

教你快捷用电脑



实用 WINDOWS 速成与应用技巧

姜 华 吕英华 胡 欣 肖永鹏 编著 黑龙江科学技术出版社



教你快捷用电脑丛书

实用 WINDOWS 速成与应用技巧

姜 华 吕英华 胡 欣 肖永鹏 编著

黑龙江科学技术出版社
中国·哈尔滨

责任编辑 张丽生
封面设计 张秉顺
版式设计 关士军

教你快捷用电脑丛书

实用 WINDOWS 速成与应用技巧

SHIYONG WINDOWS SUCHENG YU YINGYONG JIQIAO

姜 华 吕英华 胡 欣 肖永鹏 编著

出 版 黑龙江科学技术出版社

(150001 哈尔滨市南岗区建设街 41 号)

电话 (0451)3642106 电传 3642143(发行部)

印 刷 哈尔滨工业大学印刷厂

发 行 新华书店北京发行所

开 本 787×1092 1/16

印 张 9

字 数 185 000

版 次 1997 年 8 月第 1 版·1997 年 8 月第 1 次印刷

印 数 1—5 000

书 号 ISBN 7-5388-3115-0/TP·66

定 价 16.00 元(全套定价:130.00 元)

前 言

当今世界,电脑日益普及,使越来越多的人都在使用电脑。如何方便地使用电脑,怎样使学习和使用电脑变得更容易成了一个重要的课题。这也是电脑软、硬件设计者追求的目标和评价电脑硬件和软件的一个重要标准。

在软件的美观和易用性方面,Microsoft 公司的 Windows 独树一帜,已成为举世瞩目的典范。

软件是电脑的灵魂。在诸多的电脑软件中,操作系统是最核心的软件,它是启动和使用电脑所必需的。以前大量使用而且现在多数微机上仍在沿用的操作系统是 DOS。

由于 DOS 的字符环境不够美观,使用 DOS 需要熟记许多命令,这对许多非计算机专业人员来说,一直是个比较困难的问题。Microsoft 推出 Windows 系统操作系统之后,使用电脑不仅不再需要记忆大量的命令,而且其美观的图形环境也令用户赏心悦目。

当然,严格地说,Windows 3.x 及以前的版本都不能算是完整的操作系统,因为它还需要 DOS 的支持。随着 Windows 95 的推出,结束了微机必须依赖 DOS 的时代。能熟练使用 Windows 的人可以算电脑用户中的先行者了。

本书的编写目的是从初学者的角度出发,讲述中文 Windows 3.1 的安装、基本概念和使用技术。目前中文 Windows 3.1 还有相当的装机量和丰富的应用软件,而且这里提到的绝大多数技术代表了电脑软件用户界面的主流。我们认为中文 Windows 3.1 或许才是电脑新手最好的起点。

本书共分 13 章。第 1 章安排了经过特别提炼和精心编排的电脑入门知识,如果你是电脑新手,最好先阅读第 1 章。第 2 章至第 12 章讲述中文 Windows 3.1 的安装和使用。第 13 章主要讨论中文 Windows 3.1 的多媒体应用。这一章所讨论的问题是当前微机应用的热点,包括多媒体 PC 的组成,声卡、解压卡的使用。

本书适用于初等文化程度以上的非计算机专业人员,也可作为大中专学校广大师生和科技工作者学习 Windows 的参考书。

本书内容的安排充分考虑了初学者的特点和需要。内容的选取以常用的知识和方法为主。我们认为,对初学者来说,把知识内容不分主次、不经变通地全盘托出是不利于学习和理解的。另外,从应用角度考虑,用户必须掌握的技术也有一个最低限度。本书着重讲述的就是这最低限度的知识,即在中文 Windows 3.1 中工作所必须或常用的技术。书中每章的“本章要点”概括了全章的重点内容。“重要提示”则提醒读者注意一些关键性的问题,也包括作者的使用经验。

本书由孙铁利统稿,孙淑凤主审。

由于作者水平和时间的关系,书中难免有疏漏和错误,欢迎读者指正。

作 者

1997 年 1 日

导 读

► 本书的用途

本书力求以通俗的语言讲解电脑专业知识。由于学习通常是一件苦差,所以本书尽可能使读者学习过程变得更快捷和轻松,即使非计算机专业人员也很容易学会使用电脑。

► 本书的结构

全书共分 13 章:第 1 章 PC, DOS 和 Windows, 浓缩了初学者学习和使用中文 Windows 3.1 必备的知识,如果你是电脑新手,千万不要错过;第 2 章安装中文 Windows 3.1 到硬盘,是为那些凡事都要自己从头到尾搞明白的人准备的;第 3 章认识 Windows 图形用户界面,讨论 Windows 的入门知识,如窗口、菜单、对话框;第 4 章使用程序管理器管理和运行程序,是 Windows 的重点内容;第 5 章使用文件管理器处理磁盘和文件,是 Windows 中的另一个重要内容;第 6 章剪贴板,是 Windows 极具特色又特别有用的应用程序,学一回 Windows,一定要会使用剪贴板;第 7 章把书写器作为案头的纸笔,告诉读者,书写器既小巧方便,功能上也能满足一般的办公需要;第 8 章用画笔处理图片,正变得更重要;第 9 章控制面板,是 Windows 的控制中心,Windows 许多重要的设置项目都需要使用控制面板;第 10 章 Windows 内置的 MS-DOS 方式,告知你在 Windows 中还可以 DOS 方式工作;第 11 章记事本,是一个功能单一的文本编辑程序;第 12 章时钟,为经常看表的人而设计;第 13 章 Windows 多媒体应用,其内容通常是其他同类 Windows 书中所少有的。

► 如何使用本书

本书第 1 章开始的“本章本点”概括了那一章中的重点内容。

书中不时出现的“重要提示”是对本小节中重要内容的总结或强调,也包括作者的经验。

行文中需要提醒读者注意的内容使用了黑体字,特别是菜单项或按钮,均用黑体以示区别。

另外,这不是一本关于中文 Windows 的全面的论著,而且我相信有许多读者并不关心甚至没有时间研究 Windows 中的细枝末节,他们只希望 Windows 能“为我所用”。

目 录

第 1 章 PC, DOS 和 Windows	(1)
1.1 PC 的硬件和软件	(1)
▶ PC 的硬件组成	(1)
▶ 认识磁盘、光盘和驱动器	(2)
▶ 理解目录和文件很重要	(3)
▶ PC 软件	(4)
1.2 还需要了解 DOS	(5)
▶ DOS 曾经如此重要	(5)
▶ 合适的 DOS 版本	(5)
▶ 使用 DOS 的 PC 怎么工作	(6)
▶ 现实和前景	(7)
1.3 Windows 能做什么	(7)
▶ Windows 是什么	(7)
▶ 不再需要记 DOS 命令	(7)
▶ 从命令行到图形用户界面	(8)
▶ 多任务是怎么回事	(8)
▶ Windows 应用程序和非 Windows 应用程序	(9)
第 2 章 安装中文 Windows3.1 到硬盘	(10)
2.1 你的 PC 可以运行 Windows 吗	(10)
2.2 快速安装 Windows 到硬盘	(10)
2.3 告诉 Windows 你的打印机类型	(11)
2.4 自动搜寻 DOS 实用程序并组织到 Windows 中	(12)
2.5 专为新手设计的 Windows 教程	(13)
2.6 结束安装过程和启动 Windows	(14)
第 3 章 认识 Windows 图形用户界面	(15)
3.1 启动 Windows	(15)
3.2 程序管理器是 Windows 的外壳	(15)
3.3 窗口的组成部分	(16)
3.4 应用程序窗口和文档窗口	(17)
3.5 Windows 工作台面	(18)
3.6 对窗口可以执行哪些最基本的操作	(18)
▶ 最大化、最小化和恢复按钮	(18)
▶ 移动窗口和改变窗口尺寸	(20)

3.7	菜单是软件所提供功能的列表	(20)
▶	控制菜单和菜单条	(21)
▶	控制菜单框存在于每个窗口的左上角	(21)
▶	菜单约定	(23)
3.8	Windows 通过对话框与用户交流	(23)
3.9	使用求助说明	(25)
▶	怎样使用求助说明	(25)
▶	每个 Windows 应用程序都有求助说明菜单	(25)
▶	按下 F1 键获得关于当前项目的帮助信息	(26)
3.10	教程随时可用	(27)
3.11	结束 Windows 的运行	(28)
第 4 章	使用程序管理器管理和运行程序	(29)
4.1	再谈程序管理器	(29)
4.2	在程序管理器窗口中操作	(29)
▶	程序组是程序的“包”	(29)
▶	使图标或窗口排列整齐	(30)
4.3	使用程序管理器运行一个程序	(33)
▶	运行已有程序组中的程序	(33)
▶	给出命令行	(34)
4.4	适应 Windows 多任务环境	(36)
▶	Windows 怎样实现多任务	(36)
▶	前台程序和后台程序	(37)
▶	管理多个应用程序的窗口	(38)
4.5	把常用的程序组织到 Windows 的窗口中	(39)
▶	如果你还需要使用以前的 DOS 程序	(39)
▶	创建一个程序组还是程序项	(39)
▶	一个实际的例子	(40)
▶	及时删除无用的程序组和程序项	(42)
4.6	每次启动 Windows 后都是同一画面	(42)
第 5 章	使用文件管理器处理磁盘和文件	(44)
5.1	文件管理器是磁盘的管家	(44)
5.2	文件管理器的窗口	(44)
▶	文件管理器窗口中的文档窗口	(44)
▶	找到你要处理的目录或文件	(46)
5.3	在文件管理器窗口中工作	(47)
▶	要运行程序只需找到并双击它	(47)
▶	选定一个目录、一个或多个文件	(47)
▶	用拖放方式复制和移动	(48)

▶ 删除或改名	(49)
5.4 在文件管理器中同时打开两个文档窗口	(50)
5.5 假如你要处理同一类文件	(52)
5.6 如果忘记了已知文件在哪一个目录	(53)
5.7 建立目录很容易	(53)
5.8 复制磁盘和格式化磁盘	(54)
▶ 用文件管理器复制磁盘	(54)
▶ 格式化磁盘和制作系统盘	(55)
5.9 如果文件管理器窗口看起来有些异样	(57)
第6章 剪贴板	(58)
6.1 理解剪贴板	(58)
6.2 剪贴板察看程序是剪贴板的管理者	(59)
6.3 试一试,相信你会喜欢剪贴板	(60)
▶ 用画笔画一幅图画并复制到剪贴板上	(60)
▶ 实际察看一下剪贴板	(61)
▶ 把剪贴板上的图画粘贴到书写器窗口中	(61)
▶ 剪贴板无处不在	(62)
6.4 细说剪贴板	(62)
▶ 用剪贴板打开文件或保存剪贴板上的文件	(63)
▶ 删除剪贴板上的文件	(64)
▶ 改变剪贴板上文件的显示方式	(65)
6.5 剪贴板还有妙用	(66)
第7章 把书写器作为案头的纸笔	(67)
7.1 我们都需要一个书写器	(67)
7.2 启动书写器	(67)
7.3 基本的编辑技术	(69)
7.4 用书写器新建、打开和保存文档	(70)
▶ 第一次启动书写器或新建文档	(70)
▶ 打开盘上已有的文档	(71)
▶ 把书写器窗口中的文档存到盘上	(73)
7.5 缩放文字、变成黑体或是加下划线	(74)
7.6 段落的对齐方式及其他	(76)
7.7 在书写器中使用剪贴板	(78)
7.8 试试查找和替换	(79)
▶ 先查找,找到再说	(79)
▶ 查找并自动替换	(80)
7.9 通过打印管理器打印文档	(80)
▶ 必要时设置你的打印机	(80)

▶ 在书写器中发打印命令	(81)
▶ 打印机没打开怎么办	(83)
第 8 章 用画笔处理图片	(85)
8.1 谁需要画笔	(85)
8.2 启动画笔	(86)
8.3 画家的笔架和调色板	(87)
▶ 工具箱是画家的笔架	(87)
▶ 调色板名副其实	(88)
▶ 线型框规定了线条的粗细	(88)
8.4 用画笔新建、打开和保存图像	(89)
▶ 第一次启动画笔或新绘一幅图	(90)
▶ 打开盘上已有的图画	(90)
▶ 把画笔窗口中的图画存到盘上	(91)
8.5 在画笔中使用剪贴板	(92)
8.6 从不同的角度察看图片	(93)
▶ 拉近和拉远	(93)
▶ 察看整幅图片	(95)
8.7 图文并茂的享受	(95)
8.8 特殊的处理效果	(96)
▶ 水平翻转和垂直翻转	(96)
▶ 反色	(97)
▶ 如何缩放图案	(97)
▶ 使图案倾斜	(98)
8.9 设置绘图区尺寸和改变刷子的形状	(98)
▶ 绘图区不够大怎么办	(98)
▶ 改变刷子的形状	(99)
8.10 需要打印一幅图画吗	(100)
第 9 章 控制面板	(102)
9.1 控制面板	(102)
▶ 启动控制面板	(102)
▶ 在控制面板上能做什么	(103)
9.2 最好校准日期和时间	(103)
9.3 艺术与技术的结合	(104)
▶ 给工作台面贴上壁纸	(104)
▶ 保护屏幕	(106)
9.4 怎样为 Windows 安装五笔字型输入法	(107)
▶ 安装五笔字型输入法	(107)
▶ 在已安装的各种输入方法之间切换	(109)

9.5	如果你安装了新的打印机	(109)
第 10 章	Windows 内置的 MS-DOS 方式	(112)
10.1	你仍可在 DOS 下工作	(112)
10.2	进入 DOS 方式和回到 Windows	(113)
第 11 章	记事本	(114)
11.1	关于记事本	(114)
11.2	打开记事本	(115)
11.3	使用记事本	(116)
▶	惊人相似的文件菜单	(116)
▶	大同小异的编辑菜单	(118)
▶	搜索菜单也似曾相识	(119)
第 12 章	时钟	(121)
12.1	时钟为经常看表的人而设计	(121)
12.2	启动时钟	(122)
12.3	设定时钟的显示方式	(122)
12.4	让时钟随时可见	(123)
12.5	你会校准时钟吗	(124)
第 13 章	Windows 多媒体应用	(125)
13.1	安装和启动第三方的 Windows 应用程序	(125)
▶	在 DOS 下安装还是在 Windows 下安装	(125)
▶	找到并运行安装程序	(125)
▶	程序管理器窗口内又多了新成员	(126)
13.2	多媒体为何物	(127)
▶	80 年代 PC, 90 年代多媒体	(127)
▶	理解多媒体	(128)
▶	什么是多媒体 PC	(128)
13.3	安装多媒体硬件	(128)
13.4	安装多媒体软件	(129)
▶	安装 CD-ROM 驱动程序	(129)
▶	安装声卡驱动程序	(129)
13.5	享受多媒体的乐趣	(129)
▶	能说会唱的 PC	(129)
▶	PC 影院	(131)

第 1 章 PC, DOS 和 Windows

本章要点:

- △ PC 的硬件组成
- △ 目录和文件的概念
- △ 理解 PC 软件
- △ 认识 DOS
- △ 了解 Windows

1.1 PC 的硬件和软件

► PC 的硬件组成

什么是 PC? PC 是英文 Personal Computer 的缩写,意思是个人计算机。相当于人们通常所说的微型计算机或微电脑。个人的含意是:这样的计算机同时仅能供 1 个人使用。

电脑的硬件指的是什么东西呢?电脑的硬件指构成电脑的器件、部件。硬件是电脑的躯体。

键盘 人要与电脑交流,要把必要的指令或信息输入到电脑中去,就需要输入设备。键盘是标准的、通常也是必须的输入设备。

主机 主机是 PC 的核心部分。PC 的主机箱内部一般有一块称为主机板的大电路板,板上插有各种器件。主机板上最重要的部件可能是 CPU 和 RAM(内存储器或内存)。CPU 也叫中央处理单元,它是 PC 的大脑,是电脑进行思考和运算的部件。内存则是 CPU 的工作间。电脑把要运行的程序和待处理的数据装入内存,再由 CPU 执行内存中的程序对数据进行处理或完成其他工作。内存有一个重要的特点:关机或断电后其中的内容会消失!所以,如果你在用电脑打一篇稿件,为防止意外掉电而前功尽弃,你经常需要在打字过程中把已输入的内容转储到磁盘上。

显示器 显示器也称监视器。我们输入电脑的指令或信息会同时出现在显示器上,电脑也会把计算的结果从主机输出到显示器上以便用户阅读。所以我们说,显示器是一种输出设备。

鼠标器 鼠标器简称鼠标,是一种指点式输入设备,现今已成为 PC 上必备的配置。鼠标有电缆与主机相连。鼠标正确安装以后,显示器屏幕上会出现一个被称为鼠标指针的箭头。当在桌面上移动鼠标时,屏幕上的鼠标指针也会向相应的方向移动。

鼠标上一般有 2 个~3 个键,但一般只使用左键和右键。鼠标操作通常有如下 3 种:

单击 当鼠标指针在欲选取的对象上时,点击鼠标键,也叫“点一下”。

双击 当鼠标指针在欲选取的对象上时,迅速连击 2 次鼠标键(通常是左键)。

拖动 当鼠标指针在欲选取的对象上时,按下鼠标键(通常是左键)并移动鼠标。

鼠标操作中用得最多的是左键。因此,如不特别说明,本书用到鼠标之处均指左键。

► 认识磁盘、光盘和驱动器

磁盘是电脑中使用的一种辅助存储器,磁盘的作用很像录音机中用的录音带。所不同的是,录音带通常用来记录语音、歌曲,而磁盘是用来存放诸如我们敲入电脑的一篇文稿等信息。

作为存储器,一般会有有一定的容量,磁盘也不例外。磁盘的容量通常以兆字节(MB)为单位。1 个字节的容量能存放 1 个英文字符,而 1 个汉字相当于 2 个英文字符。

图 1.1 所示是眼下几乎在有 PC 的地方就可以找到的几种盘。

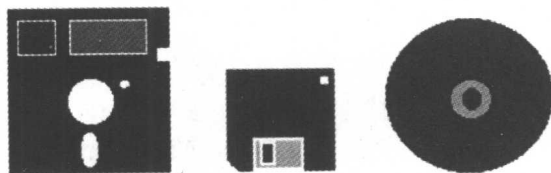


图 1.1 PC 上常用的几种盘

软盘 是软磁盘的简称。软盘从尺寸规格上分为 90 mm(3.5 英寸)和 130 mm(5.25 英寸)两种。90 mm 软盘由于有硬质外壳,不易弯折,而且尺寸更小、易于携带,因而比 130 mm 软盘更受欢迎。1 张典型的 90 mm 软盘的容量是 1.44 MB;而 1 张 130 mm 软盘的容量一般是 1.2 MB。由于历史的原因,软盘还有高密和低密之分。上面谈及的 2 种容量的软盘都是所谓的高密盘。

硬盘 全名叫硬磁盘。硬盘和软盘从基本功能上讲是一样的,都是用来存储数据和信息的。硬盘区别于软盘有两个方面:一是现有硬盘大多是固定在主机箱的内部;二是硬盘一般比软盘有更可观的容量和更快的存取速度。

事实上,到目前为止,已有可移动式硬盘上市。1 块硬盘的容量大都在几百兆至几千兆。作一个对比:1 块硬盘大约相当于多少张软盘?

光盘 目前常用的一种光盘被称为 CD-ROM,意思是致密光盘只读存储器,有时也简称 CD。光盘是激光技术的产物。目前常见的 1 张光盘的容量在 600 MB 左右。光盘的优势在于它的大容量和保存信息的安全、持久。从名称上理解,由于光盘的只读属性,普通用户通常不能把自己的文字等信息写入或存入光盘。光盘中的内容一般是由生产厂家用特殊的设备写入的,一般用户只能读或使用。但技术发展之快令人吃惊,现今已有价格可接受的可读写光盘驱动器及可读写光盘面市。

驱动器 是电脑中驱动盘片的部件。软盘驱动器表现为主机箱前面板上带按钮或扳手的狭缝,硬盘驱动器与硬盘是一体化的,并且固定在机箱内部。光盘驱动器则是一个用按钮控制的可滑入、滑出的托盘。

多数 PC 配备 2 个软盘驱动器:1 个用于 90 mm 软盘,1 个用于 130 mm 软盘。如果有 2 个软盘驱动器的话,为加以区别,分别称为 A 驱动器和 B 驱动器。不严格地讲,有时也直接称为 A 盘或 B 盘。那么,究竟哪个是 A 哪个是 B 呢?事实上,A 和 B 的划分是由驱动器和主机的内部连接决定的,对这方面问题的讨论已超出了本书的范围。新手可以通过一个简单的方法来识别:开机时 PC 前面板上的许多指示灯都会闪亮,如果有 2 个软驱的话,哪个驱动器的指示灯先亮哪个就是 A 驱动器。硬盘驱动器用 C 标识。顺序地,如果 PC 上配有光盘驱动器的话,它可能被标识为 D 驱动器。当然,有时问题也可能更复杂化。物理上的一个硬盘,逻辑上可以划分成 2 个(甚至多个)盘,分别称为逻辑驱动器 C 和 D。那么光盘驱动器呢?可以是 E 甚至 F 驱动器了。

► 理解目录和文件很重要

目录 让我们先打个比方:如果把磁盘比作一栋大楼,那么,磁盘上相当于大楼大门及门厅处的地方就称为磁盘的根目录;磁盘上相当于大楼内的一个个房间的特别划出的空间叫目录或子目录,这个空间的标识就是子目录名,子目录名类似房间的门牌或房间号。类似地,房间中还可以有套间,子目录中也可以再有子目录。根目录下可以有诸多子目录,每个子目录下又可以有几个子目录,由此,磁盘上形成一种树状的目录结构,根目录就像这棵目录树的根。图 1.2 所示是 C 盘上一棵假想的目录树,当然,这棵树的生长方向有点儿不对头。

如下的描述:C:\WINDOWS\SYSTEM 称为从 C 盘根目录到子目录 SYSTEM 的路径。它说明了从根目录到子目录 SYSTEM 中间要经过的目录。

可能更重要的是要学会在目录中周游。只有你进入相应的目录,才可能在那里做你想做的事!

文件 首先需要说明的是:计算机科学领域中的文件概念并不是我们日常工作中所看到的写有文字的公文。知道原声磁带中的一支支曲目吧?出于

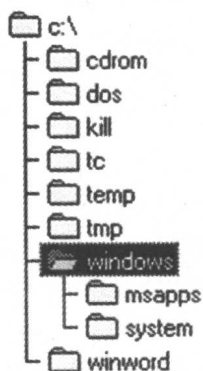


图 1.2 一个目录树的例子

理解问题的方便,我们可以把每一支曲目叫一个文件。曲目是以磁的方式记录在录音磁带上的,我们看不到也摸不着,但能真实地感受到它的存在,我们知道它就在那儿!那么,磁盘上的文件该怎么定义呢?可以说,磁盘上的一个文件就是相对独立的一篇文字、一组数据或一组其他信息。比如,存入磁盘的一封信、一份书稿都是文件。因此说,文件是实体。出于检索的需要,在将文件存入磁盘之初总要给它命一个名字,这就是文件名。文件名是文件的标识,用于区分不同的文件。例如,某人可能把一封信以文件名 letter 存于磁盘,而将一份书稿命名为 book.txt。文件名中圆点后面的部分叫扩展名。如果你对为什么这样做不太理解,试想一下西方人的姓名。一般地,文件名和扩展名遵循 8.3 格式,即文件名最多为 8 个字符,扩展名不超过 3 个字符。

下面我们再谈谈通配符的概念。所谓通配符是指如下两个字符,即?和*。这两个字符不能用于命名文件,但却可以用来代替文件名中的一个或一串字符。比如:*.COM 代表扩展名为 .COM 的所有文件。

► PC 软件

软件的作用 软件是电脑思想和灵魂。没有软件,电脑不过是一部没有生命的高级机器,没有任何活力,更不会有我们闻见见的那么多功能。因此,如果说硬件是电脑的躯体,软件就是电脑思想和灵魂。下面再从几个角度来具体理解软件。

软件的表现形式 一个软件通常表现为一组文件,或者说一个软件是由一组文件组成的。软件所包括的文件个数因不同的软件而异。比如:有一个被称为 TT 的指法练习软件包括 TT.EXE, TT.HLP, TT.HIS 这 3 个文件;而本书将要讲授的 Windows 的软件则有上百个文件。

软件的存储介质 PC 软件通常是以盘的形式提供的。软件需要载体,软件中的文件需要地方存放。软件开发公司通常是把写好的软件存入磁盘或光

盘发售的。由于各种软件的规模不同,几个小软件可能共用1张软盘;1个一般规模的软件可能需要几十张软盘;而1个大型软件或许要几张光盘的存储容量。现今的软件更多地以光盘的形式发行。但是,千万不要一成不变!机器的档次和性能在不断提高,软件的规模还在扩大,存储介质和技术也会更新,明天会怎样呢?肯定不会总是现在的水平。

硬盘的重要性 PC软件通常是安装到硬盘上使用的。试想一下1个有20张软盘的软件在软盘驱动器上怎么使用?解决的办法是把它转储到硬盘上,这一过程称为安装。良好设计的软件的安装一般不是使用者手工完成的,通常在第1张盘上都有软件的安装程序或装载程序。把含有安装程序的盘插入驱动器(比如A),运行相应的安装程序就会自动完成安装过程。当然,安装过程中安装程序可能提示你换盘或问你一些相关的问题。现今的软件正更多地以光盘的形式提供。光盘上的软件一般也是要安装到硬盘上使用的,当然,有些大型软件也可以甚至必须在光盘上运行。现有的经验表明,安装程序的名字一般是SETUP,INSTALL或含有类似的文件名。

软件的分类 一般地,电脑软件可以分为系统软件和应用软件两大类。最重要的系统软件是操作系统。可以这样理解操作系统:它是启动和使用电脑所必需的,操作系统为用户提供最基本的功能支持,如屏幕显示、磁盘存取等。切记:没有操作系统的支持,我们无法使用电脑!操作系统作为一种系统软件也有许多种类,从稍学习过一点个人电脑的人就知道的DOS到现在PC用户广泛使用的Windows都是操作系统的范例。应用软件则是面向各种特定应用领域的软件,如文字处理软件是用于在电脑上处理文字的;电子表格软件主要是在电脑上画表格和处理表格数据。

1.2 还需要了解 DOS

► DOS 曾经如此重要

DOS是什么?DOS是一种PC操作系统。DOS是Disk Operating System的缩写,意思是磁盘操作系统。这种软件是以磁盘的形式发行的,并且也是安装到磁盘(一般是硬盘)上使用的。DOS是全世界最大的软件公司Microsoft的产品,曾是世界范围内大多数PC上的主流操作系统,所以也叫MS-DOS或PC-DOS。几乎所有的PC用户都学习和使用它。它曾影响了一代PC用户。

► 合适的 DOS 版本

说到DOS版本,首先让我们从更广泛的意义上来理解软件的版本。知道书籍的版本吧?新版总是比旧版有所改进:删去过时的东西、增加新功能等等。

DOS 版本的逐次升级也出于同样的想法。如果你使用 DOS,最低起点应该是 DOS5.0,目前 MS-DOS 的最高版本是 DOS6.22。

► 使用 DOS 的 PC 怎么工作

你需要多大程度上了解 DOS 呢?但无论如何,理解下面的内容都是十分必要和有益的。

安装 DOS 到硬盘 在使用 DOS 的时代,如果你从电脑公司购买一台新电脑,硬盘上通常已正确地安装了 DOS。如果你不是专业人员或者不是出于学习的需要,你很少需要自己动手在硬盘上安装 DOS。对于偶然的需要,比如升级 PC 上原有的 DOS 版本,你完全可以像安装其他软件一样安装 DOS。如果还不行,只好请教高手了。

启动电脑 操作系统是启动和使用计算机所必须的。启动的方法有两种:一是从软盘上的 DOS 启动,这时只需把装有 DOS 系统的软件插入 A 驱动器并开机即可;另一种方法是从硬盘中的 DOS 启动,当然,这需要事先在硬盘上安装 DOS。实际情况是:现在 PC 都带有硬盘,从硬盘启动是既方便又快速的方法。

DOS 提示符和命令行 如果 PC 是从硬盘中的 DOS 启动的,那么开机之后通常会出现如下的 DOS 提示符:

```
C:\>
```

这说明电脑当前处于 DOS 环境下,使用的驱动器是 C 驱动器即硬盘,并且当前处于 C 盘根目录。在 DOS 提示符下,可以输入 DOS 认可的各种命令让电脑完成相应的工作。

例如:敲入如下命令:

```
C:\>DIR
```

电脑就会在屏幕上显示出 C 盘根目录下的所有文件和子目录名。

再比如:你现在处于 C 盘的根目录(用 C:\>表示),C 盘的根目录下有一个 WINDOWS 目录,WINDOWS 目录下又有一个 SYSTEM 子目录。于是,由根目录进入 WINDOWS 目录下 SYSTEM 子目录的 DOS 命令就是:

```
C:\>CD \WINDOWS\SYSTEM
```

顺便说一下:上面输入的一行命令叫命令行。

DOS 环境下的 3 类可执行文件 在 DOS 环境下,有 3 类文件有特殊的意义,它们是扩展名分别为 .EXE、.COM 和 .BAT 的文件。这 3 类文件都是可执行的。不妨这样认识可执行文件:当你在 DOS 环境下某个可执行文件所在的目录下敲入这个文件的名称时,电脑就会有所动作。肯定地说,一个 PC 软件中包括的诸多文件中,必然有一个甚至几个可执行文件。或许可以这样理解:可执行文件是软件的发动机!

程序 从一般用户的观点上看,在 DOS 环境下,程序可以理解为就是扩展名为 .EXE, .COM 的文件,即可执行文件。程序通常是由软件设计者事先编制好的,它规定了电脑的工作方式和要执行的每一个动作的细节。我们见过的五花八门、功能各异的软件中,哪怕是最小的细节都需由程序事先进行精确的定义。一个软件中一般总会有一个或几个程序作为软件的核心部分,而启动一个软件通常也是从运行其中的某个程序开始的。

► 现实和前景

目前,Microsoft 公司已不再推出 DOS 的后继版本。接下来的问题是:PC 世界谁主沉浮? 回答是 Microsoft Windows! 那么 DOS 会一夜之间从用户的 PC 中消失吗? 不会的。一是由于历史的、惯性的原因,许多人倾向于使用已熟悉的东西;另一个原因是现存的许多 DOS 环境下的应用软件。那么,前景如何呢? 也许 DOS 也终将完成其历史使命。给你一个建议:如果你是 PC 的新用户,不妨试试从 Windows 开始!

1.3 Windows 能做什么

► Windows 是什么

Windows 是一类 PC 操作系统的泛称。那么,Windows 3.1 和 Windows 95 又意味着什么? Windows 和 DOS 是什么关系? 下面我们就来探讨这些问题。

Windows 3.x 的家族 像许多其他软件一样,Windows 也有不同的版本。现在用得较多的是 Windows 3.1 及其中文版。Windows 3.2 比 Windows 3.1 有所改进,但变化不大。那么 Windows 95 是什么呢? 可以认为 Windows 95 是 Windows 3.1 后继版本。

Windows 95 的新功能 Windows 95 是一种所谓 32 位的 PC 操作系统,它可以更好地发挥现有许多高档 PC 的性能。同时,Windows 95 中也加入了一些原来 Windows 3.1 中没有或不足的重要功能,如更好的多媒体支持、即插即用的特点和内置的网络功能。上面提到的概念你可能不太理解,没关系,我们后面还要讲到。

Windows 和 DOS 的关系 Windows 3.1 仍需要 DOS 的支持,所以严格地讲 Windows 3.1 不能算是一个完整的操作系统,而 Windows 95 则不再需要 DOS。

► 不再需要记 DOS 命令

你是否有过这样的经历? 在 DOS 提示符下,要求 PC 显示出当前目录下所有文件名的 DOS 命令是什么? 如果当前驱动器是 C,那么你应该敲入的命