

MAN HUA SUN ZI BING FA

看漫画
学中国国粹

畅销版

漫画

孙子兵法



湖南少年儿童出版社

漫画孙子兵法



湖南少年儿童出版社

图书在版编目(CIP)数据

漫画孙子兵法 / 王建湘等编绘. — 长沙: 湖南少年儿童出版社, 2004.1

ISBN 7-5358-2531-1

I. 漫… II. 王… III. ①兵法-中国-春秋时代-少年读物 ②漫画-作品集-中国-现代 IV. E892.25-49 J228.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 113011 号

漫画孙子兵法

王建湘等 编绘

湖南少年儿童出版社出版 湖南省新华书店发行
(长沙市展览馆路 66 号) 湖南省化工地质印刷厂 印刷

开本: 850×1168 1/24 印张: 13
2004 年 1 月第 1 版 2004 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

责任编辑: 徐 徐 封面设计: 子页设计工作室

ISBN7-5358-2531-1/J·468 定 价: 22.00 元

本书若有印刷、装订错误,可向承印厂调换。

前 言

《孙子兵法》是中华民族五千年璀璨文化中的瑰宝,是我国现存的最古老的哲理与实践兼备的军事巨著,也是世界上流传时间最长、传播范围最广、历史影响最大的兵学圣典,享有“东方兵学鼻祖”、“世界古代第一兵书”、“兵经”等美誉。

今天,《孙子兵法》的社会影响已远远超出军事学领域,各国的企业家、外交家、政治家、科学家等均将之视若“圣典”,从中吸取无穷的智慧。

本书根据《孙子兵法》整理出版,对原书文字做了较详细、确切的注释和翻译,特别以“评析”的形式对原文所揭示的深刻智慧做了深入浅出又切合要旨的阐释,以期帮助读者更好地理解掌握原书。“例说”部分列举了大量形象生动、意义深刻的成功运用《孙子兵法》理论的精彩案例,旨在帮助读者学以致用,增长才智。

以漫画搞笑的形式,让读者在轻松愉快的氛围中阅读,吸取中华国粹,是本书的重要特色。

编 者

2003年12月

目 录

第一篇 始计篇

- 不入虎穴 焉得虎子 1
- 商纣可伐 殷商灭亡 9
- 越国灭吴国之战 16

第二篇 作战篇

- 北魏与大夏之战 24
- 马不停蹄 神速取胜 33
- 神速进兵 剪除叛将 40

第三篇 谋攻篇

- 轻举妄动 必成战俘 48
- 审时度势 智挫晋谋 54
- 挟此余威 一书降燕 60

第四篇 形 篇

- 秦赵邯郸之战 71
- 以逸待劳 疲楚败楚 80
- 先备后战 力灭陈国 87

第五篇 势 篇

- 避实击虚 轻取金陵 96
- 断其后路 威逼全胜 101
- 耿弇平定胶东 106

第六篇 虚实篇

- “草人借箭” 突进敌营 112
- 生死关头 先发制人 120
- 司马炎审机决断 130

第七篇 军争篇

- 虚为退避 实为挥进 138
- 以屈求伸 等待良机 149
- 四面楚歌 瓦解军心 155

第八篇 九变篇

- 韩信背水杀敌 171
- 明送国宝 实取江山 183
- 宗泽守汴京 192

第九篇 行军篇

- 东、西魏沙苑、涓曲之战 200
- 善察敌情 取胜有望 206
- 犒赏为下 治军为上 214

第十篇 地形篇

- 利用地形 克敌制胜 219
- 岳飞巧借地形战襄阳 224
- 诸葛亮草船借箭 229

第十一篇 九地篇

- 乘机而入 轻取洛阳 235
- 寻机破敌 围城偷袭 245
- 项羽磨兵解巨鹿之围 254

第十二篇 火攻篇

- 水淹智伯 平分失地 265
- 曹彬火烧水寨灭南唐 271
- 赤壁之战 276

第十三篇 用间篇

- 良将李牧之死 284
- 石勒用间胜王浚 291
- 陈平施行反间计 297



第一篇 始计篇

不入虎穴 焉得虎子

三国后期，司马昭出兵伐蜀，蜀将姜维凭借天险，与魏将钟会对峙，一时高下难分。



姜维，你这胆小鬼，有种出来和我单挑！



钟会将军，我有一计可以破敌！



孙子曰：兵者^①，国之大事，死生之地^②，存亡之道^③，不可不察也^④。

【注释】

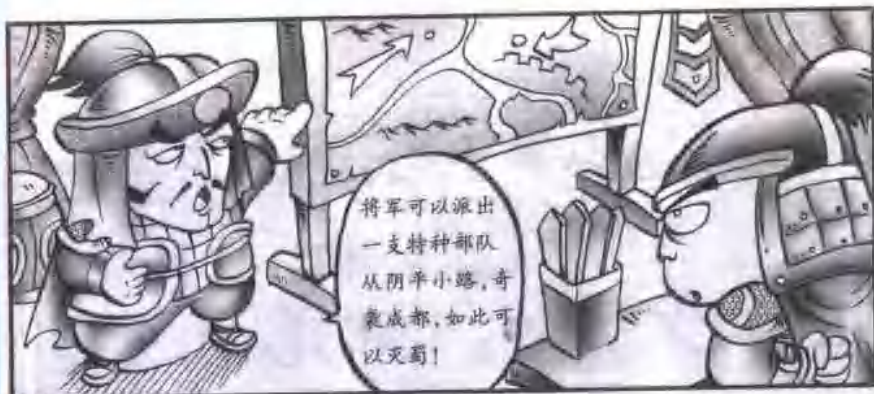
- ①兵：兵士、兵器、军队、军事。这里指军事。
 ②地：土地、地方、地域、地形。这里取地域意，引伸为领域。
 ③道：道理。这里指的根本道理。
 ④察：观察、考察、了解。这里指考察。



[译文]

孙子说：军事是国家的大事，是关系人民生死的领域，也是关系国家存亡的根本之道，因而是不可不深入加以考察的。

故经之以五事^①，校之以计^②，而索其情^③：一曰道^④，二曰天^⑤，三曰地^⑥，四曰将^⑦，五曰法^⑧。道者，令民与上





同意也^⑨，故可以与之死，可以与之生，而不畏危。天者，阴阳、寒暑、时制也^⑩。地者，远近、险易、广狭、死生也。将者，智、信、仁、勇、严也。法者，曲制、官道、主用也^⑪。凡此五者，将莫不闻^⑫，知之者胜，不知者不胜^⑬。故校之



以计而索其情，曰：“主孰有道？将孰有能？天地孰得？法令孰行？兵众孰强？士卒孰练？赏罚孰明？吾以此知胜负矣。”

【注释】

- ①经：经度。引伸为分析研究。
 ②校：作动词用，较量、比较、计较。
 ③索：探索。其：代词，这里指敌我双方。情：情况、实情。





④道：道理，道路。这里可引伸为治国的路线或方针政策。

⑤天：天象、天气。这里是指天气。

⑥地：这里是指地形。

⑦将：将领。

⑧法：法令、法规、制度。

⑨令：作动词用，使令。上：上司、上级，这里是指君主。意：意志、意愿。

⑩阴阳：我国古代——对概括宇宙万象万物内在基本矛盾的范畴。这里是从气象和天象上讲的，指天气晴雨，天



象昼夜的变化。

⑪曲制：曲，古代军队编制较小的单位，曲制即指军队的编制。官道：官，指军队中的各级指挥员，官道即指对军队各级将领的职责划分和管理形式、管理制度。主用：主，主持，这里可解释为掌管。用，费用，这里指军队的物资费用。主用，就是指对军队后勤军需的管理。

⑫闻：听见、了解。

⑬知：知道，这里指深入了解。

⑭强：强壮，这里指士兵体质强壮。





训练:训练。这里指
军事训练有素。

[译文]

所以,军事家们
首先必须从五件事
来进行比较和谋算,
以求得对敌我双方
真实情况的了解。这
五件事一是道,二是
天,三是地,四是将,
五是法。所谓道,是
指能使人民与君主
同心同德的政治方
针和政策,它能促使
人民甘愿与君主同



哈哈哈,能
想出这种办
法,我真是
天才啊!



生共死而不害怕任何危难。所谓天，是指用兵时所处的时节和气候，是晴天还是雨天？是气候寒冷还是气候炎热？是春夏秋冬的哪个季节？所谓地，是指用兵时，距离敌人是远还是近？所处的地形是险峻，还是平坦？是宽阔地带，还是狭窄地带？是处于死地，还是处于生地？所谓将，是指统率军队的将领是否具备足智多谋、赏罚有信、仁



据考证，邓艾和他的士兵是世界上最早从事极限运动的



第一篇 始计篇

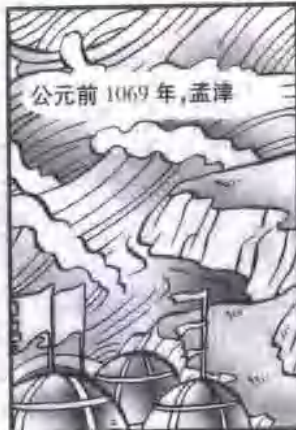
商纣可伐 殷商灭亡



爱部下、勇敢果断、治军严明的素质与能力。所谓法，是指军队的编制、法令、法规和对各级指挥官职责的划分和管理，以及后勤军需管理制度。所有以上五方面情况，作为军事将领虽然一般的都会有所了解，但只有那些能深入了解这些情况的人才能取得战



争的胜利；不能深入了解这些情况的人是不能取胜的。所以说，必须认真地对它加以比较、计议，才能求得对实情的深入了解，也就是说，要了解敌我双方，哪一方政治清明，政治方针政策正确？哪一方的将领有才能？哪一方占有天时与地利？哪一方军队编制合理，法令、法规畅



公元前 1069 年, 孟津



如今商紂王荒淫无道, 残害忠良, 民不聊生, 大家说该不该讨伐他!



商纣可伐!



那么你们谁愿担任进攻的先鋒?



唔, 不好, 俺家突然有点急事……
嘿, 我看今天有什么新闻?



你们这些家伙一到关键时候就全都成了缩头乌龟!

大王,我看现在伐纣的时机尚不成熟,不如再等几年吧。



3年后,纣王征讨东夷不利,商都朝歌空虚,众叛亲离。



这回机不可失,我们自己出兵征讨纣王!



通无阻? 哪一方军队体质健强,士兵训练有素? 哪一方军队管理得好,赏罚严明? 我从这五方面加以比较、算计,便可以预知战争的结局是谁胜谁负了。

将听吾计^①,
用之必胜,留之;
将不听吾

