

電腦概論與 BASIC 語言

第三版

田思民 編譯

松崗電腦圖書資料有限公司

電腦概論與 BASIC 語言

田思民 編譯

松崗電腦圖書資料有限公司

電腦概論與 BASIC 語言

書號：210134

版權所有

翻印必究

每本定價 180 元整

編譯者：田思民

發行人：吳守信

發行所：道明出版社

台北市仁愛路二段一一〇號三樓

總經銷：松崗電腦圖書資料有限公司

台北市仁愛路二段一一〇號三樓

電話：3930255 • 3930249

郵政劃撥：109030

印刷者：知音打字印刷公司

台北市金山街93巷13號

電話：3933505 • 3911565

中華民國七十一年八月增訂版

中華民國七十二年二月第三版

本出版社經行政院新聞局核准登記

登記證號為局版台業字第1729號

序

自從發明電腦以來，電腦一直被視為很神奇的東西。本書的目的就在於澄清這個觀念，並證明每一個人都可以運用電腦。

本書分兩大部分，首先介紹有關電腦的基本觀念和名詞術語，其目的在讓讀者於學習程式語言之前，對電腦本身有個概略的認識，曉得電腦如何執行程式。否則只學些程式敘述和指令，對電腦的功能仍是只知其然而不知其所以然。

其次是介紹 BASIC 程式語言，這部分每一節都介紹一個新觀念或新指令，並有幾個習題讓讀者自我測驗一下了解的程度。這些習題由淺入深循序漸進，是精華所在，如能用心思考並和解答對照研究，相信對各位會有莫大裨益。

切記！電腦不過是一種可以把複雜計算以很快速度算出的機器。無論如何，電腦只能遵照指令行事，我們必須學習如何支配它。不必擔心錯誤，電腦不會因此而損壞。

編者謹識

70.8

增訂版序

此版增加了有關檔案及矩阵的處理部份，並在第十章舉了一些例子希望能夠啓發讀者利用BASIC這種簡單方便的語言解決一些問題，同時在每章增加一些沒有解答的習題強迫讀者思考，也可供教學時學生習題之用。

第三版序

此版增加介紹Microsoft公司提供之MBASIC部份，並介紹與CP/M作業系統配合之檔案系統，希望讀者能因比較兩種BASIC之異同而對BASIC語言有更進一步的認識。

第一部份

電腦概論



第一章 緒論

1—1 前言

電腦能夠以驚人的速度幫助人們處理資料。一架電腦可以在幾分鐘之內完成人一生才能做完的工作。例如，一架最早期的電腦就可以在二十分鐘內計算出由一百位數學家花上一百年的時間才能計算出的問題。而今天的電腦更可以在短短的一秒鐘之內正確的計算出上百萬個計算問題。

電腦是從來不會出錯的，它會確實地遵照所寫的程式行事——不多做也不少做。對於重複的操作，它從不會覺得累或者是厭煩。它也從不需要休息。

根據以上的敘述我們可以簡單的歸納出電腦的三大特性：

- 一、速度快——目前一般大型電腦每秒鐘約可完成 10^7 到 10^8 個加法運算，即使是
最慢的微型電腦，一秒鐘也可做到 10^3 個加法運算，就是心算神童也望塵莫及。
- 二、準確性高——通常來說，電腦本身發生錯誤的機會可說是微乎其微，一般電腦
系統本身都具有偵錯的能力，因此電腦執行時如有錯誤發生，通常是人為的錯
誤，而非機器本身的錯誤。
- 三、處理容量大——電腦利用輔助記憶體的功能，能夠儲存大量的資料，並利用種
種的方法，能夠迅速而正確的找到資料。

1—2 電腦的應用

人類使用電腦作種種不同的用途，其中包括了商業、科學、教育和通信。表
1—1列出了這些用途和其他的一些用途，並說明運用電腦的好處，你可以依據
你自己的經驗增加表 1—1 中的項目。

4 電腦概論與 BASIC 語言

表 1-1 電腦的應用

用 途	好 處
商 業	增加計算速度，並在保存最新經營消息的同時，可以使業務和繁瑣的帳目配合，如銀行的存款作業，工廠的產銷計劃等。
娛 樂	提供唯一可以用複雜的規則、策略和計算來玩的遊樂器，如電視遊樂器。
科 學	便於研究者發展複雜的數學公式，並藉著精密的計算使這些公式來解釋一些物理上和社會上的現象。
教 育	是能夠配合學生個別需要傳授知識的唯一工具，如電腦教學。
模 擬	對於一些在現實環境裏太昂貴、太危險或是太困難的事，做模擬的實驗，如大型客機的模擬駕駛。
機械的控制	以零件間複雜的相互作用和回輸作用來控制複雜的機械系統，如自動車床控制。
工 程	執行複雜的計算和資料分析，如結構分析。



圖 1-1 Data General 公司電腦系統使用情形

1—3 電腦與計算器有何不同

電腦與計算器到底有什麼不同呢？電腦可以執行程式(Program)，程式是一連串指令(Instruction)的組合，許多便宜的計算器也可以輸入，儲存，處理和輸出資料，但是每一個動作都必需由手來操作，不像電腦是自動執行，也有一些廠家製造出比較大而昂貴的可執行程式計算器(Programmable Calculator)，此種計算器也可自動的執行指令，因此計算器與電腦很難分別，五年前只有電腦能夠執行的動作現在計算器也能做，事實上，你很難分別一台複雜的計算器與一台最簡單的電腦。

我們只能說電腦比計算器能夠提供更多的服務，電腦能夠從許多不同的輸入裝置讀取資料，儲存，處理非常大量的資料，並可從許多不同的輸出裝置輸出資料，這是計算器所不能做到的，因此主要的不同是在服務的量上而不是在服務的質上，現在一些計算器也具備有電腦的基本功能。

1—4 電腦的種類

電腦依輸入與輸出的資料型態不同，可分為：

一、類比電腦(Analog Computer)

處理連續性資料的電腦，如電壓、聲音、溫度的變化等自然環境中的信號均是連續性的，類比電腦能夠接受這種信號，經過處理後再以連續性的資料輸出。

二、數位電腦(Digital Computer)

目前一般資料處理用的電腦均屬於數位電腦，其資料的輸入與輸出均是以非連續性的 0 與 1 兩種狀態表示的數位信號。

三、混合式電腦(Hybrid Computer)

資料的輸入與輸出並不限定是連續性的或是非連續性的，非連續性的輸入資料，經過處理後可以用連續性的型態輸出，連續性的輸入資料經過處理後也可以用非連續性的型態輸出。

數位電腦與類比電腦的主要差別，如下表所示：

表 1—2 數位電腦與類比電腦間之主要差別

6 電腦概論與 BASIC 語言

	數位電腦	類比電腦
資料表示方式	0 與 1	電壓信號
計算方式	數字計算	測量與合成電壓
控制方式	程式控制	連接控制面板上之接點
精密度	很高	有限度
資料儲存量	很多	很少

電腦依用途可分為：

一、特殊用途型(Special Purpose Computer)

此型電腦設計成專門解決某些類似問題的電腦，例如文字處理機(Word Processor)，專門處理書信檔案的電腦。

二、一般用途型(General Purpose Computer)

目前一般商用電腦多屬於此型電腦，功能極具多變性(Versatile)但效用及經濟性較低。

三、固定用途型(Dedicated Purpose Computer)

專為某種用途而設計的電腦，經濟性極高，但無法做其他用途，例如火箭的導航系統。

各型主要差別如表 1 - 3 。

表 1 - 3 各型電腦之差別

	功能多變性	效用，速度，經濟性
固定用途型	低	高
特殊用途型	中	中
一般用途型	高	低

電腦依操作之簡易性，體積，功能，價格等又可分為：

一、大型電腦(Large-Scale Computer)

二、中型電腦(Medium-Sized Computer)

三、迷你電腦(Minicomputer)

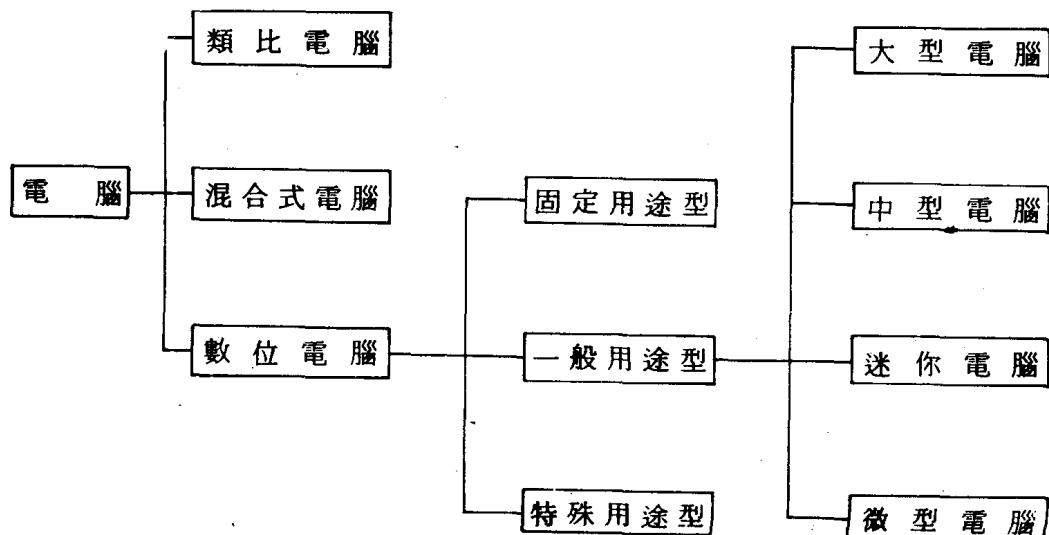
四、微型電腦(Microcomputer)

表1-4 各種電腦間之差別

	微型電腦	迷你電腦	中型電腦	大型電腦
操作之簡易性	最高	高	中	低
體積	小	中	大	最大
消耗功率	低	中	大	最大
系統功能	少	中	多	最多
資料儲存量	少	中	多	最多
基本指令集	少	中	多	最多
價格	低	中	高	最高

綜合以上所述，電腦的種類可由下表所示：

表1-5 電腦的種類



8 電腦概論與 BASIC 語言

第二章 硬 體

電腦可分為二大部份，一是硬體(*Hardware*)，二是軟體(*Software*)。

電腦系統中所用的程式(*Program*)，總稱為軟體(*Software*)，這是狹義的軟體的定義，軟體除了程式以外，還應該包括制度設計，制度分析等等，即要將電腦系統硬體(*Hardware*)的功能充分發揮的一切技術的總稱，稱為軟體，而電腦系統本身則稱為硬體，包括主機及各種週邊裝置。

本章先介紹電腦系統硬體的基本結構。

2—1 電腦系統的五個單元

電腦系統是由下列五個基本單元所組成的，每個單元的功能說明如下：

一、輸入裝置：因為電腦所能夠處理的是電位信號，人類無法發出此種信號，所以要將指令與資料輸進電腦，必需要有一些輸入裝置，將指令與資料經由一些不同的媒體(*media*)輸進電腦，例如電腦終端機的鍵盤，讀卡機，讀紙帶機等都是輸入裝置。

二、中央處理器(*Central Processor*)：主要功能有三：

1. 控制與監督其他四個單元。
2. 執行邏輯與數學運算。
3. 執行程式中的指令。

三、主記憶體：儲存目前執行中程式的指令及所需要的資料(*DATA*)，所有在主記憶體中的資料均可被很快的讀取。類似於人類的腦細胞。

四、輔助記憶體：可存放龐大的資料檔與程式集，能夠彌補主記憶體容量的不足，但是存取速度較主記憶體慢很多，且必需將所存資料先搬進主記憶體後才能被中央處理器取用，類似書本及筆記，必需先由眼睛讀入腦中後才能應用。

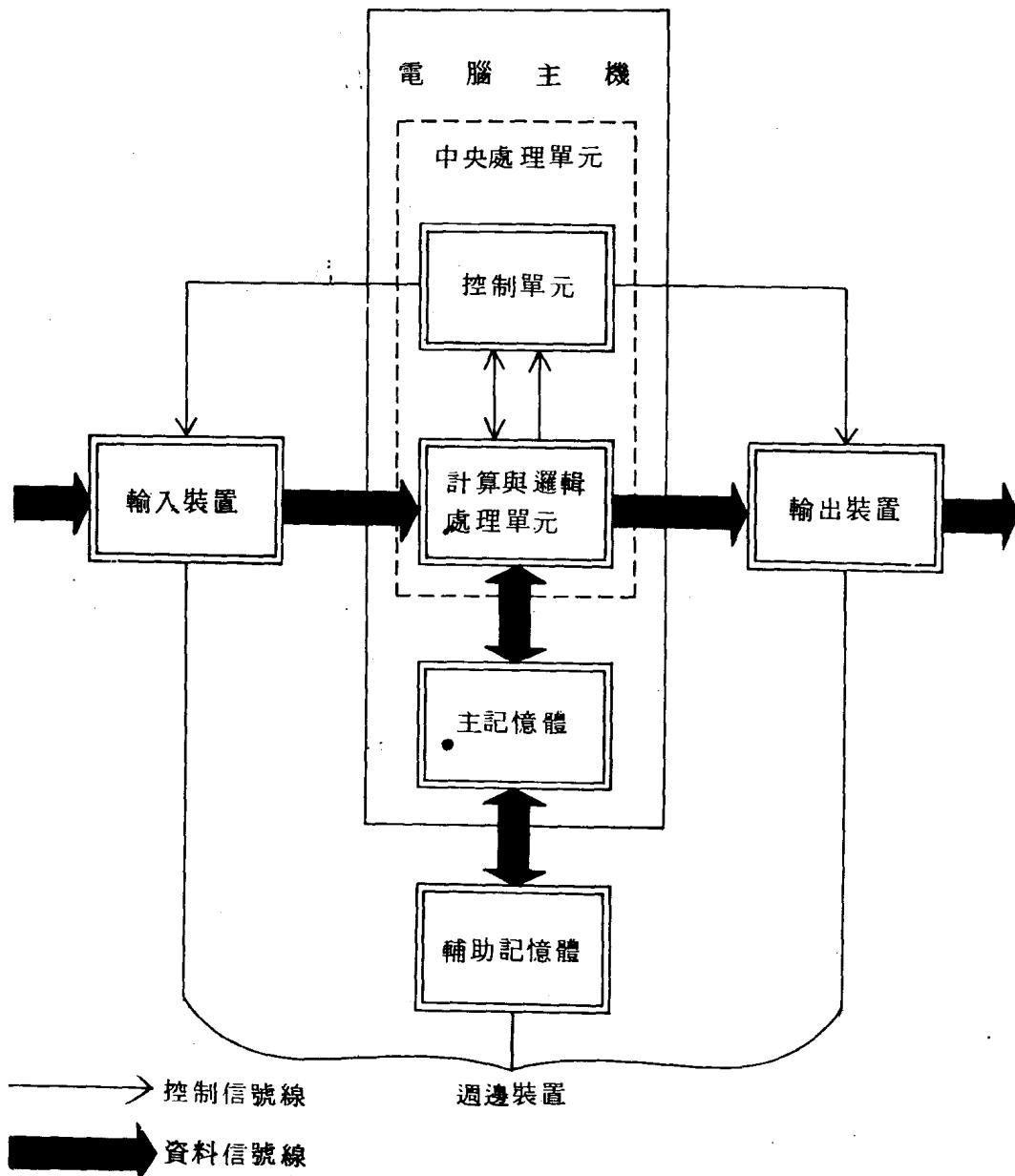
五、輸出裝置：將電腦的處理結果，轉換為人類能夠接受的信號的一些裝置，稱為

10 電腦概論與 BASIC 語言

輸出裝置，例如印表機、電腦終端機的顯示幕等。

電腦硬體結構如圖 2-1，控制單元加計算與邏輯處理單元，合稱中央處理單元，中央處理單元與主記憶體屬於電腦的主機部份，而輸入裝置，輸出裝置，輔助記憶體統稱電腦的週邊裝置(Peripheral)。

圖 2-1 電腦硬體結構



實際的電腦系統外觀圖如圖 2-2。

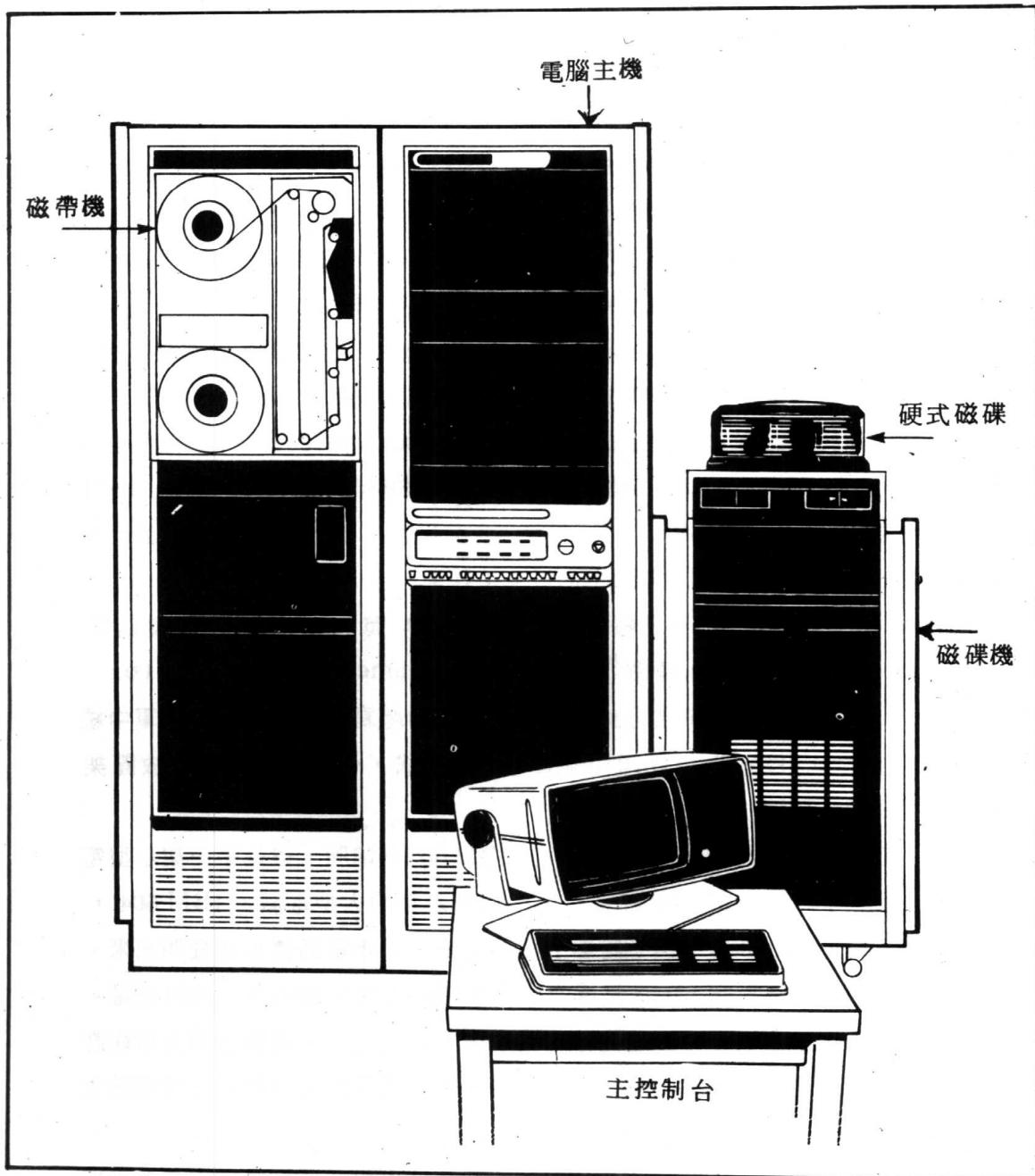


圖 2-2

2—2 電腦硬體的發展史

三百多年來，人們對於能夠計算的機器一直都具有濃厚的興趣，譬如早在 1633 年，德國的 Schickhard 設計了能作加、減、乘、除的機械式計算器，他設計了一個帶有十個齒的輪子，其中的一個齒比其他的齒要長一些，同時以機械的方式使該輪與第二個類似的輪子相連，當第一個輪轉動了一圈之後，相當於十個數字，長齒即與第二個輪子相連，也使第二個輪子轉動十分之一圈，換句話說，他發明了算術上的進位(Carry)，大約在這同一時期， Pascal (1642 年) 和 Leibnitz (1671 年) 兩位也具有類似的想法，但是第一位真正致力於製造機械計算器的人是 200 年後(1833 年) 的 Babbage ，當時他是英國的一位數學教授，不過那時的技術水準尚無法使他的觀念變成實用的機器。

第一個能運轉的計算器是機電式的(Electromechanical)，它是由哈佛大學教授 Aiken 指導 IBM 的工程師建造的，在 1930 年完成，它被稱為 "IBM 自動程序控制的計算器，Mark I"，它有 17 公尺長， 3 公尺高，非常的巨大且笨重，但是它仍然擔任了 15 年以上的計算工作。

在 1946 年，美國賓州大學電機工程系的 Eckert 與 Mauchly 兩位製造了第一部電腦，稱為 ENIAC ，是由 " Electronic Numerical Integrator and Computer (電子數值積分計算機)" 合成的縮寫，它被用來擔任軍中統計表的計算工作，這機器共由 18,000 個真空管所組成，佔用 340 個機器放置架，約佔滿了一間 130 平方公尺的房子。

此外， IBM 公司也於 1946 年造了一架 IBM 603 型電腦，這是第一架小型電腦，兩年以後， IBM 公司又推出了第一架一般用途型的大型電腦， IBM 604 ，並在 12 年中銷售了 4000 套，這是電腦工業的開始，同年電晶體也被發明出來， 1954 年 IBM 650 型電腦問世，這是真空管式電腦的代表，稱為第一代的電腦。

1959 年出現了由電晶體製造的第二代電腦，它們就是在電腦市場上稱霸許多年的 IBM 7090/7094 系列電腦，在 1965 年，用積體電路製造的第三代電腦也問世了，那就是非常著名的 IBM 360 系統。

IBM 公司又於 1970 年推出了 370 系統，此系統中包括了許多大型積體電路