

【新课标】

Dale
Seymour
Publications

培生教育出版集团
提供版权

小学生数学思维训练

著者 Dale Seymour
译者 朴玉

E
小学五年级

每天变得聪明一点



全美销量 175 万册

長 春 出 版 社

Pearson
Education

【新课标】探究式学习

每天变得聪明一点

小学生数学 思维训练

E

小学五年级

Dale Seymour 著

朴 玉 译

長 春 出 版 社

图书在版编目 (CIP) 数据

小学生数学思维训练【E·小学五年级】(原: Happy 数学 E) / (美) 德尔西蒙著; 朴玉译. —长春: 长春出版社, 2002.1 (2004.4 重印)
(每天变得聪明一点)

ISBN 7-80664-306-0

I 每... II. ①德... ②朴... III. 数学课-小学-课外读物
IV. G634

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 033613 号

责任编辑: 李 勇 贺宁宁 封面设计: 大 熊

“Getting Smarter Every Day by Dale Seymour, Chinese Translation © 2001 by Pearson Education, Inc., publishing as Dale Seymour Publications. Translated by permission.

Original copyright Getting Smarter Every Day © 2001 by Pearson Education, Inc., publishing as Dale Seymour Publications, 299 Jefferson Road, Parsippany, New Jersey 07054 USA.”

本书封面贴有 Pearson Education 出版集团激光防伪标签, 无标签者不得销售。

长 春 出 版 社 出 版

(长春市建设街 1377 号·邮编: 130061)

网址: <http://www.cccbs.net>

业务电话: 8563443 发行电话: 8561180

长春大图视听文化艺术传播中心设计制作

长春第二新华印刷有限责任公司印刷

新华书店经销

880 毫米×1230 毫米 大 16 开本 7.125 印张

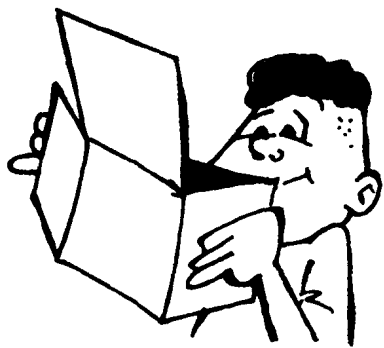
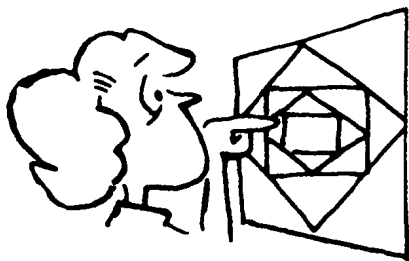
2002 年 1 月第 1 版 2004 年 4 月第 3 次印刷

定价: 12.00 元

前言

当你打开这套《小学生数学思维训练》，你就闯入了一个充满智力挑战与头脑冒险的数学迷宫世界。在这里，你将获准参加数字们召开的快乐晚会，在晚会上学会各种奇妙的数学魔法，和直线、圆、正方形、三角形们成为最好的朋友；在推理套环、视觉冲击、数字拼图、方格玫瑰、跳动的数字、地图拼图等一系列有趣的智力闯关游戏中变成一个快乐的“小精灵”，成为一个聪明绝顶的数学魔法师！你会发现，数学原来可以这么简单、有趣、好玩、富有挑战性！

好了，你一定想马上就开始了这次惊险、奇妙的数学探险旅行吧，那么，现在就调整好你的状态，开启闯入数学世界的智慧魔盘，深呼吸，1、2、3，挑战开始！



让我们轻松地了解数学概念和原理

页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	代数	应用题	形象思维
1	有多少?	■	■			■		■	■
2	这个帽子的高度……?		■						■
3	数字填字游戏				■				
4	加法串	■						■	
5	对称		■			■			■
6	旋转的正六边形		■			■			■
7	变戏法般的数字				■			■	
8	画图案		■						■
9	加法形	■		■				■	
10	规则的多边形		■						
11	数字的名字				■				
12	哪一个不同?		■			■		■	■
13	用直线画曲线		■						■
14	条纹正六边形								■
15	创造数组	■					■		
16	自然中的几何		■			■			■
17	目标练习	■					■	■	
18	旋转的圆环		■						■
19	跳动的数字			■	■			■	
20	佩丽设计的图案		■						■
21	形象思维		■	■		■			■
22	几何图案		■						■
23	常见的分币还是常识?	■				■		■	■
24	图案中的对称		■			■			■
25	相互关系			■	■	■	■	■	

页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	代数	应用题	形象思维
26	又一种正六边形		■			■			■
27	将盒子展开		■	■		■		■	■
28	画图案		■						■
29	解决问题	■	■	■		■	■	■	■
30	不可能的排列		■			■			■
31	非常有用的排除法			■				■	
35	同样的形状		■			■			■
33	因数宾果游戏	■					■	■	■
34	两条水平线		■						■
35	非常有用的排除法			■				■	
36	仔细观察	■	■				■	■	■
37	目标练习	■					■	■	
38	五角星		■			■			■
39	分数圆轮		■			■			■
40	多联骨牌		■	■		■		■	■
41	拼图游戏		■	■		■		■	■
42	各种各样的屋顶		■						■
43	火柴拼图		■	■		■		■	■
44	多联骨牌		■	■		■		■	■
45	环形的东西	■	■	■		■		■	■
46	相互交织的几何图案		■			■			■
47	赢得比赛的方法			■				■	
48	基本几何构造		■			■		■	■
49	你能画出这些图案吗?		■			■		■	■
50	星星图案		■			■		■	■

页码 题目

计算
几何关系
逻辑
算法
整体与部分
初级代数
应用题
形象思维

51	动手制作一个图案		■			■		■	■	■
52	画一个正五边形		■			■		■	■	■
53	折叠盒子		■	■		■		■	■	■
54	正方形拼图		■	■		■		■	■	■
55	我是谁?	■		■	■		■	■		
56	仔细观察事物		■			■				■
57	加法形	■					■	■		
58	同样的形状		■							■
59	将数字分组	■					■	■		
60	星星图案		■			■		■	■	■
61	有多少?	■	■			■		■	■	■
62	它们占了多少部分?	■	■			■		■	■	■
63	字母——数字填字游戏	■		■			■	■		
64	方格环		■			■				■
65	画角		■							■
66	万花筒中的图案		■			■		■	■	■
67	万花筒中的图案		■			■		■	■	■
68	标识		■			■				■
69	形象思维		■	■		■		■	■	■
70	H型拼图		■			■		■	■	■
71	数字难题	■		■	■		■	■		
72	字母对称		■							■
73	将盒子展开		■	■		■		■	■	■
74	错觉					■				■
75	解决难题	■		■	■	■	■	■	■	■

页码 题目

计算
几何关系
逻辑
算法
整体与部分
初级代数
应用题
形象思维

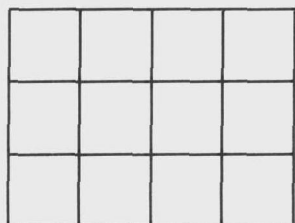
76	镶嵌花纹		■			■				■
77	直直的8	■		■		■	■	■		
78	用WORD这个英文单词你可以做什么呢?		■			■				■
79	你会辨认方向吗?	■	■	■		■		■		
80	几何图案		■			■		■	■	
81	字母——数字填字游戏	■		■			■	■		
82	又一种正六边形		■							■
83	目标练习	■					■	■		
84	八个全等的正方形		■			■		■	■	
85	分数值					■	■	■		
86	雕塑		■			■				■
87	待数的执照	■				■	■	■	■	
88	几何图案		■						■	■
89	形象思维		■	■		■		■	■	■
90	帕斯卡三角形	■				■	■		■	■
91	帕斯卡三角形中的三角数	■				■	■		■	■
92	在帕斯卡三角形中的奇数和偶数					■	■		■	■
93	历史故事	■		■	■	■	■	■	■	■
94	看图案		■							■
95	多少个正方形?	■	■	■	■	■	■	■	■	■
96	图形的转化		■			■		■	■	■
97	超级难题			■					■	
98	滑动、翻动和转动		■	■		■		■	■	■
99	解决问题	■		■	■	■	■	■	■	
100	数字的名字					■				

有多少？

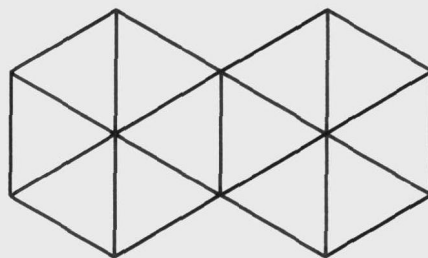
数一数找到的图形。



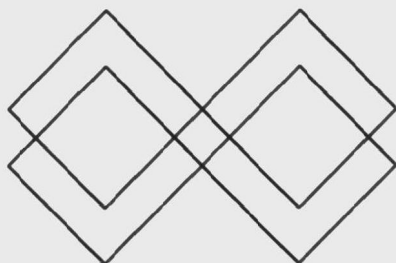
1. 一共有多少个正方形？



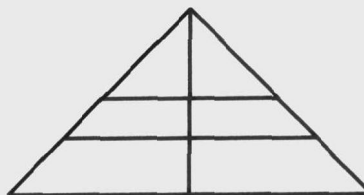
2. 一共有多少个菱形？



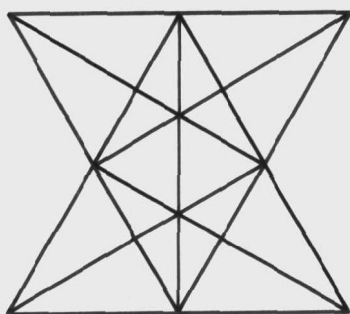
3. 一共有多少个长方形？



4. 一共有多少个梯形？

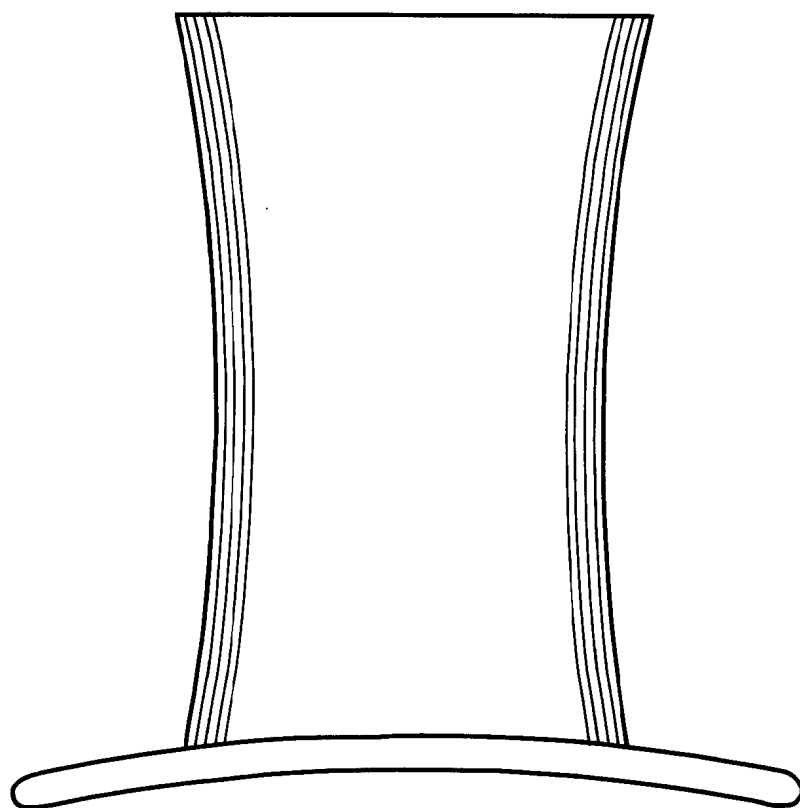


5. 一共有多少个平行四边形？



6. 一共有多少个平行四边形？

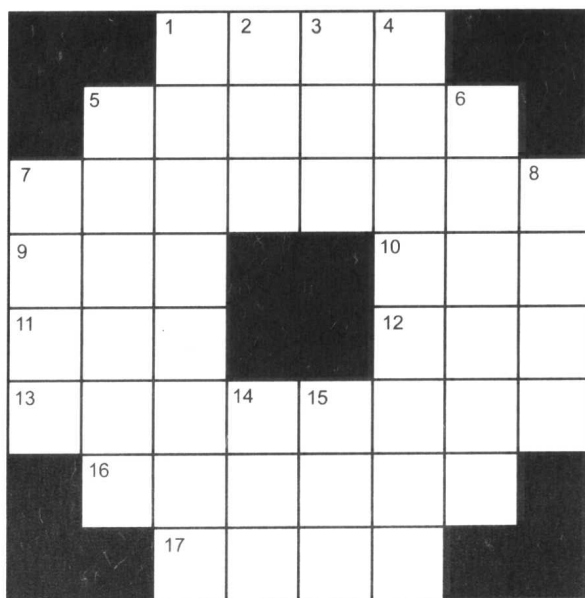




这个帽子的高度比帽子的宽度长吗？

数字填字游戏

根据下面提供的“线索”，将正确的数字填在方格中（不要用逗号）。



横 行

1. 七千六百四十三
5. 四十一万两千一百零八
7. 三千零六十万七百零一
9. 五百五十四
10. 二百八十三
11. 六百四十
12. 八百五十
13. 七千一百零三万五千零九十六
16. 九十二万零七
17. 九千九百二十八

竖 行

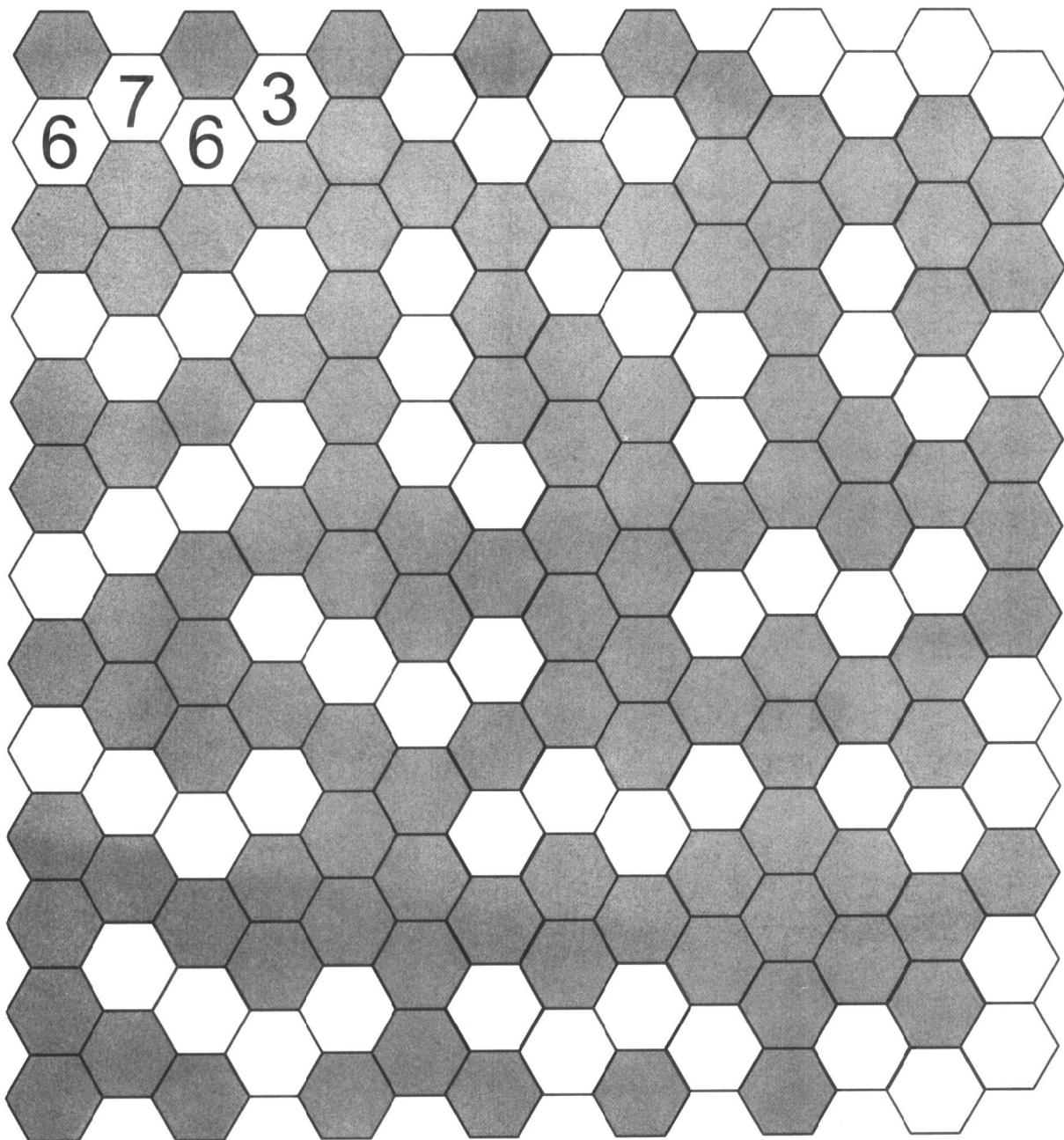
1. 七千一百六十四万零二十九
2. 六百二十
3. 四百一十
4. 三千零七十二万八千零八
5. 四十万五千四百一十九
6. 八十万八千五百九十七
7. 三千五百六十七
8. 一千三百零六
14. 三百零九
15. 五百零二

加法串



找出 16 个不同的和为 22 的加法串。

在四个相连的白色六边形中填上 4 个数字 (数字从 1-9 中选择), 使这四个数字的和为 22。同样的四个数字只能使用一次。



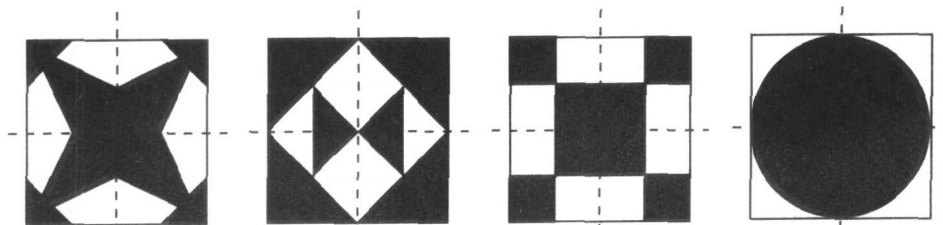
对 称

拼 板

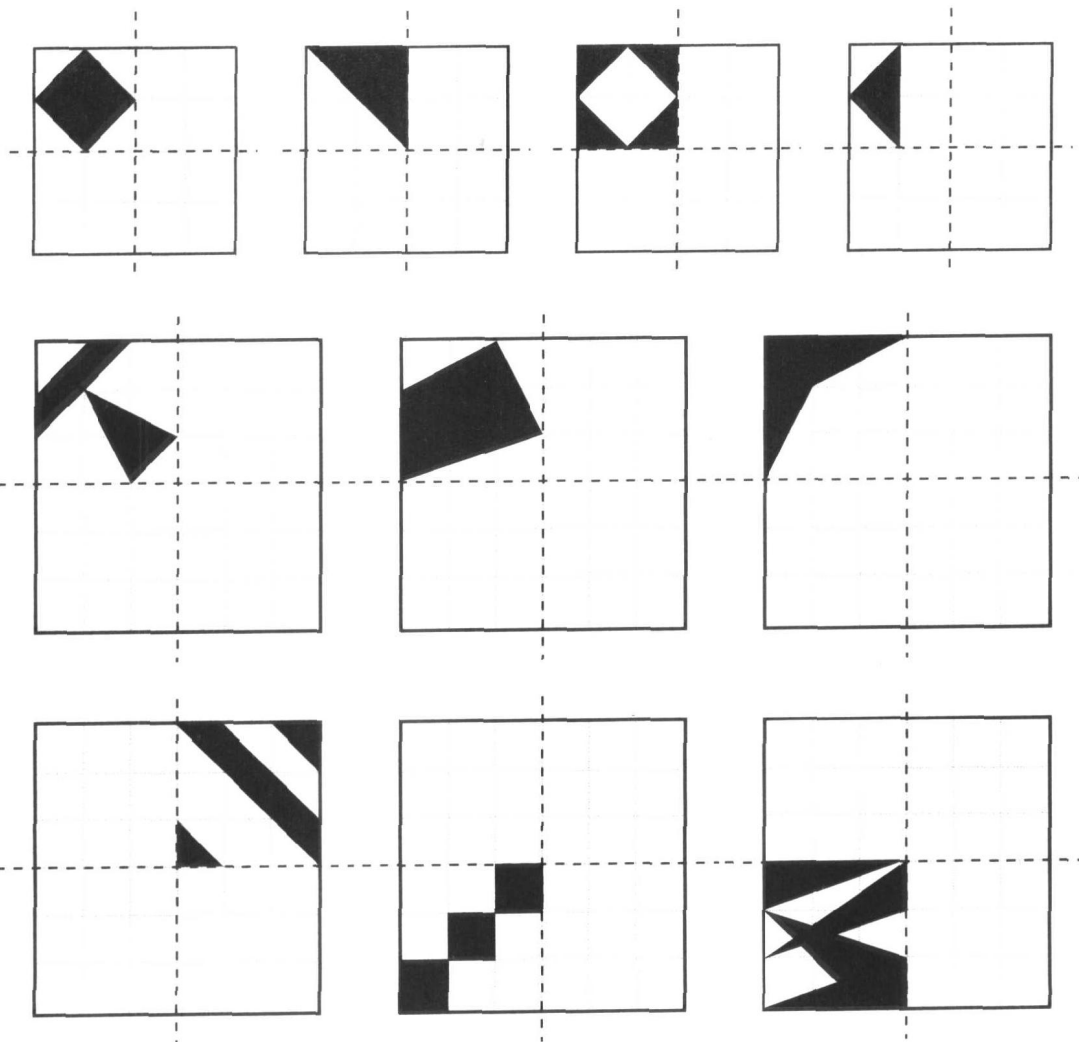
材料



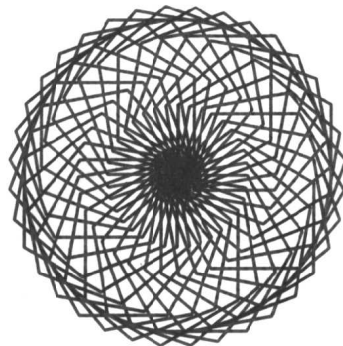
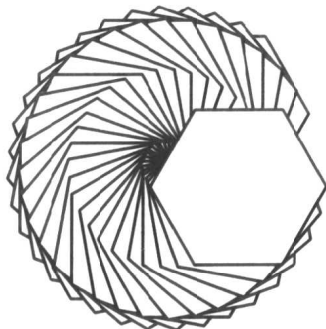
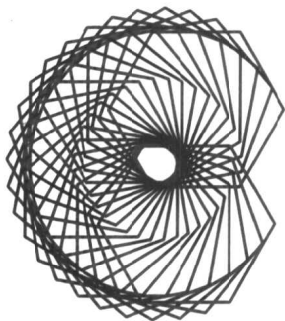
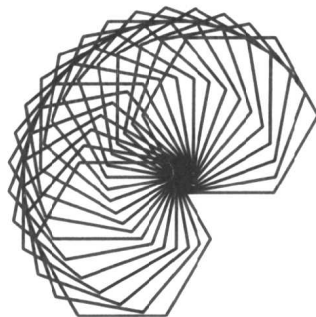
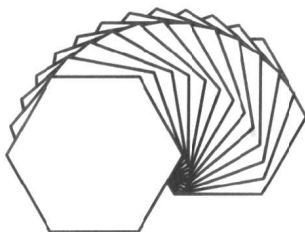
下面给出的图案都是对称的。注意每个图案都是以画虚线的垂直轴和水平轴为反射线的。



通过下面给出的水平对称轴和垂直对称轴，将已经给出的图案的一部分反射，完成整个图案。

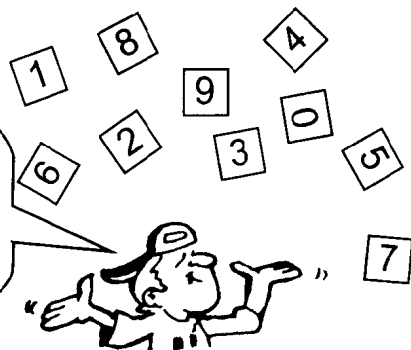


旋转的正六边形



变戏法般的数字

有时候为了回答某种问题，将数字按照一定顺序排列起来是非常重要的。



1. 按照一定顺序将**所有**和为 5 的三位数都列在下面。

1	0	4	1	3										
1	1	3	1											
1	2		2											

2. 按照一定顺序将**所有**和为 6 的三位数都列在下面。

1	0													
1	1													
1														

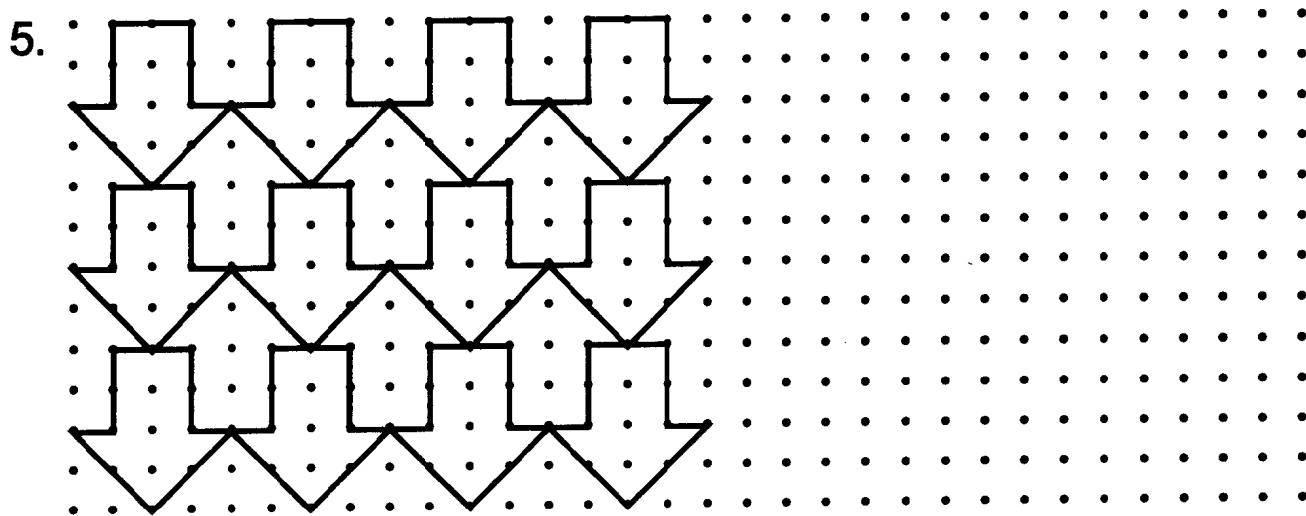
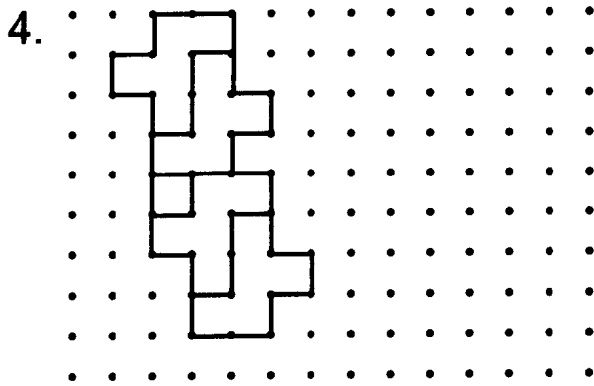
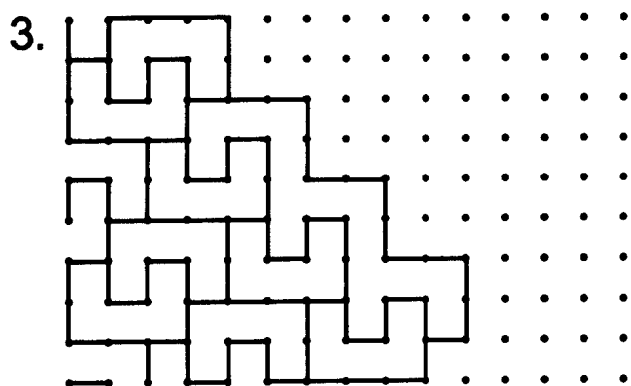
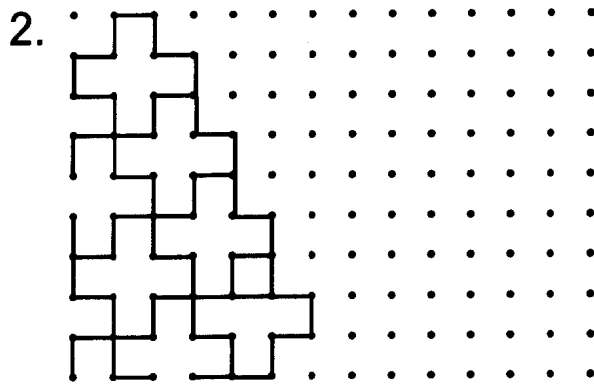
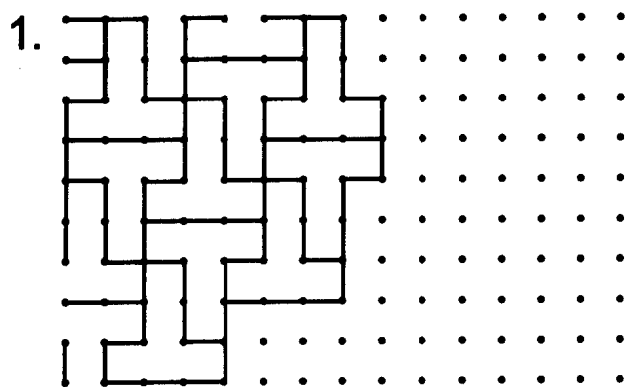
3. 按照一定顺序将**所有**和为 9 的三位奇数列在下面。

1	1													

画 图 案



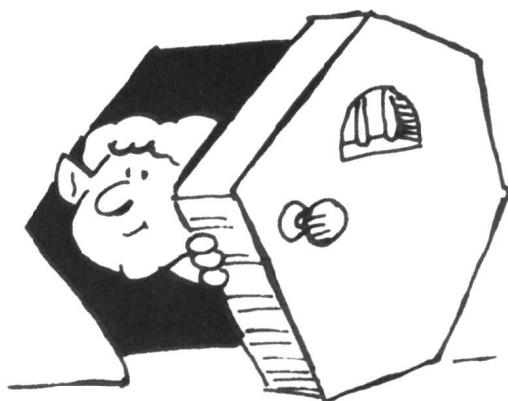
完成下面每组图案。



加法形

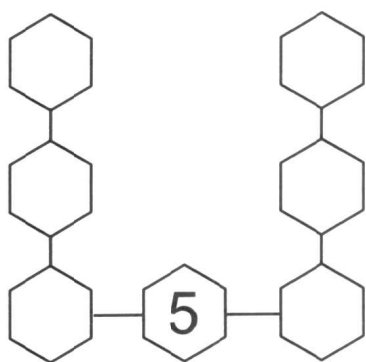


这是一个加法边，三个数字的和为15。加法形由加法边构成。



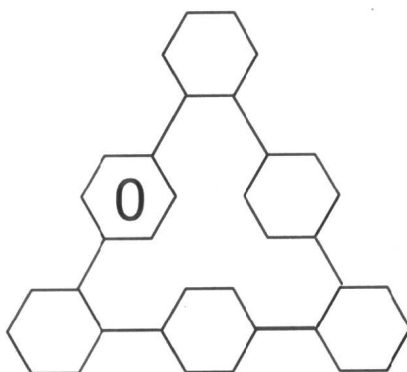
在下面的五个问题中，使用1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 这些数字做加法。在每一题中不要重复使用同一个数字。

1.



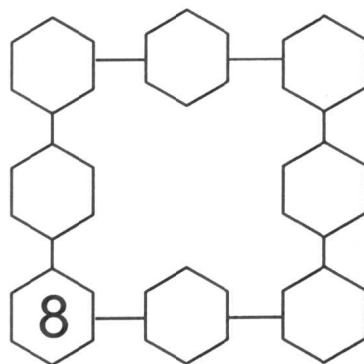
每一边的和为 14。

2.



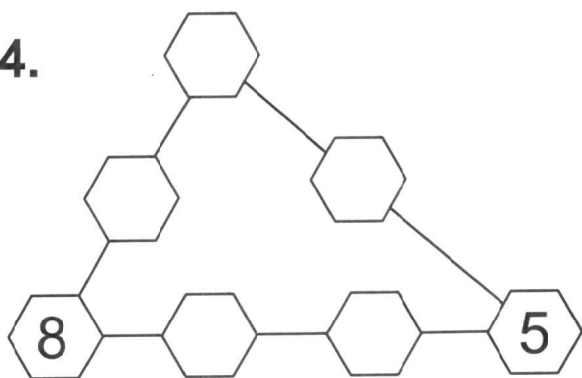
每一边的和为 13。

3.



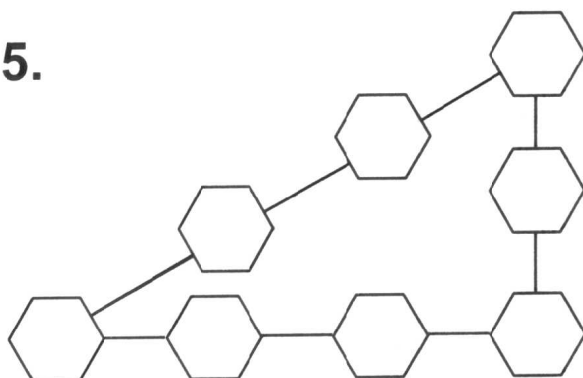
每一边的和为 15。

4.



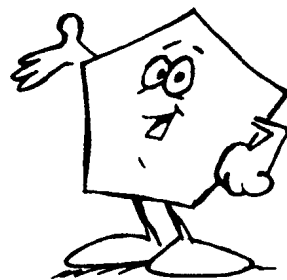
每一边的和为 15。

5.

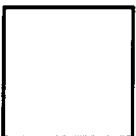
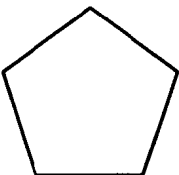
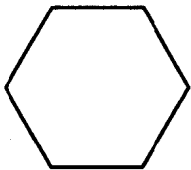
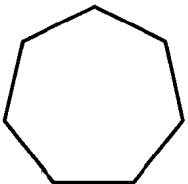
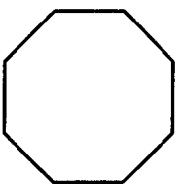
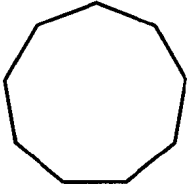
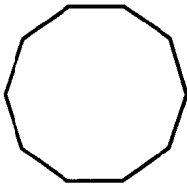
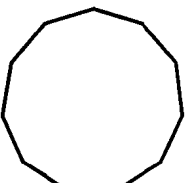
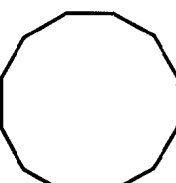
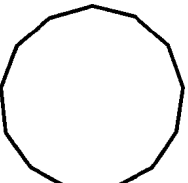
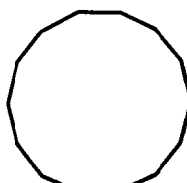
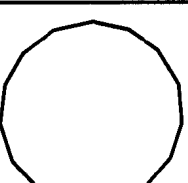
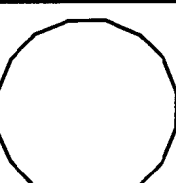
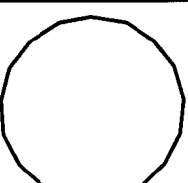
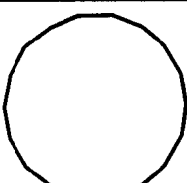
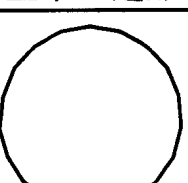
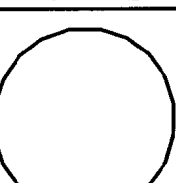
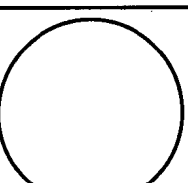


每一边的和为 16。

规则的多边形



多边形是一个以直线为边构成的封闭的图形。**规则的多边形**是等边等角的多边形。下面就是一些多边形的名字。

			
等边三角形	正方形	正五边形	正六边形
			
正七边形	正八边形	正九边形	正十边形
			
正十一边形	正十二边形	正十三边形	正十四边形
			
正十五边形	正十六边形	正十七边形	正十八边形
			■ ■ ■
正十九边形	正二十边形	正一百边形	

数字的名字



写出每个数字的名字。

1.

14 657

一万四千六百五十七

2.

48 749

3.

63 052

4.

70 006

5.

183 208

6.

905 704

7.

4 398 541

8.

45 056 002