

# **FOXBASE +**

# **实用教程**

殷敬恒 周丰治 编著

世界图书出版公司

# **FOXBASE+ 实用教程**

殷敬恒 周丰治 编著

世界图书出版公司

北京·广州·上海·西安

## 内容简介

本书从使用 FOXBASE+的角度出发,介绍了建立数据库的命令,对数据库中的数据进行加工处理的命令和程序设计的基本方法。在介绍每一条命令时,都有操作实例列出,便于学员上机操作,对命令有一个直观的印象;在介绍程序设计时,给出了输入程序、修改程序、删除程序、打印程序的实例,学员可以参照这些实例,设计出某个应用项目的管理程序。

全书深入浅出,通俗易懂,全面而详细地介绍了 FOXBASE+的基本内容。全书分六章和四个附录,每章的后面都有习题,供教师参考和学员练习。

本书既可以作为大专院校“数据库”课程的教材,计算机“数据库”培训班的教材,还可以作为自学读本,引导读者较快地掌握计算机的应用工具——多用户关系数据管理系统。

## FOXBEST+实用教程

殷敬恒 周丰治 编著

北京电子出版社北京公司出版

北京朝阳门内大街 137 号

邮政编码:100010

北京昌平百善印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

\*

1994年7月第一版 开本:787×1092 1/16  
1994年7月第一次印刷 印张:16.50  
印数:0001—5000 字数:40万

ISBN 7-5062-1964-6/TP·23

定价:19.80

## 前　　言

随着现代化管理工作发展的需要,计算机在信息管理方面的应用,已经成为计算机应用中最为广泛的一个应用领域。微型计算机的推广使用,使得关系数据库 DBASE III 为越来越多的人们所熟悉和掌握,众多的计算机工作者和从事管理业务的管理人员相结合,采用 DBASE III 软件开发工具,研制出许许多多的信息管理的应用程序系统,这些信息管理系统的投入运行,提高了管理工作的效率和质量。DBASE III 作为一种开发工具,在普及数据库技术和微机应用的工作中,起了重大的作用。

随着计算机软件技术的发展,近年来不断地推出新的与 DBASE III 兼容的在功能上和性能上均优越于 DBASE III 的数据库管理系统,诸如:DBASE III PLUS, DBASE IV, FOXBASE 等,其中最为成功,性能最优良的是美国 Fox Software 公司在 1987 年推出的多用户关系数据库管理系统 FOXBASE+。

FOXBASE+的运行速度要比 DBASE III ,DBASE III PLUS 快 6~7 倍,功能和性能也都有扩充和改进,它适用于 IBM-PC/XT,AT,286,386,486 及其兼容机,它既可以在网络软件的支持下供多用户使用,又可以在单用户环境中运行。

FOXBASE+与 DBASE III 完全兼容,也具有容易学习容易应用的特点,DBASE 的用户可以很快地就学会使用它,对于新的微机用户来说,学习和使用也是一件比较容易的事情。现在, FOXBASE+ 正取代 DBASE,成为计算机信息管理系统的开发工具。

本书具有深入浅出,易学易懂,特别是易掌握,易应用的特点,学员可以模仿书中的实例,结合自己工作的需要,很快地设计出本部门的管理程序。本书的特点可以概括为:

一. 全书基本上是用一个数据库(“学生”数据库)讲解各个命令和程序设计(当然在介绍多个数据库之间操作时,需要再加上另外的数据库)。这样前后贯穿的一个数据库实例,可以使学员更好的理解各个命令的作用。

二. 在内容编排上,主线条分三大部分:

1. 数据库的建立:数据库结构的建立,显示和修改,使得数据库结构正确;数据库数据的输入,显示和维护,使得数据库中数据正确。

2. 在正确的数据库的基础上,介绍数据库数据加工处理的命令。

3. 程序设计的方法:顺序程序设计,分支程序设计,循环程序设计,子程序和过程文件,输入程序设计和输出程序设计。

这样,使学员步步深入地进入数据库境地,但是在总体上又有一个清晰的思路。

三. 在介绍每一条命令时,都有针对“学生”数据库的操作实例,这样,使学员便于上机操作,对各个命令马上能有一个直观的印象,收到易学易懂的效果。

四. 在介绍程序设计时,先用针对“学生”数据库的简单明了的例子,介绍顺序程序,分支程序,循环程序和子程序等程序设计方法。接着,就“学生”数据库给出了输入程序、修改程序、删除程序、打印程序。学员可以模仿这些实例,设计出针对别的数据库的这些程序,使得学员能够很快地掌握程序设计的方法,学会编写出自己工作中的管理程序,收到易掌握易应用的效果。

五. 附录一中给出的实例,具有实用性,学员可以模仿它设计出一个完整的计算机管理程序。此书既可以作为大专院校的教材,计算机培训班的教材,又可以作为自学读本,引导读者较快的掌握数据库应用技术。

全书共分六章,第一章介绍了 DOS 常用命令,FOXBASE+ 语言成分和语法规则;第二章介绍建立数据库文件的命令和操作方法;第三章介绍数据库数据加工处理的命令;第四章介绍程序设计方法;第五章介绍数据库辅助操作命令;第六章介绍多用户功能;最后在附录中给出了一个实例。在每一章的最后都有习题,供教师参考和学员练习。

本书第一章至第五章由殷敬恒编写,第六章、每章的习题和附录中的实例由周丰治编写。全书由殷敬恒统编定稿。

在本书的编写过程中,得到了南京航天管理干部学院领导、计算机应用系领导及教务处领导的支持;同时还得到了南京市财经学校冯正道校长的大力支持,阙延鹏副校长还在百忙中阅读了全书,提出了宝贵意见。作者在此表示衷心的感谢。

由于时间仓促,水平有限,书中难免有错误和不妥之处,敬请读者批评指正。

作者 1993 年 9 月

# 目 录

<b>第一章 概述</b>	1
§ 1.1 DOS 常用命令	1
1. 1.1 启动 DOS	1
1. 1.2 文件概念	1
一. 文件的表示方法	1
二. 通配符“*”和“?”	2
1. 1.3 DOS 命令分类	3
一. DOS 常用内部命令	3
二. DOS 常用外部命令	5
1. 1.4 DOS 命令行编辑键	6
§ 1.2 文件目录的层次结构	6
1. 2.1 文件目录的结构	6
1. 2.2 目录命令	7
一. 建立子目录命令 MD	7
二. 改变当前目录命令 CD	7
三. 删 除子目录命令 RD	8
四. 显示目录树结构	8
五. 实例	8
§ 1.3 FOXBASE+ 系统简介	9
一. 系统组成	9
二. 运行环境	10
三. 性能指标	10
四. 文件类型	11
§ 1.4 FOXBASE+ 的表达式	12
1. 4.1 FOXBASE+ 的数据类型	12
1. 4.2 常量和变量	12
1. 4.3 表达式	13
一. 算术运算符	13
二. 关系运算符	14
三. 逻辑运算符	14
四. 字符串运算符	14
1. 4.4 函数	15
一. 数学运算函数	15
二. 字符函数	17
三. 日期与时间函数	19
四. 转换函数	20

五. 数据库文件函数 .....	22
六. 环境函数 .....	26
§ 1.5 一个数据库实例.....	30
§ 1.6 进入和退出 FOXBASE+ .....	31
§ 1.7 FOXBASE+ 命令格式和约定 .....	31
1. 7. 1 FOXBASE+ 命令格式 .....	32
1. 7. 2 约定 .....	34
习题一 .....	34
<b>第二章 建立数据库文件 .....</b>	<b>37</b>
§ 2.1 FOXBASE+ 操作控制键 .....	37
2. 1. 1 全屏幕编辑控制键 .....	37
2. 1. 2 命令行编辑控制键 .....	39
2. 1. 3 功能键 .....	40
2. 1. 4 状态行 .....	40
§ 2.2 定义数据库文件的结构.....	41
§ 2.3 打开和关闭数据库.....	43
§ 2.4 显示数据库的结构.....	43
§ 2.5 修改数据库的结构.....	44
§ 2.6 数据库中数据的输入 .....	45
一. 立即输入数据 .....	45
二. 追加数据 .....	46
§ 2.7 数据库中数据的输出.....	47
2. 7. 1 LIST 命令 .....	47
2. 7. 2 DISPLAY 命令.....	49
2. 7. 3 标题显示命令 .....	49
2. 7. 4 ? 命令 .....	50
§ 2.8 记录定位.....	50
2. 8. 1 GO 命令 .....	50
2. 8. 2 SKIP 命令 .....	51
2. 8. 3 LOCATE 命令 .....	51
2. 8. 4 模糊定位 .....	52
2. 8. 5 SET EXACT 命令 .....	52
§ 2.9 维护数据库中的数据.....	53
2. 9. 1 在数据库文件中插入记录 .....	53
2. 9. 2 记录的删除和恢复 .....	54
一. 逻辑删除 .....	54
二. 恢复记录 .....	55
三. 物理删除 .....	56
四. 清洗数据库 .....	56
2. 9. 3 修改数据库中的数据 .....	57

一. 编辑命令	57
二. 修改命令	58
三. 浏览命令	58
四. 替换命令	60
§ 2.10 数据库文件的复制	60
2.10.1 复制结构和数据	61
2.10.2 复制数据库的结构	62
2.10.3 建立结构文件	62
2.10.4 用结构文件建立新的数据库的结构	63
习题二	65
<b>第三章 数据库的加工处理</b>	67
§ 3.1 排序	67
§ 3.2 索引	68
3.2.1 建立索引文件	68
3.2.2 打开索引文件	69
3.2.3 关闭索引文件	70
3.2.4 更新索引文件	71
3.2.5 SET UNIQUE 命令	72
3.2.6 索引查找	74
一. FIND 命令	74
二. SEEK 命令	75
§ 3.3 篩选	75
§ 3.4 统计	76
3.4.1 求和	77
3.4.2 计数	77
3.4.3 求平均值	78
3.4.4 分类汇总	78
§ 3.5 多个数据库文件之间的操作	79
3.5.1 文件工作区	79
一. 文件工作区的概念	79
二. 选择工作区	80
三. 文件的别名和作用	81
3.5.2 用替换命令实现多工作区操作	82
3.5.3 关联命令	83
3.5.4 两个数据库之间的更新操作	86
3.5.5 两个数据库的连接	87
习题三	90
<b>第四章 设计命令文件</b>	95
§ 4.1 命令文件的建立、修改和执行	95
一. 建立和修改命令文件	95

二. 执行命令文件	96
§ 4.2 命令文件中的辅助命令	96
一. 注释命令	96
二. 文本输出命令	96
三. 关闭文件命令	97
四. CLEAR 清洗命令	97
§ 4.3 顺序程序设计	98
§ 4.4 会话式数据输入命令	99
一. 接收命令 ACCEPT	99
二. 输入命令 INPUT	99
三. 等待命令 WAIT	100
四. 三条数据输入命令的比较	100
§ 4.5 分支程序设计	101
一. 简单判断语句	101
二. 选择判断语句	102
三. 多分支程序设计	103
四. 各种判断语句的嵌套	106
§ 4.6 循环程序设计	107
一. 循环语句的引入	107
二. 循环语句	107
三. 多重循环	111
四. 设计循环程序的注意事项	113
§ 4.7 子程序与过程文件	115
4.7.1 子程序的概念	115
4.7.2 子程序的嵌套与返回命令	117
4.7.3 调用子程序时参数传递	118
一. 全程变量与局部变量	118
二. 形式参数与实在参数	120
4.7.4 过程文件	121
4.7.5 过程文件的集成	123
4.7.6 程序的递归调用	124
§ 4.8 输入程序设计	127
4.8.1 屏幕格式控制命令	128
一. 用@命令显示表达式值	128
二. 用@命令显示变量的值	128
三. 用@命令修改变量的值	129
四. 用@命令显示或修改变量值时带有范围限制	130
五. 用@命令修改变量值时带有正确性判断	131
六. 用@命令显示或修改变量值时带有格式控制	131
4.8.2 用@命令设计输入程序和修改程序	133

4.8.3 CLEAR GETS 命令 .....	135
4.8.4 屏幕格式文件 .....	136
§ 4.9 输出程序设计 .....	139
4.9.1 使用报表格式文件设计报表 .....	139
一. 建立报表格式文件 .....	139
二. 调用报表格式文件 .....	142
三. 修改报表格式文件 .....	144
四. 在菜单工作方式下修改报表格式文件 .....	144
4.9.2 使用@命令或者? 命令设计报表 .....	144
一. 设置打印工作状态 .....	144
二. 设计带横线竖线的报表 .....	146
三. 打印机换页命令 .....	149
四. 设置打印机的字型 .....	149
4.9.3 打印标签 .....	150
一. 建立标签格式文件 .....	150
二. 调用标签格式文件 .....	153
§ 4.10 清洗局部屏幕、画矩形框及菜单设计 .....	154
一. 清洗局部屏幕 .....	154
二. 画矩形框 .....	154
三. 菜单设计 .....	155
§ 4.11 设置口令 .....	156
§ 4.12 自定义函数 .....	158
§ 4.13 错误捕获和处理 .....	159
§ 4.14 调试命令文件 .....	162
一. 跟踪程序执行 .....	162
二. 设置断点 .....	163
三. 利用历程表 .....	163
§ 4.15 FOXBASE+ 与其它高级语言的接口 .....	164
4.15.1 数据库文件与文本文件的转换 .....	164
一. 实现数据传递的方法 .....	164
二. 文本文件的格式 .....	165
三. 由数据库文件生成文本文件 .....	165
四. 将文本文件追加到数据库文件中 .....	166
4.15.2 FOXBASE+ 调用其它高级语言程序和 DOS 命令 .....	168
4.15.3 FOXBASE+ 调用二进制程序文件 .....	169
§ 4.16 源程序的编译 .....	170
习题四 .....	170
<b>第五章 数据库辅助操作 .....</b>	<b>173</b>
§ 5.1 内存变量和内存变量文件 .....	173
一. 定义内存变量 .....	173

二. 定义内存变量数组 .....	173
三. 内存变量数组的使用 .....	174
四. 显示内存变量 .....	175
五. 删除内存变量 .....	176
六. 保存内存变量 .....	176
七. 恢复内存变量 .....	177
§ 5.2 文件操作 .....	177
一. 显示文件目录 .....	177
二. 删除文件 .....	177
三. 文件换名 .....	178
四. 复制文件 .....	178
五. 显示文本文件内容 .....	178
六. RUN/! 命令 .....	178
§ 5.3 设置系统工作状态和系统的配显 .....	178
5.3.1 设置系统工作状态 .....	178
一. SET 命令组 .....	178
二. SET 命令 .....	184
5.3.2 系统配显文件 CONFIG.FX .....	185
5.3.3 显示系统当前状态 .....	186
§ 5.4 其它命令 .....	188
一. 帮助命令 HELP .....	188
二. 强迫存盘命令 FLUSH .....	188
三. KEYBOARD 命令 .....	188
习题五 .....	189
<b>第六章 多用户功能 .....</b>	<b>191</b>
§ 6.1 数据库文件的打开方式 .....	191
§ 6.2 加锁与解锁 .....	192
§ 6.3 封锁失败的测试和处理 .....	195
§ 6.4 死锁 .....	197
§ 6.5 多用户命令 .....	197
§ 6.6 多用户函数 .....	199
习题六 .....	201
附录一. 一个实例 .....	203
附录二. FOXBASE+ 命令一览表 .....	231
附录三. FOXBASE+ 函数一览表 .....	245
附录四. FOXBASE+ 错误信息表 .....	251

# 第一章 概 述

FOXBASE+适用于多种操作系统,微机上的中西文 FOXBASE+是在中文操作系统的支持下运行的。中文操作系统是在 DOS(Disk Operating System)磁盘操作系统的基础上增加了汉字处理功能。本章先介绍 DOS 常用命令,再介绍 FOXBASE+的初步知识。

## § 1.1 DOS 常用命令

### 1.1.1 启动 DOS

启动 DOS,有两种方法:

#### 1. 冷启动

将 DOS 系统盘插入 A 驱动器(如果 DOS 系统已经装在硬盘上,则不需要插入 DOS 系统盘),接通显示器电源,打开主机开关,机器就进行自检,将 DOS 系统调入内存,接着显示出提示信息,让用户输入日期和时间,如果用户默认系统显示出的日期和时间,则拍回车键即可,待屏幕上显示出提示符 A>(如果用硬盘启动,则显示出提示符 C>),表示启动完毕。今后,我们将提示符“>”说成是操作系统的提示符。

#### 2. 热启动

在使用机器的过程中,由于某种原因,造成机器“死锁”状态,按任何键都无法使其工作,这时,需要重新启动机器。启动的方法,当然可以将主机关掉后,重新开机,但是,这会影响机器的寿命,所以,一般采用热启动方法,同时按下三个键:Ctrl—Alt—Del,或者按复位按钮 RESET,机器就照冷启动的方法,引导 DOS 系统,直至屏幕上出现操作系统提示符 A>或 C>,表示启动完毕。

### 1.1.2 文件概念

#### 一. 文件的表示方法

DOS 命令以文件为操作对象,FOXBASE+以数据文件的形式对数据进行管理。所谓文件,是指按一定的组织方式存放在磁盘上的信息集合。每个文件都有自己的名字,它的表示方法是:

盘号:文件名. 扩展名

#### 1. 盘号

盘号是指磁盘驱动器的代号,系统规定:

A 代表软盘的 A 驱动器

B 代表软盘的 B 驱动器

C 代表硬盘

若操作系统的提示符为 C>(或 A>,或 B>),则称 C 盘(或 A 盘,或 B 盘)为当前盘。要使某盘成为当前盘,只需要键入相应的“盘号:”即可。例如:屏幕上为:

C>

表示当前盘为 C 盘。拍 A:回车键,屏幕显示出:

A>

表示 A 盘成为当前盘。

当文件存放在当前盘上时,盘号可以省略。为统一起见,今后总认为 C 盘是当前盘。

## 2. 文件名

文件名代表文件的名字,由字母、汉字、数字,某些特殊字符(如:-,\$,&,#,@,!,%等)组成。当文件名超过 8 个字符时(一个汉字占用两个字符位置),规定前面 8 个字符为有效字符。

## 3. 扩展名

扩展名用以区分文件的类型。一般情况下,扩展名都是由系统自动给出的,使用时可以缺省。系统规定的扩展名有:

- .COM 系统命令程序文件
- .EXE 可执行程序文件
- .BAT 批处理文件
- .TXT 文本文件
- .PRG 命令文件
- .DBF 数据库文件
- .IDX 索引文件
- .BAK 后备文件
- .DBT 数据库记事文件
- .LBL 标签格式文件
- .MEM 内存变量文件
- .FRM 报表格式文件
- .FMT 屏幕格式文件
- .FOX 命令程序的目标文件
- .FMX 屏幕格式文件的目标文件

## 二. 通配符“\*”和“?”

### 1. “\*”

通配符“\*”号,可以代表任意多个的任意字符。当要指定一组不同的文件时,可以使用“\*”号来代替文件名或扩展名。

例: \*.DBF

表示磁盘上扩展名为 DBF 的所有数据库文件,不管其具体的文件名是什么名字。

例: \*.\*

表示磁盘上的所有文件。

例: AB\*.DBF

它代表文件名以 AB 当头的所有数据库文件,不管在 AB 后面是什么字符、有多少个字符。

### 2. “?”

通配符“?”号,只能代表任意一个字符。

例: AB?.DBF

它代表头两个字符为 AB,第三个字符为任意字符的数据库文件。譬如说,它可以代表 ABA.DBF,AB1.DBF 等数据库文件,但是,不能代表 ABAA.DBF,AB-AB.DBF 等数据库文件,因为

后面这些文件名的长度超过了三个字符。

### 1.1.3 DOS 命令分类

由于中文 DOS 只是在 DOS 的基础上增加了汉字处理功能,所以,下面介绍的 DOS 命令,在中文 DOS 中也是可以应用的。

DOS 命令分为内部命令和外部命令两类。所谓内部命令,是指常驻在 DOS 内部的子程序,在启动 DOS 时就调入内存,可以随时调用它们。而外部命令是 DOS 存放在磁盘上的子程序,在使用这些命令时,键入命令后,系统就将相应的子程序从磁盘上调入内存,然后执行之。外部命令子程序文件,可以用显示文件目录的命令,查看是否在磁盘上,不在磁盘上的外部命令是不能够执行的。

常用的内部命令有:DIR,DEL,REN,TYPE,COPY,DATE,TIME,PATH,VER 等。

常用的外部命令有:FORMAT,DISKCOPY,CHKDSK 等。

#### 一. DOS 常用内部命令

##### 1. 显示文件目录命令 DIR

DIR 命令用于显示磁盘上的文件目录。命令格式为:

**DIR [盘号:] [文件名[. 扩展名]] [/P] [/W]**

在命令格式中,我们约定方括号[ ]表示任选项,可以有也可以缺省。

任选项/P,表示逐幅屏幕显示,在屏幕显示出一幅文件目录后,出现提示符:

Strike a key when ready ...

拍任意一个键后,继续显示下一幅文件目录。显示内容为:文件名,扩展名,该文件所占用磁盘空间的字节数,文件建立日期和时间。

任选项/W,表示每行显示五个文件目录,仅显示出文件名和扩展名。

在显示文件目录时,当显示完文件目录以后还会显示出文件总数和磁盘上剩余空间的字节数。

例:C>DIR

显示当前盘上的文件目录。

例:C>DIR A: \*.DBF

显示 A 盘上的全部数据库文件。

在显示过程中,可以用“Pause”键或者控制键“Ctrl-S”停止屏幕移动,看清显示内容后,拍任何一个键,可继续显示后面的内容。

##### 2. 删除文件命令 DEL 或 ERASE

DEL 命令用于删除磁盘上的文件。文件删除以后,它所占用的磁盘空间就释放出来。命令格式为:

**DEL [盘号:] [文件名[. 扩展名]]**

或者   **ERASE [盘号:] [文件名[. 扩展名]]**

当磁盘上不存在要删除的文件时,命令执行后,显示出:

No File

告诉用户,磁盘上没有此文件。

例:C>DEL A:YBK.DBF

将 A 盘上 YBK.DBF 文件删掉。

例:C>DEL \*.DBF

将当前盘(C 盘)上所有扩展名为 DBF 的文件全部删除掉。

例:C>DEL AB.DBF

显示出:

No File

表示 C 盘上没有 AB.DBF 文件。

### 3. 文件重新命名命令 REN 或 RENAME

REN 命令用于更改盘上文件的名字。命令格式为:

REN <老文件名> <新文件名>

例:C>REN KW.PRG KWW.PRG

将 C 盘上 KW.PRG 文件改名为 KWW.PRG。

### 4. 显示文件内容命令 TYPE

TYPE 命令用于显示出一个文件的内容。命令格式为:

TYPE [盘号:]文件名[.扩展名]

例:C>TYPE ZK.PRG

显示出 C 盘上命令文件 ZK.PRG 的内容。如果事先用控制键“Ctrl-P”接通打印机,那末,显示的内容同时从打印机上打印出来。打印源程序一般都是采用这个方法实现的。控制键“Ctrl-P”相当于一个软开关,拍一次就接通打印机,再拍一次又断开打印机。如果只是将一幅屏幕上的内容打印出来,可以拍屏幕硬拷贝控制键“Print Screen”键或“Shift-Prtsc”键。

注意:TYPE 命令只能显示出用 ASCII 码形式存贮的文件,对于以机器码形式存贮的文件,该命令只能列出一堆无规则的图形符号。

### 5. 复制命令 COPY

COPY 命令用于复制一个或多个文件到另一磁盘上,或者在同一盘上复制一个文件名不相同,文件内容完全一样的副本文件。命令格式为:

COPY [盘号:]文件名[.扩展名]

COPY 文件名[.扩展名] 盘号:

例:C>COPY A:YBK.DBF

将 A 盘上 YBK.DBF 文件复制到当前盘上。

C>COPY YBK.DBF A:

将 C 盘上 YBK.DBF 文件复制到 A 盘上。

在实际工作中经常使用下列两条命令将硬盘上的命令文件和数据库文件存入 A 盘,留做备份。

C>COPY \*.PRG A:

将 C 盘扩展名为 PRG 的全部文件复制到 A 盘上。

C>COPY \*.DBF A:

将 C 盘扩展名为 DBF 的全部文件复制到 A 盘上。

下列两条命令用于一旦硬盘上的命令文件和数据库文件遭到破坏,就从 A 盘上调入,加以恢复。

C>COPY A:\*.PRG

将 A 盘上扩展名为 PRG 的全部文件复制到 C 盘上。

C>COPY A:\*.DBF

将 A 盘上扩展名为 DBF 的全部文件复制到 C 盘上。

## 6. 设置日期命令 DATE

DATE 命令用于输入或显示系统的日期。命令格式为：

**DATE [月-日-年]**

以月-日-年的顺序拍入日期,例如:拍入 06-01-93。

## 7. 设置时间命令 TIME

TIME 命令用于输入或显示系统的时间。命令格式为：

**TIME [时:分:秒]**

以时:分:秒的顺序拍入时间,例如:拍入 08:35:47.81。

## 8. 建立搜索(命令或批文件)路径命令 PATH

命令格式为：

**PATH 盘号:路径[;盘号:路径]…**

此命令使 DOS 先在当前目录中查找命令或批文件,若没有,就依次按指定的附加路径查找。多个路径之间用分号隔开。

例:C>PATH=C:\;C:\DOS

这样,在当前目录中如果没有所需要的文件,系统就会从根目录中查找,若还是没有,再从 DOS 子目录中查找。

## 9. 显示 DOS 版本号命令 VER

VER 命令用于显示出 DOS 的版本号。命令格式为：

**VER**

例:C>VER

显示出：

IBM Personal Computer DOS Version 3.30

## 二. DOS 常用外部命令

### 1. 磁盘格式化命令 FORMAT

一个新的磁盘在使用之前先要进行格式化,然后才能使用它。所谓格式化,就是使软盘读写数据的记录格式能为 DOS 所接受,建立起文件目录和文件分配表。命令格式为：

**FORMAT [盘号:] [/S]**

其中:参数/S 表示格式化以后,将三个系统文件(IBM.BIO.COM, IBM.DOS.COM, COMMAND.COM)复制到新盘上,这个磁盘就可以用来启动机器。

例:对软盘进行格式化,并且能用于启动机器的命令为:

C>FORMAT A:/S

### 2. 软盘复制命令 DISKCOPY

DISKCOPY 命令用于复制一个其内容和原始盘片完全相同的盘片。命令格式为：

**DISKCOPY [原始盘片盘号:][目标盘片盘号:]**

命令执行后,目标盘片原来的内容被全部冲掉,如果目标盘片未经过格式化,本命令会先对其进行格式化,然后再做复制工作。

### 3. 检查磁盘命令 CHKDSK

CHKDSK 命令可以用来报告磁盘状态,而且还能起到回收磁盘零星空间的作用。一个磁盘使用一段时间以后,利用这个命令,可以增大有效存贮空间。命令格式为：

**CHKDSK [盘号:][/F][/V]**

其中：任选项/F 表示如果发现错误，自动修整文件分配表并解决相关的问题。  
任选项/V 表示显示所有文件及它们的路径。

#### 1.1.4 DOS 命令行编辑键

在操作系统提示符“>”后拍入的 DOS 命令，在拍入过程中，如果拍入的字符有错，可以用退格键“Backspace”将错误的字符抹掉。如果拍入的命令有错，在拍回车键执行以后，系统就显示出错信息“Bad command or file name”，这时，可以取出命令存贮器中的刚才拍入的命令，利用下列编辑键对命令进行修改，修改完以后，拍回键重新执行。有时，一条新的命令，可以在上一条命令（称为原始行）的基础上经过简单的编辑修改，就可以形成。这样，就简化了命令行的输入操作。

DOS 命令行的编辑键有：

F1 键或→键：从原始行中复制出相应光标位置上的一个字符。

F2 键：将原始行中指定字符（指定字符在拍 F2 键后输入）前的内容复制出来。

F3 键：将原始行中光标位置后所有字符全部复制出来。

F4 键：将原始行中指定字符（指定字符在拍 F4 键后输入）之前的内容跳过，准备复制原始行指定字符的后续内容。

F5 键：光标退回到当前行首，可对当前行进行重新编辑。

Del 键：在原始行中删除当前光标处的字符，且光标不移动。

Ins 键：允许在当前光标处的左面插入字符。

Esc 键：删除当前显示行，原始行保持不变。

## § 1.2 文件目录的层次结构

#### 1.2.1 文件目录的结构

不同的用户，在同一个硬盘上存取文件，为着避免相互之间的干扰，各人可以使用不同的存贮区域，它是通过文件目录的层次结构来实现的。

下面我们举例说明文件目录的层次结构。

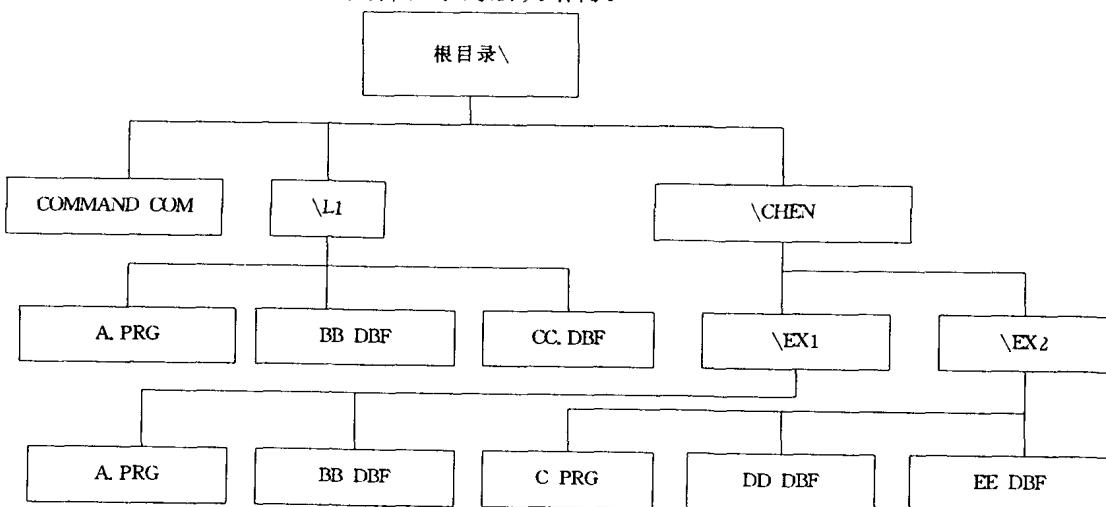


图 1.1 文件目录层次结构图