

体面线点

中國數學會上海分會

中學數學研究委員會編

新 知 識 出 版 社

点 綫 面 体

中國數學會上海分會
中學數學研究委員會編

新 知 識 出 版 社

一九五六年·上海

体 面 线 点

中國数学会上海分会
中学数学研究委员会編

*

新 知 識 出 版 社 出 版

(上 海 湖 南 路 9 号)

上海市書刊出版業營業許可証出 015 号

中 科 藝 文 聯 合 印 刷 廠 印 刷 新 華 書 店 上 海 發 行 所 總 經 售

*

开本：787×1092 1/32 印張：2 字數：45,000

1956年9月第1版 1956年9月第1次印刷

印數：1—70,000 本

統一書号：13076·49

定 价：(7) 0.19 元

序 言

本会为了学习苏联先进经验，帮助教师积极提高教学质量，并根据当前中学教学实际需要，决定着手编写有关高初中数学各科包括几何、算术、代数、三角教材内容的小册子，陆续分批出版，以提供中学数学教师作为进一步研究和了解教材的参考，从而更好地掌握教材的教学目的。同时也可供中学生作为课外钻研的题材，以利更深刻地理解教材内容。我们希望通过这套小册子的出版，能使数学界同志对中学数学教材的研究得到广泛的交流。

这本“体面线段”的小册子，系根据中学数学教学大纲修订草案及初级中学课本平面几何第一章“绪论”编写的。它对于体面线段的概念作了比较详细的叙述，并对移形公理和合同公理的意义、线段与角的测量及几何学的发展，都作了必要的说明和介绍。

本会在编写本册前曾拟就编写计划，经编辑组两次讨论，然后确定初步提纲，分别由孙佩珍、郭如仪两同志提供材料，而由黄松年同志执笔写成，再经杨荣祥、范际平两同志校订，最后由杨荣祥、黄松年两同志作了修正。虽然这样，但由于我们水平有限，缺点是难免的，希望数学界同志予以批评和指正。

中国数学会上海分会中学数学研究委员会

1956年6月

目 錄

几何学与几何圖形	1
定义、公理——移形公理合同公理	8
綫段及角的运算	14

几何学与几何图形

什么是几何学呢？初学几何学的人都必然会提出这样一个疑问来。我们说，**几何学是研究几何图形性质的学科，也就是研究几何图形的形状大小和相互位置的一门学科。**那末什么是几何图形呢？我们又说，我们生活在自然界中，眼睛所见到的一切，不论是一株树，或是一张桌子、一块黑板、一扇窗子等等，如果我们用几何学的眼光来观察，都分别把它们当作是几何图形。这是什么缘故呢？因为我们几何学里所研究的几何图形都是从客观实际中抽象出来的，我们抽象其共同的性质，作为研究几何图形的内容；所谓共同的性质就是指客观存在的物体表面的形状，譬如一根圆形的木料和一个铅铁筒甚至一根竹桿，尽管它们的质量不同，但它们表面的形状给予我们的印象，抽象出来的几何图形都看作圆柱体。又如桌面、地板、天花板也尽管它们的质量不同，给予人们的印象，抽象出来的几何图形都当作平面。又如直铺的铁轨、电线、拉紧的绳子、从一个细孔透过来的太阳光线，这一切给予人们产生的印象看作几何图形上的直线。再如一颗颗的细沙或者用铅笔或钢笔在纸上所画下的一点点的痕迹，给予人们的印象是抽象成几何图形上的点。**而几何图形也就是人们从实际经验的积累，在自然界中不断的观察各种事物，将获得的印象加以抽象概括而产生的，而面、线、点就是构成一切几何图形的基本元素。**

关于几何体，我们概括的说，凡占有空间有限的部分的几何图形我们称之为几何体。而几何体的界限，也就是几何体的外

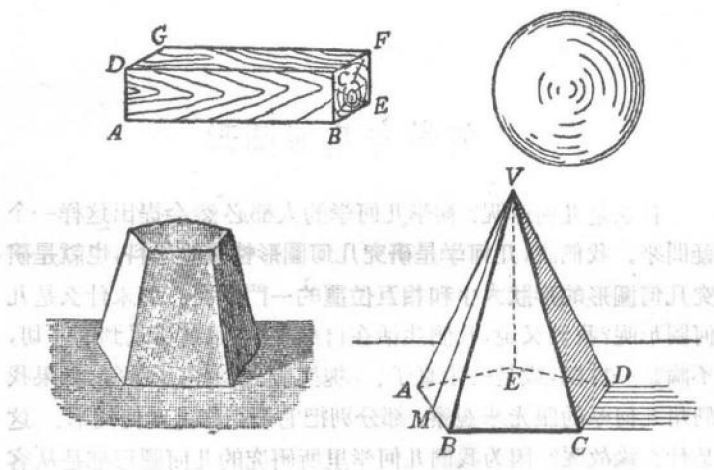


圖 1

表，我們稱之為面，如圖 1 中木料及球的表面。而面的邊界，就是兩個面的交界我們稱之為綫，如 DC 、 CF 等。幾何體上三條綫的交界也是三個面的交點我們稱之為點，如木料之角頂 A 、 B 等。而幾何圖形是看作點、綫、面的集合。但是在客觀物體中，只有體的存在，面、綫、點是依附於體而存在的，也就是說在客觀實際中不可能有一個孤立的、面、或綫、或點的存在。例如那怕是很細小的一根頭髮，它還佔有空間的一定部分，是一個圓柱體。

但是反過來講，由於我們研究幾何學是需要研究幾何圖形的形狀、大小、和位置的，我們為了研究的需要，常將點、綫、面、體分別的研究，這並不是說它們是互不關聯的，因此我們又得着體、面、綫、點抽象的概念，所謂體除有一定的位置外，體是有長、寬、厚的。而面除開有一定的位置外，它只有長和寬。而綫只研究它的長度，當然綫同樣仍有一定的位置的。而點認為只有一定的位置。但是這樣抽象的說法與前面所說面、綫、點都只能依

附於体的存在而存在是否矛盾呢？我們認為並不矛盾，也並不脫離實際的，這只不過是一個問題的兩個方面。從實際的客觀存在來講，面、綫、點都只能依附於体而存在的。但我們研究幾何圖形的目的在於了解各種幾何圖形的性質及其變化規律，進一步運用它和掌握它以解決生活實際和生產實踐中的問題，因此我們抽象的將幾何圖形自成一個理論系統予以研究，目的在於更好地指導和推動實踐。例如矩形的檯子、櫈子、玻璃等我們只抽象的研究其表面矩形的性質，我們了解和掌握了矩形的性質以後也能適用於一切表面為矩形的物體了。因此幾何學其所以成為抽象的學科，其作用和精神也在於此。

不僅幾何學是具有抽象性，就是以前我們學習算術，研究整數及分數的性質及其四則運算，同樣是具有抽象性。我們只研究這個數及其運算，但是不管這個數是表示什麼東西；相反的說，如果我們掌握了某一種運算法則是適合於客觀實際中任何量的計算。這正如恩格斯說：“數和形的概念不是從任何地方得來，而僅僅是從現實世界中得來的。……和數的概念一樣，形的概念也完全是從外面世界得來的，而不是在頭腦中從純粹的思維中產生出來的。要能達到形的概念，先應當存在具有一定形狀的物體，而且應把這些形狀拿來比較。純粹數學是以現實世界的空間的形式和數量的關係——這是非常現實的資料——為對象的，這些資料表現於非常抽象的形式之中，這一事實只能表面地掩蓋它的來自現實世界的根源。可是為要能夠在其純粹狀態中專研究這些形式和關係，那麼就必須完全使它們脫離其內容，把內容放置一邊作為不相干的东西；這樣我們就得到沒有面積的點，沒有厚度和寬度的綫，……”^①

在中學里，所研究的幾何學僅限於初等幾何學，在初等幾何

① 恩格斯：“反杜林論”，人民出版社1956年版第37～38頁。

學的範疇又分為平面幾何與立體幾何；立體幾何是研究空間圖形性質的學科，而平面幾何是研究平面上幾何圖形性質的學科，也就是將一個物體的表面抽象的在一個平面上來研究。因此構成平面上的幾何圖形只有點和綫的兩個元素，也就是由點與綫所集合起來形成的各種幾何圖形；而空間的立體幾何圖形是由面、綫、點三個元素的互相集合而成的。顯然我們只有先從平面幾何的概念着手才能進一步研究空間圖形的立體幾何，因此我們先學習平面幾何也為了進一步研究立體幾何打好基礎。

形成平面幾何的圖形是只限於直綫與圓弧所構成的幾何圖形，其他性質的曲綫圖形就不屬於平面幾何研究的對象了。

在整個幾何史上，人們知道從客觀實際中抽象成幾何圖形從而研究其圖形的性質，也同其他的科學一樣是由於社會的生產需要而發生和發展的，在這裡我們有談談幾何學的歷史淵源的必要。

談起幾何學，使我們聯想到埃及尼羅河的故事。埃及是一個古老的國家，境內有一條著名的尼羅河，河的兩岸土地肥沃，物產豐富，因此使埃及成為西洋文化的發祥地。相傳在4000多年以前，尼羅河每年有定期的泛濫，水漲時沿河兩岸的土地淹沒，水退後，河床變易，陸標流失，沿河兩岸土地界限不明，為了劃分土地，時常發生糾紛。當時埃及的勞動人民，為了明確自己耕地的面積，消除這種無謂的糾紛，因而從實際勞動經驗的累積中發明了簡易的田地測量法。他們繪好了自己耕地的形狀，用步伐測出它周界的長度，以作為劃分土地的依據，由於這種原始的面積測量及地形圖繪制的經驗不斷的累積和不斷的提高，因而得出了各種的幾何圖形，產生了初步的幾何學。約在3800年前，埃及有一個傳教士名叫阿默斯，他將許多埃及勞動人民簡易測量及繪制耕地圖形的經驗彙集起來，錄在一本手抄本上，這本

手抄本在几何学的歷史上称为有名的阿默斯手册。在这手抄本上除了錄有測量面積的几何圖形以外，还有当时埃及劳动人民無比智慧和創造性劳动的金字塔的几何形体的圖形。后来希臘与埃及經濟交流，希臘人泰勒斯到埃及經商，他很喜欢埃及的文化，便留居学习，不久就勝过了当时統制知識的埃及教士們，將埃及只有零星实际問題的几何学，提高發揮加入一些普遍性的公理和定理，由於埃及与希臘經濟的交流，埃及的文化也随之流入希臘，当时几何学成为一切學術工作者的必讀学科。如大哲学家柏拉圖便在門上寫道“不学几何学的人，請勿入此門，”他們認為学习几何学是培养邏輯思維能力很好的方法。在公元前338年，希臘人欧几里德在埃及亞力山得里亞大学教課，为了教材的需要，將埃及与希臘的几何学組成了有系統的学科。他当时編寫了一本有名的几何学原本，这本书共分15卷，其中1、2、3、4、6卷均系關於平面几何学的内容，第5卷討論一般的比例圖形，第7、8、9卷系關於算術方面問題，第10卷討論直綫上的点，最后5卷系討論立体几何学問題，我們現行中学几何教材，就是欧几里德几何学。

關於几何学的發生和發展与实际生產需要面積測量的关系，我們又可以从几何学这个名詞的來源得到有力的証明。在埃及称几何学为 $\gamma\eta$ (地) $\mu\epsilon\gamma\rho\epsilon\omega$ (測量)，而几何学流入希臘以后希臘人称几何学为 $\gamma\epsilon\omega\mu\epsilon\rho\iota\alpha$ ，也是地——測量的意思。后来再譯成拉丁文称为Geo-metria，同样是地——測量的意思。再譯成英文称为Geo-metry，如果拿中文直譯是量地学的意思。我們称之为几何学系由於在明朝的时候有一个宰相名叫徐光啓(公元1631年)，他当时很喜欢研究天文数学，并从当时在我國傳教的意大利人利馬竇学习西洋的科学文化。他当时翻譯了欧几里德几何学英文本，并將英文Geo-metry的前三个文字Geo

拼音譯成漢語几何之音，因此我們称为几何学之名系由此而來。

我們自己的祖先也很早累積了許多几何学的知識，这些几何学的知識也同古代埃及人一样由於实际的生產劳动中有進行面積測量的需要而累積起來的。如夏禹治水，商高和陈子測日景，得出了运用直角三角形中边長之比为3:4:5或 $1:1:\sqrt{2}$ 时斜边上所作正方形面積等於兩直角边所作正方形面積之和从而導出了勾股定理；又如据考据黑陶文化时期（約紀元前10000年）的陶器花紋就有菱形、正方形和圓內接正方形等圖案；又如在墨翟的著作中（紀元前480—390年）就有許多有关几何圖形之类的知識。我們祖先这些傑出的研究，对整个几何学及其他科学的發展來講，同样有很大的作用。

由此看來，几何学既然是由於社会的生產需要而產生和發展起來的，整个几何学是体现了人类从事於生產劳动中積累的經驗，因此我們學習并研究几何圖形的性質、掌握它們的变化規律，其目的在於运用它以解决实际問題，如進行实际的面積測量和改進生產工具提高生產力等等。也就是使我們掌握这些实际的基礎知識能更好的為生產建設服務。在实际的劳动生產中就有許多關於几何圖形的實際問題。在建筑工程与物理学上与几何知識有不可分割的关联，例如鐵道轉灣处、交叉处的設計，橋樑隧道的修建等等都須有几何学的知識。又如進行農業规划、提高單位面積的產量及發展集体農庄，都需要运用几何知識來正確的測量耕地的面積。再如工業基本建設中对厂房的修建、地形的勘测也都首先需要測繪几何圖形。又如我們常听到在今天社会主义工業建設中安裝机器如要求一顆地脚螺絲的誤差不能相差一根頭髮絲直徑的八分之一，这也要求我們对几何圖形須有精確的計算。其他我們在日常生活中甚至对环境的佈置如何才能美觀这也需要几何圖形对称的概念等等。从这里我們可以

看到几何学的实际用处。此外几何学如同算術一样对培养我們邏輯思維能力有很大的作用，所謂邏輯思維就是科学的思想方法，用辯証的观点來分析問題。这个任务是通过課内學習課外作業的計算、証明、作圖，及測量實習來不断的培养的，而且在几何課程比其他的一般数学課程更为顯著，这是由於几何学它本身抽象性更突出的緣故。

關於几何圖形，我們在初一階段學習簡單的面積和体積計算的时候，已接触到一些，对初二学生來講，并不是陌生的。因此我們在开始講几何圖形的时候，就可以从初一算術課本中講过的一些几何圖形，或者从課堂内客观存在的物体來說明，通过这些感性的直觀教学，对初学几何的人來講，是非常有益的。

定义、公理——移形公理合同公理

我們知道几何学是抽象的研究客觀物体表面的形狀大小及位置等性質的学科，但是为什么几何学会独立的自成一个体系的学科呢？这是由於几何学通过邏輯推理的手段而將几何圖形的性質系統的組織而成为一个理論体系。如欧几里德將埃及零星的几何知識組成为有系統的学科，直到今日几何学有很大的發展，也就是借助於邏輯推理作为手段。几何圖形來自於客觀实际，但在研究圖形性質的过程中表面上好像离开了客觀現實着重於邏輯推証，而實質上与现实生活中的一切事物在緊密的結合互相參証以指導我們对現實進一步的認識和了解，所以邏輯推理在几何学的研究中佔有極其重要的作用。

什么叫做邏輯推理呢？我們平常分析某一种事物的現象，总是先分析它的發生的前因，最后才得出这事物現象的后果；也就是从已知的具体的条件出發，而推導出未知的抽象的結論。这种从已知到未知，从具体到抽象的推理方法而導出最后終結的正确的过程，是符合於辯証的科学的思想方法，我們称之为邏輯的推理。我們整个数学各科都貫穿了这个精神，但在几何學來講更为顯著。因此我們通过数学的學習，能積極的培养我們邏輯思維能力，無怪乎人們說数学是鍛鍊思想的体操，其意义就在於此。

我們平常分析某一种事物的現象，从前因逐步推導后果的过程中，常借助於一些法則（如風俗、習慣、气候等等）作为立論的根据，因此几何学進行邏輯推理同样也不能缺少立論的根据，

它常借助於說明某些几何圖形性質的定義和公理作為推理依據的，也正如恩格斯說：“數學上的所謂公理(Axiome)是數學需要來作為其出發點的少數思想規定。”①

什麼叫做定義呢？就是用一種判斷性的語言反映某一種事物的關係，而這種判斷性的語言有制約性的只說明一個名稱或術語的意義，我們稱之為定義。例如在算術里對於加法的定義是：“從兩個已知數求出它們的和的運算”，而這個“從兩個已知數求出它們的和的運算”是一句判斷性的語言，說明了加法的定義。又如“平面幾何學是研究平面上的圖形形狀大小及其位置等性質的學科”，這句判斷性的語言說明了平面幾何的定義。再如“點只有位置沒有長短厚薄和寬闊等性質”，這是幾何學上對點的定義。

什麼叫做公理呢？當用一種判斷性的語言來說明某一種事物的規律，這種真理是為大家所公認不加證明就能確定它的成立的叫做公理。譬如我們人走路總認為走直路近而走彎路遠，為什麼知道走直路近而走彎路遠呢？這是經過人們無數次的生活實踐累積的經驗而公認的，因此我們對於公理的定義又可以簡明的說：“凡是不加證明而採用的真理謂之公理”。這裡所謂不加證明是很難以進行推理的證明，而只有經驗的積累和實踐的證明，由於千百万勞動人民生活實踐與生產實踐中不斷的經驗積累而公認因此稱為真理。所以公理的正确與否看它能否與客觀實踐相符。實踐就是真理的標準，過去有些資產階級學者如康德(18世紀)等人說：“公理是先天的與現實無關”。這種說法顯然是錯誤的、唯心的。

在數學里有適用於數學各科的公理稱為數學公理，也有只適用於幾何圖形性質的公理特稱為幾何公理，當幾何公理中專

① 恩格斯：“辯證法與自然科學”，人民出版社 1951 年版，第 121 頁。

应用於几何作圖方面的公理又称为公法(或公設)。

我們研究几何圖形的性質,如果沒有定义和公理作为基礎,那末抽象的邏輯推理是沒有依据的,这样就不可能有自成为一理論体系的几何学存在。因此定义和公理在几何学中佔有極重要的地位。而几何圖形性質中首先采用的公理是移形公理和合同公理。

什么叫做移形公理呢? 移形公理是: 如果平面上有一点 A , 我們將 A 这点在这平面上任意移动, 如果当 A 点移动时它的方向、時間、距离、速度都是一定时, 顯然我們在这平面上可以得到对应 A 於的一点 A_1 。如果我們命 A 点移动时, 它的方向、時間、距离、速度都是一定用 S 來表示, 則可以得到 $A_1 = SA$ 。在这里須注意当方向、時間、速度、距离都是一定时, A 点移动后在这平面上对应於 A 点的 A_1 点是唯一的。如果是一条直綫 b 在一个平面上移动而它的方向、時間、速度、距离也是一定时, 同样可对应的得到一条直綫 b' , 而 $b' = Sb$ 的。同样對於一个平面 P 在空間移动, 它的方向、時間、速度、距离一定时, 則必有对应的一个平面 P' , 即 $P' = SP$ 。對於一个几何体 A 在空間移动, 它的方向、時間、速度、距离一定时, 則必有对应的一个几何体 A_1 , 即 $A_1 = SA$ 。这也就是说對於任何一个几何圖形, 如果將它移动变换到另一个位置上而成为另一个几何圖形, 虽然它的位置改变而它的形狀大小都不会改变, 它还是与原來位置上的几何圖形一样的。像这种“几何圖形可以移动位置而不会变更其形狀大小”的性質是適合於任何几何圖形的, 我們称之为移形公理。如圖 2 中三稜錐 A 从甲位置移动到乙位置以后为三稜錐 A_1 , 而 A 与 A_1 两个三稜錐的形狀大小完全相同的, 实际上三稜錐 A 就是三稜錐 A_1 , 只不过位置变化而已。

但我們須注意到, 凡几何圖形可移动位置而它的形狀大小

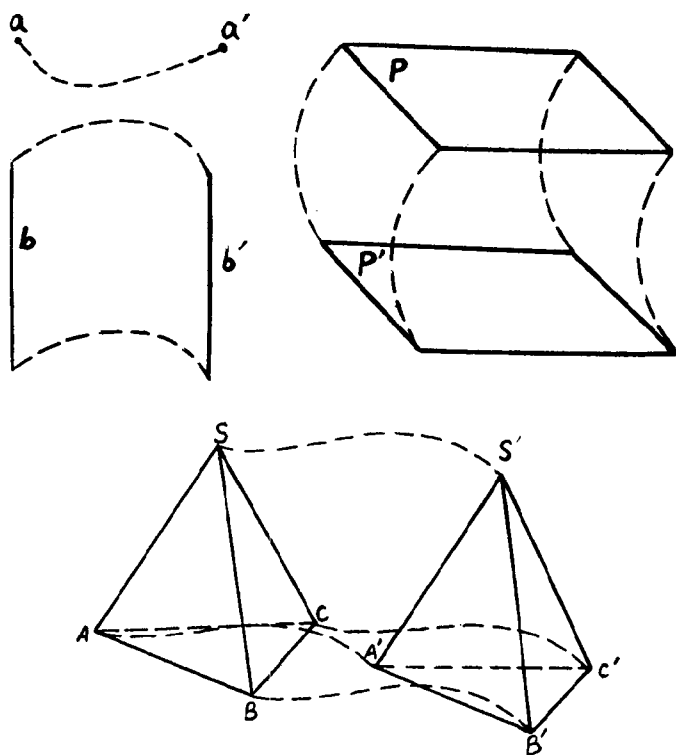


圖 2

不变的公理,并不能說明客观存在的物体也都具有这个性質。例如拿了一塊固体的冰放在火爐边,則原来固体状态的冰融化而成液体的水了。又如我們不小心將一只雞蛋由桌面上跌到地下,則雞蛋壳受到振动而破裂,它的形狀也起了变化。从这些例子可以看出,對於客观物体,如作为一个普遍性的真理的移形公理來說,它是不適合的,因为如作为一般物体的公理就須能代表所有物体都具有这样的性質。但我們要問这条公理如何來的呢?它

是否脱离实际呢？我們說它并非脱离实际的。几何圖形是从客观物体中抽象而來，在几何学里是只抽象的把它們表面的形狀大小位置來作为研究的内容。但一般物体除了具有这些形狀大小位置等表面性質以外，还有物理性質及化学性質等。因此几何体就不同於是物体。几何体及其他几何圖形有它独立的只反映形狀大小位置等性質的公理存在，而一般物体如果不研究其物理性質这条公理也能適合的。实际上这条公理本身仍然是从客观存在中不断的观察和經驗的積累。因为一般物体在物理变化微小或沒有的情況下若变更它們的位置，而形狀大小不会变更的。例如，一只茶杯从甲桌上移放至乙桌上，只它將它放好，它的形狀大小决不会改变的；如果不小心將茶杯跌在地下則由於茶杯受到強烈振动的物理变化，以致破碎，才会改变它的形狀。

關於移动的概念，在研究几何圖形的性質中同样佔有很重要的地位。通过动的概念才能進一步發現和了解几何圖形的性質及其变化的規律；也才能使抽象的几何学有丰富的内容。这些我們在后面討論各种平面几何圖形性質中將會逐步提及的。

由於几何圖形有移形公理的存在，因此我們通过移形公理又得出合同公理的性質。

什么叫做合同公理呢？若 F_1 表示一个几何圖形，如果將圖形 F_1 通过运动变换到圖形 F_2 ，則圖形 F_1 称为合同於（或称为符合於） F_2 。这种合同的关系我們通常用 $\cong$ 的符号來表示的，因此可寫作 $F_1 \cong F_2$ 。

但是几何圖形的合同，又具有下面三个基本的性質：

1. 凡任何一个几何圖形总是合同於它的本身。这是什么意思呢？就是圖形 F_1 移动位置以后，它的形狀大小不变，即 $F_1 \cong F_1$ ，这种性質我們称为圖形的相互性。

2. 若有兩個几何圖形，当第一个圖形 F_1 合同於第二个圖形