

新标准

五笔字型与文字处理

基础培训教程

本书编委会 编著



新标准

五笔字型与文字处理

基础培训教程

本书编委会 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

本丛书是专为计划在较短时间内学会并掌握计算机各种专门知识和操作技能的读者而编写的标准教材。

本书的作者有多年从事五笔字型输入和文字处理工作的经验,并长期从事基础教学,本书是他们多年工作的体会和总结。本书强调基础知识和操作技能相结合,是一本学习五笔这型和文字处理的最佳指导书。

本书分为7章,内容包括计算机软硬件的基本知识;DOS、USDOS和Windows操作系统;键盘上各键的功能以及如何操作键盘;指法与指法练习;汉字编码基础;字根总表与键盘字根表;五笔字型输入:单字全码输入、汉字简单码输入、词语输入、重码处理;智能五笔;五笔字型输入法控制;用Word输入、编辑、保存打印和关闭文档;在文档中处理表格和图片等。在每章的后面,都附带练习题,供读者学习和上机练习使用。

本书适合于广大初学者和各类培训班学员学习使用。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

五笔字型与文字处理基础培训教程 / 本书编委会编著. —北京:电子工业出版社, 2004.1
(新标准)

ISBN 7-5053-9548-3

I.五... II.本... III.①汉字编码, 五笔字型 - 技术培训 - 教材②文字处理系统 - 技术培训 - 教材
IV.TP391.1

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 123007 号

责任编辑:郝志恒

印 刷:北京东光印刷厂

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:787 × 1092 1/16

印张:13.5 字数:346千字

印 次:2004年1月第1次印刷

定 价:19.00元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。
联系电话:(010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn, 盗版侵权请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

出版说明

计算机技术一日千里的发展势头带动了相关培训产业的蓬勃发展。但是，培训教材质量良莠不齐却令人勘忧。读者定位不明确、选材不恰当、语言乏味、内容高不成低不就的培训书籍充斥市场，精品寥寥无几。对于尚未入门却急于学成的计算机初学者，要从铺天盖地、鱼龙混杂的书堆中拣选出适合自己的上品实非易事。

作为实力雄厚的计算机图书出版社，电子工业出版社有实力也有使命打造出一流的计算机培训教材，提高全民计算机应用水平。在新的一年，我社经过周密市场调研，针对计算机培训班精心定制了入门级系列读物——“新标准”计算机基础培训教材，以食读者。

系列教材的作者

本套教材的作者均为各大院校的培训专家和授课精英。他们熟悉培训内容的编排，深谙初级学员的需求和接受能力，积累了丰富的授课和写作经验，并将其充分融入本套教材的编写中。

系列教材的读者

本套教材面向广大计算机初学者，尤其适合各类计算机培训班学员使用。

系列教材的特色

本套教材是精英写作团队与经验丰富的编辑群体紧密合作的结晶。书籍选材实用、用语简练严谨、结构逻辑清晰、难度循序渐进、举例丰富直观。照顾到培训班授课特点，还为各章配备了习题和上机练习，初学者极易起步。

系列教材的内容

本套教材涵盖了计算机各个应用领域，包括计算机硬件知识、操作系统、文字录入、办公软件、计算机网络、图形图像、三维动画、网页制作……

《计算机基础培训教程》
《计算机综合培训教程》
《中文版 Windows XP/98 基础培训教程》
《五笔字型速成培训教程》
《五笔字型与文字处理基础培训教程》
《计算机组装与维护基础培训教程》
……

愿本系列教材助您迅速便捷地掌握实用的计算机应用技能！

电子工业出版社

2004 年 1 月

“新标准”基础培训教材

编写委员会

主 编 袁建洲

副主编 陈天河

编 委 宗 利 巩 樱 于 红 梁普选

梁心东 刘秀文 马连杰 朱丽娜

朱振平 陶国强 牛明汉 贾 辉

目 录

第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 计算机概述	1
1.1.1 计算机的发展	1
1.1.2 计算机的组成	2
1.2 计算机的基本组成	3
1.2.1 硬件	4
1.2.2 软件	8
1.3 防范计算机病毒	10
1.3.1 计算机病毒的分类	10
1.3.2 计算机病毒的危害	10
1.3.3 计算机病毒感染病毒时的现象	10
1.3.4 病毒的防护与治疗	11
习题 (一)	13
第 2 章 计算机操作系统	15
2.1 DOS	15
2.1.1 DOS 简介	15
2.1.2 启动 DOS 和关闭计算机	15
2.1.3 DOS 基本概念	16
2.1.4 使用 DOS 命令的几点说明	19
2.1.5 常用 DOS 命令	19
2.2 汉字操作系统 UCDOS	22
2.2.1 UCDOS 7.0 运行环境	23
2.2.2 UCDOS 7.0 的基本操作	23
2.2.3 UCDOS 7.0 功能键	27
2.3 Windows 操作系统	28
2.3.1 Windows 98 中文版的启动和退出	28
2.3.2 Windows 98 的窗口与对话框	32
2.3.3 Windows 98 的基本操作	34
2.3.4 Windows 98 的文件管理	38
2.3.5 汉字输入	42
2.3.6 控制面板	44
2.3.7 附件	49
2.3.8 Windows 帮助	51

习题 (二)	51
第3章 键盘操作与指法练习	53
3.1 键盘简介	53
3.1.1 键盘布局	53
3.2 英文打字的基本常识	56
3.2.1 正确的姿势	57
3.2.2 各个手指的分工	57
3.2.3 键盘操作的正确方法	58
3.3 基本指法和指法训练	59
3.3.1 主键盘区字母的指法练习	59
3.3.2 非字母键与综合打字练习	65
3.3.3 指法训练小结	68
3.4 使用指法练习软件	69
3.4.1 使用 TT 指法练习软件	69
3.4.2 使用 Windows 版练习软件	72
习题 (三)	74
第4章 五笔字型输入法	75
4.1 五笔字型基础知识	75
4.1.1 五笔字型的特点	75
4.1.2 五笔字型的基本原理	75
4.1.3 5种基本笔画	76
4.1.4 汉字的三种字型	76
4.1.5 字根之间的4种关系	78
习题 (四)	78
4.2 字根总表与键盘键位	79
4.2.1 键盘分区	79
4.2.2 五笔字型字根总表	81
4.3 汉字全码输入	83
4.3.1 五笔字型的编码流程	83
4.3.2 键面字的输入	83
4.3.3 键外字的拆分原则	85
4.3.4 键外字的输入	86
习题 (五)	91
4.4 汉字简码输入	93
4.4.1 一级简码	93
4.4.2 二级简码	94
4.4.3 三级简码	95
习题 (六)	95
4.5 词语输入	96

4.5.1 词语的输入	96
4.5.2 五笔字型的造词方法	97
习题(七)	99
4.6 重码、容错码和帮助键	99
4.6.1 重码处理	100
4.6.2 容错码	100
4.6.3 帮助键【Z】键的使用	101
4.7 五笔字型 98 版与 86 版的区别	102
4.7.1 98 版五笔字型键盘字根总图	102
4.7.2 字根助记词对照	102
4.7.3 98 版字根的键位分布规律	104
4.7.4 识别码键位	104
4.8 总结	105
习题(八)	106
第 5 章 使用五笔字型练习软件和智能五笔字型	107
5.1 使用五笔字型练习软件	107
5.1.1 使用明伦五笔字型高手速成软件	107
5.1.2 使用【轻松打字员】练习软件	112
5.2 使用其他版本的五笔字型	113
5.2.1 智能五笔	114
5.2.2 万能五笔输入法	117
习题(九)	120
第 6 章 Word 基本操作	121
6.1 启动和退出 Word	121
6.1.1 启动 Word	121
6.1.2 了解 Word 的工作环境	122
6.1.3 退出 Word	123
6.2 文档的基本操作	124
6.2.1 创建文档	124
6.2.2 输入文本	125
6.2.3 保存和关闭文档	125
6.2.4 打开文档	127
6.3 文档的编辑	128
6.3.1 选择、删除、移动和复制文本	128
6.3.2 插入符号、日期、时间与文件	131
6.3.3 查找与替换	133
6.3.4 撤消和恢复操作	134
6.3.5 拼写与语法检查	134
习题(十)	135

第7章 Word 的应用技术	137
7.1 图形图片处理	137
7.1.1 图形制作	137
7.1.2 图片处理	139
7.1.3 图文混排	141
7.1.4 插入艺术字	143
7.2 表格制作	144
7.2.1 创建与删除表格	144
7.2.2 编辑与修改表格	145
7.2.3 设置表格格式	147
7.3 文档的排版	149
7.3.1 改变字体	149
7.3.2 设置段落格式	152
7.3.3 设置页眉页脚	154
7.3.4 插入页码	156
7.3.5 双栏编排文档	157
7.4 模板、向导和视图	157
7.4.1 使用模板和向导	157
7.4.2 主题	158
7.4.3 常见文档视图	159
7.5 文档的打印和发送	160
7.5.1 打印预览	160
7.5.2 打印与取消打印	161
7.5.3 发送文档	162
习题(十一)	162
附录 常用汉字编码	165
习题答案	208

第1章 计算机基础知识

本章要点

☑ 计算机发展史

☑ 计算机硬件

☑ 防范计算机病毒

☑ 计算机的组成

☑ 计算机软件

计算机是一部“简单”的复杂机器，说它复杂是因为计算机的工作原理深奥，元器件众多。说它“简单”，是因为在使用它的过程中，根本无需理会那些深奥的东西，只需按照计算机使用说明操作即可。

要掌握计算机使用知识，首先应了解一下计算机的基本组成，然后，学习一些常用软件的使用，逐步掌握计算机的使用。

1.1 计算机概述

由于计算机是由电子器件组成，而且可执行数学计算、逻辑判断等智力功能，因此，人们将计算机俗称为电脑。

1.1.1 计算机的发展

根据计算机使用的电子器件，可以将计算机的发展分成四个发展阶段。

- ✧ 第一代是电子管计算机 (1946 ~ 1958)：使用机器语言，速度慢，存储量小，主要用于数值计算。
- ✧ 第二代是晶体管计算机 (1959 ~ 1964)：使用高级语言应用范围扩大到数据处理和工业控制。
- ✧ 第三代是中小规模集成电路计算机 (1965 ~ 1970)：增加了多种外部设备，软件得到一定发展，计算机处理图像、文字和资料功能加强。
- ✧ 第四代是大规模和超大规模集成电路计算机 (1971 至今)：计算机的体积和重量大大减小，成本也大大降低，功能也越来越强，计算机逐渐微型化和网络化，应用也更加广泛。

随着超大规模集成电路的逐步完善，计算机将同时朝着巨型化、微型化、网络化、智能化和多媒体等方向发展。

根据计算机的使用范围，可以将计算机分为三个阶段。

- ✧ 第一阶段是 1946 年 ~ 1971 年：那时的计算机庞大而笨拙，使用者是计算机专业人员。
- ✧ 第二阶段是 1971 年 ~ 1995 年：由于微型计算机的出现和 DOS、Windows 等操作系统的出现，微型计算机不仅体积“微”，价格“微”，而且非专业计算机人员也能操作计算机，从而使计算机空前普及，“飞入”了寻常百姓家，走入了人们的工作和生活。
- ✧ 第三阶段是 1995 年至今：计算机的发展进入了网络时代。网络是计算机网络的简称，计算机网络通过通信介质将多台计算机连接起来，实现信息交流和资源共享。特别 Internet 网的发展，大大加快了计算机的普及。

计算机与其他自动化机械和设备不同，它采用的是程序控制和存储工作方式。在使用计算机解决具体问题之前，要把解决问题的步骤，即所谓的程序，与解决这个问题所需要的数据一起存放到计算机中。电源开启后，计算机自己会一步一步按照已经放在计算机中的程序进行工作。计算机完全在程序控制下工作，没有程序，硬件什么事也干不成。程序控制和存储工作方式不但使计算机成为一个全自动工具，而且也使其成为一个万能的通用工具，因为干不同的工作，只要使用不同的程序就行了。

1.1.2 计算机的组成

一台完整的计算机系统由硬件和软件两大部分组成，硬件就是我们看得见、摸得着的部分。软件是计算机可运行的程序和数据的总称。

1946 年，美国科学家冯·诺依曼提出了计算机是由存储器、运算器、控制器、输入设备和输出设备 5 部分组成的结构组成，如图 1.1 所示。

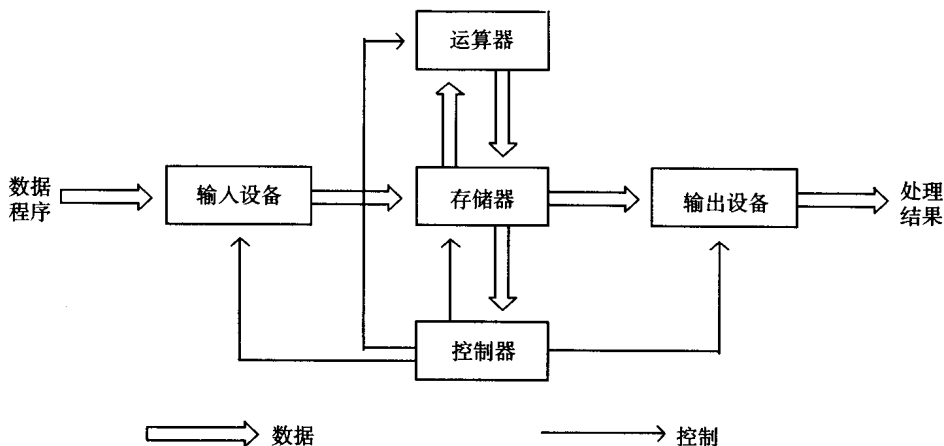


图 1.1 计算机的结构组成

各部分的主要功能如下：

- ✦ **运算器**：又称算术逻辑单元(Arithmetic Logic Unit, 简称ALU)，是计算机对数据进行加工处理的部件。
- ✦ **控制器**：主要由指令寄存器、译码器、程序计数器和操作控制器等组成，是计算机协调各部件运行的关键部件。
- ✦ **存储器**：存储器具有记忆功能，用来保存信息，如数据、指令和运算结果等。
- ✦ **输入设备**：实现程序和数据的输入。
- ✦ **输出设备**：实现数据的输出。

尽管计算机经过几十年的发展，其性能、体积和制造工艺等发生了很大的变化，但其结构组成基本遵循冯·诺依曼提出的结构组成。

随着微电子技术的发展，人们将控制器和运算器制作在一个芯片上，这个芯片就是微处理器，俗称CPU。微型计算机就是以微处理器为核心组成的计算机，其组成结构如图1.2所示。

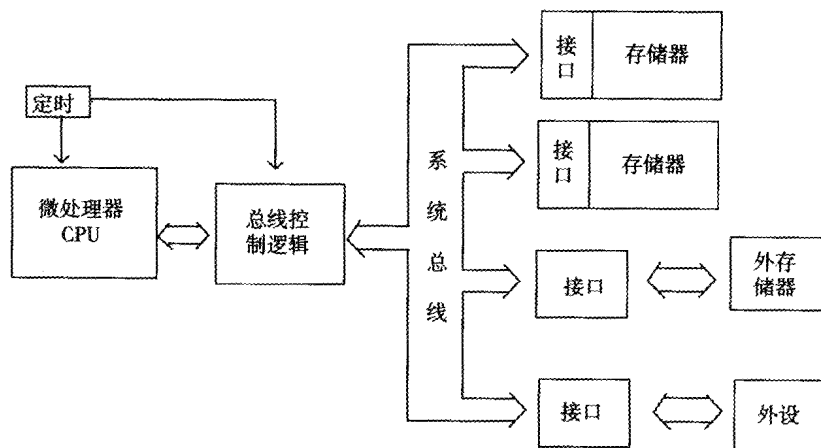


图 1.2 微型计算机组成结构

在微型计算机中，CPU 是在总线控制逻辑的控制下，通过系统总线与存储器、外存储器、外设等进行数据交换。

1.2 计算机的基本组成

计算机包含掌上型计算机、笔记本电脑和台式计算机等类型，尽管它们的形状和大小有所不同，但计算机的配置组成基本相同。为台式计算机为例，从外观上看，计算机主要由主机、显示器、键盘、鼠标等组成，如图 1.3 所示。



图 1.3 计算机

1.2.1 硬件

从外观看到的计算机是计算机硬件，由主机、键盘、鼠标、显示器和音箱等组成。其中，键盘和鼠标是计算机输入设备，显示器和音箱是计算机输出设备，主机由机箱、主板、CPU、内存、硬盘和软盘等组成，是计算机运行的核心部件。

由于主机封闭在一个机箱中，因此，只能看到一个机箱，在机箱的前面一般有电源开关、软驱和光驱的操作按钮，有些机箱的前面还有声卡接口和USB接口。在机箱的后面一般有电源线、键盘和鼠标、声卡、USB、COM、LPT等接口，外部设备通过这些接口与主机连接。

一、主板

主板也称“母板”，是主机的核心。打开计算机机箱，可以看到在机箱底部有一个方形的电路板，这就是计算机的主板，如图 1.4 所示。

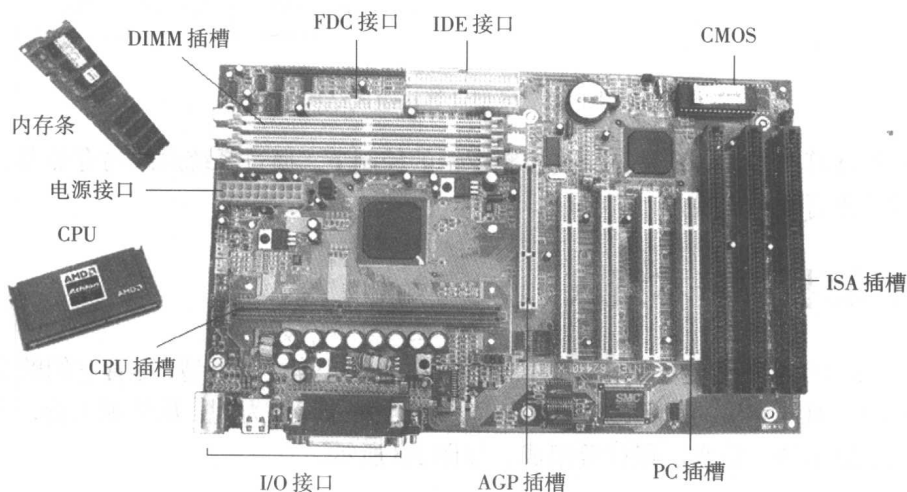


图 1.4 计算机主板

主板上布满了各种电子元件、插槽和接口等，主要部件如下：

● PCI 插槽

PCI插槽是PCI总线的扩展插槽。PCI (Peripheral Component Interconnection, 外设部件互连) 总线提供 33b/s (位/秒) 的传输速度, 用来连接声卡、网卡、显示卡等扩展卡。

● ISA 插槽

ISA 插槽是ISA总线的扩展插槽。ISA (Industrial Standard Architechtur, 工业标准体系结构) 总线提供 16.6b/s (位/秒) 的传输速度, 由于传输速度低, 已逐渐淘汰。

● CMOS 芯片

CMOS 芯片里面有 BIOS 程序、实时时钟 (Real Timeclock, RTC) 和 CMOS ROM 的电路。CMOS 平时由计算机主机的电源供电, 关机后由主板的小电池供电。

● AGP 插槽

AGP 插槽是 AGP 总线的扩展插槽。AGP (Accelerated Graphics Port) 加速图形端口, 其最主要的结构是在 AGP 芯片的显示卡与主存之间建立的专用通道, 使主存与显示卡的显示内存之间建立一条新的数据传输通道, 让影像和图形数据直接传送到显示卡而不需要经过 PCI 总线。

● I/O 接口

I/O 接口是与其他外部设备进行数据交换及通信的标准接口, 其中包括并口、串口、USB 接口、PS/2 接口, 其中以 USB 接口传输速度最快。并口主要用来连接打印机、扫描仪等设备; 串口主要用来连接鼠标、调制解调器等设备; USB (Universal Serial Bus, 通用串行总线) 接口是最新制定的 USB 总线接口标准, 解决各种外围设备接头不统一的问题, 目前, 打印机、扫描仪、鼠标等很多外部设备都在转而支持 USB 标准。

● CPU 插槽

CPU 插槽是用来连接 CPU 的接口。

● DIMM 插槽

DIMM 插槽是连接内存的插槽。

● FDC 接口

FDC 接口是连接标准的 3.5 英寸软驱的接口。

● IDE 接口

IDE 接口是连接硬盘、光盘等 IDE 设备的接口。

● 电源接口

电源接口是与提供主板电源的电源相连的接口。

二、CPU

CPU 即中央处理单元, 是英文 Central Processing Unit 的缩写, 是整个系统的核心。它负责整个系统指令的执行, 数学与逻辑的运算, 数据的存储与传送, 以及对内对外输入与输出的控制。

三、内存

内存也称内部存储器, 它是存储 CPU 与外围设备沟通的数据与程序的部件。

尽管计算机内存包含主板上的 CMOS, 但人们说内存时一般是指插入到 DIMM 插槽的内存条。内存条是计算机运行时存储数据的地方。根据主板内存插槽的类型, 内存条可分为 168 线内存和 72 线内存。168 线内存可提供 64 位线宽的数据, 而 72 线内存提供 32 位线宽的数据。

CPU 只能使用内存条存储的数据。当计算机运行时, 只有将程序和数据调入内存中, CPU 才能运行程序指令和对数据进行加工处理。

四、外存储器

计算机外存储器是指计算机中除内存以外的其他存储器, 同内存相比, CPU 不能直接读外存储器的数据, 传送速度要比内存要慢。计算机运行时需要将存储在外存储器的程序和数据读入到内存中。外存储器设备比较多, 主要有硬盘、软盘、光盘等, 如图 1.5 所示。



图 1.5 外存储器

硬盘的盘片与其读取装置固定在一起, 通常将它们统称为硬盘。软盘和光盘的盘片与其读取装置分开, 通常称盘片为软盘或光盘, 而将读取装置为软盘驱动器 (简称软驱) 或光盘驱动器 (简称光驱)。

硬盘可分为内置式、外置式和活动式等几种类型, 常见的硬盘接口类型有 IDE 和 SCSI, 容量目前已达到上百 GB。软盘有 3.5 英寸和 5.25 英寸两种规格, 目前, 5.25 英寸软盘很少使用, 一般使用 3.5 英寸软盘, 存储容量是 1.44MB, 使用软盘可用于不同计算机间的数据交换。光盘是多媒体计算机不可缺少的部件, 与软盘相比, 光盘的存储容量大, 而且使用光盘可用于不同计算机间的数据交换。

五、键盘和鼠标

键盘是向计算机提供指令和信息的必备工具之一,是计算机系统一个重要的输入设备,用一条电缆线连接到机箱上。

键盘是由一些按键开关组成,每按下一个按键就相当接通相应的开关电路,通过接口电路将相应按键的代码输送到计算机。根据键盘按键数量,可分为84键盘、101键盘、102键盘、104键盘等类型,目前常用键盘有101键和104键。

用鼠标(Mouse)作为输入设备,可以极大地方便软件的操作,尤其是在图形环境下(如Windows 98, Windows XP, OS/2等操作系统下的软件),没有鼠标是很难操作的,鼠标可以说已经成为计算机必备的输入设备之一。

根据鼠标按键的数量,可分为单键鼠标、两键鼠标和三键鼠标。根据接口类型,鼠标可分为串口鼠标、PS/2端口鼠标、和USB鼠标三类。根据工作原理,鼠标可以分为机械和光电两大类。鼠标也可分为有线和无线两类。

六、显示器和显示卡

显示器是计算机最常用的输出设备之一。根据显示颜色,可分为单显和彩显两种;根据显示器件,可分为阴极射线管(CRT)和液晶(LCD)两种;根据屏幕大小,可分为14英寸、15英寸、17英寸、21英寸等多种。如图1.6所示。

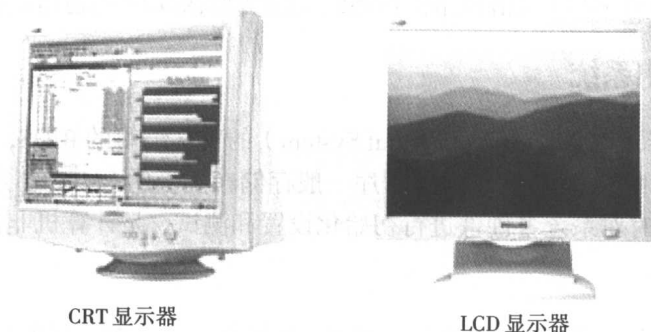


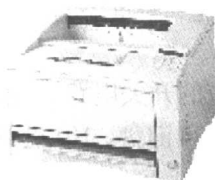
图 1.6 显示器

显示器一般有两条连接线,一条是电源线,连接到电源上;一条是信号线,连接到显示卡的输出接口上。

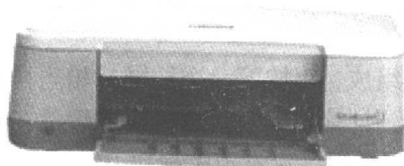
显示器不能识别计算机信息,因此,无法将计算机信息直接显示出来,要在显示器显示需要的图像,需要显示卡的支持。显示卡是将CPU送来的图像经过处理再输送到显示器上的部件。

七、打印机

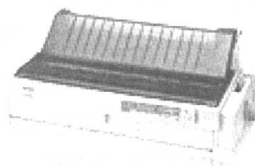
打印机也是计算机常用的输出设备之一,主要是把计算机处理的结果打印到纸面。打印机的种类很多,按输出方式分为串行式和并行式两种,按打印原理分为击打式和非击打式两种。目前常用的打印机有针式打印机、喷墨打印机、激光打印机等,如图1.7所示。



激光打印机



喷墨打印机



针式打印机

图 1.7 打印机

打印机的主要技术指标有打印速度、分辨率和打印纸张大小。

除了前面介绍的硬件组成,计算机还可包含声卡、调制解调器(Modem)、网卡、绘图仪、扫描仪、视频压缩卡等硬件设备。

1.2.2 软件

软件是指控制计算机工作的程序和程序运行时需要的数据以及与这些程序和数据相关的文档。软件是计算机系统重要的组成部分,没有软件,硬件将一事无成。

软件可分为基本输入输出系统、操作系统和应用软件三大类。其中基本输入输出系统是联系操作系统与硬件系统的软件,操作系统是指管理、监控和维护计算机资源(包括硬件和软件)的软件。应用软件是指利用操作系统功能为解决实际问题而编制的计算机程序。

一、基本输入输出系统

基本输入输出系统(Basic Input Output System)的英文缩写的 BIOS,是计算机提供最基本、最直接的硬件控制的程序,这些程序一般存储在主板的 CMOS 芯片中。

BIOS 负责开机时对系统各硬件进行初始化设置和测试,是计算机非常重要的一部分。BIOS 的主要作用有:

- ❖ **自检及初始化程序:** 计算机电源接通后,系统将有一个对内部各个设备进行检查的过程,在自检过程中若发现问题,系统将给出提示信息或鸣笛警告。如果没有任何问题,完成自检后 BIOS 将按照系统 CMOS 设置中的启动顺序搜寻软、硬盘驱动器及 CDROM、网络服务器等有效的启动驱动器,读入操作系统引导记录,然后将系统控制权交给引导记录,由引导记录完成系统的启动。
- ❖ **硬件中断处理:** 计算机开机的时候, BIOS 会告诉 CPU 等硬件设备的中断号,当操作时输入了使用某个硬件的命令后,它会根据中断号使用相应的硬件来完成命令的工作,最后根据其中断号恢复原来的状态。
- ❖ **程序服务请求:** BIOS 通过特定的数据端口发出指令,发送或接收各类外部设备的数据,从而实现软件应用程序对硬件的操作。

BIOS 是硬件和软件之间的一个接口,是计算机系统的基石,它的设置和维护直接影响微机的性能。