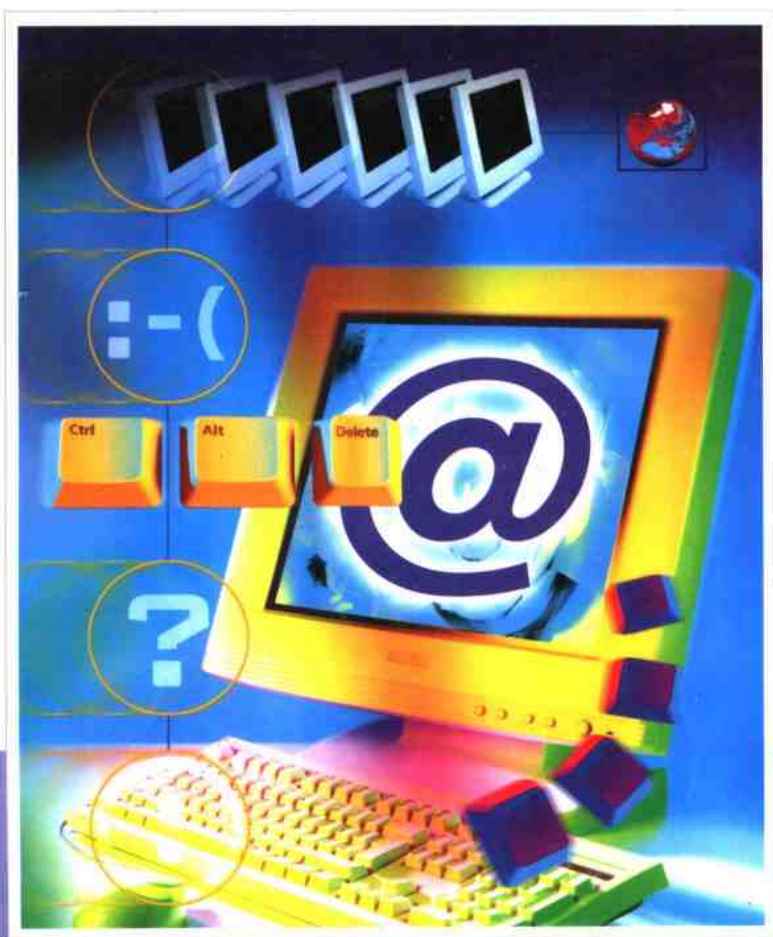


方风波 胡 杰 主编

公用计算机文化基础

实验教程



科学出版社
www.sciencepress.com

公用计算机文化基础实验教程

方风波 胡 杰 主编

科学出版社

北 京

内 容 简 介

本书是《公用计算机文化基础》的配套习题与实验教材。按教材各章内容展开,每章含内容小结、习题与实验三大块。习题既考虑覆盖教材的内容和知识点,又兼顾等级考试的题型和考试内容;实验大体涵盖了各章所必需的实验操作,每个实验按实验目的与要求、预备知识、实验内容与步骤、实验练习四个方面依次展开。

本书特色明显、定位鲜明,读者对象同《公用计算机文化基础》一样,供各类院校非计算机专业学生使用,也可供网络学院、成教职业学院、计算机培训班学生和等级考试应试者学习使用。

图书在版编目(CIP)数据

公用计算机文化基础实验教程/方风波,胡杰主编. —北京:科学出版社, 2003. 6

ISBN 7-03-011529-5

I. 公… I. ①方…②胡… II. 电子计算机-实验-高等学校-教材
IV. TP3-33

中国版本图书馆CIP数据核字(2003)第038706号

责任编辑:张颖兵/责任校对:王望荣
责任印制:高 嵘/封面设计:晓 阳

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

湖北省京山金美印刷有限责任公司印刷

科学出版社出版 各地新华书店经销

*

2003年8月第 一 版 开本:787×1092 1/16

2003年8月第一次印刷 印张:12 1/4

印数:1—10 000 字数:278 000

定价:16.80元

(如有印装质量问题,我社负责调换)

《公用计算机文化基础实验教程》编委会

主 编 方风波 胡 杰

副主编 潘 迪 崔艳荣

编 委 (按姓氏笔画为序)

方风波 邬美琴 严运国 张宏华

张 青 杨 辉 余 颜 胡 杰

袁 圆 崔艳荣 曾凡军 潘 迪

前 言

当今社会,以计算机为代表的高新技术已经实实在在地使人们“与时俱进”,走进了一个数字化、网络化、信息化的新时代。“计算机文化”正在世界范围内流行,其巨大的魅力向世人昭示,“计算机文化”有别于人类传统文化,它正以崭新的形式和内容改变着人们的物质生活和精神生活。

自然,计算机文化基础的普及和教育成为各类院校、乃至全社会的重要任务。作为计算机文化基础的普及教材,本书力图打破传统计算机基础教材的编写框架,遵循实用性与知识性并重的原则;既保持教材内容的知识累积性和继承性,又注重教材内容和形式在一定程度上的创新;既遵照课程大纲内容的要求,又考虑等级考试的形式与内容。站在学习者的角度思考问题,从应用入手,从任务出发,着重介绍计算机在实际应用中的基本作用及基本操作方法,兼顾基本知识和基本理论的介绍,尽量避免先提出抽象概念再具体到实际操作的讲授和编写方法,为学习者的基本操作、应用以及后续知识和课程的学习,打下一个坚实的基础。

本书是《公用计算机文化基础》的配套习题与实验教程。二者相比,教材主要为知识的讲授和学习(含上机学习),实验教程则是巩固教材知识和内容,强调动手和上机操作,通过对典型问题的练习和实验操作,以达到熟悉教材内容、提高手脑并用能力的目的和效果。在内容编写上,实验教程完全按教材各章内容展开,每章含内容小结、习题和实验。习题既考虑覆盖教材内容和知识点,又兼顾等级考试的题型和考试内容;实验大体涵盖了各章所必需的基本实验操作,每个实验按实验目的与要求、预备知识、实验内容与步骤、实验练习四个方面依次展开。

本书由方风波、胡杰任主编,潘迪、崔艳荣任副主编。各章编写人员如下:第一章严运国,第二章胡杰、崔艳荣,第三章方风波,第四章方风波,第五章潘迪、邬美琴,第六章曾凡军、张青,第七章杨辉、余颜,第八章曾凡军、袁圆,张宏华参加了部分章节的编写、修改工作,并协助主编完成了部分章节的统稿。

本书特色明显、定位鲜明,读者对象同《公用计算机文化基础》一样,供各类院校非计算机专业学生使用,也可供网络学院、成教职业学院、计算机培训班学员和等级考试应试者学习使用。

由于时间仓促,水平有限,编写的初衷和目的不一定全部达到,疏漏和不足也在所难免,诚望广大同仁和读者提出宝贵意见,以便再版时予以修订。

编者

2003年6月

目 录

第一章 计算机基础.....	(1)
1.1 本章要点及小结	(1)
1.2 本章练习题	(5)
第二章 Windows 98 操作系统	(9)
2.1 本章要点及小结	(9)
2.2 本章练习题	(9)
2.3 本章实验.....	(16)
实验一 Windows 98 基本操作	(16)
实验二 文件管理	(23)
实验三 程序管理	(30)
实验四 剪贴板和附件程序	(35)
实验五 控制面板	(42)
实验六 DOS 命令的应用	(49)
第三章 Word 2000 文字处理系统	(53)
3.1 本章要点及小结.....	(53)
3.2 本章练习题.....	(54)
3.3 本章实验.....	(60)
实验一 Word 2000 的基本操作	(60)
实验二 Word 2000 文件操作和文档编辑	(69)
实验三 Word 文档的格式设置	(73)
实验四 表格制作	(81)
实验五 图形对象处理	(91)
第四章 Excel 2000 电子表格处理系统	(99)
4.1 本章要点及小结.....	(99)
4.2 本章练习题.....	(99)
4.3 本章实验	(105)
实验一 Excel 2000 基本操作与工作表编辑	(105)
实验二 数据管理.....	(112)
实验三 Excel 图表	(117)
实验四 Excel 与 Word 的数据交换	(123)
第五章 PowerPoint 2000 电子演示文稿制作系统	(125)
5.1 本章要点及小结	(125)
5.2 本章练习题	(127)
5.3 本章实验	(129)

实验一 PowerPoint 2000 的启动与演示文稿的创建	(129)
实验二 文本演示文稿的制作	(132)
第六章 网络基本知识	(138)
6.1 本章要点及小结	(138)
6.2 本章例题解析	(138)
6.3 本章练习题	(140)
6.4 本章实验	(146)
实验一 使用Foxmail 收发电子邮件	(146)
实验二 学会使用建立网页的工具软件FrontPage 2000	(151)
实验三 使用LeapFTP 进行远程文件传输	(155)
第七章 计算机安全及病毒防治	(159)
7.1 本章要点及小结	(159)
7.2 本章例题	(160)
7.3 本章练习题	(162)
7.4 本章实验	(165)
实验一 引导区型病毒的人工清除	(165)
实验二 可执行文件型病毒的人工清除	(169)
实验三 常用杀毒软件的使用	(171)
第八章 常用工具软件的使用	(173)
8.1 本章要点及小结	(173)
8.2 本章实验	(173)
实验一 超级解霸 2000+软件的使用	(173)
实验二 WinZip 8.1 压缩软件的使用	(177)

第一章 计算机基础

1.1 本章要点及小结

通过本章的学习要求了解计算机的产生、发展和发展趋势;了解计算机的分类、特点和应用范围;掌握计算机系统的基本组成及各自的作用;熟悉微型计算机的物理结构;熟悉微型计算机主机的内部结构,熟悉内存储器 RAM 和 ROM 的主要特点和区别,了解 RAM 和 ROM 的分类;了解微型计算机常用输入设备的作用,熟悉键盘常用键位的名称和作用,会熟练使用键盘和鼠标;了解微型计算机常用输出设备的作用,会使用打印机,会熟练使用显示器;了解微型计算机总线结构和微型计算机总线的主要性能指标理解地址总线 AB、数据总线 DB 和控制总线 CB 的作用;了解媒体、多媒体和多媒体技术等概念,知道多媒体技术的主要特点;掌握多媒体计算机系统的组成。其中需要掌握、熟悉和熟练操作的内容,为本章重点内容。

1. 计算机的产生与发展

1946 年 2 月,世界公认的第一台电子计算机 ENIAC(Electronic Numerical Integrator And Computer)在美国研制成功,这台计算机使用的逻辑元件是电子管。

1946 年 6 月,冯·诺伊曼提出“存储程序和程序控制”的冯·诺伊曼原理;1952 年,世界上第一台“存储程序”式计算机 EDVAC(Electronic Discrete Variable Automatic Computer)由冯·诺伊曼领导的研制小组研制成功。至今为止,现代计算机基本上都属于“存储程序”式的冯·诺伊曼型计算机。

根据计算机所使用的基本逻辑元件的演变,一般把计算机的发展分为四个时代:1946 年至 1958 年是以电子管为基本逻辑元件的第一代;1958 年至 1964 年是以晶体管为基本逻辑元件的第二代;1965 年至 1970 年是以中小规模集成电路为基本逻辑元件的第三代;1971 年至今是以大规模及超大规模集成电路为基本逻辑元件的第四代。

当前计算机的发展趋势是巨型化、微型化、网络化和智能化。第五代计算机(智能化计算机)正呼之欲出,并将冲破“存储程序和程序控制”的冯·诺伊曼型计算机的局限。

2. 计算机的分类、特点和应用

现代计算机有以下几种分类方法:

1) 按计算机中信息的表达形式分类,计算机可分为模拟计算机、数字计算机和数模混合计算机。

2) 按应用范围分类,计算机可分为通用计算机和专用计算机。我们平常所说的计算机主要是指通用数字计算机。

3) 按计算机规模分类,计算机可分为巨型计算机、小巨型计算机、大型计算机、小型计算机和微型计算机。

4) 微型计算机又可分为单片机、单板机、个人计算机(PC机)、笔记本计算机、手持PC机和工控微型计算机等等。

随着大规模集成电路的发展,巨型机、大型机、小型机和微型机之间的界限已越来越不明显。

计算机的主要特点是运算速度快、运算精度高、存储(记忆)能力强,有复杂的逻辑判断能力和自动执行程序的能力。

衡量运算速度的主要技术指标有两个:一个是运算速度,一个是主频。运算速度是指计算机每秒执行基本指令的条数;主频是指计算机的主时钟频率,比如 Pentium III/550M 与 Pentium 4/1.7G,其中 550M 和 1.7G 分别表示主频为 550MHz 和 1.7GHz。

衡量运算精度的主要技术指标是字长,字长是计算机 CPU 一次直接处理二进制的数据的位数,一般字长越长,运算精度越高。

衡量存储能力的主要技术指标是内存储器容量和外存储器容量,常用兆字节(MB)和吉字节(GB)表示。

计算机的应用范围概括起来说,有科学计算、数据(信息)处理、自动控制、计算机辅助系统和人工智能等 5 个方面。计算机辅助系统又分为计算机辅助设计(CAD)、计算机辅助制造(CAM)和计算机辅助教学(CAI)等几个方面。

3. 计算机系统

计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分组成。

计算机硬件系统由主机和外部设备组成。

主机由中央处理器(CPU)和内存储器(Memory)组成,而中央处理器由运算器(ALU)和控制器(CU)组成,内存储器又分随机存储器(RAM)和只读存储器(ROM)。外部设备有输入设备、输出设备和外存储器。

计算机软件系统由系统软件和应用软件两部分组成。

系统软件主要包括操作系统(OS)、各种程序设计语言及语言处理程序、数据库系统和工具软件。

操作系统是系统软件的核心,它对计算机系统的全部硬件资源、软件资源和数据资源进行控制和管理,用户通过操作系统来使用计算机。

语言处理程序的作用是将源程序(汇编语言程序或各种高级语言程序)转换成机器所能识别的目标程序(机器语言程序)或机器语言。语言处理程序分为汇编程序、编译程序和解释程序三种。将汇编语言程序转换成机器语言程序的程序为汇编程序;将高级语言程序经编译转换成机器语言程序的程序为编译程序;将高级语言程序的语句经解释逐条转换成机器语言,并同时执行的程序称为解释程序,解释程序不会使高级语言编写的源程序生成目标程序。

应用软件是指为解决某种专门的应用问题而设计的软件,包括软件包、面向对象的软件包和由用户设计的各种应用程序。

4. 微型计算机

微型计算机的实际物理结构也是由主机和外部设备构成。

(1) 主机

除了功能意义上的主机(CPU 和内存存储器)之外,微型计算机主机构成还包括主机板、软盘驱动器、硬盘驱动器、光盘驱动器、电源和主机箱。

CPU 的类型决定了微型计算机的类型,目前大部分微型计算机的 CPU 都采用 Intel 公司的系列芯片,其主要性能指标有主频、字长、寻址范围等。

内存存储器通过系统总线与 CPU 直接进行数据交换,各种外部设备需通过内存才能与 CPU 打交道。

RAM 的主要特点是开机时程序调入 RAM 执行。在计算机工作时,信息可随机读写;关机或停电时,信息立即消失。

ROM 的特点是在计算机工作时,信息只能读出,不能随机写入;关机或停电时,信息不丢失。

主板上装有 CPU 或 CPU 插座、ROM、RAM 或 RAM 插座、一些专用辅助电路芯片和若干个接口插座(插槽),其中可插入打印卡、显示卡、磁盘驱动器卡、声卡、调制解调器卡、网卡等各种接口卡。

主机箱有立式和卧式两种,构成微型计算机主机的各部件均安装在主机箱内。主机箱面板上装有各种状态指示灯和控制开关;主机箱前面还装有软盘驱动器和硬盘驱动器;主机箱背面装有电源插口、键盘插口以及连接显示器、打印机、鼠标和串行通信口的插口。

(2) 外部设备

外部设备包括外存储器(软盘、硬盘和光盘等)、常用输入设备和常用输出设备。

软盘和硬盘在使用前都必须格式化。为便于对磁盘的管理和操作,一般把第一个、第二个软盘驱动器的标识符分别设为“A:”和“B:”,把第一个、第二个和第三个硬盘驱动器的标识符分别设为“C:”、“D:”、“E:”。

键盘是向计算机输入数据和发布命令必备的标准输入设备。键盘大致可分为功能键区、主键盘区、副键盘(数字小键盘)区和编辑键区 4 个区域。

功能键区有操作功能键 F1~F12、Esc 键、暂停键 Pause Break 和屏幕打印键 Print Screen。

主键盘区除 26 个英文字母、数字 0~9 和一些常用符号外,还有如下一些特殊功能键:大小写字母锁定键 Caps Lock、空格键 Space、上档键 Shift、回车键 Enter、控制键 Ctrl、转换键 Alt、退格键 ←Backspace、制表键 Tab 等。

全屏幕编辑键区有光标移动键 ↑、↓、←、→、Home 键、End 键、上翻一页键 Page Up 和下翻一页键 Page Down,还有删除键 Delete 和插入键 Insert。

副键盘区的重要键是数字锁定键 Num Lock。

鼠标器的主要用途是定位光标或完成某种特定的输入,主要技术指标是分辨率。

鼠标有两键(MS)鼠标和三键(PC)鼠标之分。从结构和制造原理上区分,又有机电鼠标、光电鼠标和光电机械鼠标之分。

鼠标器有指向、单击、双击、拖动和右键单击等 5 种基本操作。

图形扫描仪是一种可快速输入图形、图像、照片以及文本等文件资料的设备。图形或文字经扫描输入后以文件的形式存储,可对其编辑、加工和处理。

其他常用的输入设备还有条形码阅读器、磁卡阅读器、光笔和触摸屏等。

显示器是计算机必备的输出设备,它通过合适的显卡与主机连接。

显示器主要有阴极射线显示器(CRT)和液晶显示器(LCD)两种。

通常用显示器屏幕对角线的长度表示显示器的大小,一般有 14 英寸、15 英寸、17 英寸和 21 英寸等等。

显示器的分辨率一般用“横向点数 $\times$ 纵向点数”表示,目前有 640×480 、 800×600 、 1024×768 、 1280×1024 和 1800×1280 等等;点距是屏幕发光点间的距离,愈小愈好,常用的点距有 0.20、0.25、0.28、0.33 和 0.39 等等。

显示器电源开关应先于主机电源开关打开,后于主机电源开关关闭;显示器上的亮度、对比度和色彩调节旋钮的调节与电视机上的相应旋钮的调节基本一样。

打印机使用标准接口,通过打印卡与主机连接,其作用是输出计算机的处理结果、程序清单、屏幕显示的内容及用户所需要的其他文书、图形和图像等信息。微型计算机常用的打印机有针式、激光和喷墨 3 种类型。

针式打印机是利用打印头的点阵撞针,撞击打印色带,在打印纸上用点阵构成字符或图像。

激光打印机是一种高速度、高精度、低噪声的非击打式打印机,它通过激光感光原理印字。

喷墨打印机是将墨水通过精细的喷头(由几百个细小的喷墨口组成)喷射到打印纸上形成字符或图像。

微型计算机采用总线结构,不同结构的总线有不同的标准,目前,Pentium 微型机普遍采用 PCI 总线。

总线是传送信息的公共信号线,微型计算机的 CPU、存储器和输入输出设备,都是通过总线连接的。

微型计算机的总线一般分为地址总线(AB)、数据总线(DB)和控制总线(CB)3 种。

总线最主要的性能指标有总线宽度、总线工作频率和数据传输率。

5. 多媒体计算机

媒体是信息表示和传播的载体。多媒体是多种媒体(两个或两个以上的单媒体)的“有机”组合。

多媒体技术是指用计算机综合处理文本、图形、声音和图像等多种媒体信息,使多种信息建立逻辑联系,集成为一个系统并具有交互性的一种信息综合处理技术。其主要特点体现在信息表示形成的多样性、集成性、交互性、实时性和数字化处理等方面。

多媒体计算机系统也由硬件系统和软件系统两个部分组成。

多媒体计算机的硬件系统由高档主机、多媒体输入输出设备、多媒体存储设备、多媒体功能卡(如声卡、视频卡和通信卡等)和多媒体控制设备等组成。

多媒体计算机的软件系统由支持多媒体的操作系统、多媒体驱动软件、多媒体数据准备软件,多媒体编辑创作软件和多媒体应用软件组成。

1.2 本章练习题

一、填空题

1. 世界上公认的第一台电子计算机于_____年在_____诞生,它的基本逻辑元件是_____。
2. 世界上第一台“存储程序”式计算机于_____年由_____领导的研制小组研制成功。
3. 电子计算机是一种按预先_____,高速、_____地完成信息处理和存储的电子装置。
4. 第一代至第四代计算机的基本逻辑元件分别是_____,_____,_____和_____。
5. 计算机的发展趋势是_____,_____,_____和_____。
6. 按计算机的规模计算机可分为巨型计算机、_____,_____,_____和微型计算机。
7. 根据不同使用场所和使用目的,微型计算机又可分为_____,_____,_____,_____,_____和工控微机等等。
8. 用计算机管理科技情报资料,是计算机在_____的应用。
9. “计算机辅助制造”的英文缩写是_____。
10. 计算机硬件主要包括_____,控制器、存储器、输入设备和输出设备。
11. 在计算机应用中,“计算机辅助教学”的英文缩写为_____。
12. 运算器的英文缩写是_____,它为计算机提供了计算与逻辑运算功能。
13. 计算机软件系统常分为_____和_____。
14. 用户用高级语言编写的程序,通常称为_____。
15. 能把高级语言源程序翻译成目标程序的程序,称为_____。
16. 内存储器可分为 ROM 与 RAM,其中 ROM 是指_____。
17. 断电时立即丢失信息的存储器是_____,不会丢失信息的存储器是_____。
18. 我们常将第一个软磁盘驱动器设置成_____盘,其磁盘的容量一般为_____字节。
19. 用于连接主机和外部设备的器件是_____。
20. 多媒体技术的主要特点体现在信息表现形式的多样性、_____,_____,_____和数字化处理。

二、单选题

1. 世界上公认的第一台电子计算机是_____。
- A. ENIAC B. EDSAC
- C. EDVAC D. ABC

- 世界上首次实现的“存储程序”式计算机称为_____。
A. ENIAC
B. ENIVAC
C. EDVAC
D. EDSAC
- CAI 是计算机在_____方面的应用。
A. 计算机辅助设计
B. 计算机辅助教学
C. 计算机辅助制造
D. 计算机辅助测试
- 某工厂的仓库管理软件属于_____。
A. 应用软件
B. 系统软件
C. 工具软件
D. 办公软件
- 办公自动化(OA)是计算机的一项应用,按计算机应用的分类,它应属于_____。
A. 科学计算
B. 数据处理
C. 实时控制
D. 辅助设计
- 计算机系统由_____组成。
A. 主机和系统软件
B. 硬件系统和应用软件
C. 硬件系统和软件系统
D. 微处理器和软件系统
- 典型的计算机硬件结构主要包括 3 个组成部分,它们分别是_____。
A. CPU、存储器、I/O 设备
B. CPU、运算器、控制器
C. 存储器、I/O 设备、系统总线
D. CPU、运算器、I/O 设备
- 通常的 CPU 是指_____。
A. 内存储器和控制器
B. 控制器与运算器
C. 存储器和运算器
D. 内存储器、控制器和运算器
- 下列各存储器中,存取速度最快的是_____。
A. 软盘
B. 硬盘
C. 内存储器
D. 光盘
- 计算机工作时,由存储器用来存储_____。
A. 程序指令
B. 程序与数据
C. 数据与信号
D. 文字和图像
- 下列 4 条叙述中,正确的一条是_____。
A. 字节通常用英文单词“bit”来表示
B. 目前广泛使用的 Pentium 机其字长为 16 个字节
C. 计算机存储器中将 8 个相邻的二进制位作为一个单位,这种单位称为字节
D. 微型计算机的字长并不一定是字节的倍数
- 计算机软件一般包括_____。
A. 实用软件与应用软件包
B. 系统软件与管理软件
C. 文件软件与源程序
D. 系统软件与应用软件
- 在计算机中 OS 表示_____。
A. 用户设计的程序
B. 操作系统
C. 应用软件
D. 软件

14. 下列软件中,不属于系统软件的是_____。
- A. 操作系统 B. 诊断程序
C. 编译程序 D. 工资管理系统
15. 下面语言中,哪个不是计算机高级语言_____。
- A. PASCAL 语言 B. 8088 汇编语言
C. FORTRAN 语言 D. QBASIC 语言
16. 用户用高级语言编写的程序,通常称为_____。
- A. 目标程序 B. 源程序
C. 汇编程序 D. 语言翻译程序
17. 汇编语言是_____。
- A. 机器语言 B. 低级语言
C. 高级语言 D. 第三代语言
18. 计算机能识别并直接执行的语言是_____。
- A. 汇编语言 B. 机器语言
C. 编译语言 D. 解释语言
19. 能把高级语言源程序翻译成目标程序的程序,称为_____。
- A. 编译程序 B. 解释程序
C. 编辑程序 D. 汇编程序
20. 计算机的主机包括_____。
- A. 运算器和显示器 B. CPU 和内存储器
C. CPU 和 UPS D. UPS 和内存储器
21. 微型计算机中的内存储器,通常采用_____。
- A. 光存储器 B. 磁表面存储器
C. 半导体存储器 D. 磁芯存储器
22. 下列 4 种设备中,属于计算机输入设备的是_____。
- A. UPS B. 服务器
C. 绘图仪 D. 鼠标器
23. 微型计算机键盘上的 Tab 键是_____。
- A. 退格键 B. 控制键
C. 交替换档键 D. 制表定位键
24. 下列设备中_____不能作为计算机的输出设备
- A. 打印机. B. 显示器.
C. 绘图仪. D. 模数转换器.
25. 既能向主机输入数据又能接收主机输出数据的设备是_____。
- A. CD-ROM B. 显示器
C. 软磁盘 D. 光笔
26. 显示器是目前使用最多的_____。
- A. 存储器 B. 输入设备
C. 微处理器 D. 输出设备

27. I/O 接口位于_____。
- A. 内部总线和设备之间 B. 主机和 I/O 设备之间
C. 主机和总线之间 D. CPU 和主存储器之间
28. 断电时可能丢失信息的存储器是_____。
- A. ROM B. RAM
C. 磁盘 D. 光盘
29. 在计算机领域中,媒体是指_____。
- A. 计算机屏幕显示的信息 B. 计算机中的各种信息
C. 表示和传播信息的载体 D. 文字和图像
30. 具有多媒体技术的微型计算机系统常用 CD-ROM 作为外存贮器,CD-ROM 是_____。
- A. 只读存贮器 B. 只读硬盘
C. 只读光盘 D. 只读大容量软盘

三、问答题

1. 简述冯·诺伊曼计算机的基本工作原理。
2. 计算机发展经历了哪几个阶段?
3. 现代计算机有哪些主要特点?
4. 简述计算机的主要应用与发展趋势。
5. 什么是总线? 总线可分哪几种类型? 作用是什么?
6. 微型计算机中常用外存储器有哪几种? 各有什么特点?
7. 微型计算机中常用输入设备有哪几种? 各有什么作用?
8. 微型计算机中常用输出设备有哪几种? 各有什么作用?
9. 在微型计算机中,通过 MODEM 和电话线,人们可方便地上网,其中 MODEM 的作用如何?
10. 什么是多媒体技术? 举例说明多媒体计算机的作用。
11. 多媒体计算机的硬件系统主要包括哪几部分? 声卡和视频卡各有什么作用?
12. 多媒体计算机的软件系统分为哪几类? 各有什么作用?
13. 请回答出下列符号的名称。
① RAM ② ROM ③ ENIAC ④ EDVAC
⑤ CAM ⑥ CU ⑦ CPU ⑧ MPC
14. 请写出下列键位符号的名称。
① Space ② Enter ③ Caps Lock
④ ←Backspace ⑤ Num Lock ⑥ Delete
15. 若某一个 17 英寸的显示器,分辨率为 1280×1024 ,那么 17 英寸和 1280×1024 各表示什么含义?

第二章 Windows 98 操作系统

2.1 本章要点及小结

本章主要介绍常用操作系统(Windows 98 中文版、DOS 磁盘操作系统)的基本概念及使用方法。从应用入手,通过大量的操作实例介绍其在实际应用中的基本作用及操作方法。

通过本章的学习,读者应能较熟练地掌握以下相关内容:

Windows 98 中文版操作系统的基础知识及相关术语,包括鼠标及相关的操作、桌面、窗口、文件夹、文件与文档、菜单、对话框以及 Windows 98 的退出等。

Windows 98 的基本操作,包括窗口的操作、菜单与控制菜单、“开始”菜单、对话框操作等。

Windows 98 的文件管理,包括创建文件夹、选定文件与文件夹、复制、移动、删除、恢复、重命名、查找文件与文件夹。

应用程序操作基础,包括应用程序的启动(从桌面上运行、从菜单中运行、从快捷启动栏中运行、从文件夹窗口中运行)、应用程序间的切换、剪贴板的应用(剪贴板、剪切与复制、粘贴、剪贴板查看程序)等。

控制面板的使用,包括日期/时间的设置、显示属性(桌面背景、屏幕保护、外观、效果、色彩与分辨率)、输入法(加载中文输入法、卸载中文输入法、输入法的切换、中文输入法状态框)、添加与删除程序、添加打印机、设置打印机参数、打印管理等。

Windows 98 的网络功能。

磁盘操作系统的基本概念及常用 DOS 命令的使用方法。

2.2 本章练习题

一、填空题

1. DOS 的中文全称是_____。
2. 在文件属性中,A 为_____属性。
3. 每一个 DOS 命令输入完后,都必须按_____键,表示一个命令的结束。
4. 要列出当前目录中所有第二个字母为 D 的文件清单,应该使用命令_____。
5. 执行 DIR 命令时,屏幕显示“· <DIR>”和“· · <DIR>”,它们分别表示_____
_____。
6. 在 DOS 操作系统中,可执行文件的扩展名有 3 种,分别是_____
_____。
7. 在 DOS 操作系统中,显示器、空设备、打印机的设备名依次是_____、

_____、_____。

8. DOS 的命令分为内部命令和外部命令两种,TPYE 命令属于_____。
9. 在 DOS 操作系统中,要将一张软盘中的内容全部复制到另一张软盘上,可用_____命令。
10. DOS 的内部命令都包含在_____文件中。
11. 在 DOS 操作系统中,通配符有两个,其中_____代表一串任意字符。
12. 在 DOS 操作系统中,外部命令是以文件的形式保存在_____上的。
13. 在 DOS 操作系统中,改变 DOS 提示符的命令是_____。
14. 在 DOS 操作系统中,对文件改名的命令是_____。
15. DOS 的根目录由_____建立。

二、单选题

1. 下列文件中,属于 DOS 系统文件的是_____。
A. CONFIG.SYS B. IO.SYS
C. FORMAT.COM D. SYS.COM
2. 在 DOS 操作系统中,显示器的设备名是_____。
A. AUX B. PRN
C. DIR D. CON
3. 下列 4 个文件都存放在当前目录中,输入 TIPS 后执行的文件是_____。
A. TIPS.EXE B. TIPS.BAT
C. TIPS.COM D. TIPS.TXT
4. 在 DOS 操作系统中,可以复制指定文件与子目录的命令是_____。
A. DISKCOPY B. COPY
C. FORMAT D. XCOPY
5. 在 A 驱动器中格式化一张带 DOS 操作系统的软盘,可以使用的命令是_____。
A. FORMAT A:/U B. FORMAT A:/S
C. COPY A:/S D. DISKCOPY A:/S
6. DOS 文件的主名最多可有_____个字符。
A. 3 B. 8
C. 16 D. 255
7. 在 DOS 操作系统中,负责处理输入与输出请求的系统文件是_____。
A. IO.SYS B. MSDOS.SYS
C. COMMAND.COM D. BIOS.COM
8. 下面 4 个 DOS 命令中,属于外部命令的是_____。
A. COPY B. TYPE
C. PATH D. EDIT
9. 下面 4 个 DOS 命令中,属于内部命令的是_____。
A. COPY B. FORMAT
C. EDIT D. FDISK