

复数的应用



51.22
MY

莫 由

上海教育出版社

中学生数学課外讀物

复 数 的 应 用

莫 由

上海教育出版社

一九六六年·上海

內 容 提 要

复数是中学代数課程中数的概念的最后一次扩展。初学复数时,对它的存在往往会感到怀疑,认为它是虛无飄渺的数。事实上,复数的应用非常广泛,它是研究現代科学技术的重要工具之一。

本书先扼要地敘述了复数发展的簡史,再在讀者原有知識的基础上,闡明了复数的几何解釋,复数和向量的关系,复变函数的概念等。然后着重介紹了怎样应用复数来解决某些数学、物理、力学問題,如簡諧振动、物体在流体里的运动、代数方程的求根等。本书可供高中三年級学生閱讀。

中学生数学課外讀物

复 数 的 应 用

莫 由

*

上 海 教 育 出 版 社 出 版

(上海永福路123号)

上海市书刊出版业营业許可証出 090 号

中华书局上海印刷厂印刷

新华书店上海发行所发行 各地新华书店經售

*

开本: 787×1092 1/32 印張: 2 5/16 字数: 48,000

1964年9月第1版 1966年2月第3次印刷

印数: 163,001—205,000 本

統一书号: 7150·1537

定 价: (七) 0.18 元

編輯說明

数学，在中学里是一門基本工具学科，通过这一学科的教学，必須使中学生掌握数学这个工具，为他們参加生产劳动和进一步学习打下坚实的基础。为了使中学生学好数学，除了必須用最大的努力提高教学质量以外，还需要各方面的配合。我們編輯这套中学生数学課外讀物，目的就在于配合教学，使中学生更好地掌握基础知識，进一步提高基本技能，同时扩大他們的眼界，培养他們对数学的爱好，以帮助他們适应参加生产劳动和进一步学习的需要。

这套讀物的內容主要包括下列两个方面：一、就中学数学課程中的一些問題，介紹为深透理解这些問題所需要的基础知識，并提供一些必要的习题，以加强基本訓練和提高运用知識解决实际問題的能力；二、就一些与中学数学有关的专题，介紹数学方法，邏輯知識，数学某些分支的概况，数学史方面的知識，等等。

这套讀物的編写还是一种新的尝试。無論在选题、要求、內容、体裁等方面是否能适合中学生的需要，希望教育工作者和讀者對我們提出寶貴的意見，同时还希望数学工作者为中学生写出更多更好的数学課外讀物，帮助我們做好这套讀物的編輯工作。

中学生数学課外讀物編审委员会

1964年4月

目 录

前 言	1
一 复数簡史	2
二 复数和复平面	3
三 向量的复数表示	16
四 簡諧振动和复数	33
五 交流电和复数	41
六 复变函数和平面图形的变换	48
七 綫性函数和儒可夫斯基翼型	55
八 平面向量場	59
九 流綫	63
十 代数基本定理	68

前 言

大家知道,在解一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$ (这里 a 、 b 、 c 都是实数, 并且 $a \neq 0$) 时, 如果判别式 $b^2-4ac < 0$, 就会遇到負数开平方的問題。最簡單的一个例子是在解一元二次方程 $x^2+1=0$ 时, 就会遇到要把負数 -1 开平方。为了使負数开平方有意义, 也就是要使这类方程有解, 我們需要再一次扩大数的范围。这时引进了一种所謂虚数, 用符号 i 当作虚数的单位, 并且規定它具有这样的性质:

(1) $i^2 = -1$;

(2) 它与实数在一起可以进行通常的四則运算。

根据这个規定, 在扩大了数的范围里, 就会出现形如 $a+bi$ (这里 a 、 b 都是实数) 的数, 我們把它叫做复数。

但是, 复数究竟有什么用处呢? 負数的开平方究竟有什么实际意义呢? 虚数是不是真的“虛无飄渺”的呢? 在学习复数的时候, 誰都会对这些問題感到怀疑。事实上, 虚数并不虛, 它在解决数学、物理、力学、地图学等等方面的許多問題中, 都扮演着重要的角色。在这本小册子里, 我們將举出一些简单的例子來說明复数的一些应用, 来回答上面所提出的这些問題。

在沒有具体地談到复数的应用之前, 我們將首先簡要地叙述一下复数发展的簡史, 讓我們来看看, 在历史上是怎样解决这些問題的。

一 复数簡史

早在 1545 年，意大利米兰城的一位医生卡尔丹，在叙述三次方程解法时首先产生了負数开平方的思想。他把 40 看作为 $5 + \sqrt{-15}$ 与 $5 - \sqrt{-15}$ 的乘积。然而，这只不过是一种純粹形式的表示而已。这样表示，究竟有什么好处，当时誰也說不上。所以在那时，許多人根本不承认負数开平方后还是“数”。十七世紀的法国大数学家笛卡儿也說負数开平方是“不可思議的”，因而把这样的“数”叫做“虛数”。这个名称就一直沿用到現在。在当时虛数还没有明显的实际意义的情況下，笛卡儿抱这种怀疑态度是完全有理由的。这种情况持續很久，直到十八世紀中叶以前，除了牛頓等个别数学家有时提到虛数以外，关于虛数的理論很少发展。人們一直把它看成是无实际意义的东西而加以抵制。

1747 年法国著名数学家达朗貝尔对复数的研究推进了很大一步。他指出，如果按照多項式的四則运算規則对虛数进行运算，那末它的結果总是 $a + b\sqrt{-1}$ 的形式（ a 、 b 都是实数）。这实际上提出了复数的概念。不过“复数”这个名詞是在十九世紀由德国数学家高斯給出的。

关于复数理論最系統的叙述，是由瑞士数学家欧拉作出的。他在 1777 年系統地建立了复数理論，发现了复指数函数和三角函数間的关系，創立了复变函数論的一些基本定理，并开始把它們用到水力学和地图学上。用符号“ i ”作为虛数的单位，也是他首創的，此后复数才被人們广泛承认和使

用。从虚数的出现到正式被人们承认，中间经历了两个多世纪。

在欧拉之后，挪威的一位测量学家外塞尔在前人工作的基础上，正式提出把复数 $a+bi$ 用平面上的点 (a, b) 来表示，使复数的全体和平面上的点的全体建立了一一对应的关系，形成了复平面的概念。这一复数的几何解释，更加稳固了复数的立足点。

到了十九世纪，复变函数的理论得到了蓬勃的发展，经过法国数学家哥西、德国数学家黎曼和魏尔斯特拉斯的巨大努力，已经形成了很系统的理论，并且深刻地渗入了代数学、数论、微分方程等数学分支；同时，它在流体力学、热力学等方面也有了广泛的应用。

但是，使复变函数论进一步深入到工程部门中去，还是本世纪初的事。例如，俄国学者儒可夫斯基以复变函数作为基本工具创造了机翼理论，第一次给出了计算机翼升力的公式。二十世纪以来，复变函数论也被广泛地应用在理论物理、弹性理论、天体力学等方面。现在，复数和复变函数的理论，已成为科学家和技术人员普遍熟悉的数学工具。虚数之“虚”，只剩下历史上的意义了。

二 复数和复平面

复数所以能应用于实际，首先就由于它得到了几何的解释。这里，我们就来谈谈复数的几何解释，并且举例说明复数在刻划平面图形方面的应用。

我們知道,平面直角坐标系(通常也把它叫做笛卡儿坐标平面)內的每一个点 M 都可以用一对排定順序的实数 (a, b) 来唯一地表示, 这里, a 是点 M 的横坐标, b 是点 M 的纵坐标(图 1). 反过来, 每一对排定順序的实数 (a, b) 也都可以用笛卡儿坐标平面內以 a 为横坐标、 b 为纵坐标的唯一的点来表示. 这就是說, 笛卡儿坐标平面內的点与排定順序的“实数对”之間存在着——对应的关系.

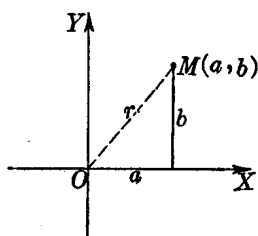


图 1

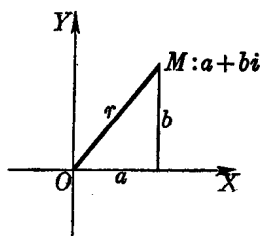


图 2

事实上, 复数 $a+bi$ 也就是排定了順序的一对实数 a 与 b , 这里, a 是它的实数部分, 而 b 是它的虚数部分的系数. 因此, 如果我們取 a 当做点 M 的横坐标, b 当做点 M 的纵坐标, 每一个复数 $a+bi$ 也就都可以用笛卡儿坐标平面內的唯一的点 M 来表示. (图 2)

这样, 平面上的点与复数之間也就建立了一一对应的关系.

很明显, 用这样的方法来表示与实数 a , 也就是 $a+0i$ 所对应的点都在横軸上, 而表示与純虚数 bi , 也就是 $0+bi$ ($b \neq 0$) 所对应的点都在纵軸上.

通常我們把这种表示复数的平面叫做**复平面**, 它的横軸叫做**实軸**, 纵軸叫做**虚軸**.

这里可以看出，笛卡儿坐标平面和复平面是同一种平面的两种不同的解释。在笛卡儿坐标平面内的每一个点，可以看成是一对排定顺序的实数 (a, b) ；而在复平面内的每一个点，可以看成是一个复数 $a+bi$ 。注意到这一点，我们就可以把笛卡儿坐标平面内用坐标法来解决的问题，转化为复平面内用复数来解决的问题。

例如，在笛卡儿坐标平面内的任何一个点 $M(a, b)$ 与原点 $O(0, 0)$ 的距离 r 可以应用公式

$$r = \sqrt{a^2 + b^2}$$

来计算，而这里的 $\sqrt{a^2 + b^2}$ 就是复数 $a+bi$ 的模数 $|a+bi|$ 。由此可知，在复平面内表示复数 $a+bi$ 的点 M 与原点 O 的距离就是这个复数的模数；反过来，复数 $a+bi$ 的模数就代表着复平面内表示这个复数的点 M 与原点 O 之间的距离，也就是线段 OM 的长。

应用这样的解释，就可以引进一个非常重要的公式。设两个复数 $A=a_1+b_1i$, $B=a_2+b_2i$ ，我们来考察它们的差 $A-B$ 的模数 $|A-B|$ 的几何意义。

$$\begin{aligned} & |A-B| \\ &= |(a_1+b_1i) - (a_2+b_2i)| \\ &= |(a_1-a_2) + (b_1-b_2)i| \\ &= \sqrt{(a_1-a_2)^2 + (b_1-b_2)^2}. \end{aligned}$$

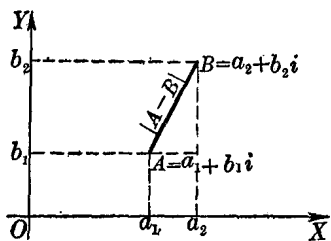


图 3

这里， $\sqrt{(a_1-a_2)^2 + (b_1-b_2)^2}$

也正是笛卡儿坐标平面内的两点 $A(a_1, b_1)$ 和 $B(a_2, b_2)$ 间的距离公式。由此我们就得到结论：

两个复数 A, B 的差的模数，就是复平面内表示这两个

复数的点之间的距离.

这个事实,我們可以从图 3 里清楚地看出.

我們知道, 平面內的图形可以看成是适合某种条件的点的集合, 它可以用它上面的点在給定直角坐标系里的坐标 (x, y) 所适合的方程来刻划. 例如, 斜率是 k , y 軸上的截距是 b 的直綫就可以用方程

$$y = kx + b$$

来刻划.

既然上面已經建立了平面上的点 (x, y) 与复数 $x + yi$ 之間的一一对应关系, 很自然地, 我們也就可以把平面內的图形解釋为适合于某个方程的复数的集合, 而应用复数这一工具来刻划它.

下面我們將举例來說明两方面的問題:

(1) 怎样用复数所适合的方程来刻划适合某种几何条件的平面图形, 也就是, 怎样把平面上点所适合的几何条件轉化为复数所适合的代数条件;

(2) 怎样从复数所适合的方程来确定平面图形的特征, 也就是, 怎样把复数所适合的代数条件轉化为平面上点所适合的几何条件.

現在我們来看下面几种曲綫的例子.

(1) 圓

圓是到某一定点的距离是常量的点的軌迹. 換句話說, 圓上的每一个点都具有和某一定点的距离是常量这个特征.

根据这个特征, 設 $z = x + yi$ 表示适合条件的点, $A = a + bi$ 表示定点, 正实数 r 表示圓的半徑, 我們就有

$$|z - A| = r.$$

这个方程就刻划了以 A 为圆心, r 为半径的圆. (图 4)

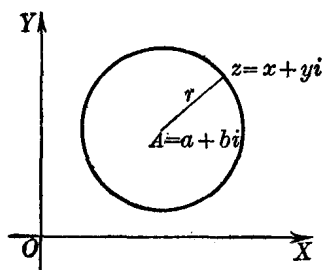


图 4

通过计算, 我们可以验证这个方程与笛卡儿坐标平面内的圆的方程 $(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$ 是一致的. 事实上, 因为

$$\begin{aligned} |z - A| &= |(x + yi) - (a + bi)| \\ &= |(x - a) + (y - b)i| \\ &= \sqrt{(x - a)^2 + (y - b)^2}. \end{aligned}$$

所以由

$$|z - A| = r,$$

可得

$$\sqrt{(x - a)^2 + (y - b)^2} = r.$$

两边平方后就得

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2.$$

(2) 椭圆

椭圆是与平面上两定点距离的和为常量的点的轨迹. 换句话说, 椭圆上的任何一点 M 都具有和两个定点 A 、 B (椭圆的焦点) 之间的距离的和是常量这个特征. 就是:

$$MA + MB = k.$$

这里, k 是一个正常数, 它大于表示线段 AB 的长的数.

根据这个特征, 设 $z = x + yi$ 表示适合条件的点 M , $A = a_1 + b_1 i$, $B = a_2 + b_2 i$ 表示两个定点, 我们就有

$$|z - A| + |z - B| = k. \quad (|A - B| < k)$$

这个方程就刻划了以 A 、 B 为焦点, 动点到焦点的距离的和是 k 的椭圆. (图 5)

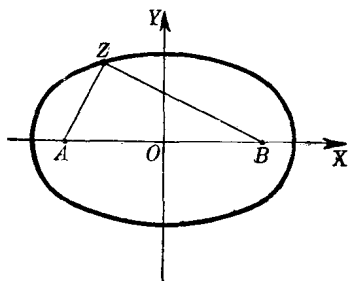


图 5

我們知道, 在笛卡儿坐标平面内椭圆的标准方程是

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

当 $a > b$ 的时候, a 表示椭圆的长半轴的长, b 表示椭圆的短半轴的长. 这时, 椭圆的两个焦点是 $(c, 0)$ 和

$(-c, 0)$, 这里 $c = \sqrt{a^2 - b^2}$, 椭圆上任意一点到两个焦点的距离的和是 $2a$.

这个方程很容易改用复数来表示. 例如, 对于椭圆

$$\frac{x^2}{3^2} + \frac{y^2}{2^2} = 1$$

来说, $a = 3$, $b = 2$, $c = \sqrt{9 - 4} = \sqrt{5}$, 所以焦点的坐标是 $(\sqrt{5}, 0)$, $(-\sqrt{5}, 0)$, 定长 $k = 6$. 由此可知, 这个椭圆就可以改用方程

$$|z - \sqrt{5}| + |z + \sqrt{5}| = 6$$

来刻划.

容易看到, 如果椭圆的焦点在 y 轴上, 例如, 对于椭圆

$$\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} = 1$$

來說，它就可以改用方程

$$|z - \sqrt{5}i| + |z + \sqrt{5}i| = 6$$

來表示。(圖 6)

(請讀者自己驗證。)

(3) 雙曲綫

雙曲綫是與平面上兩定点距離的差是常量的點的軌跡。換句話說，雙曲綫上的任何一點 M 都

具有和兩個定点 A, B (雙曲綫的焦點) 之間的距離的差是一個常量這個特征。就是：

$$MA - MB = \pm k.$$

這裡， k 是一個正常數，它小於表示綫段 AB 的長的數。

根據這個特征，設 $z = x + yi$ 表示適合條件的點 M ， $A = a_1 + b_1i$ ， $B = a_2 + b_2i$ 表示兩個定点，我們就有

$$|z - A| - |z - B| = \pm k. \quad (|A - B| > k)$$

這個方程就刻劃了以 A, B 為焦點，動點到焦點的距離的差是 k 的雙曲綫。

我們知道，在笛卡兒坐標平面內的雙曲綫的標準方程是

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

這裡， a 表示雙曲綫的實半軸的長， b 表示雙曲綫的虛半軸的長。這雙曲綫的兩個焦點是 $(c, 0)$ 和 $(-c, 0)$ ，這裡 $c = \sqrt{a^2 + b^2}$ ，雙曲綫上任意一點到兩個焦點距離的差的絕對值是 $2a$ 。

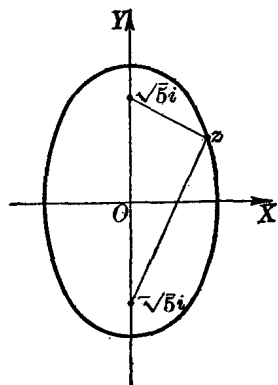


圖 6

这个方程也容易改用复数来表示。例如,对于双曲线

$$\frac{x^2}{6} - \frac{y^2}{9} = 1$$

来说, $a = \sqrt{6}$, $b = 3$, $c = \sqrt{6+9} = \sqrt{15}$, 所以焦点是 $(\sqrt{15}, 0)$, $(-\sqrt{15}, 0)$, 定长 $k = 2\sqrt{6}$ (图 7)。由此可知, 这双曲线就可以改用方程

$$|z - \sqrt{15}| - |z + \sqrt{15}| = \pm 2\sqrt{6}$$

来刻画。

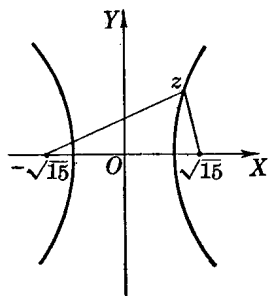


图 7

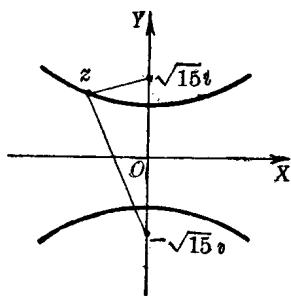


图 8

容易看到, 如果双曲线的焦点在纵轴上, 例如, 双曲线

$$-\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{6} = 1$$

它就可以改用方程

$$|z - \sqrt{15}i| - |z + \sqrt{15}i| = \pm 2\sqrt{6}$$

来刻画。(图 8)

(请读者自己验证。)

上面所举的这些例子, 都是用关于复数 z 的方程来表示平面内的曲线。类似地, 我们还可以应用关于复数 z 的不等

式来表示平面内的区域。

所謂平面内的区域就是指平面内由某些曲线(特殊的,也可以是直线)所限制的部分,它可以看成是适合某种几何条件的点的集合。例如,在笛卡儿坐标平面内以原点为中心, r 为半径的圆的内部是平面内的一种开区域,它可以看成是与原点的距离小于 r 的点的集合。根据这个特征,这个开区域就可以用不等式

$$x^2 + y^2 < r^2$$

来表示,这里 (x, y) 表示适合条件的点的坐标。很明显的,如果我们改用复数 $z = x + yi$ 来表示适合条件的点,那末这个开区域也就可以用关于复数 z 的不等式

$$|z - 0| < r,$$

就是

$$|z| < r$$

来表示。(图 9)

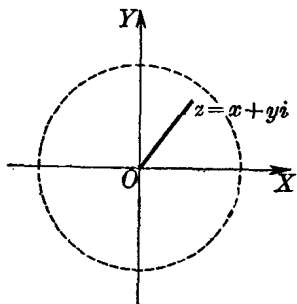


图 9

类似的,对于上面所说的这个圆的外部的点都适合条件“与原点的距离大于 r ”,因此可以应用不等式

$$x^2 + y^2 > r^2$$

或者

$$|z| > r$$

来表示。

如果把上面所说的圆的内部和圆合并在一起,就组成了平面内的一个闭区域。这个闭区域就可以用不等式

$$x^2 + y^2 \leq r^2$$

或者

$$|z| \leq r$$

来表示.

应用关于复数 z 的不等式来表示平面区域, 有时是很方便的. 现在我们来几个平面区域的例子.

(1) 复平面的上半平面(不包括实轴在内)

很明显的, 在这个开区域里的任何一个点 $z = x + yi$ 的虚数部分的系数总是大于零. 根据这个特征, 我们就可以用不等式

$$I_z > 0$$

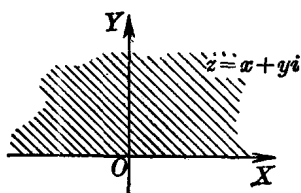


图 10

来表示复平面的上半平面(图 10). 这里, 符号 I_z 表示复数 $z = x + yi$ 的虚数部分的系数.

事实上, 这个不等式也就是

$$y > 0.$$

(2) 复平面的左半平面(不包括虚轴在内)

很明显, 在这个开区域里的每一个点 $z = x + yi$ 的实数部分都小于零. 根据这个特征, 我们就可以用不等式

$$R_z < 0$$

来表示复平面的左半平面(图 11). 这里, 符号 R_z 表示复数 z 的实数部分.

事实上, 这个不等式也就是

$$x < 0.$$