

全国计算机等级考试

二级 Visual Basic 程序设计应试指南

李太勇 欧阳 主编

必备知识和考试要点

例题精讲与分析

实战试题及答案

模拟试卷及答案

冶金工业出版社

全国计算机等级考试

二级 Visual Basic 程序设计 应试指南

李太勇 欧 阳 主编

- 必备知识和考试要点
- 例题精讲与分析
- 实战试题及答案
- 模拟试卷及答案

北 京

冶金工业出版社

2003

内 容 简 介

本书是按照 2002 年教育部考试中心颁布的考试大纲和指定教材编写的。通过本书的学习,读者可以全面掌握该门课程的知识点。

本书分为三部分。第 1 章至第 12 章为第一部分。每章按照考试大纲的要求分成小节,每节由必备知识和考试要点、例题精讲与分析、实战试题和实战试题参考答案组成。第二部分(即附录 A)包括 2 套笔试模拟试卷(按 2002 年 9 月笔试试卷的题型、数量进行设计的,具有非常高的针对性),读者可以此检测自己的水平。最后一部分是上机考试实践、上机模拟试卷与参考答案,该部分的 2 套试题均是实考题。

本书可作为参加全国计算机等级考试考生的教材,尤其是对想快速掌握该门课程的考生具有较大的价值。同时,本书也可作为其他人员学习 Visual Basic 程序设计的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 程序设计应试指南 / 李太勇等主编. —北京:冶金工业出版社, 2003.1
ISBN 7-5024-3192-6

I. 全... II. 李... III. BASIC 语言—程序设计—水平
考试—自学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 100202 号

出版人 曹胜利(北京沙滩嵩祝院北巷 39 号,邮编 100009)

责任编辑 戈兰

广东出版技校彩印厂印刷;冶金工业出版社发行;各地新华书店经销

2003 年 1 月第 1 版, 2003 年 1 月第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16; 16.75 印张; 488 千字; 258 页; 1-2600 册

25.00 元

冶金工业出版社发行部 电话:(010) 64044283 传真:(010) 64027893

冶金书店 地址:北京东四西大街 46 号(100711) 电话:(010) 65289081

(本社图书如有印装质量问题,本社发行部负责退换)

前 言

全国计算机等级考试自 1994 年举办以来,得到了全国各行各业从事计算机工作与学习人士的积极参与和各用人单位的普遍认可,是目前国内影响最大、参加人数最多的计算机类考试。从教育部考试中心获悉,到 2002 年,全国已有 550 余万人参加了全国计算机等级考试。现在许多单位干部提拔、职工职称评审、高校大学生毕业分配、普通人员找工作、下岗职工再就业等等,都需要全国计算机等级考试证书,所以参加等级考试的人员一次比一次增多。为了使广大考生能顺利地通过全国计算机等级考试,我们结合自己多年从事全国计算机等级考试培训和基础教学工作的实践经验,通过对 1994 年开办等级考试以来的每一届考试的跟踪调查,根据许多参加过全国计算机等级考试并取得优异成绩的考生的切身体会,认真分析了全国计算机等级考试基本要求和历届考试中典型试题,研究了试题的答题方法、技巧和考生的体会,再经过归纳、总结、提炼,取其精华,找出规律,编写了全国计算机等级考试应试指南丛书。本套丛书共有如下 10 本:

全国计算机等级考试一级应试指南
全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计应试指南
全国计算机等级考试二级 FoxBASE + 语言程序设计应试指南
全国计算机等级考试二级 Visual FoxPro 程序设计应试指南
全国计算机等级考试二级 Visual Basic 程序设计应试指南
全国计算机等级考试三级 PC 技术应试指南
全国计算机等级考试三级数据库技术应试指南
全国计算机等级考试三级网络技术应试指南
全国计算机等级考试三级信息管理技术应试指南
全国计算机等级考试四级应试指南

现在,等级考试方面的辅导教材相当多,但多数教材只有笔试部分,而无上机部分;或有上机部分,但可操作性和针对性不强。而全国计算机等级考试只有笔试和上机都通过,才能获得等级考试证书。通过我们的调查和数据统计,笔试比上机考试通过的比例要高,多数考生对上机考试比笔试考试要紧张,由于上机考试时间较短,考生考试一紧张就很难发挥自己应有的水平。很多教材笔试模拟试题一般只给出了参考答案,而无详细的解答过程,这对很多读者来说,不容易看懂,我们在举办全国计算机等级考试培训班的过程中,经常遇到此类情况。由于参加等级考试的人员大多数具有的计算机知识不是很多,所以只有答案而无详细的解答过程,读者一般不容易看懂。有些教材有笔试部分也有上机部分,但大多数上机部分只给出了几套模拟题,与真正的上机考试没有多大的相关性。

为了克服以上辅导教材的缺点,我们特编写了此套丛书。

本套丛书特色:

1. 笔试部分,每章按照考试大纲的要求分成小节,每节由必备知识和考试要点、例题精讲与分析、实战试题和实战试题参考答案组成。
2. 笔试模拟试题部分的模拟试卷是按 2002 年 9 月笔试试卷的题型、数量进行设计的,具有非常强的针对性。每本书中都先给出必备知识和考试要点,然后给出相应的实战试题,读者可以以此检测自己的水平。
3. 上机部分,给出了上机模拟考试试卷与参考答案,该部分的几套试题均是实考题。

本套丛书将会令考生更易于理解全国计算机等级考试的基本要求和解答试题的思路,使读者在较

短的时间内取得较大的收获，为参加等级考试和应用计算机打下良好的基础，为考生通过考试增添一分把握。

读者在学习本套丛书的过程中如遇到疑难问题或觉得不妥之处，可到相关网站进行探讨，网址：
http: //www. cnbook. net。

由于编者水平有限，时间仓促，书中错误难免，敬请读者指正。

编 者

2002 年 12 月

目 录

第1章 Visual Basic 程序开发环境.....1

1.1 Visual Basic 的特点和版本1

1.1.1 必备知识和考试要点.....1

1.1.2 例题精讲与分析2

1.1.3 实战试题.....3

1.1.4 实战试题参考答案4

1.2 Visual Basic 的启动与退出.....4

1.2.1 必备知识和考试要点.....4

1.2.2 例题精讲与分析4

1.2.3 实战试题.....5

1.2.4 实战试题参考答案5

1.3 主窗口.....6

1.3.1 必备知识和考试要点.....6

1.3.2 例题精讲与分析7

1.3.3 实战试题.....9

1.3.4 实战试题参考答案9

1.4 其他窗口.....9

1.4.1 必备知识和考试要点.....9

1.4.2 例题精讲与分析10

1.4.3 实战试题.....12

1.4.4 实战试题参考答案12

第2章 对象及其操作.....13

2.1 对象.....13

2.1.1 必备知识和考试要点.....13

2.1.2 例题精讲与分析13

2.1.3 实战试题.....16

2.1.4 实战试题参考答案17

2.2 窗体.....17

2.2.1 必备知识和考试要点.....17

2.2.2 例题精讲与分析18

2.2.3 实战试题.....20

2.2.4 实战试题参考答案21

2.3 控件.....21

2.3.1 必备知识和考试要点.....21

2.3.2 例题精讲与分析22

2.3.3 实战试题.....24

2.3.4 实战试题参考答案.....24

2.4 控件的画法和基本操作24

2.4.1 必备知识和考试要点.....24

2.4.2 例题精讲与分析25

2.4.3 实战试题.....26

2.4.4 实战试题参考答案.....26

2.5 事件驱动26

2.5.1 必备知识和考试要点.....26

2.5.2 例题精讲与分析27

2.5.3 实战试题.....27

2.5.4 实战试题参考答案.....28

第3章 数据类型及运算29

3.1 数据类型29

3.1.1 必备知识和考试要点.....29

3.1.2 例题精讲与分析30

3.1.3 实战试题.....33

3.1.4 实战试题参考答案.....35

3.2 常量和变量36

3.2.1 必备知识和考试要点.....36

3.2.2 例题精讲与分析37

3.2.3 实战试题.....40

3.2.4 实战试题参考答案.....42

3.3 常用内部函数42

3.3.1 必备知识和考试要点.....42

3.3.2 例题精讲与分析45

3.3.3 实战试题.....48

3.3.4 实战试题参考答案.....50

3.4 运算符与表达式.....50

3.4.1 必备知识和考试要点.....50

3.4.2 例题精讲与分析51

3.4.3 实战试题.....54

3.4.4 实战试题参考答案.....55

第 4 章 数据输入输出56	
4.1 数据输出.....56	
4.1.1 必备知识和考试要点.....56	
4.1.2 例题精讲与分析.....57	
4.1.3 实战试题.....59	
4.1.4 实战试题参考答案.....61	
4.2 InputBox 函数.....61	
4.2.1 必备知识和考试要点.....61	
4.2.2 例题精讲与分析.....61	
4.2.3 实战试题.....62	
4.2.4 实战试题参考答案.....63	
4.3 MsgBox 函数和 MsgBox 语句.....63	
4.3.1 必备知识和考试要点.....63	
4.3.2 例题精讲与分析.....65	
4.3.3 实战试题.....66	
4.3.4 实战试题参考答案.....67	
4.4 字形.....67	
4.4.1 必备知识和考试要点.....67	
4.4.2 例题精讲与分析.....68	
4.4.3 实战试题.....69	
4.4.4 实战试题参考答案.....69	
4.5 打印机输出.....69	
4.5.1 必备知识和考试要点.....69	
4.5.2 例题精讲与分析.....70	
4.5.3 实战试题.....71	
4.5.4 实战试题参考答案.....71	
第 5 章 常用标准控件72	
5.1 文本控件.....72	
5.1.1 必备知识和考试要点.....72	
5.1.2 例题精讲与分析.....73	
5.1.3 实战试题.....75	
5.1.4 实战试题参考答案.....76	
5.2 图形控件.....76	
5.2.1 必备知识和考试要点.....76	
5.2.2 例题精讲与分析.....78	
5.2.3 实战试题.....79	
5.2.4 实战试题参考答案.....80	
5.3 按钮控件.....80	
5.3.1 必备知识和考试要点.....80	
5.3.2 例题精讲与分析.....81	
5.3.3 实战试题.....82	
5.3.4 实战试题参考答案.....82	
5.4 选择控件：复选框和单选按钮.....82	
5.4.1 必备知识和考试要点.....82	
5.4.2 例题精讲与分析.....83	
5.4.3 实战试题.....83	
5.4.4 实战试题参考答案.....84	
5.5 选择控件：列表框和组合框.....84	
5.5.1 必备知识和考试要点.....84	
5.5.2 例题精讲与分析.....86	
5.5.3 实战试题.....87	
5.5.4 实战试题参考答案.....88	
5.6 滚动条.....88	
5.6.1 必备知识和考试要点.....88	
5.6.2 例题精讲与分析.....89	
5.6.3 实战试题.....89	
5.6.4 实战试题参考答案.....90	
5.7 计时器.....91	
5.7.1 必备知识和考试要点.....91	
5.7.2 例题精讲与分析.....91	
5.7.3 实战试题.....92	
5.7.4 实战试题参考答案.....92	
5.8 框架.....92	
5.8.1 必备知识和考试要点.....92	
5.8.2 例题精讲与分析.....92	
5.8.3 实战试题.....93	
5.8.4 实战试题参考答案.....93	
5.9 焦点与 Tab 顺序.....93	
5.9.1 必备知识和考试要点.....93	
5.9.2 例题精讲与分析.....94	
5.9.3 实战试题.....94	
5.9.4 实战试题参考答案.....95	
第 6 章 控制结构96	
6.1 选择结构.....96	
6.1.1 必备知识和考试要点.....96	
6.1.2 例题精讲与分析.....97	

6.1.3 实战试题.....	100	7.2 数组的基本操作.....	138
6.1.4 实战试题参考答案.....	101	7.2.1 必备知识和考试要点.....	138
6.2 多分支结构.....	102	7.2.2 例题精讲与分析.....	139
6.2.1 必备知识和考试要点.....	102	7.2.3 实战试题.....	142
6.2.2 例题精讲与分析.....	102	7.2.4 实战试题参考答案.....	146
6.2.3 实战试题.....	104	7.3 控件数组.....	146
6.2.4 实战试题参考答案.....	106	7.3.1 必备知识和考试要点.....	146
6.3 For 循环控制结构.....	106	7.3.2 例题精讲与分析.....	146
6.3.1 必备知识和考试要点.....	106	7.3.3 实战试题.....	147
6.3.2 例题精讲与分析.....	107	7.3.4 实战试题参考答案.....	148
6.3.3 实战试题.....	109	第8章 过程.....	149
6.3.4 实战试题参考答案.....	111	8.1 Sub 过程.....	149
6.4 当循环控制结构.....	111	8.1.1 必备知识和考试要点.....	149
6.4.1 必备知识和考试要点.....	111	8.1.2 例题精讲与分析.....	150
6.4.2 例题精讲与分析.....	111	8.1.3 实战试题.....	152
6.4.3 实战试题.....	114	8.1.4 实战试题参考答案.....	153
6.4.4 实战试题参考答案.....	116	8.2 Function 过程.....	153
6.5 Do 循环控制结构.....	116	8.2.1 必备知识和考试要点.....	153
6.5.1 必备知识和考试要点.....	116	8.2.2 例题精讲与分析.....	154
6.5.2 例题精讲与分析.....	117	8.2.3 实战试题.....	155
6.5.3 实战试题.....	120	8.2.4 实战试题参考答案.....	157
6.5.4 实战试题参考答案.....	122	8.3 参数传送.....	157
6.6 多重循环.....	122	8.3.1 必备知识和考试要点.....	157
6.6.1 必备知识和考试要点.....	122	8.3.2 例题精讲与分析.....	158
6.6.2 例题精讲与分析.....	123	8.3.3 实战试题.....	159
6.6.3 实战试题.....	125	8.3.4 实战试题参考答案.....	161
6.6.4 实战试题参考答案.....	128	8.4 可选参数和可变参数.....	161
6.7 GoTo 型控制.....	128	8.4.1 必备知识和考试要点.....	161
6.7.1 必备知识和考试要点.....	128	8.4.2 例题精讲与分析.....	161
6.7.2 例题精讲与分析.....	129	8.4.3 实战试题.....	162
6.7.3 实战试题.....	129	8.4.4 实战试题参考答案.....	163
6.7.4 实战试题参考答案.....	131	8.5 对象参数.....	163
第7章 数组.....	132	8.5.1 必备知识和考试要点.....	163
7.1 数组的概念.....	132	8.5.2 例题精讲与分析.....	163
7.1.1 必备知识和考试要点.....	132	8.5.3 实战试题.....	164
7.1.2 例题精讲与分析.....	133	8.5.4 实战试题参考答案.....	164
7.1.3 实战试题.....	136	第9章 菜单和对话框.....	165
7.1.4 实战试题参考答案.....	138	9.1 用菜单编辑器建立菜单.....	165

9.1.1 必备知识和考试要点.....	165	10.1.3 实战试题.....	184
9.1.2 例题精讲与分析.....	166	10.1.4 实战试题参考答案.....	185
9.1.3 实战试题.....	167	10.2 多重窗体程序的执行与保存.....	186
9.1.4 实战试题参考答案.....	167	10.2.1 必备知识和考试要点.....	186
9.2 菜单项的控制.....	168	10.2.2 例题精讲与分析.....	186
9.2.1 必备知识和考试要点.....	168	10.2.3 实战试题.....	186
9.2.2 例题精讲与分析.....	168	10.2.4 实战试题参考答案.....	187
9.2.3 实战试题.....	169	10.3 Visual Basic 工程结构.....	187
9.2.4 实战试题参考答案.....	169	10.3.1 必备知识和考试要点.....	187
9.3 菜单项的增减.....	169	10.3.2 例题精讲与分析.....	188
9.3.1 必备知识和考试要点.....	169	10.3.3 实战试题.....	189
9.3.2 例题精讲与分析.....	170	10.3.4 实战试题参考答案.....	189
9.3.3 实战试题.....	170	10.4 闲置循环与 DoEvents 语句.....	190
9.3.4 实战试题参考答案.....	171	10.4.1 必备知识和考试要点.....	190
9.4 弹出式菜单.....	171	10.4.2 例题精讲与分析.....	190
9.4.1 必备知识和考试要点.....	171	10.4.3 实战试题.....	191
9.4.2 例题精讲与分析.....	172	10.4.4 实战试题参考答案.....	191
9.4.3 实战试题.....	172	第 11 章 键盘与鼠标事件过程.....	192
9.4.4 实战试题参考答案.....	173	11.1 KeyPress 事件.....	192
9.5 通用对话框.....	173	11.1.1 必备知识和考试要点.....	192
9.5.1 必备知识和考试要点.....	173	11.1.2 例题精讲与分析.....	192
9.5.2 例题精讲与分析.....	174	11.1.3 实战试题.....	193
9.5.3 实战试题.....	175	11.1.4 实战试题参考答案.....	194
9.5.4 实战试题参考答案.....	175	11.2 KeyDown 事件和 KeyUp	
9.6 文件对话框.....	175	事件.....	194
9.6.1 必备知识和考试要点.....	175	11.2.1 必备知识和考试要点.....	194
9.6.2 例题精讲与分析.....	177	11.2.2 例题精讲与分析.....	194
9.6.3 实战试题.....	178	11.2.3 实战试题.....	196
9.6.4 实战试题参考答案.....	179	11.2.4 实战试题参考答案.....	196
9.7 其他对话框.....	179	11.3 鼠标事件.....	197
9.7.1 必备知识和考试要点.....	179	11.3.1 必备知识和考试要点.....	197
9.7.2 例题精讲与分析.....	181	11.3.2 例题精讲与分析.....	197
9.7.3 实战试题.....	181	11.3.3 实战试题.....	198
9.7.4 实战试题参考答案.....	182	11.3.4 实战试题参考答案.....	199
第 10 章 多重窗体与环境应用.....	183	11.4 鼠标光标.....	200
10.1 建立多重窗体程序.....	183	11.4.1 必备知识和考试要点.....	200
10.1.1 必备知识和考试要点.....	183	11.4.2 例题精讲与分析.....	200
10.1.2 例题精讲与分析.....	184	11.4.3 实战试题.....	201

11.4.4 实战试题参考答案.....	201	12.5.2 例题精讲与分析	217
11.5 拖放	201	12.5.3 实战试题	218
11.5.1 必备知识和考试要点	201	12.5.4 实战试题参考答案.....	219
11.5.2 例题精讲与分析	202	12.6 文件基本操作	219
11.5.3 实战试题	203	12.6.1 必备知识和考试要点	219
11.5.4 实战试题参考答案.....	203	12.6.2 例题精讲与分析	219
第 12 章 数据文件.....	204	12.6.3 实战试题	220
12.1 文件的结构与分类	204	12.6.4 实战试题参考答案.....	220
12.1.1 必备知识和考试要点	204	附录 A 笔试模拟试卷	221
12.1.2 例题精讲与分析	205	A.1 模拟试卷 (一)	221
12.1.3 实战试题	206	A.2 模拟试卷 (一) 参考答案	228
12.1.4 实战试题参考答案	206	A.3 模拟试卷 (二)	230
12.2 文件操作语句和函数	206	A.4 模拟试卷 (二) 参考答案	237
12.2.1 必备知识和考试要点	206	附录 B 上机考试实践	238
12.2.2 例题精讲与分析	207	B.1 上机考试常识	238
12.2.3 实战试题	208	B.1.1 考试方式	238
12.2.4 实战试题参考答案	209	B.1.2 考试时间	238
12.3 顺序文件	209	B.1.3 考题类型及分值	238
12.3.1 必备知识和考试要点	209	B.2 上机考试	238
12.3.2 例题精讲与分析	211	B.2.1 登录	239
12.3.3 实战试题	212	B.2.2 考试界面	240
12.3.4 实战试题参考答案	214	B.2.3 查看试题要求	241
12.4 随机文件	214	B.2.4 寻求系统帮助	241
12.4.1 必备知识和考试要点	214	B.2.5 答题	241
12.4.2 例题精讲与分析	215	B.2.6 交卷	241
12.4.3 实战试题	215	附录 C 上机模拟试卷与参考答案.....	243
12.4.4 实战试题参考答案	217	C.1 上机模拟试卷 (一) 与参考答案	243
12.5 文件系统控件	217	C.2 上机模拟试卷 (二) 与参考答案	250
12.5.1 必备知识和考试要点	217		

第 1 章 Visual Basic 程序开发环境

大纲要求:

1. Visual Basic 的特点和版本。
2. Visual Basic 的启动与退出。
3. 主窗口:
 - (1) 标题和菜单。
 - (2) 工具栏。
4. 其他窗口:
 - (1) 窗体设计器和工程资源管理器。
 - (2) 属性窗口和工具箱窗口。

1.1 Visual Basic 的特点和版本

1.1.1 必备知识和考试要点

1. Visual Basic 的特点

(1) 可视化。

Visual 的中文意思即“可视”，就是可视化的程序设计。开发人员利用可视化设计工具只需要少量代码就可以编写出 Windows 界面程序。

(2) 面向对象。

面向对象编程 (Object-Oriented Programming, OOP) 是一种新的程序设计思想。面向对象编程的特征有：继承性、多态性、抽象性和封装性。

(3) 事件驱动。

事件驱动是通过触发事件来实现对象操作的编程机制。事件驱动非常适合于图形用户界面 (Graph User Interface, GUI) 编程，它可以提高程序员的开发效率。

(4) 访问数据库和动态链接库。

Visual Basic 利用数据控件和数据管理窗口，可以操作 MS Access, dBase, FoxPro 等数据库。动态链接库 (Dynamic Linking Library, DLL) 是一种将其他语言编写的程序加入到 Visual Basic 应用程序中的技术。系统中的多个应用程序可以同时调用同一个动态链接库，它们在内存中只是共享 DLL 文件的一个拷贝，因此不但节约了内存，而且减少了文件的动态交换。

(5) 动态数据交换、对象链接与嵌入。

动态数据交换 (Dynamic Data Exchange, DDE) 是一种可以使不同应用程序间实现数据交换的编程技术。对象链接与嵌入 (Object Linking and Embedding, OLE) 将每个应用程序看作是一个对象，再将不同对象链接起来，最后嵌入某一应用程序中。ActiveX 是从 OLE 发展起来的。

2. Visual Basic 的版本

Visual Basic 有学习版、专业版和企业版三种发行版本，分别满足不同用户的需要。

(1) 学习版：使编程人员轻松开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件、网格控件、Tab 对象和数据绑定控件。学习版提供的文档有《程序员指南》、联机帮助及 Visual Basic《联机手册》。

(2) 专业版：为专业编程人员提供了一整套进行开发的功能完备的工具。该版本包括学习版的

全部功能连同 ActiveX 控件, 还包括 Internet 控件和 CrystalReport Writer。专业版提供的文档有《程序员指南》、联机帮助、《部件工具指南》。

(3) 企业版: 使得专业编程人员能够开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能连同自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual SourceSafe (TM) 面向工程版的控制系统等。企业版提供的文档包括专业版的所有文档, 还有《客户/服务器应用程序开发指南》和 SourceSafe User's Guide。

从 1991 年到 1998 年, 微软公司相继推出了 Visual Basic 1.0 到 6.0 版本。其中, 1.0 到 4.0 版都只有英文版; 5.0 版以后的 Visual Basic 在推出英文版的同时, 又推出了中文版, 方便了中国用户。从位数上来讲, Visual Basic 的 1.0 到 3.0 版都是 16 位的; 而 4.0 版既有 16 位的, 又有 32 位的; 4.0 以后的版本都是 32 位的。

1.1.2 例题精讲与分析

一、选择题

1. 下列语言中支持面向对象的程序设计语言是 ()。

- | | |
|-----------------|------------|
| A. C | B. FORTRAN |
| C. Visual Basic | D. PASCAL |

答案: C

分析: 本题考察常见程序设计语言的特点。

C、FORTRAN、PASCAL 都是结构化程序设计语言, 它们不支持面向对象。在上述选项中, 只有 Visual Basic 是全面支持面向对象的程序设计语言。

2. Visual Basic 可分为 ()。

- | | |
|----------------|-------------------|
| A. 中文版、英文版和法文版 | B. 学习版、专家版和企业版 |
| C. 学习版、专业版和企业版 | D. Beta 版、正式版和测试版 |

答案: C

分析: 本题考察 Visual Basic 的版本。

Visual Basic 的最终产品分为学习版、专业版和企业版。中文版、英文版和法文版只是开发环境界面的不同, 不是作为划分版本的标准; 而测试版、Beta 版只是软件开发过程中的不成熟版本。

3. 下列关于“面向对象”编程的说法中, 不正确的是 ()。

- A. 属性就是描述对象特征的数据
- B. 事件是能被对象识别的操作
- C. 方法是指示对象的行为
- D. Visual Basic 程序采用的运行机制是“面向对象”

答案: D

分析: 本题考察面向对象的相关概念。

面向对象把对象的属性、事件和方法集成在一起。A、B、C 分别是关于对象的属性、事件和方法的正确叙述。

“面向对象”是一种程序设计思想, 它不是程序的运行机制。Visual Basic 程序采用的运行机制是“事件驱动”。

这里还要注意有关“可视化”的说法: 可视化是一种程序设计技术, 它把以往编写图形界面的任务交给系统完成, 从而减少了广大程序开发人员编写复杂代码的工作量。

二、填空题

1. OOP 是_____的简称; 动态链接库的英文缩写是_____。

答案：面向对象的程序设计 DLL

分析：本题考察程序设计中的常用简称。

OOP 是面向对象的程序设计的简称，它的英文全文是“Object-Oriented Programming”；动态链接库的英文全文是“Dynamic Linking Library”，英文缩写是 DLL。

2. Visual Basic 程序设计采用的编程机制是_____。

答案：事件驱动

分析：本题考察 Visual Basic 的编程机制。

Visual Basic 采用的编程机制是事件驱动，它是由事件的触发而驱动程序运行的。

1.1.3 实战试题

一、选择题

- 就功能而言，Visual Basic 的三种版本的功能从弱到强的顺序是（ ）。
 - 学习版、企业版、专业版
 - 专业版、学习版、企业版
 - 学习版、专业版、企业版
 - 企业版、学习版、专业版
- 下列关于面向对象程序设计的说法不正确的是（ ）。
 - 面向对象程序设计是一种新的程序设计方式，它有别于传统的结构化程序设计
 - 对象具有属性、方法等特征
 - 对象的属性不能被改变
 - 它具有继承性、封装性及多态性等特点
- 下列关于 Visual Basic 的说法中，不正确的是（ ）。
 - 它是一种可视化的程序设计语言
 - 它是一种面向过程的程序设计语言
 - 它可以用来编写数据库程序
 - 采用的编程机制是事件驱动
- 下列是 Windows 程序设计方法的是（ ）。
 - 面向对象、事件驱动
 - 面向过程、顺序驱动
 - 面向对象、顺序驱动
 - 面向过程、事件驱动
- Visual Basic 用来开发（ ）应用程序。
 - Windows
 - Linux
 - Unix
 - DOS
- 下列关于 Visual Basic 应用程序的说法中，正确的是（ ）。
 - Visual Basic 程序是以顺序方式执行的
 - Visual Basic 运行时，总是等待事件的发生
 - Visual Basic 的事件是由用户定义的
 - Visual Basic 程序是以 main 函数开始执行的
- 有 32 位和 16 位两个版本的 Visual Basic 是（ ）。
 - Visual Basic 3.0
 - Visual Basic 4.0
 - Visual Basic 5.0
 - Visual Basic 6.0

二、填空题

1. GUI 是_____的英文缩写。
2. Visual Basic 6.0 是专门为 Microsoft 的_____位操作系统设计的。
3. Visual Basic 程序设计的核心是设计_____。
4. 编写可视化程序的三个基本步骤依次是：设计界面、设置属性和_____。

1.1.4 实战试题参考答案

一、选择题

1. C
2. C
3. B
4. A
5. A
6. B
7. B

二、填空题

1. 图形用户界面或 Graph User Interface
2. 32
3. 对象
4. 编写代码

1.2 Visual Basic 的启动与退出

1.2.1 必备知识和考试要点

1. Visual Basic 的启动

在 Windows 中，有多种方法启动 Visual Basic 6.0：

(1) 单击“开始”→“程序”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”。

(2) 打开“我的电脑”，找到 Visual Basic 的安装目录，运行该目录下的可执行文件 vb6.exe。

(3) 在桌面或其他目录建立 vb6.exe 的快捷方式。

(4) 在“开始”→“运行”中输入包括完整目录的 VB 程序命令，如“D:\VB98\VB6.EXE”。

2. Visual Basic 的退出

在 Windows 中，有多种方法退出 Visual Basic 6.0：

(1) 打开“文件”菜单，执行“退出”命令。

(2) 用“Alt+Q”快捷键。

(3) 单击窗口右上的关闭按钮。

1.2.2 例题精讲与分析

一、选择题

1. 下列方式不能启动 Visual Basic 6.0 的是 ()。
 - A. 在“开始”→“运行”中输入包括完整目录的 VB 程序命令，如“D:\VB98\VB6.EXE”
 - B. 双击 vb6.exe 的快捷方式
 - C. 打开“我的电脑”，找到 Visual Basic 的安装目录，运行该目录下的可执行文件 vb6.exe
 - D. 在 DOS 的实模式下，进入 Visual Basic 的安装目录，运行 vb6.exe 命令

答案：D

分析：本题考察 Visual Basic 的启动方式。

选项 A、B、C 都是用户启动 Visual Basic 6.0 的常规方式。由于 Visual Basic 是运行于 Windows 操作系统的开发程序,不能在 DOS 的实模式下运行,所以选项 D 提供的方式不能启动 Visual Basic 6.0。

2. 启动 Visual Basic 6.0 中文版后,标题栏中显示的信息是 ()。

- A. Microsoft Visual Basic 6.0
- B. 窗体 1 - Microsoft Visual Basic 6.0 [设计]
- C. 工程 1 - Microsoft Visual Basic 6.0 [设计]
- D. 窗体 1 - Microsoft Visual Basic 6.0 [中断]

答案：C

分析：本题考察读者对 Visual Basic 集成开发环境的熟悉程度。

标题栏是位于屏幕顶部的水平条,它显示的是应用程序的名称。启动 Visual Basic 6.0 中文版后,标题栏中显示的信息为“工程 1 - Microsoft Visual Basic 6.0 [设计]”。其中,“设计”表明当前的工作状态是“设计阶段”。

二、填空题

“文件”菜单中的“退出”命令可以退出 Visual Basic 6.0 中文版,该命令的快捷键是_____。

答案：Alt+Q

分析：本题考察 Visual Basic 的退出方式。

有多种方法退出 Visual Basic 6.0 中文版,选择“文件”菜单中的“退出”命令是一种退出方式,Windows 应用程序一般都提供了该命令。在 Visual Basic 中,可以使用快捷键 Alt+Q 来执行该命令,退出 Visual Basic。

1.2.3 实战试题

一、选择题

1. 在利用 Visual Basic 环境编程时,下列方式不能退出 Visual Basic 的是 ()。
 - A. 在标题栏单击鼠标右键,然后选择“关闭”命令
 - B. 打开“文件”菜单,选择“退出”命令
 - C. 按 F4 键
 - D. 按 Alt+F4 键
2. 以下操作不能启动 Visual Basic 6.0 的是 ()。
 - A. 通过“开始”菜单的“程序”命令
 - B. 通过“开始”菜单的“运行”命令
 - C. 双击 Visual Basic 6.0 的快捷方式
 - D. 按 Ctrl+F5 键

二、填空题

在 Visual Basic 6.0 的标题栏上单击鼠标右键,执行关闭命令与组合键_____等价。

1.2.4 实战试题参考答案

一、选择题

1. C 2. D

二、填空题

Alt+F4

1.3 主窗口

1.3.1 必备知识和考试要点

Visual Basic 6.0 中文版的主窗口由标题栏、菜单栏和工具栏组成,如图 1-1 所示。

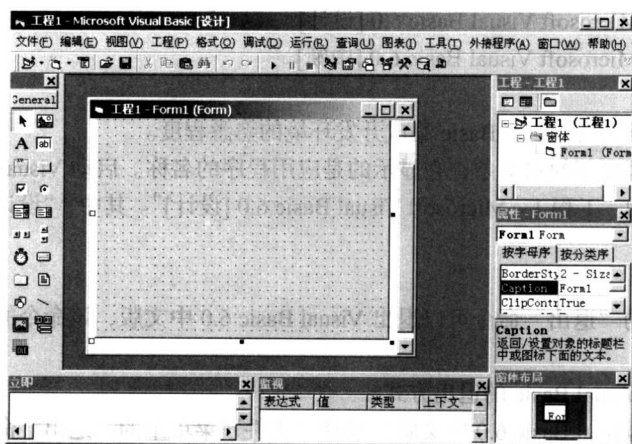


图 1-1 Visual Basic 的主窗口

1. 标题栏

标题栏位于窗口顶部,从左至右依次是控制菜单图标、当前工程名称、应用软件名称和最小化、最大化/还原、关闭按钮。

2. 菜单栏

菜单栏位于标题栏下面。Visual Basic 6.0 中文版菜单栏中共有 13 个菜单项。依次是:文件、编辑、视图、工程、格式、调试、运行、查询、图表、工具、外接程序、窗口和帮助。每个菜单项下还有多个菜单命令。通过这些菜单命令,开发人员可以编辑、编译、连接、调试、运行程序以及查看联机帮助等。下面分别介绍这 13 个菜单。

(1)“文件”菜单:该菜单主要负责文件操作,如:“新建”、“打开”、“保存”、“打印”等。与窗体和工程相关的文件操作都在该菜单下完成。

(2)“编辑”菜单:该菜单中集成了所有的文本编辑命令,如:“复制”、“剪切”、“粘贴”等。

(3)“视图”菜单:该菜单用于控制主窗口上各种子窗口的显示、隐藏以及比例大小等特征。

(4)“工程”菜单:主要用来为工程添加或删除各种组件,包括窗体、模块、类模块、用户控件等。

(5)“格式”菜单:该菜单主要用来调整设计窗体上各种控件的对齐方式、控件的大小以及控件间的距离等。

(6)“调试”菜单:该菜单用来调试程序。

(7)“运行”菜单:该菜单用于控制程序的运行、暂停和停止等。

(8)“查询”菜单:该菜单主要用于数据访问,可以利用该菜单生成查询语句。

(9)“图表”菜单:用来设计表格。

(10)“工具”菜单:可以利用该菜单添加 Visual Basic 过程、进行代码设置、窗口设置以及发布应用程序等。

(11)“外接程序”菜单:用该菜单可以加载外接程序,外接程序对于提高开发效率、简化操作非

常有用。

(12) “窗口”菜单：该菜单用来设置窗体的排列方式。

(13) “帮助”菜单：该菜单主要包括 Visual Basic 帮助内容的索引、目录、搜索等。也可以通过该菜单获取技术支持和查看 Visual Basic 的版本号等。

3. 工具栏

Visual Basic 6.0 中文版提供了标准、编辑、窗体编辑器和调试 4 种工具栏。工具栏是常用菜单命令的图形表示。通过工具栏上的按钮，开发人员就可以执行相应的菜单命令，这为开发人员带来了方便。每种工具栏都有固定和悬浮两种形式。

(1) “标准”工具栏：该工具栏主要包括最常用的十多个命令。如：文件操作、编辑操作、执行命令、窗口显示和隐藏等。

(2) “编辑”工具栏：主要包括最常用的编辑命令，包括属性/方法列表和书签操作等。

(3) “窗体编辑器”工具栏：在设计窗体时，布置控件的显示格式。包括置前/后，对齐方式，锁定控件等。

(4) “调试”工具栏：用于对程序进行调试。包括运行、停止、暂停、逐行调试、逐过程调试等命令。

1.3.2 例题精讲与分析

一、选择题

1. 在文件下拉菜单中，选中命令后还需要给出更多信息，才能执行该命令的是 ()。

- A. 新建工程
- B. 打开工程
- C. 保存工程
- D. 移除工程

答案：B

分析：本题考察读者对“文件”菜单的掌握情况。

在 Windows 应用程序中，主菜单的下拉菜单命令有两种类型：一种是单击命令就直接执行该命令；另一种是选中命令后，会弹出一个对话框，只有利用对话框为系统提供更多信息时，命令才会执行。

要利用对话框来提供更多信息的菜单后面都跟着“…”。

新建工程：新建工程需要为工程提供一个名称，但是 Visual Basic 会为新建工程提供一个默认名称。因此，该命令不会弹出对话框。

打开工程：要想打开一个工程，用户必须提供工程文件所在的磁盘、路径以及文件名。所以系统需要一个对话框来接收这些信息。因此，B 是正确选项。

保存工程：保存工程是将当前工程以原来的名称存入当前文件夹，不需要用户提供更多信息。因此，该命令不会弹出对话框。

移除工程：只有在当前工程处于活动期时，“移除工程”命令才有效，在执行该命令前系统已经获取了工程的信息。因此，该命令不会弹出对话框。

2. 下列命令不包括在“工程”菜单的是 ()。

- A. 添加窗体
- B. 添加工程
- C. 添加模块
- D. 添加类模块

答案：B

分析：本题考察读者对“工程”菜单及其相关命令的掌握情况。

“工程”菜单主要用来为工程添加或删除各种组件，包括窗体、模块、类模块、用户控件等。因此，A、C、D 都是工程菜单中的命令。

在 Visual Basic 中，“添加工程”是属于文件操作的一部分，该命令位于“文件”下拉菜单中。