

安盛UPC-10電腦學習機

竺思健 編著

| | | | | | | | | | | | | |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 0366 | 039A | 03E1 | 041A | 045A | 0499 | 04D2 | 050B | 054F | 0583 | 05B7 | 05F9 | 062A |
| 0369 | 039D | 03E2 | 041B | 045C | 049A | 04D4 | 050A | 0550 | 0585 | 05B9 | 05FB | 062B |
| 036A | 03A0 | 03E4 | 041E | 045D | 049B | 04D6 | 050C | 0553 | 0586 | 05BC | 05FC | 062C |
| 036B | 03A3 | 03E6 | 0421 | 045E | 049D | 04D7 | 050E | 0554 | 0587 | 05BD | 05FD | 062D |
| 036E | 03A4 | 03EB | 0423 | 045F | 049E | 04D8 | 0510 | 0555 | 0588 | 05C0 | 05FE | 0630 |
| 036F | 03A6 | 03EB | 0425 | 0461 | 049F | 04DA | 0512 | 0557 | 058B | 05C1 | 0601 | 0631 |
| 0370 | 03A9 | 03EC | 0428 | 0464 | 04A1 | 04DC | 0514 | 0559 | 058C | 05C3 | 0602 | 0632 |
| 0373 | 03AA | 03ED | 042B | 0466 | 04A2 | 04DE | 0516 | 055B | 058D | 05C7 | 0603 | 0633 |
| 0374 | 03AB | 03EF | 042C | 0469 | 04A3 | 04DF | 0518 | 055C | 058E | 05C8 | 0605 | 0635 |
| 0377 | 03AD | 03F1 | 042D | 046B | 04A5 | 04E1 | 051A | 055D | 058F | 05CA | 0606 | 0636 |
| 037B | 03AE | 03F7 | | | | 04E2 | 051B | 055E | 0591 | 05CC | 0608 | 0638 |
| 037E | 03B1 | 03 | | | | | | | | CD | 0609 | 0639 |
| 037F | 03B4 | 07 | | | | | | | | CF | 060C | 063B |
| 0380 | 03B7 | C | | | | | | | | 2 | 060F | 063F |
| 0381 | 03BA | | | | | | | | | | 610 | 0642 |
| 0382 | 03 | | | | | | | | | | 11 | 0646 |
| 0383 | 03BF | | | | | | | | | | 613 | 0647 |
| 0384 | 03C1 | | | | | | | | | | 614 | 0648 |
| 0386 | 03C7 | | | | | | | | | | 615 | 064A |
| 0388 | 03C | | | | | | | | | | 616 | 064C |
| 0389 | 03I | | | | | | | | | | 17 | 064D |
| 038A | 03 | | | | | | | | | | 8 | 064E |
| 038B | 03L | 0407 | 0448 | 04B4 | 048D | 04F4 | 0504 | 0571 | 05H3 | 05E8 | 0619 | 0650 |
| 038C | 03CA | 040A | 0449 | 0487 | 04BE | 04F5 | 0539 | 0572 | 05A6 | 05E9 | 061A | 0652 |
| 038D | 03CD | 040C | 044A | 048A | 04BF | 04F6 | 053C | 0575 | 05A7 | 05EB | 061C | 0654 |
| 79E | 03CE | 040D | 044D | 048B | 04C1 | 04F8 | 053D | 0576 | 05AA | 05ED | 061E | 0656 |
| 79F | 03D1 | 040E | 044F | 048D | 04C2 | 04FA | 053E | 0577 | 05AB | 05EE | 0620 | 0658 |
| 90 | 03D4 | 0410 | 0451 | 048E | 04C4 | 04FC | 053F | 0578 | 05AC | 05EF | 0621 | 0659 |
| 72 | 03D5 | 0413 | 0452 | 0490 | 04C7 | 04FE | 0541 | 057A | 05AD | 05F0 | 0622 | 065A |
| 73 | 03D6 | 0414 | 0453 | 0493 | 04CB | 0500 | 0544 | 057D | 05AE | 05F1 | 0624 | 065C |
| 76 | 03D7 | 0415 | 0454 | 0495 | 04CF | 0502 | 0547 | 057E | 05B1 | 05F2 | 0626 | 0660 |
| 77 | 03DA | 0416 | 0455 | 0496 | 04D0 | 0504 | 0549 | 0580 | 05B2 | 05F4 | 0627 | 0661 |
| 78 | 03DD | 0417 | 0458 | 0498 | 04D1 | 0506 | 054C | 05B1 | 05B4 | 05F7 | 0629 | 0661 |



全華科技圖書股份有限公司印行

安盛UPC-10電腦學習機

竺思健 編著

| | | | | | | | | | | | |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 0366 | 039A | 03E1 | 041A | 045A | 0499 | 04D2 | 0508 | 054F | 0583 | 05B7 | 05F9 |
| 0369 | 039D | 03E2 | 041B | 045C | 049A | 04D4 | 050A | 0550 | 05B5 | 05B9 | 05FB |
| 036A | 03A0 | 03E4 | 041E | 045D | 049B | 04D6 | 050C | 0553 | 0586 | 05BC | 05FC |
| 036B | 03A3 | 03E6 | 0421 | 045E | 049D | 04D7 | 050E | 0554 | 0587 | 05BD | 05FD |
| 036E | 03A4 | 03E8 | 0423 | 045F | 049E | 04D8 | 0510 | 0555 | 0588 | 05C0 | 05FE |
| 036F | 03A6 | 03EB | 0425 | 0461 | 049F | 04DA | 0512 | 0557 | 058B | 05C1 | 0601 |
| 0370 | 03A9 | 03EC | 0428 | 0464 | 04A1 | 04DC | 0514 | 0559 | 058C | 05C3 | 0602 |
| 0373 | 03AA | 03ED | 042B | 0466 | 04A2 | 04DE | 0516 | 055B | 058D | 05C7 | 0603 |
| 0374 | 03AB | 03EF | 042C | 0469 | 04A3 | 04DF | 0518 | 055C | 058E | 05C8 | 0605 |
| 0377 | 03AD | 03F1 | 042D | 046B | 04A5 | 04E1 | 051A | 055D | 058F | 05CA | 0606 |
| 037B | 03AE | 03F4 | 042F | 046C | 04A7 | 04E2 | 051C | 055F | 0591 | 05CC | 0608 |
| 037E | 03B1 | 03F6 | 0430 | 046F | 04A9 | 04E4 | 051E | 0561 | 0592 | 05CD | 0609 |
| 037F | 03B4 | 03F9 | 0431 | 0473 | 04AA | 04E5 | 0521 | 0563 | 0594 | 05CF | 060C |
| 0380 | 03B7 | 03FE | 0434 | 0474 | 04AB | 04E7 | 0522 | 0564 | 0596 | 05D2 | 060F |
| 0381 | 03BA | 03FE | 0435 | 0476 | 04AC | 04E8 | 0525 | 0565 | 0597 | 05D5 | 0610 |
| 0382 | 03BC | 03FF | 0436 | 0477 | 04AD | 04E9 | 0529 | 0567 | 0598 | 05DB | 0611 |
| 0383 | 03BF | 0400 | 0439 | 0478 | 04BO | 04EB | 052A | 0569 | 0599 | 05DB | 0613 |
| 0384 | 03C1 | 0402 | 043C | 047B | 04B2 | 04ED | 052C | 056B | 059C | 05DC | 0614 |
| 0386 | 03C2 | 0404 | 0440 | 047C | 04B5 | 04EE | 052D | 056C | 059F | 05DF | 0615 |
| 0388 | 03C4 | 0405 | 0443 | 047F | 04B8 | 04EF | 052E | 056D | 05A0 | 05E0 | 0616 |
| 0389 | 03C5 | 0406 | 0444 | 0482 | 04BB | 04FO | 0531 | 056E | 05A1 | 05E2 | 0617 |
| 038A | 03C6 | 0408 | 0446 | 0483 | 04BC | 04F2 | 0534 | 0570 | 05A2 | 05E5 | 0618 |
| 038B | 03C9 | 0409 | 0448 | 0484 | 04BD | 04F4 | 0538 | 0571 | 05A3 | 05E8 | 0619 |
| 038C | 03CA | 040A | 0449 | 0487 | 04BE | 04F5 | 0539 | 0572 | 05A6 | 05E9 | 061A |
| 038D | 03CD | 040C | 044A | 048A | 04BF | 04F6 | 053C | 0575 | 05A7 | 05EB | 061C |
| 038E | 03CE | 040D | 044D | 048B | 04C1 | 04FB | 053D | 0576 | 05AA | 05ED | 061E |
| 038F | 03D1 | 040E | 044F | 048D | 04C2 | 04FA | 053E | 0577 | 05AB | 05EE | 0620 |
| 0390 | 03D4 | 0410 | 0451 | 048E | 04C4 | 04FC | 053F | 0578 | 05AC | 05EF | 0621 |
| 0392 | 03D5 | 0413 | 0452 | 0490 | 04C7 | 04FE | 0541 | 057A | 05AD | 05FO | 0622 |
| 0393 | 03D6 | 0414 | 0453 | 0493 | 04CB | 0500 | 0544 | 057D | 05AE | 05F1 | 0624 |
| 0396 | 03D7 | 0415 | 0454 | 0495 | 04CF | 0502 | 0547 | 057E | 05B1 | 05F2 | 0626 |
| 0397 | 03DA | 0416 | 0455 | 0496 | 04DO | 0504 | 0549 | 0580 | 05B2 | 05F4 | 0627 |
| 0398 | 03DD | 0417 | 0458 | 0498 | 04D1 | 0506 | 054C | 05B1 | 05B4 | 05F7 | 0629 |



全華科技圖書股份有限公司印行



全華圖書 版權所有 翻印必究
局版台業字第0223號 法律顧問：陳培豪律師

安盛UPC-10電腦學習機

竺思健 編著

出版者 全華科技圖書股份有限公司
北市龍江路76巷20-2號
電話：581-1300・564-819
581-1362・581-1347
郵局帳號：100836

發行人 蕭而鄭
印刷者 欣瑜彩色印刷廠
定 價 新臺幣 120 元
初 版 中華民國71年9月



一位學生感嘆科技進步的神速，而說出一句語重心長的話，他說：「在未來的歲月裡，不懂電腦，您將會失業」，這不是危言聳聽，廿世紀的今天，電腦的普及已擴充了人類的腦力與智慧，更由於近幾年來，電腦的大量運用，已不再限於政府機關或工商企業，舉凡國防、教育、工業、文化、育樂以及家庭中都與電腦產生息息相關的影響，也因此改變了我們生活的結構，譬如工廠生產需要電腦的自動化操作，行政機關需要電腦精密、快速的工作效能，學生需要電腦多變化的輔助教學，工商業需要電腦處理龐雜的事務，家庭主婦需要電腦安排日常生活來減輕家務的煩瑣，甚且育樂界由於電腦的變化多端，亦由單純的戶內、戶外娛樂而提昇為益智的科技遊樂，不僅如此，今後日常生活產品亦與電腦相關聯——微電腦的洗衣機、冷氣機、微波爐、電動玩具、電話、手錶、電算機……因此做為一個現代人，我們應有一個共同的體認，資訊工業的來臨已不容抹煞，為了迎接嶄新的明天，現代的青年能不懂電腦嗎？

近幾年來，歐美先進國家「電腦專售店」已在各城市、鄉鎮間處處可見，而且人潮擁擠的不分男女老幼都興趣盎然的選購電腦，更可喜的是國小學生專心一致的操作電腦，由此我們可以了解，時代的趨勢實已到了「資訊普及化，電腦生活化」的程度，在此科技的提昇中，國人應該摒除對電腦的好奇與觀望，只要我們努力的充實電腦知識，將不怕即已來臨的資訊衝擊，而在舉世科技的競爭中不致淪為「落後國家」，中國人是聰

明的，只要去做，我們的資訊工業將是世界的佼佼者，不信！您可以試試看。

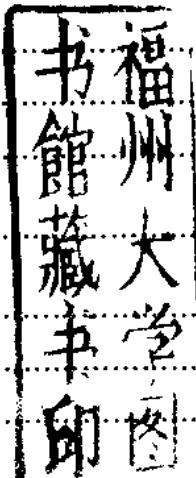
爲配合政府推動資訊教育，使高中以上的同學進入微電腦的領域，本公司特經由專業工程師悉心研究改良，期以最高的應用價值貢獻給初學者的安盛電腦學習機UPC-10已研展完成，本公司爲達普及各程度的目的，特邀請了數位高中至大專的學生，不斷運用、學習、操作，不斷的改良，並以大衆化的價格展現給國人，本書即以此UPC-10學習機爲主，由淺入深的介紹微電腦實物，由於本書與UPC-10學習機相輔相成的配合，一定能幫助初學者了解微電腦，已有基礎的，更可以本書的實習來擴充微電腦的功能，在學習中您會發覺電腦的奧秘是愈「玩」愈有趣，愈深入愈覺得電腦的寶藏，挖之不盡，取之不竭，希望由於讀者學習的熱忱，帶動國家欣欣向榮的資訊革命，這是我們全體工作同仁最大的心願。

本書雖已精心編著，但仍希望先進同業不吝指教，學習者多予批評，期使本書的內容更能盡善盡美。

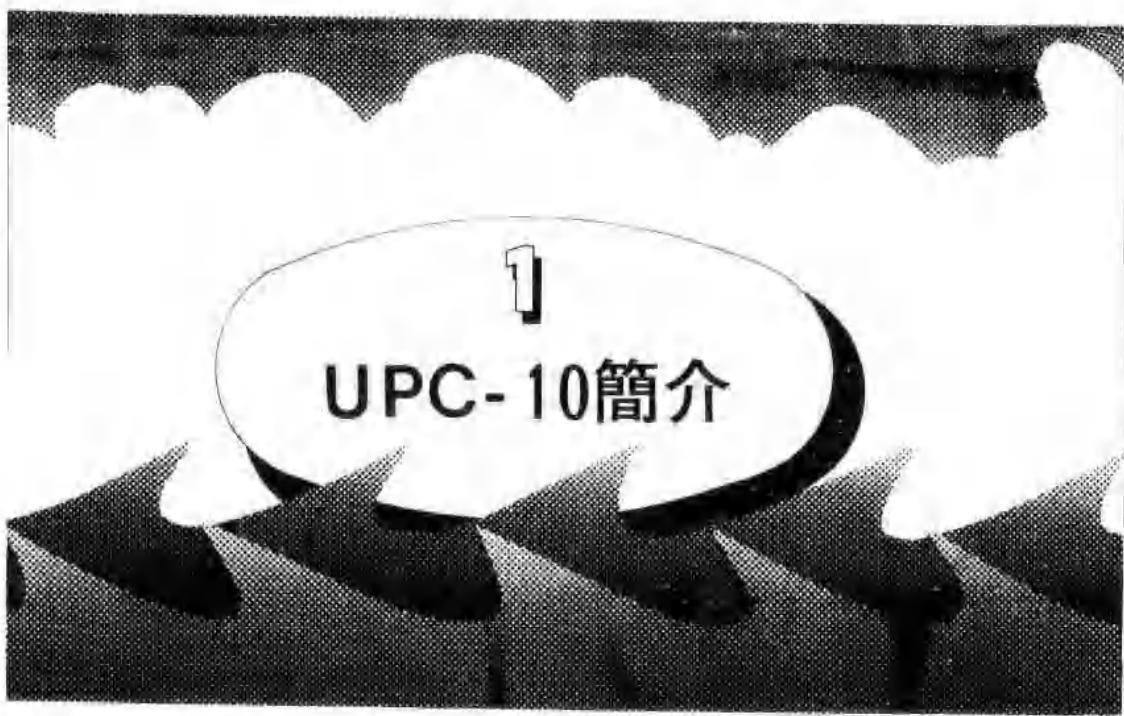
安盛電腦公司

目 錄

| | |
|---------------------|----|
| 第一章 UPC-10簡介 | 1 |
| 1-1 UPC-10 簡介 | 1 |
| 1-2 UPC-10 特性介紹 | 1 |
| 1-3 ROM | 3 |
| 第二章 按鍵操作說明 | 5 |
| 2-1 按鍵說明 | 5 |
| 2-2 按鍵操作 | 6 |
| 2-3 NMI 測試 | 10 |
| 第三章 軟體程式實作 | 11 |
| 3-1 資料傳送練習 | 11 |
| 3-2 基本算術與邏輯操作指令之運用 | 14 |
| 3-3 跳越指令與程式環路 | 20 |
| 3-4 堆疊記憶與副程式 | 26 |
| 3-5 旋轉、移位指令與乘法程式 | 31 |
| 3-6 數字鐘實作 | 36 |



| | |
|------------------------------|------------|
| 3-7 DISPLAY 應用(一)..... | 39 |
| 3-8 電話自動撥號..... | 41 |
| 3-9 馬錶計時器..... | 45 |
| 3-10 計算成績總合..... | 46 |
| 3-11 DISPLAY 應用(二)..... | 48 |
| 3-12 DISPLAY 應用(三)..... | 51 |
| 3-13 九九乘法表..... | 53 |
| 3-14 數字遊戲..... | 58 |
| 3-15 交通號誌燈控制裝置..... | 66 |
| 3-16 位址內容之轉移..... | 69 |
| 3-17 簡易廣告燈..... | 70 |
| 3-18 EPROM WRITER 程式燒錄機..... | 71 |
| 3-19 UPC-10 監督程式..... | 78 |
| 第四章 Z-80CPU指令群..... | 99 |
| 4-1 指令種類概述..... | 99 |
| 4-2 訂位址的模式..... | 101 |
| 4-3 指令的操作碼..... | 103 |
| 附錄一 Z80組合語言..... | 119 |
| 1. 組合語言..... | 119 |
| 2. 組合指令..... | 120 |
| 3. Z80組合程式語言的規則..... | 122 |

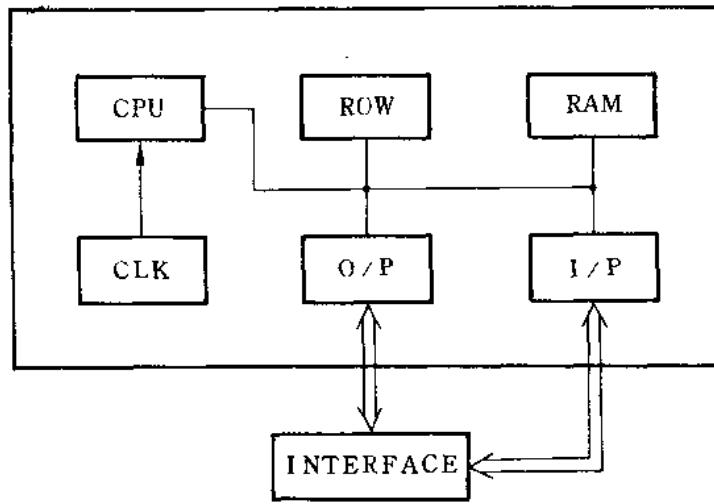


1-1 UPC-10簡介

- (1) UPC 微電腦學習機是本公司經過專業工程司不斷的研究收進，期使初學者能由淺入深的進入微電腦領域，而研展出此部有 18 種操作實習課題之 UPC-10 微電腦學習機，它的實用與應用之廣泛，將使您對電腦充滿了自信與學習熱忱，讓我們共同以 UPC-10 來迎接微電腦科技的新紀元。
- (2) UPC-10 的硬體結構係採用 Z-80 CPU，其電源為單一的 +5 V 直接裝於 PC 板上，耗用電流靜態約為 3 到 5 A 左右。若須擴充，電流無不足之顧慮。
- (3) 當本機使用它完全熟悉後，可以作更多種的用途：
諸如 EPROM 及 PROM 複製機、STEP MOTOR CONTROL，甚至可作 CNC 或程序控制等。

1-2 特性介紹

- (1) 內含：微處理機（MICRO-PROCESSOR）ROM、RAM、及 I/O CONTROL。
- (2) 硬體結構：
 - ① 採用 Z-80 CPU，共有 158 個指令集。
 - ② ROM 用 2 K × 8 或 4 K × 8 之 EPROM 2716 2732。



基本結構圖

- ③ RAM用 2114×4 或 $2114 \times 2 + 5101 \times 2$ 和 $2 K \times 8$ 的RAM 6116×4 。
- ④ I/O：使用8255，有24個I/O LINE，作為鍵盤和顯示界面的連繫，使學者了解界面之使用技巧。
- ⑤ DISPLAY：7個 $1 \times 1.9\text{cm}$ 的7-SEGMENT LED DISPLAY。
- ⑥ KS：有24個鍵，並有FUNCTION之功能等於增加了10個鍵。
- ⑦ 頻率：為1.79MHZ。
- ⑧ 錄音界面：一般錄音機均可，錄放速度比其他之微處理機快10倍。
- ⑨ 電源： $+5\text{V}$ ， $3 - 5\text{Amp}$ 。在擴充時不必考慮電源不足之問題。
- (3) 監督程式：
 - ① DISPLAY的顯示。
 - ② MEMORY之READ及WRITE。
 - ③ MOVE功用。
 - ④ INTERRUPT作用。
 - ⑤ CPU之REGISTER顯示和更改。
 - ⑥ TAPE的存取。
 - ⑦ 界面元件控制。
 - ⑧ 內容之修改。
 - ⑨ 系統之設定。
 - ⑩ RL之計算。
 - ⑪ DELETE之功能。
 - ⑫ INSERT之功能。

- (13) 音樂按鍵。
- (14) 本身MEMORY TEST。

1-3 ROM

(1) ROM (Read-Only -Memory) :

只讀記憶是將輸出字與輸出之間建立成某種的關係的系統，其功用能將一種數碼變換成另一種數碼。一個只讀記憶可以被當作一個輸入的解碼器後面再連接一個輸出碼的編碼器，任何輸入碼的輸出均可一再地被讀出，而且資料可藉此而永存。因此系統具有“不變的記憶”能力，且除非增減記憶單位，否則其間之函數關係永不變更。

(2) EPROM :

可抹除可規劃的只讀記憶，能規劃成具有導體的作用。但是，如果需要的話，也可回復它原來的非導體狀態。這對程式尚未確定的“原型系統”或需要定期更新只讀記憶程式的設備而言甚佳。

(3) RAM (Random-Access -Memory or Read / Write Memory) :

隨機出入記憶或稱讀／寫記憶。

在計算機、資訊處理、及控制系統中時常需要儲存數位資料，同時當需要時還要把它尋回來。即當需要時可以隨意地將資料放到以半導體式為記憶陣列之每個儲存單元中或自其中取出來。

目前單石的RAM是以雙載子的或金氧化的電晶體作為儲存及支助電路。其優點較磁蕊記憶成本低、尺寸小、消耗較少的功率、資料的出入較快，同時讀取時不會損壞陣列本身。然而，RAM當電源失效時其內部所有資料都會遺失。

(4) 微處理機與微計算機：

微處理機 (Microprocessor) 是一個單獨的晶片，其中含有一般用途的處理、控制以及（或者）計算系統所需之算術、邏輯和控制電路。這種組合體就是系統的中央處理單元 (C P U)，以 Z - 80 為 CPU 是包裝成工業標準的 40 脚 (pin dual)。

(5) 記憶位址分配：

| | |
|---------|---------------------------|
| 0 0 0 0 | |
| 0 7 F F | ROM1 MONITOR |
| 0 8 0 0 | |
| 0 F F F | ROM2 2516, 2716 及 RAM6116 |
| 1 0 0 0 | |
| 1 7 F F | ROM3 2516, 2716 及 RAM6116 |
| 1 8 0 0 | |
| 1 F F F | ROM4 2516, 2716 及 RAM6116 |
| 2 0 0 0 | |
| 2 7 F F | ROM5 2516, 2716 及 RAM6116 |
| 2 8 0 0 | |
| 2 B F F | RAM6 2114 |
| 2 C 0 0 | |
| 2 F F F | RAM7 2114 |

ROM-1監督程式用 ROM-2至5供擴充用，EPROM或RAM。

RAM：2B90-2BF9監督程式用。

(6) I/O位址分配

| | |
|-----|--------------------------------|
| 0 8 | 8255 : control word |
| 0 9 | 4503 : 輸入 |
| 0 A | 825 4099 : 輸出 |
| 0 B | 74 LS 273 : 輸出 |
| 0 0 | |
| 0 7 | 4503 |
| 1 0 | |
| 1 7 | 4099 |
| 2 0 | |
| 2 7 | 74 LS 273 |



2-1 執行按鍵命令

- (1) RESET：重置新工作開始，使程式不變，顯示幕顯示 UPC-10，並清除中斷設施。
- (2) AD 鍵：設定操作型態為 ADDRESS MODE，使用者可按入任何十六進位之 ADDRESS 而顯示該位址之資料內容于右方。
- (3) DA 鍵：設定顯示與輸入 DATA INPUT MODE，顯示在右方兩個數字上，使用者可輸入任何之十六進位數字資料，並同時由監督程式將此按入的資料數據存入記憶元體內。
- (4) +、- 鍵：在 ADDRESS 或 DATA INPUT MODE 時 + 或 - 鍵可使顯示幕左方之 ADDRESS COUNTER 加 1 或減 1 當執行 REGISTER DISPLAY 時可改變左方顯示之 CPU REGISTER，再者是在執行 BN, MV, RL, TD, TL 等鍵時，可藉著 + 或 - 鍵以改變其所設定函數之位址。
- (5) FS 鍵：主要功能在減少按鍵的設施，同一個鍵可藉著 FS 鍵使其有兩種功能先按 FS 鍵後，再配合其他鍵使用以產生，BR, BN, MV, RL, TD, TL 鍵等。
- (6) FS/BP 鍵：BREAK POINT SETTING，在使用使程式設計一暫時中斷點，使程式執行到此處暫時停止交由監督程式接管全機之控制，使用者可藉監督程式之協助檢視其程式執行結果是否正確，對 MEMORY 或 CPU REGISTER 作必要之修改，而後再繼續執行下面未完成之程式。

- (7) FS/BN鍵功能：BREAK POINT SKIP NUMBER，在修改PROGRAM LOOP時，若設BREAK POINT在此LOOP間，則可設定BN值，以決定發生BREAK作用是在執行PROGRAM LOOP遇到幾次後才生效，此功能使煩長的PROGRAM LOOP偵錯工作變得輕鬆容易。
- (8) FS/MV鍵功能：MOVE MEMORY BLOCK。利用MV鍵之功能可以容易地搬移程式資料，以達到編排容易之效用。
- (9) FS/RL鍵功能：RELATIVE ADDRESS PROCESSING RECATIVE：JUMP，在程式之安排上除可節省MEMORY外，更可在整個PROGRAM移位時不必更改OPERAND等優點。RL鍵功能專為計算此RELATIVE ADDRESS而設，使用者只要按入RELATIVE JUMP OP. CODE之對應ADDRESS，以及需要JUMP的絕對ADDRESS，再按GO鍵即可計算好RELATIVE ADDRESS並存妥在OP，CODE之後面，若RELATIVE ADDRESS超過+128或-127則亮出ERROR。
- (10) FS/TD, TL鍵：AUDIO TAPE DUMP AUDIO TAPE LOAD，儲存資料到錄音帶上按TD鍵，隨後將資料命名按入，函數置起始位置，函數置終止位置。檢查無誤後按GO鍵即開始執行傳送資料到錄音帶之工作。傳送完後顯示幕亮出END，若ADDRESS錯誤其亮出ERROR，資料自錄音帶取回，則按TL鍵，隨後按入命名再按CO鍵即可開始執行TAPE LOAD。監督程式首先找尋帶內是否有相同的命名，有則讀入起始位置，終止位置以及長度(LENGTH)與CHECK SUM並計算LENGTH是否相符合。若相符合則讀入其後之DATA BLOCK。DATA BLOCK讀入過程中隨時檢查，FRAME ERR OR，讀完後並做CHECK SUM核對。一切無誤則顯示出END否則顯示ERROR。
- (11) GO鍵：GO鍵之用途很多，在AD、DA兩種MODE下按GO鍵，則顯示器在顯示之ADDRESS開始執行程式，在MV、RL、TD、TL，鍵後按GO鍵，則開始執行各操作鍵指定功能。
- (12) BK鍵：在執行中停止。

2-2 UPC-10 TD, TL, MV, RG, MT鍵之功能及操作步驟及方法

(1) TD, (2) TL, (3) MV, (4) RC, (5) MT鍵之功能及操作步驟及方法：

- (1) TD鍵：AUDIO TAPE DUMP 此鍵為將程式錄到磁帶上所用，錄音時將程式命名，然後按入起始及終止地址，接著接妥錄音機與本機TD插孔，按下PLAY及RECORD最後再按GO鍵，此時DISPLAY全滅，待出現END時即為錄製完成。

操作步驟：

- ① 先按 RS 鍵：UPC - 10
 - ② 按 AD 鍵：2 . 8 . 0 . 0 XX
 - ③ 按 FS 鍵：FS
 - ④ 按 TD 鍵：0 —— X . X . X . X . 此時插入程式代號
 - ⑤ 按 + 鍵：1 —— X . X . X . X . 鍵入起終地址
 - ⑥ 按 + 鍵：2 —— X . X . X . X . 鍵入終止地址
 - ⑦ 錄音機接受 (MIC 插孔與 UPC - 10 之 MIC 插孔連接) 並使之作錄音工作。
 - ⑧ 按 GO 鍵：待 DISPLAY 顯示 END 即完成。
- (2) TL 鍵：AUDIO TAPE LOAD 微電腦要從磁帶上取程式資料用，按下磁帶上程式命名再按 GO 鍵，然後錄音機與之連接，做放音工作，直到 END 為止。

操作步驟：

- ① 按 RS 鍵：UPC -- 10
 - ② 按 AD 鍵：2 . 8 . 0 . 0 . XX
 - ③ 按 FS 鍵：FS
 - ④ 按 TL 鍵：0 - X . X . X . X . 鍵入程式代號命名
 - ⑤ 按 GO 鍵：
 - ⑥ 錄音機之 EAR 插與微電腦之 MON 插孔連接，並使錄音機做此程式之放音工作
- (3) MV 鍵：MOVE MEMORY BLOCK 利用此鍵可將程式上、下移至另一地址域中如果程式中有多餘或漏掉亦可利用此鍵將其刪掉或補入。

操作步驟：

- ① 按 RS 鍵：UPC 10
 - ② 按 FS 鍵：FS
 - ③ 按 3/MV 鍵：0 X . X . X . X .
- 此時按入所欲移至地址之開始地址。
- ④ 按 + 鍵：1 X . X . X . X . 按入原程式所在之起始地址。
 - ⑤ 按 + 鍵：2 X . X . X . X . 按入原程式所在之終止地址。
 - ⑥ 按 GO 鍵：END 後即完成。
- (4) RG 鍵：此鍵為觀測 Z - 80 CPU 各 REGISTER 內容之鍵於偵錯上十分方便。

操作步驟：

- ① 按 RS 鍵：UPC 10 AF - X . X . X . X .
- ② 按 FS 鍵再按 RG 鍵

此時顯示A REGISTER及F REGISTER內容，可以直接按入DATA 改變其內容。

(3) 按 + 鍵：

以下皆按+鍵後之內容：

IE - X.X.X.X.

SP - X.X.X.X.

d.E. - X.X.X.X. d'及E' REGISTER之內容

H.L. - X.X.X.X.

b.c. - X.X.X.X.

A.F. - X.X.X.X.

IY - X.X.X.X.

IX - X.X.X.X.

dE - X.X.X.X.

HL - X.X.X.X.

b.c - X.X.X.X.

AF - X.X.X.X.

(5) RL 鍵：此鍵之功能在計算 JUMP 的相對地址。要達到此項功能可依下列步驟操作

- ① 先按 AD 鍵：X.X.X.X. XX
- ② 再按 FS 鍵：0 X.X.X.X.

此時輸入任何需要之十六進制數據。此數據為相對跳越 OP CODE 之對應地址。

- ③ 再按 + 鍵：1 X.X.X.X. 此時可輸入任何十六進制數據，此數據為所需要 JUMP 的絕對地址。
- ④ 再按 GO 鍵：X.X.X.X. XX GO 鍵執行後即可知 OP CODE 下一面 BYTE 的內容，並自動存入記憶體。

(6) BP 鍵：此鍵功能在於設定使用者程式中斷點其操作程序如下。例如BREAK POINT 欲設於 2805 之地址。則：

- ① 按 AD 鍵：X.X.X.X. XX
- ② 按 2 8 0 5 鍵：2.8.0.5. XX
將欲設定之ADDRESS 輸入。
- ③ 按 FS 鍵：FS
- ④ 按 BP 鍵：2805-XX 有出現 “-” 表示此ADDRESS 已設定好中斷點之

作用。

- ⑤ 按 AD 鍵：X.X.X.X. XX
- ⑥ 按入XXXX：X.X.X.X. XX按入開始執行的起始地址。
- ⑦ 按 GO 鍵：2805 XX執行完畢後顯示幕如前。表示執行到此位址的前一個指令。

經過此項操作，可再藉REGISTER DISPLAY或者其它方式以檢查操作結果是否正確。

- (7) BN鍵：此鍵之主要功能是應用在PROGRAM LOOP設定BREAK POINT之作用，可藉著BN之設定以決定，BREAK作用幾次。

其操作如下：

- ① 按 AD 鍵：X.X.X.X.X.X.
- ② 按 FS 鍵：FS
- ③ 再按 BN 鍵：0 X.X.X.X. 顯示BN MODE此時可設定BREAK NUMBER所欲按入之BREAK NUMBER。
- ④ 再按入X.X.X.X.

經此項工作後即可配合BR鍵作適當之操作與偵錯。

- (8) MT鍵：此鍵為學習機本身RAM TEST用：其操作程序如下：

- ① 按 FS 鍵：FS
- ② 按 3/MT 鍵：0 X.X.X.X.
- ③ 鍵入欲測起始地址，例0 2.8.0.0.
- ④ 按 P/+ 鍵：XXXX XX
- ⑤ 鍵入：欲測RAM最終地址例1 2.B.4.0.
- ⑥ 按 GO 最右邊DISPLAY閃亮，完畢後顯示GOOD表RAM沒問題。

- (9) DE鍵：此鍵為刪除鍵，其操作程序如下：

- ① 按 AD 鍵：XXXX XX
- ② 鍵入所欲刪去地址，例：按2803顯示幕顯示地址為2.8.0.3. XX
- ③ 按 FS 鍵：FS
- ④ 按 DE 鍵：顯示幕顯示0 2,A,F,F.
- ⑤ 按 GO 鍵：則地址從2804到2AFF內容往上移，即地址2804內容移到2803，2805內容移到2804……

- (10) IN鍵：此鍵為插入鍵：例我們要插入在地址2803內之內容。

- ① 按 AD 鍵：XXXX XX

- ② 鍵入 2.8.0.3. XX
按 FS 再按 9/IN 鍵：0 2.A.F.F
- ③ 按 GO 鍵：2.8.0.3. XX 此時 2803
- ④ 內容移入 2804 內，2804 內容移 2805……
- ⑤ 按 DA 顯示 2803 XX，更改 XX 之內容即完成。

2-3 NMI 測試

題目：NMI 試驗：

說明：

NMI 稱為罩不住中斷即當 CPUZ 80 之 NMI 接地時，CPU 無條件地中斷現在執行之程式且跳到 0066H 位址，又因為監督程式中 0066H 位址存有 JP 23 D6H 之指令故 NMI 中斷後，CPU 即跳到 23D6H 位址執行程式直到遇到 RETN 指令時才歸回執行原來程式。

方法：

| | | | |
|------|------|-------------------|---------------|
| 2000 | 3E80 | LD A 80 | 定義 PORT |
| 2002 | D30B | OUT (Control) A | 輸出狀態 |
| 2004 | 3EOI | X1 LD A 01 | 使 PA0 之 LED 亮 |
| 2006 | D308 | OUT (PRAD) A | |
| 2008 | 18FA | JR X1 | |
| 23D6 | 06FF | LR B FF | |
| 23D8 | 3E02 | X2 LD A 02 | 使 PA 之 LED 亮 |
| 23DA | D308 | OUT (PAD) A | |
| 23DC | 10FA | DJNE X2 | |
| 23DE | ED45 | RETN | |

PA0 LED

PA1 LED

8255

程式由位址 2000H 開始執行此時 PA0 之 LED 亮起然後將 NMI 脚接地此時 PA1 之 LED 亮起經一段時間後熄滅，PA0 之 LED 再亮起。這也就是說明了起初程式執行 2000H 與 2008H 位址間當 NMI 接地時跳到位址 23D6H，經執行一段時間後遇到 RETN 指令再跳回原程式執行。