

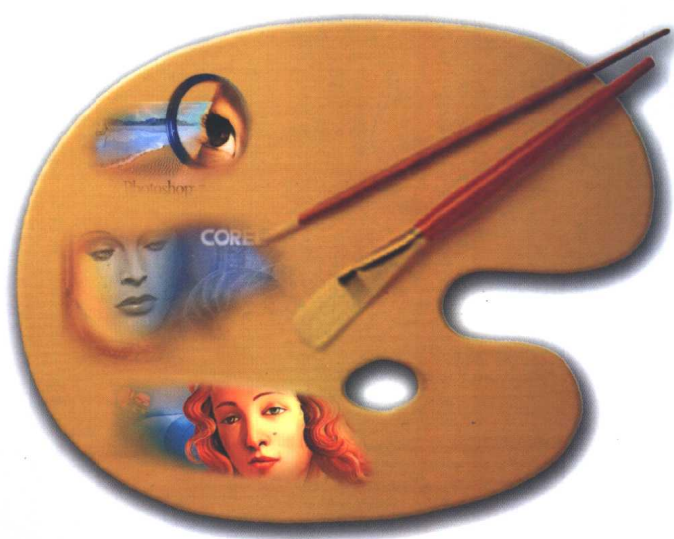


Human®

精彩多媒体教学光盘

— 平面设计篇

全面 提高 你的 职业 竞争 力



北京金洪恩电脑有限公司
天津电子出版社

点石成金 系列

行业电脑教育 ——平面设计篇

北京金洪恩电脑有限公司 著

天津电子出版社

内 容 提 要

一书在手，工作不愁！一技随身，终生受用！

古老的艺术与人类文明相始终，而当时光跨越到现代的时候，借助先进的工具——计算机，艺术有了更多的表现形式和机会，人们可以更准确、更精妙地表达自己的艺术思维，同时平面设计这一行业在竞争中变得更加炙手可热，通过对本教材的学习，你可以获得更强的竞争力，以平面设计这一技能谋取新的发展。

如果你是一个从事美术工作的人，计算机可以作为一种辅助工具，帮你在构图、色彩等方面加以快速的模拟，使你对未完成的新作有更全面的概念；如果你具有相当的美术功底，那么，经过对相关知识的学习之后，你可以成为一个成功的计算机平面设计工作人员；如果你没经过美术方面的专门训练，却具有天赋的美感和对美术工作的渴望，那么，你可以借助计算机软件提供的现成工具，用计算机描绘你心中的蓝图。

本教材从平面设计的色彩、构图基本原理开始；讲解了通用平面设计工具 **Photoshop**、常用矢量工具 **CorelDRAW**、**Illustrator**、矢量动画工具 **Flash** 的使用；并有针对性地分别阐述了印刷行业和网页制作中的多种设计工具，它们是：**PageMaker**、**Acrobat**、**Streamline**、**Dreamweaver**、**Fireworks**……

多媒体光盘采用全程语音教学的方式，内容丰富，生动有趣。利用本教材，只需一个月的时间，就可以快速、全面地掌握该行业的核心技术，提高岗位竞争力，轻松改变您的命运。

本教材既是即将就业学生的自学教材，也是从事平面设计工作的计算机技能培训教材，让您可以快速、全面地掌握从事平面设计工作所需的电脑知识。

版权所有 翻印必究

教材名： 行业电脑教育——平面设计篇
教材编著： 北京金洪恩电脑有限公司
CD 著作者： 北京金洪恩电脑有限公司
出版社： 天津电子出版社
开 本： 787 × 1092 1/16 26 印张 400 千字
印 次： 2003 年 8 月第 1 次印刷
本 版 号： ISBN 7-900338-40-3/G · 92
定 价： 48.00 元（1CD）

《点石成金》系列制作群
策 划： 李宏明 潘全春
责任编辑： 曹 丰
制 作： 安若婷
C D 制作： 辛 建
编 校： 张晓宜 安若婷
封面设计： 郭大卫
插 图： 王 涛



Photoshop:

图像处理特技——尘封的杂志 (P86)



Photoshop:

透明水晶文字 (P58)

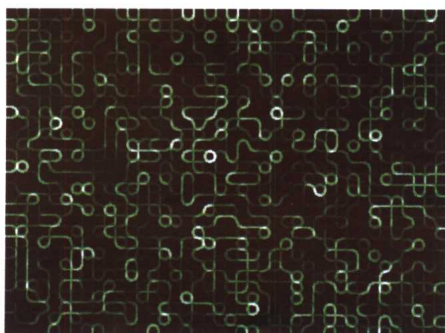


Photoshop:

金属质感文字 (P63)



Photoshop: 黄金效果文字 (P69)



Photoshop:

数码纹理 (P82)



Photoshop:

乳胶漆纹理 (P84)



Photoshop: 玫瑰银币 (P92)



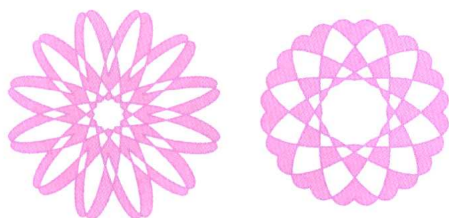
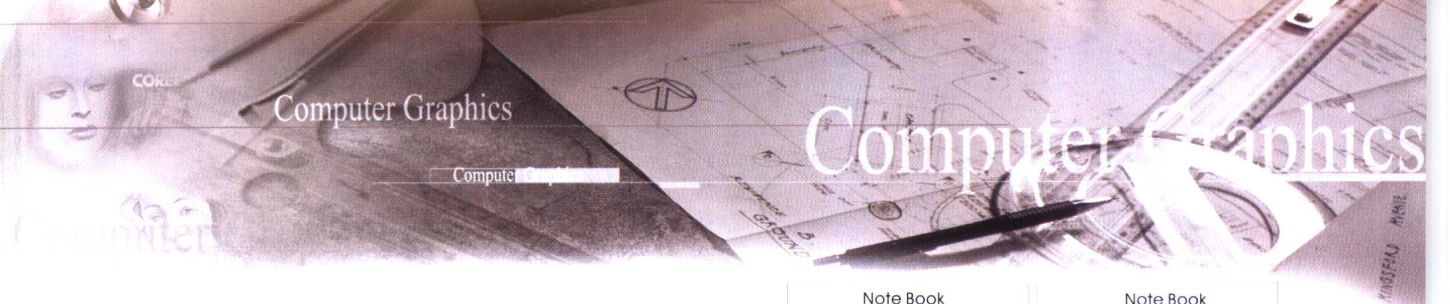
Photoshop: 大花蕙兰银币 (P104)



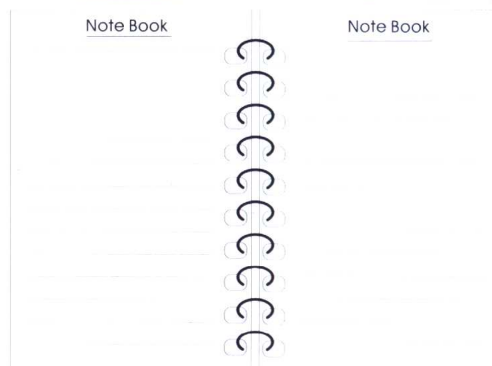
Photoshop: 软件界面设计 (P105)



Flash: 立体文字 (P163)



CorelDRAW: 花瓣 (P197)



CorelDRAW:
笔记本 (P210)



CorelDRAW: 铜钱 (P225)



CorelDRAW:
扇子 (P218)



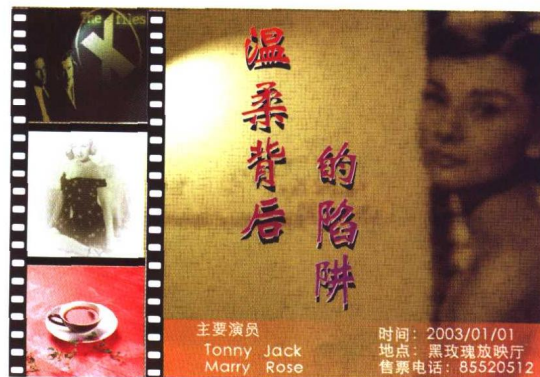
CorelDRAW:
QQ 仔 (P204)



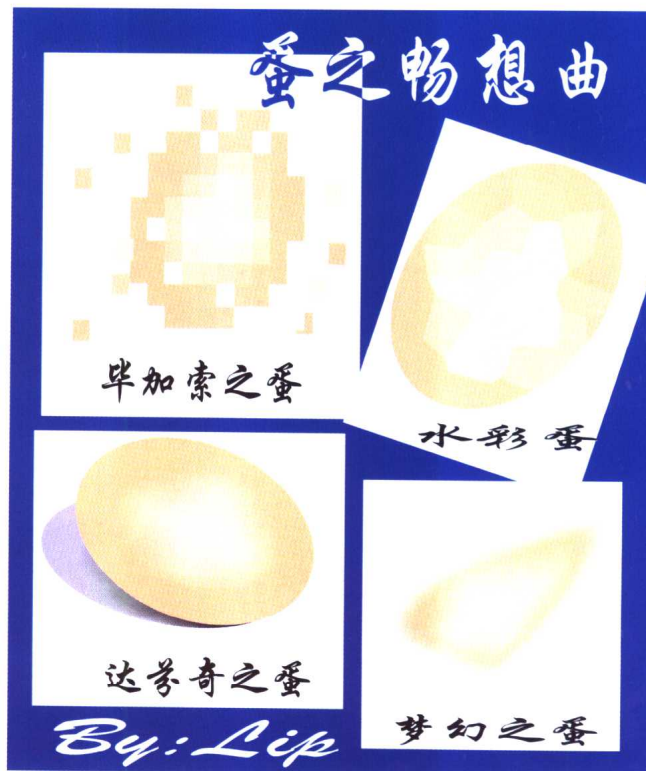
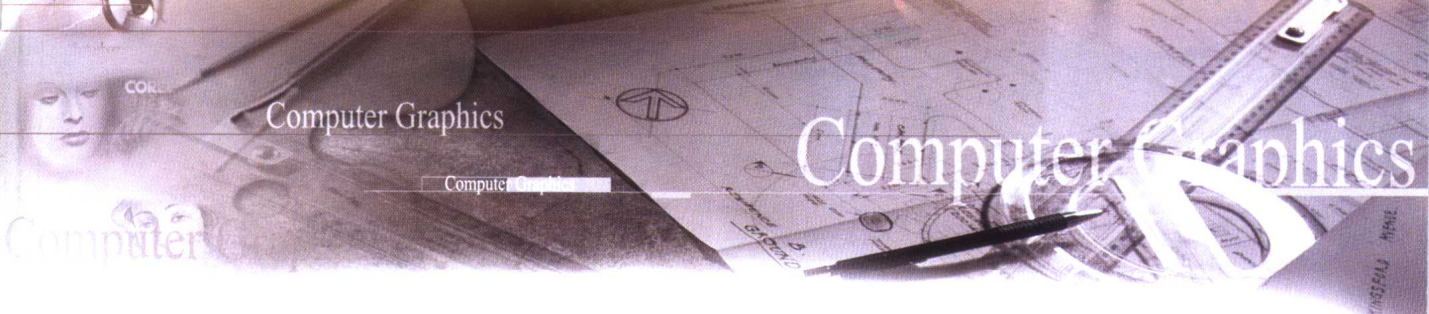
CorelDRAW: 珍珠字 (P237)



CorelDRAW: 燃烧字 (P232)



CorelDRAW: 电影广告 (P263)



Illustrator: 蛋之畅想曲 (P322)



Illustrator: 眼镜片包装 (P331)

Computer Graphics

Computer Graphics

Computer

天使

在

人

间

邀

游

天使的游戏 游戏的天使

China Game Angel

PageMaker: 光盘盘面 (P344)

Wish
you happy
forever

Fireworks

Fireworks: 心形图案 (P371)

Fireworks: 透明按钮 (P381)

为普及计算机技术做贡献

原清华大学校长 张孝文 书赠

光盘使用说明

本多媒体光盘汇集了洪恩《巧夺天工》系列书籍中的精华，是平面设计从入门级到中级学习的好助手，让您轻松学会行业知识，轻松走过工作之旅。

光盘全程采用语音教学，详细讲解了常用平面设计工具 Photoshop、CorelDRAW、Illustrator、Flash、Fireworks 的使用，光盘实例与配套教材并不完全相同，而是相辅相成，互为补充。

一. 内容简介

光盘中包括 Photoshop、CorelDRAW、Illustrator、Flash、Fireworks 软件使用的讲解，详细内容如下：

1. Photoshop: 文字特效
2. Photoshop: 纹理特效
3. Photoshop: 图像特技
4. Photoshop: 软件界面设计
5. Flash: 轻松起步
6. Flash: 立体文字
7. CorelDRAW: 基础知识
8. CorelDRAW: 电影海报设计
9. CorelDRAW: 包装设计
10. Illustrator: 入门训练——足球和气球
11. Illustrator: 产品包装设计
12. Fireworks: 用于网页设计的矢量工具

在光盘根目录下还有一个名为“Example”的文件夹，这里有教材中讲解过的所有实例及素材，你要用相应的软件才能打开它们。

二. 使用方法

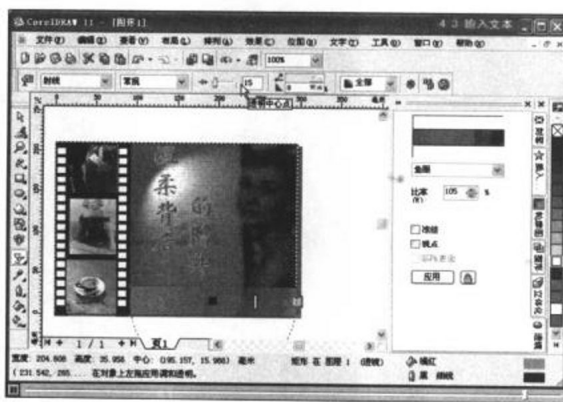
将教学光盘放入光驱，教学程序就会自动启动。片头播放结束后，便会出现学习主界面。

单击主界面上的按钮即可进入演示界面，分别学习各个部分。

演示界面下方有控制条或者控制面板，可以控制软件的播放。



软件主界面



演示界面

前言

首先祝贺您翻开了这本与众不同的教材。实际上，当您翻开它的任何一页时，都会被深深地吸引，并不自觉地继续看下去。这就是本教材的魅力所在！

如果想获得更多的就业机会和更高的薪水，本系列教材可以助您一臂之力。帮助下岗者**重返工作岗位**；让刚毕业的学生**快速找到理想的工作**，轻松应对新环境；使在职者工作更轻松，效率更高，**岗位竞争能力更强**。

一书在手，工作不愁

“旧时王谢堂前燕，飞入寻常百姓家。”电脑由最初单纯的文字处理到今天的包罗万象，诞生了许多令人惊喜的应用软件，使许多以前可望而不可及的事变得非常简单，从排版编辑到图形图像、从网页制作到动画创作、从多媒体制作到影视处理，各种应用软件在行业中发挥着巨大的作用。许多朋友在与我聊天时，总是说想学这个，想学那个，但却找不到合适的教材。

前不久，《开天辟地》和《巧夺天工》系列教材的推出，引起了强烈的反响，受到了读者的广泛好评。现在应广大用户的强烈要求，《点石成金》系列教材也诞生了，这套教材为不同行业所需掌握的电脑知识提供全面的解决方案。

根据各行业对电脑学习的不同需求进行划分，涵盖：教师、经理、文秘、排版、股民、网民、平面设计和公务员等行业。每一本书所教的都是一种职业技能，而不是单一软件的使用。所教的不是问题的答案，而是培养您寻找答案的思维方法，即：送给您的是“种子”，而不是“果实”。

本系列教材采用多媒体教学和情景式教学双管齐下的方式，使专业知识的学习不再枯燥、晦涩，使学习不再是一种“痛苦”，只需用一个月的时间，就能拥有“一技之长”，让初涉职场的新人和学生应付自如，让职业受挫的失意者重新树立自信，让用传统方法工作的人员效率倍增。利用本教材对传统行业进行计算机岗位和就业技能的培训，使您在某一行业从业时能轻松地操作计算机，迅速提升职业竞争力，让您轻松地成为本行业的主角，利用鼠标和键盘来开创美好的前程。

本教材沿袭了洪恩软件通俗易懂和人性化的特点，同时运用了洪恩特有的二维教学法和环境教学法，再配以思维化、口语式的语言，把具有专业艺术性的商业级实例献给您，必能让您在最短的时间掌握最多的知识和技能，在这里我们称之为**时间获知率**，我们努力的目标就是不断追求更高的时间获知率。

好了，如果您以前曾经尝试了几次学习电脑，都未能掌握的话，那么这次您一定会成功。

脚踏实地、精益求精；科教兴国、行胜于言。洪恩软件永远与您在一起。

行业电脑教育系列特点

多媒体教学：全程语音讲解，让您一学就会

新行业模式：融汇行业知识，快速提高技能

情景式教学：学习更加轻松，知识趣味性强

开放式教学：打破行业局限，扩大知识层面

二维法教学：主线精辟讲解，辅线加强巩固

欢迎给我们提出问题，提出改进意见，您可拨打我们的技术服务热线（010）62634069，或发 E-mail 到 pcbook@goldhuman.com。

北京金洪恩电脑有限公司

董事长 池宇峰

计算机平面设计缘起

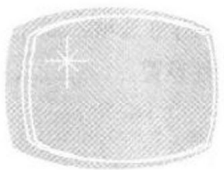


可能你早就听说过 Photoshop 的鼎鼎大名了吧,它是当今世界上最流行的图像处理与图像设计工具之一,它不仅具有强大的

图像处理功能,而且具有广泛的兼容性,采用开放式结构,能够外挂其它的处理模块和图像输入输出设备,用它几乎可以创作出任何你能构想出来的作品。

对于一个从事平面设计的人来说,Photoshop 可以说是你的“看家工具”。

有关 Photoshop 的内容,请参见第二章。



Flash 是一种矢量图形工具。

矢量图形以数学的方式,记录了几何直线与曲线的特性,从而用数学的方法根据几何特性来绘制图形。矢量图最重要的特点之一是可以任意地放大、缩小而不改变其清晰度。

可用的矢量图软件工具很多,最著名的有 CorelDRAW、Illustrator、Flash 等。

在第三章中,我们以 Flash 作为矢量软件的敲门砖,涉足矢量图形处理的领域。



在矢量图形的处理中,CorelDRAW 一直当仁不让地占据着头把交椅。

强大的功能、方便的使用、漂亮的效果——想不想多了解这个软件?

在第四章中,你可以从入门开始,详细地了解神通广大的矢量工具 CorelDRAW 的使用。



与 Photoshop 相同,矢量工具 Illustrator 同样是 Adobe 出品的。

Illustrator 多用于处理印刷方面的图形,同时它还具有较强的文字处理功能。

如果你对 Illustrator 感兴趣,请参考第五章学习。



平面设计的作品可能用在各处,用得最多的和最重要就是印刷了。

用于印刷的平面设计工具具有 PageMaker、Illustrator、Acrobat、Streamline 等等,第六章中详细介绍了这些工具的使用和互相配合。



提到网页设计,人们会自然而然地想起“网页制作三剑客” Fireworks、Flash、Dreamweaver 来。

由于在前面我们已经学过了 Flash 这个软件,所以在第七章中介绍了 Fireworks 和 Dreamweaver 的入门知识。

目 录

第一章 平面设计技术缘起

第一节 平面设计的概念	1
1. 图形和构图	2
2. 文 字	4
3. 图 表	4
4. 编 排	5
第二节 色 彩	5
1. 色彩和光	5
2. 色彩的三要素	6
3. RGB和CMYK	7
4. 关于色彩	9
第三节 图形格式	9
1. 位图和矢量图	9
2. 常见的图形格式	10
第四节 用ACDSee看图、管理图片	12
1. ACDSee看图方法	12
2. 图片格式转换	14
3. 批量更改文件名	14

第二章 平面设计基础——Photoshop处理图片

第一节 绘图与修图——熟悉Photoshop工具	15
1. 一个简单的立体球	17
2. 选择工具	21
3. 图像的色彩调整	26
第二节 图层、路径、通道和滤镜	29
1. 图层的概念和基本操作	29
2. 在Photoshop中使用路径	45
3. 通道的概念和基本功能	48
4. 滤镜效果的使用	49
第三节 别具一格的特效文字	51
1. 醉里挑灯看剑——数码方块文字	51
2. 明月出天山——透明水晶文字	58
3. 蜀道难——金属质感文字	63

4. 大漠孤烟直——黄金效果文字	69
第四节 眼花缭乱的纹理	78
1. 金属材质	78
2. 迷幻的数码背景	82
3. 乳胶漆纹理	84
第五节 尘封的杂志——图像特技	86
1. 生成油墨化开的效果	86
2. 添加纹理效果	87
3. 生成旧杂志的效果	89
第六节 硬币上的乾坤——银色玫瑰	92
1. 处理玫瑰图案	92
2. 制作银质玫瑰	94
3. 制作硬币衬底	96
4. 制作硬币边缘	99
5. 制作光照效果	100
6. 为硬币添加变形文字	100
7. 为硬币添加面值	102
8. 点缀闪烁效果	104
第七节 开天辟地——软件界面设计	105
1. 开天辟地软件界面的背景制作	105
2. 软件界面装饰效果的制作	109
3. 软件标题的处理	112
4. 制作进度按钮	116
5. 公司标志和导航按钮的制作	119
第八节 e网情深——个人主页设计	120
1. 制作机械面板大体框架	120
2. 制作网站向导面板	129
3. 制作网页背景图像	138
第九节 Photoshop快捷键	141

第三章 让画面动起来——Flash

第一节 Flash初步——帧、符号和实例	144
1. Flash中的帧	144
2. 符号和实例	146
3. 小球的自由落体运动	147
4. 循环变形的文字	155
5. 旋转的风车	157

第二节 渐变填充——制作立体文字	163
1. 制作线条构成的框架	163
2. 渐变填充	165
3. 删除边框并调整效果	168
第三节 旋转的文字——残影效果	169
1. 制作文本Symbol.....	169
2. 让Symbol动起来.....	169
3. 为运动的Symbol加上残影.....	170
4. 设置残影的透明度（Alpha）	171
5. 另外一种残影效果	172
6. 修饰Symbol.....	175
第四节 遮罩效果——旋转的地球	177
1. 制作地图动画效果	177
2. 设置遮罩效果	179
3. 制作立体效果的地球	180
第五节 Actions初步——控制动画的播放	181
1. 制作按钮	181
2. 用按钮控制旋转	186
3. 小 结	190

第四章 神通广大的CorelDRAW

第一节 快速入门——初识CorelDRAW.....	191
第二节 几何艺术——图案与LOGO	197
1. 花形图案	197
2. 多边形图案	200
3. 手绘LOGO	202
4. 设计QQ仔	204
第三节 基本图形及变形——小物件设计	210
1. 线条基础训练——笔记本	210
2. 对象变形设计——扇子	218
3. 平面创意——铜钱制作	225
第四节 招贴与特效文字	230
1. CorelDRAW的文字功能	230
2. 招贴与燃烧字	232
3. 招贴与珍珠字	237
第五节 广告与海报	246
1. 快餐宣传广告	246
2. 电影宣传广告	263