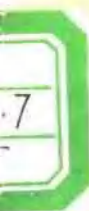


中等专业学校计算机应用专业教材系列

郭启全 主编

中文 Windows 3.2/95 基础教程

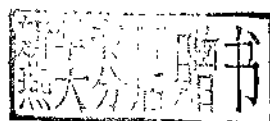
郭启全 刘 舒 编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

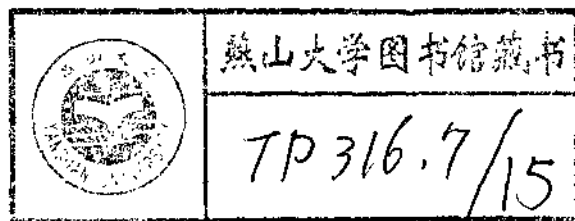


中等专业学校计算机应用专业教材系列

郭启全 主编

中文 Windows 3.2/95 基础教程

郭启全 刘 舒 编著



0264402

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry

内 容 提 要

本书共分 11 章,主要介绍 Windows 3.2/95 中文版的原理与应用,内容包括:Windows 3.2 的基本知识与操作;主群组中的程序管理器、文件管理器、控制面板、打印管理器、剪贴板等;附件群组中的画笔、媒体播放器、录音机、书写器、计算器、时钟、记事本、卡片盒等;Windows 3.2 的高级用法;Windows 95 使用方法。

本书语言精炼、图文并茂、版式新颖,书中介绍了许多操作指导,并且每章都安排了针对性很强的上机实验,突出了本书的实用性。

本书可作为中专、技校、职高的教材,也可作为自学用书及培训教材。

丛 书 名:中等专业学校计算机应用专业教材系列

书 名:中文 Windows 3.2/95 基础教程

主 编:郭启全

编 著 者:郭启全 刘 舒

责任编辑:应月燕

排版制作:电子工业出版社计算机排版室

印 刷 者:北京李史山印刷厂

出版发行:电子工业出版社出版、发行 URL:<http://www.pbei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话:68214070

经 销:各地新华书店经销

开 本:787×1092 1/16 印张:11.25 字数:280 千字

版 次:1998 年 3 月第 1 版 1998 年 3 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-5053-4451-X
G·357

定 价:13.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换
版权所有·翻印必究

《计算机应用专业教材》序

随着计算机技术的迅速发展和普及应用,许多中等专业学校、技工学校和职业高中为了培养出适合社会需要的专门人材,设置了计算机应用专业。

计算机应用专业以培养计算机软件应用,计算机硬件及常用办公设备的应用、故障检测与维修的专业人材为目标。要求学生除了掌握必要的理论基础知识外,主要掌握计算机应用基础,电工及电子技术,办公自动化方面的软件,程序设计语言,计算机辅助设计与绘图,三维动画的制作,微机及其他常用办公设备(如打印机、复印机、传真机)的应用、故障检测与维修,计算机专业英语,多媒体技术,网络技术,数据库等专业知识。

计算机应用专业注重培养学生使用、保养与维修办公自动化设备的能力,注重培养学生熟练使用有关的计算机软件的能力。该专业的培养目标具有鲜明的特点,适应社会对人材的需求。由于毕业生主要面向厂、矿、企事业基层单位,因此能较快地解决基层单位计算机应用专业人材缺乏的问题。

计算机应用专业招收应届初中毕业生,学制三年。学生在校期间按照教学计划要学习以下5种类别的总计27门课程,并通过一定学时的实践教学,使学生既有扎实的理论基础,又有较强的动手能力。教学计划中突出了实践性教学,突出了课程设置的实用性。

教学计划中开设的课程如下:

1. 公共课

包括:数学、物理、语文、建设有中国特色社会主义理论与实践、道德与法律、英语、体育。

2. 专业基础课

包括:计算机专业英语、电工基础、计算机类电子电路基础学、计算机应用基础、中文 Windows 3.2/95、工程制图。

3. 专业课

包括:数据库原理与应用、QBASIC 语言程序设计、C 语言程序设计、中文 Word、中文 Excel、磁盘工具软件精选。

4. 实践教学

包括:微机的故障检测与维修、打印机(复印机、传真机)的故障检测与维修、微机操作训练。

5. 选修课

包括:三维动画设计、多媒体实用技术、计算机网络技术、计算机辅助设计与绘图。

在参与完成了计算机应用专业教学计划之后,有关部门委托我组织编写一套适合于该专业特点的系列教材。实用的教材是完成专业教学计划的保障。由于该专业设立的时间较短,市面上还没有与之配套的适合于这个办学层次的教材。在电子工业出版社的大力支持和帮助下,经过出版社领导、编辑们与作者的共同努力,使这套教材得以及时出版。

本套教材的作者均具有较丰富的教学经验和科研能力,其中有的同志编著过多本计算机应用方面的书籍,他们处于教学和科研的第一线,深知如何去编好这套教材。

本套教材结合了作者的教学、科研经验，适用性强，语言精练，通俗易懂。书中带有实用的习题、实验题目、操作指导等。本套教材面向中专、技校、职高的广大学生，面向计算机的初、中级应用人员。由于水平所限，书中不足之处，望专家、读者指正。

郭启全

计算机应用专业教材编委会

主任 郭启全

委员 寇 森 裴桐松 高 嵩 刘 舒 刘 雄
刘文杰 袁德立 赵树忠 高松龄 刘浩宇

前 言

中文 Windows 3.2 是目前 PC 机上应用最广泛的图形用户界面中文操作环境,它运行于 MS-DOS 之上。而中文 Windows 95 是真正的计算机操作系统,它覆盖了 Windows 3.2 的全部功能。Windows 有许多突出的特点和 DOS 所不具有的功能,因此,Windows 逐渐取代 DOS 成为微机上主要的操作系统,是计算机科学发展的必然。

除了 Windows 3.2 和 Windows 95 本身具有强大的功能之外,近些年专为 Windows 开发的应用软件的发展也非常迅速,如 Word、AutoCAD R13 for Windows 95、Foxpro。如果不掌握 Windows,许多软件将不能很好地被使用。基于上述原因,计算机的操作者必须要学习 Windows。

Windows 虽然功能强大,但易学易用。用户可随时利用它的帮助功能指导操作。但帮助功能也是有限的,因此,读者就需要有一本简明、实用的教材或参考书。但市面上较多的是 Windows 手册,不适合于当教材使用。故作者本着对读者认真负责的态度,结合使用和讲授 Windows 的一些经验编著此书,献给广大的读者。

本书简明、实用地介绍了 Windows 3.2 的主要内容,读者在掌握了 Windows 3.2 的基础上,通过第 10、11 章的学习,完全可以学会使用 Windows 95。书中有较多的操作指导和使用技巧,能帮助读者迅速、准确地掌握 Windows 的精华。各章均配有习题和上机实验,便于读者巩固所学内容。

本书前四章由刘舒编著,后六章由郭启全编著。全书由北京理工大学董国耀教授主审。

在本书出版过程中始终得到电子工业出版社领导和教材室编辑们的帮助、指导,作者在此表示由衷的感谢。由于水平所限,书中难免有不足之处,敬请读者指正。

郭启全 刘 舒

97年9月

目 录

上篇 中文 Windows 3.2

第 1 章 Windows 3.2 的基本知识与操作	(1)
1.1 Windows 发展史	(1)
1.2 Windows 3.2 的系统要求	(1)
1.3 Windows 3.2 的安装	(2)
1.4 Windows 3.2 的用户界面	(2)
1.5 任务管理器	(7)
1.6 Windows 3.2 的内存管理	(9)
1.7 操作指导	(11)
1.8 上机实验	(12)
习题	(12)
第 2 章 程序管理器	(13)
2.1 启动、退出程序管理器	(13)
2.2 “文件”菜单	(13)
2.3 “选项”菜单和“窗口”菜单	(18)
2.4 群组窗口简介	(18)
2.5 Windows 3.2 的帮助功能	(20)
2.6 操作指导	(25)
2.7 上机实验	(26)
习题	(27)
第 3 章 文件管理器	(28)
3.1 文件管理器的窗口	(28)
3.2 “文件”菜单	(29)
3.3 “磁盘”菜单	(33)
3.4 “树”菜单	(35)
3.5 “查看”菜单	(35)
3.6 “选项”菜单	(36)
3.7 “窗口”菜单	(38)
3.8 操作指导	(38)
3.9 上机实验	(39)
习题	(40)
第 4 章 控制面板	(41)
4.1 “颜色”窗口	(41)
4.2 “字体”窗口	(43)
4.3 “端口”窗口	(44)
4.4 “鼠标器”窗口	(45)
4.5 “键盘”窗口	(46)

4.6	“桌面”窗口	(46)
4.7	“国别设定”窗口	(48)
4.8	“日期/时间”窗口	(49)
4.9	“驱动程序”窗口	(49)
4.10	“声音”窗口	(51)
4.11	“386 增强方式”窗口	(51)
4.12	“输入方法”窗口	(53)
4.13	“打印机”窗口	(53)
4.14	操作指导	(55)
4.15	上机实验	(56)
	习题	(57)
第 5 章	打印管理器、剪贴板与主群组中的其他功能	(58)
5.1	打印管理器	(58)
5.2	剪贴板	(58)
5.3	Windows 设置程序	(60)
5.4	MS-DOS 方式	(63)
5.5	PIF 编辑器	(63)
5.6	造字程序	(64)
5.7	上机实验	(70)
	习题	(71)
第 6 章	画笔	(72)
6.1	“画笔”窗口	(72)
6.2	工具箱的使用方法	(72)
6.3	画笔窗口中的菜单	(76)
6.4	图形的嵌入	(81)
6.5	操作指导	(82)
6.6	上机实验	(83)
	习题	(83)
第 7 章	媒体播放器与录音机	(84)
7.1	媒体播放器	(84)
7.2	录音机	(85)
7.3	上机实验	(88)
	习题	(88)
第 8 章	附件群组中的其他功能	(89)
8.1	书写器	(89)
8.2	记事本及卡片盒	(96)
8.3	计算器	(100)
8.4	时钟与日历	(103)
8.5	终端仿真与对象包装	(106)
8.6	字符映射表	(110)
8.7	记录器	(111)
8.8	操作指导	(113)
8.9	上机实验	(114)
	习题	(115)

第 9 章 Windows 3.2 的高级功能	(116)
9.1 使用 Windows 3.2 的 .INI 文件	(116)
9.2 对象的嵌入与链接	(119)
9.3 系统配置编辑器	(121)
9.4 上机实验	(121)
习题	(122)

下篇 中文 Windows 95

第 10 章 Windows 95 基本知识	(123)
10.1 Windows 95 概述	(123)
10.2 使用 Windows 95 的“帮助”	(126)
10.3 桌面及其操作	(128)
10.4 窗口及其操作	(135)
10.5 桌面及系统设置	(137)
10.6 上机实验	(144)
习题	(145)
第 11 章 Windows 95 的高级用法	(146)
11.1 多媒体	(146)
11.2 附件的新功能	(150)
11.3 Windows 95 网络	(156)
11.4 鼠标使用技巧和问题解答	(166)
11.5 上机实验	(169)
习题	(170)
参考文献	(170)

上篇 中文 Windows 3.2

第 1 章 Windows 3.2 的基本知识与操作

1.1 Windows 发展史

Windows 是 Microsoft 公司推出的目前国内外十分流行的系统软件,1985 年 11 月发表第一版,使得 PC 计算机开始进入所谓的图形用户界面(Graphical User Interface;GUI)的环境。Windows 1.X 用户界面不友好,且功能较差,没能引起用户和应用开发人员的重视。

1987 年 10 月推出了 Windows 2.0。该版本在功能上有若干重大改进,应用软件输出窗口已能重叠在一起,而且窗口大小可随意调整。支持较多种的外围设备。除了可执行 MS-DOS 的应用程序外,Windows 2.X 本身也提供许多桌面程序。值得一提的是在 1987 年 11 月 Microsoft 宣布与 OS/2 PM 具有相同的使用者界面,才真正受到用户的重视。

1990 年 5 月推出了 Windows 3.0。该版本提供了改进的用户界面,具有一个完整的使用者环境,且提供数量相当多的 Windows 应用软件。从应用的角度看,Windows 3.0 有多项优点:多任务处理(Multi-Processing)、图形用户界面(GUI)和强大的内存管理等。

1991 年 7 月 31 日推出了 Windows 3.0 中文版。它是由英文版移植过来的,但具有许多新的特色:完全汉化的用户操作界面,开放性结构的中文字体支持和中文输入法支持,采用 True Type 中文描述字体等。

1992 年 4 月 20 日推出了 Windows 3.1 和 Windows NT。Windows 3.1 修改了前一版本的许多缺点,增加了一些新功能,例如:对象的链接与嵌入(OLE)、新的文件管理器、打印功能的加强、多媒体特色、在线帮助教学系统等。Windows NT 是一个 32 位的、运行于保持模式下、多任务、多线程的操作系统,它具有与 Windows 3.1 几乎相同的 GUI,用户可以运行 MS-DOS 程序、Windows 3.1 程序和 Windows NT 程序。由于 Windows NT 对硬件的要求太高,故还未得到广泛应用。

1993 年 5 月 26 日推出了 Windows 3.1 中文版。它除了拥有 Windows 3.1 英文版的所有功能外,还增加了许多新特色,例如支持更多的显示卡、打印机驱动程序,内存管理的增强和稳定性的提高。

1995 年 4 月推出了 Windows 3.2 中文版。它是目前最完整的中文 16 位图形界面操作系统,应用非常广泛。同年 Microsoft 成功地开发出 Windows 95,它集成了所有软件科技的优势,为微机系统提供了最完整的工作环境和应用软件。Windows 95 操作系统的推出具有划时代的意义,各种有关 DOS 及 Windows 的应用软件会作全面性的改变。

1.2 Windows 3.2 的系统要求

Windows 3.2 对硬件系统的需求并不高,CPU 为 Intel 80386 的计算机且配有 4MB 内存就

可运行它。由于计算机软、硬件的飞速发展,许多机型早已淘汰,内存及硬盘的配置也远远超出 Windows 3.2 对系统的最低需求,为此在配置硬件系统时,应遵循最佳配置原则。所谓最佳配置原则,就是从以下几方面考虑硬件系统的配置:

- ① 能充分发挥 Windows 3.2 及其工具软件的功能,并使软件有较快的运行速度;
- ② 符合计算机软、硬件发展潮流,以免过早淘汰;
- ③ 性能价格比最优;
- ④ 兼顾其他需求,如多媒体、网络;
- ⑤ 维护、维修方便可靠。

根据以上原则,结合目前计算机软、硬件状况,可以考虑选用以下配置:

- (1) 主机: Intel 80486、Intel 80586、Pentium130、Pentium166
- (2) 硬盘:100MB 以上
- (3) 内存: 8MB 以上
- (4) 鼠标器:光电式(或机械式)鼠标器

1.3 Windows 3.2 的安装

Windows 3.2 共有 14 张高密软盘,为用户提供了两种安装方式:

(1) 快速安装(Express Setup)

当用户选择快速安装时,安装程序会自动识别计算机的软、硬件配置,用户只需输入自己的姓名,回答一些中文提问即可。这种安装方式简单、容易,是通常采用的安装方式。

(2) 定制安装(Custom Setup)

这种安装方式是由用户选择一些内容安装到计算机上。安装时用户需要对自己计算机的硬件设备有一定的认识,以回答系统的提问。定制安装的目的是节省硬盘空间。

这里仅介绍快速安装方式。安装步骤如下:

- ① 将“Disk #1”插入软盘驱动器,执行“SETUP.EXE”;
- ② 确定安装目录,系统默认目录为 C:\WINDOWS;
- ③ 确定好安装目录并检测磁盘空间足够时,系统将显示用户计算机所配显示器类型、鼠标、键盘种类等信息。当用户设备不需要更改时,只按 ENTER 键即可;
- ④ 当“Disk #1”中的文件都拷贝完毕之后,系统会提示用户插入“Disk #2”到驱动器继续拷贝,直至全部。在安装过程中,用户可以设置所连接的打印机种类;
- ⑤ 安装完毕后重新启动。在 DOS 提示符下键入“WIN”后按回车键即可进入 Windows 环境。

1.4 Windows 3.2 的用户界面

进入 Windows 3.2 后用户见到的第一个窗口是“程序管理器”,如图 1.1 所示。

程序管理器是程序控制枢纽,Windows 3.2 上的应用软件均由它来管理。为了使读者对 Windows 3.2 的用户界面有一个全面、系统的了解,本节主要介绍用户界面上的窗口、图标、鼠标光标和对话框。

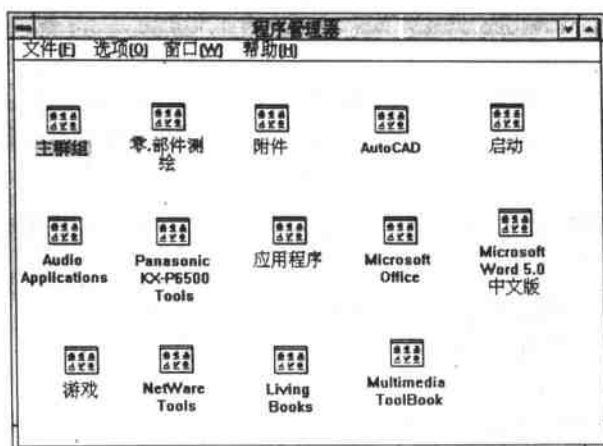


图 1.1

1.4.1 窗口(Window)

窗口是 Windows 的工作区域,每一个 Windows 应用软件均有一个自己的窗口。窗口可分为两类,一类是应用软件窗口,窗口内只含有应用软件的图标(Icon),图 1.2 的附件窗口即是这类窗口。用鼠标双击窗口中的图标,即可进入相应的应用软件窗口。另一类窗口是文件窗口,如图 1.3 所示的“书写器”应用软件窗口即是文件窗口。



图 1.2



图 1.3

1. 窗口构成

Windows 3.2 均使用一致的窗口用户界面,读者在使用 Windows 3.2 之前必须要了解窗口的构成和操作方法。下面以图 1.3 中的“书写器”窗口为例介绍窗口的构成。

(1) 控制框

控制框位于窗口的左上角,用鼠标单击它,就会弹出一个下拉菜单,如图 1.4 所示。下拉菜单中的命令含义如下:

还原:将窗口从图标状态还原成窗口状态。

移动:利用键盘上的四个方向键移动窗口。

大小:控制窗口的大小。

最小化:将窗口缩成一个图标暂停使用。

最大化:将窗口的工作区域变成最大状态。

关闭:结束窗口的使用。

切换到:切换到“任务列表”对话框。



图 1.4

(2) 标题栏

标题栏中显示应用软件的名称。当前正在使用的窗口(即当前窗口)其标题栏为黑色,若标题栏为白色则为非当前窗口。若将鼠标移到标题栏上并按鼠标左键拖动,则可方便地移动窗口。

(3) 工作区

工作区是 Windows 应用软件工作的区域。例如在工作区中编辑文本或绘图。

(4) 菜单栏

菜单栏位于标题栏下方,用鼠标点取菜单栏中的任何一项均会弹出一个下拉菜单,用户可以从下拉菜单中选择命令去执行某项工作。

注意,若菜单及对话框中的命令为虚字体,则该命令不能立即使用,只有字体为黑体的命令才可以使用。

(5) 最小化按钮及最大化按钮

最小化按钮用来将应用软件从窗口状态缩成图标状态暂停使用,而转去执行其它的应用软件。最大化按钮可以将应用软件的工作区变成最大。

(6) 滚动条

用鼠标按住垂直或水平滚动条上的方向箭头,可移动工作区内的文本或图形,以便于观察全部内容。

(7) 边框线

用鼠标按住边框线并拖动,可方便地改变窗口的大小,而不必使用控制框去放大或缩小窗口。

1.4.2 图标(icon)

在 Windows 3.2 中,应用软件均以图标来表示,图标用来表示能够运行的某一个应用程序、程序项或程序组。图标的形状通常反映其所代表的应用软件的功能。若要执行某一应用软件,只需用鼠标双击其图标即可。图标可以用鼠标来移动,以便得到满意的布局。

1.4.3 鼠标光标(Pointer)

鼠标是最常用的输入设备,用鼠标操作最能体现出图形用户界面的特点。鼠标有三个键,在 Windows 中按左键执行一个操作,中间键不起作用,当然可以通过“控制面板”来设置转换左右键的功能。

1. 鼠标光标形式

用户操作鼠标时,鼠标会以几种形式出现在界面上,每种形式所代表的意义不同,表 1.1 中给出了鼠标光标的各种形式及其含义。

表 1.1

鼠标形式	名 称	含 义
	箭头形式	选取应用软件、命令和移动窗口
	大小形式	调节窗口的大小
	移动形式	移动窗口的位置
	十字形式	在“画笔”软件中用于画图
	手指形式	使用帮助系统
	滴漏形式	等待
	防止形式	防止图标移出桌面或移入其他群组中
	I 字形形式	文本编辑

2. 鼠标操作

鼠标操作主要有以下三种:

(1) 单击

将鼠标移到对象上按一下鼠标左键。

(2) 双击

将鼠标移到对象上快速按鼠标左键两次。

(3) 拖拽

将鼠标移到对象上按住左键并移动鼠标。

1.4.4 对话框(Dialog Box)

对话框是 Windows 与用户对话的主要媒介,当系统需要用户输入信息或警告时,皆会弹出一个窗口,这个窗口称其为对话框。当用鼠标双击某些图标时可弹出相应的对话框。当从下拉菜单中选取带有省略号(...)的命令时,也会弹出相应的对话框。

用户与 Windows 对话主要通过对话框来实现,详细了解对话框的构成显然是非常必要的。对话框中出现的选项形式主要有以下七种:

- 确认框(check boxes)
- 命令按钮(command button)
- 单选按钮(radio button)
- 目录框(list boxes)
- 下拉式目录框(drop-down list boxes)
- 文本框(text boxes)
- 滚动框(scroll boxes)

1. 确认框

确认框可以让用户将一个单独的选择项目设置成打开或关闭,图 1.5 是控制面板中“桌面”的对话框,对话框中“应用程序”下方的小正方形即是确认框。确认框中若带有记号“X”,则该功能打开,否则该功能关闭。



图 1.5

2. 命令按钮

在图 1.5 中,“确定”、“取消”、“测试”等均为命令按钮。若命令按钮上带有省略号(...),则表示在选择此命令后还会再弹出一个相关的对话框。

3. 单选按钮

利用单选按钮在若干个选择项中挑选一个所需的选项,图 1.5 中“壁纸”栏内有两个单

选按钮,带实心圆的按钮即为选中。

4. 目录框

目录框与单选按钮类似,也是从若干个选项中选择一项,如图 1.6 所示的对话框中,“文件名”及“目录”下方的矩形框即为目录框。

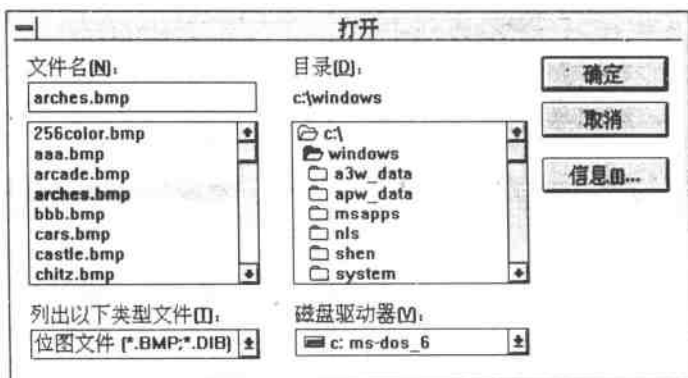


图 1.6

5. 下拉式目录框

仅带有一个“↓”箭头的矩形框均为下拉式目录框,只要用鼠标单击“↓”箭头,就可下拉出一个目录框,用户便可从中选择一项,如图 1.6 中“磁盘驱动器”下的矩形即为下拉式目录框。

6. 文本框

文本框用于输入文本。用鼠标单击文本框便有“I”型光标闪烁,此时用户可输入文本。如图 1.6 中“文件名”下的长条矩形即为文本框,可从目录框中选择一项,则该项立即显示在文本框内,而无需键盘输入。

7. 滚动框

滚动框可用来设定细微的调节,如图 1.5 中右下角的“光标闪烁速度”设定,即是由滚动框控制的。当用鼠标按住滚动框上的右箭头时,滚动框上的滑块右移,使光标闪烁速度加快,反之使光标闪烁速度变慢。

1.5 任务管理器

在 Windows 环境下,不同的应用软件之间可以任意地切换,这是 Windows 的特色之一,为用户提供了极大的方便。这项功能是由 Windows 3.2 的“程序管理器”完成的。

运行“程序管理器”有两种方法:一是按组合键 Ctrl + Esc;二是利用鼠标选取窗口控制框中的“切换到”命令。此时会弹出一个“任务列表”对话框,如图 1.7 所示。利用此对话框即可自由地进行应用软件切换。

图 1.7 中利用“任务列表”对话框打开了三个应用软件:画笔、书写器和记事本。记事本为当前窗口,若要将书写器变为当前窗口,用鼠标双击“任务列表”对话框中的“书写器 - [无标

题]”即可。

在打开多个应用软件之后,Windows 3.2 还为用户提供了切换应用软件更为快捷的方法,这就是利用组合键 Alt + Tab。先按住 Alt 键,然后按 Tab 键,此时会弹出一个矩形,矩形中显示出所选择到的应用软件(如图 1.8 所示),可以连续按 Tab 键来选择应用软件。选中后放开 Alt 键即可切换到所选软件。



图 1.7

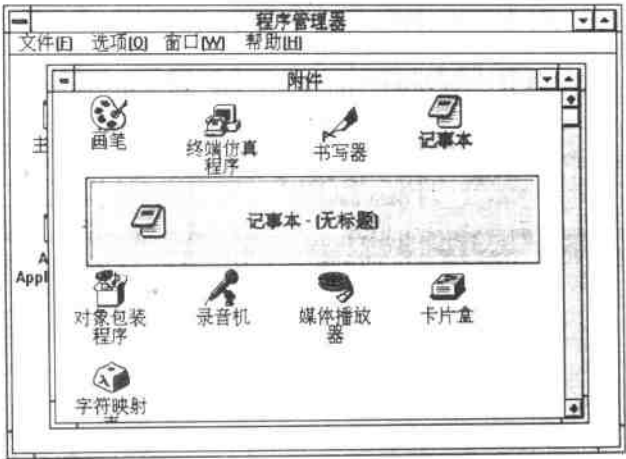


图 1.8

“任务列表”对话框中的命令按钮功能如下:

- ① “切换到”按钮:执行应用软件切换;
- ② “结束任务”按钮:关闭某个应用软件;
- ③ “层叠”按钮:使若干个应用软件窗口做层叠式排列,如图 1.9 所示。
- ④ “平铺”按钮:使若干个应用软件窗口做平铺式排列,如图 1.10 所示。



图 1.9