

XIAOXUESHENG TIYU

YOU XI



小学生体育游戏

封面设计：陈 勤 卓

责任编辑：武 广 久

小学生体育游戏

吴纪安 王 武

★

中国少年儿童出版社出版

中国青年出版社印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

★

787×1092 1/32 3.25 印张 22 千字

1985年8月北京第1版 1985年8月北京第1次印刷

印数 1—27,000册 定价 0.43元

目 次

钻活动圈·····	1
过泥塘·····	1
夹沙包·····	2
跑城·····	2
流星对打·····	3
打老鼠·····	4
拍圈·····	5
跳筋追拍·····	5
献花·····	6
通过雷区·····	7
跳水·····	8
夹包对抛·····	9
扫房子·····	10
夹老鼠·····	10
攻守城门·····	11
夺旗·····	12
小猎人·····	13
蟹行赛·····	13
碰树干·····	14
叼羊·····	14

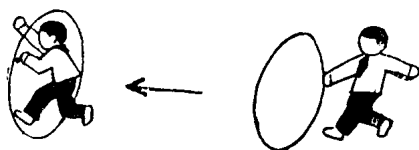
打瘸腿狼·····	15
投递信件·····	16
逗狗·····	16
捕蝇器·····	17
上学去·····	18
投活动篮·····	19
制砖小工人·····	19
赛龙舟·····	20
乘电梯·····	21
飞步取棒·····	21
投准接力·····	22
掷人·····	23
拨时钟·····	24
勇敢球·····	25
赶鸭·····	26
跳九宫·····	26
背篓球·····	27
履带战车·····	28
双人运球·····	28
点梅花·····	29

小猴玩桃·····	29	骑兵战·····	47
智夺营垒·····	30	鸭子赶路·····	47
捉兔·····	31	顶包踢球·····	48
车轮大战·····	31	消防队·····	48
谁的纸不掉·····	32	第一脚难踢·····	49
套马·····	33	钻网·····	49
击剑取物·····	33	占圈·····	50
蜈蚣爬行·····	34	吹烛·····	51
跳米字格·····	35	挂钩追逃·····	51
蹲跳·····	35	捉蛇·····	52
围圈跑·····	36	列车钻洞·····	53
捞鱼·····	36	跳凳取球·····	54
拾麦穗·····	38	滚球过门·····	55
运动队集合·····	38	跳流星·····	55
开火车·····	39	飞流星·····	56
打臀·····	40	掷板·····	57
套圈追拍·····	41	航天飞机·····	58
遥控飞机·····	41	拍蚊子·····	59
击木柱·····	42	老师和学生·····	59
盲人敲锣·····	43	雪橇比赛·····	60
传运反弹球·····	44	旋转球·····	61
开地铁·····	44	拍球比分·····	61
纺织工人·····	45	转陀螺跑·····	62
救溺·····	46	绞盘车·····	63

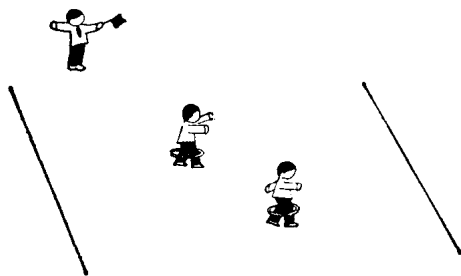
摆渡船·····	63	抢位置·····	82
老虎下山·····	64	小招待员·····	82
小猫抓尾巴·····	65	搬运追拍·····	83
小鸽子和老鹰·····	65	算得快、跑得快·····	84
打不怕的球·····	66	喂河马·····	85
猫儿吃鱼·····	67	格斗机大战·····	85
收地瓜·····	68	顶竿·····	86
错号跑·····	69	谁穿得快·····	87
赶小猪·····	70	突围·····	88
攻守战·····	70	和时间赛跑·····	89
蝙蝠吃虫·····	71	智取情报·····	90
攻克敌堡·····	72	小兔蹦跳·····	91
小猴摘桃·····	73	提灯笼·····	92
气垫船·····	74	小松鼠·····	92
滑翔比赛·····	75	龟兔赛跑·····	93
投包对打·····	75	开手枪·····	94
风吹浪打·····	76	喂小动物·····	94
争人·····	77	袋鼠和兔子·····	95
接收小球·····	78	偷袭·····	96
攻打炮台·····	78	岸炮打敌船·····	97
孙悟空三打白骨精·····	79	拍遥控皮球·····	98
半夜鸡叫·····	80	敲腰鼓·····	98
风向仪·····	81	信鸽放飞·····	99

钻活动圈

把藤圈竖立前推，向前滚动，后迅速从侧面跑过来钻过去，在一定距离内看谁成功次数多。



过泥塘

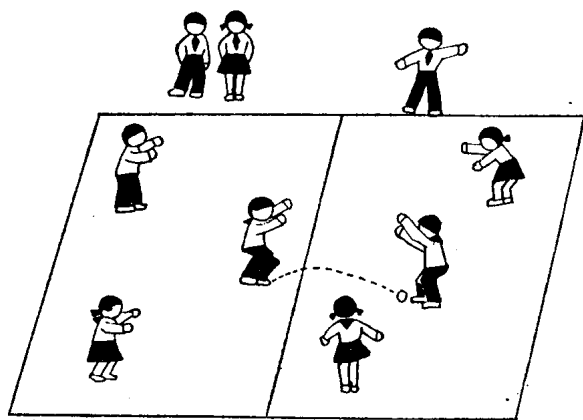


在地上画两条平行线，中间代表“泥塘”。游戏者把一个直径40厘米左右的圆环套在两小腿上，发令后快走，不能使圈

掉下来，先完成者为胜。

夹 沙 包

将参加游戏的人等分成两队，分散站于各自的半场。游戏开始，用双脚夹住一只小沙包，跳甩到对方场内，被射中者就退出场。如此来回夹包互射，直至对方无人了就算获胜。

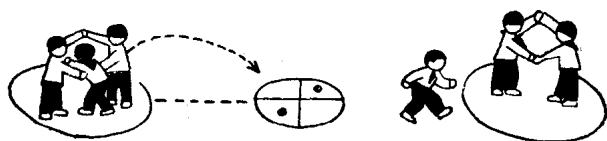


规则：双方队员在场内不准随便移动位置，躲闪时只准跳一次，拾包跳射时，最多跳三次，落包到中线以内为失误。

跑 城

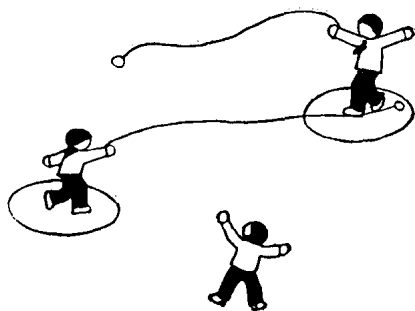
在地上画一个50厘米的小圆圈，等分成四格，相对

格里各放一枚不同颜色的棋子，在离它5米远的两头，各画一个大圆圈，游戏由六人参加，每队三人，二人在圈内相对而站，手拉手，左臂上举，右手向下，当城门。另一人背对小圆圈，发令后，迅速跑到自己的城门钻过去，再折回小圆圈，移动一格棋子。如此连续快速进行，一旦使自己的棋子移进了对方所在的格内，即可得分。接着轮换下一人跑城，最后以得分多的队为胜。



流星对打

在地上画两个直径为2米的圆圈，相距3米。两人站在各自的圈中，将系有小布球(或网套小皮球)线绳的一端，系在右手腕上，绳长4.5米。发令后，设法击中



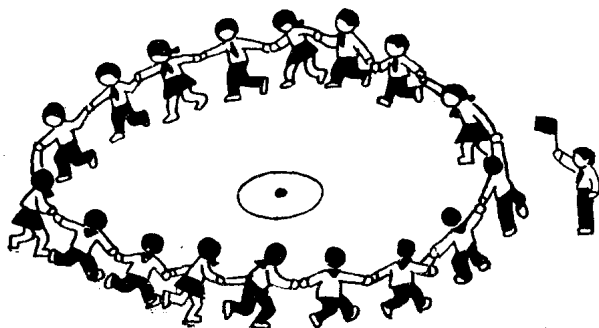
对方的躯干或下肢,即可得 1 分。接着再重新发令,谁先得 5 分就算胜利。

规则: 1. 不得击头部,否则扣 2 分。

2. 躲闪时不得出圈,否则扣 1 分。

打 老 鼠

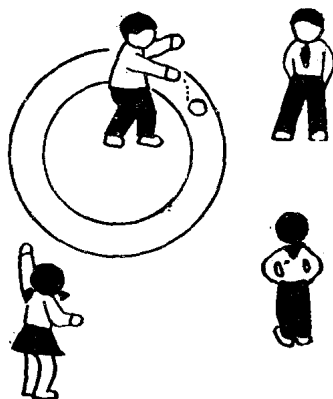
在地上画一个小圆圈,里面放一个小沙包当“老鼠”,大家手拉手围成一个圈,等分成二队,半圆相对依次报数,各自记住自己的号码。发令后,按逆时针方向转圈走并唱儿歌:“老鼠是个害人精,偷吃粮食传疾病,人人动手想办法,一定把它消灭净!”刚一唱完,裁判就



可喊号,譬如:“5号!”则各队的5号队员马上冲进去,谁先把小沙包踢出小圈可得1分,接着,游戏重新开始,最后以得分多的队为胜。

拍 圈

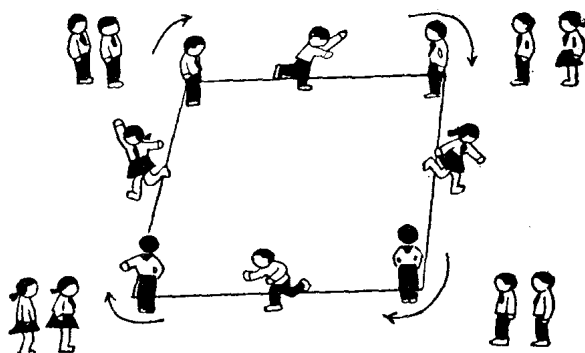
在地上画两个同心圆,直径分别为2米、1.8米,游戏者在两圈间作逆时针方向拍皮球,球不能出界或压线,看谁拍的圈数多。



跳 筋 追 拍

把一根长皮筋两头打结,由四人扯成方形。将游戏者分成四队,预备时,各队排头各占一边皮筋。发令后,赶快用右、左脚钩一下皮筋,按顺时针方向跑到前

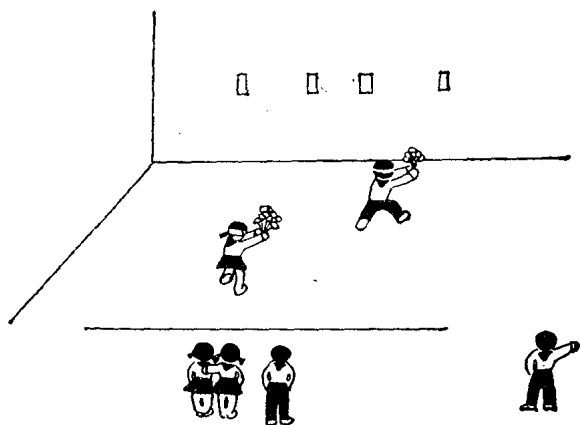
面一边皮筋处再钩跳一下，并努力追拍前一人，一旦成功即可为本队得一分。接着轮换下一人进行，方法同前。最后以得分多的队为优胜。



注意事项：如果较长时间未能追拍上，裁判可吹哨判为和局，以免过度疲劳。

献 花

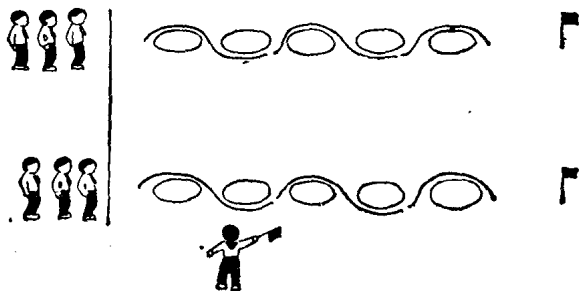
把写有劳模或英雄名字的红纸条若干张贴在墙上。将游戏者的眼睛用手帕蒙住，交给他一束花，要他在起点线上原地转三圈，再走向前，如果能把花送放到红纸条下，就可得一分，看谁得分多。



规则：不得用手去摸碰墙上的红纸条。

通过雷区

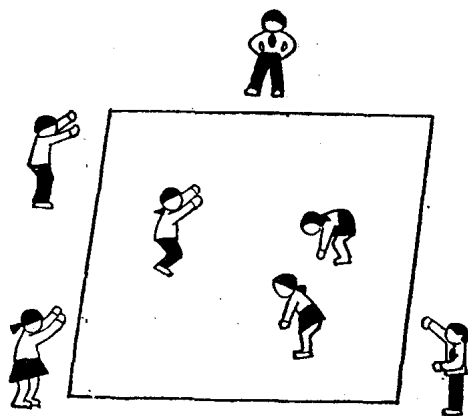
在起点线前面画几个直径为1米的圆圈，间距为



20厘米,再布置若干根长绳以S形依次绕过圆圈。将参加游戏者等分成几队。发令后从排头开始,踩着绳子快走或跑,至前面小红旗处绕过返回,谁要是不小心触动绳子碰到圆圈,就算踏响地雷被炸死,以首先安全到达的队为胜。

跳 水

在地上画一个边长为3米的正方形,代表“跳水池”。游戏人数为6人,等分为两队,相对而站。游戏开始,双方队员一起摇臂并唱儿歌:“陈肖霞,胆子大,扑通一声就跳下!”,当念到最后一个“下”字时就跳进



“池”,每次跳入的人数,可事先悄悄商量好。判别胜负的方法是:双方人数相等,无分;人数不等时,三人胜二人,得三分;二人胜一人,得二分;

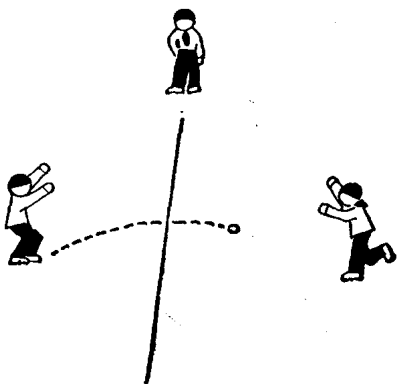
一人胜三人，得一分。接着，游戏重新开始，方法同前，在规定的局数里，得分多的队为胜。

规则：1.要用双足跳，动作可以尽情发挥，如“飞燕”，“镰刀”，“转身”，“分腿”，“抱膝”等。

2.不按节拍跳的为失误，由对方得分。

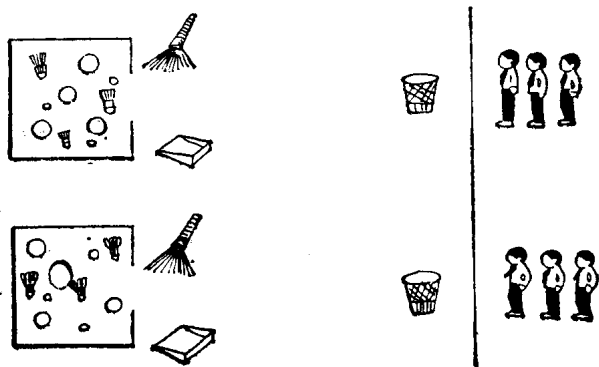
夹包对抛

在地上画条线，线上放一只小沙包，两人猜拳决定先后。甲用双脚夹包抛向乙界，乙再用同样方法抛向甲界。如此来回抛之，不得用手拿，也不准用身体阻挡，15次后，包落在对方界内则为获胜。



扫 房 子

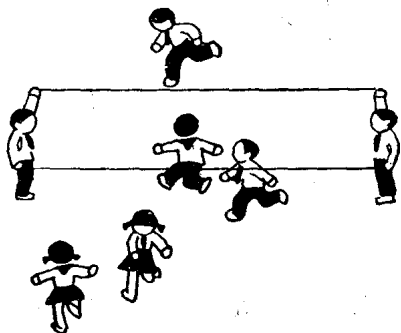
将游戏者分成两队，起点线前各放一纸篓，离起点线10米处，分别两间房子（用长绳围成并留出门），房间里放上垃圾（乒乓球、羽毛球、小皮球等代替）。发令后，游戏者从起点跑到前面自己的房子门口，拿起簸箕和扫帚，迅速把房内的“垃圾”扫净，返回倒进纸篓，以扫得干净、不碰动绳子和先完成者为胜。



夹 老 鼠

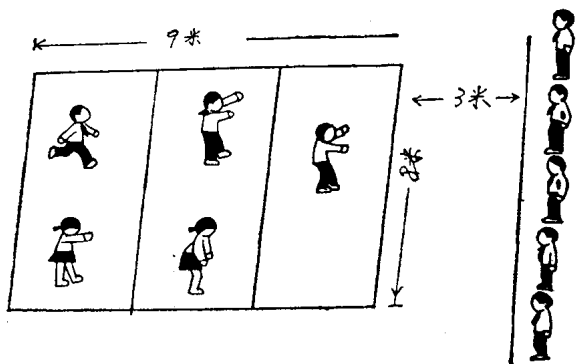
选二人蒙住眼睛，把两根橡皮筋一高一低举在一

个垂直面上,当夹子。游戏开始,他俩说:“小老鼠,真可恶,偷粮食,咬衣服。今晚我们下夹子,夹它几只小老鼠!”儿歌可快可慢,每念完一遍就可以把两根皮筋向一起夹一次。此时,其他儿童可在皮筋间钻来钻去,学做小老鼠得意洋洋的动作。谁被橡皮筋夹住就算失误,换当夹子。



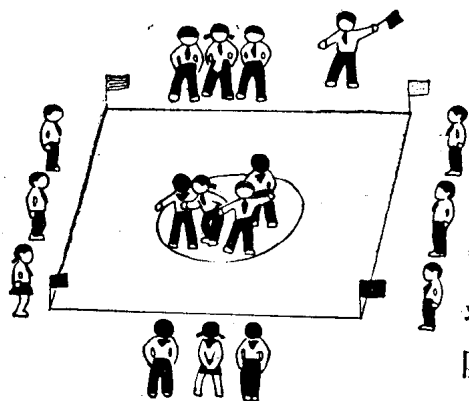
攻守城门

场地布置如图所示,游戏以十人为宜,等分进攻、守两队。游戏开始,攻队可以单人、数人或一块儿冲城门,争取顺利通过,每成功一人,可得一分,而守队则可追拍,连续拍及三下,就算消灭一个,暂时退出活动。冲过城门者接着又可以来到起点线继续活动,如果放弃一分就可救活一个同伴。如此进行下去,直至都被消灭,两队互换角色。



规则：1.城等分为三格，第一格只准由一人把守，后两格各为二人。

2.攻者不得从城门两侧跑，否则为失误。



夺 旗

场地布置如图，四只角上分别插上一面不同颜色的小旗。将游戏者等分成四队。游戏开始，各队出一人进入圆圈，裁