电脑报社东方工作室

最新工具软件实战与实例

——电脑报配套光盘实用指南

陈宗周 主编

重庆大学出版社

最新工具软件实战与实例

——电脑报配套光盘实用指南

主编：陈宗周
统稿：郭云旗　王孝宏
编委：张　嵩　胡　青　邹　睿
梁　爽　张天宇　代　翔
刘　浩　卢　刚　周　俊
万　仙　黄晓媛　孙志刚
郭云旗　王孝宏

重庆大学出版社

内容简介

本书是一本最新的流行工具软件的使用指南，由一群资深的电脑发烧友完成。

本书为电脑用户集辑了最优秀、最新、最热门的各种工具软件，在电脑玩家熟练使用的基础上，以通俗、简明的语言，具体的实例，指导众多电脑爱好者跟上技术发展潮流，用好工具软件。

本书分为十七章，每一章涉及一类软件，包括 Windows 95 下的增强工具、系统检测工具、多媒体工具、VCD 播放工具、压缩工具、汉字系统、软硬磁盘工具、DOS 工具、游戏仿真器、图像处理软件等等，其中的许多软件正是玩家们千方百计去找寻的。

如果看得过瘾，还可以找来软件，立即操练，本书所介绍的软件，均可在《电脑报配套光盘》上找到。

本书对 PC 用户均有参考、指导价值。

最新工具软件实战与实例

——电脑报配套光盘实用指南

陈宗周　主编

责任编辑：刘茂林

重庆大学出版社发行

新　华　书　店　经　销

重庆电力印刷厂印刷

*

开本：787×1092　1/16　印张：28.25 字数：705 千

1998 年 1 月第 1 版　　1998 年 1 月第 1 次印刷

印数：1－10000

ISBN 7－5624－1620－6/TP·163　　定价：28.00 元

目　录

第一章 Windows 95 下工具的介绍 …… 1
1.1 简介 …… 1
1.2 Windows 95 的高级核心玩具 …… 1
1.3 PowerToys 的使用方法 …… 10
1.4 WinHacker 95 2.0 的使用与设置 …… 20
1.5 Indeo(R)Video Interactive 的设置与使用介绍 …… 31
1.6 WinBatch 的使用与设置 …… 35
1.7 Windows Commander 的使用与设置 …… 39
1.8 Quick View Plus …… 50

第二章 系统检测工具 …… 55
2.1 HWINFO …… 55
2.2 CONFIG …… 56
2.3 QBENCH1.3 …… 62
2.4 WinBench …… 65
2.5 3DBENCH …… 70

第三章 音频、音乐工具 …… 71
3.1 MP3 的播放器 WINPLAY 3 …… 71
3.2 MOD FOR DOS PLAYER …… 73
3.3 MOD 4 WIN …… 74
3.4 CDAPL 1.5 for Windows95 …… 75

第四章 BBS 上站工具 …… 77
4.1 综合介绍 …… 77
4.2 特点 …… 77
4.3 系统要求 …… 78
4.4 安装及卸载 …… 81
4.5 蓝波快信的菜单结构 …… 85
4.6 蓝波快信的使用 …… 104
4.7 使用技巧 …… 116

第五章 VCD 播放软件 …… 118
5.1 简介 …… 118

5.2 XingMPEG Player 3.12 …… 121
5.3 XingMPEG Driver …… 139
5.4 Xing Stream works player …… 141
5.5 SoftPEG …… 146
5.6 VCD 软件播放器 VMPEG …… 149

第六章 压缩工具 …… 160
6.1 ACB 1.29B 高超压缩软件 …… 161
6.2 ARJ …… 163
6.3 AIN 压缩软件 …… 174
6.4 LHA2.55b …… 178
6.5 PKZIP2.04g for DOS …… 182
6.6 RAR for DOS …… 188
6.7 常见的 Windows 下的压缩软件 …… 199
6.8 WinZip …… 200
6.9 ZipFolders …… 209

第七章 动态压缩软件 …… 218
7.1 综述 …… 218
7.2 WWPACK …… 218
7.3 LZEXE …… 220
7.4 DIET …… 221
7.5 PKLITE …… 226
7.6 UNP …… 227
7.7 小结 …… 230

第八章 DOS 工具软件 …… 231
8.1 CWS DPMI …… 231
8.2 DOS Navigator …… 231

第九章 汉字系统软件 …… 234
9.1 简介 …… 234
9.2 天汇 3.1 袖珍版 …… 237
9.3 龙梦 2000 …… 249
9.4 南极星 NJWIN 1.2 及 1.02 …… 253

第十章 软硬磁盘工具 …… 265

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

10.1 简介 …… 265
10.2 GHOST …… 272
10.3 HD－COPY V2.0a …… 275
10.4 COPYQM v3.00 …… 280
10.5 DISK COPY FAST v5.3 …… 285
10.6 GRDuw Disk utility for Windows 95 v2.0 …… 290

第十一章 CDROM 工具 …… 294
11.1 Fakecd …… 294
11.2 CDEMU2 …… 296
11.3 CDROM 仿真工具 BCD …… 297
11.4 CD－QUICK 1.2 …… 298
11.5 Virtual CD for Windows 95 …… 302

第十二章 编辑器大全 …… 304
12.1 概述 …… 304
12.2 超强编辑器——UltraEdit …… 305
12.3 纯十六进制编辑器——Hex Workshop …… 306
12.4 小巧实用的十六进制编辑器——heXEdit …… 307
12.5 ASE …… 308
12.6 VEdit Jr. …… 308
12.7 Boxer …… 308
12.8 Qedit TSR …… 314
12.9 Qedit 4.0 …… 314
12.10 Tse …… 318

第十三章 游戏仿真器 …… 324
13.1 概述 …… 324
13.2 Apple II 仿真器 …… 326
13.3 MAC 仿真器 …… 343
13.4 任天堂掌上机 GameBoy 仿真器 …… 346
13.5 任天堂 8 位机仿真器 …… 353
13.6 超级任天堂 16 位游戏机仿真器 …… 363
13.7 世嘉机仿真器 GenEm …… 372

第十四章 游戏工具 …… 378
14.1 简介 …… 378

14.2 Game Wizard …… 378
14.3 Game Tool …… 381
14.4 Game Guru …… 385

第十五章 图形图像工具 …… 388
15.1 概述 …… 388
15.2 超级抓图工具 hypersnap …… 390
15.3 ACDSee '95 v1.0 …… 395
15.4 小巧实用的抓图软件 PSC 2.0 …… 399
15.5 袖珍图像处理工具——Paint Shop Pro …… 400
15.6 功能奇特的浏览器——PicaView …… 400
15.7 Graphic WorkShop for Winodws …… 401
15.8 HyperCam 1.15 for Windows 95 介绍 …… 401
15.9 VuePrint 5.1C Pro/32 Edition …… 403
15.10 GPV/386 使用指南 …… 406
15.11 VPIC …… 409
15.12 CSHOW …… 413
15.13 SVGA …… 416
15.14 GIFDESK 高效图形查看器 …… 417

第十六章 硬件驱动程序 …… 421
16.1 松下(Panasonic)5.17v 版光驱驱动程序 …… 421
16.2 DOS 环境下的 MPEG 播放驱动程序 …… 424
16.3 ATI 显示卡 3.03 驱动程序 …… 426
16.4 索尼(Sony)2.27a 版光驱驱动程序 …… 428

第十七章 其它软件 …… 432
17.1 Quick - install 2.0 …… 432
17.2 Adobe Acrobat Reader 超文本浏览器 …… 436
17.3 NOVELL 工具 …… 438
17.4 虚拟磁盘工具 …… 440
17.5 VESA 扩展支持程序 …… 444

第一章 Windows 95 下工具的介绍

1.1 简介

随着 Windows 95 的普遍使用,基于该平台上的软件也越来越多,其中不乏许多有用的好工具。这里我们为广大的用户奉上了我们精心挑选的工具,这些工具都是最新、最好的,相信大家在自己的使用过程中会发现它们的精妙之处。对它们的使用会使你的 Windows 95 增色不少。对于这些 Windows 95 下的工具,我们为大家准备了详细的使用说明。希望它们对你的使用有所帮助。

在本期的光盘中,我们收录的工具有 Windows 95 的核心工具,它们可以改变你的 Windows 的一些秘密设置,并且为你增加了许多实用的小工具,使你的 Windows 95 能更好地发挥它的作用。

喜欢多媒体的用户或许觉得 Windows 95 的多媒体功能不是很强,尤其是在播放 VCD 的方面更是不能满足大家的要求。为此,我们特意为大家奉上 Windows 95 下播放 VCD 不流畅的补丁,使你在 Windows 95 下也能观看精彩的 VCD。

1.2 Windows 95 的高级核心玩具

Windows 95 的外壳制作组开发了自己的 PowerToys,这引起了核心制作组的注意和羡慕。所以,他们决定开发他们自己的 Personal Toys 并建立他们自己的网上专栏。

提醒你注意的是,核心成员在用户介面的直觉上并不是专家,所以在按键的时候,不要期望出现跳动的图标和一些美好的东西。

1.2.1 Windows 95 高级核心玩具的使用方法

1. 常规内存的跟踪

如果你的常规内存不够,这个设备驱动器可帮助你解释所有那些"mem"被报告为属于"vmm32"的内存。它的其它信息将在以后作详细介绍。

2. MS - DOS 模式下配置 Wizard 的自定义工具

教授在 MS - DOS 模式下的 Wizard 怎样安装你的 CD - ROM 驱动器、鼠标、网络等等。当你下次需要将一个游戏配置成 MS - DOS 的模式时,你可以让 Windows 帮助你完成工作,而不需要你自己亲自修改配置文件——CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT。在以后的章节中将作详细的介绍。

3. Windows 的时区编辑器

这是一个 Windows 95 版的 Windows NT 的时区编辑器(它是很兼容的,甚至在标题和帮助文件中称之为"Windows NT")。如果国家改变了夏时制的替换规则,请使用这个工

具。在以后,我们将详细介绍,你也可以看 TZEDIT.HLP 文件。

4. Windows 95 键盘的重新映射

你是否因为键盘上的 CapsLock,Ctrl,Shift 和 Alt 键的位置而烦恼?你是否嫉妒你的朋友有一个 Microsoft 的自然键盘?这个键盘控制面板的扩充可以帮助你解决这一切。安装之后,你就可以在控制面板中的键盘重新映射中随心所欲地设置你的键盘。

安装:在 KEYREMAP.INF 文件上按鼠标右键,选择"Install"。

删除:在控制面板的增加/删除程序中选择"Key Remap"。

5. Windows 95 的程序监视器("TOP")

使用这个监视器工具,可以使你随时了解 CPU 和内存的使用情况。在以后,我们将详细介绍,你也可以看 WINTOP.TXT 文件。

6. Windows 中 MS-DOS 程序的图形键控制

这个核心工具可以使你配置你的 MS-DOS 的游戏,当你运行它时,Windows 会忽略 Windows 的图形键。在以后,我们将详细介绍,你也可以看 DOSWINKY.INF 文件。

1.2.2 常规内存的跟踪工具

CONVMEM.VXD 跟踪常规内存中由虚拟设备分配的内存数量(VxDs)。通常,这些内存被报告为与 VMM32 设备相反,而不是被终止。

安装 CONVMEM.VXD:只需要将这个文件拷贝到 Windows \ System 目录中,并在 SYSTEM.INI 文件中的[386Enh]部分中增加一行:

DEVICE = CONVMEM.VXD

重新启动 Windows 95,你就会在 Windows 目录中看见一个名为 CONVMEM.TXT 的文件。

删除 CONVMEM.VXD:你只需要删除文件 CONVMEM.VXD,并且从文件 SYSTEM.INI 中删去上面的那一行。

对输出的解释

CONVMEM.TXT 文件有一张包含以下页眉的表:

Address - 内存被调用的地址(十六进制)
Size - 内存块的大小(十六进制)
Align - 需要的内存队列
I - 获得的块用字母"I"表示,其余的为空
Caller - 调用内存的虚拟设备驱动器

如果一块内存没有被任何虚拟设备所分配,它将被标记为" unused "。这通常是由于为了满足一个设备的队列需要的填充要求或是内存页面最后没有使用的字节。

输出的例子

VMM32 常规内存的使用情况

Address	Size	Align	I	Caller
0001ddd0	00000006	Byte		VMOUSE(02) + 000001A2
0001ddd6	0000000a			- - unused - -
0001dde0	00000050	Para		V86MMGR(04) + 000001ED
0001de30	00000022	Para	I	VTD(02) + 0000022B
0001de52	0000000e			- - unused - -
0001de60	00000020	Para		VCDFSD(03) + 0000005D
0001de80	00000034	Byte		VDD(04) + 000003E5
0001deb4	0000001f	Byte		VMOUSE(02) + 0000042C
0001ded3	00000007	Byte		VNETBIOS(04) + 0000037B
0001deda	00000006			- - unused - -
0001dee0	00000008	Para		NWLINK(03) + 00000435
0001dee8	00000002	Byte		DOSMGR(04) + 0000032E
0001deea	0000000e	Byte		VSHARE(02) + 000002DB
0001def8	00000008			- - unused - -
0001df00	00000037	Para		IFSMGR(02) + 00000726
0001df37	00000008	Byte		APIX(01) + 00000281
0001df3f	00000001			- - unused - -
0001df40	00000041	Para	I	NWREDIR(04) + 00000356
0001df81	0000003e	Byte	I	SHELL(05) + 00000551
0001dfbf	00000041			- - unused - -
000d1400	000001e4	Byte	I	MSMINI(02) + 000000A2
000d15e4	00000174	Word	I	DOSMGR(04) + 00000BF0
000d1758	00000254	Dword	I	DOSMGR(04) + 00001710
000d19ac	00000004			- - unused - -
000d19b0	000003c0	Para		VSHARE(02) + 00000220
000d1d70	00000290			- - unused - -
000d2000	00001000	Page		V86MMGR(04) + 00000CEC
000d3000	00000133	Para	I	IFSMGR(02) + 000006FC
000d3133	0000000d			- - unused - -
000d3140	000002f7	Para		IFSMGR(02) + 0000136C
000d3437	00000009			- - unused - -
000d3440	000003d4	Para		NWREDIR(04) + 00000309
000d3814	00000200	Word	I	VMM(05) + 00007974
000d3a14	0000007f	Byte		DOSMGR(04) + 00000473
000d3a93	0000056d			- - unused - -

Total unused = 0000087f

一行一行的分析

以下是对例子的一行一行的分析。“Address”和(在较小的范围内)“Size”的值可能在不同的机器上不一样,但是,“Caller”通常仍是一致的。当然,不是所有的行都会在所有的机器上出现。例如:如果你的机器上没有安装网络,那么你就不会发现任何与网络相关的行。

0001ddd0 00000006 Byte VMOUSE(02) + 000001A2

这些字节被鼠标驱动器使用,通常与那些使用终断 33h 的接口的 MS-DOS 的应用程序相一致。

- 一个字节用于 SLICK 编辑器。
- 一个字节用于大多数的 DOS 扩展应用程序。
- 四个字节用于旧的 BASIC 解释器。

0001dde0 00000050 Para V86MMGR(04) + 000001ED

这些字节用于内存管理仿真的一部分。

- 74 字节用于 EMS 仿真。
- 6 字节用于 XMS 仿真。

0001de30 00000022 Para I VTD(02) + 0000022B

这些字节被虚拟计时器设备所使用,作为 MS - DOS 程序记时器的一部分。

0001de60 00000020 Para VCDFSD(03) + 0000005D

这些字节被 CD - ROM 的文件系统驱动器所使用,并作为 MSCDEX 仿真的一部分。

0001de80 00000034 Byte VDD(04) + 000003E5

这些字节被显示驱动器使用,通常与那些使用终断 10h 的接口的 MS - DOS 的应用程序相一致,还有一些接口如:VideoElectronics Standards Association(VESA)。

0001deb4 0000001f Byte VMOUSE(02) + 0000042C

这些字节被鼠标驱动器使用,通常与那些使用终断 10h 的接口的 MS - DOS 的应用程序相一致。

0001ded3 00000007 Byte VNETBIOS(04) + 0000037B

这些字节被网络驱动器使用,通常方式下与那些 16 位的网络驱动器和使用网络接口的 MS - DOS 的应用程序相一致。

- 2 字节用于与 16 位的网络驱动器兼容
- 5 字节由使用终断 5Ch 的非普通用户使用

0001dee0 00000008 Para NWLINK(03) + 00000435

这些字节被网络驱动器使用,通常方式下与那些与 IPX MS - DOS 网络接口兼容的网络驱动器和使用网络接口的 MS - DOS 的应用程序相一致。

- 1 字节与一些应用程序兼容
- 7 字节与 IPX 兼容

0001dee8 00000002 Byte DOSMGR(04) + 0000032E

这些字节通常用于与某些使用 MS - DOS 终断 24h 的特殊 MS - DOS 应用程序兼容。

- 2 字节与 Wing Commander 3 兼容

0001deea 0000000e Byte VSHARE(02) + 000002DB

这些字节被 VSHARE 设备所使用,以便为 MS - DOS 的应用程序提供文件共享的支持。

0001df00 00000037 Para IFSMGR(02) + 00000726

这些字节被可安装的文件系统管理设备所使用,以便对那些只存在于保护模式下的驱动器提供设备驱动器的服务。

0001df37 00000008 Byte APIX(01) + 00000281

这些字节被用于为小型计算机接口(SCSI)的设备提供仿真的公共访问秩序(CAM)的

此为试读,需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

接口。

0001df40 00000041 Para I NWREDIR(04) + 00000356

这些字节用于为 Novell NetWare - Compatible 的网络重定向器提供 MS - DOS 的仿真。

0001df81 0000003e Byte I SHELL(05) + 00000551

这些字节被 Windows 95 的 MS - DOS 的外壳所使用,以便检测什么时候应用程序进入或退出图形模式。

000d1400 000001e4 Byte I MSMINI(02) + 000000A2

这些字节被鼠标驱动器所使用,以作为 MOUSE.COM 仿真的一部分。

000d15e4 00000174 Word I DOSMGR(04) + 00000BF0

这些字节被 MS - DOS 的虚拟设备管理器所使用,用于在一个新的 MS - DOS 期内开始一个程序。

000d1758 00000254 Dword I DOSMGR(04) + 00001710

这些字节被 MS - DOS 的虚拟设备管理器所使用,用于增加 CONFIG.SYS 中打开 FILES 的值。

000d19b0 000003c0 Para VSHARE(02) + 00000220

这些字节被 VSHARE 设备所使用,以便为那些使用 FCBs 的 MS - DOS 应用程序提供文件共享的支持。

000d2000 00001000 Page V86MMGR(04) + 00000CEC

V86MMGR(04) + 00000CEC 分配的内存,作为服务传输的一部分。典型的内存大小为 4096 字节 (1000h)。但是,其它的 VxDs 可能需要 V86MMGR 分配更多的内存作为服务传输。

000d3000 00000133 Para I IFSMGR(02) + 000006FC

这些字节被可安装的文件系统管理设备所使用,以便支持长文件名的操作。

000d3140 000002f7 Para IFSMGR(02) + 0000136C

这些字节被可安装的文件系统管理设备所使用,以便为那些只存在于保护模式下的驱动器提供设备驱动器的信息。

000d3440 000003d4 Para NWREDIR(04) + 00000309

这些字节被网络驱动器所使用,以便于与 Novell NetWare

MS - DOS 的网络接口相兼容。

000d3814 00000200 Word I VMM(05) + 00007974

这些字节用于当虚拟机管理临时代表其它的虚拟设备驱动器而需要处理 16 位代码的时候。

000d3a14 0000007f Byte DOSMGR(04) + 00000473

这些字节被 MS - DOS 的管理虚拟设备所使用,以便于增加 Windows 可同时打开的文件数。

1.2.3 MS - DOS 模式下配置 Wizard 的自定义工具 ——DOSWZCFG

事实上,当你一开始就运行 DOSWZCFG 就证明你是一个超级的高级用户,你相信精

美的 GUI 帮助文件是为那些痴迷于鼠标的、感伤的初学者所准备的，他们认为你需要精密的修改以使 PCI 总线得到发展。

1. 选项

这是一张当前有效的 MS－DOS 模式选项的列表。你可以通过按“New”按钮来增加一个新的选项，也可以通过按“Remove”按钮来删除一个选项。但是，有些选项不能被删除，因为它们是被 MS－DOS 模式配置 Wizard 的内部所使用的。

当你删除一个内部选项时，另一件最重要的事就是从 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 中删去所有的行。（如果 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 都为空，这个选项就不会对用户显示。）

2. 文本（“TEXT”）

这是一个出现在配置的选项中列表的说明。如果文本为空，这个选项会无条件地安装，只是不对用户显示。

3. 顺序（“SEQUENCE”）

MS－DOS 的配置 Wizard 将所有的选项按照它们的序列数来排序。序列数小的选项先于序列数高的选项处理。

4. 提示（“TIP”）

当你选择某个选项时就出现这个选项的提示。例如在“OPTION”中选择了 CD－ROM，则在文本中出现“CD－ROM”，顺序中出现“60”（数值视具体机器而定），提示中出现“允许 MS－DOS 程序访问 CD－ROM 驱动器。”，你也可以自己修改提示的内容。＊＊＊按照默认值安装。

如果某选项被选择了，那么该项目将会被按照配置选项的列表来进行初始检查。

如果文本为空，该选项无效，这表示该选项是被托管的，它会被无条件地安装。

5. 内存管理

如果在 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 中安装了 MS－DOS 的内存管理器，如：EMM386、QEMM 或 386MAX，请选择这个选项。Windows 需要知道这个信息，因为有些程序在安装了内存管理器后不能被运行，那样的话，当那些类型的程序运行时，这个选项会自动从 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 中删去。

6. CONFIG.SYS

输入到这个部分的行会被增加到 CONFIG.SYS 文件中，但是最多只能增加十行。

7. AUTOEXEC.BAT

输入到这个部分的行会被增加到 AUTOEXEC.BAT 文件中，但是最多只能增加十行。

8. OK

按这个按钮将保存所有的修改并退出程序。

在修改开始生效前，会给你一个机会让你保存旧的设置。如果你选择了保存，旧的设置将会被保存为 REGEDIT 格式，如果你的修改被证实不是最好的主意，你就可以恢复以前的设置。如果当询问是否要保存设置时你选择了放弃，那么在新的设置生效前，旧的设置不会被保存。

9. CANCEL

按这个按钮或按 ESC 键,所有的修改将作废并退出程序。

1.2.4 WINTOP 程序

WINTOP 程序是 Windows 95 近似 UNIX 系统中“TOP”的程序。

1.安装

在“wintop.inf”文件上击鼠标右键,选择“安装”。

2. 删除

在控制面板中,双击“增加/删除程序”并且双击“WINTOP”。

警告! 当 WINTOP 在运行时不能删除它!

3. 用法

在开始菜单中,选择运行,然后键入“WINTOP”。

每隔 2 秒,WINTOP 会自动改写系统中正在运行的过程的信息。(更新的间隔是不能配置的,对不起。)当 WINTOP 开始时,数字有一点扭曲,等一会就会稳定下来。

4. 图标

齿轮图标表示一个系统的维护过程。这些过程对于 WIN95 的一些相应功能是必须的,也是不能终止的。MS - DOS 的图标表示的是 MS - DOS 的应用程序。一般的应用程序图标表示的是一些其它类型的应用程序。

5. 名字

处理过程的名字:

“Idle”过程不是一个真正的过程,它表示在系统作空闲循环时 CPU 所耗费的时间。

“KERNEL32.DLL”过程也不是一个真正的过程,它表示系统中对 WIN32 子系统负责的那一部分。

“MSGSRV32.EXE”程序在 16 位和 32 位系统组件之间起联络作用,管理不同系统的家政任务,也被用作即插即用的一部分。

“MPREXE.EXE”程序管理你的口令、用户档案和网络联接。

“MMTASK.TSK”程序管理系统的多媒体服务。

“SPOOL32.EXE”程序管理系统的打印机卷轴。

6. %CPU

上两秒钟对 process/thread 对 CPU 的占有率。

注意:被系统使用的 CPU 时间同时承担由 process/thread 选择的的系统任务(甚至没有任何明确的东西来处理那个任务)。例如:当 process/thread 有效时,交换文件的压缩和软盘的访问等系统操作都会被同时承担。

7. CPU 时间

CPU 时间的总数(dd:hh:mm:ss)从 process/thread 一开始就被使用了。WINTOP 是跟踪这个数最好的工具,但是如果一个过程建立和破坏了线索,那么用于破坏线索的 CPU 时间会丢失。因此,当有时数字下降时不要感到惊讶。

8. 线索

线索数由过程建立。

你可能会注意到 MS - DOS 的程序有两条线索。一条为 MS - DOS 程序本身(COMMAND.COM,或无论什么)。另一条为 MS - DOS 程序处理用户接口(工具条、滚动条、系统菜单等等)。

9. 类型

这个领域描述程序是 16 位的或是 32 位的,并列出这个程序是在什么样的操作系统中设计的(Windows 95 因为这个专栏的目的被认为是 4.0 版。)

MS - DOS 的应用程序仅仅被列为"MS - DOS"。

10. 路径

程序文件的路径。

注意:MS - DOS 的路径是管理用户接口模块的名字,而不是实际的 MS - DOS 的应用程序名。

11. 菜单选项

PROCESS:显示线索:为程序显示线索。

PROCESS:属性:为程序显示属性。

PROCESS:属性:内存

这个属性表格专栏显示被程序使用的 32 位的内存。被 16 位组件分配的内存不计在其中。

"Allocated"内存是指应用程序从操作系统中获得的内存。调用一个 DLL 计为"allocating"的内存数等于 DLL 的大小。

"In memory"内存是指在物理上对应用程序有效的内存。应用程序可以访问"In memory"内存而不被惩罚。

"In use"内存是指应用程序正在使用的内存。

当应用程序 A 在一段时间内停止对内存中一个特殊段 M 的使用时,内存就不是处在"In use"状态。但是,如果另一个应用程序 B 需要内存,而且 M 仍然处于"not in use"状态,那么内存会被分配给应用程序 B。如果应用程序 A 在一段时间内没有访问大量内存,系统可能会决定删去那些即使是应用程序 A 没有使用的用于跟踪内存的内存。如果这些发生了,被丢弃的"page tables"的数量会被报告于属性表格专栏的底部,并且页表负责的内存不会在统计范围内(因为信息不是立刻就生效)。

PROCESS:属性:优先权

这个属性表格专栏显示应用程序的优先级。当前的 WINTOP 的版本不允许你修改应用程序的优先级。还有一个按钮可以使你终止应用程序。这个按钮使用时应非常小心,因为它没有给应用程序保存文件和释放系统资源的机会。

WINTOP 不会让你终止系统的服务。

VIEW:显示所有的线索

选择这个选项将显示所有的应用程序的所有线索。它是为每一个应用程序选择"SHOW THREAD"的快捷方式。

VIEW:隐藏所有的线索

选择这个选项将隐藏所有的应用程序的所有线索。它是为每一个应用程序不选择

"SHOW THREAD"的快捷方式。

VIEW:总是在最上面

控制 WINTOP 是否应被作为最上面的窗口来运行。

1.2.5 Windows 中控制 MS - DOS 的图形键

DOSWINKY 是一个蠢笨的名字,但是我认为它是可爱的。当这个设备驱动器安装之后,你就可以在运行 MS - DOS 的应用程序时,使 WINDOWS 的图形键无效。当你在玩视频游戏时,如果你错误地按了图形键,它就显得很方便。

1. 安装 DOSWINKY

* 在这个文件上按鼠标右键,选择"INSTALL"。
* 等待磁盘活动结束。
* 重新启动计算机以使修改生效。

2. 使用 DOSWINKY

下面的步骤帮助你在玩游戏时使 WINDOWS 的图形键失效。当你玩基于 MS - DOS 的游戏时,请重复这些步骤。

* 在 MS - DOS 的应用程序上按鼠标右键(或它的快捷图标)。
* 选择"Properities"。
* 在"Misc"表上按键。
* 清除 Ctrl + Esc 键的标记框,以便在应用程序运行时让 WINDOWS 使 Ctrl + Esc 键失效。
* 按 OK 保存修改。
* 双击 MS - DOS 的应用程序(或它的快捷图标)运行它。当游戏运行时,WINDOWS 的图形键就不会打开开始菜单。

3. 删除 DOSWINKY

* 打开控制面板,双击增加/删除应用程序,双击"WINDOWS LOGO KEY CONTROL FOR MS - DOS PROGRAMS"。
* 等待磁盘活动结束。
* 重新启动计算机以使修改生效。

1.2.6 Windows 的时区编辑器

这个时区编辑器为控制面板中的 Date/Time 图标建立和编辑开头词。注意:要建立和编辑时区的开头词,你必须是行政管理的成员。

1.编辑时区

* 你可以编辑时区的名字或调整夏时制的开始和结束日期。这些改变会影响系统的所有用户。

a. 在 Windows NT 的时区对话框中选择一个时区并按编辑按钮。

b. 你可以改变时区的名字、缩写或与格林威治时间的区别。缩写是一个字串名用于那些对时区需要更多信息的应用程序。这是用于标准时区的标准缩写。在夏时制的对话

框中，当夏时制有效时，缩写框中的缩写就是夏时制的缩写。许多通讯应用程序，如邮件应用程序，可能会用到这些信息。

c. 如果你想时区内的夏时制自动生效，请设置自动夏时制的选项。在栏目的下面，填上开始和结束的时期。在缩写栏中，输入一个夏时制生效时的缩写。在 Daylight Bias 框中，选择夏时制与标准时间提前或 延后的时间数。大多数情况下，这个值会是默认值 +1:00 小时。这会使你的时间在夏时制开始时提前一小时，在夏时制结束时延后一小时。

2. 建立新的时区

* 你可以用时区编辑器为 Date/Time 图标建立一个新的时区开头词。你可以无限制地设置时区数。

a. 在 Windows NT 的时区编辑器的对话框中，选择"新的"按钮。

b. 在时区的名字框中，输入一个在 Date/Time 图标中显示的名字。所有的时区名应以通用模式 GMT+ \ -0X:00 开始，并且不能超过 63 个字符。这将保证时区名在列表框中被排序并放置在相应的位置(例如：GMT+03:00 或 GMT-04:00)。

c. 在缩写框中，输入一个标准的时区名缩写。名字不能超过 31 个字符。

缩写是一个字串名用于那些对时区需要更多信息的应用程序。这是用于标准时区的标准缩 写。在夏时制的对话框中，当夏时制有效时，缩写框中的缩写就是夏时制的缩写。许多通讯应用程序，如邮件应用程序，可能会用到这些信息。

d. 在 GMT 框的偏移量中，选择与格林威治时间不同的时间。

这个值是数据区中使用的实际数据，以决定时区与格林威治的时区偏差。

e.对于夏时制的操作与编辑时区中的有关操作完全一样。

时区编辑器做的修改、增加、删除等等，都会影响登记册中时区的数据。如果系统中已经设置了一个时区，数据会在登记册的其它地方作保存。为了使新的信息被系统所使用，你必须使用控制面板中的 Date/Time 图标，选择或重新选择时区，然后按 OK 按钮以使其生效。

在登记册中所有关于时区的修改会被保存为：

HKEY_LOCAL_MACHINE \ Software \ Microsoft \ Windows NT \ CurrentVersion \ TimeZones

注意：因为一些信息是直接由二进制储存的，不要直接在登记册的编辑工具中编辑这些信息，而用时区编辑器。

1.3 PowerToys 的使用方法

Microsoft PowerToys 96/11/17 是最新版的 Windows 95 高级工具。

1.3.1 工具箱包括的最新工具

11/17/96 Tweak UI 1.1. 修复了 Windows NT 的 Xmouse 在重新启动时的粘滞问题。

Automatic network logon. 更加方便的设置。

Target 1.2. 现运行于 Windows NT 上。

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com