



青松

电脑

初学者

快速入门教程

青松研究室 编著

给小朋友的书

给初学者的书

简明实用·通俗易懂



青岛出版社

鲁新登字 08 号

图书在版编目(CIP)数据

电脑初学者快速入门教程/青松研究室编著.- 青岛: 青岛出版社, 1999.4

ISBN 7-5436-1999-7

I. 电…

II. 青…

III. 微型计算机—基本知识

IV. TP36

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (1999) 第 04541 号

书 名	电脑初学者快速入门教程
编 著 者	青松研究室
出版发行	青岛出版社
社 址	青岛市徐州路 77 号(266071)
邮购电话	(0532)5814750 5814611-20
责任编辑	樊建修
装帧设计	张 涛
印 刷	青岛双星集团华信印刷厂
出版日期	1999 年 4 月第 1 版, 1999 年 4 月第 1 次印刷
开 本	16 开(787×1092 毫米)
印 张	17
字 数	200 千
印 数	1—5000
ISBN	7-5436-1999-7/TP · 206
定 价	20.00 元

出版者的话

有史以来，没有哪一门科学能像电脑这样飞速发展！新技术层出不穷，新产品不断涌现，电脑工作者必须不断学习、更新知识，才能跟上形势，不被淘汰。然而人们的精力是有限的，面对良莠不齐、铺天盖地而来的各种电脑著述和技术资料，你不可能有很多的时间一一鉴别和阅读。这时就需要专家们根据自己的实践经验给以精选和引导。

为此，青岛出版社聘请了具有丰富教学经验和实践经验的专家，组成《青岛松岗电脑图书》编委会，向广大读者介绍适合我国国情的、最新最实用的电脑及网络技术。

《青岛松岗电脑图书》编委会对这套丛书的质量负责，并郑重承诺：编、校、印刷质量符合国家新闻出版署的质量要求——差错率低于万分之一。

《青岛松岗电脑图书》编委会由以下人员组成：

主任：徐诚 青岛出版社编审、社长兼总编辑

副主任：钟英明 台湾中兴大学教授

委员：（按姓氏笔划排列）

叶涛 西安交通大学副编审

庄文雄 青岛松岗信息技术有限公司总经理

孙其梅 青岛大学教授

吕凤翥 北京大学高级工程师

陈国良 中国科技大学教授

张德运 西安交通大学教授

陆达 清华大学博士

樊建修 青岛出版社编审

目 录

第一节 认识电脑	(1)
电脑就在你身边	(1)
人脑与电脑的比较	(4)
电脑简史	(5)
硬件与软件的差别	(7)
电脑硬件	(8)
电脑软件	(10)
使用电脑小常识	(11)
习题	(13)
第二节 Windows95 介绍	(15)
桌面	(15)
妙用无穷的鼠标	(16)
鼠标的基本操作	(17)
Windows95 的窗口	(28)
认识 Windows 程序组	(30)
启动 Windows 中的程序	(32)
关机	(32)
习题	(34)
第三节 认识“我的电脑”	(37)
启动“我的电脑”	(37)
查看磁盘上的内容	(38)
窗口显示方式	(40)
文件夹内容的排序	(42)
排列图标	(44)
格式化软盘	(45)
文件或文件夹的拷贝与移动	(46)

如何安装程序(软件)	(55)
习题	(57)
第四节 桌面上的操作	(60)
创建快捷方式	(60)
在桌面上创建文件夹	(64)
“回收站”的妙用	(66)
清空“回收站”	(72)
窗口的切换	(73)
如何快速回到“桌面”	(76)
习题	(78)
第五节 好用的 Windows 工具	(79)
精打细算的计算器	(79)
利用“计算器”进行数制转换	(82)
“日期时间”管理程序	(83)
字符映射表	(86)
智力游戏	(88)
其他的工具	(94)
习题	(95)
第六节 电脑病毒	(97)
电脑程序也疯狂	(97)
电脑病毒的温床	(98)
电脑病毒的预防	(99)
电脑病毒的克星	(102)
习题	(104)
第七节 如何输入英文、数字和汉字	(106)
认识键盘	(106)
Windows 的中文输入法	(114)
全拼输入法	(115)
智能 ABC 输入法	(116)
习题	(118)

第八节 我要当个“小作家”——写字板	(119)
启动你的写字板	(119)
一般工具栏	(122)
段落与标尺	(125)
改变文字的字体、大小和颜色	(126)
插入与分段	(128)
移动和复制	(130)
聪明的工具	(133)
设定纸张大小和文字边界	(135)
制作一份图文并茂的文件	(137)
习题	(139)
第九节 我要当个“小画家”——画笔	(142)
认识“画图”	(142)
挥洒自如的“刷子”	(145)
为图形披上彩衣	(149)
绘制几何图形	(152)
如何写美术字	(156)
好用的喷枪	(159)
把图画打印出来	(159)
图形的移动与复制	(161)
图形的变化	(164)
习题	(170)
第十节 绚丽的多媒体世界	(174)
什么是多媒体	(174)
多媒体电脑	(175)
多媒体电脑的应用	(177)
媒体播放器	(179)
录音机	(187)
制作多媒体文件	(194)
习题	(202)

第十一节 天涯若比邻——因特网	(205)
电脑网络	(205)
因特网	(208)
网络地址与网络名称	(209)
申请账号与连接	(210)
网络上的各种应用	(212)
电子布告栏 BBS	(213)
网络上的“小田鼠”	(214)
方便迅速的电子邮件	(215)
全球信息网 WWW 把地球连成地球村	(216)
习题	(223)
第十二节 方便迅速的电子邮件	(226)
网络邮局	(226)
邮件服务器的设定	(228)
写一封 E-mail	(230)
拨号上网	(231)
发送与接收邮件	(233)
阅读收到的邮件	(234)
回信的方法	(236)
删除不需要的邮件	(238)
有表情的电子邮件	(241)
有声有色的电子邮件	(241)
设定有个人风格的签名	(245)
【附】“拨号网络”的设定	(246)
习题	(249)
第十三节 设定自己的 Windows	(252)
任务栏的显示方式	(252)
设定屏幕保护程序	(254)
设定操作鼠标的习惯	(256)
设定 Windows 的背景图案	(257)
制作 Windows 的背景图案	(258)
设定中文输入法	(260)
习题	(262)

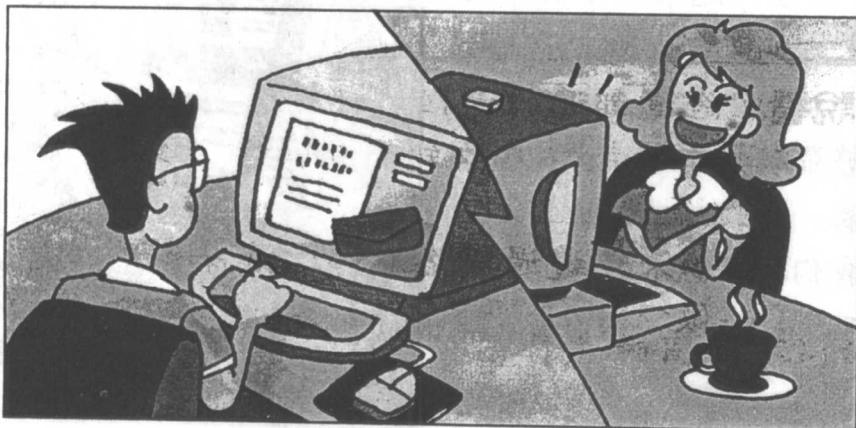
第一节 认识电脑

20世纪末期是信息技术蓬勃发展的年代。全世界的信息量每隔六七年就会增加一倍，这种增长速度远远超过一百年前工业革命带给人们的冲击，置身于新时代的我们该如何掌握最新的信息脉冲呢？那就是使用电脑！

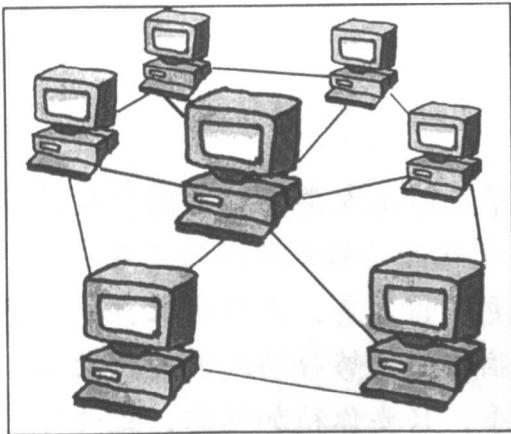
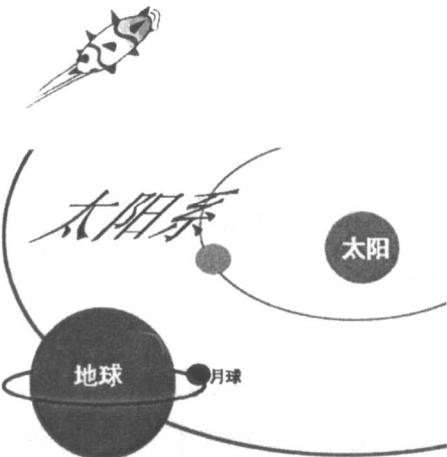
现在，我们不仅能够使用电脑储存大量的资料，还可以到网络上收集更多的信息。不过，在你学会如何使用电脑之前，让我带领你先认识一下电脑吧！

一、电脑就在你身边

由于生活中汇集的各种信息早已超出人类大脑所能负荷的程度，因此，科学家在本世纪50年代就开始研究所谓的“电脑”，企图让电脑帮助人脑记忆或整理更多的信息，而事实上，这个想法确实是如愿以偿了。现在，电脑不仅能够帮助我们处理数据，而且也是生活中无所不能的好帮手，只要你稍加留意，随处可见电脑的踪迹。

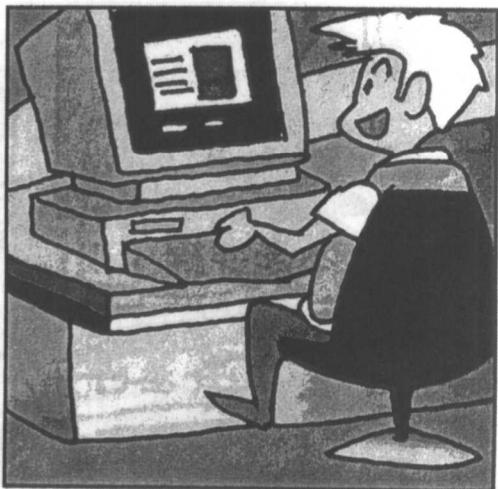


● 电脑模拟：如果看过电影“阿波罗十三”，你就不难想象美国宇航局是如何利用电脑模拟太空船的环境，训练太空人登陆月球。电脑除了可以模拟太空船之外，还可以模拟导弹飞行的弹道、武器的作战演练等。



● 文件处理：越来越多的学生和上班族在自己的桌子上摆上一台电脑，因为电脑不但能够帮助我们写作业、统计报表、查询数据，而且可以帮助我们把各种数据整理得有条不紊。

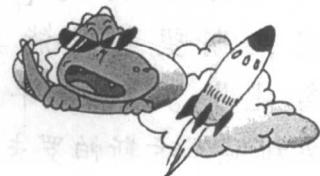
● 电脑联网：跨部门或跨国公司的电脑联网，不仅能够快速传递各种信息，还可以让总公司对工厂、门市部或分公司的库存量及销售量了如指掌。

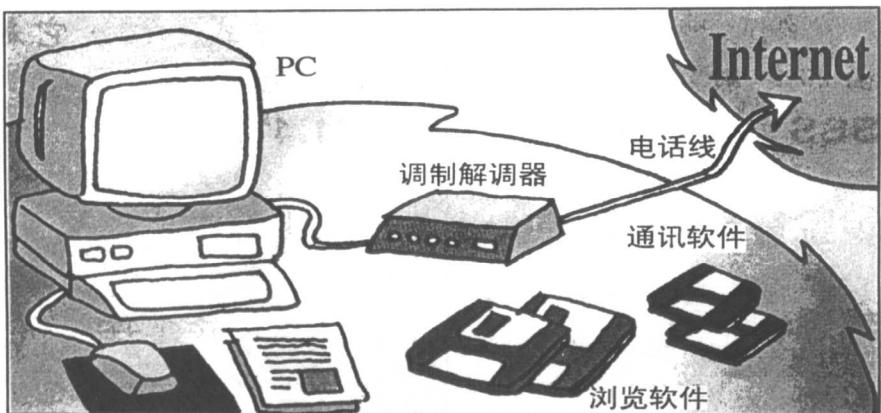


- 金融经济：银行的信用卡，邮局的自动提款卡，能够全国通存通兑，有的甚至全世界通用，也是靠电脑的帮忙。



- 交通运输：在民航售票处、火车售票处，售票员通过桌上的电脑，不仅可以出售当地的票，还可以出售外地的票，甚至还可以预售后几天的票。这些都是因为有电脑在管理。
- 生产制造：许多工厂先用精密准确的电脑进行制图，然后由电脑控制生产线，直接将电脑绘制出来的立体图形加工成产品。
- 休闲娱乐：电脑所提供的娱乐，除了电脑玩具、电脑特技外，KTV 的自动选歌系统也是电脑喔。
- 教育训练：电脑的普及促使教育训练多元化，各种多媒体的电脑辅助教学软件就是一个例子。
- 因特网：目前最热门的因特网，也必须在电脑上操作。上网浏览信息、收集资料、下载软件、发送电子邮件、上电子布告栏聊天、查找资料等，都离不开电脑。





二、人脑与电脑的比较

人类发明电脑，是希望电脑能具备人脑的某些能力，以便为人类服务。经过不断改进，电脑的能力越来越强，如果比较电脑与人脑的特性，将发现它们有许多相似之处，但也有许多不同，如下表：

	人脑	电脑
记忆力	弱	强
记算能力	弱	强
情绪	有	没有
休息	需要	不需要
思考	强	弱
智商	高	低

由上表可知，电脑具有许多优点，目前比人脑差的地方主要是思考能力。科学家们正进行深入的研究，期望电脑能具有思考能力，即具有所谓的“人工智能”。1997年IBM公司的“深蓝电脑”打败国际象棋冠军卡斯帕罗夫，是科学家研制人工智能的杰作。

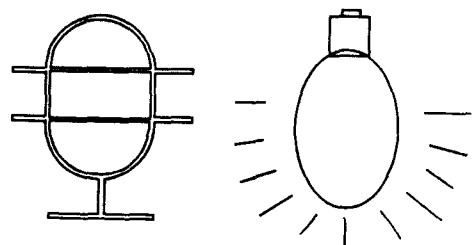
三、电脑简史

电脑的英文名叫“**Computer**”，也就是“电子计算机”，原来是指用来做运算或统计数字的机器，但经过多年改进，电脑不仅能够接受使用者输入的数据，还可以将数据加以计算或进行判断分析，最后再把结果记忆起来或按一定的格式输出，这跟人类大脑的功能很相似，所以把“**Computer**”翻译成“电脑”就比“电子计算机”更确切形象。

电脑的发展史一般可划分成四代，以下是第一代电脑至第四代电脑的演化比较：

	第一代	第二代	第三代	第四代
时期	1951~1958	1959~1964	1965~1970	1971~现在
组成元件	真空管	晶体管	集成电路	超大规模集成电路
组成元件的大小	如灯炮	如铅笔头	如细铅笔心	如细小针尖
电脑体积	庞大	较第一代小	较第二代小	可放在桌上或手提
电脑重量	30吨	较第一代轻	较第二代轻	约4.5公斤或2.5公斤(手提型)
计算速度	每秒约千次	每秒约十万次	每秒约千万次	每秒1亿至10亿次

1. 第一代电脑(真空管)：第一部商业电脑是**1951年6月14日**诞生的。当时美国政府为了做人口普查，使用了一部名叫“**UNIVAC (Universal Automatic Computer)**”的电脑，这是电脑第一次被应用于商业用途，而非军事、科学或工程技术上。第一代电脑是用真空管制造的，真空管



的大小就像灯泡一样，一部电脑由数以千计的真空管构成，不仅体积庞大，而且易产生高温，真空管经常被烧毁。使用起来不方便也不经济。

2. 第二代电脑(晶体管)：继真空管技术之后，贝尔实验室的三位科学家开发出晶体管技术。由晶体管构成的电脑不仅体积小，而且具有速度快、稳定、省电等优点。

3. 第三代电脑(集成电路)：1965年之后，晶体管逐渐被集成电路取代，因为集成电路体积小、成本低，而且可靠性高。第三代电脑的另一个优点是软件通用性好，使用者可以轻易地更换新型的电脑，而以前的软件仍可以在新的电脑上执行，不需要重新设计。

4. 第四代电脑(超大规模集成电路)：第四代电脑的技术可以说是第三代电脑的延伸，尤其是电脑大规模进入商业用途之后，电脑的速度变得更快、储存容量更大、稳定性更高了。

在过去的四十几年里，电脑除了组成元件、外形、速度的改进之外，其功能也由单纯的计算功能，演变成多功能的应用，例如文字处理、电子报表及电脑绘图。未来的第五代电脑将有何种突破呢？据说是一种会思考、可交谈的“智能”电脑，让我们拭目以待吧！

想想看：将来电脑的智力是否会超过人脑？是否会控制人类？

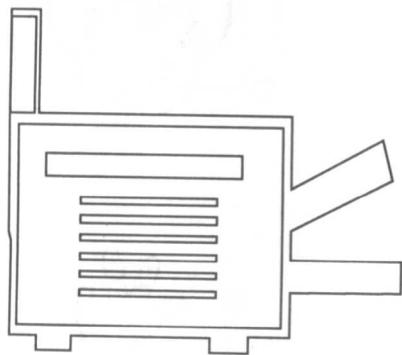


请你不要担心，电脑是人类智慧和文明的结晶，它的智力随着人类智慧存在而存在，随着人类智慧发展而发展，它不能独立于人类智慧之外，更不会控制人类？

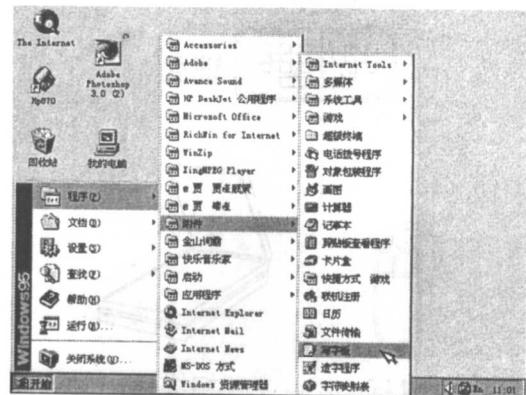


四、硬件与软件的差别

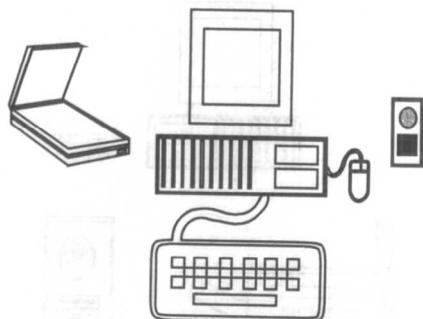
一部可以正常工作的电脑包含两个部分——硬件和软件。硬件指的是看得到、摸得着的实际物体，如：显示器、光驱、中央处理器、内存条、主机板、打印机等；相对于硬件而言，软件则是看不见、摸不着的程序或文件，如各种应用程序、操作系统、数据库、各种图形文件、文本文件等。



常见硬件



常见软件



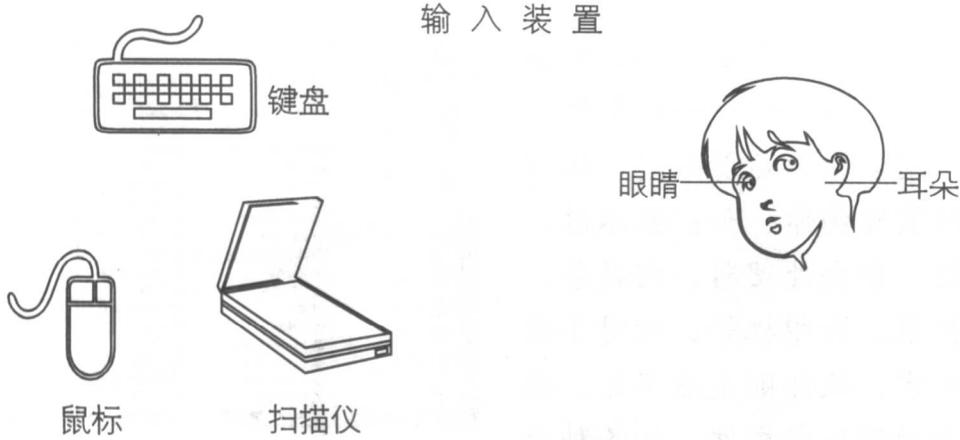
五、电脑硬件

屏幕、键盘、鼠标、硬盘、光盘和主机里的内存条、中央处理器等等，这些通称为电脑硬件。按照功能来分，大体可将电脑硬件分成三类：

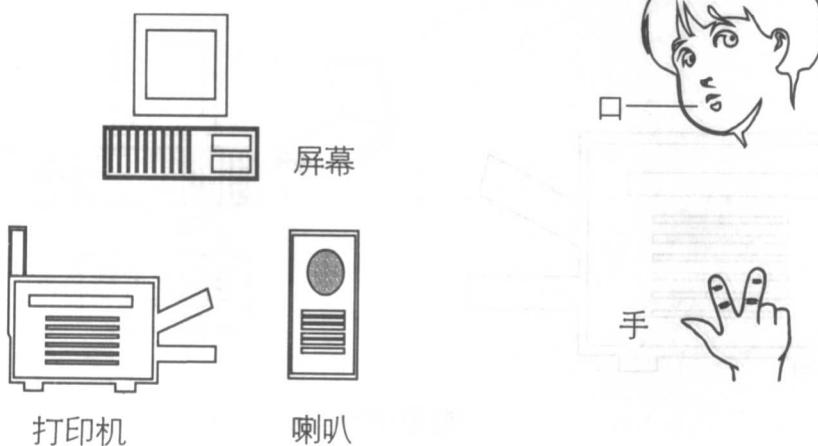
1. 输入及输出设备

输入及输出设备是电脑接受指令和数据并输出处理结果的设备。如同人有眼睛可以看、耳朵可以听、嘴巴可以讲话、手可以写字一样，此类设备是电脑与外界沟通的桥梁。

输入装置



输出装置

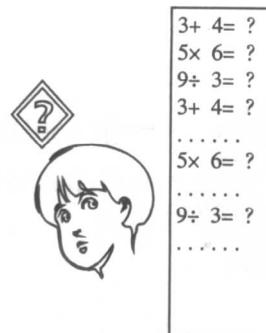
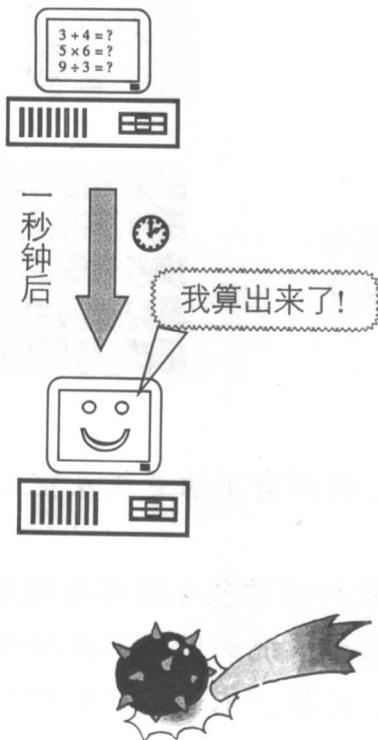


说说看：在你的身体器官中，哪些有输入功能，哪些有输出功能？

2. 中央处理器(CPU)与内存

如同人类大脑有处理和记忆事情的功能，电脑利用中央处理器处理数据并利用内存来储存数据。人们常说的 486、586 电脑，486、586 大致表示中央处理器处理数据的速度，数字越大，速度越快。至于电脑规格中常见的 8M、16M、32M 等，是指内存的大小，数字越大表示能储存的内容越多。下图为电脑与人脑运算能力的比较：

一般的电脑在一秒内大约可
算出一千万次加减乘除。



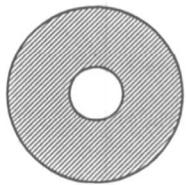
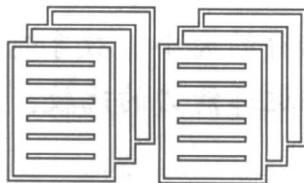
假设人一秒钟可运算一次
加减乘除，一千万次加减
乘除需不吃不喝不休息，
连续 24 小时运算，约四
个月才能完成。

3. 外部存储器

电脑的内存价格昂贵而且容量有限，只能储存较少量的数据。电脑通常还有外部存储设备如软盘、硬盘、光盘等，用于大量存储数据。外部存储器的作用就好像我们用笔记本来记录大脑记不住的东西。下图是电脑外部存储器的存储量与传统纸张所能记录的文字数据数量的比较。



一张 3.5 英寸软盘可
存放约 720 页(每页
1000 个汉字)文字资料



一张 650MB 光盘可存
放约 325000 页的文字
资料



一个 2.1GB 硬盘可存
放约 1075200 页文字
资料



六、电脑软件

只有硬件，电脑还无法工作，好比有了录音机及空白的录音带，我们还是听不到悦耳的音乐。

电脑需要软件才能运行。电脑软件通常包含数据与程序，电脑硬件按照电脑软件上的指示执行动作，就如同录音机按照录音带的歌曲内容而播放出不同的音乐。同样，不同的电脑软件，会给我们做不同的事。

