

National Computer Rank Examination

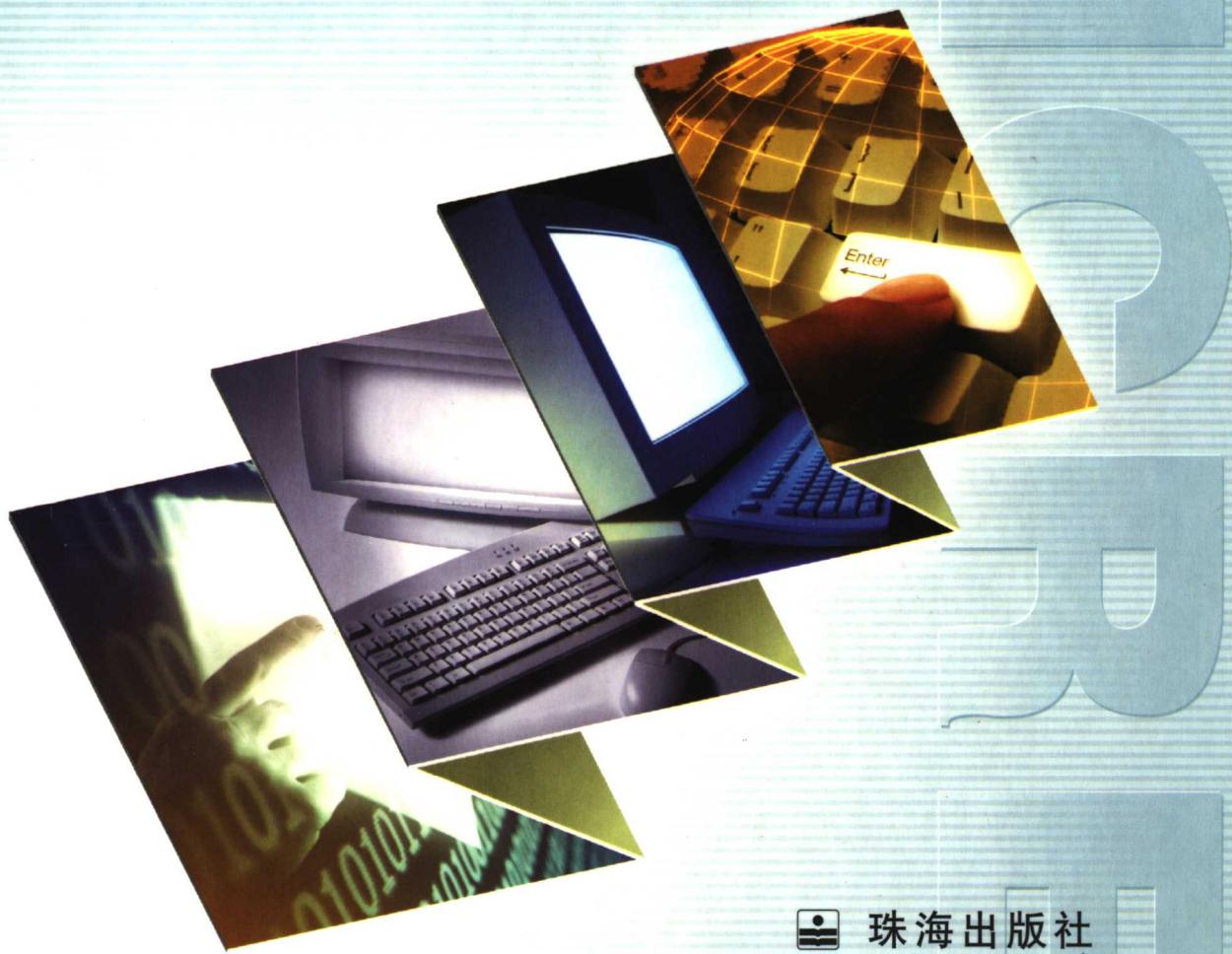
# 全国计算机等级考试



# 三级练习册

## —信息管理技术

全国计算机等级考试命题研究组

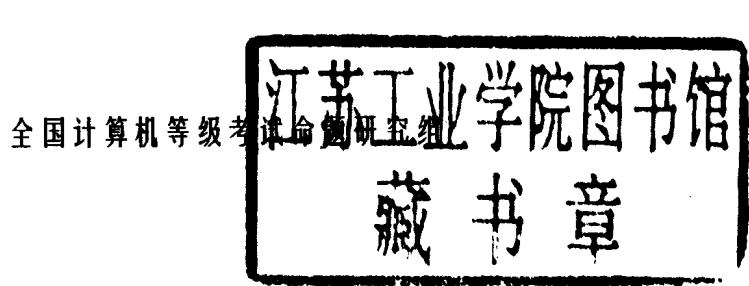


珠海出版社

教育部考试中心指定教材辅导书

全国计算机等级考试

三级信息管理技术练习册



珠海出版社

## 内 容 简 介

本书以 2002 年三级教程信息管理技术等级考试大纲为基础，重点难点突出，在每一章的开始都有内容概述，简单介绍需要掌握的内容，包括信息管理技术基础知识；软件工程；数据库技术；计算机信息系统；结构化分析与设计方法；企业系统规划方法；战略数据规划方法；应用原型化方法；上机考试（~~考试环境、Turbo C 系统的上机操作~~）等。然后把大纲要求的重点及题眼用选择、填空等不同题型反映出来。所有习题均附答案供读者参考对照。

本书附 2002 年 9 月全国计算机等级考试三级信息管理技术试卷及参考答案。

本书由具有丰富教学经验、从事等级考试培训工作多年的高等学校教师队伍编写而成，内容覆盖面广，编排上由浅入深、循序渐进，力求通俗易懂、简捷实用，是应试人员考前必备的辅导用书。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

全国计算机等级考试 (三级) / 全国计算机等级考试命题研究组编。

珠海：珠海出版社 2003.1

ISBN7-80607-713-8

I.全… II.全… III.电子计算机-水平考试-习题 IV.TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 50223 号

全国计算机等级考试 (三级)

《三级信息管理技术练习册》

编 著：全国计算机等级考试命题研究组

责任编辑：孙建开

装帧设计：冯建华

出版发行：珠海出版社

地 址：珠海香洲梅华东路 297 号二层

电 话：2128797 邮编编码：519000

印 刷：广州家联印刷有限公司

开 本：787×1092 1/16

印 张：64 字 数：1280 千字

版 次：2003 年 1 月第 2 版 (第一次印刷)

印 数：5000 册-10000 册

ISBN 7-80607-713-8/TP · 4

定 价：200.00 元 (全八册)

版权所有·翻版必究

# 前　言

随着计算机在日常生活及工作的广泛应用，对于计算机知识及技能的全国范围的考试日益引起了人们的重视。取得一种资格认证，意味着面对激烈的竞争我们将更加游刃有余。

“全国计算机等级考试”是由教育部考试中心组织，深受社会各界欢迎的计算机考试，自1994年举办以来，应试人数逐年增加。

本书以2002年三级教程信息管理技术等级考试大纲为基础，以题解方式融相关知识、解题思路为一体，使应考者在短时间内，加深对应考内容重点难点的理解，通过强化训练，达到增强应试能力的目的。

本书在每一章前边花小篇幅简述需掌握的知识，然后给出大量相关的练习题及参考答案。第一章，信息管理技术基础知识；第二章，软件工程；第三章，数据库技术；第四章，计算机信息系统；第五章，结构化分析与设计方法；第六章，企业系统规划方法；第七章，战略数据规划方法；第八章，应用原型化方法。

本书还提供了三级教程信息管理技术等级考试大纲，及依据最新大纲设计的模拟试卷八份（有参考答案），供考生进行考前自测和适应性训练。

本书的最大特点在于：

- 1、**考试要点、笔试题解、上机题解与模拟试卷、考试试卷全面组合**。考生可通过这种组合，总体把握等级考试的内容与形式，也使考生在考前得到全方位的训练，从而提高应试能力。
- 2、**考试要点全面**。根据考试大纲和历年的试题，列举出要考查的知识考点，使考生有重点、有目的地进行复习。
- 3、**例题具代表性**。基本取材于历年试卷中的考题，使考生能结合实际掌握考试的难度和深度。
- 4、**模拟试卷针对性强**。
- 5、**附2002年9月全国计算机等级考试三级信息管理技术试卷及参考答案**。

本书由具有丰富教学经验、从事等级考试培训工作多年的高等学校教师队伍编写而成，内容覆盖面广，编排上由浅入深、循序渐进，力求通俗易懂、简捷实用，是应试人员考前必备的辅导用书。



三级教程信息管理技术等级考试大纲	( 1 )
第一章 基础知识	( 3 )
本章内容概述	( 3 )
本章综合练习	( 9 )
参考答案	(13)
第二章 软件工程	(14)
本章内容概述	(14)
本章综合练习	(18)
参考答案	(36)
第三章 数据库技术	(39)
本章内容概述	(39)
本章综合练习	(100)
参考答案	(141)
第四章 计算机信息系统	(147)
本章内容概述	(147)
本章综合练习	(148)
参考答案	(173)
第五章 结构化分析与设计方法	(176)
本章内容概述	(176)
本章综合练习	(181)
参考答案	(203)
第六章 企业系统规划方法	(209)
本章内容概述	(209)
本章综合练习	(214)
参考答案	(217)
第七章 战略数据规划方法	(220)
本章内容概述	(220)
本章综合练习	(224)
参考答案	(226)
第八章 应用原型化方法	(227)
本章内容概述	(227)
本章综合练习	(231)
参考答案	(236)
模拟试题(一)	(237)
模拟试题(一)参考答案	(244)

模拟试题(二) .....	(245)
模拟试题(二)参考答案 .....	(252)
附录 .....	(254)
Turbo C2.0 标准函数 .....	(254)
二〇〇二年九月全国计算机等级考试三级笔试试卷 .....	(335)

# 三级教程信息管理技术等级考试大纲

## 基本要求

1. 具有计算机软件及应用的基础知识。
2. 掌握软件工程方法,具有软件开发的基本能力。
3. 掌握数据库基本原理,熟悉数据库设计的基本方法。
4. 掌握信息管理的基本原理,熟悉计算机信息系统开发的方法。
5. 掌握计算机操作并具有 C 语言编程(含上机调试)的能力。

## 考试内容

### (一) 基本知识

1. 计算机系统组成和应用领域。
2. 计算机软件基础知识。
3. 操作系统基本概念和应用。
4. 计算机网络及应用基础。
5. 信息安全的基本概念。

### (二) 软件工程

1. 软件工程基本概念。
2. 结构化分析,数据流图、数据字典、软件需求说明。
3. 结构化设计,总体设计、详细设计、结构图、模块设计。
4. 结构化程序设计。
5. 软件测试,测试方法、技术和用例。
6. 软件质量控制,软件文档。
7. 软件工程技术发展。

### (三) 数据库

1. 数据库基本概念。
2. 关系数据模型。
3. 结构化查询语言 SQL。
4. 数据库管理系统。
5. 数据库设计方法、步骤。
6. 数据库开发工具。
7. 数据库技术发展。

### (四) 信息管理

1. 信息管理基本概念。
2. 计算机信息管理的发展过程。

- 3. 管理信息系统的概念、功能和构成。
- 4. 管理信息系统的开发,内容、策略和方法。
- 5. 决策支持系统的概念、功能和构成。
- 6. 办公信息系统的概念、功能、构成和工具。
- 7. 信息管理技术发展。

(五)信息系统开发方法

- 1. 结构化分析与设计方法的步骤和内容。
- 2. 企业系统规划方法的基本过程和作用。
- 3. 战略数据规划方法的指导思想和基本内容。
- 4. 原型化方法的策略和应用。
- 5. 方法论的发展。

(六)上机操作

- 1. 掌握计算机基本操作。
- 2. 熟练掌握 C 语言程序设计基本技术、编程和调试。
- 3. 掌握与考试内容相关的知识的上机应用。

**考试方式**

(一)笔试:120 分钟

(二)上机考试:60 分钟

# 第一章 基础知识

本章考试要求是:1. 计算机系统组成和应用领域。2. 计算机软件基础知识。3. 操作系统基本概念和应用。4. 计算机网络及应用基础。5. 信息安全的基本概念。

## 本章内容概述

### 1.1 计算机发展阶段、应用领域、分类,主要技术指标

#### 1. 第一台计算机

1946 年,美国宾夕法尼亚大学研制成功全世界第一台电子数字计算机 ENIAC,用电子管和继电器等元器件制成,面积  $170\text{m}^2$ ,重约 30 吨,耗电 140KW。

#### 2. 计算机时代

人们通常按计算机所使用的元器件来划分计算机发展的几个时代:

第一代是电子管计算机(1946~1957 年),第二代是晶体管计算机(1958~1964 年),第三代是中、小规模集成电路计算机(1965~1970 年),第四代是大规模集成电路计算机(1971 年至今)。

曾经有第五代计算机的说法,即基于处理知识的计算机,但并未获得广泛的认同。尽管近年来计算机的新技术层出不穷,但迄今为止,尚没有哪一种技术足以成为新一代计算机的标志,所以有人认为现在是无代计算机时代。

#### 3. 微处理器、微计算机、单片机

微处理器和单片机是 1971 年问世的,这对计算机的发展和应用具有极其重大的意义。

微处理器(Microprocessor, MP)是以单片大规模集成电路制成的具有运算和控制功能的处理器。

微计算机(Microcomputer)是以微处理器作为中央处理器(CPU)的计算机。

单片机是在单个芯片上集成了微计算机的 CPU、存储器、输入/输出接口电路等各部件的可嵌入各种工业或民用设备的极小的计算机。

微处理器的代表产品有 4 位的 4004,8 位的 8088、Z80。从 16 位开始 Intel 公司的系列产品最具代表性。

#### 4. 计算机的应用领域

计算机的应用可归纳为如下 5 个领域:

①科学计算,包括计算在科学的研究和工程设计中遇到的大量复杂、难度较大的数学计算问题,要求快速和准确的计算结果。

②数据通信与数据处理,包括企、事业的管理营运中存在的大量数据搜集及统计工作,其特点是计算比较简单,但数据量特别大,是目前计算机应用最多的领域。

③自动控制,用于工业和民用设备的计算机自动控制。

④计算机辅助设计(CAD)与计算机辅助制造(CAM),可大大提高生产率,并使整个生产过程可以达到最优化。

⑤计算机人工智能,包括专家系统、模式(声、图、文)识别、机器翻译等。

#### 5. 计算机的硬件组成

计算机硬件可分为 5 大部分:CPU(中央处理器)、主存储器、总线、输入/输出设备和辅助存储器。

#### 6. 计算机分类

计算机可分为超级计算机、大型计算机、小型计算机和微型计算机。

超级计算机有许多 CPU 同时并行处理,运算速度可达每秒万亿次。小型计算机现在则作为网络的高性能服务器。微型计算机也称为个人计算机(PC),得到了最广泛的应用。个人计算机又可分为台式机(桌面机)和便携机(笔记本计算机)。随着因特网的普及应用,有一些简易的上网设备出现,这类设备都属于网络计算机(NC)的范畴。

#### 7. CISC 计算机和 RISC 计算机

CISC(Complex Instruction Set Computer)即复杂指令集计算机,其指令种类与数量较多,以提供更完善的指令系统功能。RISC(Reduced Instruction Set Computer)即精简指令集计算机,其指令集中的指令数量较少,但使用频率高、速度快。在相应的硬件和软件的配合下,可以获得较高的性能/价格比。可以认为,CISC 和 RISC 是计算机指令系统设计的两种风格,各适用于不同的情况,而 Pentium II 及其以上的 CPU 具有二者的优点。

#### 8. 计算机主要技术指标

字长——进行运算的二进位数目,又称为位宽,如 8 位、16 位、32 位、64 位等。字长越大,运算精度越高。

运算速度——一般用每秒钟执行的指令条数来表示。例如,每秒执行定点指令的平均数目,单位是 MIPS(Million Instruction Per Second),即每秒百万条指令。也有用每秒执行浮点指令的平均数目来表示的,单位是 MFIPS(Million Floating Instruction Per Second),即每秒百万条浮点指令。

主存容量——以字节为基本单位,如 KB( $1KB = 1024B$ ),MB( $1MB = 1024KB$ ),GB( $1GB = 1024MB$ )等。目前主存储器采用 MOS 集成电路制成,其存取时间(从给定地址到读出或写入数据的时间)约为几十纳秒(ns)。

综合性能——计算机的综合性能不仅与 CPU、内存与外存的配置等硬件有关,还与系统软件和应用软件的配置情况有关。为了使测试结果能更接近于实际情况,常采用基准程序测试法(Benchmark),即通过模拟用户的实际负载,编制一组基准测试程序来测试计算机系统的性能。Intel 公司对 PC 的性能测试就包含了四个方面:办公效率性能,多媒体运算性能,3D/浮点性能和 Internet 性能,并推出 ICMP(Intel Comparable Microprocessor Performance)指数,作为综合反映微处理器的性能指标。例如,P II /350 和 P III /500 的 Icomp 指数分别为 1000 和 1650。

### 1.2 计算机系统、存储系统、输入和输出

1. 计算机系统的组成,16 位及 32 位微机的结构及工作原理;
2. 存储系统的组成,随机存储器、磁盘、磁带和光盘;

3. 总线结构, 中断方式与查询方式, A/D、D/A 转换, 输入输出设备。

### 1.3 软件基础知识

1. 软件的基本概念, 程序与文档, 汇编与反汇编, 解释与编译, 实用程序及集成软件;
2. 软件保护与标准化。

### 1.4 操作系统基础

#### 1. 操作系统概述

##### (1) 基本概念

操作系统是计算机系统中的一个系统软件, 它是这样一些程序模块的集合——它们能有效地组织和管理计算机系统中的硬件及软件资源, 合理地组织计算机工作流程, 控制程序的执行, 并向用户提供各种服务功能, 使得用户能够灵活、方便、有效地使用计算机, 使整个计算机系统能高效地运行。

##### (2) 操作系统的特征

① 并发性。

② 共享性。

③ 随机性。

##### (3) 操作系统的地位

##### (4) 操作系统的功能

① 进程管理

② 存储管理

③ 文件管理

④ 设备管理

⑤ 作业管理

#### 2. 操作系统的类型

##### (1) 批处理系统

##### (2) 分时系统

##### (3) 实时系统

##### (4) 个人计算机操作系统

##### (5) 网络操作系统

##### (6) 分布式操作系统

#### 3. 研究操作系统的方法

研究操作系统可以有几种不同的观点。

##### (1) 资源管理观点

##### (2) 进程观点

##### (3) 虚机器观点

#### 4. 操作系统的硬件环境

##### (1) 特权指令与处理机状态

### ①特权指令和非特权指令

每个机器都有自己的指令系统。在多道程序设计环境中,为了保证系统安全,将指令系统中的指令分成两部分:特权指令和非特权指令。

### ②CPU 状态

CPU 交替执行操作系统程序和用户程序。在执行不同程序时,根据运行程序对机器指令的使用权限而将 CPU 置为不同的状态。CPU 的状态属于程序状态字 PSW 的一位。大多数计算机系统将 CPU 执行状态划分为管态和目态。

### (2) 中断机制

中断机制是现代计算机系统中的基本设施之一,它在系统中起着通信联络作用,以协调系统对各种外部事件的响应和处理。中断是与进程管理密切相关的,确切地说,中断是实现多道程序设计的必要条件。有了中断,操作系统才可以获得系统的控制权,以便将 CPU 资源分派给不同的进程。

### (3) 定时装置

为了实现系统管理和维护,硬件必须提供时钟,即定时装置。硬件时钟通常分为两类:绝对时钟和相对时钟。

## 5. 进程管理

进程是具有一定独立功能的程序关于某个数据集合上的一次运行活动,进程是系统进行资源分配的一个独立单位。进程是动态产生、动态消亡的,每个进程都有一个数据结构——进程控制块——记录其执行情况。进程有三种基本状态,随着进程的进展,它们在状态之间相互变化。

## 6. 存储管理

内存是可被处理器直接访问的,处理器是按绝对地址访问内存的。为了使用户编制的程序能存放在内存的任意区域执行,用户程序使用的是逻辑地址空间。存储管理必须为用户分配一个物理上的内存空间,于是,就有一个从逻辑地址空间到物理地址空间的转换问题。为了保证 CPU 执行指令时可正确访问存储单元,需将用户程序中的逻辑地址转换为运行时可由机器直接寻址的物理地址,这一过程称为地址映射。

## 7. 文件管理

用户从使用角度组织文件,用户组织的逻辑文件有两种形式:流式文件和记录式文件。文件系统从存储介质的特性、用户的存取方式以及怎样有效地存储和检索的角度组织文件。由文件系统组织的物理文件类型可以有连续文件、链接文件和索引文件等。

## 8. 设备管理

按设备的使用特性分类,输入输出设备可分为输入设备、输出设备、交互式设备、存储设备,等等。以系统中信息组织方式来划分设备,可把输入输出设备划分为字符设备(character device)和块设备(block device)等。

从使用的角度可把外部设备分成独占设备和共享设备两大类。

## 1.5 计算机网络基础

### 1. 计算机网络基本概念

### (1) 计算机网络的形成与发展

### (2) 计算机网络的主要特征

资源共享观点将计算机网络定义为“以能够相互共享资源的方式互联起来的自治计算机系统的集合”。

资源共享观点的定义符合目前计算机网络的基本特征。

## 2. 计算机网络的分类

### (1) 网络分类方法

计算机网络的分类方法可以是多样的,其中最主要的方法是:

- 根据网络所使用的传输技术(transmission technology)分类。
- 根据网络的覆盖范围与规模(scale)分类。

### (2) 广域网

广域网(Wide Area Network, WAN)也称为远程网。

目前的广域网应具有以下特点:

- 适应大容量与突发性通信的要求;
- 适应综合业务服务的要求;
- 开放的设备接口与规范化的协议;
- 完善的通信服务与网络管理。

### (3) 局域网

局域网(Local Area Network, LAN)是继广域网之后又一个网络研究与应用的热点,也是目前技术发展最快的领域之一。

局域网的技术特点主要表现在以下几个方面:

- ① 局域网覆盖有限的地理范围,它适用于公司、机关、校园、工厂等有限范围内的计算机、终端与各类信息处理设备联网的需求。
- ② 局域网提供高数据传输速率(10 Mb/s~1 000 Mb/s)、低误码率的高质量数据传输环境。
- ③ 局域网一般属于一个单位所有,易于建立、维护与扩展。
- ④ 决定局域网特性的主要技术要素为网络拓扑、传输介质与介质访问控制方法。
- ⑤ 从介质访问控制方法的角度看,局域网可分为共享式局域网与交换式局域网两类。

### (4) 城域网

城域网(MAN, Metropolitan Area Network)是介于广域网与局域网之间的一种高速网络。城域网设计的目标是要满足几十公里范围内的大量企业、机关、公司的多个局域网互联的需求,以实现大量用户之间的数据、语音、图形与视频等多种信息的传输功能。早期的城域网产品主要是光纤分布式数据接口(Fiber Distributed Data Interface, FDDI)。

## 3. Internet 基础

### (1) Internet 的形成与发展

### (2) Internet 的结构与组成

### (3) TCP/IP、域名与 IP 地址

#### ① TCP/IP 的基本概念

TCP/IP 具有以下几个特点。

- 开放的协议标准,独立于特定的计算机硬件与操作系统。
- 独立于特定的网络硬件,可以运行在局域网、广域网,更适用于互联网中。
- 统一的网络地址分配方案,使得整个TCP/IP设备在网中都具有惟一的IP地址。
- 标准化的高层协议,可以提供多种可靠的用户服务。

## ②域名与IP地址

### 4. Internet提供的主要服务

- (1)WWW服务
- (2)电子邮件服务

### 5. Internet的基本接入方式

#### (1)ISP的作用

Internet服务提供者(ISP)是用户接入Internet的入口点。一方面,它为用户提供Internet接入服务;另一方面,它也为用户提供各类信息服务。

一般来说,用户计算机接入Internet的方式主要有两种:通过局域网接入Internet;通过电话网接入Internet。

- (2)通过局域网接入Internet
- (3)通过电话网接入Internet

## 1.6 信息安全基础

### 1. 信息安全

信息安全从简单的意义来理解,就是要防止非法的攻击和病毒的传播,以保证计算机系统和通信系统的正常运作。而从更全面的意义来理解,就是要保证信息的保密性(confidentiality)、完整性(integrity)、可用性(availability)和可控性(controllability)。综合起来,就是要保障电子信息的有效性。

### 2. 信息保密

信息的保密是信息安全的重要方面,为保密而进行加密是防止破译信息系统中机密信息的技术手段。加密的办法就是使用数学方法来重新组织数据域信息,使除合法接收者外,其他任何人要想看懂变化后的数据或信息是非常困难的。一般人们将加密前的称为明文,而将加密后的称为密文,因此加密的目的就是将明文变为密文。而反过来将密文变为明文的过程则称为解密。加密技术可以使某些重要的数据或信息存放在一般的不安全的计算机上或在一条一般的不安全的信道上传送。只有持有合法解密办法的人才能获取明文。

### 3. 信息认证

信息认证是信息安全的另一重要方面。信息认证,首先是验证信息的发送者的真实性,即不是假冒的;其次是验证信息的完整性,即验证信息在传送或存储过程中未被篡改、重放或延迟等。认证是防止对系统进行主动攻击,如伪造、篡改的重要技术手段。在有关认证的实用技术中,主要的有数字签名技术、身份识别技术和信息的完整性校验技术等。

- (1)数字签名
- (2)身份识别
- (3)消息认证

#### 4. 密钥管理

密钥管理影响到密码系统的安全,而且还会涉及到系统的可靠性、有效性和经济性。

密钥管理包括密钥的产生、存储、装入、分配、保护、丢失、销毁以及保密等内容。其中解决密钥的分配和存储是最关键和有技术难点的问题。

#### 5. 计算机病毒的基本概念

计算机病毒是一种特殊的具有破坏性的计算机程序,它具有自我复制能力,可通过非授权入侵而隐藏在可执行程序或数据文件中。当计算机运行时,源病毒能把自身精确拷贝或者有修改地拷贝到其他程序体内,影响和破坏正常程序的执行和数据的正确性。

##### (1) 计算机病毒的特征

##### (2) 病毒的破坏作用

##### (3) 病毒的来源

##### (4) 病毒的防治

#### 6. 网络安全

##### (1) 构成对网络安全威胁的主要因素及相关技术

##### (2) 网络安全服务的主要内容

#### 7. 操作系统安全

##### (1) 操作系统安全方法

##### (2) 操作系统安全措施

##### (3) 文件保护与保密

#### 8. 数据库安全

##### (1) 安全性措施的层次

##### (2) 权限和授权

##### (3) 在 SQL 中进行安全性说明

## 本章综合练习

### 一、选择题

1. 在计算机数据处理过程中,外存储器直接和( )交换信息。

- A. 运算器      B. 控制器      C. 内存储器      D. 寄存器

2. 从存储器中读出或向存储器写入一个信息所需要时间称为( )

- A. 等待时间      B. 存取周期      C. 查找时间      D. 寄存器

3. 为了克服单总线结构的缺点,提高计算机的效率,在( )之间设置了专用的高速存储总线。

- A. 主机和外设      B. 外存和内存      C. 控制器和内存      D. CPU 和内存

4. 在微机系统中,所谓接口是指介于( )之间的一种缓冲电路。

- A. 存储器和外设      B. 主机和外设

- C. 主机和总线      D. 两个外设

5. 16 根地址线的寻址范围是( )

- A. 513KB      B. 64KB      C. 640KB      D. 1MB  
 6. 8086 微处理器中 DS 称为 ( )  
 A. 代码段寄存器    B. 数据段寄存器    C. 栈段寄存器    D. 附加段寄存器  
 7. 微机中为 CPU 和其他部件传输数据、地址和控制信息的部件是 ( )  
 A. 存储器      B. 总线      C. 控制器      D. 输入/输出设备  
 8. CPU 由运算器和( )组成。  
 A. RAM      B. 总线      C. 控制器      D. 存储器  
 9. 在微机的下列部件中, 访问速度最快的部件是 ( )  
 A. 硬盘      B. 软盘      C. 磁带      D. RAM  
 10. CD-ROM 是( )设备。  
 A. 输入设备    B. 输入/输出设备    C. 输出设备    D. 主存储器  
 11. 如果有多个中断同时发生, 系统将根据中断优先级响应优先级最高的中断请求。若要调整中断事件的响应次序, 可以利用下列哪一项? ( )  
 A. 中断嵌套    B. 中断响应    C. 中断向量    D. 中断屏蔽  
 12. P、V 操作属于 ( )  
 A. 机器指令      B. 系统调用命令  
 C. 作业控制命令      D. 低级通信原语  
 13. 与广域网相比, 局域网具有下列哪一个特征? ( )  
 A. 有效性好, 可靠性好      B. 有效性好, 可靠性差  
 C. 有效性差, 可靠性好      D. 有效性差, 可靠性差  
 14. 计算机网络最突出的特点是 ( )  
 A. 运算速度快      B. 运算精度高  
 C. 资源共享      D. 存储容量大  
 15. 计算机病毒是一类侵入计算机系统并具有潜伏、传播和破坏能力的 ( )  
 A. 生物      B. 指令      C. 程序      D. 细菌  
 16. D/A 转换器的主要指标是分辨率和 ( )  
 A. 误差      B. 量程      C. 精度      D. 稳定时间  
 17. 计算机系统加电启动时, 应该先给( )加电。  
 A. 主机      B. 显示器      C. 外部设备      D. 打印机  
 18. 引起中断的中断源分为五种, 分别为: I/O 中断、数据通道中断、时钟中断、( )和程序中断。  
 A. 存取越界中断      B. 故障中断  
 C. 奇偶校验错中断      D. 数据溢出中断  
 19. 计算机硬件能直接执行的只有 ( )  
 A. 符号语言      B. 机器语言      C. 算法语言      D. 汇编语言  
 20. 计算机字长取决于( )总线的宽度。  
 A. 控制总线      B. 地址总线      C. 数据总线      D. 通信总线  
 21. 用高级语言编写的程序称之为 ( )

- A. 源程序      B. 目标程序      C. 汇编程序      D. 命令程序  
22. 运算器的主要功能是 ( )  
A. 算术运算和逻辑运算      B. 逻辑运算  
C. 控制      D. 算术运算  
23. 计算机软件分系统软件和应用软件两大类,其中属于系统软件核心的是 ( )  
A. 数据库管理系统      B. 操作系统  
C. 程序语言系统      D. 财务管理系统  
24. 中央处理器(CPU)可以直接访问的计算机部件是 ( )  
A. 内存      B. 硬盘      C. 运算器      D. 控制器  
25. 计算机的技术性能指标主要是指 ( )  
A. 所配备语言、操作系统、外部设备  
B. 字长、运算速度、内/外存容量和 CPU 的主频  
C. 显示器的分辨率、打印机的配置  
D. 磁盘容量、内存容量  
26. 在计算机的专业用语中,ROM 表示 ( )  
A. 外存储器      B. 内存储器      C. 只读存储器      D. 随机存取存储器  
27. 计算机的基本构成是 ( )  
A. 主机、存储器、输出设备  
B. 主机、输入设备、显示器  
C. 运算器、控制器、存储器、输入和输出设备  
D. 主机、键盘、打印机  
28. 计算机系统可分为硬件系统和软件系统,其中软件系统主要由( )组成。  
A. 操作系统和编译系统      B. 系统软件和应用软件  
C. 操作系统和应用软件      D. 系统软件和解释性程序  
29. 将 C 盘根目录下的子目录 DOS 中的文件 FILE. TXT 拷贝到 A 盘的命令为 ( )  
A. COPY C: \ DOS \ FILE. TXT A:      B. COPY \ DOS \ FILE. TXT A:  
C. COPY C: \ DOS \ FILE A:      D. COPY A:FILE. TXT C: \ DOS  
30. 下列 DOS 命令中,( )不是内部命令。  
A. TIME      B. RENAME      C. VOL      D. COMP

## 二、填空题

1. 控制器是分析和控制系统执行命令的部件,它由指令寄存器 IR、\_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_ 组成。
2. 利用计算机对锅炉的气温、液压、水位进行调节,当这些物理量偏离规定工况时,计算机就对这一偏移进行控制,这属于计算机的\_\_\_\_\_ 应用范畴。
3. 微处理器主要由控制器、\_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_ 三部分组成。
4. 计算机程序设计语言有机器语言、\_\_\_\_\_ 和高级语言。
5. 操作系统、各种程序设计语言的处理程序、数据库管理系统、诊断程序以及系统服务程序等都是\_\_\_\_\_。