

最新Microsoft QuickC

2.50版

使用大全



(共四册)

周杉 王忠 编译
晓夏 武仁

■ 安装和运行
■ 成套工具

1

中国科学院希望高级电脑技术公司

最新Microsoft QuickC 使 用 大 全 (V2.50版)

- 安装和运行·成套工具 (之一)
- 语言参考手册 (之二)
- 库函数集锦 (之三)
- 库函数集锦 (之四)

1

中国科学院希望高级电脑技术公司
一九九〇年十月

4 4.

版权所有
翻印必究

- 北京市新闻出版局
准印证号：3202—90202
- 订购单位：北京8721信箱
- 电话：256.2329
- 地址：海淀影剧院北侧
- 乘车：320、332路至海淀黄庄站下车

译 者 序

最近几年,由于 C 语言本身具有移植性好、程序运行速度快、源程序代码短小简洁、结构化的编程等等原因,使得它在软件开发以及系统设计中发挥着越来越大的作用,许多程序员和专业软件开发人员都以 C 作为自己的编程语言。

Microsoft QuickC 将 C 语言的方法功能与环境结合起来,从而使得 C 语言变得易学易用。用户可以在不退出 QuickC 集成环境的情况下完成编制 C 程序及其编译、连接、运行和调试的全部工作。

QuickC 综合了目前市场所流行的 LC、MSC 和 Turbo C 等诸种 C 语言编译器的优点,具有库程序丰富、图形功能强、调试功能完整、与其它语言兼容性好、编译速度快等等优良特点。因此,它能在目前种类林立的 C 语言编译器中脱颖而出,深受广大用户的喜爱。

QuickC 2.5 版本是自 1.0 版本、2.0 版本之后,Microsoft 公司推出的 C 语言的最新版本的编译器,相对于早期版本的 QuickC,2.5 版本中增加了如下新的特性和功能:

- * 在语言级与 Microsoft C 6.0 版本兼容
- * 增强了与 ANSI C 语言的兼容性
- * 支持微型内存模式
- * 增加了新型的快速监测调试特性
- * 支持自定义窗口色彩

《Microsoft QuickC 2.5 技术丛书》一书共四册,其中第一册主要介绍 Microsoft QuickC 2.5 软件的安装和运行及其成套工具;第二册是 Microsoft QuickC 2.5 语言参考手册,详细介绍了 C 语言的基本知识、图形以及 QuickC 的字体操作,为初学者提供了一本 C 语言的辅导教材;第三册和第四册是《Microsoft QuickC 库函数集锦》,对软件所提供的库函数及功能进行了详细描述,为 QuickC 高级程序员提供帮助。

该书内容丰富,所含例程具体实用,无论是对初学者还是对具有一定 C 语言程序编制经验的程序员来说,都不失为一套好的教材和参考书。

本书虽经译者和校者认真整理和编写,但由于时间仓促,加上水平有限,缺点和错误在所难免,恳请读者不吝赐教。

译者

一九九〇年九月

目 录

第一篇 安装和运行	1
前言	2
§ 0.1 首先阅读本书	2
§ 0.2 2.5 版的新特点	2
第一章 打开 QuickC 的包装	3
§ 1.1 系统要求	3
§ 1.2 QuickC 包装盒	3
第二章 QuickC 的安装	4
§ 2.1 QuickC 概览	4
§ 2.2 运行 SETUP	4
§ 2.2.1 修改错误	5
§ 2.2.2 了解库	5
§ 2.2.3 SETUP 选择项	5
§ 2.2.4 SETUP 的第一阶段	5
§ 2.2.5 SETUP 的第二阶段	9
§ 2.2.6 SETUP 的第三阶段	9
第三章 QuickC 的使用	11
§ 3.1 QuickC 环境	11
§ 3.2 窗口和菜单的使用	11
§ 3.2.1 开始	11
§ 3.2.2 命令行选择项	12
§ 3.2.3 使用鼠标和键盘	12
§ 3.2.4 窗口	12
§ 3.2.4.1 菜单条的使用	14
§ 3.2.4.2 使菜单消失	14
§ 3.2.4.3 热键	14
§ 3.2.5 菜单	14
§ 3.2.6 短菜单和完整菜单	15
§ 3.2.7 带阴影的命令	16
§ 3.2.8 对话框	16
§ 3.3 编辑器的使用	17
§ 3.3.1 在源文件中移动	17
§ 3.3.2 自定义编辑器命令	18
§ 3.4 编译和连接	19
§ 3.4.1 在 QuickC 环境中建立一个可执行文件	19
§ 3.4.2 由多个源文件建立一个程序	21
§ 3.4.3 在命令行中编译和连接	24

§ 3.5 程序调试器	25
第四章 获得帮助	26
§ 4.1 Microsoft Advisor 的结构	26
§ 4.2 在 Microsoft Advisor 中查找	26
§ 4.2.1 Help 菜单的使用	26
§ 4.2.2 F1 键的使用	27
§ 4.2.3 使用超极键	28
§ 4.2.4 Help 窗口和对话框的使用	28
§ 4.2.5 访问不同类型的信息	30
第五章 下一步怎么做	32
§ 5.1 阅读 README.DOC 文件	32
§ 5.2 致所有的程序员	32
§ 5.3 致初次接触 C 语言的程序员	32
§ 5.4 致初次使用 QuickC 的程序员	33
§ 5.5 致初次使用 QuickC 2.5 版的程序员	33
§ 5.6 附加工具	33
附录 A 编辑功能说明	34
附录 B QuickC 不同版本的差别	38
§ B.1 QuickC 2.0 版的新功能	38
§ B.2 QuickC 2.5 版增加和修改的功能	38
§ B.2.1 界面和环境的改动	38
§ B.2.2 语言和编译器的改动	38
附录 C 常用键索引	41
第二篇 成套工具	43
简介	44
§ 0.1 手册说明	44
§ 0.2 工具说明	44
第一部分 工具包指南	46
第一章 建立可执行程序	47
§ 1.1 编译和连接: 概述	47
§ 1.2 使用 QCL 命令	48
§ 1.3 指明文件名	49
§ 1.4 用 QCL 选择项控制编译和连接	49
§ 1.4.1 无连接地编译	50
§ 1.4.2 编译仅修改的函数	50
§ 1.4.3 优化程序	51
§ 1.4.4 命名输出文件	51
§ 1.4.5 关闭文件扩展名	52

§ 1.4.6 调试和文法检查	52
§ 1.4.6.1 检查文法	52
§ 1.4.6.2 设置警告信息	52
§ 1.4.6.3 调试程序编译	53
§ 1.4.7 控制预处理程序	53
§ 1.4.7.1 定义常量	53
§ 1.4.7.2 搜索包含文件	54
§ 1.4.7.3 创建预处理程序列表	54
§ 1.4.7.4 删除预定义标识符	54
§ 1.4.8 对特定硬件的编译	55
§ 1.4.9 选择存贮模式	55
§ 1.4.10 控制连接处理	56
§ 1.4.11 其它 QCL 选择项	57
§ 1.5 直接调用连接程序: QLINK 命令	57
§ 1.5.1 给 QLINK 命令输入	58
§ 1.5.2 QLINK 选择项	59
§ 1.5.2.1 用选择项来控制连接过程	59
§ 1.5.2.2 优化可执行文件	60
§ 1.5.2.3 修改可执行文件	60
§ 1.5.2.4 其它 QLINK 选择项	61
第二章 用 LIB 维护软件库	62
§ 2.1 为何使用一库?	62
§ 2.2 LIB 命令	62
§ 2.3 列出库的内容	63
§ 2.4 修改库的内容	63
§ 2.4.1 修改库	63
§ 2.4.2 加入模块	64
§ 2.4.3 删除模块	64
§ 2.4.4 替换模块	64
§ 2.4.5 从库中拷贝或删除模块	65
§ 2.5 创建新库	65
§ 2.6 使用 LIB 的其它方法	65
第三章 用 NMAKE 维护程序	67
§ 3.1 NMAKE 如何工作	67
§ 3.2 建立简单描述文件	68
§ 3.2.1 描述块	68
§ 3.2.1.1 依赖行	68
§ 3.2.1.2 命令行	69
§ 3.2.1.3 注释	70
§ 3.2.1.4 转义字符	70

§ 3.2.2	CC 宏	71
§ 3.3	调用 NMAKE	72
§ 3.3.1	从 DOS 命令行中调用 NMAKE	72
§ 3.3.2	用响应文件来调用 NMAKE	72
§ 3.4	NMAKE 选择项	72
§ 3.4.1	控制输入	73
§ 3.4.2	控制执行	73
§ 3.4.3	控制输出	74
§ 3.5	建立复杂描述文件	74
§ 3.5.1	使用特殊字符来修改命令	74
§ 3.5.2	使用宏	75
§ 3.5.2.1	定义自己的宏	75
§ 3.5.2.2	预定义宏	76
§ 3.5.2.3	宏定义优先级	78
§ 3.5.3	使用引用规则	78
§ 3.5.3.1	预定义引用规则	79
§ 3.5.3.2	定义引用规则	80
§ 3.5.3.3	引用规则的优先级	80
§ 3.5.4	使用指令	80
§ 3.5.4.1	!INCLUDE 指令	81
§ 3.5.4.2	条件指令(!IF、!ELSE、!ENDIF)	81
§ 3.5.4.3	宏定义测试(!IFDEF、!IFNDEF、!UNDEF)	82
§ 3.5.4.4	!ERROR 指令	82
§ 3.6	其它 NMAKE 特性	83
第二部分	QuickC 工具说明书	84
第四章	QCL 命令说明	85
§ 4.1	QCL 命令行	85
§ 4.2	QCL 命令的执行	85
§ 4.3	QCL 选择项	86
§ 4.3.1	QCL 选择项/A(存储模型)	87
§ 4.3.2	/batch(批方式中的编译)	88
§ 4.3.3	/c(不带连接的编译)	88
§ 4.3.4	/C(预处理中保留注释)	88
§ 4.3.5	/D(定义常量和宏)	89
§ 4.3.6	/E(拷贝预处理程序的输出到标准输出)	90
§ 4.3.7	/EP(预处理输出写入到标准输出)	90
§ 4.3.8	/F(设置栈大小)	90
§ 4.3.9	/Fe(重命名可执行文件)	91
§ 4.3.10	/Fm(产生映象文件)	91

§ 4.3.11	/Fo(目标文件的重命名)·····	93
§ 4.3.12	/FP 选择项(浮点数字包选择)·····	94
§ 4.3.12.1	/FPi(仿真)·····	94
§ 4.3.12.2	FPI87(协处理器)·····	94
§ 4.3.12.3	与浮点选择项有关的库·····	94
§ 4.3.12.4	浮点选择项间的兼容性·····	95
§ 4.3.12.5	NO87 环境变量·····	95
§ 4.3.12.6	标准组合库文件·····	96
§ 4.3.13	/G0、/G1、/G2(生成用于 8086、80186 或 80286 处理器的指令)·····	96
§ 4.3.14	/Gc、/Gd(使用 FORTRAN/Pascal 或 C 的调用约定)·····	96
§ 4.3.15	/Ge、/Gs(栈检查开关)·····	98
§ 4.3.16	/Gi(采用增量编译)·····	99
§ 4.3.17	/Gr(寄存器调用协定)·····	101
§ 4.3.17.1	__fastcall 调用约定·····	101
§ 4.3.17.2	变量传递约定·····	101
§ 4.3.17.3	返回值约定·····	102
§ 4.3.17.4	栈调整约定·····	102
§ 4.3.17.5	寄存器保存请求·····	102
§ 4.3.18	/Gt(设置数据阈值)·····	102
§ 4.3.19	/Gw、/GW(产生 Windows 函数调用指令)·····	103
§ 4.3.20	/HELP(列出编译选择项)·····	103
§ 4.3.21	/I(搜索 include 文件的路径)·····	103
§ 4.3.22	/J(改变缺省字符类型)·····	103
§ 4.3.23	/Lc、/Lr(实址方式编译)·····	103
§ 4.3.24	/Li(增量连接)·····	104
§ 4.3.25	/Ln(不带 C 运行时启动指令的连接)·····	104
§ 4.3.26	/ND、/NT(命名数据段或代码段)·····	104
§ 4.3.27	/nologo(抑制开始标志的显示)·····	105
§ 4.3.28	/o 选择项(优化程序)·····	105
§ 4.3.28.1	/Od(关闭优化)·····	105
§ 4.3.28.2	/Ol(优化循环)·····	105
§ 4.3.28.3	/O 和/Ot(最小执行时间)·····	105
§ 4.3.28.4	/Ox(最大程度的优化)·····	105
§ 4.3.29	/P(产生预处理输出文件)·····	106
§ 4.3.30	/Ta、/Tc(定义汇编语言或 C 源文件)·····	106
§ 4.3.31	/U、/u(取消预先定义的名称)·····	106
§ 4.3.32	/V(设置版本号)·····	107
§ 4.3.33	/W、/w(设置 Warning level 警告级)·····	108
§ 4.3.34	/X(忽略标准 Include 目录)·····	108
§ 4.3.35	/Ze、/Za(关闭或打开语言扩充)·····	108

§ 4.3.36	/Zi、/Zd(编译中的测试信息)·····	109
§ 4.3.37	/Zl(从目标文件中消去缺省文件库名)·····	110
§ 4.3.38	/Zp(压缩结构成员)·····	110
§ 4.3.39	/Zr(指针检查)·····	111
§ 4.3.40	/Zs(只检查语法)·····	111
§ 4.3.41	通过 CL 环境变量给出选择项·····	111
§ 4.4	控制栈和堆的分配·····	113
第五章	QLINK·····	114
§ 5.1	概述·····	114
§ 5.2	调用 QLINK·····	114
§ 5.2.1	命令行·····	114
§ 5.2.1.1	QLINK 选择项·····	115
§ 5.2.1.2	目标文件·····	115
§ 5.2.1.3	可执行文件·····	115
§ 5.2.1.4	映象文件·····	115
§ 5.2.1.5	库文件·····	115
§ 5.2.1.6	选择缺省·····	115
§ 5.2.2	提示·····	116
§ 5.2.3	响应文件·····	117
§ 5.2.4	QLINK 如何查找库·····	119
§ 5.2.4.1	查找追加库·····	119
§ 5.2.4.2	查找不同路径下的库·····	119
§ 5.2.4.3	使目标文件中命名的库不起作用·····	120
§ 5.3	QLINK 存贮要求·····	120
§ 5.4	QLINK 选择项·····	120
§ 5.4.1	/BA(批处理模式下运行)·····	122
§ 5.4.2	/CO(连接调试)·····	122
§ 5.4.3	/CP(设置分配的最大值)·····	122
§ 5.4.4	/DO(段排序)·····	123
§ 5.4.5	/DS(在高地址装入数据)·····	123
§ 5.4.6	/E(压缩可执行文件)·····	123
§ 5.4.7	/F(优化远调用)·····	124
§ 5.4.8	/HE(查看选择项列表)·····	124
§ 5.4.9	/Hi(在存贮器高地址装入执行文件)·····	124
§ 5.4.10	/INC(为 ILINK 作准备)·····	125
§ 5.4.10.1	增进违规(Incremental Violations)·····	125
§ 5.4.10.2	ILINK 选择项·····	125
§ 5.4.11	/INF(显示连接器进程信息)·····	126
§ 5.4.12	/LI(映象文件中包括行号)·····	127
§ 5.4.13	/M(显示公共符号)·····	127

§ 5.4.14	/NOD(忽略缺省库)·····	127
§ 5.4.15	/NOE(忽略扩展字典)·····	128
§ 5.4.16	/NOF(禁止远调用优化)·····	128
§ 5.4.17	/NOG(保持兼容性)·····	128
§ 5.4.18	/NOI(区分大小写字母)·····	128
§ 5.4.19	/NOL(不显示 sign-on 条标)·····	128
§ 5.4.20	/NON(无空字符段排序)·····	128
§ 5.4.21	/NOP(禁止段压缩)·····	128
§ 5.4.22	/O(设置覆盖中断)·····	129
§ 5.4.23	/PACKC(压缩相邻代码段)·····	129
§ 5.4.24	/PACKD(压缩相邻数据)·····	130
§ 5.4.25	/PADC(填充代码段)·····	130
§ 5.4.26	/PADD(填充数据段)·····	130
§ 5.4.27	/PAU(连接中暂停)·····	131
§ 5.4.28	/SE(设置最大段数)·····	131
§ 5.4.29	/ST(设置栈长)·····	131
§ 5.4.30	/T(产生一个.COM 文件)·····	131
§ 5.5	连接操作·····	132
§ 5.5.1	段联合·····	133
§ 5.5.2	框号·····	133
§ 5.5.3	段序·····	133
§ 5.5.4	组合段·····	133
§ 5.5.5	组·····	134
§ 5.5.6	修补·····	134
§ 5.6	使用覆盖·····	135
§ 5.6.1	覆盖的限制·····	135
§ 5.6.2	覆盖管理器提示·····	135
第六章	LIB·····	137
§ 6.1	调用 LIB·····	137
§ 6.1.1	命令行·····	137
§ 6.1.1.1	库文件·····	138
§ 6.1.1.2	LIB 选择项·····	138
§ 6.1.1.3	命令·····	139
§ 6.1.1.4	交叉引用列表文件·····	139
§ 6.1.1.5	输出库文件·····	139
§ 6.1.2	提示·····	140
§ 6.1.3	响应文件·····	140
§ 6.2	LIB 命令·····	141
§ 6.2.1	建立库文件·····	142
§ 6.2.2	增加命令(+)·····	142

§ 6.2.3 删除命令(-).....	143
§ 6.2.4 替换命令(-+).....	143
§ 6.2.5 复制命令(*).....	143
§ 6.2.6 移动命令(-*).....	143
第七章 NMAKE	145
§ 7.1 NMAKE 概述.....	145
§ 7.1.1 使用命令行调用 NMAKE.....	145
§ 7.2 NMAKE 描述文件.....	146
§ 7.2.1 描述模块.....	146
§ 7.2.1.1 匹配.....	147
§ 7.2.1.2 命令修饰.....	147
§ 7.2.1.3 使用控制符作字面字符.....	148
§ 7.2.1.4 在多个描述块中列目标.....	148
§ 7.2.2 注释.....	149
§ 7.2.3 宏.....	149
§ 7.2.3.1 用户自定义的宏.....	149
§ 7.2.3.2 调用宏.....	149
§ 7.2.3.3 预定义宏.....	150
§ 7.2.3.4 宏内部替换.....	152
§ 7.2.3.5 继承宏.....	153
§ 7.2.3.6 宏定义间的优先级.....	153
§ 7.2.4 推导规则.....	153
§ 7.2.4.1 用户自定义的推导规则.....	154
§ 7.2.4.2 扩展名查找路径.....	154
§ 7.2.4.3 预定义推导规则.....	154
§ 7.2.4.4 推导规则之间的优先级.....	155
§ 7.2.5 指定.....	155
§ 7.2.6 假构目标.....	157
§ 7.3 命令行选择项.....	158
§ 7.4 利用响应文件调用 NMAKE.....	158
§ 7.5 TOOLS.INI 文件.....	159
§ 7.6 行内文件.....	159
§ 7.7 NMAKE 操作顺序.....	160
第三部分 附录	162
附录 A 退出代码	163
§ A.1 NMAKE 有关的退出代码.....	163
§ A.2 DOS 批文件有关的退出代码.....	163
§ A.3 程序的退出代码.....	164
§ A.3.1 QLINK 退出代码.....	164

§ A.3.2	LIB 退出代码	164
§ A.3.3	NMAKE 的退出代码	164
附录 B	在 QuickC 编译器存储模型上工作	165
§ B.1	Near, Far 和 Huge 编址	165
§ B.2	使用标准的内存模型	166
§ B.2.1	建立微模型程序	166
§ B.2.2	建立小型模型程序	167
§ B.2.3	建立中型内存模型的程序	167
§ B.2.4	建立紧缩型程序	168
§ B.2.5	建立大型内存模型程序	169
§ B.2.6	建立巨模型程序	170
§ B.3	使用_near、_far 和_huge 关键字	171
§ B.3.1	对_near、_far 和_huge 的库支持	171
§ B.3.2	用_near、_far 和_huge 说明数据	172
§ B.3.3	用_near 和_far 关键字说明函数	173
§ B.3.4	指针转换	174
附录 C	特定硬件实用程序	177
§ C.1	用 FIXSHIFT 恢复键盘故障	177
§ C.2	使用 Hercules 图形显示器	177
§ C.2.1	对图形卡及显示特征的支持	177
§ C.2.2	MSHERC 驱动程序	177
§ C.2.3	使用鼠标器	178
§ C.2.4	设置 Hercules 图形模式	178
§ C.3	鼠标驱动器	178
附录 D	错误信息	179
§ D.1	编译错误	179
§ D.1.1	致命错误的信息	180
§ D.1.2	编译错误信息	186
§ D.1.3	警告信息	204
§ D.1.4	编译限制	220
§ D.2	命令行错误	221
§ D.2.1	命令行错误信息	221
§ D.2.2	命令行警告信息	222
§ D.3	运行时错误	223
§ D.3.1	数学错误信息	223
§ D.3.2	运行时错误信息	225
§ D.4	QLINK 错误信息	226
§ D.4.1	致命错误信息	227
§ D.4.2	错误信息	236
§ D.4.3	警告信息	238

§ D.5 库错误信息·····	243
§ D.5.1 库致命错误信息·····	244
§ D.5.2 警告信息·····	246
§ D.6 NMAKE 错误信息·····	246
§ D.6.1 致命错误信息·····	247
§ D.6.2 编译错误信息·····	252
§ D.6.3 警告信息·····	252
附录 E 术语表·····	253

第一篇

安 装 和 运 行

前 言

欢迎使用 Microsoft QuickC 2.5 编译器——一个用于编写 C 程序的复杂且功能强大然而又容易使用的集成环境。

在最近几年中，C 语言的知名度提高极快。C 程序可以方便地从一台计算机移植到另一台计算机。C 程序运行速度快、C 源代码短小简洁、C 语言鼓励但不强迫用户使用模块化、结构化的编程风格，由于以上及其它原因，许多程序员和专业软件开发人员更愿意使用 C 语言。

Microsoft QuickC 将 C 语言的强大功能与环境结合起来，使 C 语言变得易学易用。你可在不退出 QuickC 环境的情况下编写 C 代码并对其进行编译、连接、运行和调试。

§ 0.1 首先阅读本书

本手册包含所有在你的计算机上安装和使用 Quick C 所需的信息，它分为五章：

打开 QuickC 包装：第一章列出了系统需求（你所提供的硬件）和包装盒内的商品目录（我们提供的软件和资料）。

QuickC 的安装：在使用 QuickC 之前，你必须进行安装，尽管安装过程迅速而又简单，但你或许需要有关库和内存模式的更多的信息，第二章对整个安装过程给与指导并回答了用户经常提出的问题。

QuickC 的使用：第三章说明了如何运行 QuickC 并对窗口和菜单做了介绍。然后，给出了一个典型开发周期的示例：编写、编译、连接、运行和调试一个小程序。

获得帮助：Microsoft QuickC 顾问（即联机帮助系统）对如何使用鼠标或键盘进行操作提供了重要的参考信息。第四章多方面地介绍了 QuickC 强大的联机帮助系统。

下一步怎么做：当你打开了包装，在系统上装好了 QuickC 并编译了示例程序后，你希望进一步了解 QuickC。第五章对下一步该怎么做提供了一些有益的建议。

§ 0.2 2.5 版的新特性

如果你曾使用过早期版本的 QuickC，你会发现 2.5 版中有不少新特性。这些新特性包括：

- * 在语言级与 Microsoft C 6.0 版兼容。
- * 增强了与 ANSI C 语言的兼容性。
- * 支持微型内存模式（.COM 文件）。
- * 修改了的《C 语言参考手册》。
- * 新型的快速监测调试特性。
- * 支持自定义窗口色彩。

有关新特性的更详细表列，请参阅附录 B。

第一章 打开 QuickC 的包装

你大概很希望能立刻在系统中装入 Quick 编译。但首先应花几分钟检查一下你的系统是否能满足 QuickC 编译器对它的最低要求，并确认包装盒内的东西是否齐全。

§ 1.1 系统要求

QuickC 要求如下最低配置：

- * 一台可运行 DOS 2.1 或更高版本的 IBM PC 或其兼容机。
- * 一个硬盘驱动器和一个软盘驱动器。
- * 448K 字节的可用内存（为了大、中型项目的使用，建议有 512K 内存）。

注：Microsoft 的资料中使用的“DOS”一词意指 Microsoft 和 IBM 磁盘操作系统（MS DOS 和 PC DOS）。

§ 1.2 QuickC 包装盒

检查你的 QuickC 包装盒看看一切是否齐全。如果缺少其中任何一件，请与你购买 QuickC 处的零售商联系。在包装盒内，你应看到如下几样东西：

- * 注册卡：做为一个注册的 QuickC 2.5 软件的拥有人，你将得到许多好处。其中包括今后将得到软件修改（改版）通知及容易得到主顾的帮助等。请您现在就花几分钟把注册卡填好，并将其寄出。
- * 磁盘：8 片 5.25 英寸软盘或 4 片 3.5 寸软盘，带“Setup”标签的原盘中包含一个名为 PACKING.LST 的文件，该文件中列出了 Microsoft QuickC 中所有文件的位置和描述。
- * 《安装和运行》：它告诉你如何安装和运行 QuickC。
- * 《C 语言参考手册》：这本书是为至少知道一种语言（如 BASIC 或 Pascal）但不了解 C 的程序员编写的，该书第一部分“学习 C”是 C 语言编程指南。其中包含许多例子，第二部分“C 的使用”进一步描述了输入输出库函数、图形产生函数和一些新功能，如实坐标图形、表示图形、字型库及直插汇编等。该书的附录对 C 语言和 QuickC 库函数做了概述。
- * 《Microsoft QuickC 成套工具》：该书介绍了配合 QuickC 使用的专用工具和实用程序，初学者在学习 C 语言的基础时不必参考该书。高级 C 程序员在需要有关编译、连接、建库多模块程序维护等的详细信息时，应该读这本书。