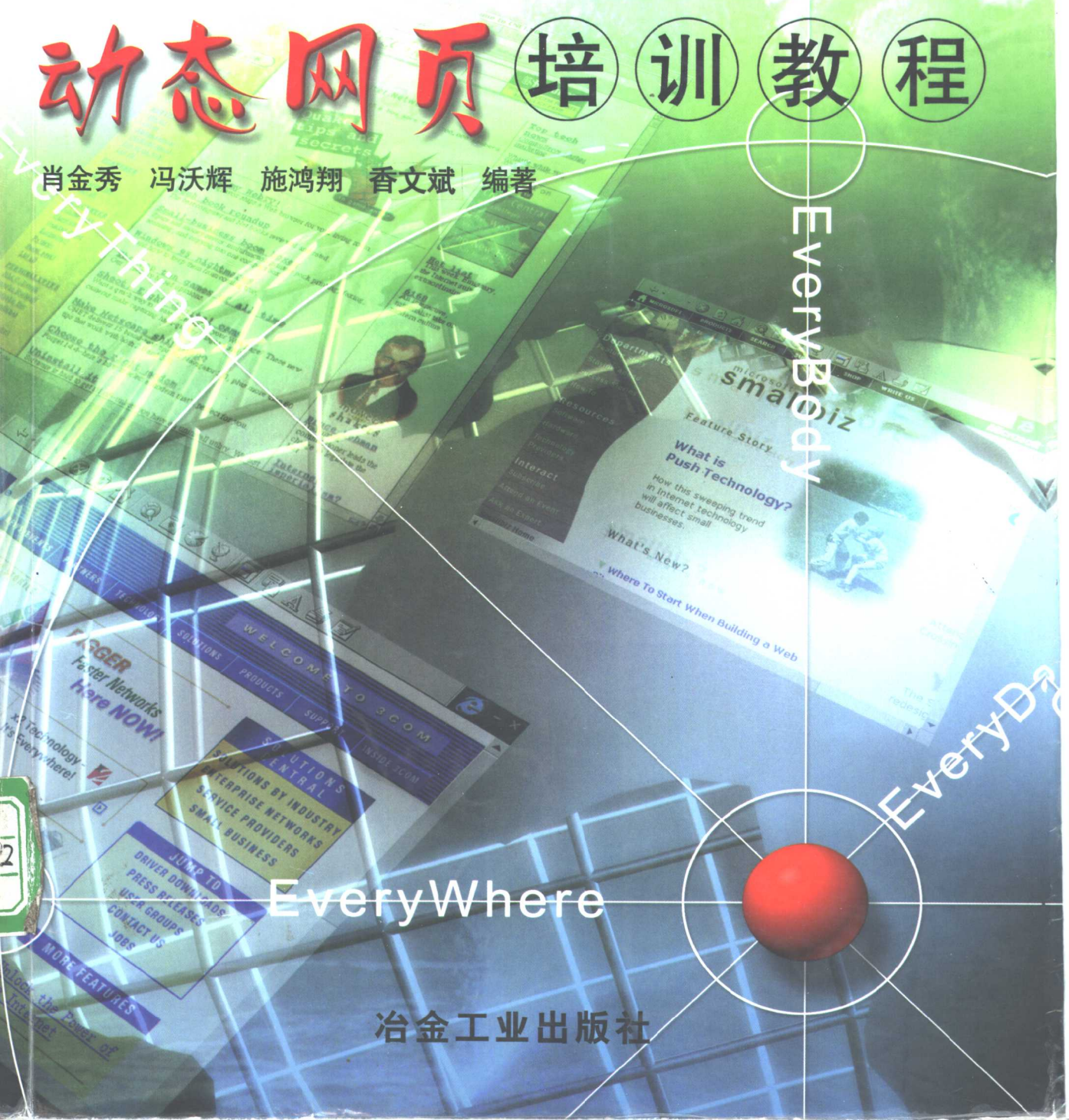


ASP 3.0

<http://www.Internet.com>

动态网页 培训教程

肖金秀 冯沃辉 施鸿翔 香文斌 编著

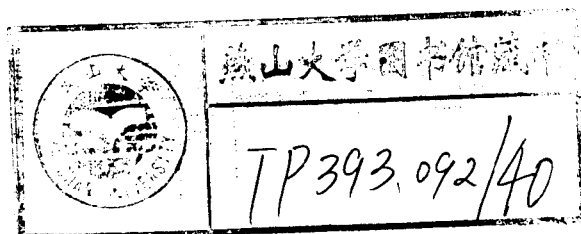


EveryWhere

冶金工业出版社

ASP 3.0 动态网页培训教程

肖金秀 冯沃辉 施鸿翔 香文斌 编著



0268128

冶金工业出版社

2000 • 北京

2

内容简介

ASP 是微软公司开发的一套服务器端脚本环境。用于创建和运行交互式的动态网页,如反馈表单的信息收集处理、文件上传与下载、聊天室、论坛等。本书除了讲述 ASP 的使用知识、编程技巧外,还专门介绍几个实用的制作实例,让读者可以模仿制作某些网上的功能,从而尽快地将所学到的知识用于实际工作中。

本书从实用性、易掌握性出发,重点突出、操作简练、内容丰富而实用,可操作性强。阅读本书可帮助您以最少的时间而最有效地掌握 ASP 的各项功能及实用技巧。本书可作为 ASP 初学者自学及培训班的教材,同时,也可作为大专院校师生的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

ASP 3.0 动态网页培训教程 / 肖金秀等编著. -北京:
冶金工业出版社, 2000.7
ISBN 7-5024-2631-0

I. A... II. 肖... III. 主页-设计-应用软件, ASP 3.0
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 63533 号

ASP 3.0 动态网页培训教程

肖金秀 冯沃辉 施鸿翔 香文斌 编著

出版 冶金工业出版社
社址 北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009
发行 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销
印刷 广东出版技校彩印厂印刷
开本 787×1092 毫米 1/16
印张 23
字数 612 千字
版本 2000 年 8 月第 1 版 2000 年 8 月第 1 次印刷
印数 1-1900 册

书号 ISBN 7-5024-2631-0 / TP·189
定价 30.00 元

前 言

Microsoft Active Server Pages 即我们所称的 ASP，其实是微软公司开发的服务器端脚本环境，微软公司推出的意图是取代 CGI 的新技术。

ASP 含于 IIS 3.0 和 4.0 之中，通过它，用户可以使用几乎所有的开发工具来创建和运行交互式的动态网页，如反馈表单的信息收集处理、文件上传与下载、聊天室、论坛等等。实现 CGI 程序的功能，但是又要比 CGI 简单，而且容易学习。

由于 ASP 使用基于开放设计环境的 ActiveX 技术，用户可以将自己定义和制作的组件加入其中，使自己的动态网页具有几乎无限的扩充能力。它还可利用 ADO (Active Data Object，微软的一种新数据访问模型) 方便地访问数据库，能很好地对数据进行处理。有了 ASP，就不必担心客户的浏览器是否能运行网页创作者所编写的代码，因为所有的程序都将在服务器端执行，包括所有嵌在普通 HTML 中的脚本程序。当程序执行完毕后，服务器仅将执行的结果返回给客户浏览器，这样也就减轻了客户端浏览器的负担，大大提高了交互的速度。

以下是 Active Server Pages 所独具的一些特点：

- 完全嵌入 HTML，如同我们常用的网页脚本一样。
- ADO 组件的引入，存取数据库变得轻松容易。
- 编程效率极高，节省了不少 Web 程序的开发时间。
- 使用 VBScript、JScript 等简单易懂的脚本语言，结合 HTML 代码，即可快速地完成网站的应用程序。

- 无须 compile 编译，容易编写，可在服务器端直接执行。
- 使用普通的文本编辑器，如 Windows 的记事本，即可进行编辑设计。
- 与浏览器无关 (Browser Independence)，用户端只要使用可执行 HTML 码的浏览器，即可浏览 Active Server Pages 所设计的网页内容。Active Server Pages 所使用的脚本语言 (VBScript、JScript) 均在 Web 服务器端执行，用户端的浏览器不需要执行这些脚本语言。

- Active Server Pages 能与任何 ActiveX Scripting 语言相容。除了可使用 VBScript 或 JScript 语言来设计外，还通过 plug-in 的方式，使用由第三方所提供的其他脚本语言，譬如 REXX、Perl、Tcl 等。脚本引擎是处理脚本程序的 COM (Component Object Model) 物件。

- Active Server Pages 的源程序，不会被传到客户浏览器，因而可以避免所写的源程序被他人剽窃，也提高了程序的安全性。

- 可使用服务器端的脚本来产生客户端的脚本。
- 物件导向 (Object-oriented)。
- ActiveX Server Components (ActiveX 服务器元件) 具有无限可扩充性。可以使用 Visual Basic、Java、Visual C++、COBOL 等编程语言来编写你所需要的 ActiveX Server Component。

ASP 所需的环境：

- Microsoft Internet Information Server version 3.0/4.0 on Windows NT Server。
- Microsoft Peer Web Services Version 3.0 on Windows NT Workstation。
- Microsoft Personal Web Server on Windows 95/98。

与一般的程序不同，ASP 程序无须编译。ASP 程序的控制是使用 VBScript、JScript 等

脚本语言来设计的，当执行 ASP 程序时，脚本程序将一整套命令发送给脚本解释器（即脚本引擎）由脚本解释器进行翻译并将其转换成服务器所能执行的命令。当然，与其他编程语言一样，ASP 程序的编写也遵循一定的规则，如果想使用喜爱的脚本语言编写 ASP 程序，那么服务器上必须要有能解释这种脚本语言的脚本解释器。当安装 ASP 时，系统提供了两种脚本语言：VBScript 和 JScript，而 VBScript 则被作为系统默认的脚本语言。也可以根据自己的喜好改变系统默认的脚本语言。

ASP 本身并不是一种脚本语言，它只是提供了一种使镶嵌在 HTML 页面中的脚本程序得以运行的环境。但是，要学好 ASP 又必须掌握它的语法和规则。

考虑到以上情况，在编写本书时我们对结构的安排和内容的组织遵循这样一个原则：由浅入深，循序渐进，结构清晰，内容翔实。即先介绍 ASP 的基本知识、基本元素和 ASP 脚本语言 VBScript；接着讲 ASP 应用基础、ASP 和 HTTP 协议和处理 HTML 表单；而后是 Application、Server 和 Session 对象的应用；再接着是服务器与用户的交互、ASP 内置组件、第三方组件、E-mail 的处理、Active Directory Service Interfaces、ASP 与数据库、网络安全与 ASP 网站的维护；最后通过几个综合实例的制作，检查和巩固自己所学，以提高自己的实际应用能力，并把自己所学运用到现实生活当中去。

由于时间仓促、水平有限，缺点错误在所难免，恳请读者批评指正。

编 者
2000 年 6 月

目 录

第一章 ASP 简介	1
1.1 Web 技术的发展	1
1.1.1 静态网页技术 HTML	1
1.1.2 动态网页技术 DHTML 与 CGI	1
1.1.3 支持脚本语言的 ASP	2
1.2 认识 IIS	3
1.2.1 各种平台上的 IIS	3
1.2.2 IIS 的安装	4
1.2.3 Web 站点的创建和管理	6
1.3 ASP 技术的发展	11
1.4 ASP 的使用环境	11
1.5 ASP 与脚本语言的关系	12
1.6 创建一个简单的 ASP 文件	12
综合练习一	13
一、基础题	13
二、上机实习题	13
第二章 ASP 的基本元素	14
2.1 ASP 的组成部分	14
2.1.1 ASP 的组成	14
2.1.2 服务器端脚本	14
2.1.3 Active X 组件	15
2.2 脚本语言的使用	16
2.2.1 指定脚本语言	16
2.2.2 修改默认的脚本语言	18
2.2.3 脚本范围的确定	19
2.2.4 ASP 的基本语法	19
2.3 ASP 的内嵌对象	20
2.3.1 COM 简介	20
2.3.2 支持 ASP 的组件	20
2.4 ASP 的注册表配置	23
2.5 ASP 编程调试	23
2.5.1 常见错误的调试	23
2.5.2 脚本调试	25
综合练习二	28
一、基础题	28
二、上机实习题	28

目 录

第三章 ASP 脚本语言 VBScript.....	30
3.1 VBScript 概述.....	30
3.2 在 HTML 中添加 VBScript.....	30
3.3 VBScript 数据类型	32
3.3.1 VBScript 数据概述.....	32
3.3.2 Variant 子类型	32
3.4 VBScript 变量.....	33
3.5 VBScript 常量.....	35
3.6 VBScript 运算符	35
3.7 条件语句.....	36
3.8 循环语句.....	37
3.9 VBScript 过程.....	41
3.10 编码约定.....	42
3.10.1 常数命名约定.....	42
3.10.2 变量命名约定.....	42
3.10.3 变量作用域	43
3.10.4 变量作用域前缀.....	43
3.10.5 描述性变量名和过程名	43
3.10.6 对象命名约定.....	43
3.10.7 代码注释约定.....	44
3.10.8 格式化代码	44
3.11 在 IE 中使用 VBScript.....	45
3.11.1 VBScript 页面的简单样例.....	45
3.11.2 VBScript 与窗体.....	46
3.11.3 在 VBScript 中使用对象	47
3.12 VBScript 综合实例	48
综合练习三	54
一、基础题.....	54
二、上机实习题	54
第四章 ASP 应用基础.....	55
4.1 ASP 文件的结构	55
4.2 ASP 的基本用法	55
4.3 声明脚本语言	59
4.4 ASP 变量	60
4.5 基本脚本语言	61
4.5.1 do...loop 语句	61
4.5.2 for...next 语句	62

目 录

4.5.3 格式化日期	63
4.5.4 格式化数字	64
4.5.5 使用数学函数	64
4.5.6 Split 函数	65
4.5.7 With 语句	65
4.5.8 调用函数和过程	66
4.6 Server-Side Include	67
4.6.1 SSI 的功能	67
4.6.2 #include 指令	67
4.6.3 动态 SSI	67
4.6.4 应用程序的输出	68
4.6.5 包含文件的大小	68
4.6.6 #config	68
4.6.7 #lastmod	69
4.6.8 .inc 文件	69
综合练习四	69
一、基础题	69
二、上机实习题	69
第五章 ASP 和 HTTP 协议	70
5.1 Request 对象	70
5.1.1 QueryString 集合	70
5.1.2 Form 集合	71
5.1.3 Server Variable 集合	74
5.1.4 对 Header 的授权操作	76
5.2 Response 对象	77
5.2.1 Response 对象属性	77
5.2.2 Response 对象的方法	80
5.3 Cookies 集合	82
5.4 包含文件	83
综合练习五	84
一、基础题	84
二、上机实习题	84
第六章 处理 HTML 表单	85
6.1 处理表单数据	85
6.1.1 获取表单数据	85
6.1.2 文本框和文本区	88
6.1.3 单选键和复选框	90

目 录

6.1.4 选择列表	93
6.1.5 表单数据的确认	95
6.2 接受文件上传	97
综合练习六	98
一、基础题	98
二、上机实习题	99
第七章 Application、Server 和 Session 对象的应用	100
7.1 创建 ASP 应用程序	100
7.1.1 应用程序与 Global.asa 文件	101
7.1.2 Application 对象的应用	101
7.1.3 聊天页面	102
7.1.4 WhosOn 页面	104
7.2 Server 对象	105
7.2.1 Server 对象属性	105
7.2.2 Server 对象方法	105
7.3 Session 对象	106
7.3.1 Session 对象属性	106
7.3.2 Session 对象方法	106
综合练习七	109
一、基础题	109
二、上机实习题	109
第八章 服务器与用户的交互	110
8.1 创建动态 HTML	110
8.1.1 动态显示	110
8.1.2 动态选择清单	111
8.2 客户表单的确认	114
8.2.1 确认数据格式	114
8.2.2 综合使用	117
8.3 XML 的使用	119
综合练习八	121
一、基础题	121
二、上机实习题	121
第九章 ASP 内置组件	122
9.1 ASP 组件的概述	122
9.2 Browser 组件	122
9.3 FileAccess 组件	125

目 录

9.3.1 File Access 组件简介	125
9.3.2 文件的读写	125
9.3.3 文件的操作	127
9.3.4 驱动器和文件夹的操作	128
9.4 Content Linker 组件	130
9.5 Dictionary 组件	131
9.6 Ad Rotator 组件	133
9.7 Contern Rotator 组件	135
9.8 PermissionChecker 组件	136
9.9 发送 E-mail	137
9.9.1 SMTP 基础	137
9.9.2 Coolaboration Data Object	139
9.9.3 发送带附件的 E-mail	141
9.9.4 E-mail 优先级、抄送和密件抄送	143
综合练习九	144
一、基础题	144
二、上机实习题	144
第十章 第三方组件	145
10.1 ASP Ping	145
10.2 Zask POP3	146
10.3 图形组件	147
10.3.1 ASPIImage 组件	147
10.3.2 ImageSize 组件	148
10.4 发送邮件组件	149
10.4.1 Mailer 组件	149
10.4.2 MailSender 组件	149
10.5 Http 工具	150
10.5.1 ASPHttp	150
10.5.2 ASP File Upload	152
10.5.3 SA-FileUp	154
10.6 其它 ASP 组件	155
综合练习十	156
一、基础题	156
二、上机实习题	156
第十一章 E-mail 的处理	157
11.1 SMTP Service	157
11.2 CDONTS	159

目 录

11.2.1 发送邮件	159
11.2.2 接收邮件	161
综合练习十一	165
一、基础题	165
二、上机实习题	166
第十二章 Active Directory Service Interfaces	167
12.1 目录服务简介	167
12.2 ADSI 简介	167
12.3 属性缓存与域的检查	169
12.3.1 属性缓冲	169
12.3.2 域的检查	170
12.4 用户和组操作	170
12.5 NT 服务与打印机的控制	173
12.5.1 NT 服务	173
12.5.2 打印机控制	174
12.6 ADSI 和 Site Server	175
12.7 IIS 元库	176
综合练习十二	177
一、基础题	177
二、上机实习题	177
第十三章 ASP 与数据库	178
13.1 ADO 对象模型	178
13.1.1 ADO 的原理	178
13.1.2 数据库编程概述	178
13.2 SQL 语言简介	179
13.2.1 SQL 查询语句	179
13.2.2 SQL 更新语句	180
13.3 使用 ADO	181
13.4 Connection 对象	181
13.4.1 执行 SQL 语句	182
13.4.2 Connection 对象的属性	185
13.4.3 Connection 对象的方法	187
13.5 Command 对象	189
13.5.1 Command 对象的属性	190
13.5.2 Command 对象的方法	190
13.5.3 创建存储的过程	191

目 录

13.5.4 用 Connection 对象执行存储过程.....	192
13.5.5 用 Command 对象执行存储过程.....	193
13.6 Parameters 数据集合.....	194
13.6.1 Parameters 集合的属性.....	194
13.6.2 Parameters 集合的方法.....	195
13.7 Parameter 对象.....	195
13.7.1 Parameter 对象的属性.....	195
13.7.2 Parameter 对象的方法.....	196
13.8 Errors 集合与对象.....	196
13.8.1 Errors 数据集合的属性和方法.....	196
13.8.2 Errors 对象的属性.....	198
13.9 Recordset 的处理.....	199
13.9.1 Recordset 对象的属性.....	199
13.9.2 Recordset 对象的方法.....	201
13.9.3 Recordset 对象的综合运用.....	204
13.10 与 SQL 和 Access 数据库连接.....	206
13.10.1 与 SQL 进行连接.....	206
13.10.2 与 Access 数据库进行连接.....	207
综合练习十三.....	208
一、基础题.....	208
二、上机实习题.....	208
第十四章 网络安全与 ASP 网站的维护.....	209
14.1 SSL 的密码编译身份确认与数据完整性.....	209
14.1.1 身份确认.....	209
14.1.2 设置服务器的 SSL.....	210
14.2 网站的密码保护.....	212
14.2.1 数据库安全维护.....	212
14.2.2 Windows NT 安全维护.....	213
14.3 Windows Scripting Host.....	215
14.4 监控网站的运行.....	216
综合练习十四.....	218
一、基础题.....	218
二、上机实习题.....	218
第十五章 制作实例与技巧.....	219
15.1 多功能日历的制作.....	219
15.2 制作留言簿.....	231

目 录

15.2.1 建立数据库	232
15.2.2 留言簿基本功能	233
15.2.3 编辑留言簿	234
15.3 制作网上聊天室	248
15.3.1 聊天室功能简介	248
15.3.2 创建聊天室	249
15.4 制作网上测试功能	262
15.4.1 网上测试功能概述	262
15.4.2 构建网上测试	264
15.5 BBS 电子公告版	276
15.5.1 系统功能结构	276
15.5.2 面向用户的功能	280
15.5.3 系统管理	328
15.5.4 系统文件	341

第一章 ASP 简介

本章主要学习 Web 的发展, ASP 的运行环境以及建立一个最基本的 ASP 网页, 逐步带你进入精彩的 ASP 动态网页技术的天地, 相信读者都对这一崭新的 Web 技术感兴趣。

1.1 Web 技术的发展

网络世界一直都是一个不平静的世界, 各种各样的、形形色色的新技术层出不穷, 当一种技术不能满足需求的时候, 就会有新的技术诞生并逐步取代旧技术。Internet 网际网, 由最初的静态网页提供信息服务, 到动态网页出现, 提供更漂亮的界面, 发展成为真动态友好交互页面。已经不但是“页”了, 它是一种网上的 Web 程序, 一种为用户提供更多服务的类 Windows 程序。

近几年来, Internet 技术得到持续和迅猛的发展, 已经成为计算机产业的一个技术热点, 促进 Internet 高速发展的因素之一就是 Web 技术。Web 技术的发展, 由最初的静态 HTML, 发展到动态网页技术 DHTML, CGI (Common Gateway Interface) 真正完全动态, 脚本语言与 ASP (Active Server Pages) 后来居上并大有取代 CGI 的趋势, 经历了一个重要的变革时期。Web 已经不再局限于仅提供大量的信息服务 (虽然这是它最初建立的意图), Web 技术的发展, 使得那些具有交互动态界面, 有条理的数据库查询, 丰富信息内容的页面成为最吸引人的网页。浏览 Web 有着执行 Windows 程序一样的感觉和操作性。随着技术的发展, 它已经成为一种操作平台, 为全世界的用户提供强大的服务, 如网上购物, 网上就医查询, 社会信息数据库服务等。

1.1.1 静态网页技术 HTML

Web 页面的核心是 HTML, 它是一种标记语言, 编写很方便, 不要求有特定的语言环境, 可以用任何一种编辑器写好, 就可以放到浏览器观看结果了。HTML 已经有许多专门的编辑软件, 如 FrontPage, Hotdog, Dreamweaver 等。最初的 Web 就是这样的: 完全的静态, 仅提供大量的信息服务, 没有服务器端/客户端的概念。“静态”指的就是网站的网页内容“固定不变”。当用户浏览器通过互联网的 HTTP (Hypertext Transport Protocol) 协议向 Web 服务器请求提供网页内容时, 服务器仅仅是将原已设计好的静态 HTML 文档传送给用户浏览器。其页面的内容使用的仅仅是标准的 HTML 代码, 最多再加上流行的 GIF 格式的动态图片, 比如产生几只小动物跑来跑去的动画效果。若网站维护者要更新网页的内容, 就必须手动地来更新其所有的 HTML 文档, 这对小型的个人网页是不成问题的, 但是对于超级大型商业网站, 逐页修改将是一件十分艰巨的事情。对于不能满足要求的技术, 被取代就是不可更改的趋势了, DHTML 为 HTML 带来稍微崭新的面孔, CGI 更是首先彻底改写历史, 把 Web 带进一个新的地带。

1.1.2 动态网页技术 DHTML 与 CGI

DHTML (Dynamic HTML) 是动态 HTML, 它的出现确实为沉闷的网络世界带来生机, 其中包含许多技术: JavaScript、VBScript、Document Object Model (文件目标模块)、Cascading Style Sheets (CSS 样式表)。对于个人用户, 建立一个 DHTML 已经足够让页面与众不同了,

可是非常遗憾的是，由于浏览器市场的激烈争夺，使得 DHTML 一直没有统一的标准，各种不同的浏览器支持不同的 DHTML 显示效果，可能这是阻碍它发展的重要原因。下面列出两种主流浏览器 IE 和 Netscape 对 DHTML 的不同支持。

1. MS Internet Explorer 对 HTML 的支持

- 1) 动态内容 (Dynamic Content)。
- 2) 动态排版样式 (Dynamic Styles Sheets)。
- 3) 动态定位 (Dynamic Positioning)。
- 4) 内建资料处理 (Data Awareness)。
- 5) 内建多媒体支援。

2. Netscape 对 DHTML 的支持

- 1) 动态排版样式 (Dynamic Styles Sheets)。
- 2) Dynamic Layers。
- 3) Dynamic Fonts。

CGI 即公共网关接口，这是一种最受争议的动态技术，它最早出现试图为 Web 带来真正的动态。它是一种程序，运行于服务器端，当用户在浏览器提出 http 请求后，Web 服务器将执行 CGI 应用程序，CGI 程序分析输入的资料，存取 Web 数据库，将查询执行的结果以 HTML 的格式返回给浏览器。CGI 可用多种编程语言来编写，如 C，C++，VB，Perl 等。

使用 CGI 方式存取 Web 数据库，有很多的缺点，譬如不易开发、变更修改成本高、功能有限、执行速度慢等，而且由于并非整合于 HTML 文档之中，因此必须使用与 HTML 完全不同的设计过程来设计一个可执行的应用程序。对于不同的 Server，决没有两个可以互相通用的 CGI，这就是 CGI 程序最复杂的地方。

CGI 的出现是为了解决以前所有技术不能满足大型网站动态交互的需求，可是它却有一个致命的弱点，CGI 既是运行于服务器，那么当大量访问的时候，将花费服务器巨大的存储和处理时间，对服务器是一个严峻的考验。

1.1.3 支持脚本语言的 ASP

在微软站点上对于 ASP 的权威定义是：“Active Server Pages 是一种开放式的非编译应用环境，使你能够组合 HTML，Scripts 和可重用的 ActiveX 服务器组件来建立动态的，强大的基于 Web 的商业应用。Active Server Pages 支持基于 IIS 上的服务器端脚本并且完全支持 VBScript 和 JScript”。

ASP 的前身是 IDC (Internet Database Connector) 互联网数据库连接头技术。IDC 牺牲了许多灵活性，使你不得不放弃许多对用户接口的控制，并几乎放弃了所有验证数据的能力，它只是追求实用的数据库操作。所以它并不适合时代的要求。

ASP 得以生存是因为它有前景，它属于一种“开放技术框架”，意思是你无须使用微软的产品就能编写它的代码（虽然使用微软产品仍是最好的方法）。

ASP 是由服务器方动态产生的页面，它可以调用其它的程序去做如同存取数据库之类的事情，也能根据不同的浏览器给出不同的结果，基本上，所有用 CGI 做的事情它都可以做。

ASP 就像编写本机应用程序一样高效，它比 CGI 更有效率原因是它作为在服务器上运行并且能够利用多线程结构的优点。

ASP 可以与 ADO (ActiveX Data Object) 结合以建立提供数据资讯的网页内容。ADO 具有容易使用、开发执行快速、消耗系统资源较少和占用磁盘空间小等优点。

ASP 文档可通过 ODBC 驱动程序, 连接到支持 ODBC 的数据库上, 执行 ASP 文档所指定的 SQL 指令, 最后将执行的结果以 HTML 的格式传送给用户浏览器。

可贵的是, ASP 的核心组成部件是脚本语言 (本书以 VBScript 为主), 也就是说, 如果你对其中一种脚本语言熟悉的话, ASP 对你而言就不是一件难事了。

1.2 认识 IIS

ASP 的开发依赖 IIS (Internet Information Server), IIS 可在多种平台上运行: Windows 2000 全系列包括 Professional、Server、Advanced Server 三个版本, Windows NT Server, Windows NT Workstation 和 Windows 95/97/98 上的 Personal Web Server (PWS) 等平台上都可以。

1.2.1 各种平台上的 IIS

1. Windows 95/97/98 上的 Personal Web Server

Windows 9X 上的 PWS 是最基本的 IIS, 是为个人用户而设的, 最主要的目的是建立一个小型的公司网络, 其主要功能有:

- 1) 提供基本的 WWW 服务。
- 2) 适用于创建和管理小型的 Web 页面。
- 3) 支持 Microsoft Transaction Server。
- 4) 支持 Microsoft Message Queue Server。
- 5) 站点更新功能 FrontPage Extensions。
- 6) 支持 ActiveX Data Objects (ADO) 和 Remote Data Service。

2. Windows NT Workstation 上的 Personal Web Server

这是 Web 开发的第二选择, 功能比 Windows 9X 上的 PWS 完善, 新增功能有:

- 1) 提供 FTP 服务。
- 2) 具有 Option Internet Service Manage (ISM) 界面。
- 3) 支持身份验证。
- 4) 支持从本地或网络驱动器上发布。

3. Windows NT Server 上的 IIS

NT Server 上的 IIS 是最完善和强大的 ASP 开发环境, 用于真正的超大型 Web 站点开发, 新增功能如下:

- 1) 提供电子邮件发送 SMTP 服务。
- 2) 个人信息容纳 NTTP 服务。
- 3) 索引服务器 Index Server 服务。
- 4) 分析站点 Site Server Express 功能。
- 5) 保护站点的证书服务器 Certificate Server 功能。

4. Windows 2000 上的 IIS

Windows 2000 是基于 NT 技术架构的, 实际上是 NT 的最新版本, 本书将以 Windows 2000 为主介绍 IIS。Windows 2000 上的 IIS 是最新的版本 IIS 5.0, 提供完善的 Web 服务。它在安全性、管理、可编程性、Internet 标准上都有新增的功能。下面引用 IIS 自述文件的简介如下:

- 安全性
 - 1) 摘要式身份验证。
 - 2) 安全通讯套接字协议层 (SSL) 3.0 和传输协议层安全 (TLS)。

- 3) 服务器网关加密。
- 4) Kerberos 5 身份验证协议相容性。
- 5) 证书存储。
- 6) Fortezza。
 - 管理
 - 1) 重新启动 IIS。
 - 2) 备份和还原 IIS。
 - 3) 配置选项。
 - 4) 个人 Web 管理器。
 - 5) 集中管理。
 - 可编程性
 - 1) 新的 ASP 功能。
 - 2) 应用程序保护。
 - 3) ADSI 2.0。
 - Internet 标准
 - 1) 各种标准的基础。
 - 2) Web 分布式创作与版本管理 (WebDAV)。
 - 3) PICS 分级。
 - 4) FTP 重新启动。

5. Chili!ASP

Chili!ASP 可谓是第三方选择了, 假如你不喜欢微软的话, 它有 Windows NT 和 UNIX 的各种版本, 支持如下平台: Netscape Enterprise, Netscape Fastrack, Lotus Domino and Go Servers, O'Reilly's Web site, 其功能比起 Microsoft Web 的服务一点都不逊色。关于 Chili!ASP, 本书不作详细介绍, 读者可到 Chili!soft 公司主页上察看详细介绍。网页地址: <http://www.chilisoft.com/>。

1.2.2 IIS 的安装

本书以 Windows 2000 Professional 的 IIS 5.0 安装为例。

1. 安装 IIS 组件

1) 在控制面板中双击  添加/删除程序, 然后在弹出的对话框中单击  添加/删除 Windows 组件按钮, 进入如图 1-1 所示的“Windows 组件向导”。

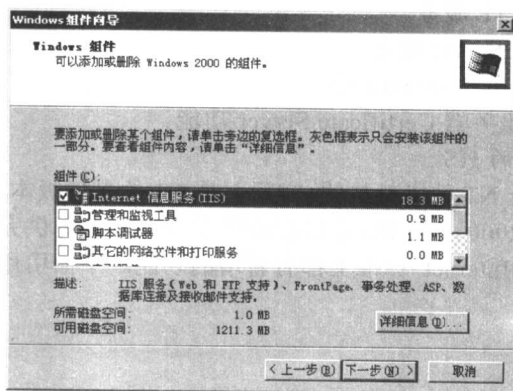


图 1-1