



上网大全

动力工作室 编著

INTERNET

网吧·办公·家庭·上网必备

网事不求人



远程登录和文件传输

充分利用网上资源——下载

网上“脸谱”含义对照表

上聊天和网络寻呼

髦的网络电话

网上游戏、听网上广播

93

内蒙古人民出版社

投身网络，把握未来

网络技术正以令人难以置信的速度不断发展，它荡涤着一切，迅速地改变着我们的生活，人类苦心经营了数千年的传统，在它面前却显得如此地不堪一击。也许就人类的生存方式来说，最近几十年的变化已远远超过了以往数千年变化的总和，而且这种变化正以一定的加速度不断加快。

面对如此的变化，有些人感到欢欣鼓舞、兴奋不已，但更多的人却显得是那样的茫然失措、彷徨无助。无论如何，我们已不可能再对这种情形视若无睹，因为它就发生在我们的身边、我们的身上，影响并改变着我们的生活、我们的一切，我们不得不给它以足够的重视。

因特网（Internet）已经全面介入了我们的工作和生活，现在如果还不立即抓住时机尽快掌握上网络的基本操作和技巧，肯定会在未来的竞争中处于下风。本丛书主要讲解互联网的基础知识、拨号上网的软硬件设置、网上浏览技巧、如何收发电子邮件、如何下载软件、如何进行网上搜索、如何进行远程登录、如何登录 BBS、如何打网络电话、如何进行网上聊天、如何使用网络寻呼、如何玩网络游戏、如何收听网上音乐等内容。结合上述内容，本书还向您介绍了一些常用工具软件的使用法。相信通过读过本书之后，您很快就可自由地在网上尽情遨游，熟悉各种网络应用，为您的生活平添无限情趣，为您的工作助上一臂之力，帮助您在激烈的竞争中永远立于不败之地。

让我们一起投身网络的海洋，把握好我们的未来！

何弘

2000 年 12 月

目 录

目 录	I
第一章 远程登录和文件传输	1
第一节 远程登录简介	1
1.1.1 什么是远程登录	1
1.1.2 本地系统和远地系统	1
1.1.3 远程登录软件	2
第二节 Telnet 的使用方法	3
1.2.1 Telnet 的登录过程	3
1.2.2 Telnet 的常用命令	4
1.2.3 登录到 IBM 主机	6
1.2.4 非标准端口号的 Telnet 服务	7
1.2.5 Telnet 与一般通信软件的区别	8
第三节 Windows 超级终端 (HyperTerminal) 的使用	9
1.3.1 建立连接	9
1.3.2 用“超级终端”传送和接收文件	12
第四节 FTP 的使用方法	14
1.4.1 什么是 FTP	14
1.4.2 连接方法	15
1.4.3 FTP 命令简介	15
1.4.4 在浏览器中使用 FTP	17
第五节 用 Archie 查找网上资源	18
1.5.1 Archie 简介	18
1.5.2 Archie 的使用方法	19





1.5.3 常用的 Archie 服务器地址	19
第六节 CuteFTP 的使用方法	20
1.6.1 CuteFTP 3.0 的主要功能和特点	20
1.6.2 CuteFTP 窗口介绍	21
1.6.3 CuteFTP 的设置	23
1.6.4 站点管理器	29
1.6.5 文件传输	31
1.6.6 文件查找及其它操作	33
1.6.7 CuteFTP HTML 编辑器	34
第二章 充分利用网上资源——下载	36
第一节 “网络吸血鬼”——Net Vampire	36
2.1.1 Net Vampire 的功能	36
2.1.2 任务窗口(Jobs)	37
2.1.3 站点 (Sites) 窗口	39
2.1.4 文件搜索(Find)窗口	40
2.1.5 工具栏图标按钮功能说明	41
2.1.6 任务起止(Start/Stop)选项设置	41
2.1.7 文件存放目录设置	42
2.1.8 系统设置	43
2.1.9 网络设置(Network)	47
2.1.10 添加任务	49
2.1.11 下载文件—执行任务	54
2.1.12 站点速度测试	55
第二节 网络蚂蚁——Netants	56
2.2.1 网络蚂蚁的功能和特点	56
2.2.2 网络蚂蚁的界面	57
2.2.3 设置网络蚂蚁	60
2.2.4 添加下载任务	67
2.2.5 下载文件	69
第三章 纵情畅游 BBS	71





第一节 BBS 简介	71
3.1.1 什么是 BBS	71
3.1.2 遵守 BBS 进站规则	71
第二节 以 Telnet 方式访问 BBS	72
3.2.1 登录和注册	72
3.2.2 选择一个讨论区	75
3.2.3 阅读和发表文章	76
3.2.4 回信	77
3.2.5 在 BBS 中聊天	77
3.2.6 在 BBS 站中收发信件	78
3.2.7 漫游到其它 BBS 站	78
第三节 基于 Web 的 BBS	79
3.3.1 进入 BBS 讨论区	79
3.3.2 注册	81
3.3.3 修改密码和个人资料	83
3.3.4 检索和阅读帖子	84
3.3.5 新开主题	85
3.3.6 回信	85
3.3.7 修改帖子	86
附：网上“脸谱”含义对照表	87
第四章 网上聊天和网络寻呼	93
第一节 用 Microsoft Chat 进行网上聊天	93
4.1.1 Microsoft Chat 简介	93
4.1.2 闲聊前的准备工作	94
4.1.3 进入闲聊室	97
4.1.4 查找其他人员	98
4.1.5 主持自己的闲聊室	98
4.1.6 闲聊	100
4.1.7 设置 Chat 的自动应答方式	104
4.1.8 限制访问不合适的闲聊室	107





4.1.9 Microsoft Chat 的其它功能	108
4.1.10 使用 Microsoft Chat 的技巧	109
第二节 用 mIRC 进行网上聊天	111
4.2.1 安装 mIRC	111
4.2.2 在 mIRC 中设置个人信息	113
4.2.3 添加 IRC 服务器	115
4.2.4 连接到聊天室	116
4.2.5 创建自己的聊天室	118
4.2.6 使用地址簿	119
4.2.7 改变“说话”的颜色	119
4.2.8 IRC 命令篇	120
4.2.9 做出自己的表情和动作	122
4.2.10 和您的朋友说悄悄话	122
4.2.11 改变自己昵称	123
4.2.12 在 mIRC 中给朋友传送文件	124
4.2.13 送给朋友一顶小帽子	124
4.2.14 改变聊天室的主题	125
4.2.15 把讨厌的人赶出聊天室	125
4.2.16 国内知名的聊天室	125
4.2.17 使用缩略语聊天	126
第三节 网上寻呼机 ICQ	127
4.3.1 什么是 ICQ?	127
4.3.2 安装 ICQ	127
4.3.3 注册 ICQ	128
4.3.4 网友名单向导	131
4.3.5 ICQ 状态图标	132
4.3.6 ICQ 程序主界面	133
4.3.7 利用 ICQ 检查你的新邮件	135
4.3.8 发送和接收文件	136
4.3.9 一些很有用的安全设置	136
4.3.10 用 ICQ 向某 ICQ 对象发送 E-mail	137





4.3.11 查看信息记录	137
4.3.12 用不同的声音来区分不同用户	138
4.3.13 为朋友设置在线提示	138
4.3.14 自动通过服务器发送	138
第五章 时髦的网络电话	139
第一节 用 NetMeeting 开网络会议、打网络电话	139
5.1.1 NetMeeting 的系统要求和设置	139
5.1.2 呼叫	140
5.1.3 主持或加入会议	142
5.1.4 使用音频通讯	143
5.1.5 使用视频进行通讯	144
5.1.6 聊天	144
5.1.7 使用白板	146
5.1.8 在会议中共享程序	148
5.1.9 远程桌面共享	149
5.1.10 在会议中交换文件	150
第二节 用 Internet phone 打网络电话	151
5.2.1 简介	151
5.2.2 IPPhone 的主控窗口	152
5.2.3 IPPhone 的系统设置	153
5.2.4 社区浏览器(Community Browser)	162
5.2.5 拨打和接收电话	166
5.2.6 视频	170
5.2.7 语音邮件	171
5.2.8 信息共享	173
第六章 玩网上游戏、听网上广播	175
第一节 网上泥巴——MUD	175
6.1.1 MUD 简介	175
6.1.2 进入 MUD	176
6.1.3 MUD 的玩法	177





第二节 其它游戏	179
6.2.1 交互式 Web 游戏	179
6.2.2 终端游戏	180
第三节 如何收听网上广播	180
6.3.1 什么是网上广播	180
6.3.2 与主页连接	181
6.3.3 收听	182



第一章 远程登录和文件传输

第一节 远程登录简介

1.1.1 什么是远程登录

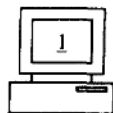
计算机联网的目的是彼此通信、资源共享。资源共享与通信的方式有许多种，可以是将用户自己的本地机连到远端的计算机上去，作为这台主机的一个远程终端，享用远程主机的资源，也可以将远程主机的资源传送回本地，还可以彼此互通信息，资源共享，等等。

由本地机通过网络，连到远端的另一台计算机上去，作为这台远程主机的终端，使用它的资源，这个过程称作远程登录。也就是用户通过自己身边的计算机的键盘操作，可以使本地机连到网络上的另一台计算机上去，而且好像是这台计算机的本地用户一样，可以使用其上的数据、软件、文本文件等各种权限允许的资源。比如说，您想画一幅计算机结构图，但您的计算机上没有画图的软件工具，如果网络上的另一台计算机上装有用户所需的图形处理工具，那么就可以通过远程登录的方式，成为这台计算机有一个远地用户，使用这台计算机的图形工具。类似地，假设网络上的某台高性能的宿主机上装有丰富的数据库资源，您就可以通过远程登录的方式到这台计算机上进行有关的检索。

1.1.2 本地系统和远地系统

在详细介绍如何进行远程登录之前，首先需要明确两个概念：本地系统和远地系统。

我们约定：用户正在使用的，其案头的计算机或终端为本地机，本地机的系统为本地系统，该用户为本地用户。本地用户欲进入的另一系统为远地系统，也即非本地机的另一台计算机系统。远地机可以是与本地机在同一个房间，或在同一座大楼里，或在同一个地





区，也可以是不同的地区，或不同的国家，不同的洲。远程登录的“远”并不意味着实际物理距离的远近，非本地系统的系统均可称为远地系统。本地系统和远地系统通过计算机网络（可以是相互连接的许多子网和地区网）彼此通信。当本地用户通过远程登录进入远地系统后，远地系统将它作为自己的一个模拟访问终端。因此远程登录和远地系统的本地登录一样可以访问远地系统权限允许的资源。对于本地用户来说，就好像是其键盘直接连到了远端的计算机上一样。

远地系统与本地系统是相对于用户而言的，其关系并非一成不变。假设权限允许（用户具有相应的登录名与口令），用户就可以从其所在的 A 机登录到远端的 B 机上。如果需要还可以从 B 机登录到 C 机。在第一次登录过程中，A 机是本地机，B 机是远地机。第二次登录时，B 机是本地机，C 机是远地机，虽然两次登录的过程中，用户的物理位置并没有改变，但本地机的含义却不同。一旦登录成功，运行的命令便由远地系统控制，与本地系统无关了（不是绝对无关，本地系统可以关闭当前的联接）。在上例中，我们假设，A 机运行的是 DOS 操作系统，B 机运行的是 UNIX 操作系统，C 机是一台 VAX 小型机，运行 VMS 操作系统。那么第一次登录后，系统只能接受 UNIX 操作系统的命令，如 ls, more 等。第二次登录后，系统只接受 VMS 机的操作命令，如 dir, type 等。

1.1.3 远程登录软件

任何远程登录的工具软件实际上都是由两部分组成的，一部分是寻求服务的程序，装在本地机上，可称为客户程序；另一部分可以通信。登录名与口令是双方协约的具体体现。当用户通过本地机向远地机发出上网登录请求后，该远端的宿主机将返回一个信号，要求本地用户输入自己的登录名（login name）和口令（password）。只有用户返回的登录名与口令正确，登录才能成功。这一方面是出于网络安全的考虑，另一方面也表示双方的通信已经建立。

在 Internet 网上，很多主机同时装载有寻求服务的程序和提供服务的程序，也就是既可以作为本地机访问其他主机，也可以作为远地机被其他主机或终端访问，具有客户机与服务器又重身份。

远程登录的方式其实有很多。通过电话拨号登录到远端的计算机系统也可称作是远程登录。不同的计算机，不同的操作系统，远程登录的方式不尽相同。本章主要介绍登录到 Internet 网上的方式及其所用的软件工具，即需要 TCP/IP 协议支持的远程登录软件。这些工具软件称作 Telnet。





早期开发出来的 Telnet 软件是字符界面的，即行模式，是一种最简单的网络通信工具，或就是一个基于 TCP/IP 协议的简单的远程终端仿真软件。目前 Telnet 的版本已经有很多，多数是图形界面的，界面友好、方便，功能也趋向于多元化，如 Windows 提供的超级终端等，除可进行远程登录访问外，还可以对检索到的结果进行编辑、剪切等。

第二节 Telnet 的使用方法

1.2.1 Telnet 的登录过程

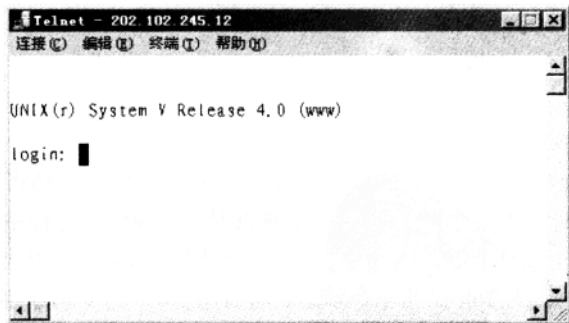
连在 Internet 网上的宿主机绝大多数运行 UNIX 操作系统，因此我们以 UNIX 操作系统为例，介绍 Telnet 的具体操作步骤。

假设，本地机上已装有 Telnet 应用程序，并且运行的是 Windows 操作系统，您可以单击“开始”中的“运行”，在打开的“运行”对话框中键入如下命令：

telnet 远端主机名

telnet 是本地用户要键入的命令，主机名是用户要访问的远端主机的名称。一般我们是在 telnet 命令之后键入欲登录的主机的域名，也可以用 IP 地址，例如：“telnet 198.49.45.10”和“telnet archie.internic.net”作用是一样的。

一般情况下，Telnet 登录都需要有约在先，即拥有欲登录主机的帐号——用户登录名和口令。但在 Internet 上，也有许多信息系统和查询工具是对所有人开放的，不需要口令。不需要输入口令或在系统要求口令时按回车键，或再键入这些服务器名，就可进入。



用 telnet 登录一台 UNIX 主机

Telnet 是一种最基本的网络工具，因此许多网络工具软件都附有 Telnet 功能。





当本地用户结束远程登录的操作之后,用 `logout` 命令取消远程注册,退出 Telnet 状态。远程登录完成,回到本地系统。这就是 Telnet 的全部过程。

Telnet 应用程序有不同的版本,但不论何种版本,上述上网登录及取消注册的操作命令都基本相同。

1.2.2 Telnet 的常用命令

Telnet 程序中还有许多命令。这些命令可以通过在键盘上键入 `telnet`,或`^J`,进入其特殊的命令状态来实现。在该命令状态提示符(`telnet>`)下,键入问号(`?`),就可以得到 Telnet 的命令清单。不同版本的 Telnet 程序可用的命令有所不同,需要具体试用。大多数的 Telnet 程序都配有如下命令:

```
telnet
telnet>?
Commands may be abbreviated. Commands are:

close      close current connection
display    display operating parameters
mode       try to enter line-by-line or character-at-a-time mode
open       connect to a site
quit       exit telnet
send       transmit special characters ('send ?' for more)
set        set operating parameters ('set?' for more)
status     print status information
toggle     toggle operating parameters ('toggle?' for more)
z          suspend telnet
?          print help information
telnet>
```

下面我们简单介绍各命令的功能。

- **close** 终止当前已经建立的联接或正在进行的联接。自动将本地系统与远程系统切断。有时进入某个网络时由于某种原因会被锁位,远程主机系统不能识别任何本地用户在键盘上键入的命令,甚至不能用 `logout` 命令退出 Telnet 状态,这时可以用`^J`键,进入 Telnet 的命令状态,然后用 `close` 命令切断当前的联接,重新开始新的登录。用 `close` 命令切断联接后,可用`^O`或 `open` 加主机名再打开一个新的联接。





- **display** 显示系统当前的操作参数。在 Telnet 的命令状态下，键入 display，按回车键，屏幕将显示当前系统的操作参数，例如，在紧急状态下是否发送中断字符，是否重新确认控制字符，以及 ^E（回应），^J（进入命令状态），^C（中断），^U（删除一行）等键盘命令的含义。
- **mode** 进入逐行方式(line)：每键入一行信息，本地系统向远端主机发送一次；或逐个字符方式(character)：用户每键入一个字符，本地系统向远端主机发送一次。
- **open（或 o）主机名** 与指定的主机建立 Telnet 联接，同“telnet 主机名”命令的意义相同。在打开一个新的联接前，必须终止当前所有的联接。也就是说一台本地机同一时间内只能与一台远程主机建立联接。这是字符型 Telnet 的一个特性。
- **quit** 退出 Telnet 进程，回到本地系统，任何 Telnet 命令不再起作用。
- **send** 已经登录到某台主机后，可以通过 send 命令发送一些信息到远程系统上。关于 send 命令的详细信息可以在 Telnet 的命令状态下，通过键入 send? 命令获得。
- **set** 设置所有可以用 display 命令显示的操作参数。例如，设置“E”为起动本地回应开关命令，^J 为进入 Telnet 命令状态命令，^U 为删除一行，用? 显示帮助信息，等。例如：“set echo ^E”表示本地回应开关为 ^E。关于 set 命令的详细信息可以在 Telnet 命令状态下，通过键入 set? 命令获得。
- **status** 显示当前状态信息。该命令只有已经登录到某一台主机后才有效。例如：
telnet>status
Connected to www0.cern.ch
Operating in character-at-a-time mode.
Escape character is '^['

这是登录到瑞士的一台 WWW 服务器上所见到的连接状态参数，目前本地系统以逐字符方式与瑞士的这台远地机相连。

- **toggle** 激活某些操作参数，这些参数决定 Telnet 对事件的响应方式，例如，激活在发出中断命令后，系统自动排出全部存储结果（autoflush）、收到故障反馈后，自动映射（crmod）等等。关于 toggle 命令的详细信息可以在 Telnet 命令状态下，用 toggle? 命令获得。
- **x** 暂时中止 Telnet 通信，使本地系统可以执行其它命令，例如，回到本地系统，看看有没有新邮件到来等。一般用 fg 命令可以恢复原来的联接或用 open（或 o）命令建立新的联接。也有一些系统在执行 z 命令后，便退出 Telnet 状态。

需要注意的是，虽然用 close 或 quit 命令都可关闭当前的 Telnet 联接，但是最好还是用 logout 退出远程系统，以确保系统工作正常。例如，确保 Telnet 进程确实终止了；确保用户所要的数据存盘了，等等。





上述命令都是 Telnet 应用程序的命令，因此只能在 Telnet 状态下才有效。初学者有时会在装有 Telnet 应用程序的本地机上键入 open、close 之类的命令，实际上本地系统不能识别这些命令。因为其本地机上虽然装载有 Telnet 程序，但并没有进入 Telnet 状态，本地机上可能装载有许多 Internet 网络工具的客户机程序，输入不同的命令，系统执行不同的程序。

1.2.3 登录到 IBM 主机

IBM 主机系统与网络上一般的 UNIX 操作系统的主机不同，标准的 VT-100 仿真终端往往不能直接与 IBM 主机相连，远程登录时需要加载一个 3270 终端仿真器，例如，QWS3270，或是特殊版本的 Telnet 客户机软件，例如，tn3270。

IBM 主机使用的是一种特殊的全屏幕终端，称作 3270。这种终端使输入数据更容易，（例如，用填表的方式输入数据等），使系统的开销更低。因此具有许多终端不具有的特点，还有一些专门的功能键，例如“程序功能（PF 键）”，有专门的命令与之相连。终端采用块传输方式运行，也就是说，当用户按 ENTER 键或 PF 键之前，终端不发送任何信息给远程主机，当按下 ENTER 键或 PF 键之后，终端把与上次发送的信息不同的部分的屏幕画面以压缩的形式发送给远程主机。

下面是在行模式情况下，Telnet 到 IBM 主机上，屏幕出现的信息：

```
telnet vmd.cso.uiuc.edu'
```

```
Trying 128.174.5.98...
```

```
Connected to vmd.cso.uiuc.edu.
```

```
Escape character is '^['
```

```
VM/XA SP ONLINE-PRESS ENTER DEY TO BEGIN SESSION.
```

登录后的屏幕信息是用大写字母表示的，说明 vmd 有可能是一台 IBM 主机，因为 IBM 的操作系统一般用大写字母工作。另外，字符串“VM”或“MVS”是 IBM 主机操作系统的名字。由此可以判定 vmd.cso.uiuc.edu 是一台 IBM 主机。本例中，用 telnet 命令一次登录成功，说明本地机上装有特殊版本的 Telnet 程序。有时本地机上不配有这种特殊的程序，登录被拒绝，而用户又确切地知道欲登录的主机是 IBM 主机，这时就需要用专门的 3270 远程登录程序，即 tn3270。如果本地机上装有这种特殊的登录程序，则在键盘上键入“tn3270 主机名”就可以登录到相应的主机上去。否则登录就不被接受。有些 IBM 主机本身就提供相应的终端仿真程序。用户的本地端虽然没有安装有特殊的远程登录程序，但用正常的 Telnet 操作：“telnet 主机名”就可以登录，如上述的例子。





QWS3270 是一种图形界面的 3270 仿真程序。该软件也是装载在 Winsock 环境下的。用无名 FTP 从 Internet 网上的 FTP.CCS.QUEENSU.CA 主机的 pub/msdos/txpip 目录下可以取到该文件。

3270 终端有一些特殊的功能键, 这些功能键的操作往往很复杂, 需要利用键位图或通过 IBM 主机的帮助信息来掌握。QWS3270 软件配有随机帮助信息, 里面有命令参数说明和键位图说明。

1.2.4 非标准端口号的 Telnet 服务

在大多数情况下, 一台宿主机往往装载有多种不同的服务器程序, 以便提供多种服务, 如 Gopher, FTP 等等。那么当一台客户机向一台主机发出一个请求后, 应该由该主机的哪个服务器程序来处理该请求呢? 这需要由网络通信软件来决定。每个服务器程序都有一个专门的端口号, 网络通信软件正是通过这些端口号来识别各个服务器程序的。这里的端口是由通信软件构成的虚拟端口, 不是 SCSI 这样的硬件插孔。当一个客户程序想要与某些服务相连时, 它必须确定地址, 表示与某台服务器相连, 并说明端口号, 表示与该主机上的哪项服务相连。一些经常使用的应用程序, 如 Telnet, Gopher, FTP 等都有自己固定的端口号。标准的 Telnet 的端口号是 23, 标准的 Gopher 的端口号是 70, 标准的 FTP 的端口号是 200。常用程序的标准端口号可在 RFC(request for comments)的 Assigned Numbers 中查到。在实际操作中, 如果通过标准端口, 使用标准服务程序, 端口号可以省略不写, 即系统的默认值是 23。在图形界面的情况下, 用户一般不必更改端口项。

在 Internet 网上也有一些主机不是以标准的 23 号端口提供远程登录服务, 这就是非标准的 Telnet, 如果想要登录到这些主机上去, 除具有其帐号和口令外, 还需要知道其特殊的端口号, 并指明端口号。例如:

```
telnet garcon.cso.uiuc.edu 620
```

表明主机 garcon.cso.uiuc.edu 的远程登录服务是通过 620 端口提供的。如果在这里不指明端口号, 则表示是 23 号标准端口, 但是 garcon.cso.uiuc.edu 宿主机的 23 号端口可能并不提供远程登录服务。因此不指明端口号就不能登录到 garcon.cso.uiuc.edu 宿主机上。

之所以要使用非标准端口提供远程登录服务, 主要是想缩小提供远程登录服务的范围, 或是在网上设定一个小的内部通信环境。具体来说就是, 设定一个非标准服务器, 让它监听某一个端口, 例如端口 100 的请求, 再通知本部门的用户通过端口 100 登录到该服务器, 使用该服务器的资源, 而其它非本部门的用户并不知道这个端口号, 这样就形成一个小内部通信环境了。





事实上, Internet 有许多由非标准端口提供的远程登录服务和其它的服务。还有一些主机虽然使用的是标准的 23 号端口, 但提供的却不是标准的 Telnet 服务。因为 Internet 是一个松散的, 无组织的网络体系, 因此很多服务是没有严格的标准的。

Internet 网上的许多服务都可以借助于 Telnet 进行。一般是通过不同的用户登录名: www、gopher、news、wais 等登录到不同的服务程序上, 有时也可以用不同的端口号登录到不同的服务程序, 但这时往往需要具有相应的口令和帐号。假设, 用户已知宿主机 sonne.uiuc.edu 提供 News 服务, 那么就可以:

```
telnet sonne.uiuc.edu 119
```

119 是网络 News 服务的固定端口号, 通过 Telnet, 指明端口号就可以使本地机直接连到 Sonne 主机的 News 服务器程序上, 而不是 Telnet 服务程序。其他许多服务也是同样的。这样一方面不用本地的 News 程序不能联接到相应的 News 服务器上, 而通过 Telnet 加指定服务的端口号就可以联上, 则表明是本地的客户机程序出了故障, 如果通过 Telnet 的方式也不能登录, 那么就有可能是用户欲访问的 News 服务器出了问题。

1.2.5 Telnet 与一般通信软件的区别

人们对于两台计算机间的通信及远程登录访问的概念并非源于 Internet。联机检索 Dialog, Medline 等数据库系统, 联机检索国内的各种专业数据库系统。那么这些联机检索与 Telnet 有什么区别呢? 简单地讲, Internet 网上的远程登录访问 Telnet 是建立在访问与被访问的两台计算机都装载有 TCP/IP 协议的基础之上的。一般的两台计算机间的通信是不需要 TCP/IP 支持的, 只需要一个简单的通信软件即可, 这种软件的版本很多, 用户界面、功能也相去甚远, 没有统一标准。很多情况下访问者只是被访问主机的一个远端的仿真终端。

通过 Internet 网也可以访问 Dialog, Medline 等数据库。可以通过 Telnet 方式登录到这些数据库所在的主机进行检索, 但这些数据库是有偿服务的, 而一般的 Internet 漫游并不付费, 或只付很少的费用, 因此在谈及 Internet 时往往忽略了访问有偿服务数据库系统的内容。我国目前有一些与 Dialog, Medline 等大型数据库系统联机的终端, 他们是正式向这些数据库的管理部门付费、申请注册的用户, 因此他们一方面可以通过 Telnet 访问 Dialog 或 Medline 数据库系统, 一方面也可以通过其本地机上的 Dialog 或 Medline 的远程检索访问程序, 不运行 TCP/IP 协议, 直接进行远地检索。

访问国内的各种中文数据库系统一般是通过一个简单的通信软件来进行的, 如果被访问的主机同时还加载有 TCP/IP 软件, 那么通过这台主机也可以访问 Internet。





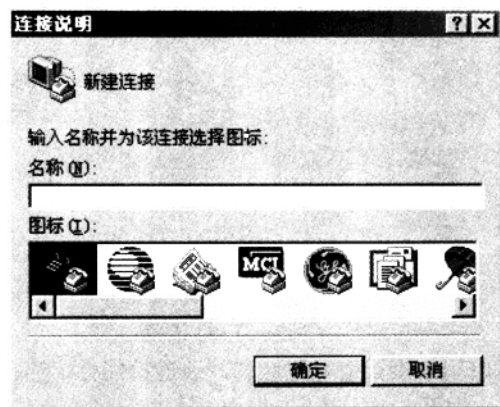
第三节 Windows 超级终端 (HyperTerminal) 的使用

telnet 是绝大多数操作系统都要提供的一个应用程序,在不同的操作系统中,其表面形式看起来可能会有所不同,但用法基本上差不多。在 Windows 中,当我们执行 telnet 时命令时,会打开一个窗口,您可以在其中完成各种操作。实际上,Windows 系统另外还提供了一个终端仿真软件,叫“超级终端”。另外,还有其它一些公司或个人开发的终端仿真工具可以在 Windows 平台上运行。

1.3.1 建立连接

在 Windows 中,单击“开始”——“程序”——“附件”——“通讯”——“超级终端”,可以打开一个窗口,双击其中的 Hypertrm.exe,即可启动“超级终端”。

“超级终端”启动的同时,会弹出“连接说明”对话框,让您为准备建立的连接指定一个图标并起一个名字。



“连接说明”对话框

为您的连接起一个名字,并为它选择一个图标,单击“确定”,进入“连接到”对话框。

