

最新BASIC程式 設計與應用

張 錚 編著

NEC

PC-9801F

16



全華科技圖書股份有限公司 印行

最新BASIC程式 設計與應用

張 錚 編著

NEC
PC-9801E
16



全華科技圖書股份有限公司 印行



全華圖書 版權所有 翻印必究
局版台業字第0223號 法律顧問：陳培豪律師

PC-9801F
最新BASIC
程式設計與應用

張錚 著

出版者 全華科技圖書股份有限公司
北市龍江路76巷20-2號
電話：581-1300・541-5342
581-1362・581-1347
郵政帳號：100836
發行人 陳 本 源
印刷者 佳怡彩色印刷廠
定價 新臺幣 450 元
初版 中華民國73年3月



4-4-2範例3



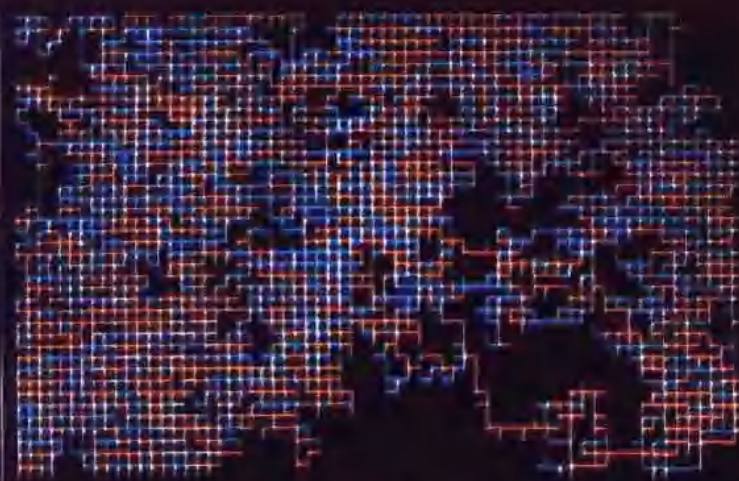
4-3-3範例9



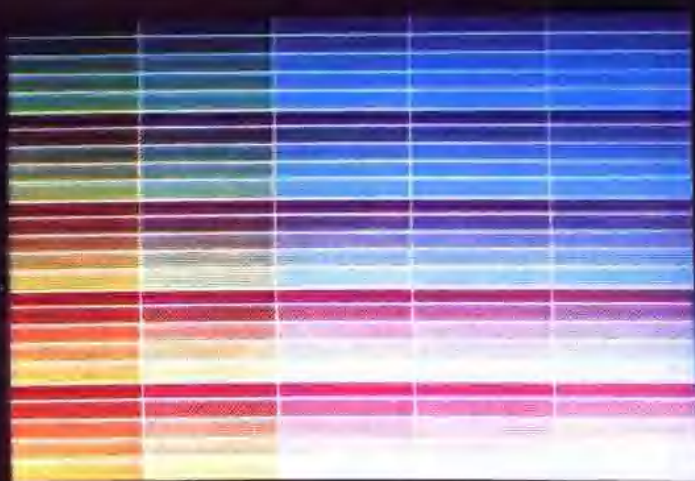
4-5-1範例4



4-3-3範例4



4-3-2範例1



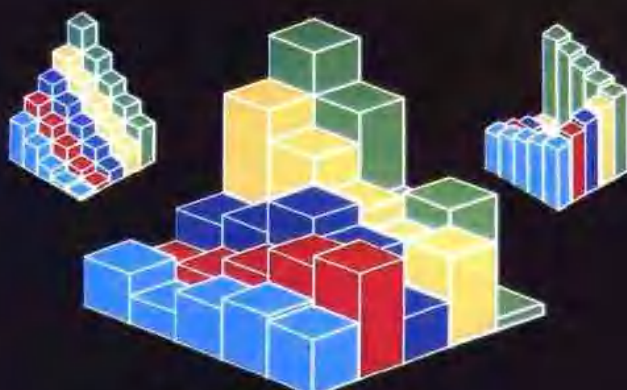
4-3-4範例4

臺灣地圖



臺灣地圖
臺灣縣區圖
臺灣縣區圖
臺灣縣區圖
臺灣縣區圖

4-3-8範例1



TUNG-HAN JUNIOR COLLEGE OF TECHNOLOGY

4-3-3範例11



4-5-1範例1



8-2-1範例1



COLOR SELECT (X, Y, Z) : 1,5,2



DO YOU WANT TRY AGAIN (Y/N) : Y

4-4-1範例2



4-3-1範例2



4-3-1範例4



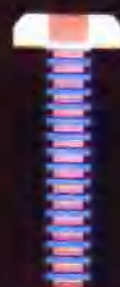
4-3-8範例2



4-5-1範例2



4-3-4範例2



4-4-1範例1



4-3-3 範例2



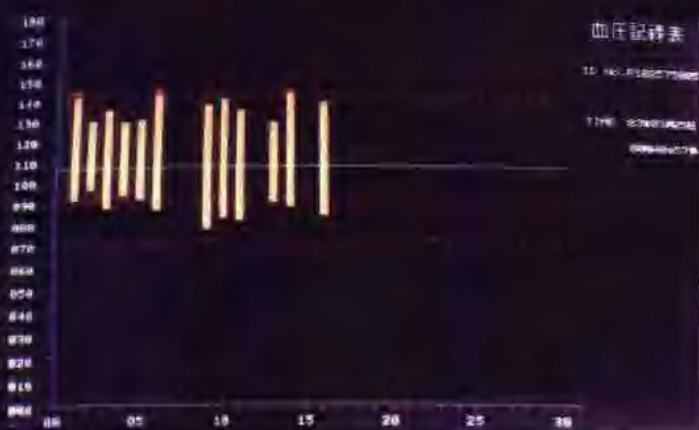
4-3-4範例3



4-3-1範例3



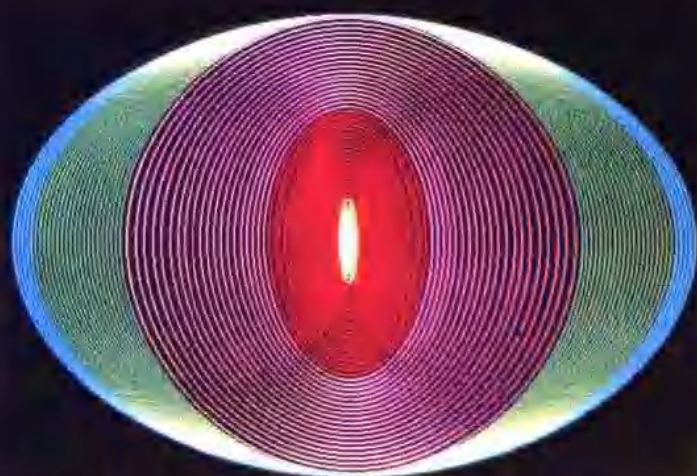
4-3-7範例3



4-3-3範例10



4-3-3範例6



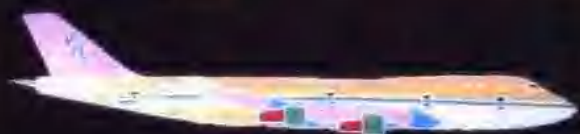
CIRCLE指令
變化之離心圓



4-3-7範例4



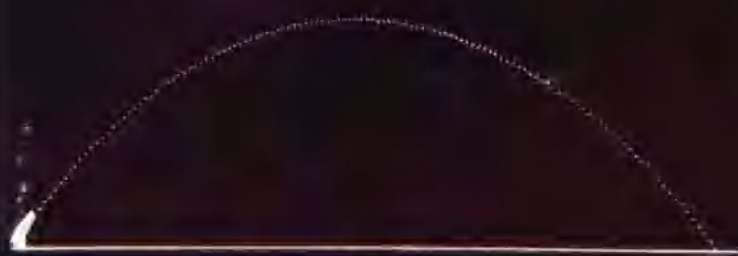
4-1-2範例2



BY : CHANG CHENG
CHANG MIN JANE
LIN YI-HA PUNG
LIN HUNG JUNG
SHUEH MIN ZEN

4-3-3範例12

INITIAL VELOCITY : 988
 PROJECTILE RANGE = 81307.3 METER
 TIME OF FLIGHT = 118.863 SECOND



4-3-6範例1



4-3-2範例2

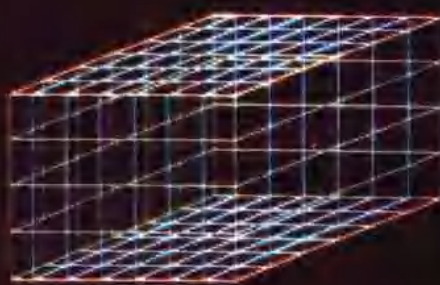


4-3-4範例1



4-6-1範例2

THREE DIMENSION CUBIC RIGID BODY



4-3-5範例2

自序

80年代初期，國人預期著電腦時代之來臨，而隨之 8 位元微型電腦以雷霆萬鈞之勢，

目 錄

第一章 N88-BASIC 概論

	頁
1 - 1 N88 - BASIC 主要架構.....	1
1 - 2 作業模式.....	2
1 - 3 指述.....	2
1 - 4 行號.....	2
1 - 5 可用字型與控制字型.....	3
1 - 6 如何使用特殊符號.....	3
1 - 7 常數.....	4
1 - 8 變數.....	6
1 - 9 型式轉換.....	8
1 - 10 運算及規則.....	11
1 - 11 各種運算之優先順序.....	19
1 - 12 錯誤訊息.....	20
1 - 13 劃面模式.....	20
1 - 14 顯示幕之座標系統.....	23
1 - 15 N88 - BASIC 之窗與景.....	24
1 - 16 座標的說明.....	27
1 - 17 色碼及調色盤數值.....	29
1 - 18 中斷.....	31
1 - 19 檔案.....	32
1 - 20 檔案說明.....	32
1 - 21 標記.....	34
1 - 22 流程圖.....	36
1 - 23 鍵盤作業.....	38

精選題粹.....	38
-----------	----

第二章 直接指令

2 - 1	AUTO.....	45
2 - 2	BLOAD	48
2 - 3	BSAVE	50
2 - 4	CLOAD	50
2 - 5	CONT.....	51
2 - 6	CSAVE	53
2 - 7	DELETE	54
2 - 8	EDIT	57
2 - 9	FILES/LFILES	58
2 - 10	FORMAT	60
2 - 11	KEY LIST	63
2 - 12	LIST/LLIST.....	64
2 - 13	LOAD	68
2 - 14	LOAD ?	70
2 - 15	MERGE	72
2 - 16	MON	74
2 - 17	MOUNT	88
2 - 18	NEW	90
2 - 19	NEW ON	92
2 - 20	RENUM	94
2 - 21	RUN	98
2 - 22	SAVE	100
2 - 23	TERM.....	104
2 - 24	TRON/TROFF	108
2 - 25	REMOVE	110
2 - 26	WIDTH	111

第三章 一般指述

3 - 1	CLEAR	117
3 - 2	DEF FN	122
3 - 3	DEFINT/SNG/DBL/STR	127
3 - 4	DEF SEG	131
3 - 5	DIM	134
3 - 6	END	136
3 - 7	ERASE	137
3 - 8	FOR ... TO ... STEP ~ NEXT	139
3 - 9	GOSUB ~ RETURN	143
3 - 10	GOTO/GO TO	149
3 - 11	IF ... THEN ... ELSE	152
3 - 12	INPUT	156
3 - 13	INPUT WAIT	160
3 - 14	LET	162
3 - 15	LINE INPUT	163
3 - 16	LINE INPUT WAIT	164
3 - 17	ON ... GOSUB	166
3 - 18	OPTION BASE	169
3 - 19	PRINT/LPRINT	172
3 - 20	PRINT USING	174
3 - 21	RANDOMIZE	180
3 - 22	READ ~ DATA	183
3 - 23	REM	186
3 - 24	RESTORE	187
3 - 25	STOP	190
3 - 26	SWAP	191
3 - 27	WHILE ~ WEND	197
3 - 28	WRITE	198

3 - 29	SEARCH	200
3 - 30	SPC	203
3 - 31	TAB	205
	精选题粹.....	208

第四章 繪圖指令

4 - 1	劃面控制指令	
4 - 1 - 1	CLS	227
4 - 1 - 2	COLOR	233
4 - 1 - 3	CONSOLE	239
4 - 1 - 4	SCREEN	240
4 - 2	字型座標及文字劃面指令	
4 - 2 - 1	COLOR @.....	244
4 - 2 - 2	LOCATE	248
4 - 2 - 3	CSRLIN	251
4 - 2 - 4	POS	255
4 - 3	全界座標指令	
4 - 3 - 1	CIRCLE	258
4 - 3 - 2	DRAW.....	268
4 - 3 - 3	LINE.....	274
4 - 3 - 4	PAINT	304
4 - 3 - 5	POINT	315
4 - 3 - 6	PRESET	320
4 - 3 - 7	PSET.....	325
4 - 3 - 8	WINDOW	333
4 - 4	劃面座標指令	
4 - 4 - 1	GET @.....	341
4 - 4 - 2	PUT @.....	349
4 - 5	原始劃面座標指令	
4 - 5 - 1	VIEW.....	355

4 - 6	其他指令	
4 - 6 - 1	ROLL	370
4 - 6 - 2	MAP	374
	精選題粹	377

第五章 算術指令

5 - 1	ABS	383
5 - 2	ATN	384
5 - 3	CINT	386
5 - 4	CDBL	388
5 - 5	COS	390
5 - 6	CSNG	392
5 - 7	CVI / CVS / CVD	394
5 - 8	EXP	395
5 - 9	FIX	399
5 - 10	INT	401
5 - 11	LOG	402
5 - 12	RND	406
5 - 13	SGN	410
5 - 14	SIN	412
5 - 15	SQR	415
5 - 16	TAN	416
	精選題粹	419

第六章 文字列操作指令

6 - 1	函數	
6 - 1 - 1	MID\$	423
6 - 2	指述	
6 - 2 - 1	ASC	426
6 - 2 - 2	CHR\$	427