

2

M:
用
人

第二部份

DOS 5.0 命令速查手册

胡敏杰 李文 李博菡 编写

目 录

前 言.....	(1)
第一章 使用 DOS 的一般规则	(3)
1.1 输入命令.....	(3)
1.2 外部命令.....	(3)
1.3 内部命令.....	(3)
1.4 命令帮助信息.....	(3)
1.5 功能键.....	(4)
1.6 文件名.....	(5)
1.7 通配符.....	(5)
1.8 输出改向.....	(5)
1.9 输入改向.....	(6)
1.10 管道.....	(7)
1.11 备份数据.....	(7)
第二章 DOS 命令	(8)
2.1 APPEND.....	(8)
2.2 ASSIGN.....	(10)
2.3 ATTRIB.....	(11)
2.4 BACKUP.....	(12)
2.5 BREAK.....	(15)
2.6 CD 或 CHDIR.....	(16)
2.7 CHCP.....	(17)
2.8 CHKDSK.....	(19)
2.9 CLS.....	(22)
2.10 COMMAND.....	(23)
2.11 COMP.....	(25)
2.12 COPY.....	(26)
2.13 CTTY.....	(29)
2.14 DATE.....	(30)
2.15 DEL 或 ERASE.....	(32)
2.16 DELOLDOS.....	(33)
2.17 DIR.....	(34)
2.18 DISKCOMP.....	(36)
2.19 DISKCOPY.....	(38)

2. 20 DOSKEY	(40)
2. 21 EXE2BIN	(42)
2. 22 EXIT	(43)
2. 23 FASTOPEN	(44)
2. 24 FC	(45)
2. 25 FIND	(47)
2. 26 FORMAT	(49)
2. 27 GRAFTABL	(52)
2. 28 GRAPHICS	(53)
2. 29 HELP	(55)
2. 30 JOIN	(56)
2. 31 KEYB	(57)
2. 32 LABEL	(60)
2. 33 LH 或 LOADHIGH	(61)
2. 34 LOADFIX	(62)
2. 35 MD 或 MKDIR	(63)
2. 36 MEM	(64)
2. 37 MIRROR	(65)
2. 38 MODE	(66)
2. 39 MORE	(70)
2. 40 MSHERC	(71)
2. 41 NLSFUNC	(72)
2. 42 PATH	(73)
2. 43 PRINT	(74)
2. 44 PROMPT	(77)
2. 45 RD 或 RMDIR	(78)
2. 46 RECOVER	(79)
2. 47 REN 或 RENAME	(81)
2. 48 REPLACE	(82)
2. 49 RESTORE	(83)
2. 50 SELECT	(85)
2. 51 SET	(87)
2. 52 SETVER	(88)
2. 53 SHARE	(90)
2. 54 SORT	(91)
2. 55 SUBST	(93)
2. 56 SYS	(94)
2. 57 TIME	(95)
2. 58 TREE	(96)
2. 59 TRUENAME	(97)

2. 60 TYPE	(98)
2. 61 UNDELETE	(99)
2. 62 UNFORMAT	(100)
2. 63 VER	(101)
2. 64 VERIFY	(102)
2. 65 VOL	(103)
2. 66 XCOPY	(103)
第三章 DOS Shell	(107)
3. 1 Shell 显示	(107)
3. 2 文件(File)菜单命令	(112)
3. 3 选项(Options)菜单命令	(119)
3. 4 查看(View)菜单命令	(123)
3. 5 目录树(Tree)菜单命令	(124)
3. 6 帮助(Help)菜单命令	(124)
附录 A 批文件的使用	(127)
A. 1 ASCII 文件	(127)
A. 2 从 DOS 提示符下建立批文件	(127)
A. 3 批文件名	(127)
A. 4 批文件的执行	(127)
A. 5 AUTOEXEC. BAT	(128)
A. 6 可替换参数	(128)
A. 7 批文件命令	(129)
A. 8 批文件命令错误信息	(140)
附录 B CONFIG. SYS 命令	(141)
B. 1 BREAK	(141)
B. 2 BUFFERS	(142)
B. 3 COUNTRY	(143)
B. 4 DEVICE	(144)
B. 5 DEVICEHIGH	(145)
B. 6 DOS	(146)
B. 7 FCBS	(147)
B. 8 FILES	(147)
B. 9 INSTALL	(148)
B. 10 LASTDRIVE	(149)

B. 11 REM	(149)
B. 12 SHELL	(150)
B. 13 STACKS	(151)
B. 14 SWITCHES	(152)
附录 C 标准 MS-DOS 设备驱动程序文件	(153)
C. 1 ANSI. SYS	(153)
C. 2 DISPLAY. SYS	(159)
C. 3 DRIVER. SYS	(161)
C. 4 EGA. SYS	(162)
C. 5 EMM386. EXE	(162)
C. 6 HIMEM. SYS	(164)
C. 7 PRINTER. SYS	(166)
C. 8 RAMDRIVE. SYS	(167)
C. 9 SETVER. EXE	(169)
C. 10 SMARTDRV. SYS	(169)
附录 D 一般 DOS 错误信息	(172)

前 言

《DOS 5.0 命令速查手册》是一本 IBM 计算机及其兼容机的用户必备手册,它包含了使用 DOS 操作系统的必需知识。不管你是计算机的初学者,还是具有一定经验的技术员,只要使用 DOS 操作系统,那么本书都将给你提供极大的方便。从内容上讲,DOS 5.0 是最新的 DOS 操作系统版本,对以前版本进行了较大的改进,其命令也增强了许多,本书在简洁地介绍各个命令的同时,给出了命令所适用的版本,这样便于用户灵活使用。另外,DOS 提供的 SHELL,极大地方便了某些用户的使用,本书对此也作了介绍。

DOS 5.0 版本

DOS 5.0 增加了许多重要的新特色,这对所有的用户都非常有用。DOS 5.0 操作系统有如下的新特色:

- DOS Shell,提供了一个良好的菜单驱动程序,所有的命令都一改过去的命令行输入的方法,只要在菜单中进行选择就可以执行,这给用户提供了良好的界面。
- 同时运行多个程序的能力,并可在程序之间快速切换,以便节约时间。如果采用以前的版本,那么将在各个程序之间重复关闭、打开操作,这样将浪费宝贵的时间。
- 在 640Kb 以上的 RAM 区域中加载大多数 DOS 程序的能力,以便给应用程序留出更多的内存。
- 提供了一个全新的、菜单驱动的文本编辑器,它简化了建立批文件和其它 ASCII 文件如 CONFIG.SYS 的过程。
- 改进了修正错误的机制,包括了恢复已删除文件或从格式化了磁盘中恢复文件的能力。

本书的组织方式

本书叙述了从 DOS 1.0 到 DOS 5.0 为止的所有版本的 DOS 命令,对最新版本 DOS 5.0 的新特点作了特别的说明,本书以下列方式组织:

第 1 部分:“使用 DOS 的一般规则”,简要总结了一般约定和使用 DOS 的过程。

第 2 部分:“DOS 命令”,它介绍了以字母顺序排列的 DOS 命令,在每个命令中包含了下列内容:

- 每个命令条目以一些基本信息开始,如命令是外部命令还是内部命令,是不是结束且驻留程序,命令适用的版本,命令是否会删除或覆盖数据,以及该命令用途的简要描述。
- 给定的命令格式行表明了 DOS 提示符下应如何输入特定的命令。
- 实际示例给出了正确使用命令的例子。
- 给出了可供使用的错误级代码及其它们相应的含义。
- 列出了对特定命令使用不当所产生的错误信息,也给出了校正问题的方法(附录 D 中列出了共同的错误信息)。
- 在“使用 DOS 5.0 Shell”一节中,给出了通过 DOS Shell(一个由 DOS 5.0 版本提供的特

殊图形用户界面)存取命令的说明。

- 在“注意”一节中,给出了正确使用 DOS 命令的特殊信息、警告和忠告。
- 许多命令条目都是以用作为类似或相关目的的一系列参考命令来结束的。

第 3 部分:“DOS Shell”,叙述了 Shell 特有的特色,概述了在 Shell 中包括其他外部 DOS 命令和以命令启动的软件的必要过程。

附录部分包含了批文件,CONFIG. SYS 命令,设备驱动程序文件和一般 DOS 错误信息等。

本书的约定

这里简述了出现在每个命令首部的符号的含义:

符号 含义

E 该命令为外部(External)DOS 命令。

I 该命令为内部(Internal)DOS 命令。

5.0+ 其数字表示那个版本中可用该命令,在本例中,该命令可以在 DOS 5.0 及其以后的版本中可以使用该命令。

TSR 该命令为结束且驻留(TSR)命令。

⊙[FK] 该命令能删除或覆盖文件,因此使用时要格外小心。

本书中的命令格式行采用了下列的约定:

- DOS 命令以大写字母表示,其参数用小写字母表示。
- 方括号内的为可选参数。
- 替换参数用斜体表示,例如命令格式行中的 *file(s)* 表示实际的文件名。
- 用 [/options] 表示存在可选命令开关,若一个命令存在多个命令开关,则将它们组合成同一个命令行,否则各别叙述。
- 所有的外部 DOS 命令都可以在前面加上命令文件所在的驱动器符及其路径,为简单起见,本书将其省略了。

如何使用本书

初学者应先阅读下一节:“使用 DOS 的一般规则”,而有些经验的用户可在这一节中查看一些有用的信息。所有的 DOS 5.0 用户都应阅读第 3 部分:“DOS Shell”,然后将本书作为一本必要的基础书籍,以便学习所有命令,或重新认识已经熟悉的命令。将本书作为你工作的随身手册,它将有助于你解决在使用命令时所遇到的问题,也有助于你快速查找有关命令的使用方法 & 快速解决所产生的问题。

第一章 使用 DOS 的一般规则

本章将叙述使用 DOS 命令和操作系统的一些基本概念。

1.1 输入命令

在 DOS 提示符下可直接输入命令。一般 DOS 命令是以命令名开始,后跟一些命令参数,最后按 Enter 键。只有按下 Enter 键时,将 DOS 命令才得以执行。DOS 命令及其参数将在第 2 部分:“DOS 命令”中详细说明。

DOS 命令的最大长度为 127 个字符(包括可选参数)。但是,在 DOS 4.0 及其以上版本中,可以通过 DOS Shell(操作系统的图形用户接口)来输入 DOS 命令,详见第 3 部分:“DOS Shell”。

1.2 外部命令

DOS 命令分为两类:外部命令和内部命令。外部命令是实际存在的、短小的实用程序,它们与操作系统一起提供,以便扩展 DOS 功能。如果使用软盘系统上的 DOS,那么在使用它们之前,应将包含这些程序的软盘插到相应的软驱中。如果使用硬盘 DOS 系统,那么最好将所有外部命令的程序复制到硬盘的某一子目录中,比如 C:\DOS,然后在 AUTOEXEC. BAT 文件中用 PATH 命令来指定包含这一目录路径。如果有必要运行 DOS 的外部命令,那么应指定外部命令程序所在的驱动器符和/或子目录路径,例如

```
A:DISKCOPY A: B:
```

若在驱动器 A 中含有 DISKCOPY 命令文件,则该命令将运行 DISKCOPY 命令。

```
C:\DOS\DISKCOPY A: B:
```

如果在 C 盘的 DOS 子目录下含有 DISKCOPY 命令文件,那么该命令将运行与上述相同的命令。

如果 DOS 目录是 PATH 指定的路径,或者当前目录中就含有 DISKCOPY 命令程序,那么可省略驱动器符及目录路径。例

```
DISKCOPY A: B:
```

1.3 内部命令

DOS 内部命令是用户在 DOS 提示符下随时可以使用的命令,例如

```
DIR/P
```

是 DOS 内部命令,它将随时执行。

1.4 命令帮助信息

从 DOS 5.0 开始,所有 DOS 命令都可接受一个特殊选项:问号(/?),当命令名后加上该选项时,DOS 并不执行这一命令,而是显示该命令的格式和使用的简要描述,例如:

COPY/?

这时 DOS 返回下列信息:

Copies one or more files to another location

Files may also be appended

COPY [pathname1] [pathname2] [/v][/a][/b]

/v Verifies sectors written on the target disk.

/a Copies Ascii files.

/b Copies binary files.

1.5 功能键

DOS 提供了一组方便的特殊功能键,它们有助于你重复输入命令或修正键入错误,这些键作用于当前存贮在命令行缓冲区(用于保存和重新调出最新输入命令的一部分 RAM)中的任何命令。在这个缓冲区中,任何时候都只能保存一个命令(除非使用特殊的实用程序如 DOSKEY)。(注意,这个缓冲区不同于激活的命令行,激活的命令行随着命令的输入在屏幕上将显示其命令信息)。下面列出了这些特殊的功能键:

- F1 或→键(向右方向键) 在激活命令行中,从命令行缓冲区输入一个字符。DOS 在缓冲区中记住它的当前位置,当再按 F1 键时,在激活命令行中将出现下一个字符。每按一次该键输入一个字符。
- F2 键,然后按 *x* 输入从当前缓冲区位置到指定字符 *x* 之间的所有字符,*x* 为你指定的单个字符。如果在缓冲区中不存在指定的字符,那么这个键不起作用。
- F3 键 输入命令行缓冲区中剩余的所有字符。
- F4 键,然后按 *x* 跳过从当前缓冲区位置到指定字符 *x* 之间的所有字符,这时如按 F1 或→键时将输入 *x* 这个字符。如果在命令缓冲区中指定的字符不存在,那么这个键不起作用。
- F5 键 用激活命令行的内容取代命令行缓冲区,但并不执行该行 DOS 命令,这对在命令执行前修正错误也是有用的。
- Insert 键 进入插入模式,这时在键盘上键入的字符被加到命令行缓冲区的当前光标位置,但并不复盖在该位置上的字符。
- Delete 键 删除在当前缓冲区位置上的字符,每次删除一个字符。
- Esc 键 取消你对命令行缓冲区所作的修改,恢复它原来的内容,必须在按 Enter 键之前,按下这个键才有效。
- BackSpace 或←键 在激活命令行中将光标左移一格,并删除当前位置上的字符。如果删除字符不同于原来缓冲区的字符,则在缓冲区中恢复这个字符。如果处在最始端,那么这个键不起作用。

一些应用软件包为某种目的而覆盖或删除了命令行缓冲区。如在激活命令行使用功能键不能产生字符,那么很可能是应用程序清除了命令行缓冲区

Control 组合键(Ctrl 与某键的组合)完成了许多有用的功能:

- Ctrl-C 中止 DOS 命令的执行并返回到 DOS 提示符状态。
- Ctrl-H 其功能等同于 BackSpace 键。
- Ctrl-P 联接或断开打印机,使屏幕显示的内容同时送到打印机打印,但应保证打印机已连好。
- Ctrl-S 暂停 DOS 命令的执行,按任意键(除了 Ctrl-C 或功能键)可以继续命令的执行。
- Shift-PrtSc 将当前屏幕显示的内容送到打印机,(也称屏幕拷贝)。

1.6 文件名

文件是 DOS 操作系统的核心。文件名由 1~8 个字符组成,它可包含一个由 3 个字符组成的扩展名。文件名中可使用的符号包括所有字母(大、小写是一样的)、数字、和这些标点符号: @、#、\$、%、^、_ (下划线)和 &。

1.7 通配符

DOS 支持两个通配符: ? (问号)和 * (星号)。在文件名或扩展名的特定位置上的问号 ? 代表任意单个字符,而星号 * 代表任意的字符集合,它从指定位置开始,在文件名或扩展名的结尾处结束。

例如,文件格式:

A:?? 001. *

表示驱动器 A 中文件名为以任意两个字符打头,后带 001,扩展名为任意字符的所有文件。而文件格式:

.

表示缺省驱动器中的所有文件。

1.8 输出改向

许多 DOS 命令都显示一些信息。通常这些信息都是显示在屏幕上的,但是,通过键入改向符加目标名可以将 DOS 命令的输出改向到另一设备或磁盘文件。

输出改向符为大于号(>)。

标准目标设备名如下:

CON	屏幕(缺省)
PRN	缺省打印设备
LPT1	并行打印机端口 #1
LPT2	并行打印机端口 #2
COM1	通讯端口 #1
COM2	通信端口 #2
COM3	通信端口 #3
COM4	通信端口 #4
AUX	辅助输出设备

NUL 空设备(禁止命令输出)

除了这些标准设备名以外,还可以将输出改向到文件名。如果命名的文件不存在,则创建这个文件;如果它已经存在,那么将覆盖它。如果希望加到一个已存在的文件中,则应将输出改向符写成>>。

例如

```
DIR>PRN
```

列出当前驱动器的目录,并将输出送到标准打印设备打印。

```
DIR>DIRFILE. TXT
```

将输出送到 DIRFILE. TXT 文件中。

```
DIR>>DIRFILE. TXT
```

将 DIR 的结果加到已存在的 DIRFILE. TXT 文件中。

1.9 输入改向

许多 DOS 命令都应有一些输入信息,通常情况下,用户是通过键盘输入的。如果将这些键入信息预先放在一磁盘文件中,那么 DOS 就可以从文件中读取其内容,这就好像是用键盘输入的一样。这种方法减少了重复操作中产生的差错。DOS 还可以接受来自于支持数据输入的其他设备的命令输入,如 COM1 到 COM4 或 AUX。

输入改向符为小于号(<)。

例如

```
MORE<LONGFILE. TXT
```

显示 LONGFILE. TXT 文件的内容,并当屏幕满屏时暂停显示,当操作员看完后按任一键可继续显示文件内容。

另一个例子考虑 CHKDSK/F 命令,它用于检查数据盘的情况,如果发现问题那么提示输入 Y 或 N,以确认你是否想让 DOS 将发现的问题固定。如果你总是回答 Y,那么可创建一个小的文本文件,它仅含 Y,后跟回车,称这文件为 Y. TXT,然后,输入命令行(可将它放在批文件中):

```
CHKDSK/F <Y. TXT
```

这样,CHKDSK/F 将不再给你提示,也不暂停,而是从 Y. TXT 中读取应答信息,一次执行完毕。

1.10 管道

许多 DOS 命令都可产生输出,而这些输出又可以被其它 DOS 命令所处理,其方法之一为首先将输出改向到某一磁盘文件,然后,将该文件的内容作为下一个 DOS 命令的输入。但 DOS 有一种更方便的方法来实现这一要求,即将多个命令组合在一个命令行中,这种技术称为管道,在 DOS 命令行中用“|”表示管道。

管道是这样工作的:将一个 DOS 命令的输出送到另一个 DOS 命令,第二个 DOS 命令以此作为输入,得到结果,将它送到下一个命令或显示在屏幕上。这里举几个例子:

```
CHKDSK/V|MORE
```

将 CHKDSK/V 命令的输出送到 MORE 命令,进行分屏显示。

```
CHKDSK C:/V|FIND "COMMAND.COM"
```

将 CHKDSK C:/V 命令的输出送到 FIND 命令,以便查找 COMMAND.COM 字符串,并将它显示出来。

```
DIR C:|SORT|MORE
```

将 DIR 命令的结果送到 SORT 命令,对文件名清单按字母顺序排序,然后送到 MORE 命令进行分屏显示。

1.11 备份数据

这是所有计算机用户的基本命令,每个有经验的用户都知道应很好的使用它,然而,即使在这个进步的时代,一些不幸的用户也只有等到丢失了重要的数据,才发现制作循环备份的方法。

计算机存贮系统保存了大量的数据,它们可被技术误操作或粗心的命令输入所抹去,如果你有数据的当前备份,那么,就不会为此而烦恼;但是,如果你没有备份,那可是件头疼的事。

备份并不困难,如果定期备份,那么就不会太费时间,一旦你形成了备份数据文件的通用系统,则这个过程很适合于你的日常计算例行维护,重要的是使备份数据成为你的工作习惯。

这里是有关备份数据的重要的忠告,在你试验某个问题之前制作备份而不是在之后。如果在数据中发现了问题,那么用另一个备份磁盘来覆盖当前备份磁盘通常不是一种好的方法,你可能用损坏的数据取代了备份盘中完好的数据。如果你想制作一份已发现有问题的数据,那么应用另外的一组软盘来备份数据。

你总应至少有一份数据的当前备份,最好有两个备份,它们应保存在远离计算机的安全的地方,这将给你一个实践本书描述的 DOS 命令的必要的安全的感觉,大多数 DOS 错误不会有破坏性,具有可能丢失数据的命令(如 ERASE 或 COPY)在本书中及时地提示用户注意。

第 2 部分 DOS 命令

这一部分叙述了从 1.0 版本到 5.0 版本的所有 DOS 命令,并列举了一些应用例子。不管是查看特定的命令,还是浏览全书,最好的方法是先阅读 DOS 命令的格式,然后在 DOS 提示符下输入其示例,这样就可以很快掌握 DOS 命令。

为便于快速查找,DOS 命令以字母顺序排列。

2.1 APPEND

E

3.3+

建立数据文件的子目录搜索路径。当用 APPEND 命令建立了数据搜索路径时,DOS 首先在当前联机目录中查找数据文件,然后在搜索路径上查找。

●格式

首次使用

APPEND /E 或 /X

以后使用

APPEND [*source drive*:\path] [*;additional drive(s)*:\path(s)] [/options]

你必须引用两次 APPEND:第一次用于设置环境开关(见“选项”一节);第二次指出数据文件的搜索路径。

不要在指定数据文件的搜索路径的同时使用 /E 选项(或在 3.3 版本中的 /X 选项)。

在搜索路径中,可以指定任意个子目录,但它受限于 127 个字符(包括 APPEND 和一个空格所占用的 7 个字符)。在搜索路径中的每个子目录之间用分号(;)隔开,它不自动包含嵌套子目录。

如果引用不带参数的 APPEND 命令,那么 DOS 将显示当前的数据搜索路径。

●选项

/E

在 DOS 环境空间中而不是普通的 RAM 中存贮搜索路径。环境空间必须足以容纳搜索路径,有关调整环境空间的详细说明见附录 B:“CONFIG.SYS 命令”。在用 APPEND 建立数据文件搜索路径之前,首次引用 APPEND 命令时,这个参数才是合法的。

/X

(3.3 版本)允许其他 DOS 命令(如 COMP、FIND)访问数据搜索路

径。只有在指定数据搜索路径之前,首次使用 APPEND 时,才能使用这个参数。

- /X:on (4.0+版本)允许其他 DOS 外部命令(如 COMP、FIND)访问数据搜索路径,使用/X 与使用 X:on 是一样的,但这个参数可多次采用。
- /X:off (4.0+版本)取消其他 DOS 外部命令(如 COMP、FIND)使用数据搜索路径的能力。
- /path:on (4.0+版本)不管数据文件名是否包括驱动器符或子目录名,都使用数据搜索路径。
- /path:off (4.0+版本)若数据文件名中包含驱动器符或子目录名,则不能使用数据搜索路径。
- ;
取消当前的数据搜索路径。

● 举例

APPEND /E/X

该命令将数据搜索路径放在 DOS 环境空间中,而不是放在通常的 RAM 中,并表示其它的命令将使用这个数据搜索路径。

```
APPEND C:\WORD;\WPOATA
```

说明 DOS 将在 C:\WORD 子目录和当前联机驱动器的\WPDATA 子目录中查找数据文件。

```
APPEND C:\WORD;\path: off
```

说明除了在数据文件名中包含了驱动器符和/或子目录路径名外,DOS 仍在 C:\WORD 中查找数据文件。

```
APPEND;
```

取消当前数据文件搜索路径。

● 错误信息

```
APPEND already installed
```

前面已引用过 APPEND/E 或 APPEND/X,在第二次引用 APPEND 命令时,不能带/E 或/X。修改这些选项,然后重新引导计算机。

```
APPEND/ASSIGN conflict
```

试图在使用 ASSIGN 命令之后使用 APPEND 命令时出错。这时应重新引导计算机,在使用 ASSIGN 命令之前,使用 APPEND 命令。

● 使用 DOS 5.0 Shell

在 DOS Shell 中可以使用 APPEND 命令。首先在主程序(Main Programs OG)窗口中选择 DOS 命令提示符(Command Prompt)选项,然后在 DOS 提示符下引用 APPEND 命令。但是,由于 APPEND 改变了操作系统的环境,而这个环境是在辅助命令处理器使用的环境下使用的,因此,当使用 EXIT 命令返回到 Shell 时,你提供的子目录路径信息将随着辅助命令处

理器一起消失。有关辅助命令处理器的详细说明见 COMMAND 命令。

● 注意

一些应用软件不能使用数据搜索路径。先检查正确地指定了数据搜索路径,然后只在使用了所有可能的命令后仍得不到希望的结果之后,再来考虑使用 /X 或 /X:on 参数。

APPEND 命令可用在 AUTOEXEC. BAT 文件中,以便每次引导时都可自动建立起一个数据搜索路径。

使用 APPEND 命令建立的路径只对数据文件起作用,使用 PATH 命令可建立可执行文件的搜索路径。如果你要使用 ASSIGN 命令,那么,应在引用 ASSIGN 命令之前使用 APPEND。

参见 PATH

2.2 ASSIGN

E

2.0+

将驱动器符重指向到第二个驱动器符。

● 格式

ASSIGN *old drive letter=new drive letter* [/Status]

ASSIGN 命令的目的在于允许那些早期的、基于磁盘驱动器 A 或 B 的应用软件使用硬盘驱动器如 C。

在同一命令行中可指定多个驱动器符。

如果引用不带参数的 ASSIGN 命令,那么 DOS 将所有的驱动器符恢复到其原来的缺省状态, /Status 选项显示由 ASSIGN 命令引起的变化。

● 举例

ASSIGN A=C B=C

将所有指向驱动器 A 和 B 的请求指向驱动器 C。

● 使用 DOS 5.0 Shell

在 DOS Shell 中可以使用 ASSIGN 命令。首先在主程序窗口中选择 DOS Command Prompt(命令提示符)选项,然后在 DOS 提示符下引用 ASSIGN 命令。但是,由于 ASSIGN 改

变了操作系统环境,而这个环境是在辅助命令处理器使用的环境下工作的,因此,它只在返回到 Shell 之前的那些应用中起作用。当使用 EXIT 命令返回到 Shell 时,由 ASSIGN 命令装入的这些消息随着辅助命令处理器一起释放掉。有关辅助命令处理器的详细说明见 COMMAND 命令。

● 注意

ASSIGN 命令只用于那些没有指向硬盘驱动器请求的早期程序,当使用接受驱动器符参数的其它命令或使用指向许多磁盘驱动器请求的新的应用程序时,它将会引起混乱。对某一特定的应用软件包,除非必须使用外,就不要使用 ASSIGN 命令。

运行这种应用软件的一个好的方法是,建立一个批处理文件,首先指定新的驱动器符,然后运行这个应用程序,当应用程序运行结束后,马上恢复原来的驱动器符。

特别值得一提的是,FORMAT 和 DISKCOPY 命令不承认这种指派的驱动器。

参见 SUBST

2.3 ATTRIB

E

3.0+

改变或显示文件的属性。文件可设置的属性有,只读、只写、归档或非归档,在 DOS 5.0 版本中,还可设置成隐含和系统属性。

● 格式

ATTRIB [*mode option*] [*target drive;\path*]*file(s)* [/S]

ATTRIB 命令要求带文件名参数,文件名可以包含通配符。如果 ATTRIB 命令不带参数,则它将显示匹配于指定文件名的所有文件的属性。

● 选项

/S 使用包含通配符的文件名或没有文件名的子目录名,这个选项将包括联接在当前子目录之下的子目录中的匹配文件。

每次使用不能多于一种模式(mode),下面是 ATTRIB 命令使用的模式选项:

- +R 将指定文件变为只读属性,也即不能改写这些文件,也不能删除它们
- R 将指定文件变为读写属性,意即可以改写这些文件,也可以删除它们
- +A 将文件设置改为归档属性
- A 将文件设置改为非归档属性