

金飞弘道计算机系列丛书

融会贯通

Visual Foxpro 5.0

中文版程序员伴侣

北京华杰同科技有限公司 策划

弘道工作室 编著

王 竟 刘照华 执笔

人民交通出版社

金飞弘道计算机系列丛书

融会贯通——

Visual Foxpro 5.0 中文版 程序员伴侣

北京华杰同科技有限公司

策划

弘道工作室

编著

王竟 刘照华 等

执笔

人民交通出版社

内 容 提 要

Visual FoxPro 5.0 中文版是美国微软公司推出的最新关系型数据库系统,其功能强大、使用方便,是 FoxPro 2.X、Visual FoxPro 3.0 的升级产品。Visual FoxPro 5.0 的命令、函数、属性等语法元素对程序开发有很大影响,本书系统、翔实地介绍了中文 Visual FoxPro 5.0 中所有的命令、函数、属性、事件、方法、类和对象、系统变量等语法元素的功能、语法、应用等,对 Visual FoxPro 5.0 的开发者和应用人员极具参考价值。

本书可以供程序员,数据库开发、管理、操作人员阅读参考。

图书在版编目(CIP)数据

融会贯通:Visual Foxpro 5.0 中文版程序员伴侣/弘道工作室编. —北京:人民交通出版社,1998.8

(金飞弘道计算机系列丛书)

ISBN 7-114-03090-8

I. 融… II. 弘… III. 关系数据库-数据库管理系统,V
isualFoxpro5.0-程序设计 IV. TP311.13

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 21563 号

融会贯通——Visual Foxpro 5.0

中文版程序员伴侣

RONGHUIGUANTONG——Visual Foxpro 5.0

ZHONGWEN BAN CHENGXUYUAN BANLU

弘道工作室 编著

责任印制:孙树田

人民交通出版社出版发行

(100013 北京和平里东街 10 号)

各地新华书店经销

北京牛山世兴印刷厂印刷

开本:787×1092 $\frac{1}{16}$ 印张:28.25 字数:710 千

1998 年 9 月 第 1 版

1998 年 9 月 第 1 版 第 1 次印刷

印数:0001—2000 册 定价:46.00 元

ISBN 7-114-03090-8

TP·00017

前 言

Microsoft Visual Foxpro 5.0 最新版 32 位数据库开发系统, 与 FoxBase、Foxpro 2.X 等流行的微机数据库系统具有良好的兼容性, 使过去开发的数据库应用程序很容易升级到 Visual Foxpro 5.0 环境中。

Visual Foxpro 5.0 具有完整丰富的开发工具, 可通过工具条、对象、控件来完成界面的设计并执行各种任务。Visual Foxpro 5.0 提供了可视化开发环境, 引入了面向对象的概念, 可以重复使用各种类, 以及继承、封装、事件触发等先进的设计思想和方法。可以从工具条上访问 OLE 控件和定制控件。通过可视化的工具和加强的连接性, 可以与大多数后台数据库的客户机/服务器应用程序连接。

Visual Foxpro 5.0 具有以下优点: 简单、易学, 使用 Visual Foxpro 5.0 可以快速地完成应用任务; 功能强大, Visual Foxpro 5.0 具有面向对象编程的能力, 可以更容易地处理事件, 可以使用快速查询技术; 支持客户机/服务器结构, 可以用数据词典定义规则, 可以查看远程或异种数据, 可以用事务处理来控制共享访问; 向下兼容性, 具有与以前各种版本的 Foxpro 完全的兼容性。

Visual Foxpro 5.0 各种功能都是通过命令、函数、属性、事件、方法、类和对象、系统变量等来实现的, 命令、函数等语法元素是 Visual Foxpro 5.0 的基石, 要想掌握 Visual Foxpro 5.0, 必须掌握这些语法元素。我们编写本书, 详细介绍命令、函数等语法元素, 提供了这些语法元素的功能、语法和使用的参数, 介绍了它们的用法、使用中应注意的问题。为了便于查阅, 我们按照字母顺序介绍各个语法元素。

把本书和人民交通出版社出版的《融会贯通 Visual Foxpro 5.0 中文版》结合起来学习, 可以更快、更全面地掌握 Visual Foxpro 5.0。

本书由弘道工作室集体编写, 由王竟、刘照华执笔, 参加编写工作的还有邱志江、王永慧、孙旭罡、张重、吴骁、刘建新、季宏、罗华烨、李节、冯勇、徐卫晨、赵志立、程风、甘心萍、金子、胡曼丽、谷丰收、莫阳、杜士和、范迪安、朱少敏、郭梧秀、宋林凌、祝福、郑武、王礼君、钱振宇、白栋、郑石翰等。由于时间仓促, 加之水平有限, 书中缺点、错误在所难免, 恳请读者批评指正。

编 者

1998 年 6 月

目 录

第一章 命令	1
特殊符号	1
A	9
B	18
C	24
D	44
E	66
F	73
G	75
H	77
I	78
J	82
K	82
L	82
M	87
N	99
O	99
P	105
Q	108
R	108
S	119
T	166
U	168
V	170
W	170
Z	171
第二章 函数	173
A	173
B	185
C	189
D	198

E.....	214
F.....	216
G.....	226
H.....	231
I.....	232
K.....	239
L.....	240
M.....	245
N.....	251
O.....	253
P.....	256
R.....	263
S.....	269
T.....	298
U.....	303
V.....	304
W.....	305
Y.....	310
第三章 属性	312
A.....	312
B.....	319
C.....	325
D.....	331
E.....	341
F.....	342
G.....	347
H.....	348
I.....	351
K.....	354
L.....	355
M.....	358
N.....	363
O.....	364
P.....	367
R.....	370
S.....	376
T.....	386
V.....	389
W.....	391

Z.....	394
第四章 事件	395
A	395
B.....	396
C.....	396
D	397
G	400
I.....	401
K.....	401
L.....	402
M.....	402
P.....	405
Q	406
R.....	406
S.....	408
T.....	409
U	409
V	410
W.....	410
第五章 方法	411
A	411
B.....	412
C.....	412
D	414
E.....	416
H	416
I.....	417
L.....	418
M.....	418
P.....	418
Q	419
R.....	419
S.....	422
T.....	424
W.....	424
Z.....	425
第六章 类和对象	426

A	426
C	426
D	427
E	428
F	428
G	428
H	429
I	429
L	429
O	430
P	431
R	431
S	431
T	432
第七章 系统内存变量	434
A	434
B	434
C	435
D	436
F	437
G	437
I	438
L	438
M	438
P	438
R	441
S	441
T	442
U	443
V	443
W	444

第一章 命 令

特殊符号

#DEFINE ... #UNDEF 预处理器指令

功能：创建和释放编译时的常量。

语法：#DEFINE ConstantName eExpression

...

#UNDEF ConstantName

参数：ConstantName 为编译时的常量名。这个常量名必须是 Visual FoxPro 的合法变量名，也就是说这个名称必须是以字母或下划线开头而且它的长度不超过 254 个字符。

说明：使用#DEFINE ... #UNDEF 预处理器指令可以创建运行时的常量值。

#IF ... #ENDIF 预处理器指令

功能：在编译时进行条件编译。

语法：#IF nExpression1 | lExpression1

Commands

[#ELIF nExpression2 | #ELIF lExpression2

Commands

...

#ELIF nExpressionN | #ELIF lExpressionN

Commands]

[#ELSE

Commands]

#ENDIF

参数：在#IF nExpression1 | lExpression1 中 nExpression1 是一个数值类型的值。

如果 nExpression1 是一个非零值，则程序编译时编译#IF 后面紧跟的一个语句，并且结束#IF ... #ENDIF 条件编译体，继续编译下面的语句。

如果 nExprssion1 为零时，则程序编译时不编译#IF 后面紧跟的那个语句而直接跳转到后面的#ELIF 语句。

lExpression1 是一个逻辑类型的值。

如果 lExpression 为真(.T.)，则程序编译时编译#IF 后面紧跟的一个语句，并且结束#IF ... #ENDIF 条件编译体，继续编译下面的语句。

如果 `!Expression` 为假 (F.)，则程序编译时不编译 `#IF` 后面紧跟的那个语句而直接跳转到后面的 `#ELIF` 语句。

说明：不要使用系统变量作为 `nExpression1` 或 `!Expression1` 值，因为系统变量只有在运行时才有确切的值。

#IFDEF | #IFNDEF ... #ENDIF 预处理器指令

功能：在编译时根据定义的常量情况来实现条件编译。

语法：`#IFDEF | #IFNDEF ConstantName`

Commands

[`#ELSE`

Commands]

`#ENDIF`

参数：`#IFDEF` 是指当定义了 `ConstantName` 时系统将编译 `#IFDEF ... #ENDIF` 中的程序体。

下面描述了当程序中包含了 `#IFDEF` 语句时，系统将如何编译条件编译体。

如果定义了 `ConstantName`，在 `#IFDEF` 中 `#ELSE` 或 `#ENDIF` 之前的程序体将被编译。

如果没有定义 `ConstantName` 并且程序中有 `#ELSE` 语句，则在 `#ELSE` 后 `#ENDIF` 之前的程序体将被编译。

如果没有定义 `ConstantName` 并且程序中没有 `#ELSE` 语句，则在 `#IFDEF ... #ENDIF` 中的程序体将不被系统编译。

`#IFNDEF` 是指没有定义 `ConstantName` 时系统将编译 `#IFNDEF ... #ENDIF` 中的程序体。其实现条件编译的情况和 `#IFDEF` 实现条件编译的情况大致相同。

`ConstantName` 为进行条件编译的条件，它是在程序中用 `#DEFINE` 命令定义的。

Commands 为条件编译的程序体。

说明：在 `#IFDEF | #ENDIF ... #ENDIF` 体条件编译体中可以进行 `#IFDEF | #IFDEF ... #ENDIF` 的嵌套。程序注释可以在 `#IFDEF`，`#IFNDEF`，`#ELSE`，和 `#ENDIF` 的同一行上，它们在编译和运行时将被忽略。

#INCLUDE 预处理器指令

功能：告诉 Visual FoxPro 系统对待 `#INCLUDE` 包含的文件和在此程序体中出现的程序语句一样。

语法：`#INCLUDE FileName`

参数：`FileName` 为在编译时合并到程序中的头文件名。

说明：读者可以先建立一个头文件，然后用 `#INCLUDE` 命令将头文件包含在程序中。在程序编译时系统会将读者建立的头文件插入 `#INCLUDE` 命令所在处，然后进行编译。

:: 作用范围操作符

功能：在子类方法中运行父类中的方法。

语法：`cClassName::cMethod`。

说明：`::` 作用范围操作符可以在子类方法中运行父类中的方法。当创建一个子类时，这个子

类会自动继承父类的方法，:: 作用范围操作符使在子类中的方法中运行了父类的方法后继续运行附加的方法程序。

! 命令

功能：执行外部操作命令或程序。

语法：RUN [/N [K]] MS-DOSCommand | ProgramName ， 或者，

! [/N [K]] MS-DOSCommand | ProgramName

参数：MS-DOSCommand 为指定要执行的 MS-DOS 命令。

ProgramName 是指要运行的程序或应用程序。

/N [K]是为了向下兼容 FoxPro for MS-DOS 版本命令而设置的，它指定 FoxPro 了分配给运行外部程序的内存数量。N 是以千字节（K）为单位的字节数，由它指定 RUN 命令可以得到的内存数量。

在 Visual FoxPro 中，/N 指定 NOWAIT 方式执行外部程序。包含 N 而不是用一个数值表达式代替 N，也不包含 K 选项是可以执行另一个基于 Windows 的应用程序的。

说明：可以在命令窗口或在程序中执行 RUN 命令。

\$ 操作符

功能：如果一个字符型表达式包含在另一个字符型表达式中返回真值（.T.），否则返回假值（.F.）。

语法：cSearchFor \$ cSearchIn

返回值：逻辑值

参数：cSearchFor 为需要寻找与之相同的字符表达式。

cSearchIn 为要寻找的字符表达式。如果在 cSearchIn 中找到了 cSearchFor，\$将返回真值（.T.），否则返回假（.T.）。cSearchIn 和 cSearchFor 可以是字符型的内存变量或数组元素、字符类型的字段、字符串文字或任意长度的备注字段。

备注字段可以象字符表达式、字符类型的字段、内存变量或数组元素一样进行操作。如下例，MEMO_FLD 是一个备注型的字段，下面的语句是合法的。

LIST FOR 'FOX' \$ UPPER(memo fld)

说明：如果没有找到字符串表达式，\$将返回假（.F.）。\$操作符是区分大小写的并且它是不能用 Rushmore 技术进行优化的。

% 操作符

功能：返回一个数值型表达式除以另一个数值型表达式所得的余数。

语法：nDividend % nDivisor

参数：nDividend 为被除数（被除的数值型表达式），它的小数位数决定了结果的小数位数。

nDivisor 为除数（除 nDividend 的数值表达式），如果 nDivisor 为正则结果返回一个正数，如果 nDivisor 为负数则结果返回一个负数，nDivisor 不能为零。

说明：%操作符返回的结果与 MOD（）函数返回的结果完全一致。%操作符是一个数学操作符，其他的数学操作符还有+（加法），-（减法），*（乘法），/（除法）和^（求幂）。

当这些操作符同时出现在一个表达式中时，%操作符具有与*和/相同的优先级。

& 命令

功能：执行宏替换。

语法：& VarName[.cExpression]

参数：VarName 是指宏替换中引用的内存变量名或数组元素名。使用时不要加上用于区分内存变量与字段的前缀 M.，否则将产生语法错误。宏的长度不要超过 Visual FoxPro 中允许的最大语句长度。

在宏替换中，变量不能递归引用其自身。

出现在 DO WHILE、FOR 和 SCAN 中的宏替换语句只在循环开始时计算值，在后续的循环中则不再计算值。因此在循环内改变内存变量和数组元素的值对宏替换都无效。

句点分隔符 (.) 和 cExpression 选项可用来在宏后面追加额外的字符。使用.cExpression 附加在宏后面的 cExpression 也可以是一个宏。

说明：宏替换把内存变量和数组元素中的内容当作原义字符串。当连字符 (&) 位于字符型内存变量或数组元素前面时，内存变量和数组元素的内容将替代宏引用。宏替代可在任何接受原义字符串的命令和函数中。

&& 命令

功能：标明程序文件中非执行的内部注释的开始。

语法：&&[Comments]

参数：[Comments]是&&命令后的内部注释。

说明：在注释行的后面加入分号 (;)，表明下一行也是注释行。不能在命令行续行的分号后面加入&&和注释。

*** 命令**

功能：标明程序文件中非执行的注释行的开始。

语法：* [Comments]

参数：Comments 为给出注释行中的注释。

说明：在注释行的后面加入分号 (;)，表明下一行也是注释行。

= 命令

功能：计算表达式的值。

语法：= Expression1 [, Expression2 ...]

参数：Expression1 [, Expression2 ...]参数指定了=命令计算的表达式。

说明：= 命令计算一个或多个表达式的值，并且它不返回值。这个命令对于那些只须获得所需效果，而不需要把返回值赋给内存变量、数组元素或字段的 Visual FoxPro 函数和用户自定义函数是非常有用的。

\ | \ \ 命令

功能：输出文本行。

语法：\TextLine，或者，

\\TextLine

参数：如果使用 \命令，文本行输出时先输出一个回车符和一个换行符，再输出相应的文本。

如果使用 \\命令，则文本行输出前不回车换行。\\ 和 \\ 前面的空格不包含在输出行中，但是 \\ 和 \\ 之后的空格包含在输出行中。

可以在文本行中嵌套一个表达式。如果表达式放在文本合并分隔符（默认情况下为<<>>）之内，并且 SET TEXTMERGE 设置为 ON，则计算表达式的值，并将结果以文本形式输出。

说明：\\ 和 \\ 简化了 Visual FoxPro 中的文本合并过程。文本合并允许把文本输出到一个文件，并以此创建套用信函或程序。

? | ?? 命令

功能：计算表达式的值，并输出计算结果。

语法：? | ?? Expression1

[PICTURE cFormatCodes] | [FUNCTION cFormatCodes] | [VnWidth]

[AT nColumn]

[FONT cFontName [, nFontSize] [STYLE cFontStyle | Expression2]]

[, Expression3] ...

参数：? Expression1 计算表达式 Expression1 的值，然后先输出一个回车和换行符，再输出计算结果。计算结果显示在 Visual FoxPro 主窗口或者活动的用户自定义窗口的下一行，并且如果函数代码 cFormatCodes 或系统内存变量 _ALIGNMENT 没有指定其他值，该结果则打印在左页边距中。

?? Expression1 同样计算了表达式 Expression1 的值，并把结果显示在 Visual FoxPro 主窗口、活动的用户定义窗口或者打印机当前行的当前位置上，但输出计算结果前不回车换行。

PICTURE cFormatCodes 指定了显示表达式 Expression1 计算结果的图片格式。cFormatCodes 可以包括函数代码、图片代码或者两者的组合。表达式中可以使用与 @ ... SAY 中相同的图片和函数代码。

FUNCTION cFormatCodes 指定了在 ? 和 ?? 输出中的函数代码。如果包括函数子句，则不要把 @ 放在函数代码之前。当 PICTURE 中包括函数代码时，函数代码前必须使用 @。

V nWidth 指定了一种特殊函数代码，能使字符表达式的结果在有限列中垂直伸展。其中 nWidth 参数指定了输出的列数。

AT nColumn 指定了显示结果的列数。这个选项使读者能够在指定的若干列中对齐输出结果，以便创建一个表。数值表达式 nColumn 可以是返回数值的用户自定义函数。

FONT cFontName [, nFontSize] 指定用于 ? | ?? 输出的字体。cFontName 指定字体名称，nFontSize 指定字体的大小。

STYLE cFontStyle 指定用于 ? | ?? 输出的字体样式。如果省略 STYLE 子句，则使用“正常”字体样式。在 Visual FoxPro 中，如果找不到指定的字体样式，则用具有相似字体特性的字体样式代替。

说明：当读者使用 **STYLE** 子句指定字体样式时，必须包含有 **FONT** 子句。

可以用 **cFontStyle** 指定的字体样式有：

字 符	字 体 样 式	字 符	字 体 样 式	字 符	字 体 样 式
B	粗体	O	轮廓	-	删除线
I	斜体	Q	不透明	T	透明
N	正常	S	阴影	U	下划线

可以使用多个字符的组合来指定字体样式。

??? 命令

功能：把结果直接输出到打印机。

语法：??? cExpression

参数：cExpression 为指定要输出到打印机的字符。

说明：三个问号不通过打印机驱动程序而直接把 cExpression 的内容传送到打印机上。

cExpression 必须包含有效的打印机代码。

@ ... BOX 命令

功能：用指定的坐标画一个方框。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明：对于 Visual FoxPro 5.0 应用程序，应用 Shape（形状）控件来代替。

@ ... CLASS 命令

功能：创建可以用 READ 激活的控制或对象。

语法：@ nRow, nColumn CLASS ClassName NAME ObjectName

参数：nRow, nColumn 指定了控制或对象的位置。控制或对象的宽度和高度由类的默认宽度和高度值确定。

其中行是从上向下编号的。Visual FoxPro 主窗口或用户自定义窗口中的第一行编号为 0。Visual FoxPro 的第 0 行就是紧接着 Visual FoxPro 系统菜单栏的那一行。

列是从左向右编号的。Visual FoxPro 主窗口或用户自定义窗口中的第一列编号为 0。当把一个对象或控制添加到用户自定义窗口中时，行和列坐标是与用户自定义窗口相关，而不是与 Visual FoxPro 主窗口相关。

在 Visual FoxPro 中，Visual FoxPro 主窗口或用户自定义窗口中的某一位置，是由 Visual FoxPro 主窗口或用户自定义窗口的字体决定的。大多数字体可以用不同大小显示。有一些字体能够按比例留间隔。行的高度与当前字体的高度一致，列的宽度则与当前字体字符的平均宽度一致。

在 Visual FoxPro 中，可以使用小数指定控件或对象的行、列坐标。

CLASS ClassName 指定了控件或对象的类。ClassName 可以是 Visual FoxPro 的一个基类，也可以是用户自定义类。下表列出了 ClassName 可指定的 Visual FoxPro 基类。

基 类 名 称	基 类 名 称	基 类 名 称
CheckBox	EditBox	OptionGroup
Column	Grid	Page
ComboBox	Header	PageFrame
CommandButton	Image	Relation
CommandGroup	Label	Separator
Container	Line	Shape
Control	ListBox	Spinner
Cursor	OLE Control	TextBox
Custom	OLE Bound Control	Timer
DataEnviroment	OptionButton	

NAME ObjectName 指定了对象引用内存变量的名称，NAME 子句可以创建此变量。控制或对象的面向对象属性、事件和方法都可以通过引用这个内存变量来操纵。

说明：@ ... CLASS 提供了一个捷径，能把 FoxPro 早期版本中创建的应用程序移植到更受欢迎的 Visual FoxPro 面向对象编程方法中来。

@ ... CLEAR 命令

功能：清除 Visual FoxPro 主窗口或用户自定义窗口的部分区域。

语法：@ nRow1, nColumn1 [CLEAR | CLEAR TO nRow2, nColumn2]

参数：@ nRow1, nColumn1 CLEAR 是指清除一长方形区域。该长方形区域的左上角是第 nRow1 行第 nColumn1 列，右下角是 Visual FoxPro 主窗口或用户自定义窗口的右下角。

加上 CLEAR TO nRow2, nColumn2 后是指清除一长方形区域，该长方形区域左上角是第 nRow1 行第 nColumn1 列，右下角是第 nRow2 行第 nColumn2 列。

说明：如果省略 CLEAR 或 CLEAR TO，Visual FoxPro 将清除第 nRow1 行中从 nColumn1 列开始到行尾的内容。

@ ... EDIT 编辑框命令

功能：创建一个编辑框，从中可以编辑字符型内存变量、数组元素、字段和备注字段。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明：对于 Visual FoxPro 5.0 应用程序，应使用 EditBox（编辑框）控件代替。

@ ... FILL 命令

功能：更改屏幕中某区域内已有文本的颜色。

语法：@ nRow1, nColumn1 FILL TO nRow2, nColumn2

[COLOR SCHEME nSchemeNumber | COLOR ColorPairList]

参数：@ nRow1, nColumn1 指定了要更改颜色区域的左上角。

FILL TO nRow2, nColumn2 指定了要更改颜色区域的右下角。

COLOR SCHEME nSchemeNumber 指定了区域的颜色。只有指定配色方案中的第一个

颜色对才能决定区域的颜色。

用 COLOR ColorPairList 也可以指定区域的颜色。用它时只有指定颜色对列表中第一个颜色对才能决定区域的颜色。

如果省略 COLOR SCHEME 或 COLOR 子句, 则清除指定的长方形区域。清除一长方形区域也可使用 @ ... CLEAR 命令。

说明: 这个命令通常用来更改 Visual FoxPro 主窗口或活动的用户自定义窗口中长方形区域的文本颜色。使用该命令, 只能为正在显示的文本设置前景和背景颜色属性。所有在使用 @ ... FILL 命令之后输出到该指定区域中的文本, 仍以屏幕或窗口默认的颜色显示。

@ ... GET——复选框命令

功能: 此命令用于创建复选框。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明: 在 Visual FoxPro 5.0 应用程序中, 应使用复选框控件代替此命令。

@ ... GET——组合框命令

功能: 创建组合框。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明: 对于 Visual FoxPro 5.0 应用程序, 应使用组合框控件代替此命令。

@ ... GET——命令按钮命令

功能: 创建一组命令按钮。包括此命令是为了提供向后兼容性。

说明: 在 Visual FoxPro 5.0 应用程序中, 应使用命令按钮控件代替此命令。

@ ... GET——列表框命令

功能: 创建列表框。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明: 在 Visual FoxPro 5.0 应用程序中, 应使用列表框控件代替此命令。

@ ... GET——选项按钮命令

功能: 创建一组选项按钮。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明: 在 Visual FoxPro 5.0 应用程序中, 应使用选项组控件代替此命令。

@ ... GET——微调控制命令

功能: 创建微调控制。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明: 在 Visual FoxPro 5.0 应用程序中, 应使用微调控件代替此命令。

@ ... GET——文本框命令

功能: 创建文本框。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明: 在 Visual FoxPro 5.0 应用程序中, 应使用文本框控件代替此命令。

@ ... GET——透明按钮命令

功能: 创建一个透明的命令按钮。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明：在 Visual FoxPro 5.0 应用程序中，应使用命令按钮控件代替此命令。

@ ... MENU 命令

功能：创建一个菜单。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明：在 Visual FoxPro 5.0 应用程序中，应用菜单设计器和 CREATE MENU 代替。

@ ... PROMPT 命令

功能：创建菜单栏。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明：在 Visual FoxPro 5.0 应用程序中，应用菜单设计器和 CREATE MENU 代替。

@ ... SAY 命令

功能：在指定的行列位置显示或打印输出结果。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明：在 Visual FoxPro 5.0 应用程序中，应用标签控件来显示文本，用文本框控件显示字段与内存变量内容。

@ ... SAY 命令（图片& OLE 对象）

功能：显示图片和 OLE 对象，或调用 OLE 服务器来执行 OLE 对象操作。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明：在 Visual FoxPro 应用程序中，可用图象控件、OLE 绑定型控件和 OLE 容器控件代替。

@ ... SCROLL 命令

功能：将 Visual FoxPro 主窗口或用户自定义窗口的某个区域向上、下、左、右移动。

语法：@ nRow1, nColumn1 TO nRow2, nColumn2 SCROLL

[UP | DOWN | LEFT | RIGHT]

[BY nMoveAmount]

参数：@ nRow1, nColumn1 TO nRow2, nColumn2 SCROLL 指移动矩形区域，该区域左上角坐标为 nRow1, nColumn1，右下角坐标为 nRow2, nColumn2。

UP | DOWN | LEFT | RIGHT 指定了矩形区域的移动方向。若省略该子句，区域将向上移动。

BY nMoveAmount 指定了区域移过多少行或列。若省略 BY nMoveAmount 参数，则区域移动一行或一列。

@ ... TO 命令

功能：绘制方框、圆或椭圆。包含此命令是为了提供向后兼容性。

说明：在 Visual FoxPro 5.0 的应用程序中，应该用形状控件代替此命令。

A

ACCEPT 命令