

联想计算机丛书之一

MICROSOFT WINDOWS 3.0

用户手册

王晓涌 编著



LEGEND

北京联想计算机集团公司 1990.11

Microsoft Windows 3.0

用 户 手 册

王晓涌 编译

北京联想计算机集团公司

一九九〇年十一月

译者序

Windows 3.0 是美国 Microsoft 公司推出的 Windows 软件的最新版本。它的出现，是今年计算机软件界的一件大事。

花费五年时间开发出来的 Windows 3.0 和 MS DOS 操作系统联合运行时，可使 IBM PC/AT 及 PS/2 以及其兼容机面目焕然一新。使用 Windows 时，指令及计算机文件构成一张名为“菜单”的多项清单，各项应用在屏幕上以小“框”或图标显示出来，用户只要用鼠标器指到所需功能的单词或图标上，就可以完成相应处理，从而极大地方便了使用。

相对于以前版本的 Windows，3.0 版具有以下新的特点：

- * Windows 3.0 极大地提高了 PC 机图形处理速度，充分发挥了 PC 机已有的高质量显示器的性能。
- * Windows 3.0 突破了 MS DOS 程序所用的计算机存储容量的限制。用了 Windows 3.0 之后，MS DOS 甚至可以动用多达数十亿字符的存储量。
- * 用了 Windows 3.0 之后，MS DOS 可同时运行多个程序，还可使多个运行程序实现它们之间的信息传递。

另外新的特性和改进还包括以下几个方面：

- * 一个重设计的控制板，进而可以与网络打印机相联，可设置附加信息，为 386 增强模型设定多任务选择项和设定工作台显示。
- * 打印管理程序提供了更多关于打印文件、共享打印方面的信息。
- * 程序管理程序允许用户对程序进行组织和分组，以便快速方便运行文件和相关文件。
- * 文件管理程序允许鼠标器的全屏幕移动，从而方便了各种功能的实现。
- * 增加了画笔(Paintbrush)强功能的高级绘图程序，可创建全彩色的立体图形显示。
- * 增加了新的扩充字符字体等等。

由于 Windows 3.0 软件包的优异特性，就连以前批评 Windows 最激烈的 Lotus 发展公司也为之折服，宣布要为 Windows 编制 Lotus 1-2-3 软件包的新版本。许多对早期 Windows 版本退避三舍的软件开发商如今也忙着为 3.0 版本的 Windows 赶写程序，许多独立于各家大公司的软件开发商也将手头工作搁置一旁，而集中力量去开发 Windows 应用软件。

总总迹象和事实表明：Windows 3.0 会成为一热门货，它将成为 PC 机上系统软件的主宰。

《Microsoft Windows 3.0 用户手册》包括以下四部分：

第一部分：Windows 基础。本部分详细说明了 Windows 基本结构和使用 Windows 的基本技能，同时详细介绍了文件管理程序、程序管理程序、打印管理程序的功能。

第二部分: Windows 附件。本部分详细阐述了包括在 Windows 3.0 软件包中的所有附件的功能及使用方法。

第三部分: 高级技术。它阐述了如何设置运行程序的选择项和修改 Windows 以便高效地使用计算机和计算机的应用程序, 另外还提供了在网络上使用 Windows 的指令。

第四部分: 附录。介绍如何设置 Windows 环境和其它相关知识。

总之, 用户通过本书的阅读, 可以详细了解 Windows 3.0 各方面的特性和功能, 熟悉其操作方法。

本书由编译者在长期从事计算机软件开发、应用研究的基础上, 经过认真翻译整理而成, 但由于时间仓促, 加上我们水平有限, 书中难免会有些缺点和错误, 敬请广大读者不吝赐教, 以备再版时修正。

本书在出版过程中, 得到北京联想计算机集团公司资料部陈舒华、王勇等同志的大力帮助和支持, 在此表示真挚的谢意。

译者 于清华园

一九九〇年十一月

目 录

引言	1
§ 0.1 Microsoft Windows 3.0	1
§ 0.2 如果有以前的 Windows 版本	1
§ 0.3 运行 Windows 需要什么	1
§ 0.4 窗口注册	2
§ 0.5 什么是 Microsoft Windows ?	2
§ 0.6 Windows 3.0 中的新性能	6
§ 0.7 关于 Windows 文档	7
§ 0.8 Windows 用户手册的内容	7
§ 0.9 说明	8
§ 0.10 约定	8
第一部分 Windows 基础	11
第一章 启动	11
§ 1.1 用 Setup 安装 Windows	12
§ 1.1.1 运行 setup	12
§ 1.2 启动 Windows	12
§ 1.2.1 Windows 操作模型	13
§ 1.3 退出 Windows	14
§ 1.4 系统信息的使用	15
第二章 基本技能	17
§ 2.1 Windows 基本元素	17
§ 2.1.1 两种窗口	18
§ 2.1.2 一个窗口的组成部分	19
§ 2.1.3 三种图标	21
§ 2.2 菜单操作	22
§ 2.2.1 选取和撤消菜单	23
§ 2.2.2 选择菜单命令	23
§ 2.2.3 控制菜单的使用	24
§ 2.3 对话框的操作	27
§ 2.3.1 移动对话框	27
§ 2.3.2 对话框的移动	27
§ 2.3.3 选取选择项	28

§ 2.3.4 撤消对话框·····	32
§ 2.4 一个窗口的操作·····	32
§ 2.4.1 移动窗口、图标和对话框·····	32
§ 2.4.2 改变窗口大小·····	33
§ 2.4.3 滚卷条的使用·····	36
§ 2.4.4 关闭一个窗口·····	37
§ 2.5 应用程序的操作·····	37
§ 2.5.1 运行两个或多个应用程序·····	38
§ 2.5.2 启动应用程序·····	38
§ 2.5.3 应用程序窗口间的交替转换·····	40
§ 2.5.4 应用程序窗口和图标安排·····	41
§ 2.5.5 通过剪取板在应用程序间传递信息·····	41
§ 2.5.6 从一个非活动应用程序取得信息·····	45
§ 2.5.7 退出应用程序·····	45
§ 2.6 文本文件的操作·····	45
§ 2.6.1 打开文本和文件·····	45
§ 2.6.2 存储文本和文件·····	46
§ 2.6.3 文件窗口间的转换·····	46
§ 2.6.4 文件窗口的安排·····	46
§ 2.6.5 正文操作·····	46
§ 2.7 Windows Help 的使用·····	49
§ 2.7.1 启动 Help·····	49
§ 2.7.2 Help 目录表·····	49
§ 2.7.3 在 Help 中寻找信息·····	50
§ 2.8 基本技能实践·····	52
第三章 程序管理程序·····	53
§ 3.1 什么是程序管理程序?·····	53
§ 3.2 对分组的操作·····	53
§ 3.2.1 打开分组窗口和将其缩为一图标·····	55
§ 3.2.2 修改分组窗口大小·····	55
§ 3.2.3 重新安排分组窗口·····	56
§ 3.2.4 安排图标·····	57
§ 3.2.5 建立和删除分组·····	57
§ 3.2.6 改变分组的内容·····	58
§ 3.3 从程序管理程序启动应用程序·····	63
§ 3.3.1 从分组中启动应用程序·····	63
§ 3.3.2 从应用程序返回程序管理程序·····	63
§ 3.4 退出程序管理程序·····	64

第四章 文件管理程序	65
§ 4.1 什么是文件管理程序?	65
§ 4.2 启动文件管理程序	65
§ 4.3 目录树的使用	65
§ 4.3.1 改变磁盘驱动器	66
§ 4.3.2 使用网络磁盘驱动器	67
§ 4.3.3 改变目录	68
§ 4.3.4 扩展目录级	69
§ 4.3.5 收缩目录级	70
§ 4.4 使用目录窗口	71
§ 4.4.1 打开目录窗口	71
§ 4.4.2 选择打开目录窗口	72
§ 4.4.3 置换活动目录窗口的内容	72
§ 4.4.4 改变显示于目录窗口中的信息	73
§ 4.4.5 安排目录窗口	76
§ 4.4.6 更新目录窗口	76
§ 4.4.7 关闭目录窗口	76
§ 4.5 处理文件和目录	76
§ 4.5.1 命名文件和目录	77
§ 4.5.2 创建目录	77
§ 4.5.3 查找文件和目录	78
§ 4.5.4 选择文件和目录	79
§ 4.5.5 扩展选择	79
§ 4.5.6 取消选择	81
§ 4.5.7 移动和拷贝文件和目录	81
§ 4.5.8 删除文件和目录	83
§ 4.5.9 抑制确认消息	83
§ 4.5.10 文件和目录易名	84
§ 4.5.11 打印文件	84
§ 4.5.12 设置文件属性	85
§ 4.5.13 文档联系应用	85
§ 4.6 用文件管理程序启动应用	86
§ 4.7 维护磁盘	87
§ 4.7.1 格式化软盘	87
§ 4.7.2 制作系统软盘	88
§ 4.7.3 盘拷贝	88
§ 4.7.4 标识磁盘	89
§ 4.8 退出文件管理程序	89
第五章 控制板	90

§ 5.1	启动控制板	90
§ 5.2	调整工作台颜色	91
§ 5.2.1	选择现有的颜色模式	91
§ 5.2.2	修改已存在的颜色模式	92
§ 5.2.3	定义颜色	93
§ 5.3	选择工作台任选项	94
§ 5.3.1	显示工作台模式	94
§ 5.3.2	显示壁纸	96
§ 5.3.3	改变图标之间的间隔	96
§ 5.3.4	修改网格	97
§ 5.3.5	修改边框宽度	97
§ 5.3.6	设置光标闪烁率	97
§ 5.4	安装打印机	98
§ 5.4.1	安装打印机驱动文件	98
§ 5.4.2	选择打印机端口	100
§ 5.5	配置打印机	101
§ 5.5.1	选择打印机	101
§ 5.5.2	设置打印任选项	102
§ 5.5.3	选择活动打印机	104
§ 5.5.4	选择缺省打印机	105
§ 5.5.5	选择超时任选项	105
§ 5.6	联结网络打印机	106
§ 5.7	删去装上的打印机	107
§ 5.8	不用 Print Manager 时的打印	108
§ 5.9	配置通讯端口	108
§ 5.10	设置网络任选项	109
§ 5.11	增加或删除字体	109
§ 5.11.1	字体是什么?	109
§ 5.11.2	在屏幕上观察字体	110
§ 5.11.3	增加一种字体	110
§ 5.11.4	删去一种字体	111
§ 5.12	设置国际任选项	111
§ 5.12.1	基本设置	111
§ 5.12.2	日期格式	112
§ 5.12.3	时间格式	113
§ 5.12.4	货币格式	113
§ 5.12.5	数量格式	114
§ 5.13	调整鼠标器的使用	114
§ 5.14	设置系统日期和时间	115
§ 5.15	调整键盘速度	115

§ 5.16	控制声音	115
§ 5.17	设置 386 增强模式上的多任务	116
§ 5.17.1	处理设备竞争	116
§ 5.17.2	设置多任务任选项	117
第六章 打印管理程序		119
§ 6.1	从窗口应用中打印	119
§ 6.2	从非窗口应用中打印	119
§ 6.3	用打印管理程序打印	119
§ 6.3.1	观看打印队列	119
§ 6.3.2	改变队列顺序	121
§ 6.3.3	暂停和恢复打印	121
§ 6.3.4	从打印队列中删除一个文件	121
§ 6.3.5	改变打印速度	122
§ 6.3.6	显示打印管理信息	122
§ 6.3.7	显示日期/时间和文件大小	123
§ 6.3.8	从打印管理程序中退出	123
§ 6.4	在网络中打印	123
§ 6.4.1	查看整个网络队列	124
§ 6.4.2	查看其它网络队列	124
§ 6.4.3	手工改变网络队列状态	125
§ 6.4.4	自动改变网络队列状态	125
§ 6.4.5	不用打印管理程序	126
§ 6.5	打印到文件中	126
§ 6.6	当出现问题时	127
§ 6.6.1	打印机根本不打印	127
§ 6.6.2	打印机走纸但无内容	127
§ 6.6.3	打印但格式不正确	127
§ 6.6.4	如果打印结果杂乱	128
§ 6.6.5	两个文件的输出结果混杂	128
§ 6.6.6	激光打印不打印硬字库或软字体	128
§ 6.6.7	打印结果丢失文本内容	128
§ 6.6.8	只打印页的一部分	129
§ 6.6.9	画图时丢失线	129
第二部分 Windows 工具		130
第七章 书写器		131
§ 7.1	创建一份文书	131

§ 7.1.1	输入正文	132
§ 7.2	编辑一份文书	132
§ 7.2.1	在文书内移动	132
§ 7.2.2	选择正文	133
§ 7.2.3	查找和改变正文	134
§ 7.2.4	插入可选的连字符	137
§ 7.2.5	在 Write 中编辑图画	137
§ 7.2.6	对一份文书进行分页	138
§ 7.3	格式化用户的文书	140
§ 7.3.1	格式化字符	140
§ 7.3.2	改变字形和字形尺寸	142
§ 7.3.3	格式化段落	143
§ 7.3.4	格式化一份完整的文书	147
§ 7.4	管理 Write 的文件	151
§ 7.4.1	打开一个 Microsoft Word 文书	151
§ 7.4.2	打开一个 Windows 的正文文件	152
§ 7.4.3	打开一个非 Windows 的正文文件	152
§ 7.4.4	存在文书	152
§ 7.4.5	制作一个备份的拷贝	153
§ 7.5	打印文书	153
§ 7.5.1	改变打印机和打印选项设置	154
第八章 画笔		155
§ 8.1	使用鼠标器或键盘来画图	155
§ 8.2	Paintbrush 窗口	155
§ 8.2.1	确定用户的绘图尺寸	156
§ 8.2.2	扩大绘图区	157
§ 8.2.3	在一幅大图画内移动	158
§ 8.2.4	观看用户的图画	158
§ 8.3	生成一幅简单的图画	159
§ 8.3.1	选择背景颜色和前景颜色	159
§ 8.3.2	选择一种图画宽度	160
§ 8.3.3	选择和使用一种画图工具	160
§ 8.3.4	基本的图形编辑	161
§ 8.4	输入正文	162
§ 8.4.1	选择 Text 工具	162
§ 8.4.2	选择一种字形和字形尺寸	163
§ 8.4.3	设置风格选项	163
§ 8.4.4	输入和定位正文	164
§ 8.4.5	基本的正文编辑	165

§ 8.5 使用 Paintbrush 的各种工具来进行工作	165
§ 8.5.1 切口工具	165
§ 8.5.2 喷枪工具	167
§ 8.5.3 正文工具	168
§ 8.5.4 颜色删除器	168
§ 8.5.5 删除器	169
§ 8.5.6 着色滚筒	170
§ 8.5.7 刷子	170
§ 8.5.8 曲线(Curve)	172
§ 8.5.9 直线 Line	173
§ 8.5.10 匣和填充匣	174
§ 8.5.11 圆角匣(Rounded Box)和填充圆角匣(Filled Rounded Box)	174
§ 8.5.12 圆/椭圆(Circle/Ellipse)和填充的圆/椭圆(Filled Circle/Ellipse)	175
§ 8.5.13 多边形(Polygon)和填充多边形(Filled Polygon)	176
§ 8.6 编辑用户的图画	177
§ 8.6.1 使用删除器	177
§ 8.6.2 切割和粘贴切口	178
§ 8.6.3 移动切口	178
§ 8.6.4 扫描切口	178
§ 8.6.5 拷贝切口	179
§ 8.6.6 在快速缩放(zoom-out)模式下移动、扫描、以及拷贝切口	179
§ 8.6.7 透明与不透明粘贴和扫描	179
§ 8.6.8 保存切口	180
§ 8.6.9 从磁盘中检查一个切口	180
§ 8.7 高级的 Paintbrush 特性	181
§ 8.7.1 收缩和扩张一个切口	181
§ 8.7.2 倒转一个切口	181
§ 8.7.3 颠倒在一个切口内的各种颜色	182
§ 8.7.4 倾斜一个切口	182
§ 8.7.5 使用细节来进行工作	182
§ 8.7.6 利用 Zoom In(移入)命令来进行编辑	183
§ 8.7.7 生成特制的颜色	183
§ 8.8 利用 Paintbrush 文件来进行工作	184
§ 8.8.1 转换 Microsoft Paint 文件	185
§ 8.9 打印图画	185
§ 8.9.1 打印一幅图画的一个部分	186
§ 8.9.2 设置页边空白量	187
§ 8.9.3 打印页顶标题与页底标题	187
§ 8.9.4 改变打印机	188

第九章 终端程序	189
§ 9.1 在启动之前	189
§ 9.1.1 硬件需求	189
§ 9.1.2 远程计算机的通讯设置	189
§ 9.2 第一次对话	189
§ 9.3 启动 Terminal	190
§ 9.4 准备进行连接	191
§ 9.4.1 打开 Terminal 窗口	191
§ 9.4.2 输入电话号码	191
§ 9.4.3 设置终端仿真	192
§ 9.4.4 说明终端选择	192
§ 9.4.5 说明通信设置	194
§ 9.4.6 改变调制解调器的命令设置	196
§ 9.5 指定功能键	196
§ 9.5.1 显示和隐藏功能键	199
§ 9.5.2 使用计时器方式对对话过程进行计时	199
§ 9.6 与远程计算机进行连接	199
§ 9.7 传输文件	199
§ 9.7.1 为文件传输作准备	199
§ 9.7.2 发送正文文件	203
§ 9.7.3 接收正文文件	203
§ 9.7.4 观看正文文件	205
§ 9.7.5 发送二进制文件	205
§ 9.7.6 接收二进制文件	206
§ 9.8 使用在 Terminal 窗口中的正文来进行工作	207
§ 9.8.1 将正文拷贝到剪取板(Clipboard)中	207
§ 9.8.2 发送剪取板(Clipboard)的内容	207
§ 9.8.3 发送所选择的正文	208
§ 9.8.4 选择所有的正文	208
§ 9.8.5 清除缓冲区	208
§ 9.9 打印	208
§ 9.9.1 准备打印机	208
§ 9.9.2 打印到来的正文	208
§ 9.9.3 打印所选择的正文	209
§ 9.10 结束用户的通信对话过程	209
§ 9.10.1 保存设置文件	209
§ 9.10.2 断开与远程计算机的连接	209
§ 9.10.3 退出 Terminal	210
§ 9.11 如果出现了故障	210
§ 9.11.1 如果调制解调器不对电话号码进行拨号	210

§ 9.11.2	如果接线员中断用户的呼叫	210
§ 9.11.3	如果调制解调器进行了拨号但用户却无法接通电话	210
§ 9.11.4	如果用户无法发送或接收一个正文文件	211
§ 9.11.5	如果用户不能利用二进制的方法来发送或接收	211
§ 9.11.6	如果接收文件或键盘输入不被打印	211
第十章	附件	212
§ 10.1	计算器	212
§ 10.1.1	使用标准计算器	212
§ 10.1.2	执行运算	212
§ 10.1.3	使用计算器的存贮器(内存)	213
§ 10.1.4	用剪取板使用计算器	213
§ 10.1.5	标准计算器功能	214
§ 10.1.6	使用科学计算器	215
§ 10.1.7	在不同的数值系统下工作	215
§ 10.1.8	高级计算器功能	217
§ 10.2	日历(Calendar)	219
§ 10.2.1	时间的不同显示方式	221
§ 10.2.2	输入约会	221
§ 10.2.3	编辑一个约会	221
§ 10.2.4	月历的使用	222
§ 10.2.5	设置闹钟	223
§ 10.2.6	日历调整	224
§ 10.2.7	管理日历文件	227
§ 10.2.8	打印约会	227
§ 10.3	卡片文件(Cardfile)	229
§ 10.3.1	填写与添加卡片	230
§ 10.3.2	查看卡片清单	230
§ 10.3.3	在卡片之间移动	231
§ 10.3.4	编辑卡片文字	232
§ 10.3.5	恢复卡片	233
§ 10.3.6	删除一张卡片	233
§ 10.3.7	复制一张卡片	234
§ 10.3.8	管理卡片文件	234
§ 10.3.9	打印卡片文件	235
§ 10.3.10	自动拨号	235
§ 10.4	时钟	236
§ 10.5	便笺文件	236
§ 10.5.1	处理文字	237
§ 10.5.2	管理便笺文件	238

§ 10.5.3 打印便笺文件	239
§ 10.6 记录器	240
§ 10.6.1 记录一个简单的宏	240
§ 10.6.2 重演一个宏	242
§ 10.6.3 使用记录选项	243
§ 10.6.4 管理记录器文件	245
§ 10.6.5 设置永久选择	247
§ 10.6.6 建立用于演示的宏	248
§ 10.6.7 临时关闭记录器	248
§ 10.6.8 宏建立准则	249
§ 10.7 PIF 编辑器	249

第三部分 Windows 高级技术 250

第十一章 启动 Windows 选项 250

§ 11.1 Windows 命令行	251
§ 11.2 以指定模式启动 Windows	251
§ 11.3 控制 Windows 如何在实模式下使用扩展内存	252
§ 11.4 指定运行命令	253
§ 11.5 Windows 命令行的例子	253

第十二章 应用程序的进一步内容 254

§ 12.1 处理不同类型的应用程序	254
§ 12.1.1 为 Windows 3.0 开发的应用	254
§ 12.1.2 旧版 Windows 应用	254
§ 12.1.3 非 Windows 应用	256
§ 12.1.4 内存驻留软件	257
§ 12.2 处理 PIF 和 PIF 编辑器	258
§ 12.2.1 安装预定义 PIF	259
§ 12.2.2 从其它磁盘拷贝 PIF	259
§ 12.2.3 启动 PIF 编辑器	259
§ 12.2.4 修改 PIF 模式	260
§ 12.2.5 管理 PIF	260
§ 12.2.6 为批处理文件建立 PIF	260
§ 12.2.7 修改标准 PIF 设置	261
§ 12.3 指定标准模式或实模式的 PIF 选项	261
§ 12.3.1 程序文件名(Program Filename)	262
§ 12.3.2 窗口标题(Windows Title)	262
§ 12.3.3 可选参数(Optional Parameters)	263

§ 12.3.4	启动目录(Start-Up Directory)·····	263
§ 12.3.5	视频模式(Video Mode)·····	263
§ 12.3.6	内存需求(Memory Requirements)·····	264
§ 12.3.7	XMS 内存·····	264
§ 12.3.8	直接修改(Directly Modifies)·····	264
§ 12.3.9	不交换屏幕(No Screen Exchange)·····	265
§ 12.3.10	阻止程序转换(Prevent programm Switch)·····	265
§ 12.3.11	退出时关闭窗口(Close Windows on Exit)·····	265
§ 12.3.12	保留简化键(Reserve Shortcut Keys)·····	265
§ 12.4	为 386 增强模式指定基本 PIF 选项·····	266
§ 12.4.1	程序文件名(Program Filename)·····	267
§ 12.4.2	窗口标题(Windows Title)·····	267
§ 12.4.3	可选参数(Optional Parameters)·····	267
§ 12.4.4	启动目录(Start-up directory)·····	267
§ 12.4.5	内存需求(Memory Requirements)·····	267
§ 12.4.6	显示用法(Display Usage)·····	268
§ 12.4.7	执行(Execution)·····	268
§ 12.4.8	退出时关闭窗口(Close Windows On Exit)·····	268
§ 12.5	为 386 增强模式指定高级 PIF·····	268
§ 12.5.1	多任务选项·····	269
§ 12.5.2	内存选项·····	270
§ 12.5.3	显示选项·····	272
§ 12.5.4	其它选项·····	274
§ 12.6	修改运行时应用的设置·····	276
§ 12.6.1	显示选项组(Display Options)·····	276
§ 12.6.2	任务选项组(Tasking Options)·····	276
§ 12.6.3	优先数(Priority)选项组·····	277
§ 12.6.4	终止(Terminate)选项·····	277
§ 12.7	释放内存·····	277
§ 12.7.1	用标准 PIF 选项释放内存·····	278
§ 12.7.2	用 386 增强 PIF 选项来释放内存·····	278
§ 12.8	出错处理·····	279
§ 12.8.1	内存用完信息·····	279
§ 12.8.2	不能从非 Windows 应用换出·····	280
§ 12.8.3	应用显示丢失·····	280
§ 12.8.4	在使用通信应用时数据混乱·····	281
§ 12.8.5	按键时不发生预料的事·····	281
§ 12.8.6	应用速度明显减慢·····	282
§ 12.8.7	不能取得屏幕快照·····	282
§ 12.8.8	不能正确地粘贴信息·····	283

§ 12.8.9	应用在关闭后仍留在屏幕上	283
§ 12.8.10	不能退出应用	283
§ 12.8.11	系统不响应或意外终止	284
第十三章 优化窗口		285
§ 13.1	什么是优化?	285
§ 13.2	什么是系统资源?	285
§ 13.2.1	了解内存	285
§ 13.2.1.1	常规内存	286
§ 13.2.1.2	扩展内存(Extended Memory)	286
§ 13.2.1.3	扩充内存(Expanded Memory)	286
§ 13.2.1.4	了解系统内存的构造	287
§ 13.2.2	了解磁盘系统	287
§ 13.2.2.1	磁盘空间和 386 增强模型	287
§ 13.2.2.2	磁盘空间、Real 模型和标准模型	287
§ 13.2.2.3	检查系统磁盘空间	288
§ 13.3	构造你的系统内存	288
§ 13.3.1	构造一个 80386 或 80486 计算机	288
§ 13.3.2	配置一个 80286 计算机	289
§ 13.3.3	配置一个 8086 或 8088 计算机	290
§ 13.4	系统优化	291
§ 13.4.1	提高硬盘效率	293
§ 13.4.2	启动 Windows 前释放内存	297
§ 13.4.3	对 Windows 映射文件的操作	300
§ 13.4.3.1	对永久的 Windows 映射文件的操作	301
§ 13.4.3.2	对临时 Windows 映射文件的操作	304
§ 13.4.4	对应用程序映射文件的操作	306
§ 13.4.5	使用 SMARTDrive	307
§ 13.4.5.1	安装 SMARTDrive	308
§ 13.4.5.2	在扩展或扩充内存运行 SMARTDrive	309
§ 13.4.5.3	指明 SMARTDrive 高速缓存的大小	309
§ 13.4.5.4	用窗口使用交替磁盘—高速缓存程序	310
§ 13.4.6	使用 RAMDrive	310
§ 13.4.6.1	设置 RAMDrive	311
§ 13.4.6.2	用窗口使用其它内存—磁盘程序	312
§ 13.4.7	使用 TEMP 环境变量	312
§ 13.4.8	控制窗口扩充内存的使用	312
§ 13.4.8.1	在小框架 EMS 模式下运行窗口	313
§ 13.4.8.2	在大框架 EMS 模式移到 EMS 边界线	313
§ 13.4.9	安装 EMM386 扩充内存仿真程序	314

§ 13.4.9.1 使用 EMM386 的选择对象	315
第十四章 网络和窗口	316
§ 14.1 从网络中获得窗口	316
§ 14.2 使用带有窗口的网络	316
§ 14.2.1 使用网络指南	316
§ 14.2.2 窗口网络特性	317
§ 14.2.3 使用无支持网络	317
§ 14.3 在网络上安置窗口	320
§ 14.3.1 使用户可以进入网络应用	321
§ 14.3.2 把附加网络文件放在用户系统上	322
第四部分 附录	323
附录 A 用 Setup 维护 Windows	324
§ A.1 在 Windows 中运行 setup	324
§ A.1.1 修改设置	324
§ A.1.2 添加已有的应用程序	325
§ A.2 在 MS-DOS 中运行 Setup	326
§ A.2.1 安装不由 Windows 提供的设备驱动程序	326
§ A.2.2 当你运行 Setup 时, 如果系统挂起	327
§ A.2.3 出错时重新启动	327
附录 B 特殊字符	329
§ B.1 在 Windows 中使用 ANSI 字符	329
§ B.2 在 Windows 中使用别的字符集	329
§ B.3 在非 Windows 应用程序中使用特殊字符	330
§ B.4 在非 Windows 文件中使用特殊字符	330
附录 C 终端仿真表	332
§ C.1 VT52 终端—键盘	332
§ C.2 VT52 终端函数	333
§ C.3 VT100 终端—键盘	333