

高校 CG 教室

零 点起步



赠送

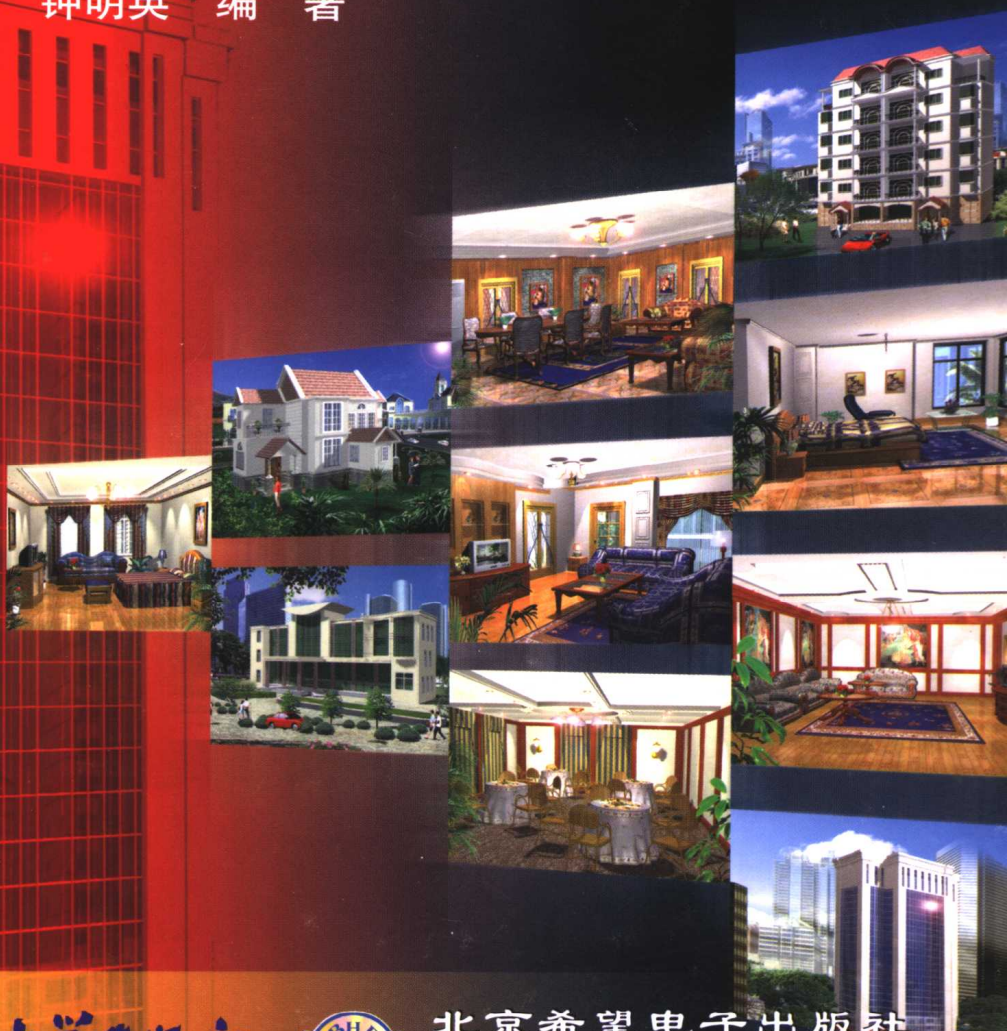
相关素材和模型文件

新编中文版

3ds max 6

室内外装饰 与效果图精粹

钟秀军 钟明英 编 著



电子科技大学出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 提 要

3ds max 6 是 Discreet 公司推出的功能强大的三维设计软件的最新版本, 这个版本相对于以前的版本而言, 在造型、材质、渲染功能和灯光的设置等方面都有很大的改进。

本书由浅入深、结合实例、全面系统地向读者讲解使用 3ds max 制作效果图的特点与技巧, 合理地将 3ds max 中的命令与装潢效果图的制作技巧融为一体。

本书的全部内容是作者在实际工作与教学实践中经验积累的结晶, 有很高的参考价值。每个实例操作都采用了通俗的语言, 详细讲述了操作步骤, 使读者能够快速入门, 迅速达到熟练水平。

本书非常适合从事建筑及室内装潢行业的设计及工作人员学习, 也可作为高等院校计算机设计教学和高职高专相关专业的上机操作教材, 并且是其他专业和从事不同层次电脑动画、广告设计等相关专业人士学习、参考的资料。

本版 CD 内容为书中所使用的相关场景文件、材质、贴图文件以及最终效果图。

图书在版编目 (CIP) 数据

新编中文版 3ds max 6 室内外装饰与效果图精粹/钟秀军, 钟明英编著. —成都: 电子科技大学出版社, 2004.4

ISBN 7-81094-337-4

I. 新… II. ①钟…②钟… III. 建筑装饰—建筑设计: 计算机辅助设计—应用软件, 3DS MAX 6 IV. TU238

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 115369 号

新编中文版 3ds max 6 室内外装饰与效果图精粹

钟秀军 钟明英 编著

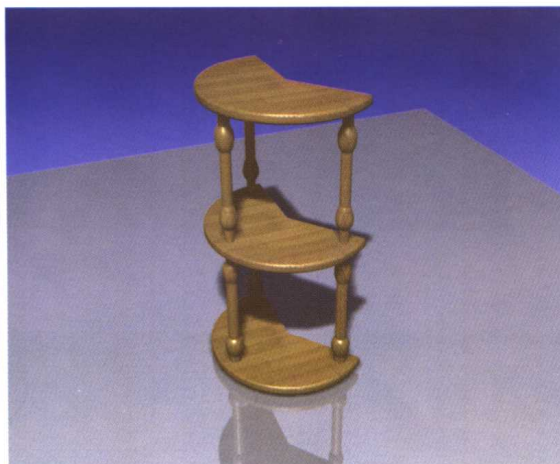
-
- 出 版 : 电子科技大学出版社 (成都建设北路二段四号 邮编: 610054)
北京希望电子出版社 (北京市海淀区知春路甲 63 号卫星大厦三层 100080)
北京市海淀区中关村南大街16号 100081
网址: www.bhp.com.cn E-mail: lwm@bhp.com.cn clc@bhp.com.cn
电话: 010-62520290, 62521724, 62528991, 62630301, 62524940, 62521921 (发行)
010-82675588-318, 62532258, 62562329 (门市) 010-82675588-501, 82675588-201 (编辑部)
- 责任编辑: 杜倩 于天文
- 发 行: 新华书店经销
- 印 刷: 北京双青印刷厂
- 开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张 18.75 字数 432 千字 彩插 8 页
- 版 次: 2004 年 4 月第一版
- 印 次: 2004 年 4 月第一次印刷
- 书 号: ISBN 7-81094-377-4/TP·218
- 印 数: 0001-5000 册
- 定 价: 28.00 元 (含 1CD)
-



办公楼效果图



办公椅



半圆形小茶几



包间沙发



包间效果图



壁灯



玻璃茶几



餐厅效果图



餐桌



窗帘



床的效果图



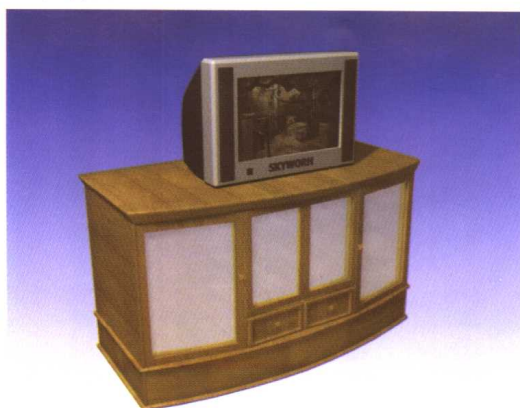
大厦效果图



单扇门



电视机效果图



电视机柜



吊灯



花盆式吊灯



会议室效果图



会议桌



金属吊灯



沙发的效果图



双扇门



台灯



小茶几



卧室效果图



別墅



餐厅



居民楼效果图



客厅



卧室1



卧室2

前言

作为三维动画制作软件, 3ds max 以其令人叹为观止的建模、动画功能与简易的操作界面, 成为最普及的软件之一, 它是在 PC 机操作平台上, 迄今为止最优秀的三维制作软件。只要你能想像到的东西, 3ds max 几乎都可以在虚拟的三维空间中得以实现。3ds max 无论是在软件的功能还是在内部算法上都比以前的版本有了显著的改进。另外, 软件在操作的稳定性、简便性及良好的可扩展性等方面也已经有很大的提高, 利用 3ds max 软件制作出的三维动画作品的效果已经可以与工作站级的一些三维动画软件相媲美。正因其功能强大、使用简便等特点, 深受广大装潢设计师的青睐, 从而成为当前制作效果图的主流软件。

让读者真正学会自己思考问题是至关重要的。在三维软件的学习中, 实际操作一次的效果要比口头讲述几次的效果好得多。凭空想像问题的解决方法与自己动手解决问题, 对读者来讲产生的记忆效果是不一样的。本书结构清晰, 图文并茂, 并详细讲述了实例的操作步骤, 其实用性、可操作性、指导性都很强, 读者可依照实例直接设计精美的效果图作品。

本书主要为已经初步掌握 3ds max 基本操作的用户而编写。本书从实用角度出发, 通过精彩实例全面、系统地向读者讲解使用 3ds max 制作效果图的特点与技巧。全书精心制作了一些效果图实例, 几乎囊括了效果图制作的所有内容。

全书总共分为 6 章:

- 第1章 卧室效果图的制作;
- 第2章 餐厅效果图的制作;
- 第3章 会议室效果图的制作;
- 第4章 包间效果图的制作;
- 第5章 办公楼效果图的制作;
- 第6章 大厦效果图的制作。

希望读者能以本书为基础, 举一反三, 尽量发挥自己的创造性思维, 制作出不同凡响的作品。本书由钟秀军、钟明英执笔完成。由于时间仓促, 以及作者的经验有限, 书中难免有错漏和不完善之处, 敬请读者批评指正。

编者

目 录

第1章 卧室效果图的制作	1	2.5 Photoshop 后期处理	114
1.1 墙体框架的制作	2	第3章 会议室效果图的制作	120
1.1.1 单位参数的设置	2	3.1 墙体框架的制作	121
1.1.2 墙体的建立	3	3.1.1 单位参数的设置	121
1.1.3 窗户的制作	4	3.1.2 墙体的建立	121
1.1.4 相机的建立	7	3.1.3 建立相机	123
1.1.5 建立吊顶	8	3.1.4 建立吊顶	124
1.2 室内局部构件的制作	10	3.2 室内局部构件的制作	131
1.2.1 床的制作	10	3.2.1 办公椅的制作	131
1.2.2 沙发的制作	18	3.2.2 半圆形小茶几的制作	137
1.2.3 电视机的制作	25	3.2.3 单扇门的制作	141
1.2.4 电视机柜的制作	31	3.2.4 会议桌的制作	147
1.2.5 吊灯的制作	38	3.3 材质的制作及合并构件	150
1.2.6 小茶几的制作	44	3.3.1 材质的制作	150
1.2.7 窗帘的制作	49	3.3.2 合并构件	152
1.2.8 台灯的制作	53	3.4 建立灯光	157
1.3 材质的制作及合并构件	57	3.5 Photoshop 后期处理	161
1.3.1 材质的制作	57	第4章 包间效果图的制作	165
1.3.2 合并构件	59	4.1 墙体框架的制作	166
1.4 建立灯光	63	4.1.1 单位参数的设置	166
1.5 Photoshop 后期处理	67	4.1.2 墙体的建立	166
第2章 餐厅效果图的制作	73	4.1.3 建立相机	168
2.1 墙体框架的制作	74	4.1.4 建立吊顶	169
2.1.1 单位参数的设置	74	4.2 室内局部构件的制作	180
2.1.2 墙体的建立	75	4.2.1 电视机柜的制作	180
2.1.3 建立相机	76	4.2.2 包间沙发的制作	185
2.1.4 建立吊顶	77	4.2.3 花盆式吊灯的制作	194
2.2 室内局部构件的制作	83	4.2.4 双扇门的制作	199
2.2.1 餐桌的制作	83	4.2.5 玻璃茶几的制作	205
2.2.2 金属吊灯的制作	90	4.3 材质的制作及合并构件	209
2.2.3 壁灯的制作	96	4.3.1 材质的制作	209
2.2.4 窗帘的制作	101	4.3.2 合并构件	211
2.3 材质的制作及合并构件	105	4.4 建立灯光	215
2.3.1 材质的制作	105	4.5 Photoshop 后期处理	219
2.3.2 合并构件	107	第5章 办公楼效果图的制作	225
2.4 建立灯光	110	5.1 墙体框架的制作	226

5.1.1 单位参数的设置	226
5.1.2 墙体的建立	226
5.1.3 门厅的建立	236
5.1.4 台阶的建立	243
5.1.5 相机的建立	248
5.2 材质的制作	250
5.3 建立灯光	252
5.4 Photoshop 后期处理	254
第 6 章 大厦效果图的制作	259

6.1 墙体框架的制作	260
6.1.1 单位参数的设置	260
6.1.2 墙体的建立	260
6.1.3 门厅的建立	268
6.1.4 相机的建立	272
6.2 材质的制作	273
6.3 建立灯光	275
6.4 Photoshop 后期处理	277

第 1 章 卧室效果图的制作

本章要点

- 墙体框架的制作
- 室内局部构件的制作
- 材质的制作及合并构件
- 建立灯光
- Photoshop 后期处理

本章制作的卧室效果图如图 1.1 所示。



图 1.1 卧室效果图

1.1 墙体框架的制作

1.1.1 单位参数的设置

(1) 单击 **文件(F)** 菜单中的 **重设** 命令，重置系统。

(2) 按键盘上的 **Ctrl+S** 键，弹出“文件另存为”对话框，将文件名改为“卧室效果图”，单击 **保存(S)** 按钮，如图 1.2 所示。

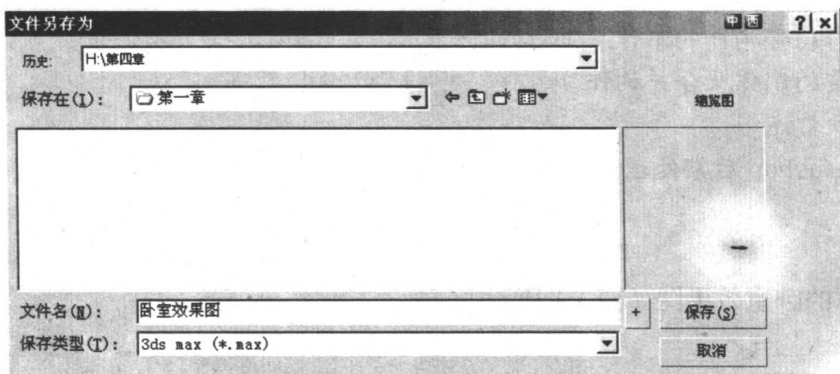


图 1.2 “文件另存为”对话框

(3) 单击 **自定义(U)** 菜单中的 **单位设定(U)...** 命令，弹出“单位设定”对话框，选中 **通用的单位** 单选按钮，单击 **好** 按钮，如图 1.3 所示。

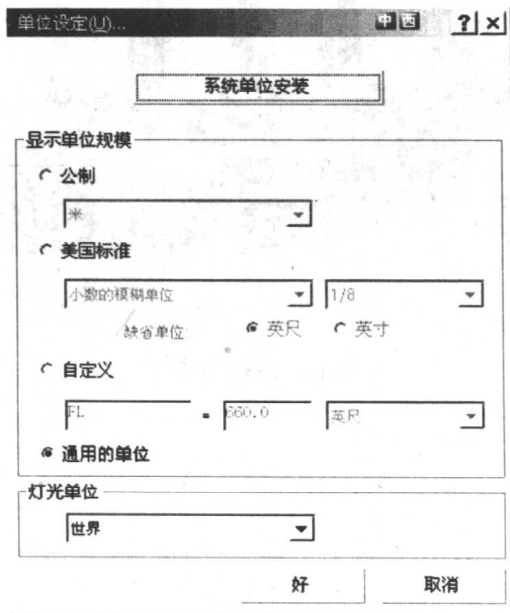


图 1.3 “单位设定”对话框

1.1.2 墙体的建立

(1) 单击“创建”按钮, 进入创建面板。

(2) 建立地板。单击按钮, 在顶视图中建立一个长方体, 设置长度 (Length) 为 200, 宽度 (Width) 为 270, 高度 (Height) 为 5, 如图 1.4 所示。

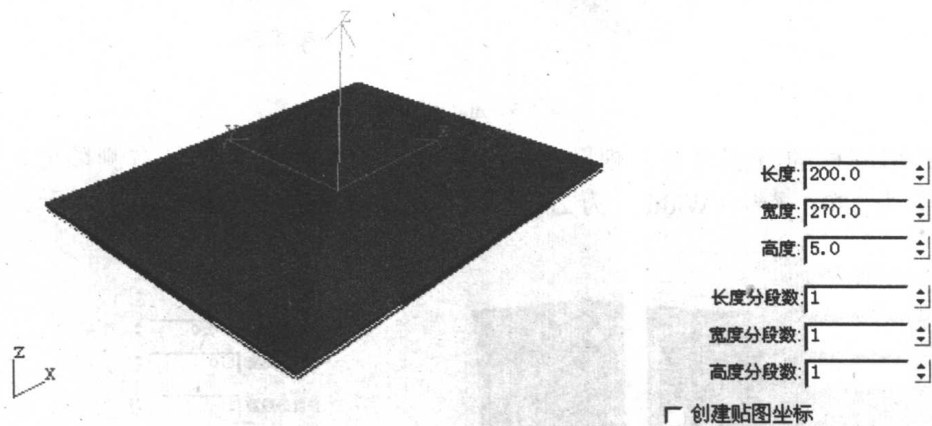


图 1.4 建立一个长方体

(3) 将地板复制一份, 作为顶, 如图 1.5 所示。

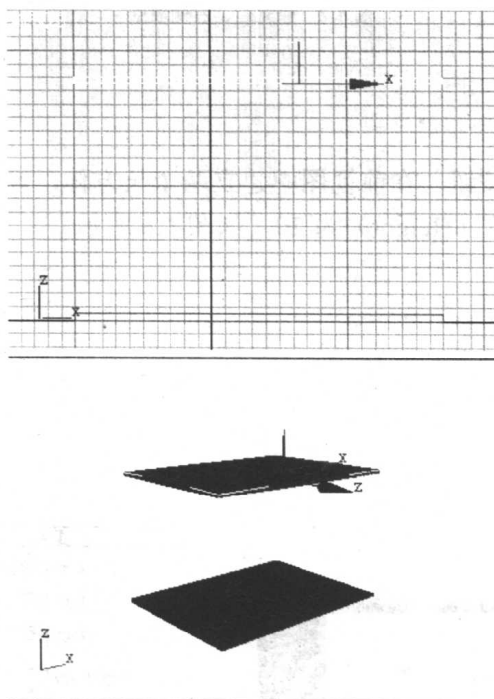


图 1.5 复制一个长方体

(4) 再在前视图中建立一个长方体作为正面墙壁, 设置长度 (Length) 为 180, 宽度 (Width) 为 270, 高度 (Height) 为 5, 如图 1.6 所示。