



软件村
— 游戏系列

2000年4月
出版

出版社

世界杯之路

《软件村》编写组

FIFA 98



(京)新登字039号

京工商广临字98139

《软件村》丛书包括下列12个系列

- | | | |
|------------|---------|--------|
| ◇办公系列 | ◇编程语言 | ◇操作系统 |
| ◇多媒体开发和工具 | ◇工业设计应用 | ◇实用小工具 |
| ◇数据库系列 | ◇图形图像工具 | ◇网络工具 |
| ◇系统检测与维护工具 | ◇压缩工具 | ◇游戏系列 |

软件村/游戏系列

世界杯之路FIFA 98

《软件村》编写组编

策划编辑: 张文虎 郎红旗

组 织: Write Express

责任编辑: 路金辉

封面设计: 于 兵

*

化学工业出版社出版发行

(北京市朝阳区惠新里3号 邮政编码100029)

新华书店北京发行所经销

化学工业出版社印刷厂印刷

开本 787×1092毫米 1/32 印张 1 字数 23千字

1998年7月第1版 1998年7月第1次印刷

ISBN 7-5025-2257-3/TP·200

定价: 3.00 元

版权所有 违者必究

一个集电脑字典、全屏汉化、机器翻译为一体的集成软件系统

朗道电脑字典

翻译系统 VER 5.0多媒体光盘

- **专业化的电脑字典** 包括通用、电脑、医学、化学化工、电子、经贸、机械、建筑、法律在内的十余个英汉、汉英双向专业字库，词汇量超过百余万条，利用自建字库功能，用户可无限扩充字库。
- **地道的美语真人发声** 多达6万余条的英文词汇真人发声，特聘美国电台男播音员录制，标准美语、音质清晰。
- **全面、方便的字典查询功能** 自带中文平台，DOS / Windows 3.X / Windows 95 / Windows 98 / Internet全兼容，可选择鼠标即指即译，也可选择鼠标捕获单词翻译，还可键盘输入单词翻译，同时还可选择英文词汇同步发音。只需按一下鼠标右键即可将中英文翻译结果回送到当前编辑器中，方便地实现译文的校核。
- **基于人工智能的全屏汉化** 只需鼠标一点即可瞬间将屏幕上的英文全部翻译成中文，包括任意多级菜单、对话框、提示信息、帮助及编辑正文。先进的人工智能技术和详尽的语法分析使翻译结果的可读性大大提高。
- **文章翻译系统** 可将您选定的整篇英文文章或英文资料翻译成中文文章存盘，也可有选择地形成中英文对照的文章。同时，利用朗道字典的查询功能和翻译回送功能，可比较多义词的细微差别，对译文进行精细加工，从而提高翻译的质量。



哈！电脑中的英文再也
难不倒我了！

上海朗道电脑科技发展有限公司
上海浦东德平路12弄10号大楼304室
邮政编码：200135
电话/传真：(021)58606142, 58214389
E-MAIL: langdao@public.shanghai.cn gb.com

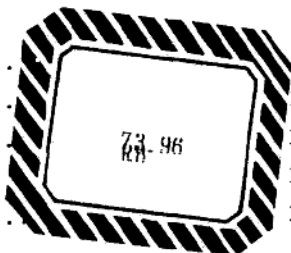
全国各地各大软件经销商处有售



0833931

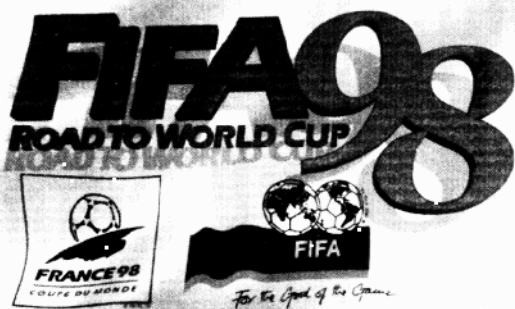


❏ 安装向导	3
❏ 游戏介绍	10
❏ FIFA 98 的基本操作	11
❏ FIFA 98 的游戏菜单	13
❏ 结束语	30



FIFA 98 又称“足球 98”，是由美国 EA 公司制作的一款体育类游戏。EA 公司，全称 Electronic Arts（中文名为“电子艺界”），以善于制作精良的体育游戏而闻名于世。他们享有盛誉的游戏还有“NBA98”（篮球 98）、“NEED FOR SPEED II”（极品飞车 II）等等。FIFA 98 则是公司推出的“FIFA SOCCER”系列游戏中最灿烂耀眼的一颗明珠。从 FIFA 94 到 FIFA 96，再到 FIFA 97，每一次新游戏的推出，都令期盼已久的广大玩家们大呼过瘾。而于 97 年底推出的 FIFA 98 似乎吸取了以往版本中所有的长处，在整体设计的水准上更是有了一次大的飞跃，这些成就足可以保证 FIFA 98 在当今的足球类游戏中当之无愧地坐上头把交椅。在这里，我们将比较全面地介绍这款游戏，

对它的优点也将有具体的叙述。



© 1997 Electronic Arts. All Rights Reserved

1 安装向导

从光盘上安装 FIFA 98 可不像安装 WIN95 那样漫长，它是一个轻松而短暂的过程。首先，你得保证你的机器的配置符合要求。作为一个高水准的 3D 游戏，它要求的 CPU 至少为 Pentium100，内存至少 16M，运行环境为 WIN95。当然在如今的玩家看来，这种配置只能是入门级的了。

假如你的机器达到以上要求，而你手头又正好有一张 FIFA 98 的光盘，我们就可以开始安装了。

将光盘放入光驱，如果你的 WIN95 没有屏蔽掉 AutoRun 程序（一种光盘上自带的能自动执行的文件），那么就将直接执行进入安装状态。屏幕上出现如图 1-1 所示画面，要求进行语言选择。



图 1-1

在没有 CHINESE (中文) 可选的情况下, 只好选择了 ENGLISH (英语), 当然, 感兴趣的话, 你还可以选择其他语言。单击所选项, 即进入如图 1-2 所示界面。由于尚未安装, 所以 “PLAY” 一项不可选, 呈阴影状态。



图 1-2

选择 “INSTALL” (安装) 一项, 单击之, 即可见到如图 1-3 所示之界面。这儿安装的是 FIFA 98 的安装向导, 它将指引你接下来完成 FIFA98 安装的各个步骤。

接下来的那一大段文字 (图 1-4) 只是关于 FIFA 98 的一些无关紧要的介绍说明, 无须细读, 单击右下角的 “NEXT” (下一步) 按钮即可。



图 1-3

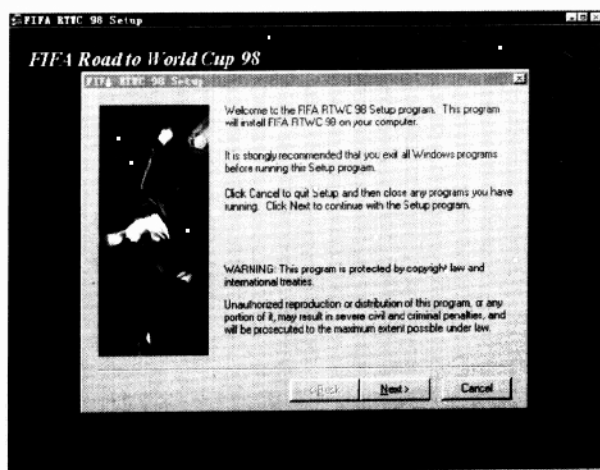


图 1-4

然后便是图 1-5，图上给出了安装方式的三种选择：

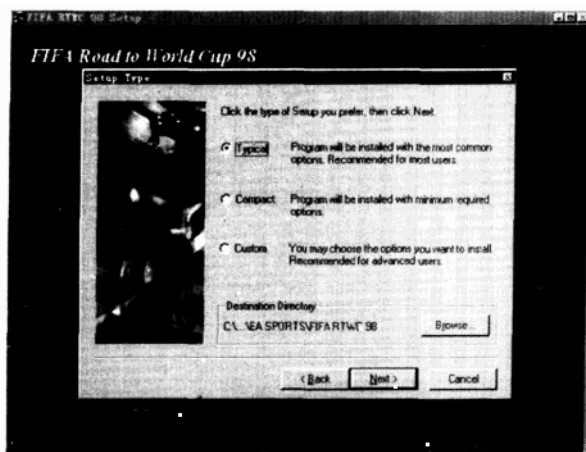


图 1-5

- 第一项是 Typical，即标准化安装，安装了启动必需的文件及一些声音、图像处理方面的文件；
- 第二项是 Compact，即最小化安装，仅仅安装启动必需的文件，这就意味着以后玩游戏时一些声音、图像等需要从光盘上读取，而不是直接从硬盘上读取，虽然节约了硬盘空间，却是以降低速度为代价的；
- 第三项是 Custom，即自定义安装，它可以根据玩家自己选择的项目进行安装。

对于不是太熟练的玩家，我们建议选择第一项即可，简洁而方便。界面下方给出的是对安装路径的选择。缺省路径是 c:\program files\ea sports\FIFA rtwc98 一大串。你如果满意，单击“NEXT”进行下一步操作。否则，

便单击右下角那个“Browse...”按钮，即可进行修改。在“Path”框里键入你认为合适的路径（别忘了看看那个盘的空间够不够，大约需要 110M），然后再单击“NEXT”进入下一个界面，如图 1-6 所示。

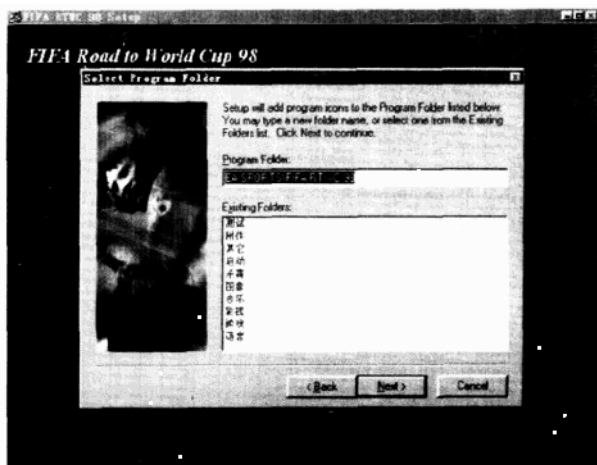


图 1-6

这一步是告诉你将在 WIN95 开始菜单里添加一个 FIFA RTWC98 的程序组，以便于你以后直接从开始菜单进入 FIFA 98。相信你已经等得不耐烦了，不用管，无所谓，NEXT！

接下去，系统便正式从光盘向硬盘安装 FIFA 98 了，安装界面如图 1-7 所示。安装过程一结束，画面上便会出现一个消息框，询问你是否要在桌面上为 FIFA 98 创建一个快捷方式，毫不犹豫地点上“YES”，不料又弹出一框，要你安装 DirectX 5.0（图 1-8）。

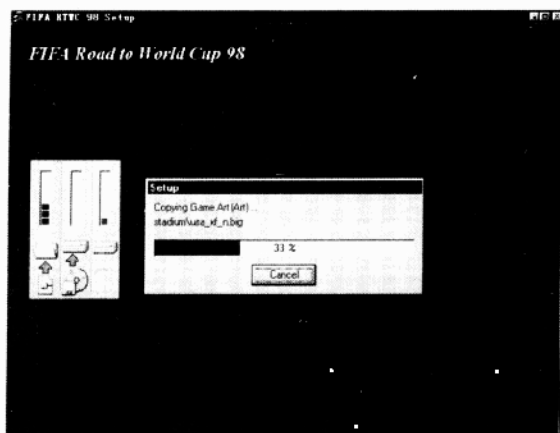


图 1-7

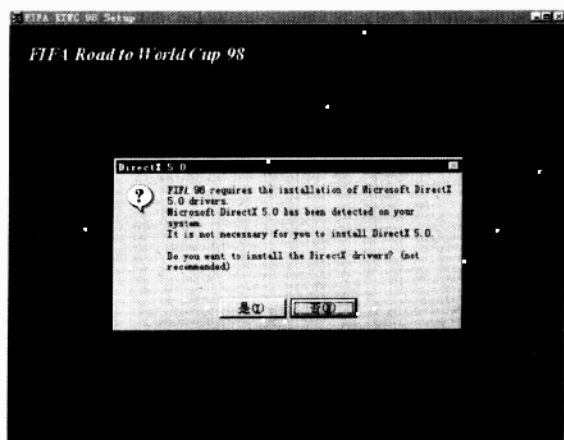


图 1-8

唉，都走到这一步了，只有继续点“YES”了（你若原先就在机器里装了 DirectX 5.0 则更省事儿，点上“NO”

了事)，反正只是几秒钟的工夫。

等此步一完，一切就大功告成了，退出安装，回到 WIN95 界面，发现桌面上赫然多了一个的快捷图标，双击之，你就可以进入梦寐以求的 FIFA 世界，去大显身手了！



2 游戏介绍

在 WIN95 的桌面上双击 FIFA 98 的快捷键图标后，你就可以玩一把了，不过，开始玩之前，别忘了看看那令人热血沸腾的片头。与以往不同的是，FIFA 98 采用了动画作片头。虽然见不着记录片式的片头，但动画片头给人的震撼也是同等的强烈。那中间满是动画小人们连贯、赏心悦目的动作，火爆无比的比赛镜头，尤其再加上由著名摇滚乐队制作的摇滚配乐，简直让你全身都随着音乐的节奏摇摆，忍不住也要学球员的动作抢上一脚。那时的感觉只能用一个字来形容：爽！



图 2-1

接下去，便是如图 2-1 所示的菜单了。这个菜单包罗万象，有 Match Select，有 Options，有 Team management，有 Highlights 等等。下面我们将全面地逐一介绍。

2.1 FIFA 98 的基本操作

在开始游戏之前，让我们还是先来熟悉一下键盘和鼠标的操作吧，俗话说：磨刀不误砍柴工嘛。

2.1.1 鼠标

在 FIFA 98 中，鼠标左键的功能是用来传球，按一下即可，但可别按住不放，它并不象 FIFA 96 那样能起加速作用；按住不动唯一的用处是用于罚球或发球门球时，按住能增加球的飞行距离（此时右键亦可）。

鼠标右键主要是用来射门的，在不控球时可用来抢断。右键还用于掷界外球。

2.1.2 功能键（键盘）

A 键：在控球时作用是起高球，或者用于边路传中；若连按两下可从身后夹球挑过头顶，玩一个漂亮动作；在没控球时可用于作凶狠的倒地铲球。

S 键：作用相当于鼠标左键。

D 键：作用相当于鼠标右键。

Q 键：作用是犯规，委婉一点是“撞人”，有时在队员带球时按 Q 键，此队员甚至会弃球不顾而扑向对方球员。

W 键：作用是加速，但不可按住不放；它的作用是在按键的那一下突然加速，在与对方球员接触的那一刹那使用效

果极佳；值得注意的是，连续的按键并不能始终保持加速，球员会因为体力的原因而逐渐慢下来。

E 键：作用是夹着球往前一跳，用这种方法可以躲过对方球员凶狠的抢断；若连按两下会向前摔倒，偶尔可以在对方禁区内骗个点球；在己方守门员控制球时，按一下 E 键，守门员会将球放下然后用脚控球，趁机可以让守门员也参与一下进攻，尝尝进球的滋味；另外，发界外球时按一下 E 键，将会出现一个定位光标，以确定球将要发的位置。

T 键：作用是去掉背景（广告牌、观众席等）。

Y 键：作用是去掉球场草皮。

ALT 键：ALT 键作为组合键使用时有很多奇妙功用，单独使用时也不赖。按一下 ALT 键可使己方带球队员作出一个漂亮的过人动作，从右侧过；在发任意球时要想射出绕过人墙的美妙弧线球，可按住此键，代表任意球轨迹的那条红线就会向右弯曲，成一弧线。

CTRL 键：作用与 ALT 键相同，只是方向均为左方。

2.1.3 组合键

ALT (CTRL) + S：可做出一个过人的花样动作。

ALT (CTRL) + W：同上。

ALT (CTRL) + E：同上。

ALT (CTRL) + A：相当于连按两下 A 键的功能。

↓ + D：用于在门前倒勾射门。

2.1.4 快捷键

1：Controller Select（控制方式选择）。

2：Team Management（球队管理）。

- 3: Options (选项)。
- 5: Match Statistics (比赛统计)。
- 6: Score Summary (得分统计)。
- 7: Booking summary (红黄牌统计)。
- 8: 开雷达 (即在屏幕右上角显示比赛场地的俯视缩略图)。
- 0: 消声。
- F1~F8: 赛场视角转换。
- F11: 退出 FIFA 98。
- F12: 退出本场比赛。

对控制鼠标而言,这儿有一点小技巧。操纵时应注意变线、晃动灵活、没有停滞感。在面对凶狠的铲断时,轻巧的晃动往往能轻松躲过,使你从容带球突进。而在抢断时,若你的球员逼近对方带球队员,这时不妨双键齐按,可以较迅速地抢得对方的脚下球。

2.2 FIFA 98 的游戏菜单

2.2.1 Match Select 菜单

选择此项后将弹出菜单图 2-2。从这个菜单中你可以选择将要进行的比赛方式。如 Friendly 是指友谊赛; League 是指联赛; Road To World Cup 是指世界杯赛; Training 是指训练; Penalty Shootout 是指互射点球。



图 2-2

□ Friendly 选项

选择 Friendly 项后即可进入图 2-3。



图 2-3