



软件村
—
游戏系列

3.96
32.1

北
出
版
社



红色警报

《软件村》编辑部

中南工业大学

图书馆藏

Red Alert



(京)新登字039号

京工商广临字98139

《软件村》丛书包括下列12个系列

- | | | |
|------------|---------|--------|
| ◇办公系列 | ◇编程语言 | ◇操作系统 |
| ◇多媒体开发和工具 | ◇工业设计应用 | ◇实用小工具 |
| ◇数据库系列 | ◇图形图像工具 | ◇网络工具 |
| ◇系统检测与维护工具 | ◇压缩工具 | ◇游戏系列 |

软件村/游戏系列

红色警报Red Alert

《软件村》编写组编

策划编辑: 张文虎 郎红旗

组 织: Write Express

责任编辑: 路金辉

封面设计: 于 兵

*

化学工业出版社出版发行

(北京市朝阳区惠新里3号 邮政编码100029)

新华书店北京发行所经销

化学工业出版社印刷厂印刷

开本 787×1092毫米 1/32 印张 1 字数 23千字

1998年7月第1版 1998年7月第1次印刷

ISBN 7-5025-2249-2/TP·192

定价: 3.00 元

版权所有 违者必究

一个集电脑字典、全屏汉化、机器翻译为一体的集成软件系统

朗道电脑字典

翻译系统 VER 5.0多媒体光盘

- **专业化的电脑字典** 包括通用、电脑、医学、化学化工、电子、经贸、机械、建筑、法律在内的十余个英汉、汉英双向专业字库，词汇量超过百余万条，利用自建字库功能，用户可无限扩充字库。
- **地道的美语真人发声** 多达6万余条的英文词汇真人发声，特聘美国电台男播音员录制，标准美语，音质清晰。
- **全面、方便的字典查询功能** 自带中文平台，DOS / Windows 3.X / Windows 95 / Windows 98 / Internet全兼容，可选择鼠标即指即译，也可选择鼠标捕获单词翻译，还可键盘输入单词翻译，同时还可选择英文词汇同步发音。只需按一下鼠标右键即可将中英文翻译结果回送到当前编辑器中，方便地实现译文的校核。
- **基于人工智能的全屏汉化** 只需鼠标一点即可瞬间将屏幕上的英文全部翻译成中文，包括任意多级菜单、对话框、提示信息、帮助及编辑正文。先进的人工智能技术和详尽的语法分析使翻译结果的可读性大大提高。
- **文章翻译系统** 可将您选定的整篇英文文章或英文资料翻译成中文文章存盘，也可有选择地形成中英文对照的文章。同时，利用朗道字典的查询功能和翻译回送功能，可比较多义词的细微差别，对译文进行精细加工，从而提高翻译的质量。



哈！电脑中的英文再也
难不倒我了！

上海朗道电脑科技发展有限公司
上海浦东德平路12弄10号大楼304室
邮政编码：200135
电话/传真：(021)58606142, 58214389
E-MAIL: langdao@public.shanghai.cngb.com

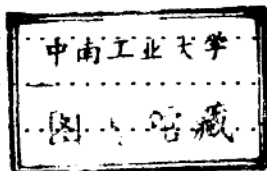
全国各地各大软件经销商处有售



0852933



📖 基本篇	3
📄 概述	3
📄 基本操作	4
📖 攻略篇	7
📄 盟军任务篇	7
📄 苏军任务篇	18
📖 经验篇	28
📄 小技巧	28
📄 有趣的箱子	29



当今即时战略游戏可称得上是百家争鸣，各有千秋。如最新的有 WESTWOOD 的 C & C 系列，其中有“命令与征服”、“红色警报”以及即将推出的“沙丘魔堡 2000”等；BLIZZARD (国内译为暴雪) 公司的“魔兽争霸”系列和新出的“星际争霸”；还有微软的“帝国时代”、立地鹰翔的“生死之间”等等。不过，笔者认为最具代表性的还是“红色警报”(RED ALERT)。

“红色警报”是“命令与征服”的第二个资料片。该作

品提升了游戏的人工智能，扩大了战场，并相应增减了一些武器，游戏增加空中和海洋的武力，并最多提供八人联机对战。随着对战的全球性升级，现在 WESTWOOD 也提供 Internet 上的对战，君不闻京城歌网吧中炮声隆隆及满耳的“ Yes Sir ”声，可谓是深得民心，广受欢迎，各类花样翻新的“红色警报”网络大战更是层出不穷。虽然这是 1996 年底就推出的“老”游戏，在最新（1998 年 5 月）的一次游戏评比中仍然荣获最佳战略游戏奖，足见“红色警报”是何等有魅力。

本书既可以作为新手的入门手册，又可以为老玩家提供一定的参考。由于写书时间仓促，有不对的地方希望大家指正。



1 基本篇

1.1 概述

各位读者应该还记得，当初终极动员令 C & C 在世界各地掀起战火之时，发行公司 VIRGIN 趁机发表了将出三部资料片的情报，一时之间引发了各种推测与议论。时隔一年，第一部资料片“重回杀戮战场”如期发行，却由于难度问题，令一部分玩家非常不满（不满归不满，该玩的还是都玩完了）。又过了一年，第二部资料片终于发售，这就是“红色警报”（RED ALERT）。



此游戏支持 WIN95 界面，而且同 DOS 版的画面差别很大，笔者强烈建议使用 WIN95 运行。但笔者手中没有支持

DIRECTX 的截图工具，本书中所有的图全是 DOS 版的，希望读者能够理解。相对于 C & C 而言，“红色警报”中双方的兵种都变化很大，尤其是双方的海军各有各的特色，有可以隐形的苏联潜艇，防海、运输船，防空双用的驱逐舰，还有盟军的超级武器巡洋舰（的确是最终，因为在任务版中只有一关能生产），不但破坏力超强，而且攻击范围还超级远，只可惜命中率很差。要提高精确度，可以用强制攻击调整。还有此次工程师的能力被削弱很多，必须使敌方建筑物 HP 呈红色（即生命点 < 25%）才能占领，在此之前只能使其受伤，比如说完整的基地，必须要四名工程师才能占领，但是只要一个工程师就能完全修复我方任何建筑物；而盟军的科技中心可以发射卫星，只要撑到时间到，地图会完整地呈现出来；而干扰器可以遮住建筑物，使其不太会受到敌方空军的骚扰。

另外卖东西可以回收一半的钱，修理厂和技术中心造后立即卖掉，省电省钱，不影响功能全部修理则需 20% 的造价。

1.2 基本操作

装完游戏以后，单击 RA95 的图标，演完一段精彩的 DEMO 后，将出现一个主选单，单击 START NEWGAME 进入 RA 的任务模式，您可以选择盟军 (ALLIES) 或苏军 (SOVIET)，然后就可以迎接电脑的挑战了，详见后面的攻略篇。现在让我们回到主选单，选择 MULTIPLAY GAME，您可进入联机模式，这里您可以选择八个不同的国家，其中 RUSSIA 和 ULKR 拥有任务模式中苏军的全部武器，其余的则拥有盟军的武器。然后您可以选择有几个敌人、难

度系数、地图、辅助选项，其中辅助选项包括 BASES (可拥有多个基地)、ORE REGENEGATORS (矿可以再生)、CRATES (有箱子)、SHROUD REGROWS (走过的地方阴影过会儿还会出现)。



好，现在让我们进入游戏界面。点击武器菜单的左边可以制造各种建筑，而右边的一栏可以制造各种兵、船和车，如果是苏军的话还可以造军犬。按 Esc 键将弹出控制界面，可以存盘、读取进度、退出游戏、调整游戏速度、设置声效及画面控制。点击 BRIEFING，将出现该关任务简介。

RED ALERT 的操作主要由鼠标和键盘共同完成。下面我们来看 RA 的热键。

E 键[SelectView]: 选中窗口中全部 Units

Ctrl/Shift/Alt+Num: 先选住你的 Units，然后按住 Ctrl，再按 1 ~ 10 可以定义部队，此后按 Shift

键和 1 ~ 10 便可激活该部队，按 Alt 键和 1 ~ 10 激活并把窗口移至被选中的部队

Ctrl: 按住 Ctrl 键，可强制攻击

Ctrl+Alt: 保护。如保护采矿车

A[Alliance]: 在多人对战时选中敌方的一个 Unit，便可和该方结盟，可互相看到基地，不可相互攻击

H[Base]: 返回基地窗口

N[Next]: 选择下一个 Unit

B[Previous]: 选择上一个 Unit

R[Resign]: 在万般无奈的情况下可选择自爆，慎用！

G[Guard]: 处于防守状态

X[Scatter]: 散开，Units 越来越分散

Q[Queue]: 定义路径，即移动攻击。移动攻击与机器的速度、内存的大小、坦克的数量、发展的规模有莫大关系。笔者在 P133、32 兆内存下无法使用移动攻击，经常出现行动迟缓、按住 Q 不发炮等情况，但在 P166、64 兆内存下移动攻击运走如飞

S[Stop]: 停止，与 F 配合使用，也可单独使用

F[Formation]: 保持战斗队形

T[Repair]: 打开修理键

Y[Sell]: 打开卖键

U[Map]: 翻地图

PgUp, PgDn: 翻武器菜单

F1 ~ F7: 对战模式下可与单个战友对话

F8: 对战模式下发信息给全部战友

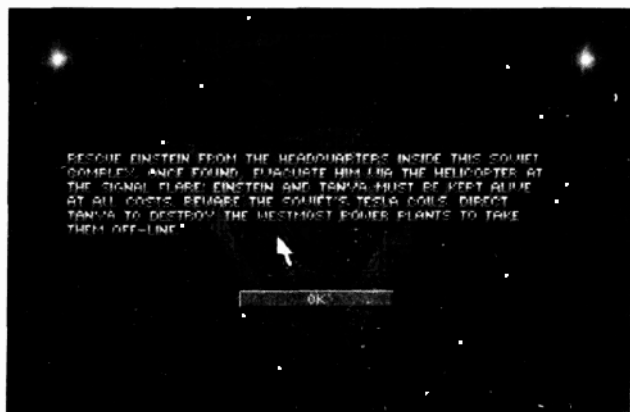
Ctrl+F9 ~ F12: 锁定窗口

Esc/Space: 出现主菜单

2 攻略篇

准备好了吗？什么，一切就绪？那么，就让我们以盟军（苏军）最高统帅的身分去完成改变地球命运的任务吧。注意，现在整个世界都在注视着您。

2.1 盟军任务篇



第一关

任务内容：救出爱因斯坦

失败条件：泰雅或爱因斯坦死亡

提示：其实这是一个标准的练习用关卡，玩家可以熟悉一下操作方式，只要先攻击电厂旁的油桶将电厂炸掉，敌方

的激光塔就失去作用（此招相当重要，后面常会用到），然后再消灭掉科技中心旁的三名敌兵，爱因斯坦就会出现，将其带到北方搭上直升机即可结束任务。

第 二 关

任务内容：清除道路上的障碍（指敌军）

失败条件：我方全灭或卡车队全灭

提示：本关时间限制为二十五分钟。必须注意的是对方的军犬部队，咬人是一击必杀。只要将我方增援部队稍微集结一下，先将敌方生产场及兵营击毁，其余就没什么了。当限定时间到达或敌方部队全灭时，卡车队会从战场左上方出现，当其抵达右下方时，任务就算完成了。

第 三 关

路线之一：上

任务内容：将战场上的桥全部炸断

失败条件：泰雅死亡或时限内未完成任务

提示：任务开始时，我方有一名泰雅以及一台自行炮，立刻往下移动还会救到一名被攻击的医务兵。当击退三名运输船上下来的士兵后，就第一次跟火焰喷射塔对决，利用距离差攻击，应该可以轻易击毁。第二个要注意的地点在第一座桥旁的高地上，有一辆 V2 火箭发射器，先绕到后面去，用油桶的连锁爆炸破坏它，接下来就是把桥炸断而已了。千万记住，最北方那座桥先炸，以免被敌方增援的坦克轧死。

路线之二：下

任务内容：将战场上的桥全部炸断

失败条件：泰雅死亡或时限内未完成任务

提示：任务一开始，我方只有一名泰雅，但是将南方

的卡车赶走之后，旁边的屋中会出现一个医务兵，运用这两人到达战场右下角，可解救一辆卡车。往北走，利用油桶的连锁爆炸第二次帮助卡车，它会帮你撞毁北方基地一座火焰发射器。战场中央有一座敌方兵营，其中有四名我方工程师以及三门敌方的火焰喷射塔，要不要去攻击都可（但是救到的话，可以去占领北方的电厂及雷达站）。北方最后两座桥及旁边一座兵营，运用油桶爆炸即可解决，不过记住先解决最北方的桥，因为会有敌方坦克从桥的北方进入战场。

第 四 关

任务内容：摧毁苏联基地

失败条件：我方全灭

提示：由于任务开始时我方的基地已大致完成，所以第一件事是补强防御网，并完成兵团集结。由于敌方开始会生产重型坦克及榴弹兵，所以玩家必须要保护好士兵群；敌方基地有三座喷火塔守门，虽然喷火塔可以用重型坦克利用射程差摧毁，但是由于击毁后还会重建，因此，如何在击毁后的第一时间进入内部，以便对基地展开攻击，就是这关唯一的难题。

第 五 关

路线之一：上

任务内容：第一阶段救出泰雅，第二阶段消灭所有敌军

失败条件：第一阶段时间到以及泰雅或间谍死亡，第二阶段我方全灭

提示：时间限制为第一阶段三十分钟。一开始我方只有一个间谍，当救出泰雅后，只要将四个防空炮座炸毁后

再搭上直升机，就自动转入第二阶段任务。我方的援军已登陆，但是请小心保护好工程师，由于这关没有基地车可以用，所以只有用抢来的。然后从右方小门突入敌方基地范围，由于此处只有两门喷火塔守门，以重型坦克的射程可以毫发无伤地将其击毁。当敌方的电力供应系统被破坏之后，接下来的部队就可从正门直接进入了。

路线之二：中

任务内容：第一阶段救出泰雅，第二阶段消灭所有敌军

失败条件：第一阶段时间到以及泰雅或间谍死亡，第二阶段我方全灭

提示：时间限制为第一阶段十五分钟，当泰雅搭上直升机离去后，我方的部队一样在同一地点登陆，不过工程师有五个，而其他路线只有三个。由于两个基地间的通道有三条，防守方面是一大难题，不过敌方比较喜欢由右边的路进攻，而且喜欢用火箭车攻击玩家的采矿车，玩家可由此着手（必要时拿采矿车当诱饵）。此关资金不多，玩家要大举进攻之时，小心对方防御之后的大举反击。

路线之三：下

任务内容：第一阶段救出泰雅，第二阶段消灭所有敌军

失败条件：第一阶段时间到以及泰雅或间谍死亡，第二阶段我方全灭

提示：时间限制为第一阶段三十分钟。这个任务大概是三个路线中最难的，大体上来说，在第一阶段并没有什么不同，不过是防空炮座有六门，而且指挥中心必须自己爆破（由于爆破时会引来敌方的火箭车，所以请留着最后

动手)。别的同上一关差不多。

第 六 关

路线之一：上

任务内容：派遣间谍进入敌科技中心

失败条件：我方间谍未进入之前敌方科技中心全毁或我方全灭

提示：这个任务是我方海军势力第一次正式登场。玩家在消灭下方的兵营后，记住赶快建立海军基地。敌方的基地就在海岸边，另外下面的海道旁有三座二级电厂，刚好在驱逐舰的攻击范围内。配合运输船送过去的工程师，敌方的基地立刻可以拿下。当我方的间谍进入敌方科技中心后，任务内容会立刻更换成消灭敌方所有势力（占领也可以）。

路线之二：下

任务内容：派遣间谍进入敌科技中心

失败条件：我方间谍未进入之前敌方科技中心全毁或我方全灭

提示：玩家在消灭右方的兵营后，记住赶快建立海军基地；运输我方部队过去时，小心搭配好驱逐舰的炮击，登陆作战会比较轻松。别的同上。

第 七 关

任务内容：占领敌方雷达站，摧毁苏联所有装置

失败条件：我方全灭或敌雷达站被毁

提示：这一个任务战场并不大，但是由于四面环海，敌方的支援也就特别多，所以阵线要推进之前记住先生产一些部队守护基地。目标所在的雷达站离基地相当近，由于目标达到后任务内容会更换为消灭敌军，所以一些建筑

物如维修站及兵工厂都可以建在此处，然后再往前推进。战场右下角的一大堆船坞只有一个是真的，但是没有危险性，连同陆上的建筑物一并全部轰掉，任务就结束了。

第八关

路线之一：上

任务内容：保护时空转换仪，直到研究结束

失败条件：我方全灭、时空转换仪被毁以及时间到而电力仍旧不足

提示：时间限制为四十五分钟。一开始我方在左上角，进入基地范围后，便可对先前建好的建筑物展开修复行动，等到电力充足、防御设施建好后，就可以开始集结，向右上方进攻。由于左下方的入口会有敌方增援出现，请多加小心。敌方基地的入口是基本的二火焰一电光，但是由于电厂全部藏在后方，而且基地刚好在激光塔的保护范围内，所以最好先准备好快速部队（在此笔者强烈推荐满载的运兵车，由于运兵车被击毁时会将内载的士兵放出，以此种方式前进，应该会有为数不少的部队冲过警戒网），冲到后方去攻击电厂，同时配合攻击部队击毁基地。当敌方武力全部击毁后，就是慢慢等时间到了（这段时间内敌方增援还是会出现，请保持警戒）。

路线之二：下

任务内容：保护时空转换仪，直到研究结束

失败条件：我方全灭、时空转换仪被毁以及时间到而电力仍旧不足

提示：时间限制为四十五分钟。这一路线比另一路线难多了，一开始基地车要进入基地之前，就有一群蛮强的敌坦克部队，而且敌方增援部队的登陆地点就在基地内部，

因此这个任务主要是在考验玩家的防御技巧。反倒是敌军基地范围很小，东门及北门各一座火焰喷射塔以及中间一座激光塔，不过由于电厂及基地都藏在最后面，所以玩家最好先准备好快速部队，配合掩护性的攻击冲进去（或是生产为数众多的机枪兵，由于连射速度快，通常还没被电死几个，激光塔已经毁了）。当敌方基地被夷平之后，记住造一只运输船，送一个工程师到右方小岛去修复指挥中心，其他就是等研究结束了。

第九关

路线之一：上

任务内容：派遣间谍进入敌科技中心，接触科学家并保护其到达我方基地

失败条件：我方全灭或科学家死亡

提示：先把部队运到右上角，集结到一定程度时，用驱逐舰轰掉一座激光塔，趁机冲进去占领一座建筑物（最理想是基地），立刻盖一座兵营。当我方部队开始有立足之地时，请以最快速度把防御工事建好。当敌方没有残存势力时（科技中心毁不得），请训练一个间谍并将其送入科技中心。当科学家出现后，将其引导至我方基地，任务就算完成了。

路线之二：下

任务内容：派遣间谍进入敌科技中心，接触科学家并保护其到达我方基地

失败条件：我方全灭或科学家死亡

提示：基本上来说，这个任务的前半部分与另一路线并无不同，只不过敌方基地的缺口是在左上方（进去之前会被六艘潜艇围攻的那个海峡）。但由于这关敌军的守备

太强，就算是占领下来也守不住，玩家最好拥有长期作战的心理准备，一个建筑一个建筑地拆（当然，基地是第一个，不然根本没有意义），当对方不再有抵抗能力时，玩家的间谍就可以出动了。

第十关

任务内容：第一阶段摧毁敌方基地，第二阶段占领科技中心

失败条件：我方全灭或时限内未完成任务

提示：时间限制为第二阶段六十分钟。在此任务中，一开始得多建一些碉堡，当玩家建好武力要推进时，记住训练好一些工程师在一旁准备。只要击毁敌方基地内重要建筑物，或是从研究中心的上空飞过去，敌方就会发射核弹，我方控制中枢会传来一则电讯，要求我方在一个小时内突入研究中心。此时，先前准备好的工程师就可以出动了。当我方工程师越过水泥墙，占领研究中心时，便会进入下一关。因为剩下的时间是下一关的活动时限，所以请越快越好。

第十一关

任务内容：用工程师去关闭所有的飞弹控制电脑

失败条件：我方全灭或时限内未完成任务

提示：时间限制为上一个任务所剩的时间。本关四台电脑全部必须用工程师去关闭，工程师死完任务就失败。这一关的难度相当高，请经常储存进度。有两个地方必须特别注意。第一个是在左上角的火焰喷射塔，想办法让工程师到达其右上方的控制台，可将其爆破（最好分成几个小队到处跑，由于喷火塔不会连发，成功的机会应该相当高）。第二个地点在右下角的一个丁字路口，由于有六个榴弹兵，