



红苹果电脑初学者图书系列

- 📁 Photoshop+3DSMAX+ 蒙泰名片系统
- 📁 直接进入实战
- 📁 按例操作 简单易学



求职

计算机知识

设计版

李宏宇 刘 洋 编著

哈尔滨工业大学出版社

红苹果电脑初学者图书系列——

求职计算机知识

(设计版)

李宏宇 刘洋 编著

哈尔滨工业大学出版社

哈尔滨

内容提要

本书主要介绍了操作系统 Windows 98、平面设计软件 Photosthop、三维动画软件 3DS MAX 以及“蒙泰”名片系统等流行软件的使用方法。操作系统 Windows 98 的介绍精炼实用,设计类流行软件的介绍则直接从实例入手,一步一步教会初学者怎样制作出精美、实用的作品。

本书内容深入浅出,通俗易懂。由于作者在日常实践中经常为社会企事业单位制作各式各样的作品,因而,该书实用性和针对性极强。适合于想学习设计类软件的求职者,或者已经工作但想掌握更多计算机知识者,也可作为各类培训班的教材。

图书在版编目(CIP)数据

求职计算机知识.设计版/李宏宇编著.一哈尔滨:
哈尔滨工业大学出版社,2000.11

ISBN 7-5603-1575-5

I.求... II.李... III.①电子计算机—基本知识 ②图形软件—基本知识
IV.TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 54549 号

出版发行 哈尔滨工业大学出版社
社 址 哈尔滨市南岗区教化街 21 号 邮编 150006
传 真 0451—6414749
印 刷 地矿部黑龙江测绘印刷中心印刷厂
开 本 787×1092 1/16 印张 13.5 插页 1 字数 334 千字
版 次 2000 年 11 月第 1 版 2000 年 11 月第 1 次印刷
书 号 ISBN 7-5603-1575-5/TP·154
印 数 1~4 000
定 价 22.00 元

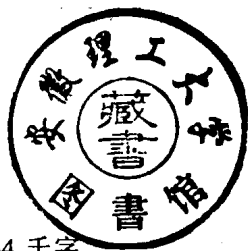




图 1

这枚金牌还没诞生喔！它是由Photoshop绘制并着色加工处理而成的。

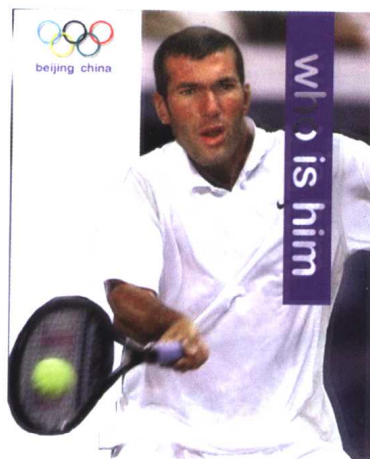


图 2

你知道吗？齐达内改行去打网球了！哈，开个玩笑。这幅图的身体是桑普拉斯的，是用典型的“移花接木”之术做成的。



图 3

现在你知道什么叫“冰清玉洁”了吧？这也是用Photoshop绘制并加工着色处理而成的。



图 4

哇，好可怕喔！不过请放心，这只熊完全是用Photoshop做出来的，而不是照片。怎么样？逼真吧？

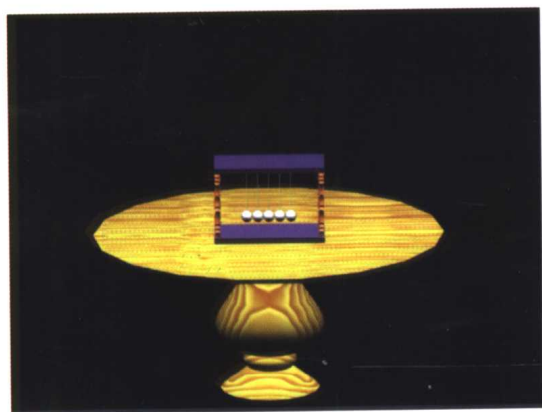


图 5

3DS MAX 中渲染后的图片

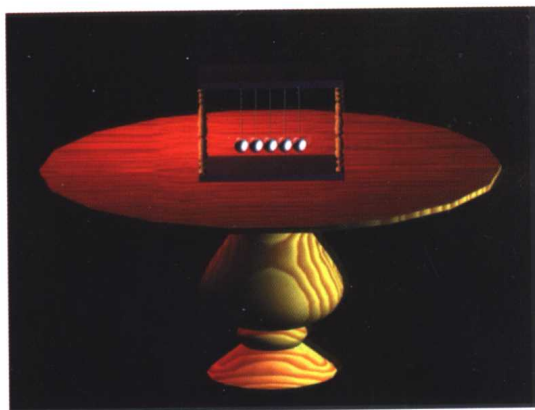


图 6

3DS MAX 中加入环境光后的效果

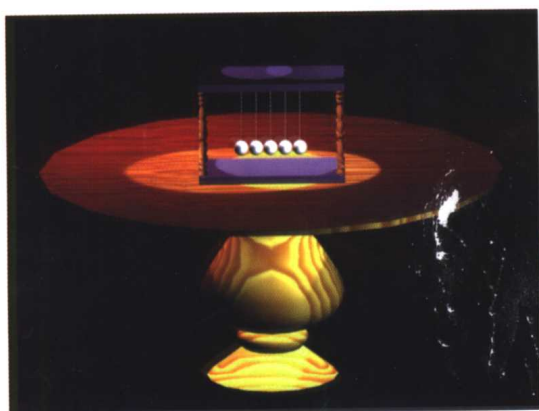


图 7

3DS MAX 中加入聚光灯后的效果



图 8

3DS MAX 中渲染后的场景

前 言

改革开放以来,我国经济获得了迅猛发展,生存竞争的观念也逐渐为人们所接受,任何一个人,要想在现今的社会立足、生存和发展,就必须掌握扎实的本领。随着电脑的普及和相关技术的广泛应用,在计算机领域熟练掌握一技之长,已经成为人们的共识。

现在,只要您留意就不难发现,打开众多报纸、杂志或其他媒体,在人才招聘的广告栏里,往往有许多高薪的职位要求会使用平面设计、三维动画等软件,而许多电脑初学者却不知道这些软件的具体情况,更不用谈去使用了。市场销售的某些学习书籍,要么太过精深和专业,要么价格太高,让初学者望而生畏。有鉴于此,我们从哈尔滨工业大学航天学院和《黑龙江晨报》请来了两位软件设计专家,为广大初学者精心组织和撰写了这本《求职计算机知识设计版》图书,它的主要特点是:

一、将平面设计软件 Photoshop 和三维动画软件 3DS MAX 集成在一本书里加以介绍,使得初学者能够取得事半功倍的效果。同时,还附赠现在日趋流行的“蒙泰”名片设计软件的介绍,物超所值。而这三种软件由于都能在 Windows 98 平台上很好地运行,因此,本书首先介绍了 Windows 98 的基本操作技能和方法,即使一点儿不会使用电脑,从头到尾学下来之后,您也会有一气呵成、有自己对自己刮目相看的感觉。

二、一概都没有长篇理论和大量专业术语的堆砌,直接从实例入手,告诉您怎样一步一步制作出精美、实用的作品,深入浅出,通俗易懂,不但能充分调动您的学习兴趣,更能增强您学好这些软件的信心,让您会有“众里寻它千百度,蓦然回首,那书却在——哈尔滨工业大学处”的感觉。

三、为了使您学习时更直观,我们在文中安排了大量图片,并在书前展示了彩色效果图,以加深您的印象。

四、由于作者在日常实践中经常为社会各企事业单位制作各式各样的作品,因而,该书实用性和针对性极强。

当然,由于时间仓促,本书缺点、疏漏也在所难免,敬请读者批评指正。若读者朋友希望我社出版何种您特别需要的计算机类书籍,请及时与我们联系。

E-mail: book97@sina.com

本书适合于想学习设计类软件以便求职者,或者已经工作但掌握更多计算机知识者,也可作为各类培训班的实用教程。

目 录

【Windows 98 操作篇】

第一章 Windows 98 使用指南	1
1.1 Windows 98 概述	1
1.1.1 用户界面	1
1.1.2 风格特点	2
1.1.3 技术特点	2
1.2 Windows 98 基本操作	5
1.2.1 运行 Windows 98	5
1.2.2 桌面操作	5
1.2.3 窗口基本操作	7
1.2.4 菜单及其使用	9
1.2.5 对话框和消息框	11
1.2.6 结束 Windows 98 的使用	12
1.3 Windows 98 文件系统与资源管理	13
1.3.1 文件及文件名	13
1.3.2 驱动器	15
1.3.3 文件夹	18
1.3.4 恢复文件	19
1.3.5 查找	21
1.3.6 资源管理	22
1.4 Windows 98 控制面板	25
1.4.1 设置键盘	25
1.4.2 设置鼠标	27
1.4.3 调整系统的日期和时间	30
1.4.4 调整区域设置	30
1.4.5 调整系统显示和桌面属性	31
1.4.6 设置用户及口令	35
1.5 Windows 98 附件程序	39
1.5.1 画图	39
1.5.2 计算器	43
1.5.3 记事本	45
1.5.4 写字板	46
1.5.5 电话拨号器	47
1.6 Windows 98 多媒体与娱乐	49
1.6.1 CD 播放器	50

1.6.2 录音机	51
1.6.3 媒体播放器	52
1.6.4 音量控制	54
1.6.5 多媒体属性	55
1.7 Windows 98 执行程序	56
1.7.1 “开始”菜单	57
1.7.2 设置“开始”按钮	60
1.7.3 设置任务栏	62
1.7.4 快捷方式的建立	63
1.7.5 运行应用程序	66

【平面设计 Photoshop 篇】

第二章 Photoshop 5.5 跟我学	69
2.1 Photoshop 5.5 的安装	69
2.2 Photoshop 5.5 简介	70
2.3 几何道具大全	84
2.3.1 球	84
2.3.2 圆柱	88
2.3.3 长方体	90
2.3.4 组合几何形体	93
2.4 一只来自北方的熊	99
2.5 清凉世界	107
2.5.1 盘子	107
2.5.2 果汁杯	112
2.5.3 冰块	118
2.5.4 勺	125
2.6 我帮北京申奥运	129
2.6.1 奥运五环	130
2.6.2 奥运金牌	133
2.6.3 奥运招贴画	140

【三维动画 3DS MAX 篇】

第三章 3DS MAX 实用技术	144
3.1 3DS MAX 的安装	144
3.2 3DS MAX 动画创作的基本步骤	147
3.3 用不同的方法建模	149
3.4 对几何体的旋转、移动和复制	156
3.5 几何体的相对关系及场景渲染	170
3.6 赋予材质	178
3.7 灯光和环境的使用	183
3.8 动画制作	190
附录 名片制作	199

Windows 98 操作篇

第一章 Windows 98 使用指南

1.1 Windows 98 概述

微软公司继 Windows 3.2 版本之后于 1995 年 8 月推出了新一代的微型计算机操作系统 Windows 95, 推出后以其强大的功能迅速成为当时最流行的微型计算机操作系统。

Windows 98 又称 Memphis, 是微软公司 1998 年推出的 Windows 95 的升级版本。Windows 98 不仅继承了 Windows 95 的各种功能, 而且在它的基础上进行了扩充。它基于图形界面, 操作简便, 提供了强大的管理系统、方便的实用程序、多媒体功能、多种硬件的支持功能以及网络功能等。用户将在使用的过程中体会到它的强大优势。

1.1.1 用户界面

Windows 98 的用户界面由窗口、消息框、对话框、菜单以及图标按钮组成, 风格简洁美观, 画面细腻舒适。见图 1.1.1 所示桌面。

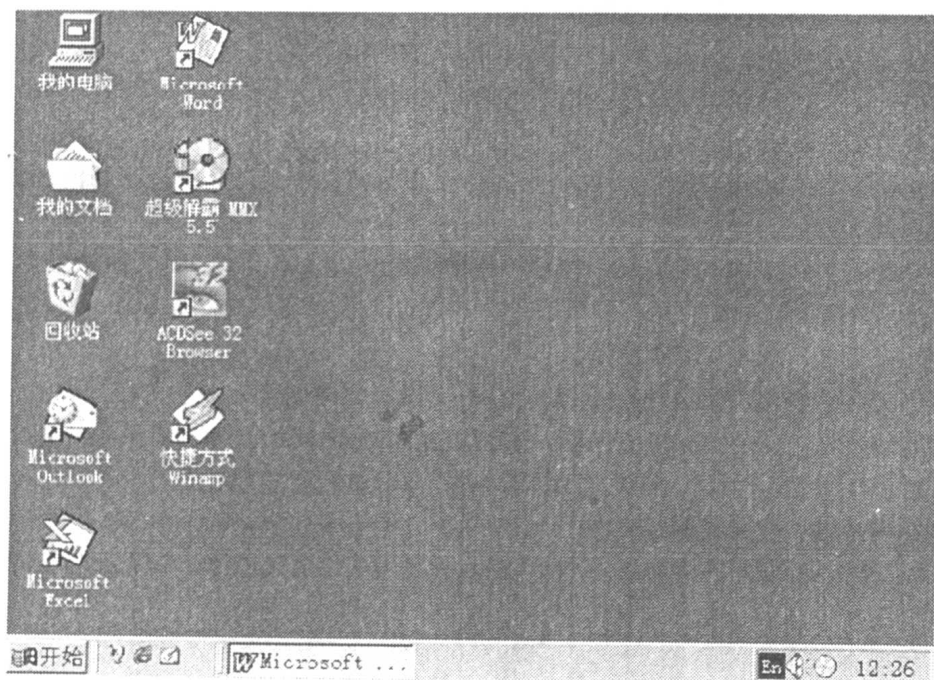


图 1.1.1 Windows 98 的桌面

Windows 98 为用户提供了一些常用图标、按钮, 如图 1.1.1 所示的“我的电脑”和“回收站”等, 同时, 用户也可以在桌面上添加自己经常使用的图标。如图 1.1.1 所示的“Word”和“超级解霸”的图标就是用户自己加上去的, 添加方法将在第二节 Windows 98 基本操作的“桌面”一节

中介绍。

1.1.2 风格特点

同 Windows 95 相比,Windows 98 提供的图标中多了一个“欢迎光临 Windows”图标,激活该图标之后进入欢迎界面,用户可以通过其中的向导主题达到相应的目的。该图标的使用使界面的友好性增强。

Windows 98 同样有着独具风格的任务栏,操作起来简洁方便。除了“开始”按钮和状态栏之外,Windows 98 还安置了工具栏。用户既可以选择工具栏的类型,也可以进行自定义。如图 1.1.2 所示。

通过有效地使用工具栏,用户可以快速地完成某项工作。如果用户要查看桌面上的所有图标,单击任务栏上的工具栏中的桌面按钮后,可以将用户打开的窗口全部最小化,显示出桌面。

同时,任务栏上的切换按钮与 Windows 95 有所不同:Windows 95 中,用户只能通过按下切换按钮来打开窗口;Windows 98 中,用户可以按下切换按钮打开窗口,提起按钮可以最小化窗口。

Windows 98 的用户界面对于用过 Windows 3.x 和 Windows 95 的用户来说简单易学,都具有图形化、菜单式操作的特点,人机交流界面以对话方式进行,对于初学者来说,更容易掌握和使用。

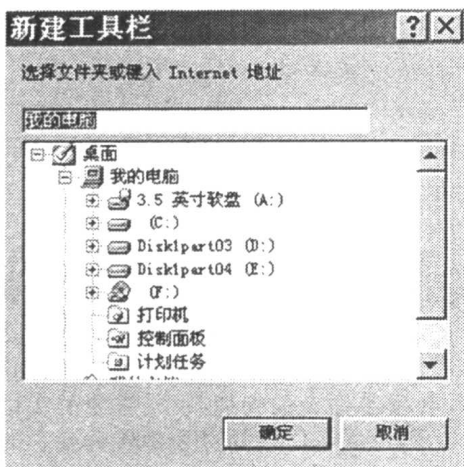


图 1.1.2 新建工具栏

1.1.3 技术特点

1. 强大的文件系统

Windows 98 不仅保留了支持文件夹、长文件名和面向文件的对象管理等功能,同时还增加了对 FAT32 的支持。

文件分配表 FAT32 (File Allocation Table) 是增强的 FAT 文件系统格式,使得磁盘上的空间管理更加高效。Windows 98 为用户提供了一个 FAT32 转换器 FAT32 Converter,可将磁盘转换成 FAT32。单击“开始”,如图 1.1.3 所示。

如果您的驱动器使用了这种格式,则会在驱动器上创建多至几百兆的额外硬盘空间,从而更高效地存储数据。此外,可使程序运行速度加快 50%,而使用的计算机系统资源却更少。

运行后的屏幕如图 1.1.4 所示,单击“下一步”即可进行转换操作。

2. 完全支持新一代即插即用设备

“即插即用”是计算机设备规范的独立标准,是指在安装新设备后,不用对软件进行任何修改就可以启动新设备。这种技术规范支持多种总线体系结构、I/O 端口连接,并且为进一步的设计留下扩展余地。

资源分配由系统自动进行,空闲资源用来配置硬件设备,用户在少干预或者不干预的情况下很容易地安装即插即用设备。

安装“即插即用”设备按下列步骤进行:

①关闭计算机;

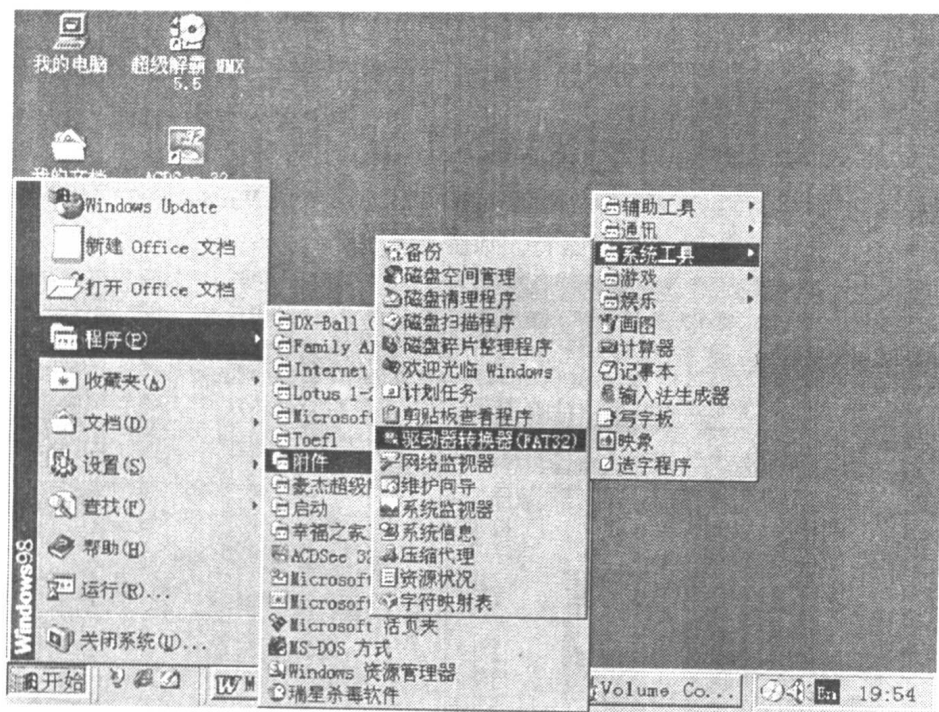


图 1.1.3 运行驱动器转换器 FAT32

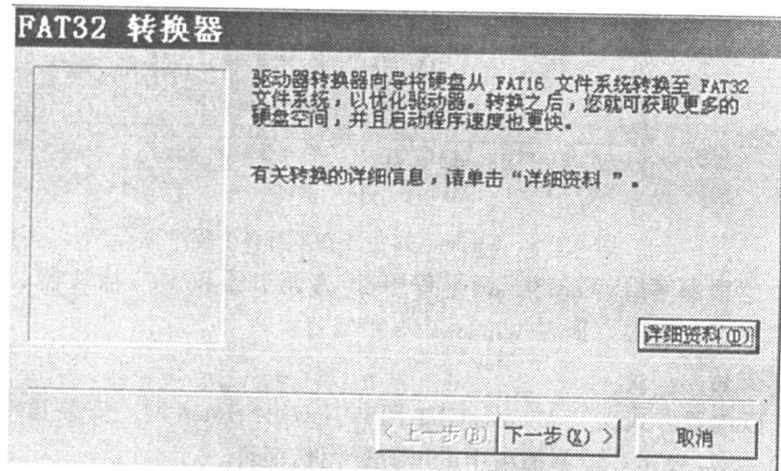


图 1.1.4 FAT32 转换器

②根据生产商的说明将设备连接到计算机上；

③打开计算机并启动 Windows。Windows 将自动检测新的“即插即用”设备，并安装所需的软件。

3. 支持多个显示器

多个图形适配器和显示器可以连接在一台个人机上，每个显示器可以有不同的分辨率和刷新频率等。这种功能为多媒体创作和浏览 Web 站点带来了极大的方便。允许同时使用几台监视器以增加桌面大小、在不同的监视器上运行不同的程序，或用多个视图运行程序或玩游戏。例如，学生可以用显示在一台监视器上的 Microsoft Encarta 进行研究工作，而在另一台监视器上用 Microsoft Word 写报告。

4. 多任务操作系统

Windows 98 是一个 32 位的操作系统,性能提高显著,特别是在打印速度、系统响应时间、后台处理速度等方面。

同时,Windows 98 内部系统结构中包含了一个完整的 16 位子系统,所以在 Windows 98 中,16 位的程序同样可以运行。这样,不论是 32 位的 Windows 98 或 Windows 95 应用程序,还是 16 位的 Windows 3.x 应用程序,均可同时运行。如图 1.1.5 所示。

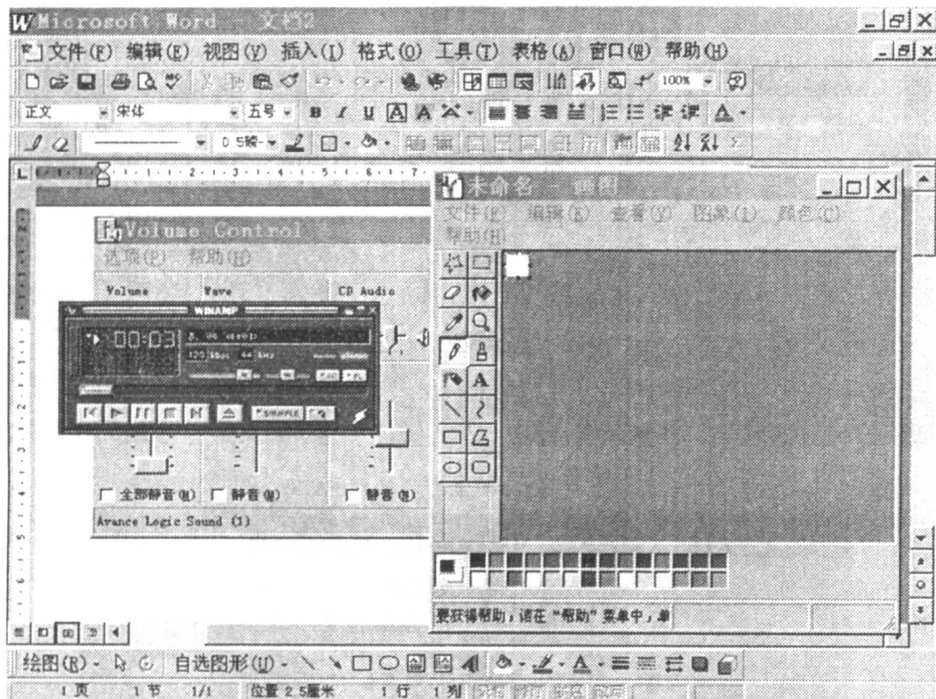


图 1.1.5 Windows 98 中正在运行多个程序

图中的四个应用程序是:Word 97、画笔程序、声音调节器和 MP3 播放器。同时,基于 DOS 操作系统的应用程序也能很好地在 Windows 98 中运行。

5. 网络技术支持

Windows 98 以内置方式支持 Microsoft NT 网和 Novell Netware 网。安装这两种网络时运行 Windows 98 中的 Setup 程序或控制面板中的“网络”图标即可。

同时,利用 Windows 98 的拨号连网程序,可通过调制解调器来共享资源。我们平时个人电脑的拨号上网就是采用这种方式。

6. 方便管理

Windows 98 为用户提供操作向导,以便于操作及管理。例如 Internet 连接向导、磁盘碎片整理优化向导等等。“向导”通过一系列的问题指导用户完成工作。

注意:下列操作可以由“向导”功能完成:

- ① 在安装过程中为用户显示安装选项;
- ② 安装拨号网络;
- ③ 为系统增加新设备;
- ④ 为应用程序创建快捷方式;
- ⑤ 帮助用户建立与 Internet 之间的连接;

- ⑥ 安装新的应用程序;
- ⑦ 为两台个人机之间的同步文件创建“公文包”;
- ⑧ 为使用 Outlook Express 的用户建立邮件系统。

同时,Windows 98 提供许多专业的应用程序对系统进行管理操作,例如磁盘浏览器 Scan-disk、系统文件检查器 System File Checker 等等。

1.2 Windows 98 基本操作

1.2.1 运行 Windows 98

1. Windows 98 对系统的硬件要求

Windows 98 是一个 32 位的复杂操作系统,对硬件设备的最低要求是:

CPU 是 386 以上, RAM 要在 4MB 以上,显示适配器及显示器要求是 VGA 以上显卡和彩色显示器。

在这种配置下,Windows 98 虽然能够安装成功,但速度极慢,性能十分不好。安装 Windows 98 的建议配置为: Pentium 133 或以上的 CPU, 32MB 或以上 RAM, 尽量购买大容量的硬盘。

2. 安装 Windows 98

在 Windows 98 的安装目录下找到安装文件 setup.exe, 同时要找到串行密码 Serial No. 和盘号 CD-key。

Windows 98 可以在 MS-DOS 系统下或者其它的 Windows 系统下安装, 安装方式没有什么区别, 分别在各自的系统环境下运行 setup.exe 程序。

注意: Serial No. 和 CD-key 一般在安装目录下的 Readme.txt 或者 Readme.exe 或者 Serial.txt 文件中可以找到。

在“安装向导”的提示下, 完成以后的安装操作。

3. 重新启动计算机

系统自动进入 Windows 98 图形界面。

提示: 在 Windows 98 系统正式启动之前按 F8 键, 系统出现一个启动方式菜单:

- ① 一般模式 Normal;
- ② 注册模式 Logged;
- ③ 安全模式 Safe mode;
- ④ 单步执行模式 Step-by-step confirmation;
- ⑤ 命令行模式 Command prompt only;
- ⑥ 安全方式下的命令行模式 Safe mode command prompt only;
- ⑦ 进入前期 DOS Previous version of MS-DOS。

1.2.2 桌面操作

Windows 98 的桌面外观和实际流程更趋近于实际桌面及手工工作, 操作更加方便。用户在桌面上看到的小图标, 如“我的电脑”、“回收站”等等, 只要用鼠标双击该图标, 就可以执行此项操作。

桌面的设置完全取决于用户的需要, 不同的用户可以自定义自己的桌面, 把自己最常用的工具和设备放在桌面上, 使用时不需要打开文件夹就可以工作。用户还可以根据自己的需要

调整桌面的设置。

桌面上除了图标以外,还可以看到一个“开始”按钮和一个“任务栏”。点击“开始”按钮,可以看到菜单项。“开始”菜单提供了日常工作中最常用的工具及操作命令;“任务栏”显示当前正在运行的程序。如图 1.2.1 所示。

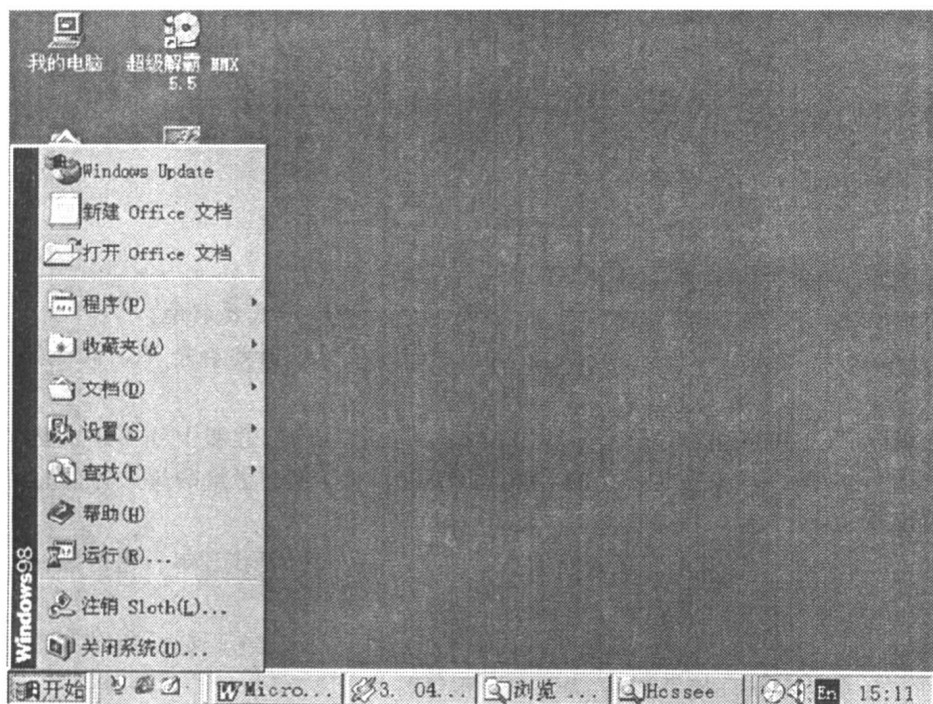


图 1.2.1 “开始”菜单及“任务栏”

如果用户对当前的桌面不满意,可以通过在桌面上单击鼠标右键,弹出上下文菜单来进行修改。例如,用户希望把自己经常使用的一个文本文档添加到桌面上,可按如图 1.2.2 所示进行操作。

选择“属性”选项,可以改变桌面的背景颜色、显示方式、刷新频率等。具体操作将在第四节中详细介绍。

Microsoft Internet Explorer 已将 Web 的相关技术移植到计算机桌面上。桌面和文件夹与 Web 世界的融合具有很多优点:您可以从桌面上的许多地方访问 Web,可以将 Web 内容添加到桌面和文件夹,并可以自定义屏幕上可见内容的外观和感觉。

随处都可以找到“转到”和“收藏”菜单。例如,从“开始”菜单或任务栏上的 Internet Explorer 图标就可以访问您喜爱的 Web 站点。可以将地址栏添加到任务栏或桌面上,这样,不用先打开浏览器就可以输入 Internet 地址;可以将包含活动内容(如股票接收机)的 Web 页添加到桌面上,将 Web 页用作桌面墙纸或文件夹背景;也可以将工具栏放在手边、桌面上或任务栏中。另外,握住鼠标一拖一放就可以重新组织“开始”菜单。

桌面上的频道栏极大地方便了频道指南的使用。因此,您可以轻松预订所需的 Web 频道。从“开始”菜单可以直接进入“Microsoft 快速查找”页,它可以将您连接到所选的搜索服务或包含有用参考站点的主机上。也可以使用部分目录服务搜索 Internet 上的用户。

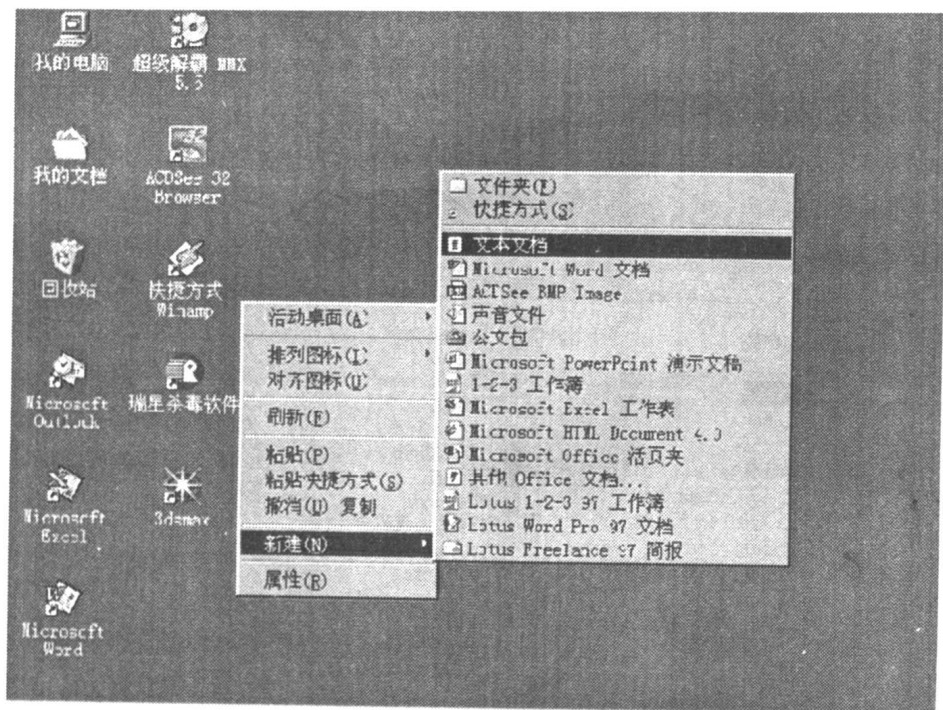


图 1.2.2 添加文本文档到桌面

1.2.3 窗口基本操作

Windows 98 是典型的是窗口操作系统,窗口是应用程序运行的基本框架。图 1.2.3 显示了一个基本窗口及标出了各部件的名称。

(1) 控制菜单按钮

左上角小图标,点击后可看到一系列控制窗口的命令。

(2) 标题条

位于窗口上方,包含窗口名称。

(3) 最小化按钮

这个按钮内有一条横线,点击后可以使当前窗口最小化,缩小成一个任务栏内的小图标。它的作用是可以使屏幕整洁或者露出后面的其它窗口。但同时并不关闭这个应用程序。

窗口最小化操作还可以通过点击任务栏内相应的任务切换按钮,将按钮抬起即可,或者用键盘的 Alt + 空格,然后按 N 键,这时,该窗口就变成了一个任务栏内的按钮。

注意:窗口虽然被最小化了,但程序仍然是在运行的。

(4) 最大化按钮

这个按钮内显示一个小型的按钮,点击后可以使当前窗口最大化,也就是把尽可能多的区域留给该窗口,以方便进行工作。

一个窗口处于最大化状态时,最大化按钮变成重叠在一起的两个小窗口,成为恢复按钮,表明窗口已处于最大化状态,点击恢复按钮,窗口恢复原来尺寸。相对应的键盘操作是 Alt + 空格,然后按 X 键。

这时将看不到其它还在运行的程序,但可以在任务栏上进行程序间的切换。对应键盘操作 Alt + Tab。

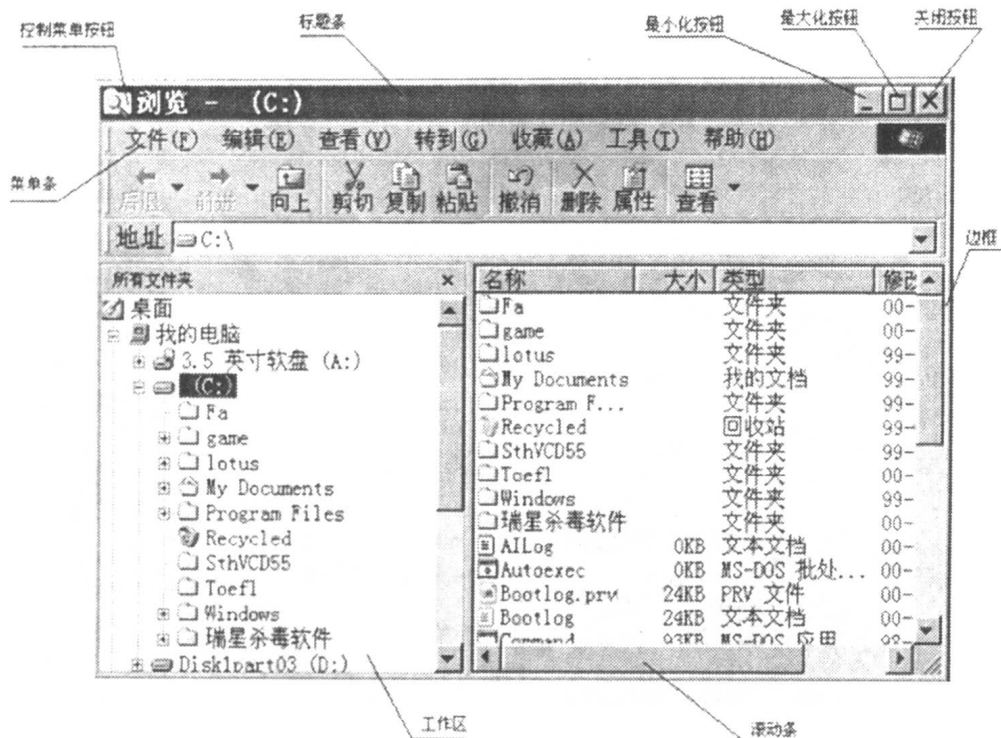


图 1.2.3 窗口及其组成

(5) 关闭按钮

这个按钮内显示一个“×”，点击该按钮，关闭窗口操作。或者双击控制菜单按钮。对应键盘操作是 Alt + F4 键，或者按 Alt + 空格，然后按 C 键。

窗口关闭时，如果当前工作没有保存，系统会给出是否存盘的消息框，如图 1.2.4 所示。

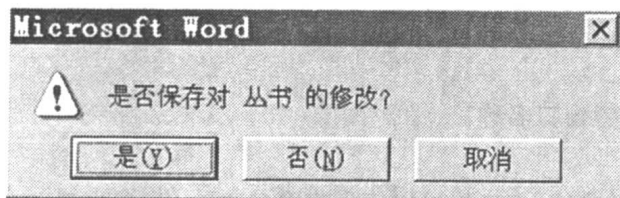


图 1.2.4 提示存盘的消息框

这时可根据实际情况进行选择，“是”按钮保存后关闭；“否”按钮不保存当前工作，直接关闭窗口；“取消”按钮放弃当前关闭窗口操作。

(6) 菜单条

菜单条是提供操纵当前程序或窗口的命令，不同的应用程序有不同的菜单条选项，单击菜单条产生下拉式菜单。

(7) 工作区

在工作区内用户可以进行当前应用程序支持的操作，如在画笔程序中画图，在 Word 工作区内编辑文档。

(8) 滚动条

如果工作区内的内容不能完全显示，则在窗口边缘产生滚动条，用鼠标左键拉动滚动条，可以显示其余部分内容。

(9) 边框

窗口的外边界。

(10) 移动窗口

移动窗口操作可以把桌面上的窗口移动到另一个位置。

用鼠标在标题栏上的任意位置按下左键,拖动窗口到达新位置释放左键。对应的键盘操作是 Alt + 空格,再按 M 键,然后用四个方向键控制窗口到达新位置,按回车键。取消移动操作按 Esc 键。

(11) 改变窗口尺寸

如果我们想改变当前窗口尺寸,但是又并不想把它最大化或者最小化时,可以用下面方法改变窗口尺寸。

将鼠标指针放在需要调整的窗口的边框上,这时,鼠标指针就会变成双向箭头,按下鼠标左键拖动鼠标,就可以达到改变窗口尺寸的目的。还可以把鼠标指针放在窗口的角上,一次改变窗口两条边的位置。

对应的键盘操作是 Alt + 空格,再按下 S 键,窗口中央出现四箭头指针,按方向键选中边框,再用方向键调整位置,尺寸合适时按回车键完成操作。

在释放鼠标左键或按下回车键之前,按下 Esc 键,取消改变窗口尺寸操作。

1.2.4 菜单及其使用

Windows 98 中的菜单大多是“下拉式”菜单,菜单项带有子菜单,菜单嵌套层数不限。Windows 98 的所有基本操作命令都可以在菜单中选取。用户用鼠标按键可以选取任意深度子菜单内的菜单项,通过鼠标指针的移动在下拉菜单中移动高亮度条,单击鼠标左键打开运行程序。如图 1.2.5 所示。

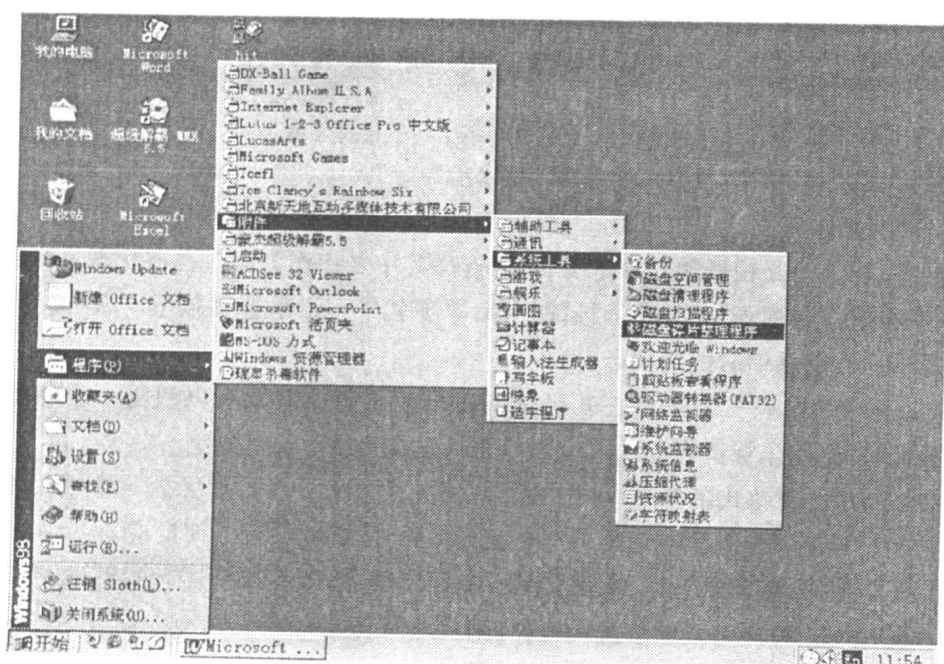


图 1.2.5 打开多层菜单

Windows 98 的程序菜单主要有窗口控制菜单和菜单条。窗口控制菜单位于左上角的程序