

開明青年叢書



數學漫談

許 蘊 舶 著

13·1/106

開明書店

數學漫談

許蘊舫著

開明書店

數學漫談

每册定價 5,000 元 32 開本 118 定價

著者 許 蘭 航
出版者 關 明 書 店
(北京西總布胡同甲 50 號)
印刷者 華 義 印 刷 廠
發行者 三聯·中華·商務·開明·聯營
聯合組織
中國書畫有限公司

1952 年 3 月初版

10 (漫 3580)

1952 年 8 月二版 (350) - 8500)

有著作權 ■ 不准翻印

作者的話

這個集子，包括十八個短篇，原都是在雜誌上發表過的。現在把它集起來出版，是爲了供給同學們一些學習數學的課外資料。

學習數學是應該和實際結合的。本書每篇裏面都舉了一兩個具體問題，用來作為例證，幫助同學們對於數學原理作深入的鑽研。本書裏所舉的例子，特別是‘益智謎’，很多都已在我國民間流傳了許多年。讀者可以從這裏體會到祖國人民在數學方面所表現出來的智慧。希望同學們在看這本書的時候，也從這一點去認識。

作者學識膚淺，這一本集子如有什麼錯誤地方，請讀者儘量的指正。

許蘊舫 一九五二年三月

目 次

‘不要隨便下斷語’(亞理兩條).....	1
思索的三部曲(猜數遊戲).....	7
思想的線索(算稿補缺).....	11
從錯誤到正確(三牲共草).....	15
認清對象(環遊地球).....	20
計劃和準備(邁走華容).....	24
分析問題(平分三角).....	30
退一步着想(等積變形).....	34
歸併類化(百雞百錢).....	38
推陳出新(勾股容圓).....	42
適應環境(巧分四角).....	47
深入淺出(零的漫談).....	51
尋求事物的規律(祕密號碼).....	57
以小喻大(八仙讓座).....	61
檢討機會的多寡(賭錢元紅).....	67
明察秋毫(失方得方).....	75
融會貫通(萬能直線).....	79
去蕪存菁(蘋童嫩菁).....	84

益智謎面

(1) 行軍不利	(2) 牧童妙語	(3) 瓜蔓之親	(4) 智牛避車	
(5) 故弄玄虛	(6) 跌碎鑑面	(7) 十字成方		5
(8) 教堂怪鐘	(9) 巧插金針			10
(10) 笨兄笨弟	(11) 二父二子	(12) 巧制紙條	(13) 植木難題	
(14) 巧解石像	(15) 矮賊被捕	(16) 三人分酒	(17) 巧貢九星	13
(18) 別別夫妻	(19) 火柴難題			19
(20) 鐵道架空	(21) 男女同餐			23
(22) 計搬傢具	(23) 巧移方木			28
(24) 揪洞難題				33
(25) 貨車調位				37
(26) 百卵百錢	(27) 棋分黑白	(28) 列杖成方		41
(29) 智猜輻色	(30) 火裏逃生	(31) 十友聚飲	(32) 貓嘴票據	46
(33) 掛燈結綵	(34) 家族渡河	(35) 兄弟論年		50
(36) 漁翁妙語	(37) 工作比賽	(38) 巧婦分米		56
(39) 十指箋斗	(40) 教祖先知	(41) 邰翁分馬		66
(42) 孩子賭錢	(43) 神童分酒			83
(44) 書分三格	(45) 三家汲水	(46) 風中行車	(47) 巧刻竹竿	
(48) 燈牌數線	(49) 航海故事			93
附錄 益智謎底				94

‘不要隨便下斷語’

——歪理兩條——

法國的數學家笛卡兒曾經說：‘天下的事理，非見到極明白，決不要隨便就下斷語。’這一句名言告訴我們在推斷事理的時候，應當十二分地小心，不要憑着主觀，自己覺得這樣，就以為一定是這樣。這種主觀的判斷，沒有客觀的真憑實據，只好算是武斷，其結果一定要陷入錯誤。

這樣空泛地說，也許不容易明白，現在來就幾何方面舉兩個有趣的例子吧。幾何學的論證都是有客觀的根據的，當我們證明一個問題的時候，每一句話都應當有確實可靠的理由。假如我們憑了主觀‘想當然耳’的作出結論來，就一定要弄得謬誤百出的。下面兩個命題的證明，粗看好像都‘言之成理’，可是只要仔細推敲一下，就不難看出它們都是不能成立的‘歪理’。

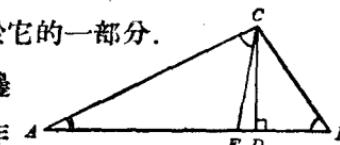
[命題一] 直線的全長等於它的一部分。

設 AB 是一直線，拿 AB 做邊

作 $\triangle ABC$ (使 $\angle A$ 為銳角)，又作 $CD \perp AB$ ，作 CE ，使 $\angle ACE = \angle B$ ，於是因 $\angle A = \angle A$ ，得

$$\triangle ABC \sim \triangle ACE \quad (a.a. = a.a.).$$

$$\therefore \triangle ABC : \triangle ACE = \overline{BC}^2 : \overline{CE}^2 \quad (\sim \triangle \text{之比等於對應邊之比})$$



平方比).

又 $\triangle ABC : \triangle ACE = AB : AE$ (等高之比等於底之比).

$$\therefore \overline{BC}^2 : \overline{CE}^2 = AB : AE \text{ (等於同比的二比相等).}$$

$$\overline{BC}^2 : AB = \overline{CE}^2 : AE \text{ (更調).}$$

但 $\overline{BC}^2 = \overline{AC}^2 + \overline{AB}^2 - 2AB \times AD$ (畢氏定理的推廣),

$$\overline{CE}^2 = \overline{AC}^2 + \overline{AE}^2 - 2AE \times AD \text{ (同上).}$$

$$\therefore \frac{\overline{AC}^2 + \overline{AB}^2 - 2AB \times AD}{AB} = \frac{\overline{AC}^2 + \overline{AE}^2 - 2AE \times AD}{AE} \text{ (代入).}$$

$$\text{即 } \frac{\overline{AC}^2}{AB} + AB - 2AD = \frac{\overline{AC}^2}{AE} + AE - 2AD \text{ (分項, 約分),}$$

$$\frac{\overline{AC}^2}{AB} - AE = \frac{\overline{AC}^2}{AE} - AB \text{ (消去同類項, 移項),}$$

$$\frac{\overline{AC}^2 - AB \times AE}{AB} = \frac{\overline{AC}^2 - AB \times AE}{AE} \text{ (通分, 歸併).}$$

$$\text{於是 } \frac{1}{AB} = \frac{1}{AE} \text{ (以 } \overline{AC}^2 - AB \times AE \text{ 除兩邊).}$$

$$\therefore AB = AE \text{ (兩邊各取倒數).}$$

這就是證明了直線 AB 的全長等於它的一部分 AE . 然而幾何公理中明明有‘全量大於部分’的一條, 沒且在事實上 AB 比它的一部分 AE 長, 連三歲的小孩子都知道的. 那末上舉的證明究竟錯誤在哪裏呢?

細考上述證明的各步, 似乎都有定理或公理可以根據, 是無法駁倒的; 其實末第二步應用的除法公理在代數學中明明

有一個限制，忽略了這點，就犯了隨便下斷語的毛病。茲訂正如下：

由定理‘相似三角形的對應邊成比例’，知道

$$AB : AC = AC : AE.$$

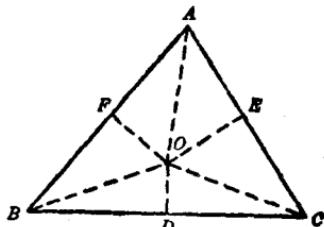
化為等積式，得 $\overline{AC}^2 = AB \times AE.$

移項，得 $\overline{AC}^2 - AB \times AE = 0.$

於是在前舉證明中的末第三步應是 $\frac{0}{AB} = \frac{0}{AE}$ ，決不能化為 $\frac{1}{AB} = \frac{1}{AE}$ 。即末第二步以 $\overline{AC}^2 - AB \times AE$ 除兩邊，實際是用了 0 除兩邊，根本是不合理的。換句話說，因為 0 被任何數除，商總是 0，總能相等，所以雖得 $\frac{0}{AB} = \frac{0}{AE}$ ，但不能決定 $AB = AE$ 。說得更簡單些，因 $\frac{0}{3}$ 和 $\frac{0}{5}$ 都等於 0，故 $\frac{0}{3} = \frac{0}{5}$ ；但 $3 \neq 5$ ，是誰都知道的。

〔命題二〕 凡三角形都有二角相等。

設 $\triangle ABC$ ，作 $\angle A$ 的平分線 AO ， BC 的垂直平分線 DO ，二線相交於 O 。從 O 作 $OE \perp AC$, $OF \perp AB$ 。連 OB, OC 。



$\therefore OB = OC$ (線段的垂直平分線上的點，與線段的兩端等距)，
 $OF = OE$ (角的平分線上的點，與角的二邊等距)，
 $\angle BFO = \angle CEO$ (由作圖，垂線間的角是直角)，
 $\therefore \triangle BFO \cong \triangle CEO$ (s.s. rt. $\angle =$ s.s. rt. \angle)，

$\angle OBF = \angle OCE$ (全同三角形的對應角相等).

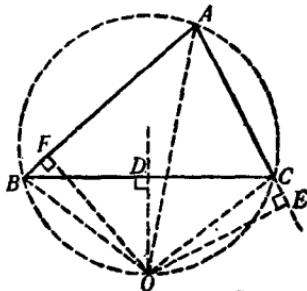
又 $\because \angle OBC = \angle OCB$ (由 $OB = OC$, 等腰 \triangle 底角相等),

$\therefore \angle OBF + \angle OBC = \angle OCE + \angle OCB$ (等量加等量, 和相等).

即 $\angle ABC = \angle ACB$ (部分的和等於全量, 代入).

這 $\triangle ABC$ 原是任意的三角形, 現在證得 $\angle ABC = \angle ACB$, 根據‘三角形等角必對等邊’的定理, 已變成了一隻等腰三角形, 不又是一件奇怪的事嗎? 其實這又是武斷. 客觀地想, 決不是這樣的.

我們這樣想: 若 $AB = AC$, 則由定理‘等腰三角形的頂角平分線必垂直於底邊, 且平分底邊’, 知道 $\angle A$ 的平分線和 BC 的垂直平分線必合成一直線, 不能說相交於 O . 若 $AB \neq AC$, 我們作 $\triangle ABC$ 的外接圓, 取 \widehat{BC} 的中點 O , 聯 AO , 則 AO 平分 $\angle A$ (等弧對等圓周角), 即 $\angle A$ 的平分線過 \widehat{BC} 的中點 O . 又因 BC 的垂直平分線也過 O (弦的垂直平分線平分其對弧), 所以這二直線相交於 O , 且 O 是 $\triangle ABC$ 的外接圓上 \widehat{BC} 的中點, 必永遠在 $\triangle ABC$ 的外面. 再設 $AB > AC$, 則 $\widehat{AB} > \widehat{AC}$ (大弦對大弧), 但 $\widehat{BO} = \widehat{CO}$, 相加得 $\widehat{ABO} > \widehat{ACO}$, 所以 $\widehat{ABO} > 180^\circ > \widehat{ACO}$ (因這兩弧的和是 360°), $\angle ACO > 90^\circ > \angle ABO$ (圓周角以所對弧之半來度它),



垂足 E 在 AC 的延長線上, 垂足 F 在 AB 邊上(否則一個三角形內含一直角和一鈍角, 是不合理的). 同理, $AB < AC$ 時, 垂足 E 在 AC 邊上, 垂足 F 在 AB 的延長線上*.

綜上所述，前舉圖形中的 O 在三角形內，且二垂足都在邊上，這是錯誤的。在準確的圖中， O 在三角形外，垂足 E 和 F ，一在邊上，一在邊的延長線上。故知以前證得的

雖絲毫無誤，但由此決不能得到

為什麼呢？因為(3)的左邊是(1)(2)兩式左邊的差，但(3)的右邊卻不是(1)(2)兩式右邊的差（這是 $AB > AC$ 時的情形，若 $AB < AC$ ，則左右相反），所以從(1)(2)兩式不能根據等量公理而得(3)式，前舉的證明當然是完全錯誤了。

益智詳

(1) 行軍不利——某國的軍隊占領某地，列隊遊行示威。因街道很闊，初列每排十人，列到末排缺少一人。這軍隊的司令很迷信，認為末排缺人是不吉利的，於是發令改為每排九人，但末排仍缺一人。又改成每排八人，末排仍缺一人；

*這一段的原文，前在進步青年刊出，證 O 點在 $\triangle ABC$ 外所用的方法，不免呆笨費力，且對二垂足 E 和 F 的一在邊上和一在邊的延長線上未述理由，承蒙河南偃師縣立一中王蓮山同志指出，特根據王同志的意見加以修正，並在這裏附註於此。

再改七人一排、六人一排……直到二人一排，末排終缺一人。於是這司令大起恐慌，認為這一次行軍一定要失敗了。試猜這隊兵有多少人。但已知兵數在三千到七千之間。

(2) 牧童妙語——某童牧羊歸，率羊入欄，出外散步。鄰童問他：‘你今天帶出去的羊羣有幾頭？’牧童說：‘把我的山羊數乘綿羊數，把所得的答數在鏡子裏一照，恰巧是山羊同綿羊的總數。’問兩種羊各多少？

(3) 瓜葛之親——李君宴客，座有趙君，李向衆友介紹，稱趙君是他的親戚。衆友問他是什麼親，李說：‘他是我父親的妻弟之子，又是我岳翁的贍兒；我是他姑母的姪女之夫，又是他姊夫的哥哥。’衆友都瞠目不解。這李趙二君的親族關係，讀者能列一系統表來表明嗎？

(4) 智牛避車——一隻牛閒行到鐵路橋上，橋長四十八尺，該牛立在橋心的東五尺處，忽覺一火車自東疾馳而來，速率為每時一百二十里，剛正是牛走的速度的五倍。這時候距橋的東端只有二倍橋長的距離。問這牛應該向哪一方面逃走，纔能保全性命？(牛的身體大小不計。)

(5) 故弄玄虛——甲問乙說：‘今天是星期幾？’乙素喜故弄玄虛，回答說：‘若以後日為昨日，則今日與星期日的距離，等於以前日為明日的今日與星期日的距離。’那末今天究竟是星期幾呢？

(6) 跌碎盤面——製造時辰鐘的某工人，不小心把盤上的一塊瓷面跌碎，分為四塊。仔細一看，發見每塊上所有的羅馬數字的和恰巧都相等。問這瓷面碎成什麼形狀？

(7) 十字成方——用木條四根，排列成如右圖的十字形，現在要想移動一根，得一正方形，試問用什麼方法？



思索的三部曲

——猜數遊戲——

同學們遇到了一個難題，往往會想到頭昏腦脹，結果還是一無所獲。等到在‘題解’一類的書中或同學的練習簿裏看到了它的解法，好像跑得滿頭大汗時吃了一杯冷飲，感覺着又痛快又驚異，不知不覺地會發出這樣的疑問：‘他怎樣想出來的？’這疑問的答案，不要說從演式中找不出來，就是那些聰明的懂得它的解法的人也不會告訴你。他們並不是故意在賣關子，實在是無從說起的緣故。本來，思索一個問題的方法，不是可以抽象地、概括地用言語表達出來的；必須要經過不斷地學習和實際的練習，然後纔能逐漸的得到。因此我們不能認為學會了一個問題的做法，便算盡了學習的能事，最要緊的還是要學會思索問題的方法，養成良好的思索習慣。

教了二十多年數學，‘題目要怎樣去想？’這個問題，常常被人問到，每次都苦於無從說起，就是說也不會十分徹底。在這當兒，我只好舉出實例來作答覆。下面的一個小小的猜數遊戲，就是一個很好的實例。讀者看了之後，對於思索數學問題應有怎樣的過程，也許會知道一個大概。

記得在很多年以前，看見同學們玩着一種猜數的遊戲。方法是叫你隨便寫下一個多位的整數，把這數中各位的數字

加起來，從原數中減去這加得的和，然後在所得的差中留下任何一位數字，把其餘各位數字隨便顛倒地報告出來，他就能立刻猜到你留下的是哪一位數字。但遇到 0 是例外，不要留下，也不必報告出來。要說得明白一些，當然必須舉一個例子。假定你寫下的是 65271，各位數字加起來，得

$$\begin{array}{r}
 65271 \\
 -21 \\
 \hline
 65250
 \end{array}$$
 21，相減得 65250，留下 2，報告出來的三位數
 65250
 字是 6, 5, 5，他立刻會猜出你留下的數字是 2。

我最初看到了，覺得很奇妙。於是開始這樣想：根本不知道原數，單靠着報告的 6, 5, 5 三位數字，怎樣會立刻猜出這留下的是 2 呢？要解決這一個問題，開頭好像無從着手，但是一注意到報告的數字可以隨便顛倒，就知道猜的方法同實際的數無關，只同各位數字有關——十位的 5，實際的數是 50，數字是 5—；這是第一個關鍵。再注意到 0 可以不必報告，可見從報告的數字要猜出留下的數字來，只能用加或減的基本算法，絕對不會用到乘或除；因為用 0 做加數或減數是不發生影響的，所以儘可不必報告，但是乘除就完全兩樣了，這是第二個關鍵。於是任意假定各數，來作實地試驗。先用前例的 65271，再用 55437, 9889, 365028, 47965 等分別做原數，如法泡製，各減去數字的和，都留下任意的一位，把其餘各位——算是報告的——先用加法算出和數，連同留下的一位數字，列下一張表。

報告的各位數字	6,5,5	5,4,1,3	9,5,5	3,4,5	3,7,4,4
報告的各位數字的和	16	13	19	12	18
留下的一位數字	2	5	8	6	9

那報告出來的各位數字的和，同留下的數字有什麼關係呢？很容易發見 $16 + 2 = 18$, $13 + 5 = 18$, $19 + 8 = 27$, $12 + 6 = 18$, $18 + 9 = 27$,它們的和 $18, 27, \dots$ 都是 9 的倍數。因此知道猜法的祕訣原來是這樣：‘把報告的各位數字加得一個和數，在 9 的倍數中選出一個比那和數略大的，相減就得；但和數剛正是 9 的倍數時，那末留下的數字就是 9.’

上述遊戲的謎是給打破了，不過這是從事實上觀察得來的，只能說是應該要如此，究竟為什麼要如此，這裏還須作一個明確的回答。

就最初的例子考察， $65271 = 60000 + 5000 + 200 + 70 + 1$ ，根據倍數的原則：9 的倍數的任何倍仍是 9 的倍數；9 的倍數同 9 的倍數的和仍是 9 的倍數，可得

$$60000 = 10000 \times 6 = (9 \text{ 的倍數} + 1) \times 6 = 9 \text{ 的倍數} + 6,$$

$$5000 = 1000 \times 5 = (9 \text{ 的倍數} + 1) \times 5 = 9 \text{ 的倍數} + 5,$$

$$200 = 100 \times 2 = (9 \text{ 的倍數} + 1) \times 2 = 9 \text{ 的倍數} + 2,$$

$$70 = 10 \times 7 = (9 \text{ 的倍數} + 1) \times 7 = 9 \text{ 的倍數} + 7,$$

$$\begin{array}{rcl} 1 & & = 1, (+ \\ \hline 65271 & & = 9 \text{ 的倍數} + 21. \end{array}$$

移項得 $65271 - 21 = 9$ 的倍數，即 $65250 = 9$ 的倍數。根據算術中的質因數檢驗法，知道 65250 既是 9 的倍數，那末各位數字的和也是 9 的倍數，即 $6 + 5 + 2 + 5 = 9$ 的倍數。於是前舉猜法的原理就不難徹底明白了。

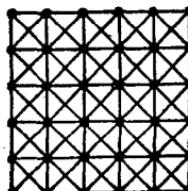
這個數學遊戲的思索過程是怎樣的呢？第一步是要認清問題的關鍵，第二步是要由‘知其然’而進到‘知其所以然’，把它列舉出來，好像是一套三部曲：

- (一) 想：這是怎麼一回事？
- (二) 想：這是怎樣做法的？
- (三) 想：為什麼這樣做就成功這麼一回事？

益智謎

(8) 教堂怪鐘——瑞士老鐘表匠某，被某禮拜堂請去裝一隻大鐘。因年老目力不濟，把長短二針配錯了，於是短針走的速度反是長針的十二倍。配時是早晨六時，短針指六，長針指十二。老鐘表匠裝畢回家，村人仰看這鐘，一忽兒已七時，後又八時、九時，大為訝怪。立刻去找老鐘表匠來，等到趕到，已是晚上七時有餘，用表一對，準確無誤，老鐘表匠疑心他們有意作弊，忿忿而歸。不料這鐘又是八時、九時地跑起馬來。村人再去請老鐘表匠，第二天早晨八時後趕到，用表校對，仍舊無誤。鐘表匠大怒，且罵且歸。從此以後，這隻鐘依舊狂走，老鐘表匠不肯再來。試問老鐘表匠往觀時是晚上七時幾分？又是次晨八時幾分？此後何時又能準確？

(9) 巧插金針——在紙上畫如右的圖形，用針六枚，插在圖中有黑點的地方，但在橫、豎、斜各直線上都不許有二針。問怎樣插法？



思想的線索

— 算稿補缺 —

當我們研究一個問題的時候，必須集中思想，把握思索的方法，有規律地深入到問題裏去。前次所講的‘思索的三部曲’，就是一種最普通的思索問題的方法。但是問題的變化往往是很複雜的，當我們碰到這種複雜問題，就必須靈活的運用這種思索的方法。怎樣去靈活運用呢？就是首先要找出思想的線索，按照這個線索集中思想一步一步深入到問題裏面去，從第一個環節找出第二個環節，以至第三、第四、……環節，逐次把問題的連鎖完全解開出來。這又好比作剝繭抽絲，先要尋到一個正確的頭緒，從此往下抽去，就能很順利地逐漸抽到絲尾。假使不是這樣的話，我們的思想便不能集中，容易走到‘胡思亂想’的路上去，這樣不但不容易獲得結論，而且勞而無功。這裏，我們可以用一個實例來說明。

某處的法院受理一件案子，其中唯一的證據是一張不完全的算稿，列着一個除法的算草。這算稿的大部分已殘缺模糊，只留着七個數字可以辨認，堂上無從判斷，徵求算學家把它補足。原稿的式樣如右，其中 a, b, c, d, \dots 就是殘缺的數字。

$$\begin{array}{r} a b 9 \ 6 c 8 \ d e f (q 5 h \\ i j k 2 \\ \hline l 9 m n \\ p q 4 r \\ \hline s t u v \\ w x y z \\ \hline \end{array}$$