、3扳、5粘同样是先手六目。

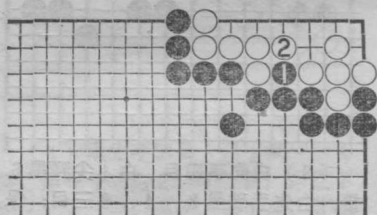
第二类 单方先手



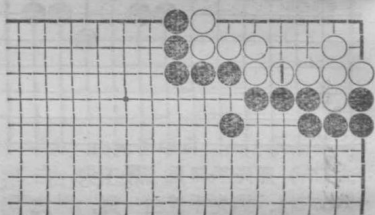
(11) 黑先手一目弱 黑1扳, 白2挡, 黑先手破白2位一目; 但留有甲位的单劫未粘, 不能作为黑方净得一目。一般说来, 黑1的官子价值只能算先手一目弱。



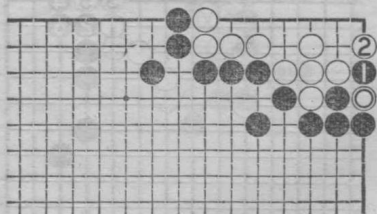
(12) 白后手一目弱 白1立, 保住上图2位一目; 但由于上图黑1扳不能一着净得一目, 所以白1立的官子价值是后手一目弱。



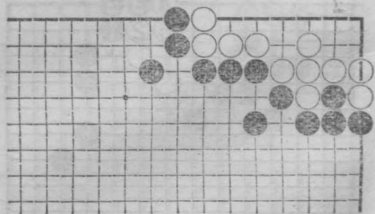
(13) 黑先手一目 黑1冲, 白2不得不挡, 按照局部出入计算, 是先手一目。



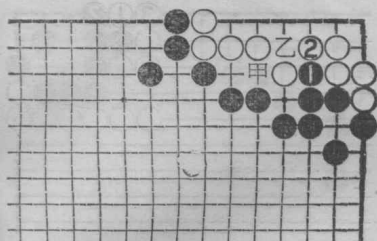
(14) 白后手一目 白1挡, 保住上图2位一目, 同样按照局部出入计算, 是后手一目。



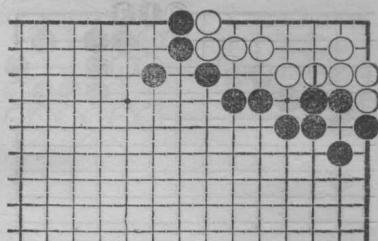
(15) 黑先手一目强 黑1提一子, 得一目; 又先手破白2位一目, 共二目。但留有甲位的单劫未粘, 不能作为黑方净得二目。因此, 黑1提的官子价值是先手一目强。



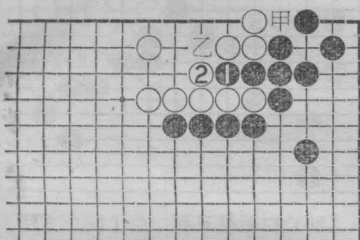
(16) 白后手一目强 白1接回一子, 得一目; 又保住上图2位一目, 共二目。但由于上图黑1提不能一着净得二目, 所以白1接的官子价值是后手一目强。



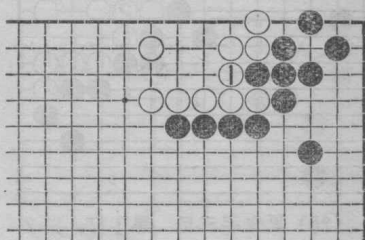
(17) 黑先手一目半 黑1冲, 白2挡, 黑先手破白2位一目; 含有以后在甲位后手破白乙位一目(这处官子折半计算)。因此, 黑1冲的官子价值是先手一目半。



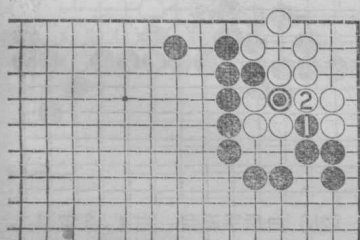
(18) 白后手一目半 白1挡, 保住上图黑1冲破白2位一目和乙位半目。因此, 白1挡的官子价值是后手一目半。



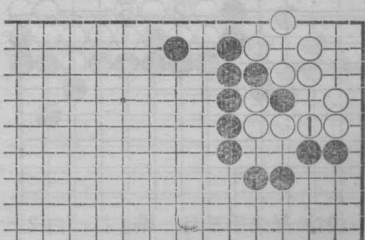
(19) 黑先手二目 黑1冲, 白2挡, 黑先手破白2位一目; 以后黑在甲位占单官, 白还须在乙位填一目。因此, 黑1冲是先手二目。



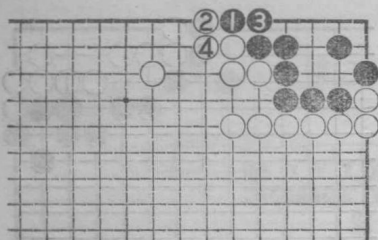
(20) 白后手二目 白1挡, 保住上图黑1冲破白2位一目和乙位一目。因此, 白1挡是后手二目。



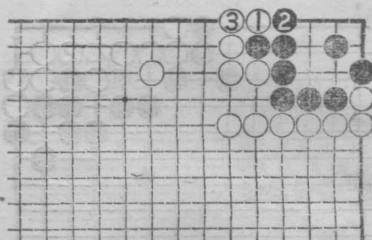
(21) 黑先手二目 黑1冲, 白2提, 黑先手破白2位一目; 以后白还须在(●)位填一目。因此, 黑1冲是先手二目。



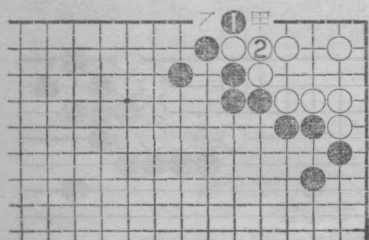
(22) 白后手二目 白1挡, 保住上图黑1冲破白2位一目和(●)位一目。因此, 白1挡是后手二目。



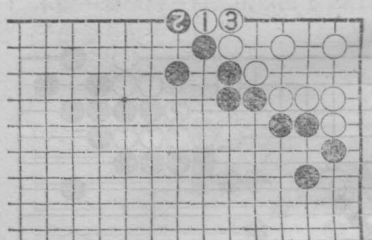
(23) 黑先手三目 黑1扳到白4接，黑先手破白2、4二目；保住下图2位一目。因此，黑1扳、3粘是先手三目。



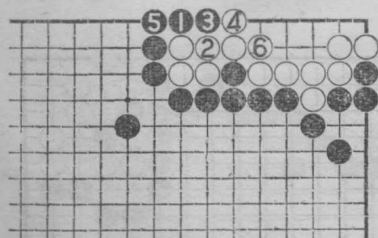
(24) 白后手三目 白1扳、3粘破黑2位一目；保住上图2、4二目。因此，白1扳、3粘是后手三目。



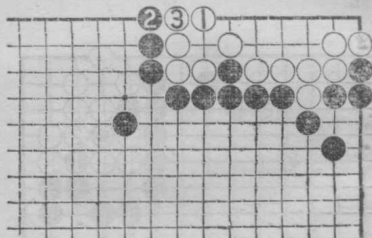
(25) 黑先手三目 黑1打，白2接，以后按照白甲、黑乙收官，黑先手破白2位和甲位二目；保住下图2位一目。因此，黑1打是先手三目。



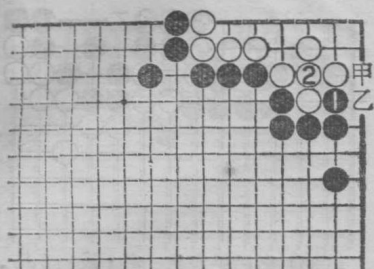
(26) 白后手三目 白1扳、3粘破黑2位一目；保住上图2位和甲位二目。因此，白1扳、3粘是后手三目。



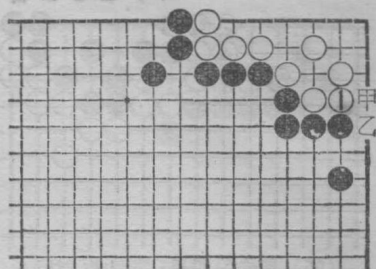
(27) 黑先手三目 黑1打，白2接，黑3长，白4挡好。到6止，黑先手破白2、4、6三目。因此，黑1打是先手三目。



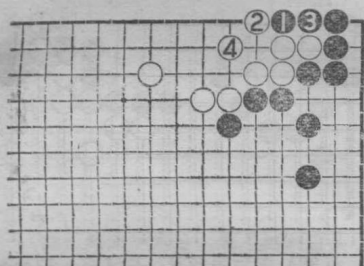
(28) 白后手三目 白1、3做眼，保住上图黑1打破白2、4、6三目。因此，白1、3是后手三目。



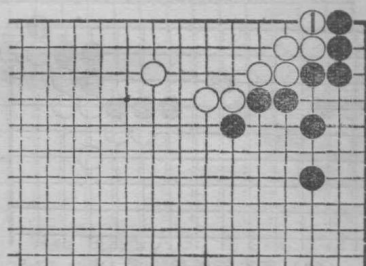
(29) 黑先手三目 黑1打, 白2粘, 以后按照白甲、黑乙收官, 黑先手破白2位和甲位二目; 保住下图乙位一目。因此, 黑1打是先手三目。



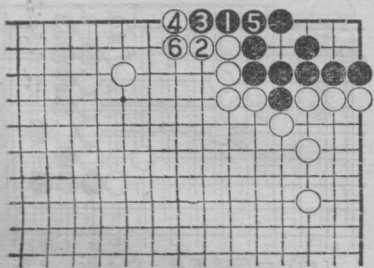
(30) 白后手三目 白1团眼, 以后按照白甲、黑乙收官, 破黑乙位一目; 保住上图2位和甲位二目。因此, 白1团眼是后手三目。



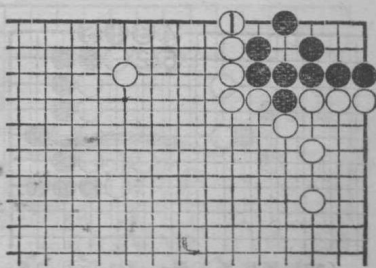
(31) 黑先手三目 黑1托到白4虎补, 黑先手破白1、2、4三目。因此, 黑1托是先手三目。



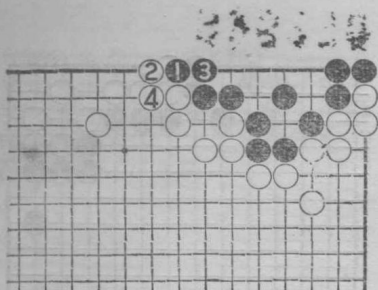
(32) 白后手三目 白1挡, 保住上图黑1托破白1、2、4三目。因此, 白1挡是后手三目。



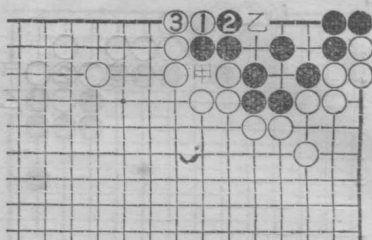
(33) 黑先手四目 黑1扳到白6接, 黑先手破白2、3、4、6四目。因此, 黑1扳是先手四目。



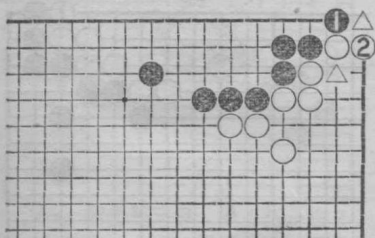
(34) 白后手四目 白1立, 保住上图黑1扳破白2、3、4、6四目。因此, 白1立是后手四目。



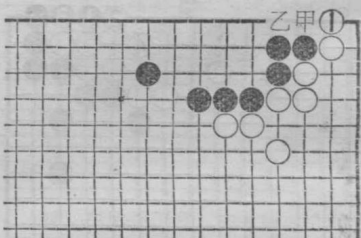
(35) 黑先手四目 黑1扳到白4接，黑先手破白2、4二目；保住下图2位和乙位二目。因此，黑1扳、3粘是先手四目。



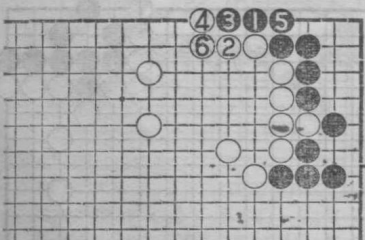
(36) 白后手四目 白1扳、3粘破黑2位一目，以后白在甲位占单官，黑还须在乙位填补一目，同时保住上图2、4二目。因此，白1扳、3粘是后手四目。



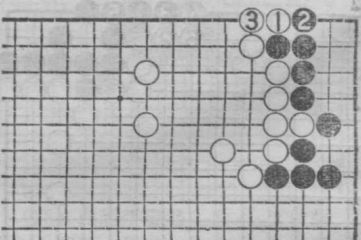
(37) 黑先手四目 黑1扳，白2立，黑先手破白2位和△两位三目；保住下图乙位一目。因此，黑1扳是先手四目。



(38) 白后手四目 白1立，以后按照白甲、黑乙收官，破黑乙位1目；保住上图2位和△两位三目。因此，黑1立是后手四目。



(39) 黑先手五目 黑1扳到白6接，黑先手破白2、3、4、6四目；保住下图2位一目。因此，黑1扳、3长、5粘是先手五目。



(40) 白后手五目 白1扳、3粘破黑2位一目；保住上图2、3、4、6四目。因此，白1扳、3粘是后手五目。