

电脑新世纪

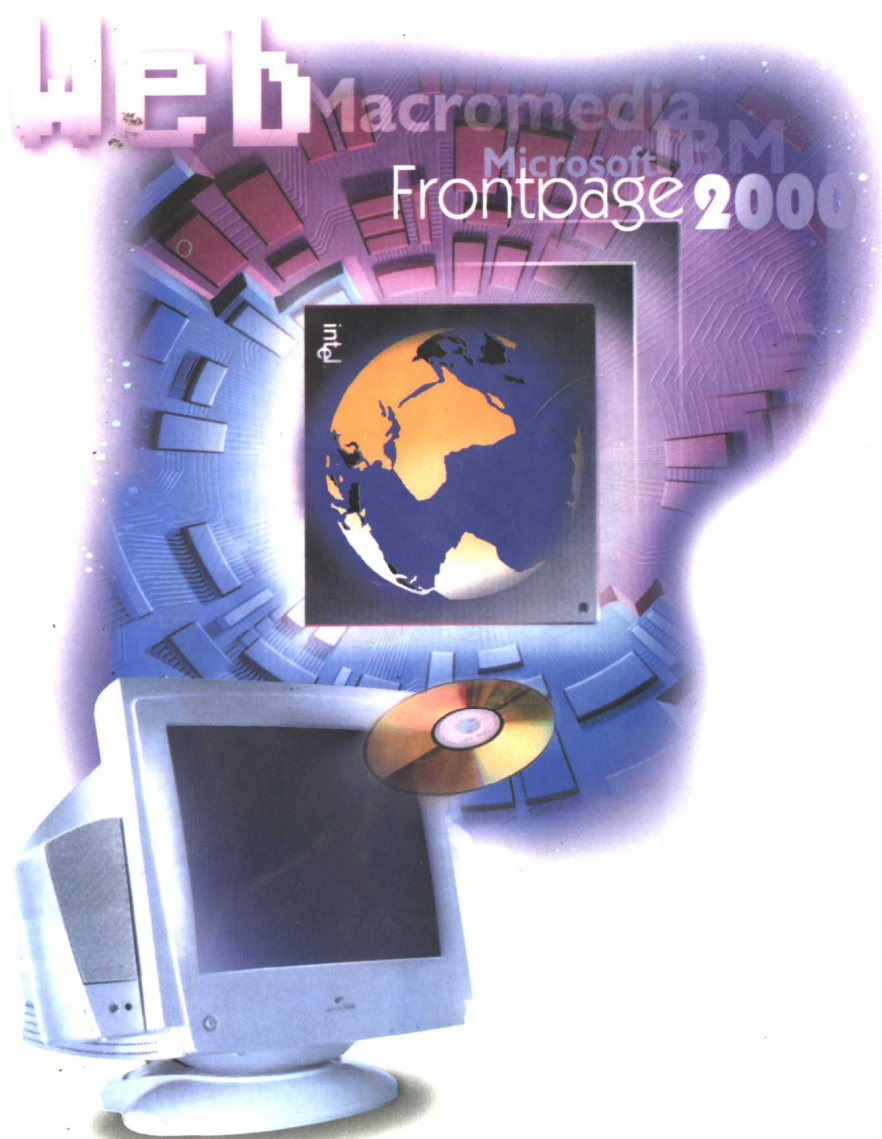
权威实用

轻松学

Web Making

网页制作

从入门到精通



何弘 编著
吴庆范

Microsoft
网页制作最新软件
Frontpage 2000
Macromedia
梦之队
Dreamweaver2
Flash4
Fireworks2
IBM 网页制作利器
IBM 网页制作中文版 3.0
网页制作最基本及最新技术
HTML
DHML
JAVASCRIPT
ASP

中国城市出版社

轻松学网页制作

何弘 吴庆范 编著

中国城市出版社

图书在版编目 (C I P) 数据

轻松学网页制作 / 何弘, 吴庆范编著. —北京: 中国城市出版社, 1999. 10

ISBN 7-5074-1162-1

I. 轻… II. ①何… ②吴… III. 因特网-主页-设计 IV . TP393. 4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 44195 号

责任编辑	郭昱		
责任技术编辑	张建军		
出版发行	中国城市出版社		
地 址	北京市朝阳区和平里西街 21 号	邮 编	100013
电 话	84272149 84275833	传 真	84278264
经 销	新华书店		
印 刷	郑州文华印刷厂		
字 数	448 千字	印 张	20
开 本	787 x 1092(毫米)	1/16	
印 次	1999 年 10 月第 1 版	1999 年 10 月第 1 次印刷	
印 数	00001—21000 册	定 价	29.80 元

内 容 简 介

Web 应用日益广泛,已经与我们的日常生活息息相关。它不仅是一个新兴的巨大媒体,行将结束报纸、电视在传播业的统治地位,而且将构成我们工作与生活的一个新平台。因此,掌握网页制作技术不仅是一种时尚,更将是谋生的一种必要而且上佳的手段,将在信息社会里大有作为。

本书综合网页制作各方面的情况,向您推出世界最流行的微软网页制作软件最新版 FrontPage 2000、蓝色巨人 IBM 的网页制作利器 IBM 网页制作中文版 3.0,当然还有最最发烧级的网页制作梦之队——Macromedia 的三大法宝: Dreamweaver、Flash 和 Fireworks,可以说高手毕至、阵容豪华。能熟练掌握和运用这几种软件,您将在网页制作领域无敌于天下。当然,在向您讲解这些网页制作的神兵宝器的具体用法的同时,我们也没忘了给您讲解最最基本的网页制作知识——HTML 和最最领先的网页制作技术 DHTML、JavaScript,以及 ASP,确保您不仅深谙独孤剑法的精要,更有一身深不可测的无上内功。

本书充分考虑到读者的实际情况,从具体操作入手,从使用最广泛的基本操作入手,由浅入深地过渡到高级使用技巧,让您能以最少的时间迅速上手使用这些软件完成基本的工作任务;然后在具体操作中,于不知不觉间掌握高级使用技巧,迅速成为网络高人。所以,不管你处在未入门径的菜鸟地位,还是有了一定的使用基础,本书都会让你受益良多,你可以很快就自豪地向大家宣布:“制作网页,找我,没问题!”

前 言

“工欲善其事，必先利其器”。如果没有适当的工具，那么想要创建外观亮丽、引人入胜的 Web 网页将是一件非常费时费力的事情。撰写本书的目的就是帮助读者设计更加快速的 Web 节点，创建更好的 Web 图像，寻求提高工作效率的途径。书中将循序渐进地向您介绍多个在网页制作中流行的工具软件。通过使用本书所介绍的工具软件，您将能够方便高效地设计、生成和管理 Web 图像，它们能有效地减少主页设计的工作量，大大提高设计者的工作效率。

本书是《主页设计 1-2-3》的第三部分——《工具篇》，书中以由浅入深、由局部到整体的方式组织内容，共分七章介绍多个在网页设计中常用的工具软件：Photoshop、ACDSee、Ulead PhotoImpact、Ulead WebRazor、Cool 3D、站点发布工具、多版本模拟器等。在本书的附录部分，列出了一些 Web 上著名的站点网址。在介绍工具软件时，侧重点在于如何将软件提供的功能应用在网页设计中。

本书在介绍每一个工具软件的使用过程时，都给出了详细的操作步骤，所以读者学习起来就会思路清晰，倍感轻松愉快，当然也就会快速地掌握书中介绍的各个工具软件。

阅读本书的读者应当具备一定的网页基础知识，掌握基本的 Windows 操作方法。

本书的第一、二、四、五、六、七章由孔小斌编写，第三章以及附录由章萍编写。参加本书编写以及编辑工作的还有王海云、吴学红、孔小凯、蔡燕莺、李庄、方娣、孔穗虹等同志，在编写过程中白德岚、江红宇、孙衍中等同志提供了大量的写作素材，同时本书的写作工作一直得到南京理工大学计算机系吴慧中教授的关怀与指导，在此深表感谢。

《主页设计 1-2-3》共分三册，分别是《入门篇》、《编程篇》和《工具篇》。每册书内容各有侧重点，而且相对独立，读者可以根据需要任意选择，并不会造成内容的不完整。

希望本书能够对读者有所帮助，同时也希望读者能对本书中的缺点和不足之处批评指正。有关图书编辑出版方面的问题，可上网咨询。

E-mail: commedit@public3.bat.net.cn chenwanshou@263.net

<http://www.pptph.com.cn/>

作 者

1999 年 4 月

Just Do It, Let's Go!

——现在就动手吧!

“预测未来的最好办法就是把它创造出来。”

这是《数字化生存》的作者尼葛洛庞帝的一句名言。也许你对这句话早有耳闻，很好！也许你以前从未听说过这句话，没关系，现在你听说了！不管怎么说，我希望你能记住这句话。

也许尼葛洛庞帝的本意并非如此，但这句话让我明白，光坐在那里空想未来是毫无意义的。如果你对未来有什么打算，希望有什么作为的话，最简单也是最有效的办法就是直接动手做——Just Do It!你会发现，事情并不像你原来想像的那么复杂、那么神秘，而你，在不知不觉间已经成功了！

好！现在既然你已经拿起并且打开了这本书，说明你想熟悉和掌握电脑，让它帮你完成某些工作。那么，恭喜你！你的想法很好，而且你选择这本书更是没错。

也许你以前曾经看过不少电脑方面的教材和指南，可是当你看完了大半部书之后，发现它还在喋喋不休地给你讲解某个软件或系统强大和令人眼花缭乱的新功能、新技术，而你却依然无法用它完成一个相当简单的工作。或者，在你已经掌握了一些基本技巧想提高的时候，你发现，你看懂怎么做的还是你以前就知道该怎么做的，你以前不知道该怎么做的看了以后还是不知道怎么做。于是，你本来就有的对电脑的恐惧和神秘感愈发加深，甚至不敢随便去碰电脑了。这就大大妨碍了你对电脑的熟悉和掌握。

那么，你真的一上来就需要知道那么多关于某软件的新功能、新技术及其实现的机制吗？我看未必！你所需要的其实就是让电脑帮助你完成某项任务。这就像你平时使用电话一样，其实你并不需要明白电话机是怎样把语音信号转化为脉冲或音频信号的，你要做的就是拿起听筒、拨号、通话，就这么简单。至于其他功能，也许你从来就不会去使用，那就没必要去学；如果想使用的话，在别人或书本的指示下实际操作几次，很快，你发现对此已完全精通了。

电脑的操作其实也是这样。所以，请你记住下面这句名言：“学会电脑操作的最好办法就是直接动手去做。”把你要做的工作做出来，这才是最重要的。Just Do It, Let's Go!

是的，这句话是我说的，而且很快会成为经典名言，让许许多多的人受益无穷。相信我，没错的！

你所看到的这本书就是要带你直接动手，从完成一个最基本的任务开始，

一步步深入，让你能尽快完成各种复杂的任务。也许，一想到那些复杂的操作你就会感到头疼，你也根本就没有兴趣去掌握它。没关系，你只要看看本书前面的一小部分，大概就足以帮你完成大部分工作了，而更可能出现的情况是，在不知不觉间你忽然发现，自己已经成为一个电脑高手了。

那么，还犹豫什么？还等待什么？现在就动手吧！

何 弘

1999 年 8 月

目 录

目 录	I
第一章 HTML 实用指南	1
第一节 网页基础知识	1
1.1.1 超文本与 HTML	1
◆ 什么是超文本	1
◆ 什么是 HTML	2
◆ 关于超文本文件扩展名的约定	3
1.1.2 HTML 的基本语法	3
◆ 超文本中的标签	3
◆ 超文本文件的格式约定和限制	5
◆ 标记元素的有关约定	6
◆ HTML 字符集	7
◆ 超文本的基本结构	8
1.1.3 页头中的声明信息	8
◆ META	8
◆ LINK	9
◆ BASE	9
◆ NEXTID	9
第二节 编写网页	10
1.2.1 字符风格的控制	10
◆ 定义字体大小	10
◆ 变化字体大小	10
◆ 字体的设置	11
◆ <Hn>与组合使用	11
◆ 字体的颜色变化	12
◆ 效果修饰	12
◆ 标题设置及分级控制	13
1.2.2 超文本指针链及锚元素	14
◆ 锚元素的基本格式	14
◆ HTTP 链接	14
◆ 让网页浏览者直接发送电子邮件	14
◆ FTP 链接	15

◆ 文件内部链接锚的应用	15
1.2.3 表格	15
◆ 与表格有关的标签及参数	15
◆ 表格标签的一般用法	15
1.2.4 版式控制	16
◆ 按原格式显示	16
◆ 段落对齐	17
◆ 地址	17
◆ 居中显示	17
◆ 其他格式控制元素	18
◆ 插入间隔线	18
1.2.5 在网页中插入图案和图像	19
◆ 在网页中插入图片	19
◆ 将图案或颜色设为网页背景	19
◆ 用装饰性图案作为段落间隔或目录标题的标志	20
◆ 图文混排	20
◆ 图片并列	21
◆ 用图案作为链接按钮	22
1.2.6 框架网页	22
◆ 什么是框架	22
◆ 与框架有关的标签	22
◆ 框架网页的制作	23
1.2.7 交互网页的制作	25
◆ 交互元素所实现的主要功能	25
◆ 定义交互方法的<FORM>元素字段	25
◆ <INPUT>元素描述字段的说明	26
◆ 用来描述<INPUT>特性的字段	26
◆ 类型字段 TYPE 的描述格式	27
◆ 选择菜单元素 SELECT 和 OPTION	28
◆ 用文本区输入信息	28
◆ 注释	29
第二章 FrontPage 2000 实用指南	30
第一节 网页和网站的创建	30
2.1.1 认识 FrontPage 2000	30
◆ FrontPage 2000 的工作界面	30
◆ 文档窗口	31
◆ 标题栏	31
◆ 菜单栏	31

◆ 工具栏	32
◆ 滚动条	32
◆ 快捷菜单的使用	32
◆ 设置个性化界面	33
◆ 了解菜单、对话框中一些符号的含义	33
◆ 网页显示方式	33
◆ FrontPage 2000 的视图	35
2.1.2 基本的文件操作	36
◆ 打开文档	36
◆ 保存文档	37
2.1.3 创建网页和网站	37
◆ 新建网页	37
◆ 新建站点	38
第二节 网页的制作和网站的管理	39
2.2.1 网页的基本编辑方法	39
◆ 文字的输入及其格式的设置	39
◆ 在网页中使用列表	40
◆ 图片的插入及其属性的设置	41
◆ 在网页中插入视频剪辑	45
◆ 在网页中使用表格	46
✓ ◆ 给网页添加背景	47
◆ 给网页添加背景音乐	49
✓ ◆ 共享边框	49
◆ 利用框架组织页面	50
2.2.2 超链接的创建和管理	52
◆ 创建超链接	52
◆ 如何在一个图片中设置多个超链接	54
◆ 监测超链接	54
◆ 在网页中使用导航栏	56
2.2.3 给网页添加组件	59
◆ 用网页横幅快速给网页添加标题	59
◆ 给网页添加注释	59
◆ 在网页中插入水平线	60
✓ ◆ 给网站设个计数器	61
◆ 给网页添加悬停按钮	62
◆ 在网页中放上 Banner 广告	63
◆ 给网页添加滚动字幕	64
◆ 在网页中插入包含网页和其他对象	65

◆ 预定图片和包含网页	65
◆ 在网页中插入表单和数据库	66
◆ 在网页中插入 Java 小程序和 ActiveX 控件	68
◆ 给网页添加自动更新日期	69
◆ 在网页中插入 HTML 源代码	69
2.2.4 用主题美化你的网页	70
◆ 主题的使用	70
◆ 主题的修改	71
◆ 主题的删除	73
2.2.5 在 HTML 方式下编辑网页	73
◆ JavaScript 在网页中的应用	74
第三节 站点或网页的发布	76
2.3.1 发布前的准备	76
◆ 网页发布的含义	76
◆ 检查发布状态	76
2.3.2 发布站点(网页)	78
◆ 发布网页时的选项	78
◆ 用 HTTP 方式发布站点	78
◆ 用 FTP 方式发布站点	79
◆ 用 Web 文件夹管理站点	79
第三章 Dreamweaver2 实用指南	81
第一节 认识 Dreamweaver	81
3.1.1 Dreamweaver2 的特点	81
◆ Dreamweaver 简介	81
◆ 与制图软件的组合使用	81
◆ 方便网站管理	82
◆ 对网页控制力强	82
◆ 所见即所得	82
◆ 便于团队合作	82
◆ 适应各种浏览器	82
3.1.2 Dreamweaver2 功能简介	83
◆ 开放式的插件功能	83
◆ 可视化页面设计	83
◆ 增强的网站管理	84
◆ 团队合作式网页编辑	84
◆ 动态式出版的可视化编辑	85
第二节 Dreamweaver2 的用户界面	85

3.2.1 主菜单介绍	86
◆ File 菜单的功能	86
◆ Edit 菜单的功能	87
◆ View 菜单的功能	87
◆ Insert 菜单的功能	88
◆ Modify 菜单的功能	89
◆ Text 菜单的功能	91
◆ Commands 菜单的功能	91
◆ Window 菜单	91
◆ HELP 菜单	92
3.2.2 浮动面板	92
◆ 对象面板 (Object)	93
◆ 属性面板 (Properties)	93
◆ 快速启动面板(Launcher)	94
◆ 状态栏	95
第三节 Dreamweaver2 的使用方法	95
3.3.1 从制作简单网页开始	95
◆ 文字的输入和格式设置	95
◆ 给网页加上图像	96
◆ 超链接的建立	97
◆ 制作表格	97
◆ 窗体设计	98
◆ 建立框架网页	99
3.3.2 Dreamweaver2 的高级使用技巧	99
◆ 使用 CSS 定义页面	99
◆ DIV 和 Layer	101
◆ 使用 Timeline 链	103
◆ 使用 BEHEVIOR	104
◆ 利用 Dreamweaver2 来管理站点	104
◆ 定制自己的 Dreamweaver2	107
第四章 Flash 和 Fireworks 实用指南	108
第一节 用 Flash4 制作 Web 动画	108
4.1.1 认识 Flash	108
◆ Flash 的用户界面	108
◆ 工具栏	109
◆ TIMELINE	110
◆ 两种动画技术	110

◆ 保存动画	110
◆ 几个常用的快捷键	111
◆ 注意事项	111
4.1.2 如何制作动画	111
◆ 用 Shape-Tweening 制作一个简单的动画	111
◆ 用 Motion-Tweening 制作动画	112
◆ 制作直线伸长的动画	113
◆ 制作深入和浅出的动画	114
◆ 制作按自己设定的线路移动的动画	115
◆ 制作简单的几何图案变形动画	116
◆ 制作字体变形动画	117
◆ 制作图像的放大缩小	118
◆ 制作图像的平面旋转	119
◆ 制作普通按钮	119
◆ 如何制作动态按钮	120
◆ 制作灯光效果	121
◆ 制作光线效果	122
第二节 用 Fireworks 进行图像处理	123
4.2.1 第一节 Fireworks2 简介	123
◆ Fireworks2 的主要功能	123
◆ Fireworks2 的界面	123
4.2.2 绘图工具及绘图效果	124
◆ 矩形工具	125
◆ 椭圆工具和多边形工具	126
◆ 线形工具	126
◆ 铅笔工具和刷笔工具	127
◆ 钢笔工具	127
◆ 描边	127
◆ 填充	128
◆ 效果	129
◆ 样式	130
4.2.3 文字工具以及文字特效	131
◆ 完整的文字格式化功能, 支持双字节文字	131
◆ 方便的文字色彩填充功能	132
◆ 别出心裁的文字对齐选项	133
◆ 文字的特色效果	133
◆ 文本环绕路径功能	133
◆ 查找和替换功能	134

4.2.4 制作动画	134
◆ 合并图像形成动画	134
◆ 使用符号生成动画	134
◆ 手工绘制动画	137
4.2.5 切图	137
◆ 什么是切图	137
◆ Fireworks 的切图方法	137
◆ 制作具有动态效果的切图	138
第五章 IBM 网页制作实用指南	142
第一节 常规网页的编辑	142
5.1.1 文档的建立	142
◆ IBM 网页制作的界面	142
◆ 创建新文档	143
◆ 打开现有文档	143
◆ 指定文档标题	144
◆ 指定文档背景色	144
◆ 创建不同级别的标题	146
5.1.2 文本的输入和格式设置	146
◆ 输入文本	146
◆ 更改段落格式	146
◆ 对齐文本	147
◆ 插入文本文件	147
◆ 文字样式设置	147
◆ 文本的强调处理	148
◆ 输入特殊字符	149
◆ 插入水平线	149
◆ 插入日期和时间	150
◆ 文本的复制、移动和删除	150
◆ 文本的查找和替换	151
◆ 校正拼写错误	152
5.1.3 在网页中插入图像	153
◆ 通过指定文件名插入图像	153
◆ 从内容管理器装入图像	153
◆ 获取图像	155
◆ 调整图像大小	156
◆ 图像的删除、移动和复制	156
◆ 调整图像位置	156
◆ 调整图像周围间距	157

◆ 在图像周围排列文本	157
◆ 指定背景图像	158
◆ 插入访问计数器	158
◆ 指定替代文本	159
◆ 转换图像格式	160
◆ 裁剪图像	161
◆ 旋转图像	161
◆ 改变图像分辨率	161
◆ 调整图像质量	161
◆ 渐进显示图像	163
◆ 使图像背景透明	163
5.1.4 设置链接	163
◆ 设置到其他文档的链接	163
◆ 用拖放操作设置链接	164
◆ 创建文档内的链接	165
◆ 创建到其他服务器的链接	166
◆ 创建到其他文件的链接	166
◆ 创建发送邮件的链接	166
◆ 改变链接目标	167
◆ 释放链接	167
◆ 编辑链接目标	168
5.1.5 创建列表	168
◆ 创建无序列表	169
◆ 分割和合并列表	169
◆ 缩排列表项	169
◆ 更改项目符号类型	169
◆ 创建有序列表	170
◆ 更改项目号	170
◆ 创建定义列表	170
5.1.6 创建表格	171
◆ 创建表格	171
◆ 行、列的添加与删除	171
◆ 表格定位	172
◆ 调整表格大小和表格显示	173
◆ 指定表格底色或背景图像	174
◆ 指定表格注释	174
◆ 定义标题单元格	174
◆ 调整单元格内容	175
◆ 合并单元格	175

◆ 隐藏表格边框	175
◆ 分割和合并表格	176
◆ 在表格周围排列文本	176
◆ 插入数据文件创建表格	176
5.1.7 创建表单	177
◆ 创建表单	177
◆ 创建单行文本字段	177
◆ 创建复选框	178
◆ 创建单选按钮	179
◆ 创建选项菜单	179
◆ 创建列表框	180
◆ 创建文本区	181
◆ 创建提交按钮和重置按钮	182
◆ 指定表单操作	182
5.1.8 使用 Java 和插件	183
◆ 插入 Java 小程序	183
◆ 改变 Java 小程序的大小和操作	184
◆ 输入 JavaScript 程序	185
◆ 嵌入声音文件	186
◆ 嵌入声音作为背景音乐	187
◆ 嵌入多媒体数据	187
第二节 IBM 网页制作工具组件的应用	187
5.2.1 主页魔板的应用	188
◆ 启动主页魔板	188
◆ 指定标题	188
◆ 创建 Web 页	189
◆ 编辑 Web 页	189
5.2.2 创建徽标	190
◆ 启动徽标设计	190
◆ 指定背景	190
◆ 指定图像	191
◆ 指定字符	191
◆ 添加字符轮廓	192
◆ 模糊显示字符轮廓	192
◆ 字符加阴影	192
◆ 添加字符的凹凸效果	192
◆ 字符透明化	192
◆ 指定徽标大小	193

◆ 徽标加外框	193
◆ 徽标加阴影	193
◆ 将徽标改为按钮	193
◆ 保存徽标	194
5.2.3 创建动画	194
◆ 启动网页动画	194
◆ 打开图像文件	195
◆ 排列图像	195
◆ 控制动画的运动	195
◆ 预览和保存动画	195
◆ 编辑图像	196
◆ 编辑颜色	197
5.2.4 创建图像映像	198
◆ 启动图像映像编辑器	198
◆ 指定映像区域	199
◆ 更改区域顺序	199
◆ 区域的移动、改变、复制和删除	200
◆ 变换多边形区	200
◆ 更改链接目标	200
◆ 输入注释	200
◆ 输入图像映像信息	201
◆ 将已创建的映像另存为客户机端图像映像	201
◆ 将已创建的映像另存为服务器端图像映像	201
◆ 指定现存图像映像	202
◆ 删除图像映像	202
◆ 释放图像映像	202
5.2.5 创建页栏	203
◆ 启动页栏编辑	203
◆ 分割窗口	204
◆ 保存页栏	204
◆ 打开现有页栏文档	204
◆ 指定每个页栏的文档	204
◆ 更改页栏大小	205
◆ 隐藏页栏边框	205
◆ 调整页栏显示	205
◆ 显示不同页栏中的链接文档	205
◆ 编辑非页栏视图	206
5.2.6 管理和传送 Web 页	206
◆ 启动链接浏览	206