

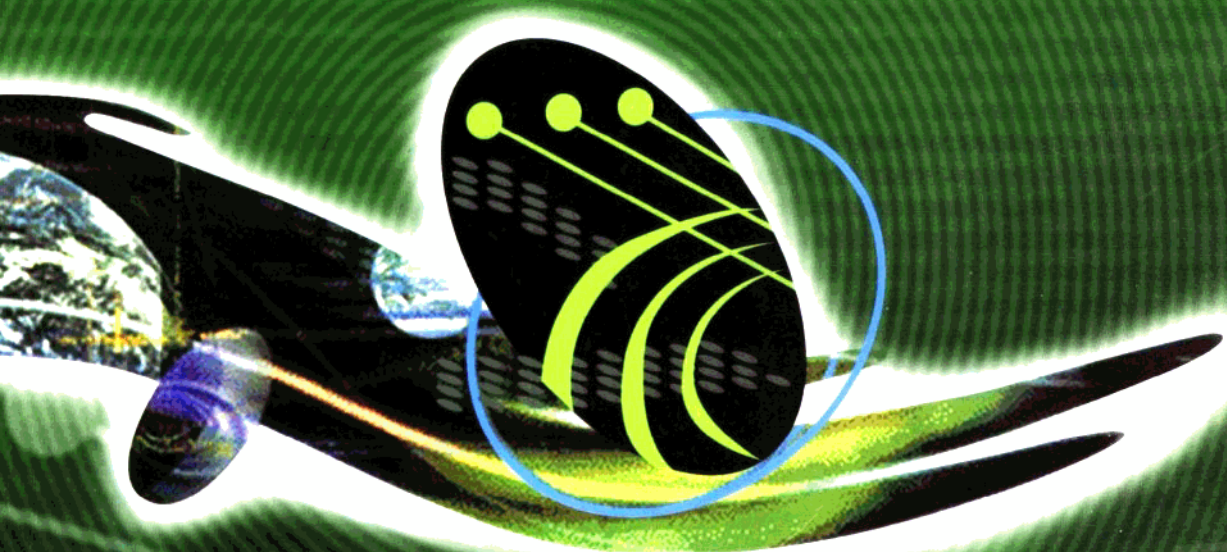


青 岛 出 版 社

# 精通

# DREAMWEAVER

陈 冰 编 著



青 岛 出 版 社

# 3

# 前 言

Dreamweaver 是充满激情的 Macromedia 公司最伟大的产品之一。如果你是一位网站制作人,当你第一次遇到 Dreamweaver 时,你会用尽你所有的力量大吼一声,所有的灵感在那一刻被一起唤醒,你已经握住了那把必将解除所有障碍的伟大斧头。

- 通过 Dreamweaver,你可以轻松地创建跨平台、跨浏览器的页面。

- Dreamweaver 提供了先进的设计和布局工具,这使得它可以轻松完成诸如活动层和行为这样的动态 HTML(Dynamic HTML)特性,而不需要编写任何代码。

- 浏览器标靶(Browser-targeting)可以让你在所有流行的平台和浏览器上检查工作中可能存在的潜在问题。

- Macromedia 的返程 HTML 技术(Roundtrip HTML technology)可以让从外部引入的 HTML 代码无需经过代码重格式化即可使用。但假如你需要的话,你又可以 Let Dreamweaver 清除和重新格式化这些代码。

- Dreamweaver 是充分可定制的。你可以像厉害的铁匠一样打造你自己的 Dreamweaver。你可以创造出你自己的对象和命令,修改菜单和键盘快捷键,甚至通过编写 JavaScript 创建新的行为和特性检查员来扩展 Dreamweaver 的功能。

- 久负盛名的 Tracing Image 可以让你尽情描绘宏伟的站点设计蓝图。

- Check Out/Check In 系统自始至终保持着团队中数据的一致性,也使得团队成员间的工作得以更好的配合。

Dreamweaver 每一次的版本升级都给 Web 开发者们带来惊喜,而 Dreamweaver 3 更是被业界权威的《PC World》、《PC Magazine》杂志授予“最好的网页设计软件”的崇高荣誉。这难得的荣誉来自 Dreamweaver 3 在性能、功能、易用性、兼容性上对 Dreamweaver 2 做出的多项创新。这些创新分布于 HTML 的编辑、站点管理、对象的创建和编辑、工作流的整合与优化以及 Dreamweaver 的定制和可扩展性等方面。

本书详细阐述了每一个 Dreamweaver 的技术细节,包括基本的、经常使用的以及高级的、并不常用的,所有你应当掌握的和笔者认为你有必要了解的东西。另外,本书融入了相当多的个人观点,都是笔者的经验之谈。

Bug 对软件来说,就像挥之不去的噩梦,即使是善于织梦的 Dreamweaver 也不能幸免。因此,在遇到这种问题时,我会指出这些 Bug 的所在,有些甚至会给出了解决的办法。

看完第一章“认识 Dreamweaver 3”和第二章“创建一个简单的站点”,你就具备了创建一个 Web 站点所需要的最基本的知识,在强大的 Dreamweaver 的帮助下,个别不俗的想法已经可以实现。

从第三章“Dreamweaver 基础”开始,一直到第十二章“表单”,本书系统地讲解了 Dreamweaver 的工作区和常用的工具(或说组件),站点和文档的关系,连接和导航的实现,站点的管理(尤

其是在团队开发的情况下), 文本的格式化以及图像、表、框架、媒体的插入和表单的处理。你将掌握这些对 Web 站点开发来说最基本也是最重要的技术和知识, 同时也将清楚地看到这些传统的技术在 Dreamweaver 中是如何被贯彻的。当看完第十二章的时候, 某种错觉可能会在你的眼前出现, 会令你觉得自己已经掌握了足够的知识, 直到你继续往下阅读, 这种错觉才逐渐消失。

从第十三章“层”开始, 直到第十七章“定制 Dreamweaver”, 本书系统地讲解了层和行为的运用、HTML 的编辑、模板和库所起的作用以及 Dreamweaver 的定制。

本书第十八章, 笔者提供了一些 CGI 程序, 稍加修改就可以将它们应用到你的网站上, 如果你需要的话。

在本书中你经常会看到一些注意事项, 这些都是我常常提醒自己应该注意的地方, 它们对你也同样重要。

最后, 我要非常感谢我的母亲, 如果没有她的鼓励, 没有她替我做了许多本该我做的事情, 节省了我大量的时间, 这本书就根本不可能完成。

作者: 陈冰 chenbingpu@263.net

2001 年 1 月 30 日

# 目 录

第一章 认识 Dreamweaver 3 .....	1
1.1 渊源 .....	1
1.2 比较 .....	1
1.3 Dreamweaver 3 的新功能 .....	3
1.3.1 更高效的 HTML 编辑能力 .....	3
1.3.2 完善的站点管理和维护 .....	4
1.3.3 在创建及编辑对象方面的增强 .....	4
1.3.4 在优化工作流方面的提高 .....	4
1.3.5 定制和扩展你的 Dreamweaver .....	5
第二章 创建一个简单的站点 .....	6
2.1 安装 Dreamweaver 3 .....	6
2.1.1 如何获得 Dreamweaver 3 .....	6
2.1.2 Dreamweaver 3 的安装 .....	6
2.1.3 需要的系统配置 .....	6
2.2 这是一个什么样的站点 .....	7
2.3 创建站点前的热身和明白你的任务 .....	8
2.3.1 明白你要为之努力的方向 .....	8
2.3.2 Scaal Coffee 网站的文件安排 .....	9
2.4 创建你的 Scaal Coffee 网站 .....	9
2.4.1 创建 Scaal Coffee 网站的站点架构 .....	9
2.4.2 定义一个本地站点 .....	9
2.4.3 创建 Scaal 站点的主页 .....	10
2.4.4 创建翻转(rollover)图像 .....	17
2.4.5 引入一个 Word HTML 文档 .....	20
2.4.6 使用 HTML 风格(HTML styles)格式化文本 .....	21
2.4.7 为你的站点创建可视化地图 .....	23
2.4.8 为页面创建链接 .....	24
2.4.9 创建一个模板 .....	26
2.4.10 创建一个跳转菜单(Jump Menu) .....	29
2.4.11 检查你完成的站点 .....	31

第三章 Dreamweaver 基础 .....	32
3.1 Dreamweaver 的工作区 .....	32
3.2 使用 Window 菜单 .....	33
3.3 可停靠的浮动调色板 .....	33
3.3.1 浮动调色板的基本操作 .....	34
3.3.2 浮动调色板的偏爱设置 .....	34
3.4 文档窗口 .....	34
3.4.1 文档窗口中的状态条 .....	34
3.4.2 缩放文档窗口 .....	35
3.4.3 文档窗口状态条的偏爱设置 .....	36
3.5 特性检查员(Property inspector) .....	36
3.6 发射台(Launcher) .....	37
3.7 对象调色板(Object palette) .....	37
3.7.1 什么是对象调色板 .....	37
3.7.2 对象调色板的 Common(公用)面板 .....	38
3.7.3 对象调色板的 Characters(字符)面板 .....	39
3.7.4 对象调色板的 Forms(表单)面板 .....	40
3.7.5 对象调色板的 Frames(框架)面板 .....	41
3.7.6 对象调色板的 Head(HEAD 部分)面板 .....	41
3.7.7 对象调色板的 Invisibles(不可见)面板 .....	42
3.8 历史调色板(History palette) .....	42
3.9 上下文菜单(Context menus) .....	43
3.10 HTML 源代码检查员 .....	43
3.11 设置偏爱 .....	44
3.12 让 Dreamweaver 与其他应用程序协同工作 .....	47
第四章 站点和文档 .....	48
4.1 站点和文档的关系 .....	48
4.2 制定站点计划和规划站点结构 .....	49
4.2.1 制定站点计划 .....	49
4.2.2 规划站点结构 .....	49
4.2.3 规划站点导航 .....	50
4.2.4 规划模板和库 .....	50
4.3 本地站点的创建和编辑 .....	50
4.3.1 创建一个本地站点 .....	50
4.3.2 编辑并更新一个已存在的站点 .....	51
4.3.3 在站点窗口中查看文件 .....	52
4.3.4 查看本地站点 .....	53

4.3.5	根据你的偏爱设置站点的显示	53
4.3.6	从站点列表中删除一个站点	54
4.3.7	在站点窗口中进行文件操作	55
4.4	创建和编辑 HTML 文档	55
4.4.1	创建一个 HTML 文档	55
4.4.2	添加文本和插入对象	56
4.4.3	插入水平线	57
4.4.4	插入特殊字符	57
4.4.5	插入日期	58
4.4.6	在文档窗口中选择元素	58
4.4.7	关于不可见元素	59
4.4.8	页面特性(Page properties)	60
4.4.9	改变一个页面的页标题	61
4.4.10	定义页面的背景图像与背景颜色	62
4.4.11	指定默认的文本颜色	62
4.4.12	选择颜色	63
4.4.13	关于 Web 安全颜色(Web-safe colors)	63
4.5	使用历史调色板(History Palette)	64
4.5.1	使用历史调色板来取消所做的改变	65
4.5.2	自动化任务	65
4.6	使用可视化工具来辅助你的设计工作	69
4.6.1	显示标尺(Rulers)	69
4.6.2	使用一个描摹图像(Tracing Image)	69
4.7	交互性和动画	73
4.8	查看和编辑 HEAD 内容	73
4.8.1	HEAD 部分的内容	73
4.8.2	META 的作用	74
4.8.3	最重要的一些 HEAD 元素	75
<b>第五章</b>	<b>链接和导航</b>	<b>78</b>
5.1	文档的定位和路径	78
5.2	创建链接	80
5.2.1	链接到一个文档	81
5.2.2	使用 Point to File 图标链接文档	82
5.2.3	链接到一个命名的锚点(anchor)	82
5.2.4	创建一个电子邮件链接(E-mail link)	83
5.2.5	创建空链接(null link)和脚本链接(script link)	84
5.3	创建跳转菜单(jump menu)	84
5.3.1	跳转菜单的组成	84

5.3.2 插入一个跳转菜单 .....	85
5.3.3 使用特性检查员编辑跳转菜单的项目 .....	86
5.4 创建导航条 .....	86
5.4.1 导航条的组成 .....	86
5.4.2 插入一个导航条 .....	87
5.4.3 修改一个导航条 .....	88
5.5 站点地图的利用 .....	88
5.5.1 站点地图在链接和导航中的作用 .....	88
5.5.2 修改站点地图的布局 .....	89
5.5.3 在站点地图中进行页面的操作 .....	90
5.5.4 在站点地图视图中创建和修改链接 .....	91
5.5.5 展示和隐藏站点地图文件 .....	91
5.5.6 以某个分支为起点查看站点 .....	92
5.5.7 保存站点地图 .....	92
5.5.8 管理链接 .....	93
5.5.9 改变一个链接的站点范围(Change Link Sitewide) .....	93
5.5.10 测试链接 .....	95
<b>第六章 站点管理 .....</b>	<b>96</b>
6.1 创建远端站点 .....	96
6.1.1 建立一个远端站点的过程 .....	96
6.1.2 关联一个远端服务器和一个本地站点 .....	96
6.1.3 决定远端站点的根目录 .....	98
6.1.4 建立远端站点过程中的故障诊断 .....	99
6.2 使用站点窗口 .....	100
6.2.1 站点窗口的作用 .....	100
6.2.2 使用站点窗口进行各种控制 .....	101
6.2.3 设置 Site FTP 偏爱 .....	103
6.3 使用 Check Out /Check In 系统 .....	104
6.3.1 建立 Check Out/Check In 系统 .....	105
6.3.2 在远端服务器上对文件进行 Check Out 和 Check In .....	106
6.4 下载和上传文件 .....	107
6.4.1 什么时候使用下载和上传 .....	107
6.4.2 从一个远端服务器下载文件 .....	107
6.4.3 上传文件到一个远端服务器 .....	108
6.4.4 同步你的本地和远端站点上的文件 .....	109
6.5 搜索和替换 .....	110
6.5.1 使用搜索和替换 .....	110
6.5.2 HTML 源代码搜索 .....	113



6.5.3 保存搜索模式 .....	116
6.5.4 使用正则表达式(Regular Expressions) .....	116
6.6 全面检测你的站点 .....	120
6.6.1 关于测试你的站点 .....	120
6.6.2 为获得在目标浏览器中的兼容性而检查一个页 .....	120
6.6.3 检查文档间的链接 .....	121
6.6.4 修复断掉的链接 .....	122
6.6.5 在浏览器中预览 .....	123
6.6.6 浏览器预览(Preview in Browser)偏爱 .....	123
6.6.7 检查页面的下载时间和大小 .....	124
6.6.8 创建多浏览器兼容的站点 .....	124
6.7 使用设计便条(Design Notes) .....	125
6.7.1 在设计便条(Design Notes)中保存文件信息 .....	125
6.7.2 在 Fireworks 和 Dreamweaver 中交流设计便条 .....	128
<b>第七章 格式化文本 .....</b>	<b>129</b>
7.1 最常用的文本格式化 .....	129
7.1.1 格式化文本概述 .....	129
7.1.2 使用 HTML 标签格式化文本 .....	129
7.1.3 改变字体的特性 .....	130
7.1.4 改变字体联合体 .....	130
7.1.5 改变文本的颜色 .....	131
7.1.6 对齐文本和元素 .....	132
7.1.7 文本的特性 .....	132
7.2 创建列表 .....	133
7.3 使用 HTML 风格(HTML styles)格式化文本 .....	134
7.4 使用 CSS 风格单格式化文本 .....	137
7.4.1 CSS 能做些什么 .....	137
7.4.2 CSS 的发展和在 Dreamweaver 中的支持 .....	137
7.4.3 创建一个 CSS 风格单 .....	138
7.4.4 链接一个外部的 CSS 风格单 .....	139
7.4.5 编辑一个外部 CSS 风格单 .....	140
7.4.6 应用一个 Custom(Class)CSS 风格 .....	141
7.4.7 关于风格间的冲突 .....	142
7.4.8 CSS Style 调色板 .....	142
7.4.9 Edit Style Sheet 对话框选项简介 .....	143
7.4.10 风格定义的 Type(输入)面板 .....	143
7.4.11 风格定义的 Background(背景)面板 .....	144
7.4.12 风格定义的 Block(块)面板 .....	145



7.4.13	风格定义的 Box(盒子)面板 .....	146
7.4.14	风格定义的 Border(边界)面板 .....	148
7.4.15	风格定义的 List(列表)面板 .....	149
7.4.16	风格定义的 Positioning(定位)面板 .....	150
7.4.17	风格定义的 Extensions(扩展)面板 .....	153
7.4.18	CSS 风格单格式化偏爱 .....	154
7.4.19	将 CSS 风格转换成 HTML 标签 .....	155
7.5	检查拼写 .....	156
<b>第八章 图像</b> .....		<b>157</b>
8.1	图像的作用 .....	157
8.2	插入一个图像 .....	157
8.3	图像特性 .....	158
8.4	对齐元素 .....	159
8.5	缩放图像和其他元素 .....	159
8.6	使用一个外部的图像编辑器 .....	160
8.7	创建一个 Rollover .....	163
8.8	将 Fireworks 创建的 HTML 文件引入 Dreamweaver .....	164
8.9	创建一个客户端图像映射(Image Map) .....	165
8.10	将行为应用于图像 .....	166
8.11	创建 Web 相册(Create Web Photo Album) .....	167
<b>第九章 表</b> .....		<b>170</b>
9.1	表的作用 .....	170
9.2	插入一个表 .....	170
9.3	为一个表单元格添加内容 .....	171
9.4	让数据自动地组织成表 .....	171
9.5	选择表格元素 .....	173
9.6	格式化表 .....	174
9.6.1	TABLE 标签中格式化的优先级 .....	174
9.6.2	设置表特性 .....	175
9.6.3	设置列、行以及单元格的特性 .....	176
9.6.4	用一个预先设置好的设计方案来格式化一个表 .....	177
9.7	拷贝和粘贴单元格 .....	179
9.8	编辑一个表 .....	180
9.8.1	缩放表和单元格 .....	180
9.8.2	指定列宽 .....	180
9.8.3	清除列宽和行高 .....	181
9.8.4	添加和删除行或列 .....	181

9.8.5 表格嵌套 .....	181
9.8.6 拆分及合并单元格 .....	182
9.9 在表中进行排序 .....	183
9.10 输出表数据 .....	184
9.11 关于表的使用中的重要补充 .....	184
<b>第十章 框架 .....</b>	<b>185</b>
10.1 框架的作用及其结构 .....	185
10.2 创建框架 .....	186
10.2.1 创建一个 frameset .....	186
10.2.2 插入一个预定义的 frameset .....	187
10.2.3 创建一个嵌套的 frameset .....	187
10.3 选择一个框架或 frameset .....	188
10.3.1 在文档窗口中选择一个框架或 frameset .....	188
10.3.2 使用框架检查员 .....	189
10.4 保存框架 .....	189
10.5 框架特性和 frameset 特性 .....	190
10.5.1 框架特性 .....	190
10.5.2 Frameset 特性 .....	191
10.6 控制框架中链接的打开位置 .....	193
10.7 创建 NOFRAMES 内容 .....	193
10.8 利用框架来使用行为 .....	194
<b>第十一章 插入媒体 .....</b>	<b>195</b>
11.1 插入 Shockwave 电影 .....	195
11.2 插入 Flash 电影 .....	197
11.3 插入 Aftershock 对象 .....	199
11.3.1 插入并编辑 Aftershock 对象 .....	199
11.3.2 Aftershock 工具的使用 .....	199
11.4 插入 Generator(发生器)对象 .....	201
11.5 插入 Netscape Navigator 插件内容 .....	202
11.5.1 Netscape Navigator 插件内容的插入与特性设定 .....	202
11.5.2 在文档窗口中播放插件 .....	203
11.5.3 Navigator 插件的故障排除 .....	203
11.6 插入一个 ActiveX 控件 .....	204
11.7 插入一个 Java Applet .....	205
11.8 关于参数 .....	207
11.9 使用行为来控制媒体 .....	208
11.10 运行一个外部的媒体编辑器 .....	208

11.11 在媒体对象上使用设计便条 .....	209
<b>第十二章 表单</b> .....	<b>210</b>
12.1 创建一个表单 .....	210
12.2 向表单中添加表单对象 .....	211
12.2.1 如何向表单中添加表单对象 .....	211
12.2.2 文本域(Text field)特性 .....	212
12.2.3 按钮(Button)特性 .....	213
12.2.4 图像域(Image field)特性 .....	214
12.2.5 复选框(Checkbox)特性 .....	214
12.2.6 单选按钮(Radio button)特性 .....	214
12.2.7 列表/菜单(List/Menu)特性 .....	215
12.2.8 文件域(File field)特性 .....	215
12.2.9 隐藏域(Hidden field)特性 .....	216
12.2.10 普通域(Generic field)特性 .....	216
12.3 在客户端处理表单 .....	217
12.4 在服务器端处理表单 .....	219
12.4.1 在 Windows 9x 系统上安装 Web 服务器并调试 CGI 程序 .....	219
12.4.2 在服务器端处理表单的实例 .....	222
12.5 在表单中使用行为 .....	237
<b>第十三章 层</b> .....	<b>238</b>
13.1 层的作用 .....	238
13.2 创建层 .....	238
13.2.1 创建一个层 .....	238
13.2.2 创建一个嵌套层 .....	239
13.2.3 关于层调色板 .....	240
13.3 层偏爱 .....	240
13.4 层特性 .....	241
13.4.1 使用特性检查员来设置层的特性 .....	241
13.4.2 为多个层设置特性 .....	242
13.5 操作层 .....	243
13.5.1 激活一个层 .....	243
13.5.2 选择一个或多个层 .....	243
13.5.3 缩放一个或多个层 .....	244
13.5.4 移动一个或多个层 .....	244
13.5.5 对齐层 .....	244
13.5.6 让层叼咬(Snap)到栅格 .....	244
13.5.7 改变层的堆叠顺序(或称为 Z-Index) .....	245

13.5.8 改变层的可见性 .....	246
13.6 使用层来设计表 .....	247
13.7 阻止层重叠 .....	252
13.8 生成兼容 3.0 浏览器的版本 .....	252
13.9 时间线(Timelines) .....	253
13.9.1 Timelines 检查员 .....	253
13.9.2 创建一个 Timeline 动画 .....	255
13.9.3 通过拖曳一个路径来创建一个 Timeline .....	259
13.9.4 编辑 Timelines .....	260
13.9.5 用 Timelines 改变图像和层的特性 .....	261
13.9.6 使用多个 Timelines .....	262
13.9.7 拷贝和粘贴动画 .....	262
13.9.8 将一个动画片断应用到不同的对象 .....	263
13.9.9 重命名 Timelines .....	263
13.9.10 让浏览者自己控制动画的播放 .....	264
13.9.11 Timelines 的动画技巧 .....	267
13.9.12 用于控制 Timelines 的行为动作 .....	267
<b>第十四章 行为</b> .....	<b>268</b>
14.1 什么是行为 .....	268
14.2 行为检查员 .....	268
14.3 关于事件 .....	269
14.4 捆绑一个行为 .....	271
14.5 将一个行为捆绑到一个 Timeline .....	272
14.6 改变一个行为 .....	273
14.7 使用 Dreamweaver 自带的行为动作 .....	273
14.7.1 Call JavaScript(调用 JavaScript) .....	275
14.7.2 Change Property(改变特性) .....	275
14.7.3 Check Browser(检查浏览器) .....	276
14.7.4 Check Plugin(检查插件) .....	277
14.7.5 Control Shockwave or Flash(控制 Shockwave 或 Flash) .....	278
14.7.6 Drag Layer(拖曳层) .....	279
14.7.7 收集关于可拖曳层的信息 .....	282
14.7.8 Go To URL .....	283
14.7.9 Jump Menu(跳菜单) .....	284
14.7.10 Jump Menu Go .....	284
14.7.11 Open Browser Window(打开浏览器窗口) .....	285
14.7.12 Play Sound(播放声音) .....	286
14.7.13 Popup Message(弹出消息) .....	287

14.7.14	Preload Images(预装图像) .....	287
14.7.15	Set Nav Bar Image(设置导航条图像) .....	288
14.7.16	Set Text of Frame(设置框架的文本) .....	290
14.7.17	Set Text of Layer(设置层的文本) .....	290
14.7.18	Set Text of Status Bar(设置状态条文本) .....	291
14.7.19	Set Text of Text Field(设置文本域的文本) .....	291
14.7.20	Show-Hide Layers(显示和隐蔽层) .....	292
14.7.21	Swap Image(交换图像) .....	294
14.7.22	Swap Image Restore(交换图像恢复) .....	295
14.7.23	Go To Timeline Frame(将回放磁头移动到指定的帧) .....	295
14.7.24	Play Timeline and Stop Timeline .....	297
14.7.25	Validate Form(确认表单) .....	297
14.8	升级一个行为 .....	299
14.9	下载并安装第三方的行为 .....	299
14.10	创建新动作 .....	300
<b>第十五章 编辑 HTML</b> .....		<b>301</b>
15.1	关于 Roundtrip HTML(返程 HTML) .....	301
15.2	HTML Source(HTML 源代码检查员) .....	302
15.3	在文档窗口中编辑一个 HTML 标签 .....	304
15.3.1	使用 Quick Tag Editor(快速标签编辑器) .....	304
15.3.2	Insert HTML 模式 .....	306
15.3.3	Edit Tag 模式 .....	307
15.3.4	Wrap Tag 模式 .....	308
15.3.5	关于下拉提示菜单 .....	308
15.3.6	删除一个标签 .....	308
15.3.7	设置 Quick Tag Editor 偏爱 .....	308
15.4	设置 HTML 格式化偏爱 .....	309
15.4.1	HTML Rewriting 偏爱 .....	310
15.4.2	HTML Format 偏爱 .....	311
15.4.3	HTML Colors 偏爱 .....	312
15.5	格式化现存文档中的 HTML 源代码 .....	313
15.6	清理 HTML .....	313
15.6.1	Cleaning Up HTML(清理 HTML) .....	313
15.6.2	Cleaning up Microsoft Word HTML(清理 Word HTML) .....	314
15.7	修正非法的标注 .....	316
15.8	使用外部的 HTML 编辑器 .....	316
15.9	编辑 ColdFusion 和 ASP 文件 .....	318
15.10	插入脚本 .....	319

15.11 插入注释 .....	321
<b>第十六章 模板和库 .....</b>	<b>322</b>
16.1 认识模板和库 .....	322
16.2 创建模板 .....	323
16.2.1 创建一个模板 .....	323
16.2.2 设置模板的页面特性 .....	323
16.2.3 定义一个模板的可编辑区域 .....	324
16.2.4 锁定一个区域 .....	325
16.3 模板偏爱 .....	325
16.4 查看可编辑区域和被锁定区域 .....	326
16.5 查看可编辑区域和被锁定区域的 HTML .....	326
16.6 模板调色板 .....	328
16.7 基于模板创建文档 .....	328
16.8 将应用于文档的模板剥离 .....	336
16.9 修改模板并更新站点 .....	337
16.10 引入和输出 XML 内容 .....	337
16.10.1 关于 XML .....	337
16.10.2 XML 内容的引入和输出 .....	338
16.10.3 使用 XML 标签符号 .....	338
16.11 关于库项目(library item) .....	340
16.12 创建一个库项目 .....	340
16.13 将一个库项目应用到一个页面 .....	340
16.14 编辑一个库项目 .....	341
16.15 使应用到文档中的库项目变为可编辑 .....	343
16.16 编辑一个库项目中的行为 .....	343
16.17 库项目特性 .....	344
16.18 库调色板 .....	344
16.19 库偏爱 .....	345
16.20 使用服务器端包含(server-side include) .....	346
16.20.1 插入一个服务器端包含 .....	346
16.20.2 在 Dreamweaver 中查看服务器端包含 .....	346
16.20.3 编辑一个服务器端包含 .....	347
16.20.4 服务器端包含的应用 .....	347
<b>第十七章 定制 Dreamweaver .....</b>	<b>349</b>
17.1 改变对象调色板 .....	349
17.2 创建一个简单的对象 .....	350
17.3 改变默认的文件类型 .....	352

17.4 定制 Dreamweaver 菜单 .....	352
17.4.1 MENUS.XML 文件的作用 .....	352
17.4.2 在不使用 MENUS.XML 文件的情况下编辑命令菜单 .....	353
17.4.3 菜单的语法 .....	353
17.4.4 重排列菜单 .....	354
17.4.5 菜单项目的语法 .....	355
17.4.6 改变键盘快捷键 .....	356
17.4.7 改变一个菜单项目的名字 .....	360
17.5 编辑 HTML 源代码格式化卷宗(SourceFormat.txt) .....	360
17.6 浏览器卷宗 .....	362
17.6.1 浏览器卷宗的格式 .....	362
17.6.2 创建一个浏览器卷宗 .....	364
17.7 Dreamweaver 的简单扩展技术 .....	364
17.7.1 定制第三方标签的解释和外观 .....	365
17.7.2 如何定制标签在文档窗口中的显示 .....	367
17.8 关于第三方标签 .....	369
<b>第十八章 几个有用的 CGI 程序 .....</b>	<b>371</b>
18.1 瀑布网站评估系统 .....	371
18.2 瀑布在线人数统计器 .....	378
18.3 瀑布聊天室 .....	382



# 第一章 认识 Dreamweaver 3

## 1.1 渊 源

既然你翻开了这本书,我绝不相信你对 Dreamweaver 还一无所知,因为如果是那样的话,你此时手中拿的很可能是一本 FrontPage 2000 或其他的什么,但你翻开了这本书,也同时说明了你知道你对 Dreamweaver 3 的了解还远远不够。但不管怎么说,在真正开始 Dreamweaver 3 的学习历程之前,让我们从一个较高的高度看看 Dreamweaver。

Dreamweaver 是 Macromedia 公司为有效创建和管理网站,以及进行快速 Web 页面开发提供的一种专家级可视化解决方案。通过使用 Dreamweaver,我们可以轻松地创建跨平台、跨浏览器的页面,可以开发仅包含一个页面的简单网站或运用了多种技术的极其复杂的网站。我实在想像不到还有什么不能用 Dreamweaver 实现的。

Dreamweaver 3 是 Dreamweaver 的最新版本,是划时代的 Dreamweaver 2 向前迈进了一大步的结果,或许在 Dreamweaver 的第一个版本出现的时候,除了那些最忠实的 Macromedia 用户,还没有什么人意识到 Dreamweaver 以后的发展,不少人在那时可能还停留在宁可使用纯文本编辑器进行网站开发的阶段,但 Dreamweaver 2 的问世给所有的 Macromedia 用户带来了骄傲,优秀的代码清理系统、高效的开发工具和代码自动生成器以及脱俗的页面设计和布局工具都不得不让人们开始重新审视 Dreamweaver 2 这个产品,与 Dreamweaver 2 同时代的另一个最主要的网站开发工具是 FrontPage 98,可以说从那时起,Dreamweaver 2 在 Web 页面开发和设计上就已经超过了 FrontPage 98,但 Dreamweaver 2 的薄弱之处是其无力的网站管理,以及由此带来的较高的网站维护成本,而 FrontPage 98 在这方面做得不错,甚至可以说很好,其后续版本 FrontPage 2000 也进一步发扬了这个优势。但随着 Dreamweaver 3 的推出,网站的管理这个问题已经得到了全面的解决,在 Dreamweaver 3 中,你可以运用包括 Check In/Check Out 系统在内的多项新技术轻松进行各种高级的站点管理及维护工作,并保证团队中成员间的协同工作。

从总体上考量,Dreamweaver 3 已经超过了 FrontPage 2000 以及其他所有流行的和不流行的网站建设和页面制作软件,成为当今网站开发的首选工具。

## 1.2 比 较

对于那些始终对 Dreamweaver 3 持怀疑态度的朋友而言,有三种客观的证据可以让他们打消这种怀疑:

(1) Dreamweaver 3 推出不久,即被业内权威的《PC World》、《PC Magazine》杂志授予“最好的网页设计软件”。

(2) 在获得《PC Magazine》的编辑选择奖的几种网站开发软件中,Dreamweaver 3 的总评分是

最高的,唯一能够和 Dreamweaver 3 一搏的是 FrontPage 2000。下面是《PC Magazine》技术评测实验室对两者的评估结果(2000年5月),Dreamweaver 3 评测结果如图 1.1 所示,FrontPage 2000 评测结果如图 1.2 所示。

### Tests & Ratings

#### Scorecard

Our Labs staff rates products in the areas you care about most

From PC Magazine / May 4, 2000

<b>Editors' rating</b>	●●●●●
Help and tutorials	●●●●●
<b>Interface</b>	●●●●○
Wizards	N/A
<b>Included templates and themes</b>	N/A
Support for templates and themes	●●●●
<b>Predefined Web effects</b>	●●●●○
WYSIWYG page design tools	●●●●●
<b>Ease of simple site design</b>	●●●●○
Power of simple site design	●●●●●
<b>Ease of complex site design</b>	●●●●○
Power of complex site design	●●●●●
<b>Code handling</b>	●●●●○
JavaScript and DHTML support	●●●●●
<b>Database or back-end support</b>	●●●●○
Publishing and site maintenance	●●●●○

图 1.1

### Tests & Ratings

#### Scorecard

Our Labs staff rates products in the areas you care about most

From PC Magazine / May 4, 2000

<b>Editors' rating</b>	●●●●●
Help and tutorials	●●●●●
<b>Interface</b>	●●●●○
Wizards	●●●●●
<b>Included templates and themes</b>	●●●●○
Support for templates and themes	●●●●○
<b>Predefined Web effects</b>	●●●●○
WYSIWYG page design tools	●●●●●
<b>Ease of simple site design</b>	●●●●●
Power of simple site design	●●●●○
<b>Ease of complex site design</b>	●●●●○
Power of complex site design	●●●●○
<b>Code handling</b>	●●●●○
JavaScript and DHTML support	●●●●●
<b>Database or back-end support</b>	●●●●○
Publishing and site maintenance	●●●●●

图 1.2

从上面的评测结果可以看出, Dreamweaver 3 在复杂站点的设计易用性(Ease of complex site design)、复杂站点的设计能力(Power of complex site design)以及代码处理(Code handling)等三项最主要的指标上都获得满分 5 颗星,而 FrontPage 2000 在关键的复杂站点的设计能力(Power of complex site design)这一项上只得了三颗星, Dreamweaver 3 仍稍有欠缺的是其对数据库或其他后台的支持,以及站点的发布与维护,因为毕竟 Dreamweaver 3 不支持真正意义上的版本控制,而 FrontPage 2000 在这两个方面做得更好些。看过这个评测,你可能会奇怪,为什么 Dreamweaver 3 在“向导(Wizards)”以及“包含的模板和主题(Included templates and themes)”这两项上是空的,这是因为 Dreamweaver 3 的真正强大更能从复杂站点的设计中体现出来,也就是说如果你打算成为一个网站建设的专家而不仅仅是一个普通的选手,你就应该选择 Dreamweaver 3,因为对一个优秀的网站建设专家来说,最好的网站是无法从现成的向导、模板以及主题中建立的,所以 Dreamweaver 3 中就没有包含这些东西,但你可以自己建立真正属于自己的所有这一切,充分可定制正是 Dreamweaver 3 独特的魅力所在。

(3)再让我们来看看广大的用户对 Dreamweaver 3 和 FrontPage 2000 的评价(评估结果来自权威的《PC Magazine》):

用户对 FrontPage 2000 的评价如图 1.3 所示,对 Dreamweaver 3 的评价如图 1.4 所示。我想用户的评价应该是最有说服力的,而且 \$ 299 的价格也充分说明了 Macromedia 对 Dreamweaver 3 的信心。

Dreamweaver 3 提供了先进的设计和布局工具,使得它可以轻松地完成诸如活动层和行为这样的动态 HTML(Dynamic HTML)特性而不需要编写任何代码,浏览器标靶(Browser-targeting)可以在所有流行的平台和浏览器上检查工作中可能存在的潜在问题,Macromedia 的返程 HTML 技术(Roundtrip HTML technology)可以让从外部引入 HTML 的工作安全又快捷,你无需对