

# 第 1 章 初识 Dreamweaver MX

## 本章要点

第一次打开 Dreamweaver MX,面对各种各样的面板、按钮,可能会有一种手足无措的感觉。这章内容就是要介绍 Dreamweaver MX 给你认识,让你在学习完毕之后有安之若素的感觉。你需要知道 Dreamweaver MX 到底是什么,知道如何有效地利用软件自带的帮助资源。还有一个重要的方面就是认识本书,因为你会发现,本书的很多地方与众不同,在阅读之前,希望你好好读读本书 1.1 节的内容,以掌握学习本书的方法。

## 知识要点

- 各个面板的功能
- 四种视图
- 网页制作流程
- 制作中注意的问题

## 1.1 如何学习本书

作为一名读者在选择图书的时候,我考虑的因素往往是看其是否能够提供经典专业的案例;这些案例是否简单易懂,能够在短时间内掌握;最好它的知识点足够的全面,在我掌握之后还能够当成一本参考书使用。我想这可能也是其他一些读者的购书原则。

本书并非是完全的帮助手册或说明书,希望读者一开始就知道这一点。当你学习完本书,一章一章地完成了书中的例子之后,你就会发现,不知不觉中,一个专业的网站已经在你的手中产生了。

这个范例网站是本书的灵魂,它将贯穿于本书后面的内容之中。这个网站打算作为新东方电脑部网页设计学员的支持网站,内容以网页设计软件的使用为主。理所当然地,它本身应该体现出一定的制作水准。但更重要的是它的集成性,使用 Dreamweaver MX 建设站点中所涉及的知识点,几乎都可以在这个网站中找到。这不是一朝一夕的应付差使,而是在新东方 IT 教育长期教学中积累经验的结果。还可以把它和其他的网站做一对比,会发现这个网站和许多商业网站在设计上的共同之处。所以更确切地说,它是一个专门为掌握 Dreamweaver MX 的使用而设计的站点。

因为有了这个站点,本书才有了区别于市面上大部分 Dreamweaver MX 图书的特色。每章的开始部分是有关知识点的介绍,如果有必要,中间穿插小的例子。然后在章节的结尾部

分,会带领读者投入到建设网站的过程之中。从第 2 章开始制作“新东方站长”(范例网站的名字),一直贯穿到本书结束。想想看,读完这本书就可以建设一个网站了,这应该是很有诱惑力的。

笔者从事 Macromedia 网页设计师的培训教学工作已经三年了,作为教师在授课时应能够:知识内容的讲解要精确,老师出错会是什么后果,读者应该能够想象得到;说话要做到最简洁,用最简单的话,把一个复杂的知识点或者操作步骤表述出来,否则很多学生根本记不住;内容顺序要达到最佳,最容易理解,同时也能让学员在完成案例之后非常有成就感。以上这些特点不知不觉中已经融入到了本书的写作之中。

阅读本书的最佳顺序是按从头到尾的顺序阅读,读者会发现在理解上你不会遇到任何的阻碍。每章的例子非常重要,有的时候甚至可以先看例子,然后参考本章前面的知识点。本书制作需要使用的 Dreamweaver MX 试用版,可以在 Macromedia 英文网站和中文网站上下载。本书案例的源文件,可以在新东方网站 <http://www.getjob.com.cn> 上下载。

## 1.2 安装 Dreamweaver MX

### 1.2.1 软件的安装和初始设置

按照向导安装完毕 Dreamweaver MX,第一次运行时,会显示两个面板。

第一个面板需要使用者选择工作界面,如图 1-1 所示。左侧是 MX 的特色视图,在这个视图下,重要的面板和编辑窗口集成在一起,缩小了编辑窗口,尤其是在低分辨率的显示器上。尽管可以关闭这些面板来扩大编辑区域,但是来回切换还是不够方便。右侧的 Dreamweaver 4 视图似乎更好一些,面板和编辑窗口相互独立,互不影响,保证了窗口面积编辑网页。

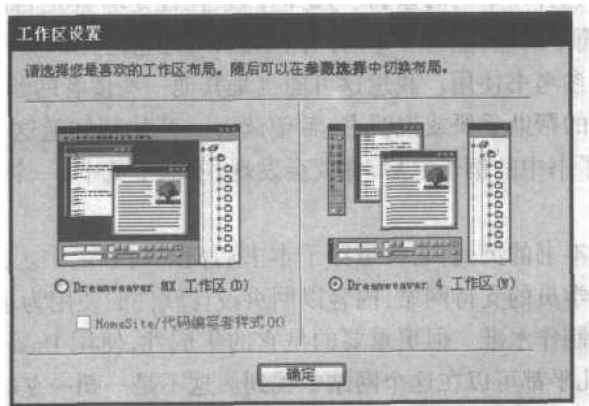


图 1-1 选择工作区视图

工作界面可以在初次设置之后进行修改。步骤如下:

1. 选择菜单“编辑”→“参数选择”,切换到“常规”子面板,如图 1-2 所示。
2. 单击“常规”子面板上的“更改工作区”按钮,就可以再次看到图 1-1 的设置界面。

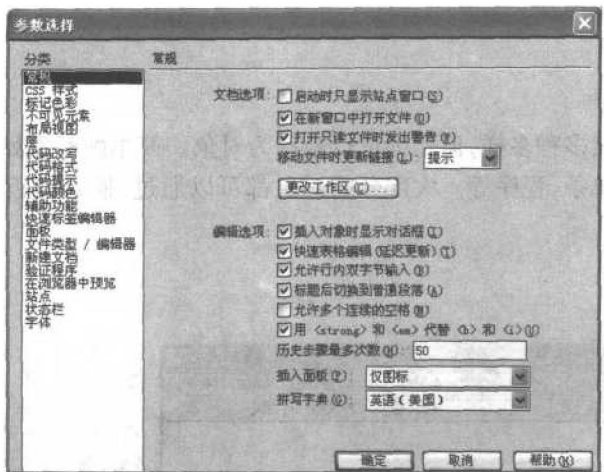


图 1-2 单击图中“更改工作区”按钮

**注意：**

更改之后只有重新启动 Dreamweaver,才会使用新的视图。

初次使用 Dreamweaver MX 的时候,还会显示欢迎窗口,主要是帮助使用者了解 Dreamweaver 的一些基本功能,如图 1-3 所示。下次要再次查看可以选择编辑窗口下的“帮助”→“欢迎”。

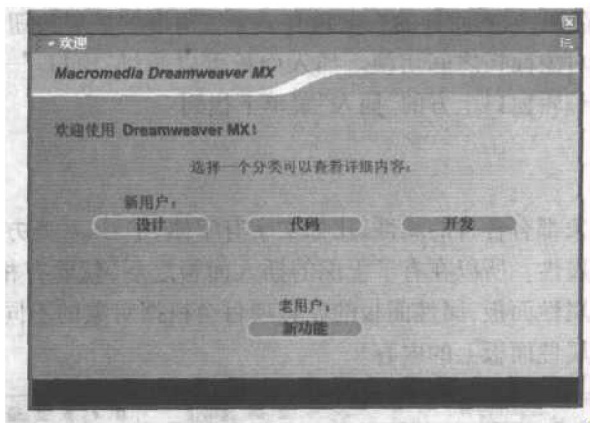


图 1-3 欢迎窗口

## 1.2.2 熟悉工作界面

### 编辑窗口

Dreamweaver MX 是可视化的网页编辑软件,即在编辑的时候看到的外观和在 IE 浏览器中看到的外观基本上是一致的。第一次打开 Dreamweaver 时看到的白色区域就是编辑窗口,

如图 1-4 所示。

### 对象面板

网页的内容虽然多种多样,但是都可以被称为对象。简单的对象如文字、图像、表格等,复杂的对象包括导航条、程序等。大部分的对象都可以通过“插入面板”插入。该面板如图 1-5 所示。



图 1-4 编辑窗口

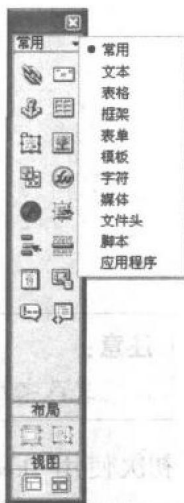


图 1-5 插入面板

在图 1-5 中可以看到,插入面板的右上角有一个三角形的扩展按钮,用鼠标单击这个按钮可以在不同类别的对象面板之间切换。插入面板可以通过“窗口”→“插入”打开,插入面板的项目都可以在编辑窗口上方的“插入”菜单下找到。

### 属性面板

网页设计中的对象都有各自的属性,比如文字有字体、字号、对齐方式等属性,图像有大小、链接、替换文字等属性。所以在有了上面的插入面板之后,就要有相应的面板对对象进行设置。这就要用到属性面板,属性面板的设置项目会根据对象的不同而变化,图 1-6 显示的是选中文字对象时属性面板上的内容。

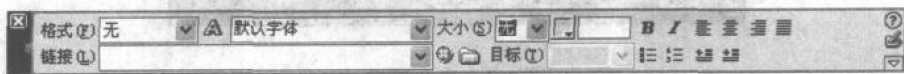


图 1-6 文字属性面板

属性面板可以通过“窗口”→“属性”打开,属性面板的内容大部分可以在编辑窗口上方的“修改”菜单中找到。

### 浮动面板

其他面板可以统称为浮动面板,这主要是由面板的特征命名的:这些面板都是浮动于编

辑窗口之外。在初次使用 Dreamweaver 的时候,这些面板根据功能被分成了若干组。如图1-7所示,浮动面板被大致分成了设计、代码、应用程序、文件、答案等组。每个组下面还可能包含子面板,比如设计面板组下面包含 CSS 样式、HTML 样式、行为三个子面板。

浮动面板的一个好处是可以节省屏幕空间。用户可以根据需要选择显示的浮动面板,可以拖曳面板脱离面板组。用户可以通过在如图 1-7 所示的三角图标上单击鼠标打开或折叠起浮动面板。

拖曳此处可以使  
面板脱离面板组

单击三角图标  
可以打开或折  
起浮动面板

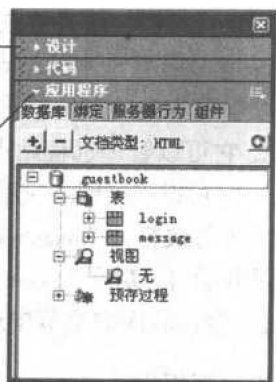


图 1-7 浮动面板

### 1.2.3 重要的浮动面板

#### 站点管理器

制作一个网站和打一篇 Word 文档是不同的。网站是网页、图像、程序等文件有机联系的整体,要对大量而复杂的联系进行管理,就要有一个有效的工具。站点管理器就是这样的工具。在编辑窗口下选择“窗口”→“站点”或者直接按 F8 键可以打开站点管理器。

#### 注意:

关于快捷键,本书不会逐个介绍。读者如果有了解的需要,只要打开 Dreamweaver 软件的菜单,菜单项目如果有对应的快捷键,都会出现在菜单项目的旁边。

站点管理器如图 1-8 所示。

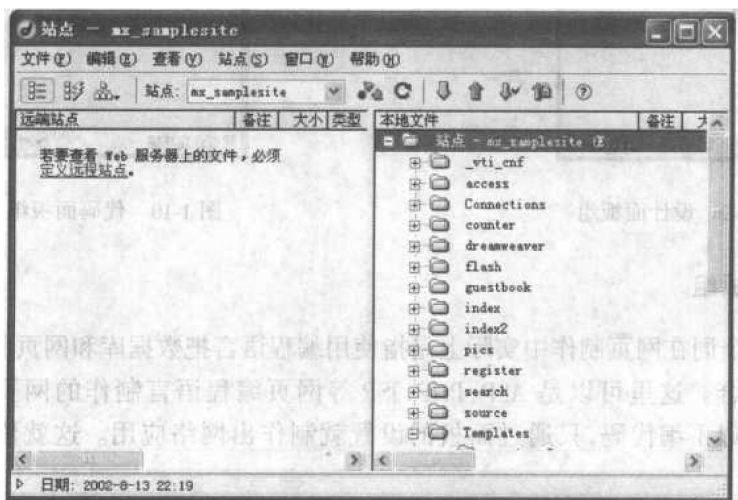


图 1-8 站点管理器

站点管理器主要具有三个方面的功能:

1. 它具有管理本地站点的能力,包括建立文件、文件夹,给文件、文件夹改名等操作,还有可以管理本地站点的结构。

2. 它可以管理远程站点,包括文件上传,文件更新等。

3. 它可以连接网络应用服务器,预览使用了程序语言的网页,如 ASP、PHP、JSP 等的网页。

因为每次打开 Dreamweaver 时都会出现网页编辑窗口,所以会给人错觉,以为工作就是在这里开始,但实际上, Dreamweaver 软件使用的起点是站点管理器。有关站点管理器的详细内容,会在后面的章节中逐步介绍。

### 设计面板组

设计面板组包括三个面板,分别为“CSS 样式”、“HTML 样式”和“行为”三个子面板。因为主要是用来制作网页上可视的效果,所以被分为一组。它们都可以通过选择“窗口”菜单下对应的项目打开。设计面板组如图 1-9 所示。

### 代码面板组

浏览器中看到的网页背后,实际上是各种源代码,如 HTML、PHP、ASP 等控制的结果。Dreamweaver 中专门设计了一组面板,对代码进行编辑,如图 1-10 所示。代码面板组包括“标签检查器”、“代码片断”、“参考”三个子面板,它们都可以通过编辑窗口上方“窗口”菜单下对应的项目打开。关于 Dreamweaver 中对代码的编辑,在后面的章节中会讲到。



图 1-9 设计面板组



图 1-10 代码面板组

### 应用程序面板组

应用程序这个词在网页制作中实际上是指使用编程语言把数据库和网页联系起来的一些动态网页的集合。这里可以是 ASP、PHP、JSP 等网页编程语言制作的网页的集合。在 Dreamweaver 中可以不编代码,只通过面板的设置就制作出网络应用。这就依赖于这一组面板。

如图 1-11 所示,应用程序面板主要由“数据库”、“绑定”、“服务器行为”和“组件”四个子面板组成。这些子面板都可以通过编辑窗口上方“窗口”菜单下对应的项目打开,有关网页

应用程序的内容会在后面的章节中讲到。

### 文件面板组

网页制作中要使用到很多的对象,比如图像、多媒体、链接,等等。文件面板就是管理这些对象的工具。整个站点的所有对象分类显示在面板当中,可以简单地实现查找、插入、编辑等操作,提高了网页制作的效率。

文件面板如图 1-12 所示。左面一列图标显示文件面板所能管理的对象类别,包括图像、色彩、链接、Flash、Shockwave、视频、脚本、模板、库文件,单击图像可以显示对应的内容。其中模板和库文件是实际工作中可能会经常用到的。文件面板可以通过选择编辑窗口上方的“窗口”→“资源”打开。

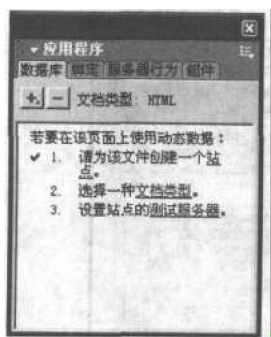


图 1-11 应用程序面板组



图 1-12 文件面板组

### 面板整理

打开后的面板是随意放置在屏幕上的,可以选择编辑窗口上方的“窗口”→“排列面板”,使面板摆放整齐。

### 开启或关闭全部面板

当需要更大的编辑窗口时,可以按 F4 键,所有的面板都会隐藏。再按一下 F4 键,隐藏之前打开的面板又会在原来的位置上出现。对应的菜单项是“窗口”→“显示面板(或隐藏面板)”,但还是使用快捷键方便。

Dreamweaver 的浮动面板有很多,这里只介绍最重要也是最常用的一些面板,其他面板会在后面章节涉及的时候加以介绍。

## 1.2.4 网页编辑视图

在编辑窗口上方有一排工具栏,在图 1-13 中标出了控制 Dreamweaver 视图所要用的四个按钮,四个按钮对应四种视图。如果看不到这排面板可以选择“查看”→“工具栏”→“文档”打开该工具栏。



图 1-13 控制四种视图的按钮

### 可视化视图

Dreamweaver 是可视化的网页编辑软件,所以可视化视图是最常用的。可视化视图中看到的网页外观和浏览器中看到的基本上是一致的。图 1-14 是可视化视图下的编辑窗口。



图 1-14 可视化视图下的编辑窗口

### 源代码视图

在可视化网页的背后,是控制网页的源代码,如果想查看或编辑源代码,可以进入该视图。图 1-15 是源代码视图下的编辑窗口。



图 1-15 源代码视图下的编辑窗口

## 可视化源代码视图

在这种视图下,编辑窗口被分割成了上下两部分,上面显示的是源代码视图,下面是可视化视图,这样可以在选择和编辑源代码的时候及时地在可视化视图中看到效果。

## 网页应用预览视图

可视化视图只能可视化地看到静态网页的效果,对于由数据库自动生成的网页,就无能为力了。这时候就需要借助网页应用预览视图的帮助。在这种视图下,可以看到由数据库生成的网页的真实效果,如图 1-16 所示。

但是,这种视图有效的前提是设置了网站的测试服务器,这部分内容会在第 17 章中涉及到。在设置服务器之前,这种视图是不会有效果的。

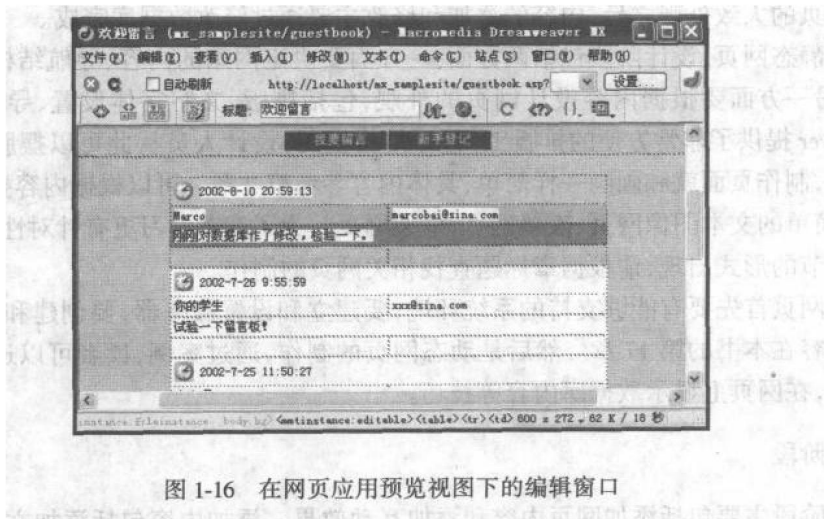


图 1-16 在网页应用预览视图下的编辑窗口

## 1.3 网页制作准备

### 1.3.1 网站建设流程

网站建设的开始就应该有一个整体的战略和目标,想好网页的大致外观,然后就可以着手设计了。当站点实现了设计要求之后,就可以向网上发布。大部分站点需要定期地维护,以实现新颖的内容和完善的功能。

以上就是网站建设的一个大致的流程,它的过程就如图 1-17 所表现出来的,是一个循环往复的过程。

#### 规划阶段

开始的时候研究新的计划和组织网站可以极大地节省

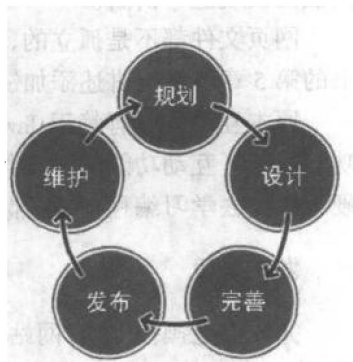


图 1-17 网站建设流程图

后面开发的时间。站点的规划经常要包括下面几个必须要考虑的因素:站点的需要,目标浏览者的情况和网站要实现的目标。同时还应该考虑一些技术性的问题,比如需要哪些类型的页面,什么样的动态效果,是否需要下载,等等。本书第 1 章和第 2 章将涉及这方面的内容。

作为初学者首先应该了解 Dreamweaver 的简单功能,知道一些重要窗口的开启和关闭,这部分内容主要在第 1 章。然后是搭建一个本地站点,搭建的过程实际就是思考网站结构的过程,这里主要涉及站点管理器的使用,这部分内容将在第 2 章中介绍。

### 设计阶段

根据网页的生成模式,可以把网页分成静态网页和动态网页。静态网页是预先制作好的 Web 页面,在制作和修改的时候只涉及到页面本身。动态页面是由数据库生成的页面,在有了网页的大致外观之后,内容的添加和修改主要通过修改数据库完成。

对于静态网页,设计阶段包括两方面:一方面要决定网站的内容、导航结构和其他网站的要素;另一方面要根据内容设计网页的外观,包括排版、文字字体设置、导航条设计等。Dreamweaver 提供了非常方便的排版工具,即结构视图,设计人员从此可以摆脱表格数据设定的纠缠,制作页面就和画画一样简单,具体内容参考第 7 章。可以根据内容要求设计不同的页面:简单的文本图像网页,表单网页,框架网页。为了读者学习更有针对性,这些内容都以独立章节的形式出现,请根据章标题查找相关网页的制作。

动态网页首先要有能够支持的系统环境,要建立和设置服务器,要创建和制作数据库,这部分内容在本书的第 17 章。然后是动态网页的制作,通过案例,读者可以迅速地掌握链接数据库,在网页上显示数据库内容等技巧。

### 完善阶段

完善阶段主要包括添加网页内容和添加互动效果。添加内容包括添加文本和图像,这方面 Dreamweaver 有强大的资源管理器工具,网站中所有的图像,Flash 动画,视频,外部链接,都可以在这里面找到,并且可通过简单的拖曳完成插入。资源管理器的使用将在本书的第 3 章中讲述。

这些对象插入网页之后,Dreamweaver 的属性面板都会出现对应的设置,这会随着属性面板的出现逐一讲解。

网页文件都不是孤立的,链接是网站的灵魂,除了在一开始的章节中要讲到链接外,本书的第 5 章将专门讲述添加链接和链接的一些特殊形式。

原本互动性是有赖于 JavaScript 等编程语言的,但 Dreamweaver 通过行为和时间链两大功能实现了互动功能的可视化创建,运用起来可以说得心应手,网站设计人员完全可以不必硬着头皮去学习编程了,这部分在本书的第 13 章、第 14 章有专门的论述。

### 发布阶段

完成以上操作之后,网站建设任务可以告一段落,可以发布到和因特网相连的服务器上去,这里主要使用站点管理器,和普通的 FTP 软件相比,Dreamweaver 主要的优势在于集成了网站管理的功能,比如检查网站内部链接的有效性,在文件名、文件位置等内容修改之后自

动更新链接,协调多人开发网站等功能,使之更适合于大型网站的开发。网站设置和发布将在第2章和第16章中论述。

### 维护阶段

网站建成之后,剩下的就是一些日常的维护更新工作。Dreamweaver 在网站维护上的特色是其他网页编辑软件所无法比拟的。设计说明功能能及时地跟踪网页文件的情况。网站报告如此强大,不仅仅可以用来监控网页,还可以用来监控设计说明和工作流程。特别是在多人开发统一网站的情况下,签入/签出功能有效地避免了编辑网页时可能会出现冲突。本书将在第16章专门论述。

Dreamweaver MX 得到了人们的称赞,原本以为 Dreamweaver 4 已经很完美了,没想到 Dreamweaver MX 能给人带来一种超凡入圣的感觉。网页制作流程中的各个步骤,在 Dreamweaver 中都有很好的支持,本书也会遵循这一顺序,一步一步地引领读者掌握这一强大的软件。

## 1.3.2 网页制作注意事项

在开始学习 Dreamweaver 之前,先要强调几点,如果不掌握,请不要继续学习,否则会被不断的错误所干扰。

### 所有操作必须从站点管理器开始

不可以从网页编辑窗口开始工作,这是本书与市面流行的教材的主要差别,同样也是专业的网站制作顺序,一定要养成这样一种习惯,在站点管理器中建立文件、文件夹、移动文件、观察网站结构等。如果不这样,大量的错误会等着你,这不是耸人听闻。

### 网站名称一律使用英文小写

虽然 Macromedia 公司建立了中文的网站,开始了中国的软件水平认证,但其软件对中文支持出奇的差,所以文件名绝对要用英文。

而且除了可以在编辑的网页上输入中文外,其他地方也尽量使用英文,如框架的命名,行为中的“设置文本”项,否则源文件中的乱码不可避免。为什么使用小写英文呢?因为有些服务器对大小写是敏感的,为了方便,都用小写。

除此之外,还有其他一些禁忌,比如说不可以使用一些特殊的符号,例如“&”,下划线应该是最保险的符号了。

### 网站首页的文件名为 index.htm

怎样使浏览者在浏览器的地址栏中键入网址,就会出现网站的首页呢?这和服务器的默认首页有关,无论你的网址是怎样的,服务器一般都会到你的网站上找 index.htm。当然也有例外,同时 index.htm 是 Dreamweaver 默认的首页,站点管理器会以它为起点建立你的网站结构图。

如果已经掌握了以上几点,就可以进行下面的学习了。否则再看一遍。

### 1.3.3 帮助资源

Dreamweaver MX 给用户提供的帮助是全面而详细的,似乎没有别的软件比 Macromedia 公司的产品做得更令人满意了。从软件的使用,到案例的制作,到语言的语法参考,你的问题几乎都可以得到解答。

#### 软件帮助

几乎所有的软件都会自带帮助文件,但几乎所有的软件都没有做到像 Dreamweaver MX 帮助那么全面,和市面上出售的什么宝典相比,软件自带帮助的内容应该说是只多不少。在早先的 Dreamweaver 版本中,使用 IE 浏览器查看帮助,有些不方便,Dreamweaver MX 使用了微软帮助文档的形式,除了丰富全面的内容之外,还提供了方便的阅读工具。

如图 1-18 所示,“目录”提供了最简单的查看形式。“索引”是按照字母顺序列出了关键字,用户可以像查字典一样找到关键字,然后查找相关内容。“搜索”是用户自己输入要查找的内容,通常是及格关键词,然后让软件在帮助文档中找到相关内容,这和在网上使用搜索引擎进行查找有些类似。“书签”可以在你认为重要的地方插入标记,方便以后再次阅读。

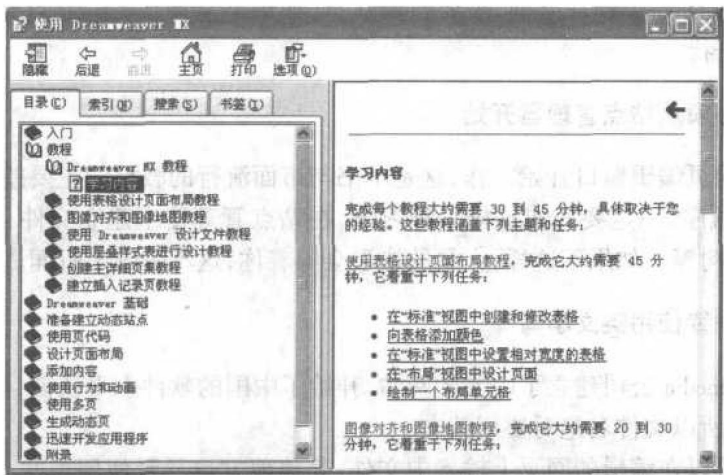


图 1-18 Dreamweaver 自带的帮助

#### 参考面板

该面板是关于各种源代码的语法参考,比以前的版本新增加了不少。可以选择“窗口”→“参考”打开,或者通过快捷键 Shift + F1 打开。打开后如图 1-19 所示。单击鼠标打开“书籍”下拉列表框,显示出包含的语法参考。这里面有 CFML 参考、CSS 参考、HTML 参考、JavaScript 参考,等等。对于编辑源代码的高手,这些应该还是会有些帮助的。

#### 答案面板

所谓的答案面板,实际上是连接 Macromedia 官方网站帮助中心的一个控制面板。选择

“窗口”→“答案”打开答案面板,如图 1-20 所示。上面三个内容:“新功能”、“自述文件”、“教程”都是 Dreamweaver 软件自带的帮助文件。而单击下面的“更新”按钮,则可以连接到 Macromedia 官方网站,获得最新的关于 Dreamweaver 的帮助内容。



图 1-19 参考面板



图 1-20 答案面板

- 单击 Update 按钮之后,上面出现下拉菜单,可以选择需要的栏目,如图 1-21。
- 在下拉菜单中选择“设置”可以对答案面板的属性进行设置,如图 1-22 所示。



图 1-21 连接 Macromedia.com 网站之后的答案面板



图 1-22 设置答案面板

- “文章”用来设置是只显示 Dreamweaver 相关的内容还是显示 Macromedia 公司所有软件的新文章。
- “解答面板更新”:单击“立即更新”按钮,可以检查答案面板是否有更新的版本,如果有,下载更新答案面板。

## 小结

本章内容的学习过程,即是认识软件的过程,更是了解网页制作的过程。通过网页制作流程的学习,读者应该了解如何使用 Dreamweaver 新建网页和维护站点,以及 Dreamweaver 在整个网页制作流程中的位置。大多数读者是刚刚接触网页制作,网页制作中的注意事项一定要认真阅读。从认识 Dreamweaver 的角度看,本章的要求应该说并不高,知道哪些面板是本软件中比较重要的面板,能够熟练地打开这些面板,能够区分四种视图和它们应用的不同情况。了解这些,也就足够应付后面的学习了。

## 第 2 章 创建本地站点

### 本章要点

Dreamweaver 软件操作的开始,并不是网页编辑窗口,而是站点管理器。新建站点、导入已有站点、多站点管理是开始操作之前必须掌握的。链接是网站的灵魂,是网站制作不同于普通的计算机文档的关键,在本章后半部分,也将介绍 Dreamweaver 中创建网页之间链接的方法。

### 知识要点

- 使用站点向导新建站点
- 站点之间的切换
- 文件和文件夹的操作
- 创建连接

### 2.1 使用站点向导

在开始的时候就已经说了,本书的案例完成之后,就可以创建一个自己的网站。这节实际上就是我们创建网站的开始,我们需要做的是让 Dreamweaver 管理范例站点。这样,才能够观察范例站点的结果,观察范例站点中使用的文件类型,观察页面的效果。所以,这一节的内容,读者务必按照步骤完成。

站点向导是在 Dreamweaver MX 中才出现的新功能,实际上就是完成站点设置面板中的一些基本项目。对于初次接触到站点管理器的人,这样可以不再受到一些次要项目的干扰。下面开始导入范例站点的设置。

在编辑窗口下选择“站点”→“新建站点”,打开站点设置窗口。刚刚设置窗口上方两个标签“基本”和“高级”,可以在站点向导和高级设置选项卡之间切换,这里我们选择“基本”。

#### 1. 站点名称

如图 2-1,首先要填写的是站点的名称,这里输入 mx-samplesite。mx 代表站点是使用 Dreamweaver MX 制作的,samplesite 是范例站点的意思。填写完毕之后鼠标单击“下一步”按钮。

#### 2. 是否使用服务器技术

如果使用了 ASP、PHP 等编程语言,结合了后台数据库生成网页,那么必须同时定义使用的服务器,能够在预览的时候看到效果。这部分内容将在第 17 章涉及,这步只需要选择“否,我不想使用服务器技术”,然后单击“下一步”按钮,如图 2-2 所示。

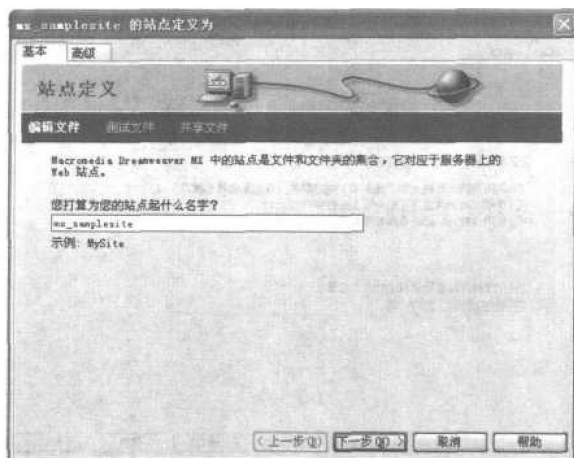


图 2-1 填写站点名称

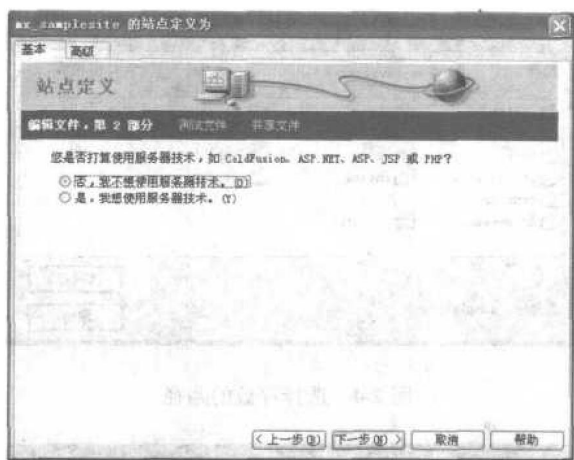


图 2-2 是否使用服务器技术

### 3. 文件存放路径

在这步要告诉 Dreamweaver 范例站点存放的位置。在上面有三个选项, 分别为:

- 编辑我的计算机上的本地副本, 完成后再上传到服务器
- 使用本地网络直接在服务器上进行编辑
- 使用 FTP 或 RDS 直接在服务器上进行编辑

如果你没有服务器的支持, 那通常要选择第一项, 如图 2-3 所示。

然后在下面的输入框中输入站点文件夹在本地计算机上存放的路径, 或者用鼠标单击输入框旁边的浏览按钮, 找到范例站点文件夹之后在浏览窗口上单击“选择”按钮, 如图 2-4 所示。然后单击“下一步”按钮。

### 4. 上传服务器设定

网站的文件最终要上传到服务器, 这个面板就是对将要上传的服务器进行设定。因为网站上传的内容第 16 章中讲到, 所以这个面板选择“无”就可以, 如图 2-5 所示。

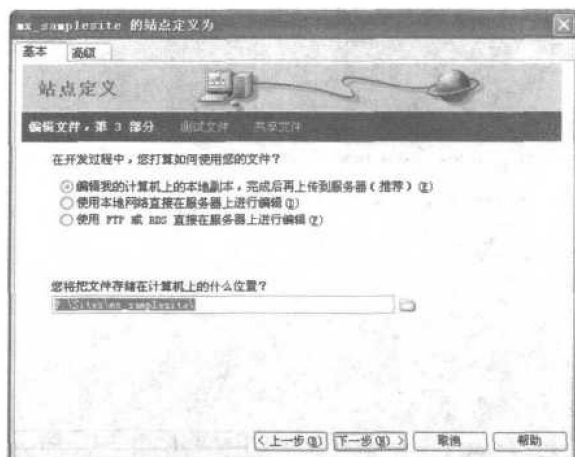


图 2-3 站点存放路径设定

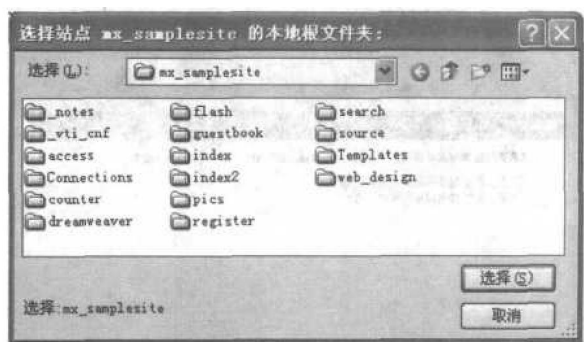


图 2-4 选择存放的路径

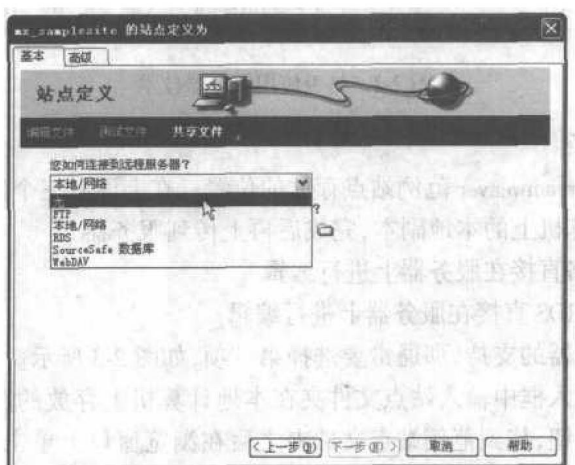


图 2-5 远端服务器设定

## 5. 完成定义站点

再单击“下一步”按钮,将会出现确定面板,面板上显示了已经完成的设置内容,单击“完

成”按钮完成设置,如图 2-6 所示。



图 2-6 完成站点设置

完成后站点管理器的标题栏显示当前站点的名称,右侧窗口显示本地站点的文件和文件夹,如图 2-7 所示。现在就可以用 Dreamweaver 对范例站点进行管理了。

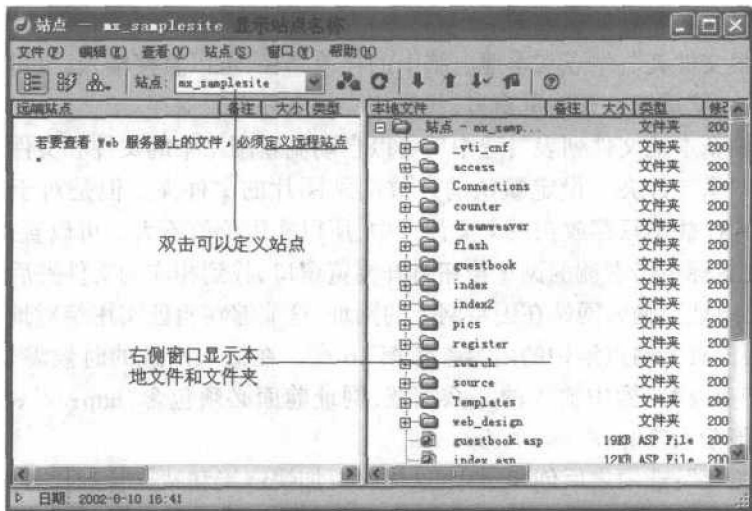


图 2-7 导入 Dreamweaver 之后的范例站点

## 2.2 站点详细设置

通过站点设置向导导入了站点之后,可以进一步在高级模式下了解站点的设置。如图 2-7 中,双击“站点”窗口中的站点名称,可以对站点管理器当前的站点进行再编辑。如图 2-8,左侧窗口可以在不同的设置面板之间切换。