



老虎工作室
www.laohu.net

<http://www.pptph.com.cn>

全面出击

—— 网页制作 技巧与实例

老虎工作室
田明 周锦 编 著



人民邮电出版社

TP393

234

全面出击

—— 网页制作技巧与实例

老虎工作室 田明 周锦 编著



QJ520/08

人民邮电出版社

471525

TP393
234

内 容 提 要

本书以实例为主线,将网站的前期设计、Web 图形图像处理、页面的排版布局、表单数据库的建立、特殊效果的制作、网页的上传及维护等整个网页制作过程中所必须掌握的基本技能和一些高级技巧,进行了全面的介绍,同时还就一些网页制作中常用的工具软件的使用作了较为详细的讲解。

本书特别适合网页制作刚入门的读者阅读。只要认真学完本书,就会成为有一定专业水平的网页制作者。

全面出击——网页制作技巧与实例

◆ 编 著 老虎工作室 田 明 周 锦
责任编辑 姚彦兵

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn
网址 <http://www.pptph.com.cn>
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:787×1092 1/16
印张:19.75 插页:2
字数:488 千字 2000 年 9 月第 1 版
印数:1—6 000 册 2000 年 9 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-08772-5/TP·1815

定价:32.00 元



老虎工作室

主 编：沈精虎

编 委：许曰滨 黄业清 姜 勇 冯 辉 宋雪岩
陈 杉 郭剑峰 蔡汉明 王 宁 宋一兵
管殿柱 李 仲 王 钰 高长铎 张艳花

内容和特点

网页就像网络世界中一个个有形的窗口，将我们带入了一个崭新的、丰富多彩的、充满乐趣和刺激的世界。许多人在上网冲浪的同时，也希望拥有一个自己的网页，从而将自己与网络世界联系在一起。

今天，制作网页已不再是专业编程人员的专利，许多业余电脑爱好者也加入到了网页制作的队伍中。可面对众多与制作网页有关的软件，空有热情却没有实践经验的爱好者们往往会感到束手无策。怎样在众多的软件中选择自己需要的软件，怎样才能充分发挥软件特长简捷地做出自己想要的东西，是每个爱好者都关心的问题。

本书并不是单纯地介绍软件的使用方法，而是以实例为主线，将网站的前期设计、Web 图形图像处理、页面的排版布局、表单数据库的建立、特殊效果的制作、网页的上传及维护等整个网页制作过程中所必须掌握的基本技能和一些高级技巧，进行了全面的介绍，同时还就一些网页制作中常用的工具软件的使用作了较为详细的讲解。这些工具软件在网页制作的各个阶段发挥着十分重要的作用，如果能有效地使用它们，便会事半功倍。

本书每一章节的内容可基本解决某一方面的问题，因此读者既可以按顺序阅读各个章节，也可跳跃式地单独阅读感兴趣的内容。

本书分为 9 章，具体内容如下：

- 第 1 章：主要介绍规划和创建一个网站时所需要准备和掌握的知识。
- 第 2、3 章：介绍一些常用的 Web 图形、图像的处理方法。
- 第 4 章：主要介绍网页版面的设置方法。
- 第 5 章：较全面地介绍了 CSS 样式表单的使用方法。
- 第 6 章：介绍 Dreamweaver 3 中的模板和库的使用方法。
- 第 7 章：介绍表单、数据库的使用方法以及 ASP 的基本知识。
- 第 8 章：介绍网页中常用特殊效果的制作方法及几种 JavaScript 编辑器的使用方法。
- 第 9 章：介绍一些网页上传与维护的知识。

读者对象

读者无须是从事计算机工作的专业人士，只要掌握了一般的计算机操作方法，对网页制作方面有一点儿了解就足够了。读者只要认真学完本书，就会成为有一定专业水平的网页制作者。

软件使用说明

本书介绍了网页制作中 10 种常用的工具软件，这些软件有的早已名声在外，有的却名不见经传，不为大家所熟悉，但也是非常实用的优秀软件。为了方便读者使用，我们在介绍软件时大都采用了汉化的操作界面。现将所有软件的相关信息及其汉化软件的下载地点介绍如下：

- **Dreamweaver 3**

目前最热门的网页编辑器，由 Macromedia 公司开发。其汉化软件名为“pdw301a_bz”，可到 <http://brucez.hanhua.org> 网站下载。

- **Fireworks 3**

由 Macromedia 公司开发，是处理 Web 图形、图像的利器。其汉化软件名为“pfw3”，可到 <http://www.newhua.com.cn> 网站下载（该汉化补丁目前还有一些缺陷，汉化 Fireworks 3 后有一些功能不能使用，所以本书并没有将 Fireworks 3 汉化）。

- **Flash 4**

与 Dreamweaver、Fireworks 并称为网页制作三剑客，制作各种精美的网页动画非它莫属，也是 Macromedia 公司开发的产品。其汉化软件名为“P-flash4”，可到 <http://www.newhua.com.cn> 网站下载。

- **FrontPage 2000**

相信大家对它的大名早已如雷贯耳，也就不必再多说了。

- **Ulead Cool 3D 3.0**

由 Ulead 公司开发，是首屈一指的立体字和动态文字的制作工具，汉化软件名为“p-cool3d3”，可到 <http://unreally.yeah.net> 或 <http://www.newhua.com.cn> 网站下载。

- **GIF Animator 4**

一个制作动态 GIF 的优秀软件，由 Ulead 公司开发，其汉化软件名为“p-ugif40”，可到 <http://togo.soex.com> 或 <http://www.newhua.com.cn> 网站下载。

- **Photoshop 5.5**

由 Adobe 公司开发，是处理图像的大师级软件，其汉化软件名为“Sunwin200”，可到 <http://www.sunwin.com.cn> 网站下载。

- **Imagestyler 1.0**

也是由 Adobe 公司开发的一款非常不错的 Web 图形、图像处理软件，使用该软件可以制作出非常精美的网页效果来。该软件目前还没有汉化软件，其 30 天的试用版可到 <http://www.adobe.com.cn> 网站下载。

- **INSTAbase 4**

是一个不需要编程便可直接创建带查询功能的网页数据库的工具软件，也是一个只提供 30 天服务的共享软件，目前还不支持中文，可到 <http://www.ezenet.com> 网站下载。

- CuteFTP 4.0

一款优秀的网页上传软件，由 Globalscape 公司开发，其汉化软件名为“pcuteftp4019a_bz”，可到 <http://brucez.hanhua.org> 网站下载。

图片下载说明

本书范例所使用的图片没有随书提供给大家，而是将其收录在老虎工作室的网站中，具体位置在老虎工作室主页 <http://www.laohu.net> / “新书推荐” / “全面出击——网页制作技巧与实例”子页面中。

叙述约定

为了方便读者阅读，我们在书中使用了 4 个小图标，它们分别是：



行家指点：用于介绍使用经验和心得或罗列重要的概念。



给你提个醒：用于提醒读者应该注意的问题。



多学一招：用于介绍实现同一功能的不同方法。



操作实例：用于引出一个操作题目和相应的一组操作步骤。

感谢您选择了本书，也请您把对本书的意见和建议告诉我们。

老虎工作室主页：<http://www.laohu.net>，电子邮件地址：xyzy@263.net。

作 者

2000 年 7 月

第 1 章 快速创建网站框架	1
1.1 准备工作.....	2
1.1.1 确定网站的主题.....	2
1.1.2 画出结构图.....	3
1.1.3 确定命名规则.....	4
1.2 定义新站点.....	5
1.3 创建目录和空白页面.....	11
1.4 参数设置.....	13
1.5 小结.....	15
第 2 章 Web 中的图像（一）	17
2.1 Web 图像使用什么样的格式最好.....	18
2.1.1 什么是 GIF.....	18
2.1.2 什么是 JPEG.....	20
2.1.3 其他格式.....	21
2.1.4 如何正确使用 GIF 和 JPEG.....	21
2.2 制作网页的背景.....	22
2.2.1 Photoshop 5.5 针对网页开发的特性.....	22
2.2.2 用文字作背景.....	24
2.2.3 制作无缝拼接式背景.....	27
2.2.4 制作漂亮的渐变背景.....	28
2.2.5 让背景产生凸起的效果.....	31
2.3 制作特效字体.....	34
2.3.1 用 Cool 3D 制作立体字.....	35
2.3.2 使用 Imagestylar 制作特效字体.....	39
2.3.3 自己定制特效按钮.....	42
2.3.4 将建好的文字图像正确保存.....	46
2.3.5 用 Fireworks 3.0 制作各种华丽字体.....	47
2.3.6 在 Fireworks 3.0 中制作特效按钮.....	49
2.3.7 在 Fireworks 3.0 中输出图像.....	53
2.4 制作按钮.....	55
2.4.1 在 Imagestylar 中制作精美按钮.....	55

2.4.2 制作翻滚的按钮	63
2.4.3 将制作的网页输出	65
2.4.4 使用 Fireworks 3.0 中的按钮编辑器	66
2.5 小结	71
第 3 章 Web 中的图像 (二)	73
3.1 图像处理	74
3.1.1 使图像透明	74
3.1.2 将矩形图片处理成心形图片	79
3.1.3 将矩形图片处理成不规则的立体图片	83
3.1.4 制作百页窗式的图像	86
3.1.5 使用 Fireworks 3.0 分割、压缩图片	87
3.2 制作动画	91
3.2.1 使用 GIF Animator 4.0 制作开放的花朵动画	91
3.2.2 使用 GIF Animator 4.0 制作图片演示动画	92
3.2.3 使用 Cool 3D 3.0 制作会喘气的文字	95
3.2.4 使用 Cool 3D 3.0 的动画编辑工具让喘气的文字会走路	98
3.2.5 使用 Flash 4.0 做动态广告条	100
3.3 将图像合理地插入到网页中	113
3.3.1 给图片加文字说明	113
3.3.2 制作低分辨率图片	115
3.3.3 图像映射	116
3.4 网页中的用色技巧	117
3.5 小结	118
第 4 章 灵活设置网页的版面	119
4.1 巧用表格排版	120
4.1.1 创建和修改表格	120
4.1.2 使用表格布局网页的版面	124
4.1.3 在表格中设置文本和图像	127
4.1.4 巧用表格的边框	133
4.1.5 提高版面的兼容性	134
4.2 使用框架设置网页的结构	137
4.2.1 创建带框架的页面	137
4.2.2 框架的属性	138
4.2.3 在框架中实现页面的跳转	140
4.3 层能使你如虎添翼	141
4.4 计数器的使用	145
4.5 小结	147

第 5 章 运用 CSS 样式表	149
5.1 什么是 CSS	150
5.2 CSS 的语法	151
5.3 CSS 的属性	152
5.3.1 类型	152
5.3.2 背景	154
5.3.3 块	156
5.3.4 方框	157
5.3.5 边框	158
5.3.6 列表	160
5.3.7 位置	161
5.3.8 扩展	162
5.4 CSS 的另一类属性——滤镜	163
5.4.1 CSS 滤镜的构成	163
5.4.2 静态 CSS 样式表滤镜	163
5.4.3 CSS 的动态滤镜	166
5.4.4 可以被 CSS 滤镜应用的 HTML 标识	168
5.5 如何放置 CSS 代码	168
5.6 使用 Dreamweaver 3 中的 CSS 样式编辑器	170
5.6.1 使用样式编辑器设置 CSS 样式	170
5.6.2 消除超链接文本下面的下划线	177
5.6.3 使用 CSS 滤镜为网页设置渐变效果	178
5.6.4 创建和调用 CSS 外部文件	181
5.7 小结	184
第 6 章 模板和库	185
6.1 Dreamweaver 3 中的模板	186
6.1.1 如何创建并使用模板	186
6.1.2 模板制作过程详解	190
6.2 Dreamweaver 3 中的库	201
6.2.1 什么是库	201
6.2.2 怎样使用库	201
6.3 小结	207
第 7 章 表单和数据库	209
7.1 使用 FrontPage 2000 创建表单	210
7.1.1 手动创建表单	210
7.1.2 使用表单模板	211
7.1.3 使用表单向导	213

7.2 表单域的种类	217
7.2.1 创建单行文本框	217
7.2.2 设置滚动文本框	220
7.2.3 复选框的使用	220
7.2.4 单选按钮的使用	222
7.2.5 插入下拉菜单	223
7.2.6 插入按钮	225
7.2.7 用图像作为按钮	226
7.2.8 使标签具有可击性	227
7.2.9 隐藏的表单域	227
7.3 表单处理程序	228
7.3.1 通用的表单处理程序	228
7.3.2 自定义 ISAPI、NSAPI、CGI 或 ASP 脚本	232
7.4 数据库	233
7.4.1 在 Dreamweaver 中引入数据	233
7.4.2 INSTabase 4	234
7.4.3 ASP 简介	240
7.4.4 设置带数据库查询功能的 ASP 网页	241
7.5 小结	251
第 8 章 网页中的特殊效果	253
8.1 在 Dreamweaver 3 中制作特殊效果	254
8.1.1 制作下拉菜单	254
8.1.2 建立公共信息区域	260
8.1.3 渐显的文本	266
8.1.4 制作页面中飞舞的蝴蝶	268
8.1.5 拼图游戏	270
8.2 使用 JavaScript 生成器	272
8.2.1 加入收藏夹	272
8.2.2 跑马灯文字特效	276
8.2.3 跟随鼠标的星星	279
8.2.4 带记事本的日历	280
8.3 小结	285
第 9 章 网页的发布与宣传	287
9.1 设置个人 Web 服务器	288
9.2 申请主页存放空间	291
9.3 网页上传与维护	293
9.3.1 使用 CuteFTP 4.0 上传网页	293

9.3.2 自动更名	295
9.3.3 定时上传	296
9.3.4 远程编辑网页	297
9.3.5 只上传最新修改的内容	299
9.4 网站的宣传	299
9.5 小结	302



第1章 快速创建网站框架

主要内容

- ☐ 构思网站的主题
- ☐ 画出结构图
- ☐ 文件和目录的命名规则
- ☐ 使用 Dreamweaver 3 定义新站点
- ☐ 使用网站地图管理网站
- ☐ 缺省参数设置



当

看到高耸入云的高楼大厦平地而起的时候，你有没有想过，建大厦的第一步是做什么？没错，是打地基。创建一个网站也需要“打地基”，“地基”打得好不好关系到以后建成的网站是否完整、紧凑和高效。使用过 Dreamweaver 的人都知道，Dreamweaver 是一款优秀的、所见即所得的网页编辑器，Dreamweaver 3.0 版在原有 2.0 版的基础上又增加了许多先进的功能，尤其是管理站点方面的功能更加强大。本书将依次对 Dreamweaver 3 的新功能作详细的讲解。

提问：Dreamweaver 是制作网页唯一的选择吗？

回答：当然不是。其实有一个“鱼与熊掌兼得”的妙法，别着急，现在不是说的時候，请耐心等待，在本章第 1.4 节中你将得到答案。

1.1 准备工作

大部分初学者都不可避免地会犯同样的错误：当构思了一个网站的主题之后，就满怀激情地开始制作了，可是在制作过程中却碰到了这样那样的问题，如由于事先没有考虑统一网站的风格，当一个个页面做好以后，才发现页面的风格不统一，颜色使用杂乱，结构混乱，链接不清晰，浏览起来感到困难；或者在处理大量结构相同的页面时，笨拙地重复相同的操作，等到发现使用模板可以节省不必要的单一操作时，已经浪费了大量的时间和精力；再或者在你需要扩充和维护网站的时候，却发现无从下手，“牵一发而动全身”，此时网站很可能夭折在烦躁的情绪之中，同时你也失去了制作网页的兴趣。

要想避免上述一系列的麻烦事，在着手创建一个网站之前，先不要急于去制作一个个具体的网页，我们需要先做一些准备工作。

1.1.1 确定网站的主题

创建一个网站就像建一座大楼一样，事先要画出设计图纸，图纸修改完毕后照着图纸施工，只要图纸设计得合理，大楼的建设就不会出现问题。创建一个网站的复杂程度并不亚于建设一座高层建筑。在画设计图之前，必须要先确定网站的主题。

纵观网上许多优秀的网站，主题的确一般遵循以下几方面原则：

- 网站的名称要切题、有特色、好记。
 - ① 如果你的网站非常有实力，有一定的权威，那么可以起一个切题的名字，如：“中国程序员网站”、“网页设计师”、“饮食男女”、“儿童健康”等，一看到名字，就知道这个网站的内容是什么。
 - ② 如果你的网站题材新颖，内容充实，有自己的独到之处，可以起一个有特色的名字，如“网页陶吧”、“星月小居”、“闪客帝国”等。一个好记、上口的名字，就像一句流行的广告语一样，容易在人们的脑海里占据一席之地。



- ③ 网站的名字不要过分夸张，或有色情、迷信、暴力等含义的字眼。希望大家能够共同营造一个健康、向上的互连网络。
- 题材要专而精
一个小而精的网站要比一个庞杂、空洞的网站更能吸引人。不要在介绍计算机知识的同时，捎带上介绍文学作品；不要在一个教育网站上放置一些明星的靓照来吸引人，这样会起到相反的效果。内容的专一会给访问者留下“认真、负责”的好印象，当然题材要选择制作者擅长和喜爱的内容。
- 兼顾商家和客户的利益
如果要建设一个商业网站，除了要做到以上两点之外，作为制作者，还要了解客户的要求和网站用户的需求，并能在兼顾二者利益的情况下完成网站的制作，也就是说既能帮助客户赚到钱，也能使网站用户得到一些实惠。

1.1.2 画出结构图

主题确定以后，接下来需要构思整个网站的结构并画出结构图。结构图除要将网站的栏目、结构层次、链接的内容等包括在内，还要考虑怎样避免首页变得臃肿、冗长，怎样使整个网站的结构清晰、紧凑。刚开始制作网页时，可能根本不习惯画结构图，但随着制作能力的升级，你会逐渐认识到画结构图的重要性。画结构图时一般要考虑以下3个原则：

- 首页
首页一般包括各功能按钮、内容要点提示、友情链接等内容。一个好的首页，应让访问它的人一眼就能了解这个网站都提供些什么信息，使访问者对整个网站有一个基本的认识，并且有继续看下去的兴趣，因此内容的选择就显得尤为重要。首页一定要切题，重点突出，同时为避免首页臃肿、冗长，应把首页中大段的文本换成标题性的、吸引人的文字，将单项内容交给分支页面去表达，这样可以使页面变得精练。
- 分支页面
分支页面的内容要相对独立，切忌重复。不必要的重复只能使访问者对你的网站丧失信心。分支页面导航功能要好，访问者单击鼠标不能超过三次便能到达目的地，应该说这是最低标准。一个无底洞式的网站，哪怕它的内容再好，也会让访问者失去耐心。
- 不要遗漏内容
画结构图时一定要细心、周全，保证不要有遗漏，还要为网站今后的扩容留置空间。假如网站建好以后再修改它的结构，那工作量会相当大。

以上几个方面都考虑到了，结构图就比较完善了。结构图的完善，标志着网站的“地基”打好了一半。图 1-1 所示是一个画好的结构图。

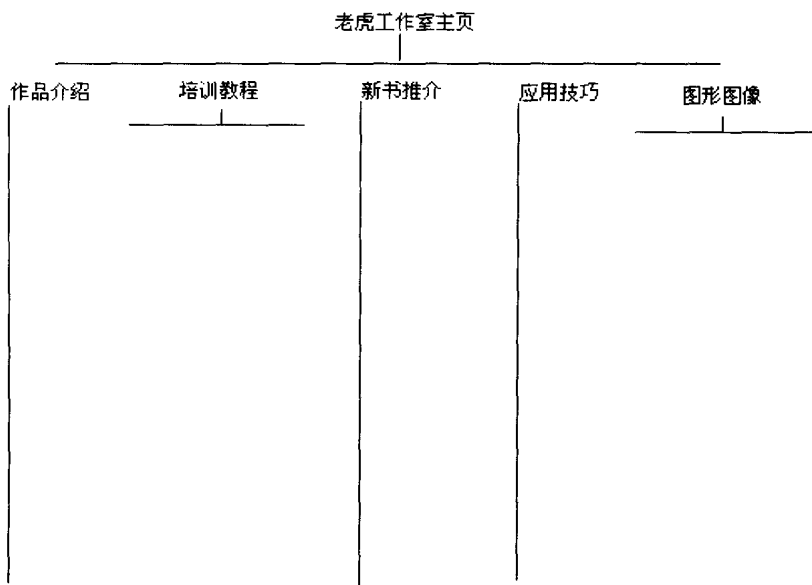


图 1-1 “老虎工作室”网站结构图

1.1.3 确定命名规则

还有一点也是非常重要的，可能很多人都忽略了。一个网站中，少则几百个文件，多则上万个甚至几十万个文件，怎样管理好这些文件呢？给文件命名是我们要作的第一项工作。在创建文件和目录的时候要有一个“命名规则”，有了具体的命名规则，在以后维护网页时，将节省大量的时间和精力。如果你是一个人独立完成一个网站的建设工作，那么你的命名规则就不需要照顾到其他人，文件可以按照自己的风格和习惯去命名；如果你是同别人合作完成一个网站，那么彼此间有一些“共识”会方便很多。

一般首页文件名为“index.htm”，如果页面是使用 ASP 语言编写的，那么文件名变为“index.asp”，如果是用 XML 语言编写的，文件名为“index.xml”。

文件名的开头不能使用数字、运算符等符号；分支页面的文件存放于自己单独的目录中，避免和其他文件存放在一起；图形文件存放于单独的目录中，如：“images”、“pics”等。文件的命名一般有以下 3 种方法：

- 汉语拼音

这是一种最简单的命名方法，即根据每个页面的标题或主要内容，提取两三个概括字，把它们的汉语拼音作为文件名。如“作品介绍”页面，我们提取“作品”这两个字的汉语拼音，因此文件名为“zuopin.htm”。

- 英文缩写

这种方法最复杂，一般适用于专有名词。如“Active Server Pages”这个专有名词一般用 ASP 来代替，因此文件名可以是“asp.htm”。



- 英文原义

如果你有一定的英文基础，这种方法较实用、准确。如“作品介绍”页面，我们可以为其起名为“intro_works.htm”。

提问：为什么做好的网页上传到服务器后，在浏览器中找不到它们？

回答：这个问题一般有两种可能。一种是文件名使用了中文名字。在给文件命名时，一般不要取中文名字，因为这会给浏览器的正常显示带来困难。另一种可能是文件名字母大小写混用。因为文件被传到服务器端后，文件名的大小写是有区别的，比如一个首页文件上传到服务器端后，其默认的文件名一般为“index.htm”，如果你不小心将首页的文件名改为“Index.htm”，那么浏览器就会找不到首页。

1.2 定义新站点

准备工作进行到这儿还没有完成，你还需要对网站页面的风格、版面设计、功能的使用等内容进行设计，但这些与建设一个网站的框架关系不大，因此我们把它们放到以后的各个章节去介绍。

本节我们主要以“老虎工作室”的网站（www.laohu.net）为例，向大家介绍如何使用 Dreamweaver 3 定义一个新站点。

在开始使用 Dreamweaver 3 之前，我们先来说明一下与其相关的一些信息。Dreamweaver 目前已经发展到 3.0 版本，是 Macromedia 公司针对网页制作推出的“三大利器”（Dreamweaver、Fireworks、Flash）中的一员。在 Macromedia 公司的网站“http://www.macromedia.com”中可以免费下载该软件。大家也可下载可用 30 天的测试版，功能与正式版没有什么不同。目前 Dreamweaver 3 的汉化软件大多是由国内的计算机爱好者制作的，不带有任何商业色彩。本文使用的汉化软件来自“http://brucez.hanhua.org”，大家可以到该网站去下载。

定义新站点

1. 首先在自己的硬盘上新建一个目录，作为即将建立的网站的根目录。
2. 然后进入 Dreamweaver 3 的网页编辑窗口中，新建一个空白的 HTML 文件，保存在根目录下，起名为“index.htm”，把它作为网站的首页。

目录和首页创建好了以后，定义站点前的准备工作便做好了。接下来，我们开始定义站点。

3. 在 Dreamweaver 3 的网页编辑窗口中，单击下拉菜单栏中的【站点】/【新建站点】项，在弹出的【定义站点】对话框中，输入各项定义新站点所需的信息，默认状态选择是【本地信息】，如图 1-2 所示。