



劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试
指定教材

多媒体软件制作 (Authorware V5.0/6.0 平台)

试题汇编

(多媒体制作员级)

国家职业技能鉴定专家委员会
计算机专业委员会

编写



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试
指定教材

多媒体软件制作 (Authorware V5.0/6.0 平台)

试题汇编

(多媒体制作员级)

国家职业技能鉴定专家委员会
计算机专业委员会

编写



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的全国计算机信息高新技术考试是面向广大社会劳动者举办的计算机职业技能考试,考试采用国际通行的专项职业技能鉴定方式,测定应试者的计算机应用操作能力,以适应社会发展和科技进步需要。

本书包含了全国计算机信息高新技术考试多媒体软件制作(Authorware V5.0/6.0 平台)多媒体制作员级试题库的全部试题,经国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会审定,考生考试时所做题目从中随机抽取。本书既可供正式考试时使用,也可供考生考前练习之用,是参加多媒体软件制作(Authorware V5.0/6.0 平台)多媒体制作员级考试的考生人手一册的必备技术资料。本书也可供考评员和培训教师在组织培训、操作练习和自学提高等方面使用。

本书还可供广大读者学习 Authorware 多媒体软件制作知识、自测 Authorware 多媒体软件制作技能使用,也是各级各类大中专院校、技校、职高作为 Authorware 应用技能培训与测评的参考资料。

本版 CD 内容为五套题库素材。

版 权 声 明

本书由国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会编写,未经出版者书面许可,本书的任何部分都不得直接或修改后复制或传播。

本书封底贴有劳动和社会保障部职业技能鉴定中心与北京希望电子出版社共同设计的防伪标签,无此防伪标签者不得销售。

版权所有,翻印必究。

盘 书 系 列 书 : 劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材

盘 书 名 : 多媒体软件制作(Authorware V5.0/6.0 平台)试题汇编(多媒体制作员级)

文 本 著 者 : 国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会

责 任 编 辑 : 杨 波

C D 制 作 者 : 希望多媒体开发中心

C D 测 试 者 : 希望多媒体测试部

出版、发行者 : 北京希望电子出版社

地 址 : 北京市海淀区知春路甲63号卫星大厦三层 100080

网址: www.bhp.com.cn

E-mail: lwm@bhp.com.cn yb@bhp.com.cn

电话: 010-62520290,62521724,62528991,62630301,62524940,62521921,82610344 (发行)

010-82675588-202 (门市) 010-82675588-501,82675588-201 (编辑部)

经 销 : 各地新华书店、软件连锁店各地新华书店、软件连锁店

排 版 : 希望图书输出中心 孙 红

C D 生 产 者 : 北京中新联光盘有限责任公司

文 本 印 刷 者 : 北京双青印刷厂

开 本 / 规 格 : 787 毫米×1092 毫米 1/16 16.125 印张 364 千字

版 次 / 印 次 : 2002 年 7 月第 1 版 2003 年 4 月第 2 次印刷

印 数 : 2001-3000 册

本 版 号 : ISBN 7-900101-96-9

定 价 : 25.00 元 (本版 CD)

说 明 : 凡我社产品若有残缺,本社负责调换。

国家职业技能鉴定专家委员会

计算机专业委员会名单

主任委员：路甬祥 王 选

副主任委员：陈 冲 陈 宇 周明陶

委 员：（按姓氏笔画排序）

王 林 关东明 朱崇君 李京申 宋 建 何新华

陆卫民 罗 军 陈 敏 明 宏 金志农 金茂忠

钟玉琢 赵洪利 秦人华 徐广卿 徐建华 裘伯君

鲍岳桥 雷 毅

秘 书 长：赵伯雄

全国计算机信息高新技术考试
多媒体软件制作（Authorware V5.0/6.0 平台）

命题组成员

袁玉明 林 楠 冯 国 李 岩

孙光智 陈 洁 钟致锐 咸利群

杨 波 陆卫民 郑明红 范二朋

罗 军 金志农 奚 昕 段之颖

全国计算机信息高新技术考试简介

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要,提高劳动力素质和促进就业,加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作,授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能考试。根据劳动和社会保障部职业技能开发司、劳动和社会保障部职业技能鉴定中心劳培司字[1997]63号文件,“考试合格者由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心统一核发计算机信息高新技术考试合格证书。该证书作为反映计算机操作技能水平的基础性职业资格证书,在要求计算机操作能力并实行岗位准入控制的相应职业作为上岗证;在其他就业和职业评聘领域作为计算机相应操作能力的证明。通过计算机信息高新技术考试,获得操作员、高级操作员资格者,分别视同于中华人民共和国中级、高级技术等级,其使用及待遇参照相应规定执行;获得操作师、高级操作师资格者参加技师、高级技师技术职务评聘时分别作为其专业技能的依据。”

开展这项工作的主要目的,就是为了推动高新技术在我国的迅速普及,促使其得到推广应用,提高应用人员的使用水平和高新技术装备的使用效率,促进生产效率的提高;同时,对高新技术应用人员的择业、流动提供一个应用水平与能力的标准证明,以适应劳动力的市场化管理。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要,职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求。因此,全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征,划分模块和系列,各系列按等级分别独立进行考试。

目前划分了五个级别:

序号	级别	与国家职业资格对应关系
1	高级操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格一级
2	操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格二级
3	高级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格三级
4	操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格四级
5	初级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格五级

目前划分了 14 个模块, 32 个系列:

序号	模块	模块名称	编号	平 台
1		初级操作员	001	Windows/Office
2	00	办公软件应用	002	Windows 平台 (MS Office)
			003	Windows 平台 (WPS)
3	01	数据库应用	011	FoxBASE+平台
			012	Visual FoxPro 平台
			013	SQL Server 平台
			014	Access 平台
4	02	计算机辅助设计	021	AutoCAD 平台

序号	模块	模块名称	编号	平 台
5	03	图形图像处理	031	3D Studio 平台
			032	PhotoShop 平台
			034	3D Studio MAX 平台
			035	CorelDRAW 平台
			036	Illustrator 平台
6	04	专业排版	041	方正书版、报版平台
			042	PageMaker 平台
7	05	因特网应用	051	Netscape 平台
			052	Internet Explorer 平台
8	06	计算机中文速记	061	听录技能
9	07	微型计算机安装调试维修	071	IBM-PC 兼容机
10	08	局域网管理	081	Windows NT 平台
			082	Novell NetWare 平台
11	09	多媒体软件制作	091	Director 平台
			092	Authorware 平台
12	10	应用程序设计编制	101	Visual Basic 平台
			102	Visual C++平台
			103	Delphi 平台
13	11	会计软件应用	111	用友软件系列
			112	金碟软件系列
14	12	网页制作	121	Dreamweaver 平台
			122	Fireworks 平台
			123	Flash 平台
			124	FrontPage 平台

根据计算机应用技术的发展和实际需要，考核模块将逐步扩充。

全国计算机信息高新技术考试密切结合计算机技术迅速发展的实际情况，根据软硬件发展的特点来设计考试内容和考核标准及方法，尽量采用优秀国产软件，采用标准化考试方法，重在考核计算机软件的操作能力，侧重专门软件的应用，培养具有熟练的计算机相关软件操作能力的劳动者。在考试管理上，采用随培随考的方法，不搞全国统一时间的考试，以适应考生需要。向社会公开考题和答案，不搞猜题战术，以求公平并提高学习效率。

全国计算机信息高新技术考试特别强调规范性，劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理，每一个考核模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲，各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲，并使用统一教材，以避免“因人而异”的随意性，使证书获得者的水平具有等价性。为适应计算机技术快速发展的现实情况，不断跟踪最新应用技术，还建立了动态的职业鉴定标准体系，并由专家委员会根据技术发展进行拟定、调整和公布。

考试咨询网站: www.citt.org.cn

培训教材咨询电话: 010-62630301, 62520290

出版说明

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要,提高劳动力素质和促进就业,加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作,授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能鉴定考试。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要,职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求,因此,全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征,划分了模块和平台,各平台按等级分别独立进行考试,应试者可根据自己工作岗位的需要,选择考核模块和参加培训。

全国计算机及信息高新技术考试特别强调规范性,劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理。每一个考试模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲,各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲,并使用统一教材,以避免“因人而异”的随意性,使证书获得者的水平具有等价性。

为保证考试与培训的需要,每个模块的教材由两种指定教材组成。其中一种是汇集了本模块全部试题的《试题汇编》,一种是用于系统教学使用的《培训教程》。

本试题汇编是劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试中的多媒体软件制作(Authorware 5.0/6.0 平台)操作员级试题库的试卷部分,由多媒体软件制作(Authorware 5.0/6.0 平台)命题组编写,国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会审定。

本试题汇编根据《全国计算机信息高新技术多媒体软件制作模块培训和考核标准》及《操作员级考试大纲》编写,供各考试站组织培训、考试使用。本试题汇编汇集了全部试题,分8个单元,其中每一个单元均包含20道题,共160道题。考试时,考生根据选题单上的题号,选择题目,按照操作要求和样文,调用计算机中考试前已安装的题库电子文件,完成相应题目。因此,只要熟练掌握本试题汇编中的全部试题,并在考试时正常发挥,一定能通过考试。这样,通过事先大量的练习,可达到使考生既通过考试,又熟练掌握计算机应用技能的目的。

本试题汇编也能为社会各界组织计算机应用考试、检测多媒体软件制作能力提供考试支持,为各级各类学校组织计算机教学与考试提供题源,为自学者提供学习的主要侧重点和实际达到能力的检测手段。

本试题汇编执笔人为:袁玉明 林楠 冯国 李岩 孙光智 陈洁 钟致锐 咸利群

关于本书的不足之处,敬请批评指正。

技术支持说明

本试题汇编根据全国计算机信息高新技术考试培训和考核标准及考试大纲编写, 供各考试站组织培训、考试使用。本试题汇编汇集了全国计算机信息高新技术考试多媒体软件制作模块 (Authorware V5.0/V6.0 平台) 的全部试题, 共 160 题, 分 8 个单元, 每个单元 20 道题, 正式考试时, 由考试管理机构为每个考生随机在每个单元中抽取一道题号, 共抽 8 道题, 形成选题单, 交考试站。考试时, 考生根据选题单上的单元和题号, 选定本试题汇编中的相应题目, 调用事先安装好的考试文件, 按照要求完成规律性定操作, 并将结果存盘, 以供判分。

与本试题汇编配套的有练习题库光盘一张 (另售), 其中包括考试题库 40% 的试题电子文件, 可供自学的读者练习时使用。

为了更好地推广全国计算机信息高新技术考试这一先进、有效的考试方式, 北京实达尔特技术发展中心将面向社会提供技术支持, 协助各考试中心和考试站搞好考试, 支持各种教学培训机构组织教学与测评, 为学习者解答疑难问题, 与社会各界进行合作, 共同将计算机应用技能的普及与提高工作搞得更好。

北京希望电子出版社联系办法

电话: 010-82675588 转 518

通信地址: 北京海淀区知春路 63 号卫星大厦三层

邮政编码: 100080

电子邮件: yangbo@bhp.com.cn.

北京实达尔特技术发展中心技术支持联系办法

电话: 010-62629689

通信地址: 北京海淀区中关村邮局 021 信箱

邮政编码: 100080

电子邮件: startzx@public.bta.net.cn

目 录

第一单元 多媒体创作基本操作	1
1.1 第 1 题.....	1
1.2 第 2 题.....	6
1.3 第 3 题.....	9
1.4 第 4 题.....	12
1.5 第 5 题.....	15
1.6 第 6 题.....	19
1.7 第 7 题.....	21
1.8 第 8 题.....	24
1.9 第 9 题.....	26
1.10 第 10 题.....	28
1.11 第 11 题.....	30
1.12 第 12 题.....	32
1.13 第 13 题.....	34
1.14 第 14 题.....	37
1.15 第 15 题.....	39
1.16 第 16 题.....	41
1.17 第 17 题.....	43
1.18 第 18 题.....	45
1.19 第 19 题.....	47
1.20 第 20 题.....	49
第二单元 引入链接多媒体素材	51
2.1 第 1 题.....	51
2.2 第 2 题.....	53
2.3 第 3 题.....	55
2.4 第 4 题.....	56
2.5 第 5 题.....	58
2.6 第 6 题.....	60
2.7 第 7 题.....	62
2.8 第 8 题.....	63
2.9 第 9 题.....	64
2.10 第 10 题.....	65
2.11 第 11 题.....	66
2.12 第 12 题.....	67
2.13 第 13 题.....	68
2.14 第 14 题.....	69
2.15 第 15 题.....	70
2.16 第 16 题.....	71
2.17 第 17 题.....	72

2.18	第 18 题.....	73
2.19	第 19 题.....	74
2.20	第 20 题.....	75
第三单元 移动图标与动画效果		76
3.1	第 1 题.....	76
3.2	第 2 题.....	78
3.3	第 3 题.....	79
3.4	第 4 题.....	81
3.5	第 5 题.....	83
3.6	第 6 题.....	85
3.7	第 7 题.....	87
3.8	第 8 题.....	89
3.9	第 9 题.....	91
3.10	第 10 题.....	93
3.11	第 11 题.....	95
3.12	第 12 题.....	97
3.13	第 13 题.....	99
3.14	第 14 题.....	101
3.15	第 15 题.....	103
3.16	第 16 题.....	105
3.17	第 17 题.....	107
3.18	第 18 题.....	109
3.19	第 19 题.....	111
3.20	第 20 题.....	113
第四单元 创建交互多媒体程序 1		115
4.1	第 1 题.....	115
4.2	第 2 题.....	117
4.3	第 3 题.....	118
4.4	第 4 题.....	120
4.5	第 5 题.....	121
4.6	第 6 题.....	124
4.7	第 7 题.....	126
4.8	第 8 题.....	129
4.9	第 9 题.....	131
4.10	第 10 题.....	133
4.11	第 11 题.....	135
4.12	第 12 题.....	137
4.13	第 13 题.....	139
4.14	第 14 题.....	142
4.15	第 15 题.....	144
4.16	第 16 题.....	146
4.17	第 17 题.....	148
4.18	第 18 题.....	150

4.19	第 19 题	152
4.20	第 20 题	154
第五单元 创建交互多媒体程序 2		156
5.1	第 1 题	156
5.2	第 2 题	158
5.3	第 3 题	159
5.4	第 4 题	161
5.5	第 5 题	163
5.6	第 6 题	165
5.7	第 7 题	167
5.8	第 8 题	169
5.9	第 9 题	171
5.10	第 10 题	173
5.11	第 11 题	175
5.12	第 12 题	176
5.13	第 13 题	178
5.14	第 14 题	180
5.15	第 15 题	181
5.16	第 16 题	182
5.17	第 17 题	183
5.18	第 18 题	184
5.19	第 19 题	185
5.20	第 20 题	186
第六单元 框架、导航与超文本链接		187
6.1	第 1 题	187
6.2	第 2 题	188
6.3	第 3 题	189
6.4	第 4 题	190
6.5	第 5 题	191
6.6	第 6 题	192
6.7	第 7 题	193
6.8	第 8 题	194
6.9	第 9 题	195
6.10	第 10 题	196
6.11	第 11 题	197
6.12	第 12 题	198
6.13	第 13 题	199
6.14	第 14 题	200
6.15	第 15 题	201
6.16	第 16 题	202
6.17	第 17 题	203
6.18	第 18 题	204
6.19	第 19 题	205

6.20 第 20 题.....	206
第七单元 判断图标与库的应用	207
7.1 第 1 题.....	207
7.2 第 2 题.....	208
7.3 第 3 题.....	209
7.4 第 4 题.....	210
7.5 第 5 题.....	211
7.6 第 6 题.....	212
7.7 第 7 题.....	213
7.8 第 8 题.....	214
7.9 第 9 题.....	215
7.10 第 10 题.....	216
7.11 第 11 题.....	217
7.12 第 12 题.....	218
7.13 第 13 题.....	219
7.14 第 14 题.....	220
7.15 第 15 题.....	221
7.16 第 16 题.....	222
7.17 第 17 题.....	223
7.18 第 18 题.....	224
7.19 第 19 题.....	225
7.20 第 20 题.....	226
第八单元 程序调用和文件打包	227
8.1 第 1 题.....	227
8.2 第 2 题.....	228
8.3 第 3 题.....	229
8.4 第 4 题.....	230
8.5 第 5 题.....	231
8.6 第 6 题.....	232
8.7 第 7 题.....	233
8.8 第 8 题.....	234
8.9 第 9 题.....	235
8.10 第 10 题.....	236
8.11 第 11 题.....	237
8.12 第 12 题.....	238
8.13 第 13 题.....	239
8.14 第 14 题.....	240
8.15 第 15 题.....	241
8.16 第 16 题.....	242
8.17 第 17 题.....	243
8.18 第 18 题.....	244
8.19 第 19 题.....	245
8.20 第 20 题.....	246

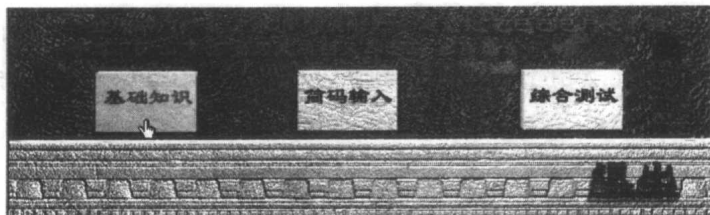
第一单元 多媒体创作基本操作

1.1 第 1 题

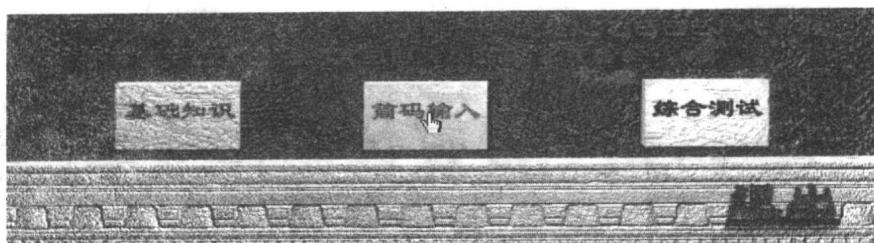
【操作要求】

新建文件，完成以下操作。

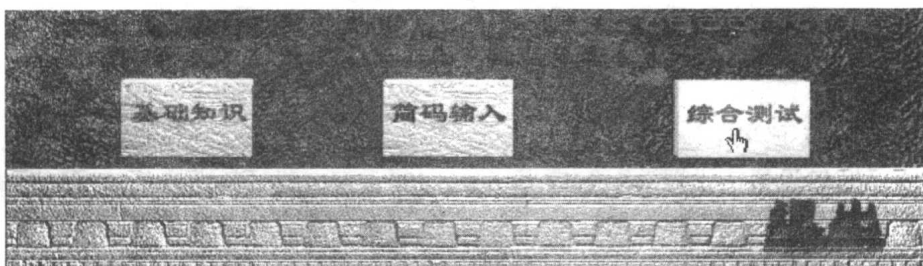
1. 演示窗口设置：设置演示窗口为 640×480 ，窗口背景色为黑色，窗口屏幕居中，窗口不显示菜单栏和标题栏。
2. 设置框架图：
 - 进入程序后显示主界面（C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-01.bmp）。
 - 单击“基础知识”按钮显示“基础知识”界面（C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-02.bmp）。
 - 单击“简码输入”按钮显示“简码输入”界面（C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-03.bmp）。
 - 单击“综合测试”按钮显示“综合测试”界面（C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-04.bmp）。
 - 光标在“基础知识”按钮上时，显示 C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-05.bmp，如图 1-1 所示。
 - 光标在“简码输入”按钮上时，显示 C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-06.bmp，如图 1-1 所示。
 - 光标在“综合测试”按钮上时，显示 C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-07.bmp，如图 1-1 所示。
 - 光标在“退出”按钮上时，显示 C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-08.bmp，如图 1-1 所示。



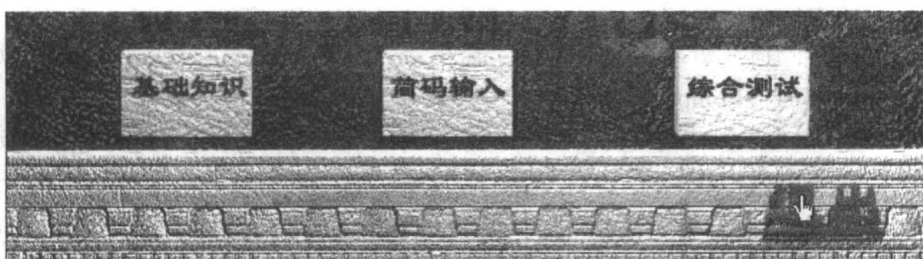
显示图片 1-01-05.bmp



显示图片 1-01-06.bmp



显示图片 1-01-07.bmp



显示图片 1-01-08.bmp

图 1-1 放置图片

- 单击“退出”按钮，退出程序。（退出函数为“quit()”）

将文件保存在考生文件夹下，命名为 X1-01-01。

打开 C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 Authorware 文件 Y1-01，完成以下操作。

3. 插入文本：

- 在“基础知识”界面左边的显示窗中，显示 C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-01.txt，如图 1-2 所示。（颜色为蓝色、字体为隶书、字号为 12、全文合并、标准、显示模式为透明）

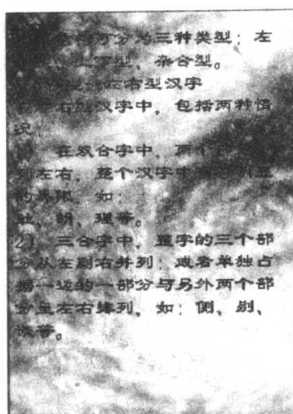


图 1-2 放置文本块 1-01-01.txt

- 单击“前进”按钮，在“基础知识”界面左边的显示窗中，显示 C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-02.txt。（颜色为蓝色、字体为隶书、字号为 12、全文合并、标准、显示模式为透明）
- 单击“前进”按钮，在“基础知识”界面左边的显示窗中，显示 C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-03.txt。（颜色为蓝色、字体为隶书、字号为 12、全文合并、标准、显示模式为透明）
- 在“简码输入”界面左边和右边的显示窗中，分别显示 C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-04.txt 和 1-01-05.txt，如图 1-3 所示。（文字颜色分别为黑色和红色，字体分别为黑体、隶书、字号都为 12、全文合并、标准、显示模式为透明）

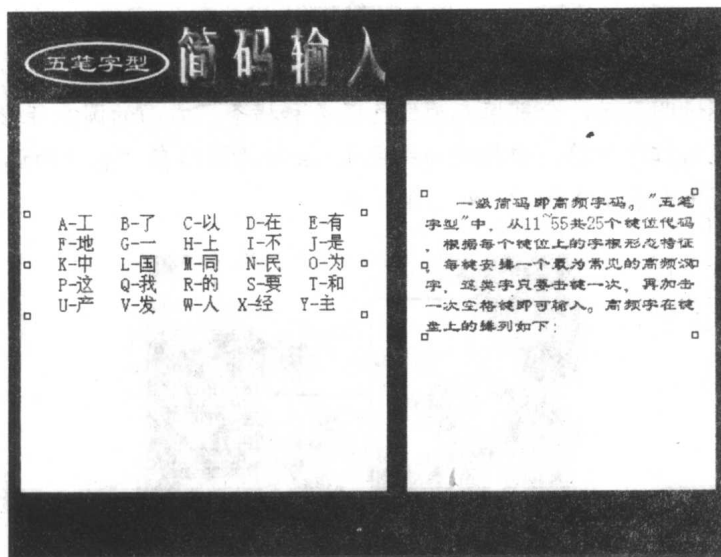


图 1-3 放置文本块 1-01-04.txt 和 1-1-05.txt

- 单击“前进”按钮，在“简码输入”界面左边和右边的显示窗中分别显示



C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-06.txt 和 1-01-07.txt，它们分别在 1-01-04.txt，1-01-05.txt 之后显示。（文字颜色分别为黑色和红色，字体分别为黑体、隶书、字号都为 12、全文合并、标准、显示模式为透明）

- 单击“前进”按钮，在“简码输入”界面左边和右边的显示窗中分别显示 C:\ATW2002\Unit1 文件夹下的 1-01-08.txt 和 1-01-09.txt，它们分别在 1-01-06.txt，1-01-07.txt 之后显示。（文字颜色分别为黑色和红色，字体分别为黑体、隶书、字号都为 12、全文合并、标准、显示模式为透明）

4. 绘制图形：

- 在“基础模拟 001”显示图标中绘制如图 1-4 所示的图形（上面两个正方形使用不透明显示，分别填充为红色竖条和横条。下面的圆角矩形使用透明显示，填充为红色网格，边框均为红色），按照如图 1-4 所示绘制红色箭头和直线，绘制的图形在“基础知识”界面右边的显示窗中和文本 1-01-01.txt 匹配显示。

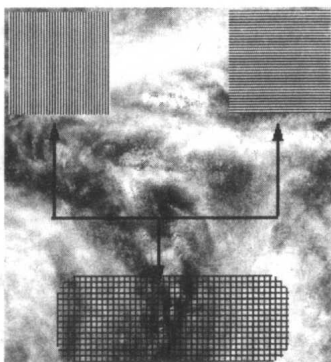


图 1-4 绘制图形

- 在“基础模拟 002”显示图标中绘制如图 1-5 所示的图形（左面两个正方形使用不透明显示，分别填充为红色竖条和横条；右面的圆角矩形使用透明显示，填充为红色网格，边框均为红色），绘制的图形在“基础知识”界面右边的显示窗中和文本 1-01-02.txt 匹配显示。

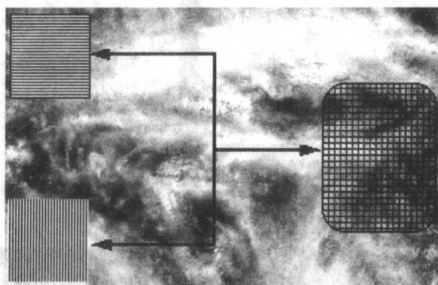


图 1-5 绘制图形

5. 输入文字：

- 在“基础知识”界面右边的显示窗中按照如图 1-6 所示的位置放置输入的文字