

新 电 脑 生 活 丛 书

精 华 本

配套友立公司授权之正版软件

Lead "COOL 3D" 3.5 SE 中文版

# 三维特效

网页 影片 多媒体

● 王永辉

三维图文特效专家



此火箭采用 COOL 3D 3.5 制作

上海科学技术出版社

◎◎◎

# 三维特效

三维动画 三维建模  
三维渲染 三维合成

第 1 卷



第 1 卷

---

**图书在版编目(CIP)数据**

三维特效 / 王永辉编著. — 上海: 上海科学技术出版社,

2002.3

(新电脑生活丛书精华本)

ISBN 7-5323-6474-7

I. 三... II. 王... III. 三维—动画—图形软件,

COOL 3D IV. TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2002)第011660号

---

上海科学技术出版社出版、发行

(上海瑞金二路450号 邮政编码200020)

苏州市望电印刷厂印刷

新华书店上海发行所经销

开本 787×1092 1/32 印张 4.5 字数 110 000

2002年3月第1版 2002年3月第1次印刷

印数 1-6 000

ISBN 7-5323-6474-7/TP·229

定价(附送光盘一张):35.00元

本书如有缺页、错装或坏损等严重质量问题,

请向本社出版科联系调换

新 电 脑 生 活 丛 书

# 三维特效

王永辉 编著

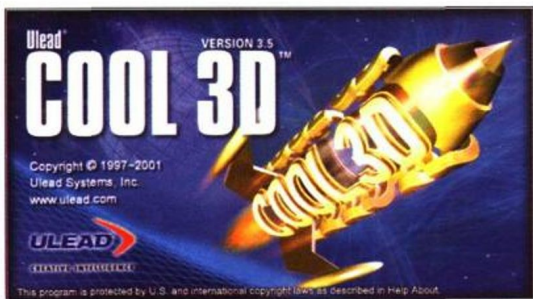


上海科学技术出版社

## 关于本书

COOL 3D (酷3D) 是友立 (Ulead) 公司推出的集网页、影片和多媒体为一体的三维图文特效制作工具软件。该软件拥有方便的操作环境与卓越的性能, 通过精彩的特效与各种斜角设定, 让您在弹指之间制作出具有专业水准的动画作品。而且该软件继承了友立系列软件易学易用

的特点, 使用户并不需要太多的专业知识, 就可以很轻松



地创造出完美的三维网页与影片。

本书通过具体的实例, 详细介绍了 COOL 3D 的操作

界面, 如何制作三维立体文字和动画, 以及如何利用 COOL 3D 的外挂特效, 让您的网页动起来, 让您的影片有一个更酷的片头, 让您的 Word 文件更漂亮, 让您的 PowerPoint 演示更生动等一系列超酷特效。

本书还配有友立公司正版 COOL 3D 3.5SE 软件光盘, 经免费注册后, 读者将享有友立公司提供的免费技术支持和免费培训 (培训限北京、上海和广州地区)。

本书提及的键名、菜单、命令、按钮、选项, 以及作者输入的内容均以黑体字在文中标示。文中的单击指按鼠标左键一下, 双击指连续按鼠标左键两下, 单击右键指按鼠标右键一下。键名+键名指同时按下此两键。本书的章节以页脚的不同渐变色加以区分, 技巧和注意事项用楷体字加色块标示。

读者对本丛书有何意见和建议, 欢迎来信: 上海市瑞金二路 450 号, 邮政编码 200020, 电脑编辑室, 或访问网址 <http://www.sstp.com.cn/computer.htm>。

# 目 录



COOL 3D 3.5 快乐启航



导演动画立体秀



神奇的外挂特效

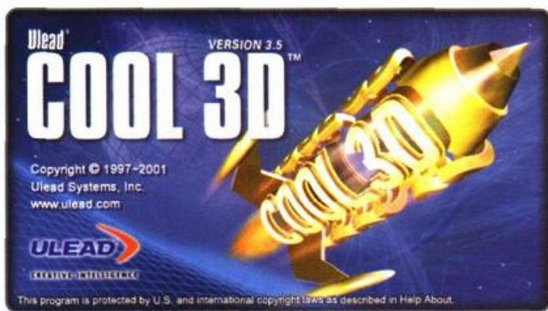


立体标题应用实战

## COOL 3D 3.5 快乐启航

中文版 COOL 3D 3.5 (酷3D) 是 Ulead (友立) 公司最新推出的功能强大的三维标题制作软件, 是 Web 和视频设计者的必备工具, 能够帮助您用最简单的方式, 在最短的时间内完成令人震惊的三维标题和动画, 免去了传统三维程序中诸多纷繁复杂的操作。

COOL 3D 在文字动画方面, 可以很方便地用拖动现成效果的方式完成动画, 并且可以运用十余种外挂式动画特效, 产生缤纷绚丽的动画作品。同时, COOL 3D 还提供了炫目的外挂特效、三维几何形状和强大的矢量对象编辑能力。新版本更是增加了单独的三维矢量编辑器——EnVector 模块, 允许您创建动态三维矢量图形并将其导出为 Macromedia Flash (\*.SWF) 文件。





## 熟悉操作界面

COOL 3D 3.5 直观的设计方式可让用户轻松地使用程序，该版本提供了更多的工具栏与按钮。下面将对操作界面的各个部分作一个简单介绍，帮助您快速地熟悉所有的主要功能。

工作区

对象管理器



状态栏

百宝箱文件目录

属性工具栏

百宝箱



# 1 菜单栏

菜单栏位于操作界面的上方，由一系列菜单命令组成，按照其功能分为文件、编辑、查看、图像、窗口和帮助 6 个菜单项。



文件菜单包含的命令可以让您开始或完成 Ulead COOL 3D 的标题。您可以使用这个菜单来创建新的窗口、打开现有的文件，并保存您的作品。

编辑菜单包含的命令可以让您使用剪贴板作为暂时存放区，以供复制或粘贴标题属性之用。同时，它也提供了撤消错误的命令，还可以插入、编辑、删除图形和文字。

查看菜单包含的命令可以显示或隐藏 Ulead COOL 3D 工具栏、工具区及其他组件，处于选中状态的组件将被显示出来。

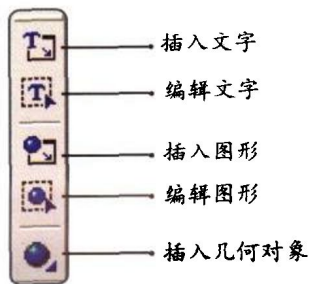
图像菜单包含的命令可以设定三维对象的显示和输出质量，其中的尺寸命令可用来调整项目文件的大小。

窗口菜单包含的命令可用于将多个项目文件排列在工作区中，其中的调到图像大小命令可以缩放图像窗口的大小，使其与项目尺寸相适应。

帮助菜单包含的命令可显示 Ulead COOL 3D 的联机帮助、注册和版权信息。

# 2 对象工具栏

该工具栏用于在项目放置和编辑文字、图形以及基本的三维几何对象，用户可以在此开始项目的创建。



### 3 标准工具栏

标准工具栏包含了所有常用的功能与命令。除了一般的文件命令外，还包含对象和斜角的表面选取按钮，以及三个基本的动作控制，即旋转、移动和改变大小。

下图仅对其中的几个重要而常用的按钮作了标识。



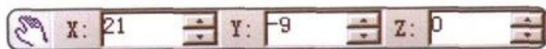
### 4 动画工具栏

动画工具栏包含了显示处理动画项目所需的所有控制选项，包括关键帧和时间轴控制选项、动画循环模式、帧编号和帧速率。其具体的使用方法我们会在后面的章节中详细介绍。






### 5 位置工具栏

位置工具栏用于显示所选三维对象的位置、尺寸、旋转角度、光线和纹理坐标，也可以在其中自行输入数值进行调整。当用户在工作区中拖动对象时，位置工具栏会显示当前对象的变化数值。



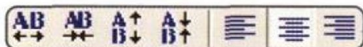


### 相应变化

当您在标准工具栏中单击移动对象按钮、旋转对象按钮或大小按钮时，位置工具栏将根据您所选择的工具而显示相应的数值变化。

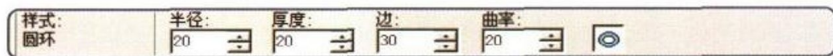
## 6 文字工具栏

文字工具栏包含调整字符间距、行间距以及文本对齐方式的工具按钮。



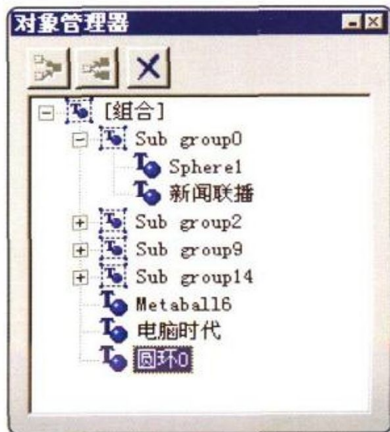
## 7 几何工具栏

当用户插入基本的三维几何对象（如球体、立方体、圆锥体、角锥体、合并球体、圆环、平截头体或单圆锥体）时，就会出现此工具栏。用户可以自定义几何对象的尺寸并选取要编辑的平面。



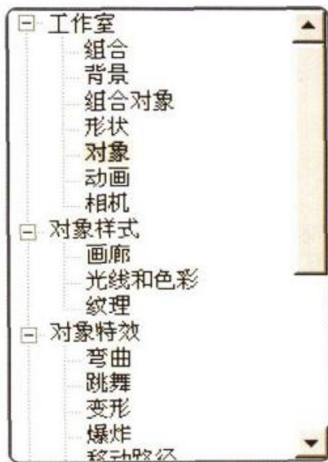
## 8 对象管理器

对象管理器是浮动面板，可以让用户快速选择、组合、重新命名或删除对象。使查看菜单中的对象管理器命令处于选中状态，就可以使其显示出来。



## 9 百宝箱文件目录

百宝箱文件目录包含了可以通过简单拖放操作来应用的标题设置的文件夹。单击列表中的文件夹就可以在百宝箱中显示对应的预设缩略图。

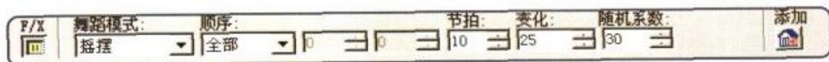


## 10 工作区

工作区位于操作界面的中间区域，用于显示和查看所有操作的效果。

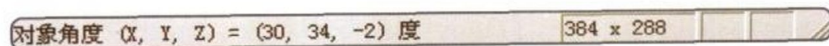
## 11 属性工具栏

属性工具栏会根据工作区正在使用的效果显示相应的属性，在该工具栏中可以对应应用到工作区的各种效果的属性进行微调。



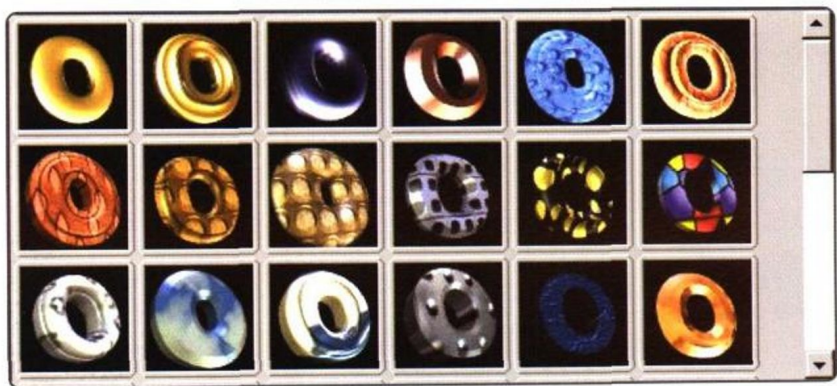
## 12 状态栏

将鼠标指向一个按钮或命令时，状态栏会显示这些按钮或命令的用途。当进行对象调整时，状态栏就会显示当前对象所改变的坐标值。



# 13 百宝箱

在百宝箱文件目录中选择一个文件夹，百宝箱中就会显示当前可用的预设样式，用户可以在预设缩略图上双击鼠标或者用拖放操作将缩略图中的效果应用到工作区中选中的对象上。



## 电脑时代——快速制作立体标题

熟悉了COOL 3D的操作界面之后，我们来做一个小练习。在这个练习中，将涉及文字输入、斜角、光线、色彩和纹理的调整，以及插入图形、几何对象和组合对象的方法。






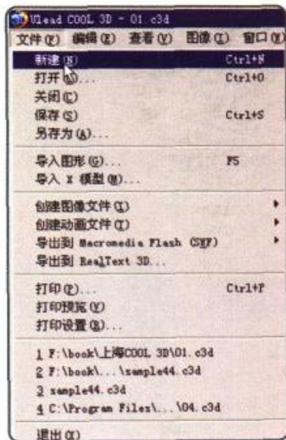
# 1 新建项目文件

- \* 单击文件菜单下的新建命令。

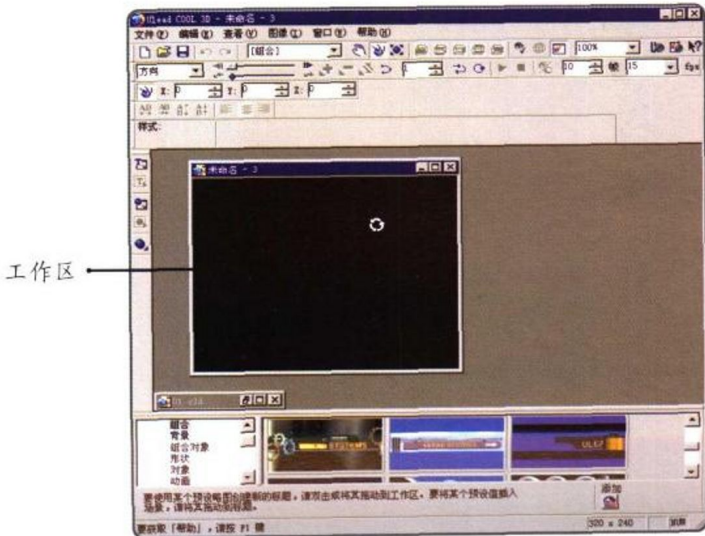


## 另一种方法

新建文件也可以通过按快捷键 Ctrl+N, 或单击标准工具栏上的  按钮来实现。



- \* 工作区中将显示一个以顺序命名的新项目窗口，用户可以在这里创建和编辑新的项目文件。





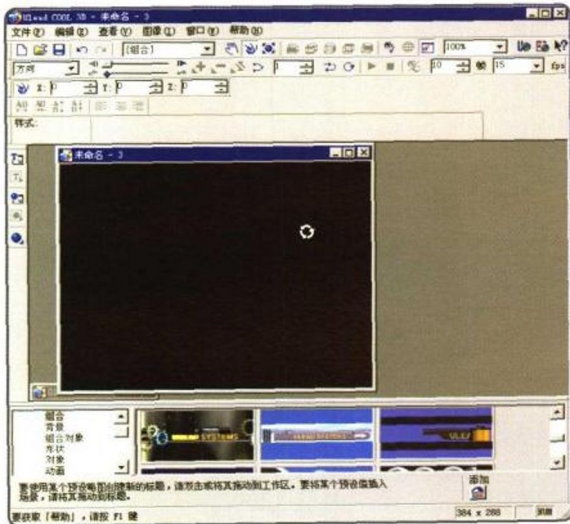
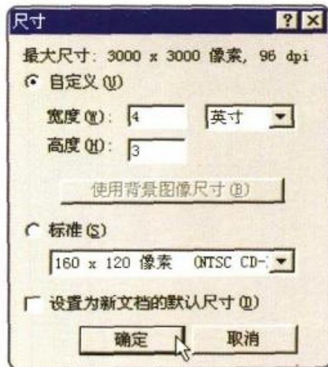
## 2 设置项目尺寸

\* 在 COOL 3D 的工作区中创建一个项目后，首先应该根据需要设置项目尺寸。单击**图像**菜单下的**尺寸**命令，弹出尺寸对话框。

\* 选中**自定义**单选项，在**宽度**和**高度**文本框中输入希望建立的项目尺寸。

\* 设置完成后，单击**确定**按钮。

\* 单击**窗口**菜单下的**调到图像大小**命令，使项目窗口在工作区完全显示。



### 尺寸选择

在编辑过程中最好使用较小的尺寸。这样，在尝试各种特效和设置时，将以较快的速度渲染项目。

### 3 输入文字

\* 单击对象工具栏上的插入文字按钮 。



\* 在弹出的 Ulead COOL 3D 文字对话框中输入要添加到项目中的文字。



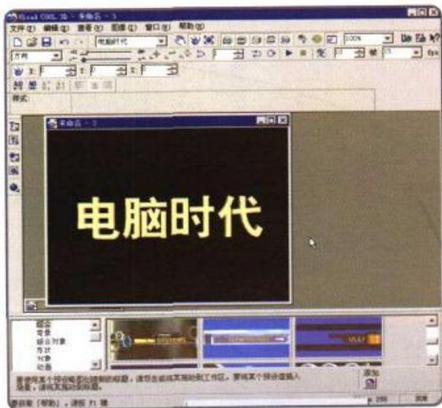
设置字体    设置字号



#### 多行文字

如果需要输入多行文字，只要在 Ulead COOL 3D 文字对话框中需要换行的地方按 Enter 键即可。

\* 设置完成后，单击确定按钮，输入的文字即显示在工作区。



## 4 制作立体标题

在 COOL 3D 中，最简单快捷的立体标题制作方法是使用画廊。其具体操作如下：

- \* 单击鼠标选择百宝箱文件目录中**对象样式**下的**画廊**。



- \* 在百宝箱中需要使用的预设样式上双击鼠标，即可应用相应的预设立体标题效果。

电脑时代

电脑时代

电脑时代

电脑时代