

2002 年新大纲

全国计算机等级考试

(二级 *Visual FoxPro*) 一册通

王可歆 褚杰 主编



- ↓ 考试基本内容
- ↓ 典型例题分析
- ↓ 练习题及答案
- ↓ 模拟笔试试卷及答案
- ↓ 全真模拟上机考试自测



机械工业出版社
China Machine Press

2002年新大纲

计算机等级考试**一册通**系列

全国计算机等级考试

(二级 Visual FoxPro) **一册通**

王可歆 褚杰 主编



机械工业出版社

本书根据教育部考试中心制定的 2002 版《全国计算机等级考试二级考试大纲 (Visual FoxPro 语言程序设计)》编写而成, 全书内容包括考试大纲要求掌握的知识、典型例题及解析、课后习题及答案。

本书分为 10 章, 每一章分为三个部分: 第一部分为考试基本内容, 第二部分为典型例题解析, 第三部分为习题及答案。本书的附录中为读者提供了两套二级 Visual FoxPro 的笔试模拟试卷及参考答案, 以方便考生考前自我测试。

本书重点突出、例题典型、习题具有针对性, 适用于报考计算机二级 Visual FoxPro 考试的考生, 也可作为各高校、计算机培训班及自学者的参考书籍。

图书在版编目 (CIP) 数据

全国计算机等级考试 (二级 Visual FoxPro) 一册通/王可歆 褚杰主编.

-北京: 机械工业出版社, 2003.7

(计算机等级考试一册通系列)

ISBN 7-111-12503-7

I. 全… II. 考… III. 关系数据库-数据库管理系统, Visual FoxPro-水平考试

-自学参考资料 IV. TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 052026 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑: 夏孟谨 责任编辑: 丁玮林 版式设计: 张丽花

北京蓝海印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2004 年 2 月第 1 版第 2 次印刷

787mm×1092mm 1/16·22 印张·543 千字

5001-8000 册

定价: 33.00 元 (含 1CD)

凡购本图书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

本社购书热线电话: (010) 68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

考试丛书编委会

(排名不分先后)

主编: 王可歆 褚 杰

编委:

赵彤丹	王可歆	张秋辉	蒋 凯	夏清川
叶卫东	褚 杰	谢 璐	陈宗荣	张 忠
韦 昆	胡 锴	邓 勇	刘蔚国	杨海洋
杨 柳	秦承斌	戴新宇	段拥军	谢 平
杨 明	刘青松	牟行军	祝昌宇	李建康
文兴斌	王秀华			

前 言

随着计算机在各个领域的广泛应用，信息科学正迅速地改变着人们的生产方式和生活方式。为了适应知识经济发展的需要、大力推动信息产业的发展，在全民中普及计算机的基础知识十分必要。因此，国家教委在 1994 年推出了全国计算机等级考试，它是一种重视应试人员对计算机软件的实际掌握能力的考试，其目的是以考促学、更广泛地普及计算机基础知识。

全国计算机等级考试的考核内容根据应用计算机的不同要求，划分为一、二、三、四个等级，本书是面向二级等级考试的。针对最新考试大纲要求及新的命题精神，在编写过程中，注重等级考试的性质和考生学习的特点，尽可能使考生在学习中把握重点、掌握典型例题、突破难点，以使考生能顺利通过考试。

本书紧扣“考试大纲”的要求，详尽地介绍考生应掌握的知识，并在各章中附有典型的例题及解析，每章最后还有相应的习题，附录中为读者提供了两套二级 Visual FoxPro 的笔试试卷及参考答案，供考生练习和自我检测。

本书既可以作为全国计算机等级考试的应试者的辅导书，也可以作为各类大中专院校、各类成人教育学校计算机基础课程的入门学习资料。

由于作者水平有限，如有不足之处希望得到读者的批评和指正，并会在适当时间再作修订和补充，在此表示诚挚的谢意！

编 者

2003 年 4 月

目 录

第 1 章 Visual FoxPro 基础.....	1
1.1 考试基本内容.....	1
1.1.1 数据库基础知识.....	1
1.1.2 数据模型.....	4
1.1.3 关系数据库.....	5
1.1.4 Visual FoxPro 系统概述与工作方式.....	7
1.2 典型例题解析.....	9
1.2.1 选择题.....	9
1.2.2 填空题.....	12
1.3 习题及答案.....	13
第 2 章 初识 Visual FoxPro.....	16
2.1 考试基本内容.....	16
2.1.1 启动和退出 Visual FoxPro.....	16
2.1.2 Visual FoxPro 6.0 界面.....	17
2.1.3 项目管理器的应用.....	21
2.1.4 Visual FoxPro 中的向导.....	28
2.1.5 Visual FoxPro 中的设计器.....	29
2.1.6 Visual FoxPro 中的生成器.....	31
2.2 典型例题解析.....	32
2.2.1 选择题.....	32
2.2.2 填空题.....	35
2.3 习题及答案.....	36
第 3 章 数据及数据运算.....	38
3.1 考试基本内容.....	38
3.1.1 常量.....	38
3.1.2 变量.....	42
3.1.3 表达式.....	44
3.1.4 函数.....	48
3.2 典型例题解析.....	66
3.2.1 选择题.....	66



3.2.2 填空题.....	74
3.3 习题及答案.....	76
第4章 Visual FoxPro 数据库的基本操作	79
4.1 考试基本内容.....	80
4.1.1 数据库的基本操作	80
4.1.2 数据库表的基本操作	88
4.1.3 自由表.....	102
4.1.4 排序与索引	106
4.1.5 数据完整性.....	112
4.1.6 多个表的操作	116
4.2 典型例题解析.....	118
4.2.1 选择题.....	118
4.2.2 填空题.....	122
4.3 习题及答案.....	123
第5章 关系数据库标准语言 SQL	126
5.1 考试基本内容.....	126
5.1.1 SQL 概述	126
5.1.2 数据定义.....	127
5.1.3 数据操作	132
5.1.4 数据查询.....	135
5.2 典型例题解析.....	149
5.2.1 选择题.....	149
5.2.2 填空题.....	154
5.3 习题及答案.....	156
第6章 查询与视图	159
6.1 考试基本内容.....	159
6.1.1 查询操作.....	159
6.1.2 视图操作.....	171
6.2 典型例题解析.....	178
6.2.1 选择题.....	178
6.2.2 填空题.....	180
6.3 习题及答案.....	181
第7章 程序设计基础.....	183
7.1 考试基本内容.....	183
7.1.1 程序文件的建立与执行	183

7.1.2	输入输出命令.....	185
7.1.3	程序的基本结构.....	188
7.1.4	多模块程序.....	193
7.1.5	变量的作用域.....	194
7.1.6	参数传递.....	195
7.1.7	程序调试.....	196
7.2	典型例题解析.....	201
7.2.1	选择题.....	201
7.2.2	填空题.....	204
7.3	习题及答案.....	206
第 8 章	表单设计与应用	211
8.1	考试基本内容.....	211
8.1.1	面向对象的概念.....	211
8.1.2	Visual FoxPro 中的基类.....	212
8.1.3	创建与管理表单.....	215
8.1.4	表单设计器.....	224
8.1.5	常用表单控件.....	233
8.2	典型例题解析.....	267
8.2.1	选择题.....	267
8.2.2	填空题.....	272
8.3	习题及答案.....	274
第 9 章	菜单设计与应用	280
9.1	考试基本内容.....	280
9.1.1	菜单简介.....	280
9.1.2	利用“菜单设计器”设计菜单.....	281
9.1.3	为顶层表单添加菜单.....	289
9.1.4	设计快捷菜单.....	289
9.2	典型例题解析.....	290
9.2.1	选择题.....	290
9.2.2	填空题.....	292
9.3	习题及答案.....	292
第 10 章	报表设计	294
10.1	考试基本内容.....	294
10.1.1	创建报表.....	294
10.1.2	修改报表布局.....	300

10.1.3 数据分组与多栏报表	315
10.2 典型例题解析	321
10.2.1 选择题	321
10.2.2 填空题	323
10.3 习题及答案	324
附录	326
附录 A 模拟试卷及答案 (一)	326
附录 B 模拟试卷及答案 (二)	331
附录 C Visual FoxPro 考试大纲要求	336

第 1 章 Visual FoxPro 基础

Visual FoxPro 是目前应用十分广泛的数据库管理系统之一，它采用了可视化的、面向对象的程序设计方法，在一定程度上大大简化了应用系统的开发过程。

对于计算机工作人员来说，要想自己开发出数据库应用系统，首先要了解和熟悉数据库的一些基本的术语和概念，包含数据库、数据模型、数据库管理系统、关系数据库等。本章将一一讲述。

根据考试大纲要求，本章学习内容如下：

- ✦ **基本概念：数据库、数据模型、数据库管理系统**
- ✦ **关系数据库：关系模型、关系、元组、属性、域、主关键字、外部关键字**
- ✦ **Visual FoxPro 系统特点和工作方式：Visual FoxPro 系统特点、数据类型和主要文件类型、Visual FoxPro 工作方式。**

1.1 考试基本内容

1.1.1 数据库基础知识

在日常生活中，人们为了获得有用的信息，通常要收集各种各样的数据，然后对它们进行加工、处理，最后得到自己需要的信息。过去人们手工管理和处理数据，现在借助计算机来保存和管理大量复杂的数据，这样就可以方便而充分地利用这些数据资源，数据库技术正是由于这一需求的驱动而发展起来的一种计算机软件技术。

1. 数据与数据处理

• 数据

数据（data）是指存储在某一种媒体上能够被识别的物理符号，它不仅包括数字、字母、文字、特殊字符，还包括图像、图形、动画、声音、电影等多媒体数据。

• 数据处理

数据处理是指将数据转换成信息的过程，包括数据的收集、存储、加工、排序、检索等一系列活动。数据处理的目的是为了从大量的、原始的数据中提取有价值的信息，并以

此作为行为和决策的依据。例如全校的总人数为 6 万人, 经过检索得到计算机专业的人数为 3 万, 这便是一条有用的信息。

2. 计算机数据管理

数据处理的核心问题是数据管理。随着计算机技术的不断发展和计算机应用范围的不断拓宽, 数据管理技术得到很大发展, 经历了人工管理、文件系统、数据库系统、分布式数据库系统和面向对象数据库系统等几个阶段。

• 人工管理阶段

20 世纪 50 年代以前, 计算机主要用于科学计算, 外存储器只有卡片、纸带、磁带, 没有像磁盘这样的可以随机访问、直接存取的外部存储设备。软件方面, 没有专门管理数据的软件, 数据由计算或处理它的程序自行携带。数据管理任务, 包括存储结构、存取方法、输入输出方式等完全由程序设计人员自己负责。

这一时期计算机数据管理的特点是: 数据与程序不具有独立性, 一组数据对应一组程序。数据不长期保存, 程序运行结束后就退出计算机系统, 一个程序中的数据无法被其他程序使用, 因此程序与程序之间存在大量的重复数据, 称为数据冗余。

• 文件系统阶段

20 世纪 50 年代后期至 60 年代中后期, 计算机开始大量用于管理中的数据处理工作。在软件方面, 出现了高级语言和操作系统。操作系统中的文件系统专门管理外存储器中的数据。

在文件系统阶段, 程序与数据有了一定的独立性, 程序和数据分开存储, 有了程序文件和数据文件的区别。数据文件可以长期保存在外存储器上被多次存取。

但是, 文件系统中的数据文件是为了满足特定业务领域, 或某部门的专门需要而设计的, 它服务于某一特定应用程序, 数据和程序相互依赖。同一数据项可能重复出现在多个文件中, 容易造成数据的不一致性。

• 数据库系统阶段

从 20 世纪 60 年代后期开始, 随着社会信息量的迅速增长, 需要计算机管理的数据量急剧增长, 文件系统已不能适应开发应用程序的需要, 在这种情况下, 为了实现计算机对数据的统一管理, 达到数据共享的目的, 数据库技术应运而生, 使得数据库管理技术进入崭新的数据库系统阶段。

数据库系统克服了文件系统的种种弊端, 它能够有效地储存和管理大量数据, 使数据得到充分共享, 数据冗余大大减少, 数据与应用程序彼此独立。

• 分布式数据库系统阶段

分布式数据库系统是数据库技术和计算机网络技术结合的产物。20 世纪 70 年代后期之前, 数据库系统多数是集中式的。网络技术的发展为数据库提供了分布式运行环境。

数据库技术和计算机网络技术的结合分为紧密结合和松散结合两大类, 因此, 分布式数据库系统又分为“物理上分布、逻辑上集中的分布式数据库结构”和“物理上分布、逻辑上分布的分布式数据库结构”两种。

“物理上分布、逻辑上集中的分布式数据库结构”是一个逻辑上统一、地域上分布的

数据集合,是计算机网络环境中各个节点局部数据库的逻辑集合。

“物理上分布、逻辑上分布的分布式数据库结构”是把多个集中式数据库系统通过网络连接起来,各个节点上的计算机可以利用网络通信功能访问其他节点上的数据库资源。它一般由两部分组成:一是本地节点的数据,二是本地节点共享的其他节点上的有关数据。

- 面向对象数据库系统阶段

面向对象数据库是数据库技术与面向对象程序设计相结合的产物。面向对象数据库是面向对象方法在数据库领域中的实现和应用,它既是一个面向对象的系统,又是一个数据库系统。

面向对象方法是一种认识、描述事物的方法论,它起源于程序设计语言;面向对象程序设计是一种新的程序设计方法。

3. 数据库系统的有关概念

本节介绍与数据库系统有关的概念,包括数据库、数据库应用系统、数据库管理系统和数据库系统。

- 数据库(DB, DataBase)

数据库是存储在计算机存储设备上、结构化的相关数据集合。它不仅包括描述事物的数据本身,而且还包括相关事物之间的联系。

- 数据库应用系统

数据库应用系统是指系统开发人员利用数据库资源开发出来的、面向某一类信息处理问题而建立的软件系统。

- 数据库管理系统(DBMS, DataBase Management System)

数据库管理系统是为数据库的建立、使用和维护而配置的软件,它提供了安全性和完整性等统一控制机制,方便用户管理和存取大量的数据资源。

- 数据库系统(DBS, DataBase System)

数据库系统是指引进数据库技术后的计算机系统,它实现了有组织地、动态地存储大量相关数据的功能,提供了数据处理和信息资源共享的便利手段。

数据库系统分为5部分:硬件系统、数据库集合、数据库管理系统及相关软件、数据库管理员和用户。

4. 数据库系统的特点

数据库系统的特点突出表现在下列几个方面:

- 具有数据独立性

在数据库系统中,数据与应用程序之间的相互依赖大大减小,数据的修改对程序不会产生影响,这在一定程度上实现了应用程序对数据的总体逻辑结构、物理存储结构的独立性。

- 减少数据冗余、实现数据共享

数据冗余是指数据的重复;数据共享是指数据可以被多个用户使用。

由于数据库中的数据被集中管理,统一组织、定义和存储,因此避免了不必要的冗余,使数据更具有一致性。同时还实现了数据的灵活应用,用户可以从整体数据中提取部分数

据用于不同的应用系统，从而实现了数据共享。

- 统一的数据控制功能

数据共享使得数据库可以同时被多个用户或应用程序使用，为了防止数据库被破坏，必要时需采用保护措施，以实现数据的开发访问控制功能、数据的安全性控制功能和数据的完整性控制功能。

- 特定的数据模型

数据库中的数据是有结构的，这种结构由数据库管理系统支持的数据模型体现出来。数据库系统不仅可以表示事物之间各数据项之间的联系，还可以表示事物与事物间的联系。

1.1.2 数据模型

1. 实体

实体是指现实世界存在的各种事物。实体可以是实际的事物（例如一个杯子、一张椅子等），也可以是抽象的事件（例如篮球比赛、一次考试等）。

描述实体的特性称为属性，例如学生实体可以用学号、姓名、性别、专业等属性来描述。

实体之间的对应关系称为联系，它反映了现实世界事物之间的相互关联。例如一个学生可以报多个专业。

两个实体间的联系可分为 3 种类型：

- 一对一联系

例如一个省只有一个省长，这个省长不能同时担任其他省的省长，这种情况下，省和省长即是一一对一的联系。

- 一对多联系

例如一个公司里有多名员工，而一名员工只能在一个公司里就职，公司与员工两个实体之间便存在一对多的联系。

- 多对多联系

例如一个学生可以选择多门课程，而一门课程可以由多个学生选修，这时学生和课程之间便存在多对多联系。

2. 数据模型的分类

现实世界中存在各种事物，事物与事物之间存在各种联系。数据模型就是数据库管理系统用来描述实体及实体间联系的方法，一个具体的数据模型应正确地反映出数据之间存在的逻辑关系。

任何一个数据库管理系统都是基于某种数据模型建立的。数据库管理系统可以支持 3 种数据模型：层次模型、网状模型、关系模型。

- 层次模型

层次模型是用树形结构表示实体与实体之间联系的模型，它实际上是由若干个代表实体之间一对多联系的基本层次组成的结构。

支持层次数据模型的 DBMS 称为层次型数据库管理系统，在这种系统中建立的数据库

称为层次型数据库。

层次模型的优点是简单、直观、处理方便、算法规范；缺点是不能直接表达含有多对多联系的复杂结构。

- 网状模型

网状模型是指用网状结构表示实体与实体之间联系的数据模型。支持网状数据模型的 DBMS 称为网状数据管理系统，在这种系统中建立的数据库是网状数据库。

网状模型可以方便地表示各种类型的联系，但结构复杂，实现的算法难以规范化。

- 关系模型

关系模型是用二维表结构来表示实体以及实体之间联系的模型，它是以关系数学理论为基础的。在关系模型中，操作的对象和结果都是二维表，这种二维表就是关系。

关系模型与层次模型和网状模型的区别在于数据描述的一致性。在关系型数据库中，每一个关系都是二维表，无论实体本身还是实体间的联系都是用称为“关系”的二维表来表示。而传统的层次模型和网状模型数据库是使用链接指针存储和体现联系的。

1.1.3 关系数据库

自 20 世纪 80 年代以来新推出的数据库管理系统几乎都支持关系模型。Visual FoxPro 就是一种关系数据库管理系统。

1. 关系术语

- 关系

一个关系就是一张二维表，每个关系有一个关系名。在 Visual FoxPro 中，一个关系存储为一个文件，扩展名为.dbf，即“表”，如图 1-1 所示的学生表。



学生号	姓名	性别	专业	
2003001	陈凡	女	计算机	
2003002	王纯	女	英语	
2003003	吴楠	男	计算机	
2003004	柯敏	女	中文	
2003005	冯均凤	女	经济学	
2003006	孙承志	男	对外贸易	
2003007	方华	女	英语	
2003008	李伟国	男	政治经济学	
2003009	李彦	男	计算机	

图 1-1 学生表

对关系的描述称为关系模式，一个关系模式对应一个关系的结构，其格式为：
关系名（属性名 1，属性名 2，……属性名 n）

在 Visual FoxPro 中表示为表结构：

表名 (字段名 1, 字段名 2, …… 字段名 n)

- 元组

在一个二维表中, 行称为元组, 每一行是一个元组。元组对应着存储文件中一个具体的记录。例如图 1-1 中包含多个记录, 也可以看成是多个元组。

- 属性

二维表中的列称为属性, 每一列都有一个属性名 (例如学生号、姓名、性别、专业), 在 Visual FoxPro 中表示为字段名。

- 域

域是指属性的取值范围, 即不同元组对同一个属性的取值所限定的范围。例如字段“姓名”的取值范围是字符型数据。

- 关键字

关键字是属性或属性的组合, 它的值能惟一地标识一个元组。在 Visual FoxPro 中表示为字段或字段的组合。例如表“学生表”中的“姓名”可以看作是标识记录的关键字。

- 外部关键字

如果表中的一个字段不是本表的主关键字或候选关键字, 而是另外一个表的主关键字或候选关键字, 这个字段 (属性) 就称为外部关键字。

2. 关系运算

查询关系数据库时, 经常要用到关系运算。在 Visual FoxPro 中, 关系的基本运算有两种: 一种是传统的集合运算 (并、交、差等), 一种是专门的关系运算 (选择、投影、联接)。

- 传统的集合运算

进行传统的集合运算之前, 首先要确保两个关系必须具有相同的模式。

并: 两个相同结构关系的并运算结果是由属于这两个关系的元组组成的集合。

交: 设有两个具有相同结构的关系 X 和 Y, 它们的交集是由既属于 X 又属于 Y 的元组组成的集合。

差: 设有两个相同结构的关系 X 和 Y, X 差 Y 的结果是由属于 X 但不属于 Y 的元组组成的集合, 即差运算的结果是从 X 中去掉 Y 中也有的元组。

在 Visual FoxPro 中没有直接提供传统的集合运算, 用户可通过其他操作或编写程序来完成。

- 专门的关系运算

在 Visual FoxPro 中, 专门的关系运算有 3 种: 选择、投影、联接。

选择: 选择是指从关系中找出满足指定条件的元组的操作。选择的条件以逻辑表达式形式显示, 逻辑表达式的值为真的元组被选取。例如, 要从“学生表”中找出某人的专业, 进行的查询就属于选择运算。选择是从行的角度进行运算, 即从水平方向抽取记录。经过选择运算得到的结果可以形成新的关系, 其关系模式不变, 但其中的元组是原关系的一个子集。

投影: 是指从关系模式中选出若干个属性组成新的关系。投影是从列的角度进行运算, 相当于对关系进行垂直分解。投影运算可以得到一个新关系, 其关系模式所包含的属性个

数往往比原关系少，或属性的排列顺序不同。例如：要从表“学生表”中查询所有姓名的性别、专业进行的查询即属于投影运算。

联接：联接是关系的横向结合。联接运算将两个关系模式拼接成一个更宽的关系模式，生成的新关系中包含满足联接条件的元组。联接过程是通过联接条件来控制的，联接条件中将出现两个表中的公共属性名，或具有相同语义、可比的属性。联接结果是满足条件的所有记录。选择和投影运算的操作对象是一个表，相当于对一个二维表进行切割。联接运算需要两个表作为操作对象，如有时需要联接两个以上的表，应当两两联接。

在联接运算中，按照字段值对应相等的条件进行的联接操作称为等值联接。自然联接是去掉重复属性的等值联接。

1.1.4 Visual FoxPro 系统概述与工作方式

1. Visual FoxPro 的特点

Visual FoxPro 6.0 的特征主要体现在下列几个方面：

- 强大的项目及数据库管理

Visual FoxPro 支持表格的集合。在 FoxPro 2.X 及以前的版本中，“数据库”就是指.dbf 文件，即“表”。

Visual FoxPro 6.0 对项目及数据有更强的控制，可以使用源代码管理产品，同时可以在“项目管理器”中看到组件的状态。数据库容器允许多个用户在同一数据库的同时创建或修改对象。

利用“项目管理器”可以创建和管理应用程序中的任何元素；可以访问所有向导、生成器、工具栏等项目。

- 强大的编程工具

Visual FoxPro 与 FoxPro 相比，增加了多种可视化的编程工具，可以直观地建立应用程序。在表的设计方面，增加了表的字段和控件直接结合的设置，使用户可以快速地设计和修改应用程序界面。

- 互操作性和支持 Internet

Visual FoxPro 6.0 支持具有对象的链接与嵌入（OLE）拖放，可以在 Visual FoxPro 6.0 和其他应用程序之间及在应用程序内部移动数据。

使用 Visual FoxPro 可以很容易地创建与 Internet 一起使用的应用程序，也使得创建与其他基于 Windows 的应用程序（如 Excel）一起使用的应用程序变得很容易。

2. 文件类型和数据类型

- 文件类型

Visual FoxPro 6.0 中的文件类型有多种，建立数据库后，文件夹中会出现几个同名的文件。这些文件虽然名称相同，但扩展名不同，例如将建立的“学生数据库”保存在“数据库”文件夹中，则该文件夹中会出现 3 个名称相同的文件，但扩展名不同，如图 1-2 所示。

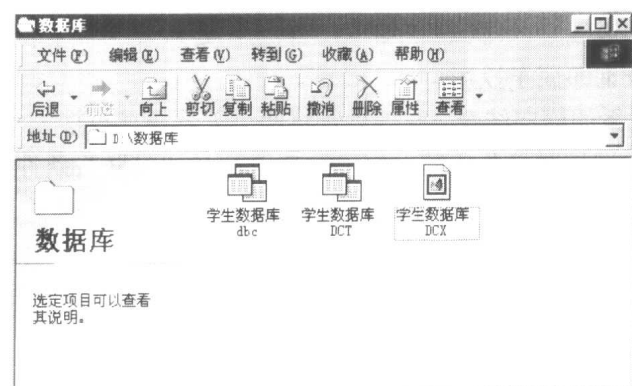


图 1-2 新建的数据库

在 Visual FoxPro 中，常用的文件类型有项目、表、查询、连接、报表、文本、菜单、浏览、类等。文件的类型主要通过扩展名来区分。表 1-1 列出了 Visual FoxPro 中常用的文件扩展名及代表的文件类型。

表 1-1 文件扩展名及代表类型

扩展名	代表类型	扩展名	代表类型
.ACT	向导操作图的文档文件	.LBX	标签文件
.APP	应用程序文件	.LST	向导列表的文档文件
.BAK	表备注文件	.MEM	内存变量文件
.CDX	数据表复合索引文件	.MNT	菜单备注文件
.DBC	数据库文件	.MNX	菜单文件
.DBF	表文件	.MPR	自动生成的菜单源程序文件
.DCT	数据库备注文件	.MPX	菜单源程序文件编译后的文件
.DCX	数据库索引文件	.OCX	OLE 控制文件
.DLL	Windows 动态链接库文件	.PJT	项目备注文件
.ERR	编译错误信息文件	.PJX	项目文件
.EXE	可执行应用程序文件	.PRG	源程序文件
.FKY	宏文件	.QPR	生成的查询程序文件
.FLL	FoxPro 动态链接库文件	.QPX	查询程序文件编译后的文件
.FMT	格式文件	.SCT	表单备注文件
.FPT	数据表备注文件	.SCX	表单文件
.FRT	报表备注文件	.TBK	备注备份文件
.FRX	报表文件	.TXT	文本文件
.FXP	源程序编译后的文件	.VCT	可视类库备注文件
.HLP	帮助文件	.VCX	可视类库文件
.IDX	单一索引文件	.VUE	视图文件
.LBT	标签备注文件	.WIN	窗口文件