

Mastering Dreamweaver MX Databases

Dreamweaver MX 数据库

从入门到精通

Susan Sales Harkins

[美] Bryan Chamberlain 著

Darren McGee

卜照彬 林萍 卜兆君 等译
陈兴栋 审校

本书全面覆盖建立动态网站
所需要的数据库和脚本知识



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
<http://www.phei.com.cn>

Mastering Dreamweaver MX Databases

Dreamweaver MX数据库 从入门到精通

Susan Sales Harkins

[美] Bryan Chamberlain 著

Darren McGee

卜照彬 林 萍 卜兆君 等译

陈兴栋 审校

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 提 要

本书介绍了当前市面上四种支持网页驱动数据库的关系型数据库: Microsoft SQL Server 2000、Microsoft Access 2002、Oracle9i和MySQL。书中还介绍了目前占有最大市场份额的几种脚本语言: ASP、ASP.NET、ADO.NET、JSP和PHP, 一种应用程序服务器ColdFusion、连接技术和网页安全。通过Dreamweaver MX快速地完成在多种数据库上的数据操作任务——获取、搜索和更新数据。另外, 在这里还比较详细地介绍了SQL这一标准的关系型数据库语言。



Copyright©2003 SYBEX Inc., 1151 Marina Village Parkway, Alameda, CA 94501. World rights reserved. No part of this publication may be stored in a retrieval system, transmitted, or reproduced in any way, including but not limited to photocopy, photograph, magnetic or other record, without the prior agreement and written permission of the publisher.

本书英文版由美国SYBEX公司出版, SYBEX公司已将中文版独家版权授予中国电子工业出版社及北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可, 不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

版权贸易合同登记号: 01-2003-1090

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver MX数据库从入门到精通/(美)哈肯斯(Harkins, S. S.)著;卜照彬等译. —北京: 电子工业出版社, 2003.7

书名原文: Mastering Dreamweaver MX Databases

ISBN 7-5053-8842-8

I. D… II. ①哈… ②卜… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2003)第049849号

责任编辑: 陈 宇 张 顺

印 刷: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 37.875 字数: 970千字

版 次: 2003年7月第1版 2003年7月第1次印刷

定 价: 62.00元

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺损问题, 请向购买书店调换, 若书店售缺, 请与本社发行部联系。联系电话: (010) 68279077

Lexie——我停留在此项工作上的原因。

——SH

我要将我在此书中所做的贡献献给我的妻子Sandy和我的孩子Jacob和Rachel。你们为我提供了动机、力量、希望和快乐。感谢你们。

——BC

我要将我在此书中所做的贡献献给Jay、我的家庭（包括亲近的和远房的）和近年来让我沐浴在信心、勇气、耐心和支持中的许多朋友。如果没有你们的支持，我是无法撰写此书的，特别要感谢Opal姨妈。我热爱你们。还有Bain女士、Unthank女士、Cole女士和Jim Moreton。你们对我的鼓励远远超过你们所能够想像的那么多。

——DM

致 谢

感谢Bryan和Darren在最后时刻的介入，感谢Sybex在项目几乎流产时的坚持，感谢Cobb小组的编辑们教授我有趣的迎合市场营销的撰写技巧。

——Susan Harkins

我希望感谢Susan Harkins和Sybex为我提供了创作此书的机会。感谢Cobb小组提供了良好的学习和工作环境。我还要感谢在我停留在汽车上的时候所享受的光线和比以往好吃许多的油炸食物。

——Bryan Chamberlain

首先我要感谢Susan Harkins在本项目中的指导和领导。感谢Sybex公司的工作人员，感谢你们的耐心和帮助。特别要感谢Troy Compton对本书提出的专家级忠告和补充——KATE MIPS永不失败！还要感谢那些发现本书有用的人。

——Darren McGee

作为整个团队，我们要感谢Macromedia公司，特别感谢Heather Hollaender提供了我们撰写本书所需要的软件，并允许我们将MX软件的测试版本分发到本书选配光碟中。还要感谢Sybex的Mariann Barsolo整理软件，还有Sybex光盘组的Keith McNeil、Dan Mummert和Kevin Ly。特别感谢Sybex的Leslie Light在本书生产管理中所做的工作。

译 者 序

仅仅依靠静态网页已经不能够满足互联网访问者的要求；许多人已经把互联网当成了首选的信息来源。他们不仅仅通过互联网查阅历史性的静态数据，而且还通过它查阅应时数据（比如市场行情），甚至是即时数据（比如网络游戏）。随着人们不断全面深入地了解互联网，人们不再满足于页面新奇和简单的审美欣赏了。人们更多地关注实际需要的数据。因此动态性就成了网站必须具备的重要特性之一。

Dreamweaver在很久以前就已经成为了快速创建网站用户界面的专业开发工具。到了Dreamweaver UltraDev版本，Dreamweaver已经开始提供允许网页开发人员与数据表格进行交互并产生面向特定网页应用程序服务器代码的工具了。现在Macromedia的Dreamweaver MX已经将Dreamweaver提高到了一个更新的水平，它合并了更加优秀的数据库工具、编码工具，并能够编写和使用面向多种网页应用程序服务器的代码。Dreamweaver MX允许用户使用HMTL、XHTML、XML、ColdFusion、ASP.NET、ASP、JSP和PHP创建网站。另外Dreamweaver MX允许第三方软件 and 用户对其功能和特性进行扩充，因此有着强大的兼容能力和广阔的发展前景。

本书从Dreamweaver MX支持的数据库语言、脚本语言和数据库操作等方面讲解了使用Dreamweaver MX快速地开发动态网页的过程，是一本内容比较全面的参考书。

参加翻译工作的还有段来盛、王国底、白云、宋黎松、李璟、王珂灵、司建波、常江、李红鹰、刘小和、陆伟和张兵等同志。陈兴栋审校了全书的内容。另外在翻译的过程中还得到了葛相柏和严方中的指导。由于水平有限和时间仓促，书中难免有错误和不当之处，敬请广大读者批评指正。

简介

多年以前就曾经有一位社会学教师说过：科学技术是呈指数增长的。这位教授使用了一个从山上滚下的雪球形容这种增长。开始时雪球比较小，滚动速度比较快，但是经过一段时间以后，雪球逐渐变大，速度也越来越快，其走向和形状都十分难以预料。如果正好撞上山路上行走的几个行人，那么就会有人为此付出代价了。最终，大树或者汽车等阻止了雪球的滚动。

我们收集大量的雪并且用手将它们攥成许多小雪球。只要我们不懈地努力就可以将所有的雪全部变成雪球。这就是技术进步的方式，通过互联网，我们大家全部都置身于这一令人惊讶的现象中。

我们这一代人见证了技术领域最伟大的增长。二十年以前，几乎没有人知道互联网的存在。那时候，雪球正在开始收集动力。现在，我们在家、工作单位和游戏乐园中完全被这样的雪球所包围。我们的祖母通过互联网发送电子邮件、收集处方，使用多媒体软件看孙子孙女们表演的节目（当然也是通过互联网传输的）。有的用户的祖母就是通过计算机和互联网打理生活的。我们甚至使用手持设备或者（能够收看电子邮件和发送即时图片的）电话随身携带这种雪球。

在很多时候，这种增长为学习和掌握最新技术带来一定的压力。我们总是在扩展我们的知识边界——尽我们所能探索科学技术。现在许多开发人员正在寻找在互联网上表现的方式，因为开发人员经常会听到“在网上能够找到就好了”的说法。

对于开发人员来说，站在技术的前沿越来越难了。有太多的事情需要知道。我们花了很多时间，吃了许多阿斯匹林。好的消息是，门是打开的，机会出现在以前从未出现过的地方。因为我们不能够知道所有东西，技术通过创建像Dreamweaver MX这样的产品填补空白——技术就是这么神奇。即使用户有亲自做完所有工作的经验，也没有必要执意要做。没有理由去花费大量时间编写一些Dreamweaver MX可以在很短时间内完成的脚本。

本书的读者对象

任何需要创建数据驱动网站的人都可以从本书中获得帮助。用户可能是新手上路，也可能是行家里手。Dreamweaver MX可以使得用户的开发经历更加轻松愉快，并能够使得专家的生产效率更高。本书涉及的主题比较宽泛。它并不是瞄准新手或者专家或者某一门技术编写的——它集中篇幅讲解了使用Dreamweaver MX创建数据驱动网站的多方面知识。

谁可以开发数据驱动网页

Dreamweaver MX不关心用户的经验积累在哪一个领域。数据库开发人员可以在没有了解脚本语言和链接方案的情况下快速地开发动态网页。Dreamweaver MX可以负责一些具体

的事务。用户只需要告诉它数据库在哪里和如何标识数据即可。另一方面，有经验的网页开发人员可以很容易地将网站连接到数据库上，并且开始获取和更新数据。网页开发人员不必学习SQL语言和理解关系型数据库标准化规则。

如果用户是一位网页开发人员，那么就已经走上了成为数据库开发人员的道路了。另一方面，如果用户是一位数据库开发人员，那么也已经走上了成为网页开发人员的道路。换句话说，用户拥有的经验足以帮助自己建立起这个雪球。

实际上，即便是非程序开发人员也可以使用Dreamweaver MX创建动态网页。任何人都可以使用Dreamweaver MX创建数据驱动的网站。只要用户熟悉数据库结构和数据，Dreamweaver MX可以负责所有的连接和关系数据库的具体细节。

用户所需

为了尝试本书中所介绍的技术和示例，用户需要Dreamweaver MX、关系型数据库系统、网页服务器和互联网连接。当然，用户可能已经拥有了更加高级的系统，但是在学习的过程中用不上它们。用户将会发现大部分技术选择已经为用户提供了，而不是需要用户去做。如果查看一下Macromedia网站[www. macromedia.com/software/dreamweaver](http://www.macromedia.com/software/dreamweaver)上的系统要求，用户将会看到Dreamweaver MX几乎可以涉及任何东西——包括限制用户选择的网页服务器和数据库。下面是能够应付本书练习的普遍配置：

Windows	IIS、SQL Server，使用ASP、ASP.NET、ASP.ADO或者JSP
	IIS、Access，使用ASP、ASP.NET、ASP.ADO或者JSP
	IIS、Oracle，使用ASP、ASP.NET或者JSP
	IIS、MySQL，使用PHP
Linux	Apache、MySQL，使用PHP

本书的组织方式

本书内容涉及管理、网页、数据库、网页服务器和Dreamweaver MX。每一部分针对使用Dreamweaver MX创建数据库支持网站的一个方面。

本书的特点是每一章内容之间没有相互依赖关系。用户可以逐章地阅读本书，但是阅读到最后可能还是没有建立起网站来。用户将会拥有的是通过Dreamweaver MX帮助创建自己网站的能力，本书是用户的优秀参考。

本书的第一部分解释了数据驱动现象。它不是魔术；它是知识，Dreamweaver MX掌握它的全部。我们还将介绍Dreamweaver MX的用户界面和许多特性。然后，我们将提出养成专业连贯的编程习惯的忠告。最后，我们将考察整个模型的依托者——HTML表单。如果用户初次接触网页，我们建议用户跳过这几章内容。用户应该学习能够让自己开始工作的重要知识。

第二部分考察了当前市面上主要的四种支持网页驱动数据库的关系型数据库：Microsoft SQL Server 2000、Microsoft Access 2002、Oracle9i和MySQL。所有这四种数据库都有着各自的特点。但是好在Dreamweaver MX可以支持任何一种关系型数据库。如果有足够的资

金去选择系统，那么用户就应该阅读这四章内容，以便做出正确的决定。事实上，我们建议用户还应该考虑一下其他的系统。另一方面，我们中的大部分都被指定了将要使用的数据库。它可能是这四种数据库之一，如果情况是这样，那么我们的这些章就可以为用户提供有用的信息。第5章使用简单的示例讨论了另一个难懂的主题——关系型数据库设计。数据库开发人员可以跳过这一章。

在第三部分中，用户可以学习到目前占有最大市场份额的几种脚本语言：**ASP**、**ASP.NET**、**ADO.NET**、**JSP**和**PHP**。在这一部分，我们还将介绍应用程序服务器**ColdFusion**、连接技术和网页安全。用户不会因为在这里的学习成为任何一种脚本语言的专家，但是用户应该掌握我们在这里介绍的脚本语言。当用户使用一种已有系统时，这一部分应该显得比较有用。通过阅读适当的章节，用户应该发现它非常容易掌握和使用。

盼望着开始实际地使用**Dreamweaver MX**吗？这就是用户在第四部分将要做的事情。其中各有一整章内容分别用于介绍数据操作任务——获取、搜索和更新数据。另外，在这里还比较详细地介绍了**SQL**这一标准的关系型数据库语言。如果用户决定学习但尚未开始，那么现在可是一个好机会。在这一部分里，用户还将学习到：

- 通过模板减轻工作负担
- 增强站点功能的一些扩充

每一章都包含许多有用信息，但并不是每一位读者都需要阅读每一章。每一位读者处理任务的经验水平不尽相同，这也是我们这本书适合于较宽泛的读者群的一个原因，因此，用户不必逐章地阅读所有内容。应该选择包含自己需要了解的内容的章节阅读。例如，网页开发人员可能从关于数据库设计和**SQL**的这些章中获得帮助，而数据库开发人员可能首先阅读关于脚本语言的几章。有一些内容是适合各种用户的，我们是按照创建数据驱动网站的线索编写这些内容的。

本书选配光碟

本书选配光碟中包括了四种**Macromedia**最流行软件工具的测试版本：

- **Windows**和**Macintosh**平台上的**Dreamweaver MX**
- **Windows**和**Macintosh**平台上的**Flash MX**
- **Windows**和**Macintosh**平台上的**Fireworks MX**
- **Windows**和**Macintosh**平台上的**ColdFusion Server**

最后，该光碟还包括了本书示例中使用的数据库表格、脚本和相关文件。这些文件是为了方便用户而提供的。尽管我们认为亲自输入脚本有助于用户的学习，但这并不是必要的。用户可以随意地使用光碟上的脚本和文件。或许用户希望在自己亲自创建它们之前先看一下它们的效果。最后，如果尝试了，但是没有得到预期结果，可以再使用我们提供的脚本和文件。如果找不到相近的现成脚本，可以自己尝试编写，不应该让它成为停止学习的理由。

说明：在本书的程序清单中，用户将会在行尾看到一些_字符，它们不是代码的组成部分，它们是排版人员根据页面宽度增加的。本书选配光碟上的源文件中不包含这些换行符。

告诉我们你的想法

我们撰写本书的目的是满足用户的需要，只有用户能够告诉我们是否成功。如果你期望的内容我们没有讲到，或者如果你发现了错误，可以通过在www.sybex.com上的本书的页面单击**Submit a Review**（提交评论）链接告诉我们。如果本书在用户开发网页项目的过程中起到了帮助作用，或者本书包含了用户特别喜欢的特性，我们当然希望听到这方面的消息。不管好与坏，我们都将在下一次根据用户的反馈意见撰写更好的图书。

目 录

第一部分 数据驱动网页	1
第1章 数据驱动知识简介	1
动态数据的优势	1
新技术和术语	3
服务器脚本	4
使数据库与用户的需求相匹配	7
小结	7
第2章 Dreamweaver MX概述	8
历史概况	8
第一次安装和运行Dreamweaver MX	9
根据自己的需要配置Dreamweaver MX	14
为Dreamweaver MX设置PC/服务器环境	21
网站管理和传输文件	32
小结	37
第3章 开发Dreamweaver MX应用程序的编码实践	38
为代码增加注释	38
命名惯例	43
网页代码结构	49
错误检查和数据确认	53
使用标志库编辑器	56
小结	58
第4章 HTML表单介绍	59
HTML介绍	59
什么是HTML表单	60
HTTP头	61
在Dreamweaver MX中增加表单对象和字段	72
发送和获取	73
小结	74
第二部分 数据库	75
第5章 设计数据库	75
冗余数据——关系型数据库的必然结果	75
标准化——理论后面的解决方案	76

	解密密键	78
	设计过程	81
	有参考内容的完整性	97
	某些系统支持层叠选项	98
	小结	99
第6章	Oracle和网页	100
	Oracle产品家族	100
	Dreamweaver MX、Oracle和SQL	101
	Oracle数据类型	101
	Oracle主要的SQL函数	104
	构造用于Oracle的SQL语句	112
	Oracle连接选项	116
	小结	117
第7章	MySQL和网页	118
	MySQL版本	118
	Dreamweaver MX、MySQL和PHP	119
	MySQL数据类型	120
	MySQL函数	125
	MySQL语法	131
	小结	133
第8章	SQL Server和网页	134
	SQL Server包	134
	网页支持	135
	SQL Server部件	137
	SQL Server数据类型	137
	本地函数	138
	在SQL Server中使用超SQL	145
	从Access向SQL Server移植	156
	连接选项	158
	小结	158
第9章	Microsoft Access和网页	159
	Access包	159
	网络支持	160
	Jet数据类型	164
	内置函数	166
	Jet SQL	179
	将Access数据库升级到SQL Server	186
	连接选项	190
	作为网页开发平台的Access	190

小结	191
第三部分 铺平道路：语言	193
第10章 连接和脚本	193
Dreamweaver MX和数据库连接	194
管理已有的数据连接	209
查找数据连接中的错误	210
微软的错误信息	210
小结	213
第11章 ColdFusion和Dreamweaver MX	214
ColdFusion——网页应用程序服务器	214
ColdFusion——语言	223
ColdFusion——开发环境	226
小结	231
第12章 JSP	232
概览	232
JSP：选择宿主	233
JSP：语言	235
JSP要素	235
使用JSP	241
小结	253
第13章 ASP	254
ASP——宿主和脚本语言	254
ASP对象	255
小结	274
第14章 Dreamweaver和ASP.NET	275
概览	275
.NET框架	276
ASP.NET——宿主	276
ASP.NET——VB.NET或者C#	277
ASP.NET网页表单	277
使用ASP.NET服务器控件	282
主动事件和被动事件	284
指定确认	286
ASP.NET对象	290
ASP.NET的XML网页服务	296
小结	298
第15章 ADO.NET	299
什么是ADO.NET	299

	在网页表单中绑定数据	309
	小结	331
第16章	PHP和Dreamweaver MX	332
	PHP简介	332
	PHP——语言	337
	Dreamweaver和PHP	343
	小结	349
第17章	互联网上的数据库安全和系统安全	350
	威胁的种类	350
	保护自己的知识产权	350
	保护网页服务器	352
	保护数据库	357
	使用Dreamweaver MX对页面应用安全措施	359
	小结	368
第四部分	使用数据和管理数据	369
第18章	结构化查询语言	369
	什么是SQL	370
	标准化	371
	语法和结构	371
	使用数据操作语言获取和修改数据	372
	SQL运算符	400
	分隔和拼接	401
	SQL的统计函数	403
	小结	405
第19章	提取数据	406
	预览页面	406
	设置测试服务器选项	408
	创建动态页面	415
	显示数据	432
	小结	441
第20章	建立更新表单	442
	创建HTML表单	442
	几条表单规则	442
	在Dreamweaver MX中插入表单	444
	在表单上增加网页控件	448
	创建插入页面	452
	更新记录	462
	删除记录	468

小结	472
第21章 建立主/详细页面集	473
下钻模型	473
建立主/详细页面	474
使用主详细页面集服务器行为	474
用部件创建主/详细页面集	511
使用PHP创建主/详细页面集	519
小结	527
第22章 使用Dreamweaver MX搜索	528
普通搜索	528
执行简单搜索	528
执行高级搜索	535
小结	538
第23章 使用模板	539
使用模板的好处	539
模板剖析	540
创建模板	541
使用模板创建新的页面	544
对已有文档应用模板	545
建立模板	546
创建基于模板的页面	557
查看基于模板的页面	560
增加动态文本	561
小结	563
第24章 Dreamweaver MX插件	564
Dreamweaver MX扩充	564
了解Macromedia的扩充管理器	564
Macromedia Exchange	570
我们找到的一些特别有用的扩充	576
小结	584
附录 数据类型和函数比较	585

第一部分 数据驱动网页

在本章中我们将介绍下列内容：

- 网络和数据库开发人员需要掌握的数据驱动知识
- Dreamweaver MX及其界面
- 成功的Dreamweaver MX开发团队所必要的编程实践
- HTML格式：向网页输入数据的基本工具

第1章 数据驱动知识简介

互联网正在改变着我们当中许多人的工作和娱乐方式。尽管我们当中许多人都饱经工作的压力，但是大部分人大声地提出更多要求。更多什么要求？更多的信息。我们希望知道所有的东西，我们希望了解现状。作为消费者，我们喜欢免费，但是如果信息是至关重要的，我们愿意为它支付费用。作为卖主，我们努力满足我们的客户并且希望他们回头再来消费。

这些信息的不断涌现让我们总是面临着各种选择。有些时候这些选择并非易事，但是为了保持竞争力和获得成功，我们必须勇敢地面对它们，眼下读者可能需要面对的就是Dreamweaver MX和这本书，尽管可能是一种挑战，但是我们应该鼓起勇气迎接它。

在这一章中用户将会学习到：

- 动态数据的优势
- 新技术和术语
- 服务器脚本
- 使数据库与用户的需求相匹配

动态数据的优势

当为网页爱好者提供一个静态网页时，他们可能要求动态的数据。纯粹静态的网页是已经过时的东西。每个人都希望在需要的时候访问应时的数据。例如，如果客户求助，我们必须满足他们，否则我们将失去他们，犹如恐龙一去不复返。我们有诸多的良策应付这种挑战：

- 定制许多自动化的商业通信任务。
- 可以为所有的访问、更新创建一个界面，以简化许多与工作有关的过程。

- 可以为雇员和客户提供所需信息的即时和远程访问手段。

商业通信：外部网（Extranets）

假设用户经营一个小型制造厂，主要为大型制造厂提供定制的小配件，并且他们的技术要求在线处理。整个过程是自动化的，并且技术要求是核定以后及时提供给用户的。你能够坚持要求他们打印出来并通过传真发送给你吗？如果希望留住客户，必须通过训练某人掌握必要的技术以便获取必要的电子信息。另外，团队中的某些人需要亲临客户的设备前，了解他们的系统。一旦客户向雇员提供了必要的数据库连接方式，雇员就可以坐在自己的计算机前面下载所需的信息。这样得到的将是全新的技术要求数据，过程虽然有些复杂，但是可以满足客户的需要。

众所周知，上述所讲优势来自于外部网。这是客户（或者非常有限地访问）的网站，而不是通常的通过互联网传输的公共信息。公司使用它们访问所有（至少是大部分）数据库。某些人使用它们进行理论研究。

内部通信：企业网（Intranet）

现在我们假设用户让雇员输入订单、维护可以接受的账户和付费账户、以及更新详细目录和任务，并且所有这些是来自于国内不同的地方。用户真的希望为每一个部门创建一个单独的应用程序？如果每一个客户都访问同一个数据库和使用相同的界面，那么程序将变得高效和简捷。如果有人经常需要在路途当中了解诸如当前价格和详细目录号、内部网站的远程访问，可以提供这些信息。

这样的系统可能包含几个不同的输入屏幕用来接受或拒绝对数据库应用账号的访问。通过这种方法，雇员可以获得对连接在系统中的任何一台计算机上信息的访问。

众所周知，这种居家的网站就是企业网。这种网站是面向雇员的，尽管企业网网页可以连接到互联网上，但并非是可以公开访问这种网站。企业网使用互联网协议和超文本链接提供内部共享数据的方法。

与外界通信：互联网（Internet）

应用程度与前两种通信方式同样广泛，数据驱动网页技术更加普遍地应用于通过互联网与外界交换数据。用户是否绕过人员接触和电话联系直接在线地获得订单？如果是，那么数据驱动网站正是用户所需要的工具。这些仅仅是Dreamweaver MX数据驱动的几个实例，它所使用的语言和数据库系统可以帮助用户建立这种网站。Dreamweaver MX可以帮助用户针对各种需要建设网站和网页应用程序。但是我们并不希望误导用户。这个过程有一个学习曲线。用户不仅需要理解Dreamweaver MX和所使用的语言和数据库，而且还需要精确地设计网站的功能。在开始之前用户还需要考虑一些其他问题：

- 软件、硬件和个人需要额外开支的特殊支持。
- 数据库不是一个带锁的箱子；它需要持续的管理和维护。
- 一旦上线，数据库就可能遭到黑客的攻击。用户需要拥有安全计划、软件以及使用软件的人员。

Dreamweaver MX和这本书可以帮助用户解决这类问题，但是用户还需要独立地处理一些具体事情。本书的目的不是提供完美的用户按步摘抄就能够建立各种数据驱动网站的“大处方”，它仅仅向用户展示如何使用Dreamweaver MX和相关工具建立客户访问数据的方法。

新技术和术语

技术的进步是受需求驱动的，这种进化是以大小突变的高峰为标志的。重大的突变高峰之一是HTML（超文本标志语言，即Hypertext Markup Language），因为它引进了超文本，超文本意味着用户可以非线性地访问文本信息。HTML之所以成功是因为它极其容易学习和使用。但是一旦有了它，用户们又提出了更多的要求：他们希望交互，并且希望像HTML一样容易掌握。但是结果又造成了在网上定位的困难。

对于非程序员和没有网页开发经验的程序员来说，学习网页技术的层次关系可能是巨大的挑战，因为没有人能够列出布局清单。图1.1提供了网页请求的简况；这个过程是普遍联系和无限扩展的。

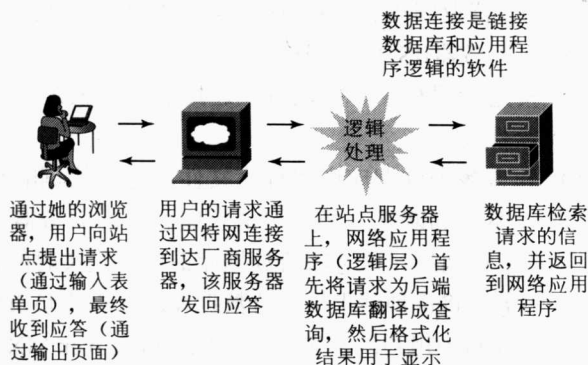


图1.1 通过互联网处理数据

客户坐在计算机键盘前面访问用户的网站，信息如潮水般地流过她的屏幕，好像不费丝毫力气一样。但是在监视器后面却有着大量的工作要做。首先，她的请求借助于互联网通过用户的服务器，连接的技术叫做HTTP（超文本传输协议，即Hypertext Transfer Protocol）。

用户的服务器负责解释这些请求并将其送往处理这些请求的适当程序。然后结果经过网页服务器返回，在这个过程中网页服务器负责将其发送到她的连接和监视器上。难以置信的是，所有这一切均发生在短短的几秒钟时间里。

通过被称为任务切换（或者多任务）的过程，网页服务器在暂短的时间内完成多个任务。网页服务器是软件技术，它负责连接浏览器和数据库。其工作方式是：

1. 当服务器接收到请求时，它将这些请求存储到一个队列（一个即时更新的项目列表）中。
2. 服务器从队列中选择一个预先确定的任务号，通常被称做线程。
3. 服务器加载第一个线程并执行一段时间，可能是若干个百万分之一秒。