

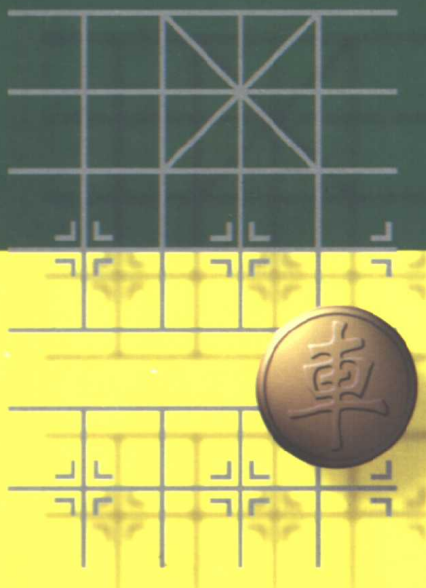
商思源

王志鹏

编著

中国象棋

阶梯强化训练手册



北京体育大学出版社

• 棋艺精进强化训练丛书 •

中国象棋阶梯强化 训练手册

商思源 王志鹏 编著

北京体育大学出版社

策划编辑 佟 晖
责任编辑 佟 晖
审稿编辑 鲁 牧
责任校对 杨为民
责任印制 陈 莎

图书在版编目(CIP)数据

中国象棋阶梯强化训练手册/商思源,王志鹏编著. -
北京:北京体育大学出版社,2003.5
(棋艺精进强化训练丛书)
ISBN 7-81051-881-X

I. 中… II. ①商…②王… III. 中国象棋-习题
IV. G891.2-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 105166 号

中国象棋阶梯强化训练手册

商思源 王志鹏 编著

出 版 北京体育大学出版社
地 址 北京海淀区中关村北大街
邮 编 100084
发 行 新华书店总店北京发行所经销
印 刷 北京市昌平阳坊精工印刷厂
开 本 850×1168 毫米 1/32
印 张 9.375

2003 年 10 月第 1 版第 2 次印刷 印数 6001-9000 册

ISBN 7-81051-881-X/C·738

定 价 17.00 元

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

编者的话

尽快提高自己的棋艺水平是每一位棋手梦寐以求的。笔者通过多年的教学实践总结出一条经验——“多做习题”，这是快速提高棋艺水平的一条捷径。通过做习题能够培养棋手精确的计算能力、思维能力和掌握扎实的基本功，为提高棋艺水平奠定坚实的基石。

这册中国象棋习题集是笔者教学训练中总结出来的“教案”。许多小棋手都是通过阅读它，从不懂到会下、从会下到熟练、从熟练到精通、从精通到冠军、从冠军到大师的。所以，本书是根据上述几个阶段循序渐进、由浅入深编写的。这正体现本书的书名：《中国象棋阶梯强化训练手册》。

本书共分5章593道习题，书后有答案。为了方便读者阅读本书，我们在习题的上方标有★和✱，一个★的表示一步杀，两个★和三个★表示两步和三步杀；✱表示三步以上的杀法。

另外，为了适合初学者阅读此书，本书的第一章专门介绍了中国象棋的下法和记录方法及简单规则。习题多、文字少是本书的特点。书中错误之处希望读者给以指正。



目 录

第一章 基础知识	(1)
第一节 棋盘和棋子	(2)
第二节 行棋与吃子	(3)
第三节 胜负和的判定	(4)
第二章 各兵种的杀法	(6)
第一节 单兵种杀法	(7)
兵的杀法	(8)
车的杀法	(9)
马的杀法	(10)
炮的杀法	(11)
帅的运用	(12)
仕的运用	(13)
相的运用	(14)
第二节 联合兵种的杀法	(15)
车、兵的杀法	(16)
马、兵的杀法	(17)
炮、兵的杀法	(18)
车、马的杀法	(19)
车、炮的杀法	(20)
马、炮的杀法	(21)
车、马、兵的杀法	(22)



车、炮、兵的杀法	(23)
炮、马、兵的杀法	(24)
车、马、炮的杀法	(25)
第三章 基本杀法	(26)
白脸将杀法	(27)
大刀剜心杀法	(28)
双照将杀法	(29)
二鬼拍门杀法	(30)
双马饮泉杀法	(31)
天地炮杀法	(32)
炮辗丹砂杀法	(33)
夹车炮杀法	(34)
送佛归殿杀法	(35)
海底捞月杀法	(36)
困毙杀法	(37)
三子归边杀法	(38)
闷宫杀法	(39)
双车错杀法	(43)
借将杀法	(47)
重炮杀法	(51)
铁门门杀法	(55)
马后炮杀法	(59)
卧槽马杀法	(63)
挂角马杀法	(67)
侧面虎杀法	(70)
钓鱼马杀法	(73)

第四章 中局战术	(77)
第一节 闪击战术	(78)
第二节 捉双战术	(84)
第三节 牵制战术	(89)
第四节 围困战术	(93)
第五节 谋子战术	(98)
第六节 弃子战术	(104)
第七节 先弃后取战术	(108)
第八节 串打战术	(111)
第九节 兑子技术	(113)
第十节 顿挫战术	(118)
第十一节 规则战术	(122)
第五章 综合杀法	(125)
第一节 杀法组合	(126)
第二节 名手入局	(129)
答 案	
第二章 各兵种的杀法答案	(135)
第一节 单兵种杀法答案	(135)
第二节 联合兵种杀法答案	(138)
第三章 基本杀法答案	(142)
第四章 中局战术答案	(209)
第五章 综合杀法答案	(278)
第一节 杀法组合答案	(278)
第二节 名手入局答案	(283)

第一章 基础知识

- 棋盘和棋子
- 行棋与吃子
- 胜负的判定



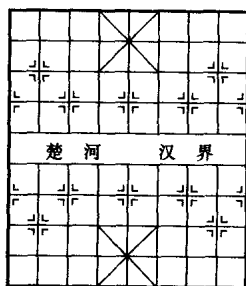
第一节 棋盘和棋子

棋盘 由9条直线和10条横线交叉组成，共有90个交叉点。棋子在交叉点上摆放和走动。双方都从自己的右边数起，红方的一路纵线就是黑方的9路纵线，二路线是8路线，依次类推。

棋盘中间未划通直线的地方称为“河界”；划有斜交叉线的地方称为“九宫”。

棋子 共有32个，分为红黑两方，各有7个兵种。红方包括“帅”1个，“车”、“马”、“炮”、“相”、“仕”各2个，“兵”5个；黑方包括“将”1个，“车”、“马”、“炮”、“象”、“士”各2个，“卒”5个。如图：

1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

帅	车	马	炮	仕	相	兵
将	车	马	炮	士	象	卒



记录方法：红方着法用中国数字一至九表示。黑方着法用阿拉伯数字 1 至 9 表示。

完善记录是将每一着棋用四个字表示：

1. 棋子的名称 如“车”、“卒”、“相”等；
2. 棋子所在直线的号码 如“三”、“7”等；
3. 棋子的运动方向 对双方相对而言，向前为“进”，向后为“退”，横向为“平”。
4. 棋子进退的步数（纵向走棋）或是到达直线的号码（横向、斜向走棋） 如：炮二平五 马 8 进 7 马二进三 车 9 进 1 等。

第二节 行棋与吃子

（一）行棋：对局时，由执红的一方先行，黑方后走，双方轮流各走一着，直至分出结果。

轮到走棋的一方，将某个棋子从一个交叉点走到另外一个交叉点，或者吃掉对方的棋子而占据其交叉点，都视为走了一着。双方各走一着，称为一个回合。

1. 帅、将的走法：“每一着只允许走一步，前进、后退、横走都可以，但不能走出九宫。帅与将不许在相同的直线上直接对面，如果一方已经抢先占据，另外一方必须回避。”

2. 仕、士的走法：“每一着只允许按照九宫中的斜线走一步，可进可退。”

3. 相、象的走法：“不能越过河界，每一步斜走两步，可进可退，俗称走‘田’字。当‘田’字中心有其它棋子（俗称塞相、象眼）时，则不允许走过去。”

4. 马的走法：“每着走一直一斜或一横一斜，可进可退，俗



称马走日。如果在要去的方向有其它棋子挡道（俗称蹩马腿），则不允许走过去。

5. 车的走法：“每一着可以直进直退横走不限制步数。”

6. 炮的走法：“在不吃子时，走法同车一样。吃子时必须隔一个棋跳吃，俗称炮打隔子。”

7. 兵、卒的走法：“在未越过河界前，每着只允许向前直走一步；越过河界之后，每着可以向前直走或横走一步，但任何时候都不能后退。”

（二）吃子：走一着棋时，如果自己的棋子能够走到的位置有对方棋子存在，就可以把对方的棋子吃掉并占领那个位置。除了将、帅以外，其它棋子都可以听任对方吃掉，或主动送吃。吃子的一方，必须把吃掉的棋子从棋盘上拿走。

为了让对局者在兑子、交换时有一个参考价值，我们将象棋的几个兵种设定了不同的分数：车 9 分、炮 4.5 分、马 4 分、象 2 分、士 2 分、兵 1 分、过河兵 2 分。

第三节 胜负和的判定

一方棋子攻击对方的将帅，并在下一着要把它吃掉，称为照将或将。照将不必声明。被照将的一方必须立即应将，即用自己的着法化解被照将的状态。如果被照将而无法应将，就算被将死。轮到走棋的一方，无子力可走，就算被困毙。

对局时一方出现下列情况之一，为输棋，对方获胜：

（1）将帅被对方将死；（2）被困毙；（3）超时；（4）走棋违反行棋规定；（5）走棋违反禁例，应该变着而不变；（6）在同一局棋中，三次犯规；（7）主动宣布认输；（8）严重违反纪律。

出现下列情况之一，为和棋：



(1) 一方提议作和，对方表示同意；(2) 双方走棋出现循环反复达到二次，符合“不变作和”的规定；(3) 符合自然限着的规定，即在六十回合中，双方都没有吃过一个棋子。

第二章

各兵种的杀法

一局棋下到最后阶段，进入尾声称为“残局”。学习下棋需从残局开始，因残局子力稀少，容易计算，初学者便于掌握。

本章的残局习题由象棋 7 个单兵种的杀法和联合兵种杀法组成。

象棋 7 个兵种走法不同，但它们攻守有致，各具特色；读者通过做习题可以熟悉和了解象棋各个兵种的功能、特点；初步认识掌握它们在残局中的作用。如果你能将它们巧妙地结合并运用到实战对局中，那么，你将为以后成为象棋大师奠定坚实的基础。

本章节共 68 道习题，全部红棋先行。

第一节 单兵种杀法

1. 兵的杀法：兵的走法简单，实力较弱。但是，它最具牺牲精神，残局阶段往往是由兵（卒）去破士、象，牺牲自己换取胜利。实战证明，每当双方实力相当时，一兵、一卒的存在，常常是决定胜负的关键。

2. 车的杀法：它具有机动灵活、进退自如、控制面广、攻守兼备等特点。单兵作战能力最强，极具杀伤力，“一车十子寒”。它既是全局的组织者，又是战斗的中坚力量。

3. 马的杀法：马有“八面威风”，是象棋兵种的三强之一。残局阶段它的威力更大，“卧槽马”、“挂角马”、“钓鱼马”等为著名的杀法。而“马取单士”、“马取单象”是最基础的杀法。

4. 炮的杀法：炮是象棋兵种的长武器，它灵活性较强，能攻善守具有很强的杀伤力。“空头炮”、“重炮”、“天地炮”等为著名的杀法。它的缺点是须有其它棋子协助做“炮架”，否则它的威力将大大缩小。

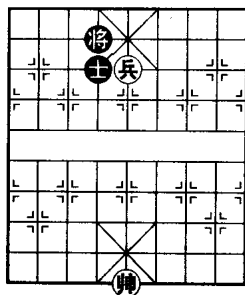
5. 帅的运用：帅是全军之主，必须受到绝对保护。由于行棋的规定，它的辅助进攻能力是非常重要的。残局中许多杀局都是借助帅的特殊功能来完成的。“不出九宫，决胜千里”是帅的作用的总结。

6. 仕的运用：仕与相配合能够保护帅的安全，它的表面作用是防守，但是，它的进攻能力不容忽视，“助炮远攻”、“阻敌助杀”、“遮中运帅”充分体现了仕在进攻中的作用。

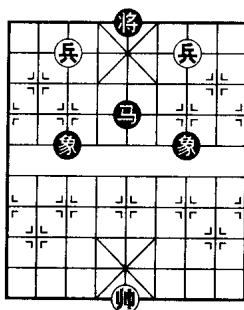
7. 相的运用：相与仕的类型相似，防守能力较强，遮帅挡马是它的职责。进攻时闪露助攻充当炮架是不可缺少的子力。



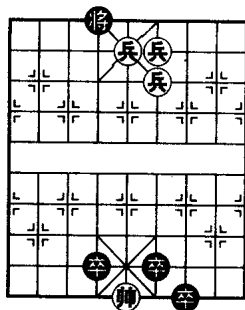
兵的杀法



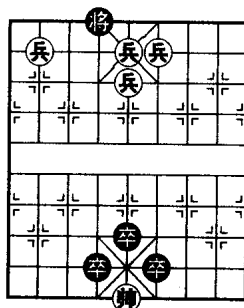
习题 1



习题 2

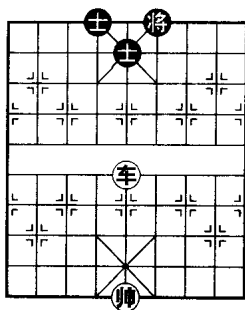


习题 3

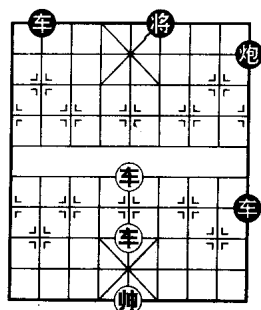


习题 4

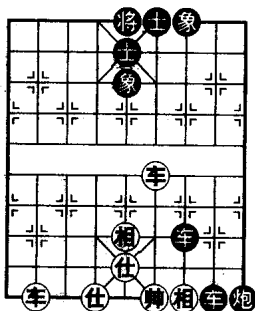
车的杀法



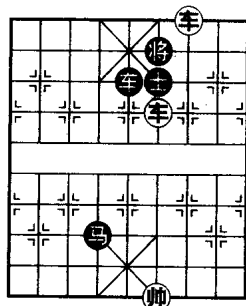
习题 5



习题 6



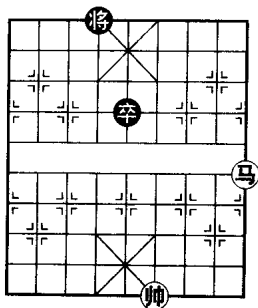
习题 7



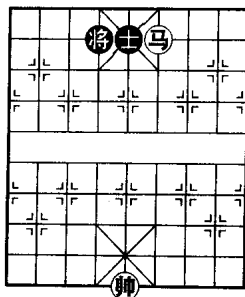
习题 8



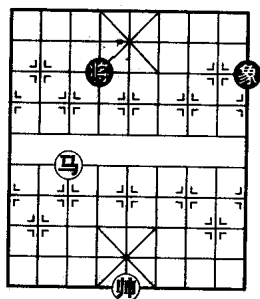
马的杀法



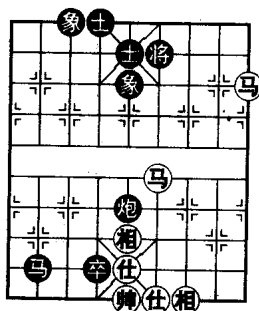
习题 9



习题 10



习题 11



习题 12