



形势判断

XINGSHI PANDUAN HE ZUOZHAN

和作战

倪林强 编著

上海科学技术出版社

内 容 提 要

围棋爱好者在对弈中常因缺乏正确的形势判断技巧,而造成己方在优势情况下依然不分青红皂白地连续激战,或当盘面实地明显不足时仍四平八稳地毫不反击,使有望扭转败局的机会失之交臂。

本书针对上述爱好者易犯的错误,详细介绍了形势判断的基础知识,特别是角、边、中腹、厚味、外势的判断及目数的计算。相信爱好者读后一定能大幅提高对局的胜率。

图书在版编目 (C I P) 数据

形势判断和作战 / 倪林强编著. —上海: 上海科学技术出版社, 2002. 3

(围棋步步高)

ISBN 7-5323-6386-4

I. 形... II. 倪... III. 围棋—基本知识
IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 010677 号

上海科学技术出版社出版发行

(上海瑞金二路 450 号 邮政编码 200020)

上海书刊印刷有限公司印刷 新华书店上海发行所经销

2002 年 3 月第 1 版 2002 年 3 月第 1 次印刷

开本 850 × 1168 1/32 印张 7.25 字数 190 千

印数 1—6 000 定价: 16.00 元

本书如有缺页、错装或坏损等严重质量问题,
请向本社出版科联系调换

出版说明

在我国,围棋与足球一样已成了最火爆、参与者众多的体育运动。为使围棋爱好者少走弯路,及时了解一些新定式与变化,掌握各种应对技巧,迅速提高棋力,我们特邀请了原国家围棋队、上海围棋队的专业七段棋手,1986年第二届“新秀杯”围棋赛冠军,1987年第六届全国运动会围棋赛冠军(上海队)成员,1988年“振动杯”围棋赛冠军倪林强编写了本套“围棋步步高”丛书,以飨读者。

众所周知,围棋入门容易提高难,尤其是棋力达到了一定基础后再要有明显提高就更难。本丛书用大量实例,深入浅出地分析爱好者易犯的错误,并指出正确的行棋方法,从而改变爱好者对弈时只追求厮杀的痛快而忽视棋形及子力效率等问题,建立与培养起良好的全局观,使爱好者在对弈时达到神游全局、意在子先的境界。

“围棋步步高”丛书一套六册:《实战中的星变化》、《棋形与子力效率》、《形势判断和作战》、《布局的全盘构思》、《侵消打入的技巧》、《死活破解的诀窍》。六本书的内容包括了一局棋全过程中定式变化、全局构思、形势判断、手筋、死活等内容。相信爱好者认真读后,对棋力的提高可以起到事半功倍的效果,这也是我们出版这套丛书的最大心愿。

前 言

对弈中,棋手根据局部、乃至全局棋形的厚薄等因素,进行综合、系统地分析,所得出的结论也就是形势判断。

可以说形势判断是实战中指导行棋方向的基本指南。或许有些读者对形势判断的重要性不以为然,但实战中读者肯定会遇到这样的情况:

当己方局势已大为占优的情况下,仍不分青红皂白地进行连续不断的作战,最终却因计算失误等原因导致全局的失利、崩溃,殊为可惜;或当全局实地明显不足之时,仍四平八稳地毫不反击,将有望扭转败局的机会白白放弃。

为什么会出现这两种截然不同的行棋方法呢?究其原因,就是忽略了对全局形势的判断,从而缺乏系统有效的行棋方向和步骤。

因此,对弈中必须进行认真的形势判断。如果读者能在棋局的不同阶段,认真地进行形势判断,就能极大地提高对局的胜率,这就是形势判断最大的魅力所在。

倪林毅

目 录

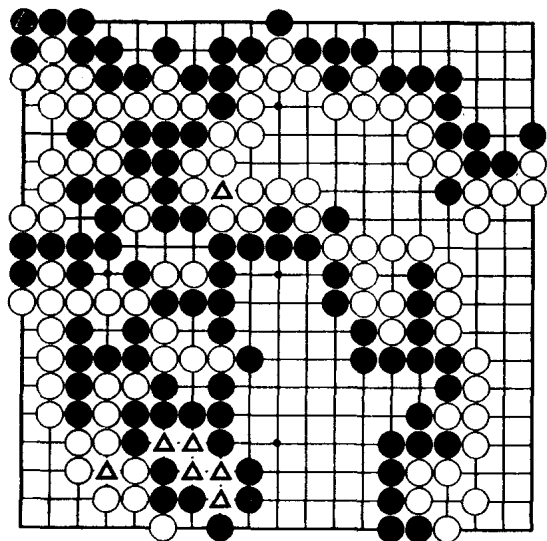
第一章 形势判断的基础知识	1
第一节 形势判断的基本概念.....	1
第二节 角、边及中腹实地的形势判断	6
第三节 厚味与外势的形势判断	25
第二章 计算目数的方法	43
第一节 未确定地的计算	43
第二节 常见棋形的计算	57
第三节 全局棋的精确计算	81
第三章 形势判断和大局观	93
第一节 形势判断的要领	93
第二节 大局观的形成和培养.....	107
第四章 形势判断在实战中的应用	132
第一节 形势判断和作战.....	132
第二节 实战分析.....	211

第一章 形势判断的基础知识

形势判断是实战中判断局部得失和预先计算对局胜负的重要手段，是每一位旨在提高棋艺水平的读者所必修的课程之一。本章介绍的是形势判断过程中最基本的内容和知识。

第一节 形势判断的基本概念

基本图 1 取材于日本国内比赛对局。实战进行到黑●子接时，全局有目的官子已全部收完，按日本的规则双方任意填收单官后点目，即可判断胜负。如果按中国的计算方法，双方必须按先后次序填完最后的单官，才能数子判断胜负。此时，如果读者会点目



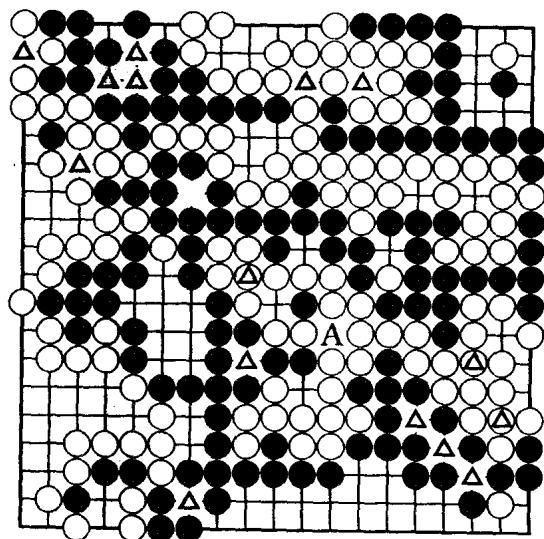
基本图 1

判断胜负的话,已经能轻易地算出最终的胜负结果;相反,如果不会进行点目判断,则必须通过数子后,才能知晓最终的胜负(△为提子)。

点清基本图 1 的目数是相当简单的,相信稍有棋力的读者都能从容点清目数。现在就按各自所围的地域点目:黑棋上方 30 目,下方 64 目,共计 94 目;白棋左上方 7 目,左下方 31 目,右边 59 目,共计 97 目,盘面白棋胜 3 目。白棋再加上黑棋贴还的 $5\frac{1}{2}$ 目,最终的结果是白棋胜 $8\frac{1}{2}$ 目。如果将其按中国的计算方法,则白棋胜 $4\frac{1}{4}$ 子。

类似于基本图 1 双方地域已确定,并且其后的地域也不会发生任何变化时,点清最终的所得目数就显得非常简单。但从中我们也可得出这样的结论:每围住一个交叉点得 1 目;每提吃对方一子也能得 1 目;而直接在自己的地域内围歼对方一子则得 2 目。

基本图 2 取材于国内比赛的实战对局。与基本图 1 相同,全局只剩下几个单官就可结束此局,进入最终的数子判断胜负阶段。如果你能正确地点清全局双方的目数,则在此之前即可知晓



基本图 2

本局最终的胜负。

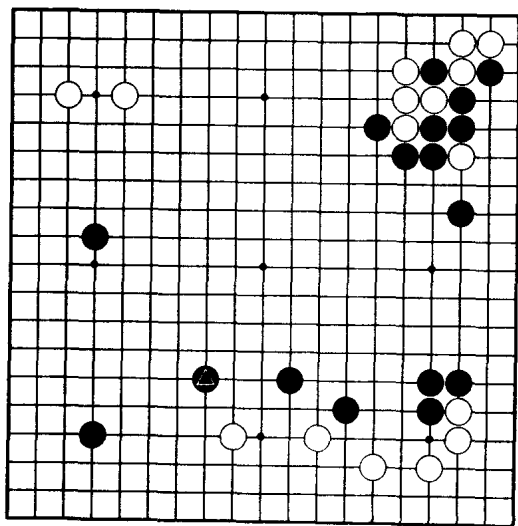
现在就来简单地数一下全局的目数：(△为提子，A 位处白棋曾提吃过三个黑子)黑棋左上角 7 目，右上角 12 目，下边 48 目，共计 67 目；白棋左边 40 目，上方 10 目，右下方 14 目，共计 64 目。最终的结果是黑棋盘面领先 3 目，但扣除黑棋贴还白棋的 $2\frac{1}{4}$ 子，本局的胜负为白胜 $1\frac{1}{4}$ 子。

有兴趣的读者对以上两图的结果可自行验证。

为什么说在自己一方的地域内围歼对方一子能得 2 目呢？因为棋局的进程是双方按次序各下一子，当自己一方的子被对方围歼时，就必然少占一个交叉点，对方则多占了一个交叉点，将两者相加，就得出了 2 目的概念。

其实当局面已完全定型时，再彻底点清双方目数的意义已不大，充其量只是早几分钟知晓胜负而已，形势判断还有其更远大的作用和意义。

基本图 3 全局仅进行了寥寥数手，黑棋在右边已形成了非常理想的模样。随着黑●子镇后，两边黑棋的模样遥相呼应，声势



壮大。

图 1 面对黑棋的大模样，如果不能充分有效地对局面进行分析判断，按一般的方法白棋在 1 位浅消，黑 2 镇，白 3 再跳时，黑 4 尖、6 跳封，黑棋已将右边的模样完全围住，黑棋局势简明，优势明显。

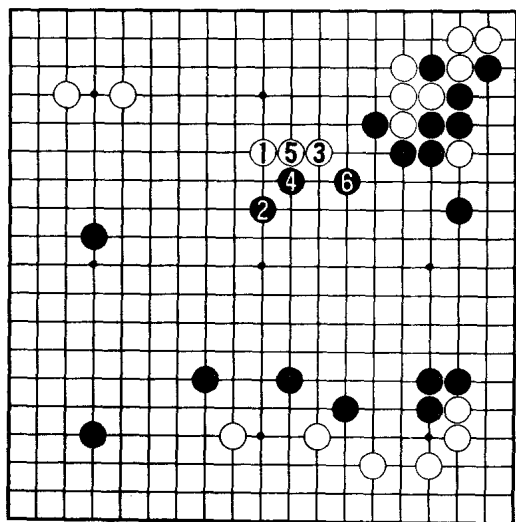


图 1

因此，在侵消黑棋模样之前必须进行有效的形势判断。只有判断、确认了大致局势后，才能行之有效地定出基本的战略，侵消才能获得成功。

图 2 现在就来初步分析一下双方的实地。白棋左上角 12 目，右上角 7 目强，右下角 28 目，共计 47 目强；黑棋如果围住右边 × 内的目数，则有 38 目，左边星位处是尚未明确的实地，以发展的眼光估计，约有 15 目左右，共计 53 目。如果双方以此计算结果来判断，则是一局细棋。

对于图 2 的初步分析，还需着重指出的是，右下方白棋的实地还未完全确定。如果黑棋 A 位拆逼时，白棋为了确保边地的不失，需在 B 位飞应，则黑角地必将有所增加；如果白棋不理，双方的目

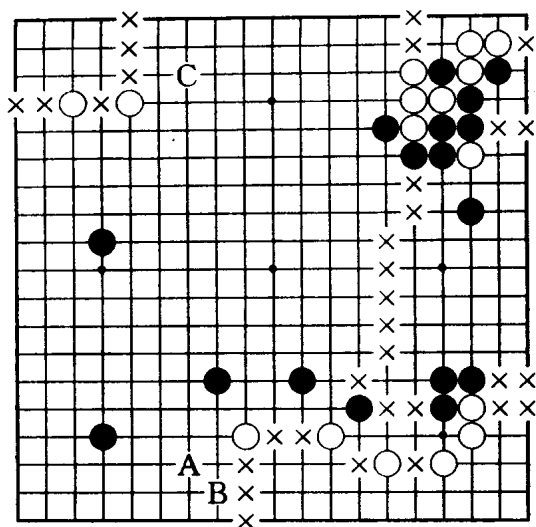


图 2

数将发生根本性的变化。同样道理，白棋左上角也存在着黑 C 位拦逼的手段，其真正的目数尚未定型。以上两组的变化是动态的，很难精确地计算出双方在此的目数究竟有多大的变化。实践中，各棋手均可根据自己的水平作出大致的判断。

图 3 白 1 在此点浅消，即是根据图 2 的初步分析得出的正确结论。黑 2 夹时，白 3 立，本手。黑 4 飞罩直接攻击白棋，过于心急。白 5 跳、7 压，以下至白 15 靠，白棋长驱直入后，黑棋因自身的棋形并不完善，攻杀白棋的企图已完全落空，白棋充分可下。

实战中通过不同的时机和局面，及时进行正确的全局形势判断，就能制定出比较正确的作战方针，为提高对局的胜率提供最基本的保障，这是进行形势判断的真正作用和意义所在。

希望读者能在实战中养成随时进行形势判断的好习惯，特别是在作出重大决定之前，必须对全局进行认真细致的形势判断，这一点尤为重要。

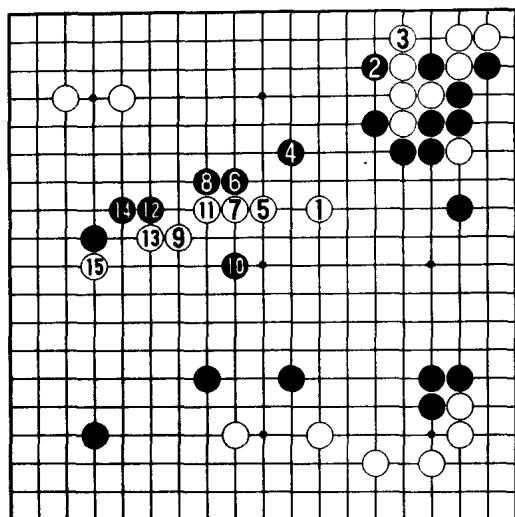


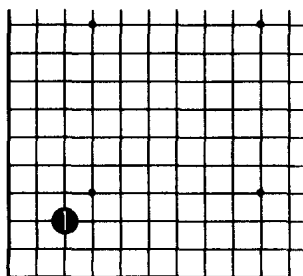
图 3

第二节 角、边及中腹实地的形势判断

一、角地的计算

全盘最容易围地的着点处在角上，所以是实战中双方首先抢占的第一大场。当然，由于占角和守角的位置不同，其所围取的实地也不尽相同。

本节介绍的是角上的常见棋形。它究竟有多少目，在实战中具有相当的代表性，可以说是下好围棋的基本功之一。因此，希望读者能很好地掌握。



基本图 1

基本图 1 黑 1 占角上的三三，是所有占角着点中唯一能以一手棋围取角地的位置，这是它的基本特点。但由于三三处于低位，容易被对方压迫，这也是三三的不足之处。

图 1 黑棋占取三三后,白棋最大限度地侵消、压缩黑角的位置只能在 1、3 位点,经黑 2、4 位挡后,黑棋仍能完整地守住基本的角地,这就是三三的特性。

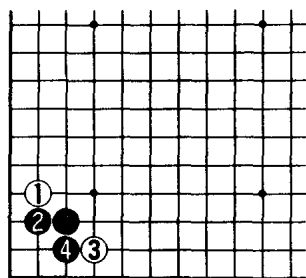


图 1

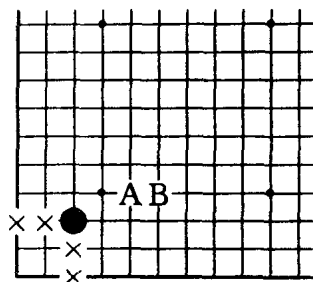


图 2

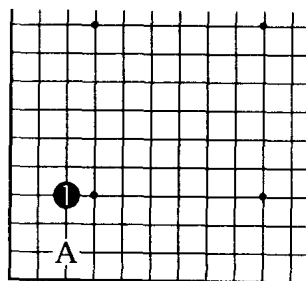
图 2 对于三三的角地,可以初步估算为×内的 4 目。当然,三三还有在 A、B 位飞及向两边开拆,继续扩展实地的机会,但白棋同样也有机会在其他地方得到发展。因此,在目前的情况下,大致只能估算三三为 4 目。

实战中边上三线称之为“实地线”,在计算一般的目数时,也可称之为“控制线”。

基本图 2 黑 1 一子占取角上的小目,由于它的一面处于四线,无法阻止来自 A 位的潜入。因此,单独的小目无法计算出确切的目数。按规则先行一方需贴还对方 $2\frac{3}{4}$ 子这一点来考虑,任何占角点位的实际价值肯定远在此上,这一点是毋庸置疑的。

图 3 黑 1 小飞守角,是最坚实的确保角地的一种有效方法。之后,还有机会向 A、B 位开拆扩张的手段。

图 4 如果白棋最大限度地侵消、压缩黑角,白 1 至黑 6 后,黑棋在×内的目数为 11 目,这是比较容易计算的。



基本图 2

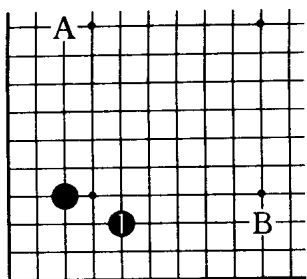


图 3

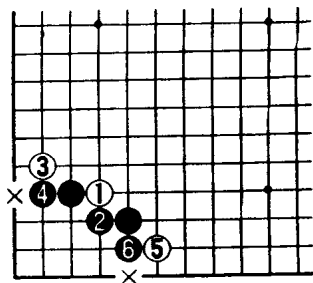


图 4

图 5 黑 1 大飞守角, 它究竟又有多少目呢?

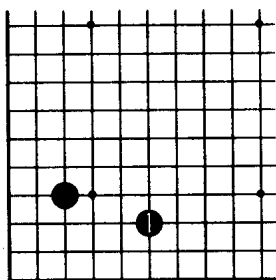


图 5

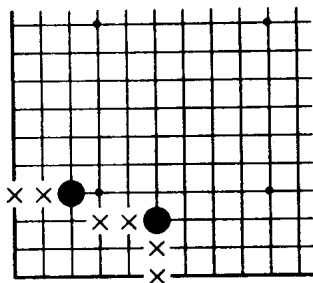
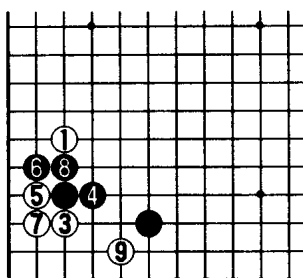


图 6

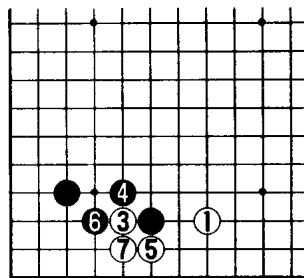
图 6 按照三线控制的范围, 黑棋在 × 内的目数为 13 目。那么, 大飞守角是不是比小飞角守角的效率更高呢?

图 7 当白 1 从正面拦逼时, 黑棋如果脱先, 则白 3 靠入后, 黑 4 退至白 9 飞, 黑棋角地已遭到彻底侵分。



② 脱先

图 7



② 脱先

图 8

图8 白1如从侧面拦逼时,黑2脱先,则白3靠至白7接,黑棋的角地同样遭到侵分。

图9 黑棋大飞守角,会遭到白△子的拦逼,为了确保角地的完整,就必须针对白棋不同方向的拦逼,选择在A至D位补强。

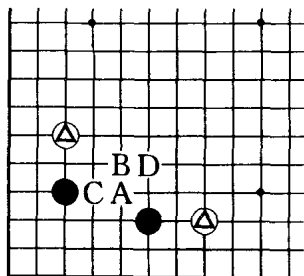


图 9

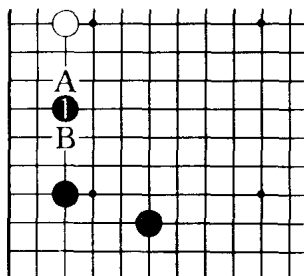


图 10

图10 大飞守角与小飞守角相比,其棋形相对比较薄弱。黑1简明地拆二,是此时的好点,也可以说是大飞守角后,小幅开拆的理想棋形。黑1如直接在A位拆三,则白棋留有B位打入的严厉侵分手段,黑棋不易成地。

通过以上的综合分析,可以看出大飞守角的效率并不比小飞守角高。选择大飞守角的目的仅仅出于布局阶段的全局考虑。

图11 黑1单关守角,由于子力处于四线高位,一时之间还无法彻底控制、确定角上的实际目数,这一点读者应心中有数。

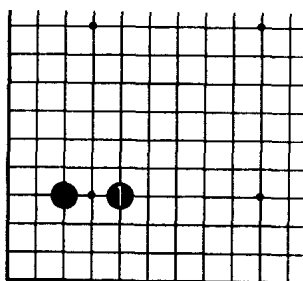


图 11

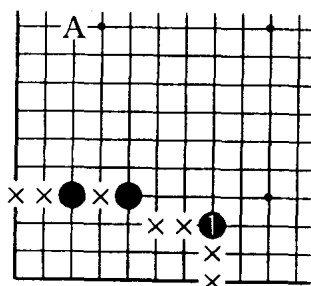


图 12

图 12 黑 1 如果有机会在三线大飞开拆，就能完全控制角地，在×内的目数为 19 目。黑 1 在此方向加固角地是理想好点，A 位开拆则是配合单关角发展势力的好点。

图 13 当白 1 拆逼时，黑棋为了确保角地，还必须在 2 位飞应，白 3 冲、5 拐至黑 6 接后，黑棋角地在×内的实际目数为 13 目。

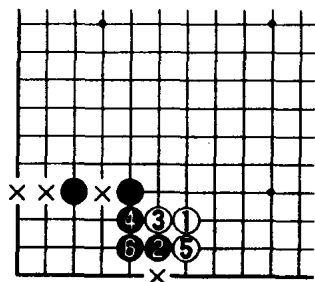
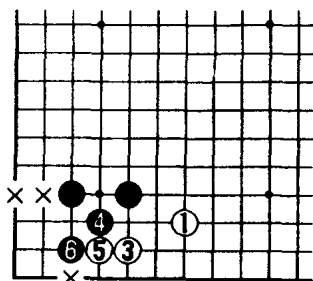


图 13



②脱先

图 14

图 14 白 1 拆逼时，黑 2 如脱先，则白 3 飞后，黑棋为了确保角上的最终目数，大致得在 4 位尖应，白 5、黑 6 后，黑棋角地在×内的目数仅剩 7 目。

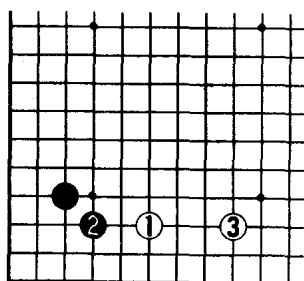


图 15

因此，通过对图 13 和图 14 的比较，就可得出黑棋单关守角在遭到拦逼时，它的实际目数为 10 目左右。

图 15 白 1 大飞挂时，黑 2 尖，是最坚实的应对。白 3 拆二后，局面即已告一段落，角上的目数又应如何清点呢？

图 16 由于角部双方均处于三线的控制线，并且双方均留有 A 位尖后底线扳接的手段，因此，最简明的清点方法是，双方各自计算×内的目数：黑棋为 9 目，白棋为 4 目。

图 17 白 1 低挂时，角上双方处于互相对峙的局面。此时黑棋一般无法确切地计算出应有的目数。当然，黑棋选择不同的定

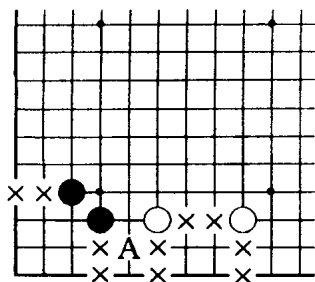


图 16

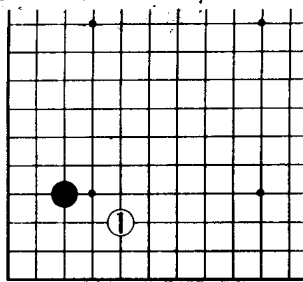


图 17

式,通过定型后也能得出确切的目数。

下面就以图 18 的具体例子予以说明。

图 18 白 1 小飞挂角时,黑 2 如简单地尖顶,白 3 长、5 拆三后,是白棋有利的定式。双方在×内的目数为黑棋 13 目、白棋 7 目。

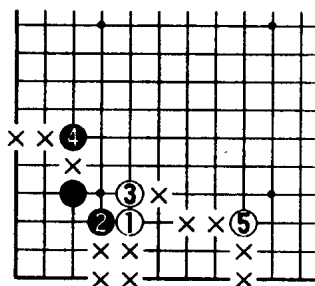
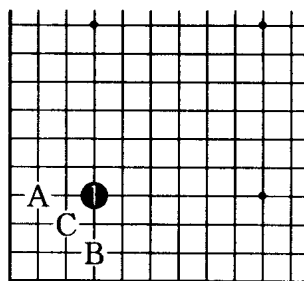


图 18



基本图 3

基本图 3 黑 1 占取星位,是读者接触最多的占角点位。由于星位处于高位,白棋在两边都留有 A、B 位侵分以及 C 位直接点角的可能。因此,一手占星位后根本就无法计算出其实际占得的目数。星位是以发展势力为目的的占角方法,当然随着黑棋角部不断的增强,也有机会将角地完全占为己有。

图 19 黑 1 并,虽然防止了一方面白棋侵分黑角地的可能,但经白 2 点、4 立后,以下至黑 9 虎,黑棋仅仅守住了 7 目角地,其效率非常低下,这是黑棋明显亏损的局面。

图 20 黑棋无论是在 1 位小飞或者是 A 位大飞守角后,白棋

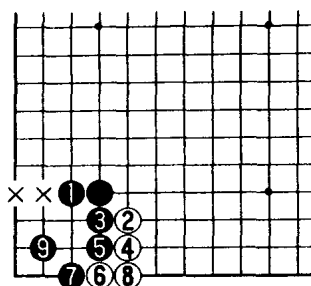


图 19

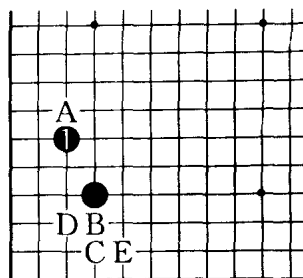


图 20

依然留有 B 至 E 位的侵分手段，黑棋无法彻底算清所能围得的确定实地。

图 21 黑棋在 1 位小飞的基础上，再于 3 位尖，则完全守住了角地，其在×范围内的确定实地为 17 目。

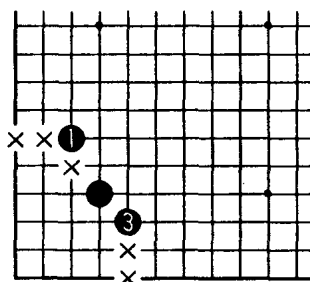


图 21

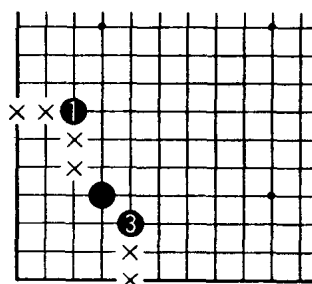


图 22

图 22 黑棋在 1 位大飞的基础上，再于 3 位小尖，则围住了×范围内的 19 目。

那么，图 22 守角后的效果是不是就比图 21 要好呢？

首先，在回答这个问题之前，有必要先了解一下图 23 的变化。

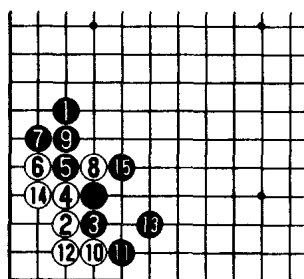


图 23

图 23 黑 1 大飞加固角地时，