

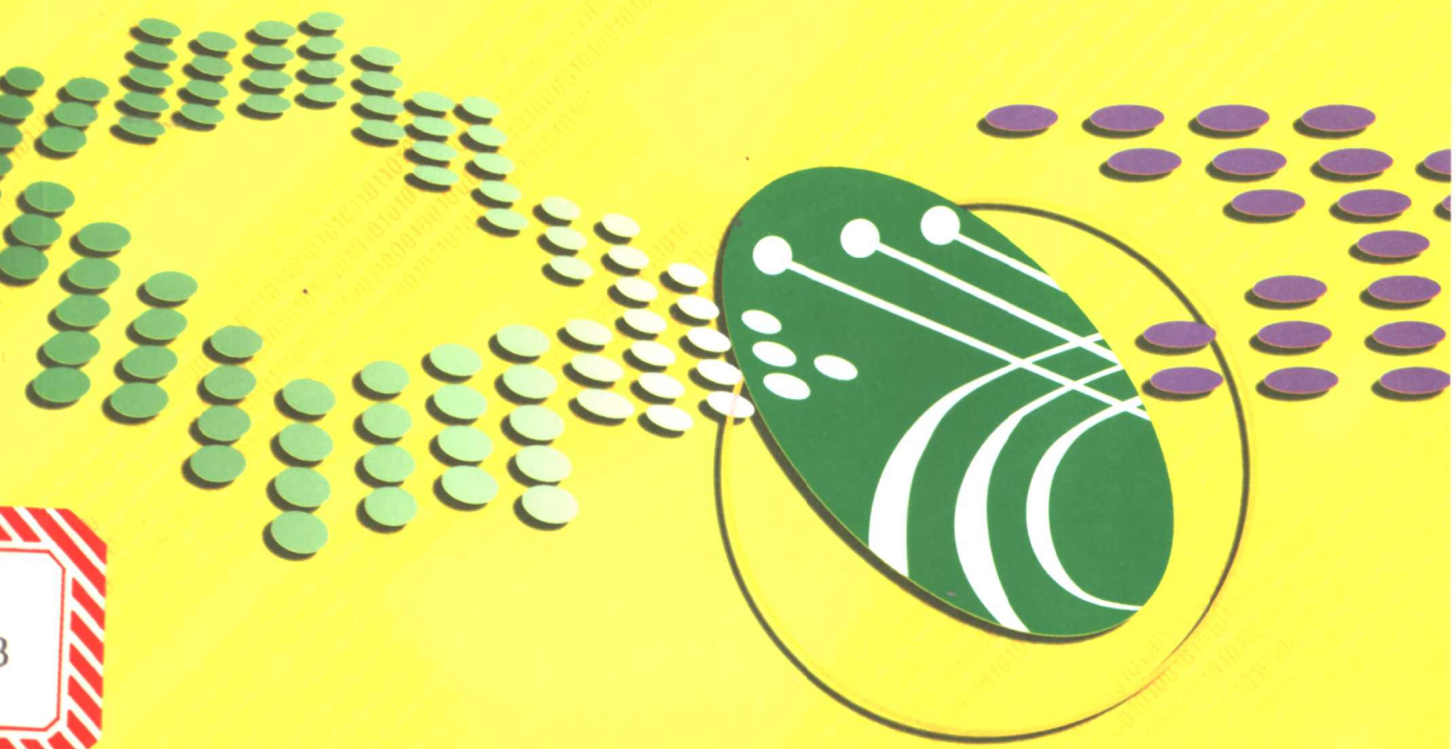


Dreamweaver 4.0

基础 实例 技巧

黄 聪 编著

中文版



海洋出版社

网 页 制 作 一 本 精

Dreamweaver4.0 中文版

黄 聪 编著

海 军 出 版 社

2001 年 · 北京

73.973
HC2

内 容 简 介

本书从最基本的内容开始讲起,介绍了用 Dreamweaver 4.0 建立一个网站的全过程。所有的讲解内容中都配有图例,几乎所有的章节后都配有实例,以使读者能较好的掌握所学内容的用途。本书由 13 章和附录组成。主要内容包括: Dreamweaver 4.0 介绍、Dreamweaver 4.0 介绍、文档的基本操作、对象面板中的其它操作、使用 Dreamweaver 4.0 建立网站实例、模板、库、HTML 样式和 CSS 样式、图层、行为、时间线、表单、控制 HTML 源代码和网页配色方案。本书以一个游戏网站 (Pcgamesky) 的建立过程为例,含盖了用 Dreamweaver 4.0 建立网站的全部步骤与操作。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 4.0 中文版/黄聪编著. —北京: 海洋出版社,
2001.11
(网页制作一本精)
ISBN 7-5027-5392-3

I. D… II. 黄… III. 主页制作—应用软件,
Dreamweaver 4.0 中文版 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 070995 号

责任编辑: 王宏春
责任印制: 严国晋

海洋出版社 出版发行

<http://www.oceanpress.com.cn>

(100081 北京市海淀区大慧寺路 8 号)

北京泰山包装防伪印刷厂印刷 新华书店发行所经销

2001 年 11 月第 1 版 2001 年 11 月北京第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/16 印张: 19

字数: 425 千字 印数: 1~10000 册

定价: 25.00 元

海洋版图书印、装错误可随时退换

前言

Macromedia Dreamweaver 4 是专业网站设计和开发的解决方案。用它可以制作非常好的站点, 自动化整个生产过程, 增强开发小组的工作效率。有了 Dreamweaver 4, 你可以更快的建设好你的网站。

无论你是喜欢可视化的网页开发环境还是喜欢手写代码, Dreamweaver 4 都能满足你的要求。更振奋人心的是, 你可以在 Dreamweaver 4 中直接制作 Flash 的文字和按钮。

本书的目的就是使开发人员能够快捷容易的学会使用它。

本书特色

本书力图找到一种循序渐进的学习 Dreamweaver 4 的方法。在本书中几乎覆盖了 Dreamweaver 4 的所有功能, 还简要的介绍了 HTML 语言等相关知识。在介绍 Dreamweaver 4 的各部分功能时, 本书以引导读者兴趣为主要目的, 列举了大量简单、实用的例子, 这将使读者轻松的掌握 Dreamweaver 4 的使用技巧。从实例中进行学习是本书的最大特色, 这一点在本书的各章节中都有所体现。本书所列举的所用例子都是运行通过的。

本书对象

本书的使用对象是 Dreamweaver 4 的初学者, 因此假设读者没有任何的网站开发经验, 但要求读者对 Windows 的标准操作有一定的了解。

除了对初学者提供入门指导之外, 本书还介绍了许多 Dreamweaver 4 的新增功能和特性, 因此本书也适合从 Dreamweaver 3.0 向 Dreamweaver 4 过渡的开发者阅读。

另外, 本书对于在学校中讲授网站制作的教师也具有很高的参考价值。由于本书的特色, 它对于学生来说也是一本相当不错的教材。

本书约定

本书使用了一些标志, 方便不同层次的读者进行阅读, 简要介绍如下:

8 提示:

提示可以进一步参考的章节, 以及有关某个内容的详细信息, 是读者可深可浅, 收放自如。

☞ 注意:

提醒操作中应注意的有关事项, 避免错误的发生, 让读者少走一些弯路。

🔧 技巧:

指点一些捷径, 透露一些高招, 让读者事半功倍, 技高一筹。

✎ 试一试：

精心设计的各种操作练习，读者只要照猫画虎，就可以在在自己的电脑上展现出美妙的画面，还能了解书中未及详述的其他的实现方法和其他可能出现的操作结果。读者可以边学边用，举一反三。

另外，参加编写的还有邓小龙、付翔、贾璧璟，全书由黄聪统稿。特别感谢曾红江、黄蔚蔚对本书撰写的大力支持。

由于时间仓促、作者水平有限，本书错漏之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

编者

2001 年 11 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver 4 中文版介绍	1
1.1 Dreamweaver 简介	1
1.2 Dreamweaver 4 的基本系统配置要求	1
1.2.1 Windows	2
1.2.2 Macintosh	2
1.3 安装 Dreamweaver 4	2
1.3.1 安装 Dreamweaver 4	2
1.3.2 卸载 Dreamweaver 4	9
1.4 主窗口介绍	12
1.4.1 启动 Dreamweaver 4	12
1.4.2 Dreamweaver 4 工作区介绍	13
1.4.3 文档窗口介绍	14
1.4.4 启动面板	15
1.4.5 控制浮动面板	16
1.4.6 状态栏	16
1.4.7 标尺和网格	19
1.5 Dreamweaver 4 中文版功能介绍	20
1.6 页面偏好设置简介	22
1.6.1 常规参数设置	22
1.6.2 字体 / 编码参数设置	23
1.7 内容小结与实例分析	25
第 2 章 Dreamweaver 4 功能详细介绍	26
2.1 对象面板	26
2.1.1 标准对象面板	27
2.1.2 表单对象面板	28
2.1.3 布局对象面板	29
2.1.4 符号对象面板	29
2.1.5 框架对象面板	30
2.1.6 特殊对象面板	31
2.1.7 文件头对象面板	31
2.1.8 隐藏对象面板	32
2.2 属性面板	33
2.3 启动面板	34

2.3.1	站点窗口	34
2.3.2	库选项板	35
2.3.3	HTML 样式选项板	36
2.3.4	CSS 样式选项板	36
2.3.5	行为检查器	36
2.3.6	历史选项板	37
2.3.7	HTML 源代码检查器	37
2.4	可停靠浮动面板	37
2.4.1	合并浮动面板	38
2.4.2	在文件窗口前显示或隐藏浮动面板	38
2.5	状态栏	38
2.5.1	标识选择器	38
2.5.2	窗口大小弹出式菜单	39
2.5.3	下载指示器	40
2.5.4	启动面板	40
2.6	集中资源管理器 Assert	40
2.7	Dreamweaver 4 的新增功能	41
2.7.1	菜单栏的新增功能	41
2.7.2	对象面板的新增功能	41
2.7.3	新增工具条	42
2.8	内容小结与实例分析	42
2.8.1	内容小结	42
2.8.2	实例分析	42
第 3 章	文档的基本操作	44
3.1	网页的一些基本概念	44
3.1.1	文字	45
3.1.2	图形	47
3.1.3	超级链接	49
3.2	文档的管理	50
3.2.1	建立与储存	50
3.2.2	初步了解空白文档的初始代码	55
3.3	文本的输入与操作	56
3.3.1	改变字体的样式	57
3.3.2	改变字体的大小	60
3.3.3	文本的颜色	61
3.3.4	段落的格式	62
3.3.5	项目符号	63
3.5	图片的插入与操作	66
3.5.1	插入图片	66

3.5.2 对图片编辑	66
3.6 表格的插入与操作	69
3.6.1 表格的插入	69
3.6.2 表格的操作	71
3.7 基本对象的应用（分隔线，E-Mail 地址和日期）	72
3.7.1 分隔线	73
3.7.2 E-Mail	73
3.7.3 日期	74
3.8 插入导航条	74
3.8.1 插入导航条	75
3.8.2 编辑导航条	76
3.9 插入外来对象	76
3.9.1 插入 Flash 对象	76
3.9.2 插入 Shockwave 对象	79
3.9.3 添加 Generator 对象	79
3.9.4 插入 Fireworks HTML 对象	80
3.9.5 新增的功能	81
3.10 使用历史面板	83
3.10.1 历史面板的基本操作	83
3.10.2 自动完成任务	85
3.11.3 录制命令	87
3.11 内容小结与实例分析	88
3.11.1 内容小结	88
3.11.2 实例分析	88
第 4 章 对象面板中的其他操作	91
4.1 插入特殊字符	91
4.2 插入不可见标记	93
4.3 插入文档头部的元素	95
4.4 插入特殊组件	98
4.5 插入框架	102
4.6 布局对象面板	103
4.7 内容小结与实例分析	103
4.7.1 内容小结	103
4.7.2 实例分析	103
第 5 章 使用 Dreamweaver 4 建立网站实例	106
5.1 概述	106
5.1.1 本地计算机和 Internet 服务器	106
5.1.2 本地站点和远端站点	107

5.1.3	相对地址和绝对地址	107
5.1.4	Internet 服务程序	109
5.1.6	上载和下载	109
5.1.5	网页的设计和出版流程	109
5.2	规划站点	110
5.2.1	主要问题	110
5.2.2	站点结构	111
5.2.3	站点导航	112
5.2.4	模板和库	112
5.3	站点管理	112
5.3.1	显示站点窗口	112
5.3.2	定义站点	113
5.3.3	打开本地站点	115
5.3.4	编辑站点	116
5.3.5	删除站点	116
5.3.6	复制站点	117
5.4	管理站点文件	117
5.4.1	创建文件夹	117
5.4.2	创建文件	118
5.4.3	文件的移动和复制	118
5.4.4	删除文件	119
5.4.5	设置主页	119
5.4.6	编辑站点文件	119
5.4.7	刷新本地站点文件列表	120
5.5	站点窗口的其他相关操作	120
5.5.1	改变显示区域	120
5.5.2	显示站点地图	120
5.5.3	隐藏文件列表窗格	121
5.5.4	在站点地图中显示文件标题	121
5.5.5	改变站点地图的显示比例	122
5.5.6	设置站点地图的参数选项	122
5.6	预览站点	123
5.7	站点的上传	124
5.8	内容小结与实例分析	125
5.8.1	内容小结	125
5.8.2	建立网站实例	125
第 6 章	模板	128
6.1	建立模板	128
6.1.1	创建一个新的空白文档	128

6.1.2 对已有模板进行修改	130
6.1.3 把现有文档设为模板	130
6.2 模板的可编辑区域和不可编辑区域	131
6.2.1 定义可编辑区域	131
6.2.2 定义不可编辑区域	133
6.3 基于模板创建文件	133
6.3.1 基于模板创建新文件和使用模板	133
6.3.2 应用模板管理现有文件	134
6.4 导入和导出 XML 内容	136
6.4.1 导入 XML 内容	136
6.4.2 导出 XML 内容	137
6.5 本章小结和实例分析	138
6.5.1 本章小结	138
6.5.2 实例分析	138
第 7 章 库	142
7.1 库项目	142
7.1.1 创建库项目	143
7.1.2 删除库项目	145
7.1.3 在网站中使用库项目	146
7.1.4 库项目的修改和更新	146
7.1.5 重命名库项目	148
7.1.6 从库中分离对象	148
7.2 使用服务器端的资源	149
7.2.1 在 Dreamweaver 中查看服务器端的资源	149
7.2.2 编辑服务器端文件包含的资源	151
7.3 内容小结与实例分析	151
7.3.1 内容小结	152
7.3.1 实例分析	152
第 8 章 HTML 样式和 CSS 样式	154
8.1 HTML 的基本样式	154
8.2 Dreamweaver 中的 HTML 信息	156
8.3 整理 HTML	157
8.3.1 整理现有文件	157
8.3.2 设置已有文件中的 HTML 源代码格式	158
8.3.3 改正无效的标记	158
8.4 利用 HTML 标记进行文本格式化	159
8.4.1 创建新样式	159
8.4.2 编辑现有样式	161

8.4.3	在现有样式的基础上创建新样式	162
8.4.4	删除样式	162
8.5	CCS 样式表	162
8.5.1	显示 CSS 样式面板	164
8.5.2	创建 CSS 样式	164
8.5.3	设置 CSS 样式的格式化参数	165
8.5.4	启动或链接 CCS 样式表编辑器	166
8.5.5	应用自定义样式	168
8.5.6	编辑一种样式	169
8.6	将 CCS 样式转化为 HTML 标记	177
8.7	内容小结及实例分析	178
8.7.1	内容小结	178
8.7.2	实例分析	178
第 9 章	图层	182
9.1	创建图层	182
9.1.1	创建新的图层	182
9.1.2	图层编辑器	183
9.1.3	创建嵌套图层	184
9.2	图层的参数选择和属性设置	185
9.2.1	图层的参数选择	185
9.2.2	图层的属性设置	186
9.3	图层的操作	188
9.3.1	激活图层	188
9.3.2	选中图层	188
9.3.3	调整图层的大小	190
9.3.4	图层的移动	190
9.3.5	图层的对齐	191
9.3.6	图层与网格的对齐	191
9.4	图层与表格	192
9.4.1	防止图图层重叠	192
9.4.2	把图层转换为表格	192
9.4.3	把表格转换为图层	193
9.5	内容小结与实例分析	194
9.5.1	内容小结	194
9.5.2	实例分析	194
第 10 章	行为	197
10.1	行为概述	197
10.1.1	行为的基本概念	197

10.1.2 行为的组成要素	197
10.2 使用 Dreamweaver 4 自带的行为	198
10.2.1 行为面板	198
10.2.2 事件菜单	199
10.2.3 附加行为	203
10.2.4 修改行为	205
10.2.5 Dreamweaver 4 自带的动作	205
10.3 更新行为	230
10.4 内容小结与实例分析	230
第 11 章 时间轴	233
11.1 时间轴概述	233
11.2 使用时间轴	233
11.2.1 时间轴面板	233
11.2.2 创建时间轴动画	235
10.3 编辑时间轴	238
10.3.1 时间轴编辑菜单	238
10.3.2 编辑时间轴	240
11.4 时间轴与行为	241
11.4.1 为时间轴附加行为	241
11.4.2 播放时间轴	242
11.4.3 停止时间轴	242
11.4.4 跳转到时间轴上某一帧	243
11.5 内容小结与实例分析	244
11.5.1 内容小结	244
11.5.2 使用时间轴的实例	244
第 12 章 表单	250
12.1 创建表单	250
12.1.1 创建表单	250
12.1.2 给表单添加对象	251
12.2 表单对象介绍与运用	252
12.2.1 表单属性	252
12.2.2 按钮属性	253
12.2.3 确认框属性	253
12.2.4 单选按钮属性	254
12.2.5 列表/菜单属性	254
12.2.6 文件区域属性	255
12.2.7 图像区域属性	255
12.2.8 隐藏区域属性	256

12.3 内容小结与实例分析	257
12.3.1 内容小结	257
12.3.2 实例分析	257
第 13 章 控制 HTML 源代码	260
13.1 概述	260
13.1.1 什么是 HTML	260
13.1.2 HTML 语法特性	261
13.1.3 统一资源定位符 (URL)	263
13.1.4 动态 HTML (DHTML)	264
13.2 Dreamweaver 4 的 Roundtrip HTML 特性	265
13.3 HTML 源代码编辑器	266
13.3.1 进入 HTML 编辑界面	266
13.3.2 使用 HTML 代码编辑器	266
13.3.3 格式化 HTML 代码	270
13.3.4 清理 HTML 代码	272
13.4 在设计视图中编辑源代码	276
13.4.1 启动标签快速编辑器	276
13.4.2 标签快速编辑器的三种模式	276
13.4.3 使标签快速编辑器的编辑操作生效	278
13.4.4 设置标签快速编辑器参数	279
13.5 ASP 简介与表单的处理	279
13.5.1 什么是 ASP	280
13.5.2 ASP 的运行环境	280
13.5.3 ASP 的编程语言	281
13.5.4 ASP 的内建对象	281
13.5.5 使用 ASP 处理表单	281
13.6 内容小结与实例分析	281
13.6.1 内容小结	281
13.6.2 实例分析	281
附录 菜单命令快捷键表	284

第 1 章 Dreamweaver 4 中文版介绍

本章主要目的是使读者能够熟悉一下 Dreamweaver 4 中文版的工作环境，初步了解 Dreamweaver 4 的强大功能。并且学会 Dreamweaver 4 的安装与卸载。

本章的主要内容包括：

- Dreamweaver 简介
- Dreamweaver 4 基本系统配置要求
- 安装与删除 Dreamweaver 4
- Dreamweaver 4 工作环境
- Dreamweaver 4 功能介绍
- 设定 Dreamweaver 4 的页面特性

1.1 Dreamweaver 简介

现在市场上有很多网页制作软件，Macromedia 公司的 Dreamweaver 以其强大的功能、友好的界面、专业的效果从众多网页设计软件中脱颖而出，成为最受欢迎的主页设计软件。Dreamweaver 集网页制作和网站管理于一身，并能轻而易举的制作出适用于各种平台和浏览器的网页。

Dreamweaver 至今已发展到 4.0 版本，与前期版本相比，其功能更加强大，使用更加方便。本书主要是介绍 Dreamweaver 4 中文版，所以在以后出现 Dreamweaver 4 的地方，如果没有特别说明，都是指的 Dreamweaver 4 中文版。

Dreamweaver 4 采用所见即所得的编辑方式，用户在图形界面中制作出的页面效果也就是网页的实际效果。它提供了先进的设计与丰富的工具，利用它们可以轻松地创建出自己心中理想的网页。

在 Dreamweaver 4 中，内置了很多 JavaScript 函数。利用这些函数，用户可以不用写一行代码就能在自己的网页中实现丰富的动态效果。对于习惯手写代码的用户，Dreamweaver 4 也提供了良好的编程环境。而且 Macromedia 公司的 Roundtrip HTML 技术让用户可以实时看到代码修改引起的页面变化，不必在编写代码的过程中频繁的预览页面效果。

用户还可以利用 Dreamweaver 优化和重新格式化 HTML 代码，对于从 Microsoft Word 中导出的 HTML 文件，此功能尤为重要。Macromedia 公司的 Dreamweaver 与 Flash、Fireworks 一起，被称为网页设计的“梦之队”。

1.2 Dreamweaver 4 的基本系统配置要求

Dreamweaver 4 不仅可以在 Windows 平台上使用，而且可以在 Macintosh 平台上使用。下面分别介绍其配置要求。

1.2.1 Windows

- 166MHz(MMX)以上 Intel Pentium 处理器或者同级别的处理器。
- Windows 95、Windows 98、Windows Me、Windows 2000、Windows NT4(必须装 Service Pack 5 或者是更高版本)
- 32MB 可用的内存
- 110MB 剩余的硬盘空间
- 分辨率至少 800×600 的彩色显示器 (至少 256 色)
- 光盘驱动器

1.2.2 Macintosh

- Power Macintosh
- MAC OS 8.6 或者 9.x
- 32 可用的内存
- 135MB 剩余的硬盘空间
- 分辨率至少 800×600 的彩色显示器
- 光盘驱动器

1.3 安装 Dreamweaver 4

如果是初次使用 Dreamweaver 4, 先了解一下 Dreamweaver 4 的安装与反安装是很有必要的。在本书中, 所有的操作都是基于 Windows 2000 Professional 操作系统和 Dreamweaver 4 中文版之上的。至于在 Windows 98 中安装 Dreamweaver 4, 其操作方法与 Windows 2000 下相似。

1.3.1 安装 Dreamweaver 4

(1) Dreamweaver 4 可以从网上下载, 也可以在一些光盘上找到它的 90 天限时版。我从网上下载了一个限时版, 并把它解压到 D 盘上的 Dreamweaver 4 目录下。用鼠标左键(手形)单击文件 Dreamweaver 4 Installer。

技巧

这里之所以会出现手形图标, 是因为把打开项目的方式设置为了单击。其设置方法如下: 在 Windows 98 操作系统中, 通过窗口中的【查看】|【文件夹选项】|【设置】|【自定义设置】设置; 在 Windows 2000 下, 通过窗口中【工具】|【文件夹选项】|【打开项目方式】设置。

(2) 运行安装文件, 然后就出现如图 1-1 所示的安装向导界面。在安装向导的引导下用户可以顺利的完成 Dreamweaver 4 的安装。进度条到达 100% 时, 就会出现欢迎信息, 如图 1-2 所示。

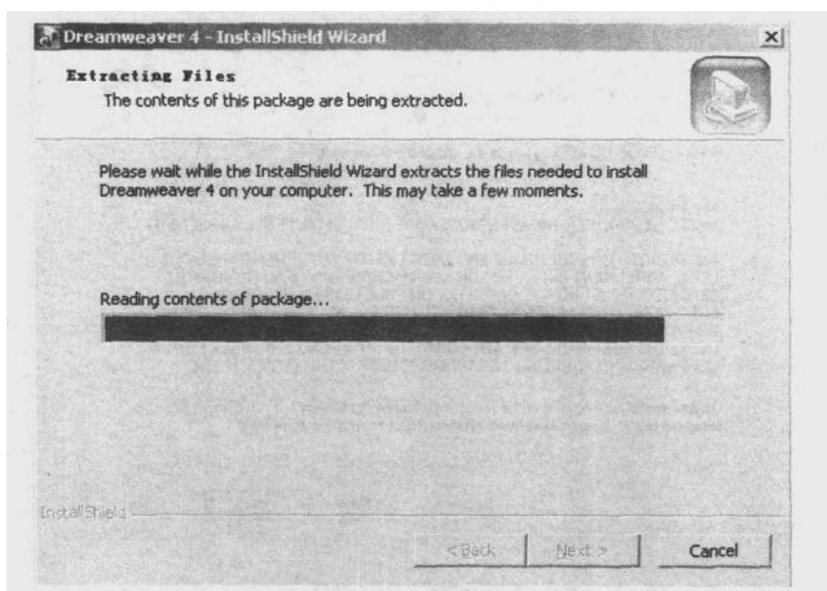


图 1-1 Dreamweaver 4 安装向导

(3) 在如图 1-2 所示的界面中右上角那个浅绿色图标是 Dreamweaver 4 启动时显示的图标，它的下面就是 Dreamweaver 4 的版本号。在对话框右下方有 3 个按钮，单击【Cancel】就会退出安装程序；【Back】按钮则处于不可选状态；单击【Next】按钮，就可以进入 Software License Agreement 对话框，如图 1-3 所示。在这个对话框中间显示了软件注册协议，询问是否接受 License 协议，一般的软件都会有此步骤。单击【Yes】按钮接受协议，软件才能继续安装。单击【Back】按钮则可回到上一步，单击【No】按钮则退出安装程序。

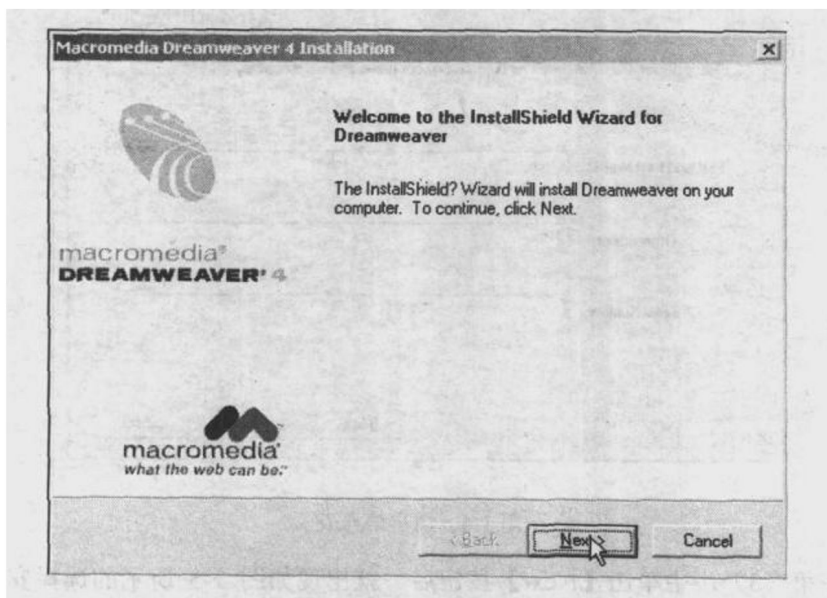


图 1-2 欢迎信息

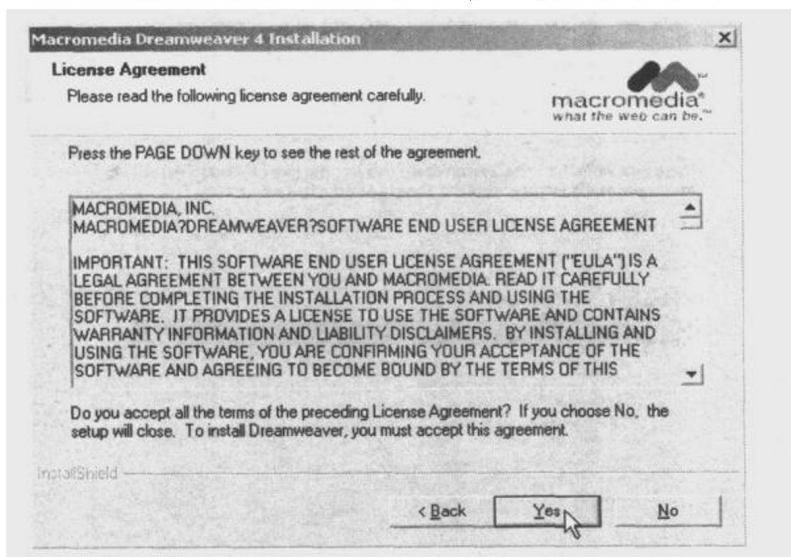


图 1-3 软件许可协议

单击【Yes】按钮后，为验证软件使用者的合法性，Dreamweaver 将要求填写用户信息表，即输入软件使用者的姓名、单位和序列号，如图 1-4 所示。使用者姓名和序列号必须输入，否则安装程序无法继续。在 Serial Number 处键入正确的序列号后，在其后方会出现一个绿色的勾，【Next】按钮才会变成可操作状态。序列号一般储存在一个名为 SN.txt 的文件中。完成后，单击【Next】按钮。

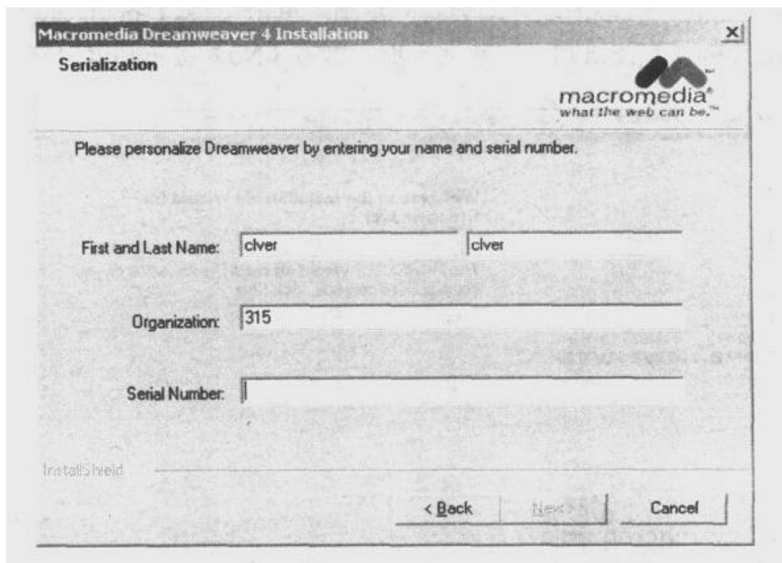


图 1-4 用户信息表

(4) 在第 (3) 步中单击【Next】按钮后，就出现如图 1-5 所示的选择安装路径的对话框默认的安装路径为 C: \【program Files】\【Macromedia】\【Dreamweaver 4】。