

# 网络政治

——网络社会与国家治理

刘文富 著



商务印书馆

# 网 络 政 治

——网络社会与国家治理

刘文富 著

商 务 印 书 馆

2002年·北京

图书在版编目(CIP)数据

网络政治——网络社会与国家治理/刘文富著. —北京:商务印书馆, 2002

ISBN 7-100-03702-6

I. 网… II. 刘… III. 计算机网络-关系-国家-行政管理 IV. D035

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 006535 号

所有权利保留。  
未经许可,不得以任何方式使用。

Wǎngluò Zhèngzhì

网络政治

——网络社会与国家治理

刘文富 著

---

商务印书馆出版

(北京王府井大街36号 邮政编码100710)

商务印书馆发行

北京中科印刷有限公司印刷

ISBN 7-100-03702-6/D·312

---

2002年12月第1版 开本 850×1168 1/32

2002年12月北京第1次印刷 印张 13 1/2

定价: 22.00 元

# 目 录

第一部分 导论 .....	1
1 网络政治的研究范畴 .....	3
1.1 网络空间与网络社会 .....	3
1.2 网络政治的研究 .....	9
1.3 国外学者对网络政治的研究 .....	12
1.4 中国学者对网络政治的研究 .....	17
2 网络政治的理论基础与研究方法 .....	21
2.1 网络政治的理论基础 .....	21
2.2 网络政治研究的方法论基础 .....	26
2.3 网络政治的研究方法 .....	36
2.4 本书的框架结构 .....	41
第二部分 网络政治的基础 .....	47
3 网络政治的技术基础 .....	49
3.1 因特网的形成及其特点 .....	49
3.2 信息技术对社会发展的影响 .....	62
4 网络政治的社会基础 .....	78
4.1 网络社会的基本特征 .....	78

2	网络政治	
4.2	虚拟组织与社会组织方式的革命	81
4.3	网络时代的当代人类社会特质	83
5	网络政治的经济基础	92
5.1	网络经济的基本特征	92
5.2	数字化信息对社会经济的影响	94
第三部分 网络空间的虚拟政治现象		109
6	虚拟现实	111
6.1	虚拟思想的历史演变	112
6.2	数字化虚拟存在的形式	114
6.3	虚拟现象的哲学本性	117
6.4	虚拟现实的类别	120
6.5	虚拟现实的社会性特点	121
7	虚拟社会	124
7.1	虚拟社会的诞生	125
7.2	虚拟社会的发展	127
7.3	虚拟社区社会	130
7.4	虚拟社区与政治参与	132
8	虚拟国家	135
8.1	虚拟国家的含义	135
8.2	虚拟国家的构成	142
8.3	虚拟国家的实质	147
9	网络权力	152
9.1	网络空间的个人权力	153
9.2	网络空间的技术权力	155

9.3 网络空间的想像力量 .....	161
<b>第四部分 网络对政治生活的影响 .....</b>	<b>163</b>
<b>10 网络对政治发展的推动作用 .....</b>	<b>165</b>
10.1 政治过程 .....	165
10.2 政治体制 .....	166
10.3 国家管理 .....	169
10.4 政治发展 .....	176
<b>11 网络社会的国家 .....</b>	<b>180</b>
11.1 网络时代的国家特征 .....	180
11.2 网络时代的国家作用 .....	189
11.3 网络时代的国家安全 .....	196
<b>12 网络对政治体制的影响 .....</b>	<b>200</b>
12.1 网络成为改革政治制度的推动力 .....	200
12.2 网络时代的选举与公民参与 .....	202
12.3 网络时代的政府组织结构 .....	204
12.4 网络时代的政府管理和服 务 .....	205
<b>13 网络对政府管理的影响 .....</b>	<b>207</b>
13.1 网络化将极大地提高政府的行政效率 .....	207
13.2 服务将成为政府的核心职能 .....	208
13.3 政府工作的透明度将大大提高 .....	209
13.4 地方政府的职能将进一步加强 .....	209
<b>14 网络对政治文化的影响 .....</b>	<b>211</b>
14.1 网络社会的政治文化动因 .....	211
14.2 网络文化的功能 .....	216

4	网络政治	
14.3	网络社会的政治文化整合	218
第五部分 网络社会的国家治理		231
15	网络社会的权力转移	233
15.1	政治权力的含义	233
15.2	网络社会的权力转移	238
15.3	网络社会的权力特征	240
15.4	网络社会政府权力的转移	246
16	网络社会的电子政府	249
16.1	电子政府兴起的背景	249
16.2	电子政府的基本概念	252
16.3	国外电子政府的建设	255
16.4	电子政府的服务功能	264
16.5	电子政府发展中的问题	266
17	网络社会的电子政务	269
17.1	电子政务的含义	269
17.2	电子政务的主要内容	279
17.3	电子政务系统的建设	283
18	网络社会的数字民主	289
18.1	网络空间与公共领域	290
18.2	因特网与民主发展	300
18.3	网络民主的主要内涵	301
18.4	网络对民主的消极效应	305
19	网络社会的法制建设	313
19.1	网络创建人类社会生活新空间	313

19.2	网络切入社会的负面影响 .....	320
19.3	网络社会的法律规范建设 .....	326
19.4	网络社会的契约化进程 .....	337
20	网络社会的伦理导向 .....	344
20.1	网络社会面临的伦理难题 .....	344
20.2	信息技术对伦理的挑战 .....	348
20.3	网络社会伦理发展的特点与趋势 .....	353
20.4	网络建设中的社会伦理问题 .....	356
20.5	网络社会道德建设的若干探索 .....	362
<b>第六部分 网络政治的发展趋势 .....</b>		<b>365</b>
21	网络时代的政治挑战 .....	367
21.1	信息革命对当代政治的挑战 .....	367
21.2	网络时代的政治发展难题 .....	376
22	网络社会的政治走向 .....	385
22.1	网络成为公民政治参与的重要工具 .....	385
22.2	电子政务为政府治理提供了新的范式 .....	390
22.3	网络经济的发展需要网络政治的同步发展 .....	392
22.4	政治整合需要新的形式和新的方式 .....	395
22.5	网上霸权和反霸权将成为国际斗争的新领域 .....	398
<b>结语 .....</b>		<b>403</b>
一、研究网络政治的积极意义 .....		403
二、发展网络政治的对策思考 .....		405
三、构建网络政治学理论体系 .....		408
四、结束语 .....		411



## 6 网络政治

主要参考文献 .....	412
后记 .....	422

## 第一部分 导论

从现实性政治学转换到虚拟性政治学的研究,这将是我们的时代政治学所发生的最为巨大的历史性转换。虚拟现实思想是研究网络政治的哲学方法论基础和重要的理论预设,网络社会理论是网络政治发展的社会基础,虚拟与现实相结合是研究网络政治的重要方法。



# 1 网络政治的研究范畴

社会生活全面的计算机化、信息化和网络化的到来,在展示科学技术向当今社会生活的全面渗透、推动社会文化演化中,信息技术发挥着核心作用。今天的世界正向电脑网络时代过渡,电脑网络创造了一个特殊的、虚拟的空间,这就是人们所说的“网络空间”(Cyberspace),又称计算机化空间,或称赛博空间。借助于因特网的网络空间而建立的网络社会,是不受某一集中权力机构管制而运行的社会,具有新的特征。

## 1.1 网络空间与网络社会

所谓网络社会,并不是一个独立存在的社会,而是基于因特网的社会。借助于因特网的网络空间而建立的网络社会,是不受某一集中权力机构管制的条条框框束缚即可运行的社会。<sup>①</sup>

### (1) 网络空间

网络空间(Cyberspace),又称赛博空间。这个词是加拿大科幻

---

<sup>①</sup> [英]巴雷特:《赛博族状态——因特网的文化、政治和经济》,河北大学出版社1998年版,第7页。

#### 4 网络政治

小说家威廉·吉布森(W. Gibson)于20世纪80年代中叶首先使用的。他在一本科幻小说中,描写了计算机网络化把全球的人、机器、信息源都联系起来的新时代,昭示了一种社会生活和交往的新型空间。<sup>①</sup>其后,以Cyber(赛博)为前缀的词迅速流行起来,出现了《网络文化》杂志,“网络空间独立宣言”等。网络空间既改变了人们以往接受、处理和发送信息的方式,也改变了信息本身的产生和存在方式;既拓展了人们交往的空间,也重新调整了人与人、人与社会乃至人与自然的关系。网络空间的出现,使人类的时空概念出现了根本性的改变,对人及其所生存的环境都产生了巨大的冲击和影响。物理空间曾经对人具有非同寻常的意义。但是现在,网络空间将成为人类赖以相互交往、发展经济、进行社会和政治谋划的新场所。

因特网不但是—种信息能在瞬间生成、瞬间传播、实时互动、高度共享的传播媒介;它还是一种新的生活方式,以离散的、无中心的结构模式和运作为特征,基本消除了歧视,实现地位平等的参与;它还真切地推动了社会生产力的提升,并已使全球一体化进程有了惊人的突破。

#### (2) 网络社会

因特网所创造的网络空间不同于人们已知的物理空间、历史空间或思维空间,它是因特网技术发展到特定阶段的产物。它的重要意义之一在于:正是由于网络空间的出现,最大限度地开发和

---

<sup>①</sup> Michael E. Doherty, Jr., “Marshall McLuhan Meets William Gibson in ‘Cyberspace’”, *CMC Magazine* September 1, 1995/p. 4.

利用了当今最重要的资源——信息资源。

尽管信息资源早已为人们所发现,但只有当它方便地存储、加工、传输、查询时,才能成为变革社会的实际力量。这是因为信息具有以下特点:第一,时效性。收集和处理信息必须迅速、及时,否则过时的信息就失去了价值。第二,传递性。任何信息都必须具有一定的载体,经过传递方可被人们接受和利用。第三,度量性。信息与物质、能量一样,具有可度量性。任何信息都可采用基本的二进制度量单位(比特)进行度量,并以此进行编码。

信息社会是以信息为社会发展的基本动力,以信息技术为实现信息社会特征的手段,以信息经济为维系社会存在和发展的主导经济;以信息文化改变人类教育、生活和工作方式以及价值观念和时空观念的新型社会形态。信息社会,像美国麻省理工学院媒体实验室主任尼葛洛庞帝指出的那样,其基本要素不是原子,而是比特(bit)。比特与原子遵循着完全不同的法则,比特没有重量,易于复制,可以以极快的速度传播。在它传播时,时空障碍完全消失。原子只能由有限的人使用,使用的人越多,其价值越低;比特可以由无限的人使用,使用的人越多,其价值越高。

### (3) 网络族

英国学者巴特雷认为:《柯林斯英语词典》将“民族”定义为“构成一个单一国家的、具有一种或多种文化、种族以及其他的人或人们的集合体”,或是“一个没有组成国家,但是有共同的祖先、语言或历史等的人们的集合体”。如果把物理上的边界问题放在一边,因特网因此至少符合作为民族的某些判断标准,因而称之为“网络族”,又译为“赛博族”。这是因为原始的因特网亚文化在发

## 6 网络政治

展过程中就一套可接受的行为规范、一个共同的历史和有争议的信念达成协议：言论自由，保护公民权利，对新手幼稚的提问表示耐心等等。网络族，这个受因特网或者类似系统的影响形成的有共同信仰和人生观的部族，已经因此存在并满足《柯林斯英语词典》的定义。这个原始亚文化已经被赋予了这些内容，并且随着越来越多的人找到可以加入网络族的路径而进一步发展。这些人创造了一个正在进化的、物质上自行组织的共同体。<sup>①</sup>

正如美国学者马克·斯劳卡在《大冲突——赛博空间和高科技对现实的威胁》一书中所说：“用历史的眼光来看，赛博族是有意义的：他们代表着人类历史上一次重大迁徙，一部交响曲的最后一个宏大乐章。”<sup>②</sup> 这个重大迁徙，是指发生于 20 世纪的、迈向我们自己制造的“环境”的大进军。那些需要到室外才能获得的事物（如社区、风景、爱情、冒险）都将可以由机器提供，在这些机器的帮助下，我们将带着一种复杂的心理，一步一步地将世界网络化，将网络世界与现实世界联系起来。

### （4）网络社会的基本特征

网络社会是一个崭新的社会形态，具有网络化、信息化、数字化、虚拟化等特征。第一，网络化。电脑网络，就是将各自独立的电脑处理节点通过线路连结而成的系统。通过网络可以将分散在各处的信息系统联结起来，使所有资源（包括人、计算机、信息）能

---

① [英] 巴雷特：《赛博族状态——因特网的文化、政治和经济》，河北大学出版社 1998 年版，第 7 页。

② [美] 马克·斯劳卡：《大冲突——赛博空间和高科技对现实的威胁》，江西教育出版社 1999 年版，第 97 页。

够为需要他们的人所共享,人们得以克服地理位置的局限而协同工作。1997年1月,世界经济论坛第27届年会在瑞士东部小城达沃斯举行,会议的中心议题就是“建立网络社会”。正如尼葛洛庞帝在《数字化生存》中所说的那样,“一网打尽全世界”。<sup>①</sup>

第二,信息化。信息化是网络社会的第二个重要特征。因特网所创造的网络空间不同于人们已知的物理空间、历史空间或思维空间,它是因特网技术发展到特定阶段的产物。它的重要意义之一在于:正是由于网络空间的出现,最大限度地开发和利用了当今最重要的资源——信息资源。

第三,数字化。在促使人类迈向信息高速公路的技术转变中,网络的数字化,是一项重要的技术发展。所以数字化是网络社会的又一重要特征。正是由于采用了以数理逻辑为基础的数字化技术,使电脑一开始就具备了逻辑能力,具备了对信息进行控制的能力。这种能力被充分开发与发展之后,电脑得以能够深入社会的各个领域。在数字化的基础上实现了信息传输的交互性,使信息用户从被动接受技术信息转换为有意识、有目的地检索信息。最重要的是,在此基础上建立了电脑网络,提高了信息共享的水平,并且开辟了一种新“时空”。

数字化技术与飞速发展的电脑网络正在改变人们的生存方式。用尼葛洛庞帝的说法,我们面临的是“数字化生存”。而在数字化生存的新时代里,我们的生活正发生着一系列的改变。尼葛洛庞帝还从理论概括出了网络时代的四个特征:分散权力、全球

---

<sup>①</sup> [美]尼葛洛庞帝:《数字化生存》,海南出版社1996年版,第211页。



## 8 网络政治

化、追求和谐,以及赋予权力。<sup>①</sup>在数字化生存的新时代里,一个显然的变化是,我们的“空间”概念正在发生变化,而因特网上人们赖以互相联络的“地址”已变成了虚拟的“空间”。数字化对政治的影响是,有学者提出了数字民主的概念。英国学者、《网络空间的管理》一书的作者布莱恩·罗德(Brian Loader)在1999年出版了《数字民主》一书。

第四,虚拟化。虚拟化是网络社会的独特表现。其基本特点是行为者所处的交往环境在真实世界中并不存在。一个行为者与他人的交往主要通过文本。一个人所选择和表现出来的某种行为特征、偏爱和厌恶、希望和需要,共同构成了一个人在网络社会中自己建立的身份。在网络社会中,一组代码、一个角色符号,便成了身份的维持物。虚拟化的基础是虚拟现实。

### (5) 虚拟现实(Virtual Reality)

是指由计算机创造的所有环境,在这个环境中,使用者在一个模仿外界环境的数据结构中操纵一个代表他自己的数据。虚拟现实是人类有史以来最奇特的技术,集中了人类关于虚与实的最大困惑和矛盾。虚拟现实能使人造事物像真实事物一样逼真,甚至比真实事物还要逼真。其主要特点和理论基础为:模拟(Simulation)、身临其境(Immersion)、远程展示(Telepresence)、身体完全沉浸(Full Body Immersion)、互动性(Interaction)、人造性(Artificiality)和网络化的交往(Networked Communications)。计算机制造了网络,对一种新的交流媒介而言,虚拟现实看来是自然而然的

---

<sup>①</sup> 参见[美]尼葛洛庞帝:《数字化生存》,海南出版社1996年版。